

KALEIDOSKOPE®

SHADOWRUN

KRIMIE

K A T A L O G



IMPRESSUM

Texte: Raymond Croteau

Redaktion: Tobias Hamelmann

Chefredaktion Shadowrun: Jason M. Hardy

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Illustrationen: Victor Moreno, Felix Mertikat

Übersetzung: Manuel Krainer

Lektorat: Benjamin Plaga

Layout: Ralf Berszuck

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg,
unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company,
Inc. © 2022 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene
Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in
Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs
ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.shadowrun6.de

www.pegasus.de

www.pegasusdigital.de

Topps



Pegasus Press



KRIME-KATALOG

KRIME

Konzernslogan: „KRIME!!!!!!“

Konzernstatus: Ohne Einstufung, in Privatbesitz

Hauptquartier: Gasteiz, Baskenland

Büros: Freistadt Konstantinopel (Import, Werbung und Vertrieb), Winnipeg, UCAS (Werbung, F&E, Erprobung und Produktion), Las Vegas, PCC (Import, Werbung, Vertrieb und Produktion)

Tochterfirmen: Gutierrez Mundo Mecánico, Racing Bison Precision Auto Parts, Bright Futures Strip Club

Präsident/CEO: Martin Guerre

Sprecher: O.M. („Old Man“) Krime (möglicherweise ein Alias oder fiktiv)

Anteilseigner: unbekannt

Gimmy the Grimoire sagt:
Du scheinst dich für Krime zu interessieren. Ich werde dir helfen!



- Câlisse! Äschert es ein!
- Zhaganaash
- Verdammt, Slamm-0!, das verfluchte Ding ist wieder entkommen! Ich hab doch gesagt, du sollst das Scheusal unter Kontrolle halten!
- Glitch
- Was zum? Wie zum Teufel konnte es die Katze mit virtueller Katzenminze bestechen? Schatz, wo ist mein Schmetterlingsnetz?
- Slamm-0!

Bei der Entstehung von Krime war entscheidend, dass jemand zur richtigen Zeit am richtigen Ort war und außerdem die richtigen Connections und die richtige Menge an Cash hatte. Mr Guerre hatte in einer ungenannten Lotterie gewonnen und kam nach Hause, um „seine Wurzeln und Kindheitsfreunde“ wiederzufinden, als die großen Entwicklungen der Nanoproduktion in den frühen 2070ern die Herstellung von Präzisionsteilen und Kleinserien revolutionierte. Er sah, dass seine Heimatstadt voller Arbeitsloser war, kaufte eine große Menge mittlerweile obsoletter Werkzeugmaschinen von Ares Afrika zum Schrottpreis und ließ sie, trotz der damals berüchtigt schlechten



Frachtkapazitäten der Region, nach Gasteiz schaffen. Er wischte Einwände beiseite, dass die Transporte von loyalen Nationalisten durchgeführt wurden, und gründete Krime unter der Prämisse, dass so viel wie möglich von metamenschlichen Arbeitern erledigt werden sollte, ohne dabei Qualitätseinbußen zu erleiden. Nach einigen kleineren Fehlstarts und einiger Materialverschwendung (angeblich zu Trainingszwecken) brachte Krime mit der Krime Cannon seinen ersten kommerziellen Erfolg raus.

Seither hat Krime eine breite Palette an Waffen für Normalbürger herausgebracht und trotz seines unverrückbaren Nonkonformismus einige nichttraditionelle Militärkontrakte an Land gezogen. Mr. Guerre, der Mechanik und Waffenbau als Hobbys betreibt, leitete einige Designprozesse selbst und setzte wegen höherer Qualität und Geschwindigkeit schließlich doch auf Drohnensteuerung, besteht ansonsten aber weiter auf metamenschlicher Arbeit in allen anderen Produktionsbereichen. Krime hat auch in die Herstellung von Maschinenteilen expandiert, nachdem Nanofabrikations-Maschinen weltweit auf einmal fast gleichzeitig versagt hatten. Jetzt hat die Firma damit eine stabile Einkommensquelle, die ihr erlaubt, weiter zu experimentieren und ihre Waffen zu entwickeln.

Krime baut ein größeres Netzwerk auf – es gibt Verbindungen zum russischen Militär als Teil des Modernisierungsprojekts für das AK-97 und zu Evo mit dem Krime Wing, außerdem eine neue Verbindung zu Radio Shack, das die elektronischen Komponenten von Krimes Produkten liefert. Das Ganze ergibt ein Unternehmen, das eine strahlende Zukunft vor sich zu haben scheint.

- Gar nichts darüber, dass Krime anfangs Plagiate von Ares-Waffen über die Türkei in den Nahen Osten verkauft hat, weil es die Werkzeuge und Farben hatte, um sie herzustellen? So hat Krime den Angestellten in Wirklichkeit wertvolle Erfahrung vermittelt.
- Snopes
- Natürlich wurde das nicht erwähnt. Krime hat wundervolle Aufzeichnungen, die beweisen, dass alle „ruinierten“ Prototypen und frühen Produktionsserien gemäß UNO-Standards recycelt wurden. Weitergehen, hier gibt es nichts zu sehen.
- Plan 10
- Sogar das und die gewaltige Zunahme der Teileproduktion für verschiedene Unternehmen, die sich wieder traditioneller Produktion zuwandten, weil sich ihre Nanofaxe auflösen begannen, erklären nicht, wie Krime so außerordentlich viele Produkte zusätzlich rausbringen konnte. Ich recherchiere noch.
- Sunshine
- Eine „ungenannte Lotterie“ klingt so, als hätte es ein Runner-team geschafft, „Den Job“ zu überleben. Ihr wisst schon: der eine Job, den wir alle an Land ziehen wollen, um uns zur Ruhe zu setzen und zu tun, was wir möchten. Eine Bar besitzen, Schieber werden, egal was. Sodass man nicht mehr den Arsch für andere riskieren muss, die erbärmlich zahlen. Wir haben bereits eine „vermisste“ Charge von Messerstahl von S-K identifiziert, die man mit Krime in Verbindung bringen konnte. Ich würde es ihnen zutrauen, dass sie erbärmlich bezahlen, um billig an andere Produktionsmaterialien zu kommen.
- Bull
- Für die Produkte von Krime wird nicht nur Messerstahl verwendet. Seht euch das Decker-3 an, wenn ihr noch einen Bereich finden wollt, in dem Krime Beweismittel vernichten könnte.
- Zhaganaash



KRIME VESTER

(HOLDOUT-PISTOLE)

Old Man Krime (ja, verflucht noch mal, er existiert!) wollte schon immer ein Glücksspieler auf einem Mississippi-Dampfer im Wilden Westen sein! Aber immer, wenn er sich passend kleiden wollte, war der Derringer ein Problem, weil er verdammt viel zu klein war! Eine Holdout für einen Real-Sized Soldier™ braucht besondere Modifikationen, und dafür sorgte Old Man Krime eines Tages. Jede Vester wird nach seinen Originalentwürfen und Anforderungen gebaut, was einen ordentlichen Griff und großkalibrige Durchschlagskraft für die Momente erlaubt, wenn dieser dreckige Mistkerl beim Geben betrügt!

- Für Leute, die große Hände haben und keine Trolle sind, sind diese Dinger als Holdouts ebenfalls zu gebrauchen, weil sie einen ordentlich großen Griff haben. Sogar für „winzig kleine“ Brüder wie mich. Eignen sich auch hervorragend dazu, den Wecker auszuschalten, wenn er einen weckt, während die Sonne noch am Himmel steht.
- Zhaganaash

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
3K	EM	6/6/-/-/-	2(k)	3L	170 ¥
Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung					



KRIME HEATER

(SCHWERE PISTOLE)

Schicke Knarren funktionieren auch, klar. Aber sie sind kompliziert, haben winzig kleine Teile und sind nicht besonders effektiv, wenn man „überdimensionierte“ Hände hat – besonders, wenn sie mit Sicherungen am Griff designt wurden. Ha! Von wegen überdimensioniert! Die Krime Heater ist unsere Art, klarzustellen, dass wir keine Flossen in Konfektionsgröße haben! Sie ist groß und kräftig, schießt verlässlich und hat Teile, die groß genug für einfaches Zerlegen und Reinigen sind! Warum sollte man eine Waffe benutzen, die sich toll verkauft, wenn man eine haben kann, die wirklich für eine vernünftige Größe entworfen wurde?!

- Also, für die Optik dieser Waffen bezahlen sie sicher nicht extra. Zum Beispiel gibt es nur scharfe Kanten, wenn ihr nicht gerade Chrom als Sonderoption wählt. Acht Schuss sind auch nicht viel, aber wenn man das Ziel tatsächlich treffen kann, hauen sie ordentlich rein.
- Pistons
- Für diejenigen von uns, die „kleinere“, aber immer noch ziemlich große Hände haben, fühlen sich die Dinger mit „Skelettgriffen“ einigermaßen bequem an – man nimmt einfach die Plastikschaalen ab und lässt das Magazin offen. Die Bedienung ist auch ziemlich intuitiv, und der Hahn schlägt nicht schmerzhaft zurück. Aber man hat nur acht Schuss, was ein bisschen wenig ist, wenn man es mit einem muskulöseren Gegner oder mehreren Hindernissen zu tun hat.
- Zhaganaash

SCHADEN

4K

MODUS

EM/HM

ANGRIFFSWERTE

6/8/6/-/-

MUNITION

8(s)

VERFÜGBARKEIT

4L

PREIS

175 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung

KRIME VARMINT

(SCHWERE PISTOLE)

Es ist eine Tatsache: Schädlingsbekämpfungswaffen sind Mist. (Eine Meldung der Abteilung für Sachen, die wir uns aus der Nase ziehen! Kommt zu Besuch und begrüßt Norman! Er fühlt sich einsam.) Sie wurden allesamt für die Fünfte Welt entworfen, als man mit Schädlingen noch leicht fertig wurde. Schon mal eine Dämonenratte gesehen? Schon mal versucht, eine zu kochen, die ein halbes Dutzend Kugeln im Leib hatte, weil sie mit einer „Schädlingspistole“ ausgeschaltet wurde? Wer das erlebt hat, findet bei Krime eine bessere Lösung! Eine schwere Pistole mit langem Lauf, besonders verlässlichem Design und einer Schulterstütze, die als Holster dienen kann. Dazu kommen noch zwei Taschen an diesem Holster für die zwei mitgelieferten Ersatzmagazine! Außerdem gibt es Kimme und Korn (auf 30 Meter eingestellt) und ein Klappvisier bis 100 Meter! Kombiniert das mit dem Reinigungsset, das sich ebenfalls im Holster

befindet, und dem Gürtelclip zur Befestigung, und ihr habt eine vollkommen autarke Survival-Waffe, die nur wenig größer als die alltäglichen Selbstverteidigungsmittel ist! Zur Selbstverteidigung, zur Jagd für den Eintopf oder einfach aus Spaß am Schießen – die Krime Varmint enttäuscht nie!

- ◆ Hier sieht man, wofür die Krime Varmint wirklich gedacht ist. Ich ersetze die Magazintaschen an der Schulterstütze durch eine größere Tasche, in die ungefähr dreißig Patronen passen. Dann Sorge ich dafür, dass Slumkinder und Squatter etwas haben, mit dem sie sich nach etwas Training den Bauch füllen können. Und wenn/falls sie sich gegen mich wenden, müssen meine Körperpanzerung und ich uns nur mit acht Schuss auseinandersetzen, bis sie das einzelne Magazin neu laden müssen. Das ist ein bisschen teurer als Geschenkgutscheine von Stuffer Shack, und auch schwerer zu tragen, aber ich schlafe besser, wenn ich weiß, dass ihre Bäuche voller sind, als es meiner war, als ich in den Barrens aufwuchs.
- ◆ Zhaganaash

SCHADEN

4K

MODUS

EM/HM

ANGRIFFSWERTE

7/9/7/-/-

MUNITION

8(s)

VERFÜGBARKEIT

4L

PREIS

300 ¥

Standardausstattung: Abnehmbare Schulterstütze/Holster, 2 Ersatzmagazine, Metamenschen-Anpassung





KRIME CHATTER

(MASCHINENPISTOLE)

Bei Krime greifen wir zu, wenn sich etwas als gut erweist, und lassen es nie wieder los! Genau das machten wir, als Nathan Thiessen mit seinem besonderen System des Doppelhub-Gasdruckreglers zu uns kam! Verlässlich, minimaler Rückstoß und mit kompakter Bauform. Dazu kommt die Überarbeitung der Anforderungen, die von der lettischen Armee an die Ausrüstung der Soldaten der Etappe (Logistik) gestellt werden. Diesmal wurde besonders auf die Eignung des Waffensystems für Metamenschen geachtet, und nur Krime konnte alle Forderungen erfüllen. Dazu kamen noch die ausgedehnten Tests unter Einsatzbedingungen in unserer neuen Anlage in Winnipeg, UCAS! Das Standardmagazin fasst zwanzig Schuss, und mit der optionalen Trommel mit sechzig Schuss kann die Chatter sogar die stärkste Opposition niederhalten!

- Der „Zweitakter“ (so sein Spitzname) ist anders als der traditionelle Gasdruckmechanismus des AK, aber alle Teile außer zweien fühlen sich gleich an, was ähnlich genug ist, dass man das gesamte Training, das man am AK hatte, abrufen kann. Am besten funktioniert er jedoch mit sehr leichten Kalibern, wie denen für Automatikpistolen. Kombiniert man das mit Krimes Erlaubnis, trollgroße Versionen des neuen AKM-97 (KAR-97, wie sie es nennen, was es ihnen auch erlaubt, jede beliebige AK-Imitation legal zu bauen) herzustellen, und mit Thiessen, der zufällig in der Lage war, seinen früheren Job bei Cavalier Arms zu „verlassen“, nun ...
- Balladeer
- Mit der Trommel passt die MP in kein Holster, und sie macht beim Tragen einen Höllenlärm. Mit dem normalen Zwanzig-Schuss-Magazin ist sie wesentlich alltagstauglicher. Im Schulterholster ist sie auch in einem Rigger-Kokon angenehm zu tragen, wo ein AK-97 Karabiner wirklich schlecht mit reinpasst. Kombiniert das mit einem „Notfallrucksack“, der die Trommeln enthält, wo im Fahrzeug sonst eine MP oder ein Karabiner untergebracht wäre, und man hat mit wenig Aufwand eine Menge Deckungsfeuer zur Verfügung.
- Sounder

SCHADEN

3K

MODUS

AM

ANGRIFFSWERTE

8/8/6/—

MUNITION

20(s) o. 60(t)

VERFÜGBARKEIT

51

PREIS

180 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung

Anmerkung: Ein Charakter, der Krime-Trommelmagazine trägt, kann kein Edge für Heimlichkeitsproben einsetzen, weil die Magazine zu viel Lärm machen; geräuschvermindernde Ausrüstung und Zauber können dies verhindern.



KRIME TRADITION

(STURMGWEHR)

Old Man Krime (er existiert, verflucht noch mal!) hat uns immer gelehrt, daran zu denken, woher wir kommen, damit wir wissen, wohin wir gehen. Also sahen wir uns traditionelle Feuerwaffen, die von einem Massenpublikum gewünscht werden, genau an, und dabei fiel uns die alte klassische Tommy Gun auf. Es gibt ein Stangenmagazin mit 30 Schuss oder eine Trommel mit 75 Schuss für „lange Diskussionen“, und das Ganze entweder in einem günstigen Modell ohne Verschalung, einer modernen verchromten Version im Straßenstil oder einem traditionellen Look in brüniertem Stahl und Holz. Außerdem bieten wir: Updates am Lademechanismus, die ihn zuverlässiger machen, einen Einschub in der Schulterstütze für viele verschiedene Kommlinks für taktische Zwecke, eine klassische Rückstoßkompensation von Cutz und Bohrungen für ein aufmontiertes Smartgunsystem Radio Shack S4.2. Die neue offizielle Bewaffnung des Gefängnispersonals von Lone Star Correctional. Erhältlich als Einsteigermodell, im modernen Straßenstil oder im klassischen Gangster-Look!

- ◆ Lone Star erscheint als unwahrscheinlicher Kunde, aber das hat schon seinen Sinn: Smartgunsysteme, die nur für registrierte Benutzer funktionieren, 75 Schuss Gelmunition gegen unbewaffnete Gefangene und die Möglichkeit, den Lärm der Munition, die sich in der Trommel bewegt, als „Drohung“ einzusetzen; oder man nutzt zur Überraschung Stangenmagazine, wenn sich die Leute an die Geräusche der Trommel gewöhnt haben. Ein gutes Design, das nur etwas zu groß für seine Leistung ist. Außerdem bietet Krime ein Betäubungsbajonett dazu an, und schon haben die Bullen viel mehr in der Hand als nur Schrotflinten mit Gelmunition.
- ◆ Black Knight
- ◆ Endlich haben wir also herausgefunden, wie Krime Waffen produziert, die brauchbare Präzision bieten: Sie machen die Dinge einfach eine Nummer größer. Das Tradition ist so groß wie ein Sturmgewehr. Vergesst also Geigenkoffer, ihr braucht Gitarren- oder Cybersynth-Koffer für dieses Baby!
- ◆ Clockwork
- ◆ Gitarrenkoffer voller Knarren? Wer hat denn schon mal von so was gehört?
- ◆ Sunshine

SCHADEN

4K

MODUS

HM/AM

ANGRIFFSWERTE

9/9/6/-/-

MUNITION

30(s) o. 75(t)

VERFÜGBARKEIT

71

PREIS

500 ¥

Standardausstattung: Gasventilsystem, Metamenschen-Anpassung, Vordergriff

Anmerkungen: Das Krime Tradition hat eine Tarnbarkeit von 1 mit dem 30-Schuss-Magazin und eine Tarnbarkeit von 0 mit der 75-Schuss-Trommel. Ein Charakter, der Krime-Trommelmagazine trägt, kann kein Edge für Heimlichkeitsproben einsetzen, weil die Magazine zu viel Lärm machen; geräuschvermindernde Ausrüstung und Zauber können dies verhindern.

KRIME SAINT NICHOLAS

(KARABINER)

Wenn es hart auf hart kommt, geht es oft nur um die Feuerkraft. Den einen Schuss, der dafür sorgt, dass ihr heil nach Hause kommt – und der andere Scheißkerl in einen Sarg! Den verzweifelten Schuss, der den fleischfressenden Critter umlegt, der euch das Gesicht abfressen will! Den Präzisionstreffer, der dafür sorgt, dass der Pappkamerad am Schießstand nicht mehr über euch lacht! Das Design des Saint Nicholas wurde von vielen nichttraditionellen Quellen inspiriert, ist leichtgewichtig und kann jedem Ziel, das euch verärgert hat, schwere Treffer verpassen! Eine schlanke Waffe, die durchschlagskräftige Munition mit einer der kleinsten Bauformen auf dem Markt verbindet! Dazu kommen unsere patentierten Magazine „Lucky-7“ und „Blackjack-21“, der modernste Mündungsfeuerdämpfer, den Krime jemals gebaut hat, und der Segen eines Heiligen – dieser Karabiner erlaubt es, in Frieden heimzugehen. Oder im Krieg!

- Also: Wir haben etwas, das in allen Dimensionen kaum größer ist als eine Ares Predator, halbautomatisch Sturmgewehrmunition verschießt und ziemlich einfach verdeckt zu tragen ist. Das alles mit dem Namen des Schutzheiligen dieser „nicht-traditionellen Quellen“, die am Design beteiligt waren. Wer ist wohl die Zielgruppe dafür?
- Plan 9
- Ich weigere mich immer noch, zu glauben, dass der heilige Nikolaus der Schutzpatron der Shadowrunner ist.
- Slamm-0!
- Und trotzdem glaubt er noch an den Weihnachtsmann, Leute. Sogar Jack weiß das besser.
- Netcat
- Deswegen hat er letzte Weihnachten auch keine Geschenke von Santa bekommen.
- Slamm-0!

SCHADEN

5K

MODUS

HM

ANGRIFFSWERTE

8/6/4/-/-

MUNITION

7(s) o. 21(s)

VERFÜGBARKEIT

3I

PREIS

500 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung, Tragegurt

Anmerkungen: Ein unmodifizierter Krime Saint Nicholas hat mit 7-Schuss-Magazin eine Tarnbarkeit von 2.



AKM-97

(KARABINER/STURMGEGWEHR)

Wegen der Auflösungsprobleme des AK-147 arbeitete das russische Militär beim Neuentwurf des AK-97 eng mit Evo zusammen und machte sich die Verbesserungen der konventionellen Produktion und Materialien seit Erscheinen des klassischen Gewehrs 1997 zunutze. Die Waffe besteht zum Teil aus neuen Materialien, wie der Legierung Firmlite-7 für die Magazine und für einige Teile im Inneren der Waffe sowie dem sapphirinverstärkten Glasfasergestell, behält aber traditionelle Konzepte wie den verchromten Lauf bei. Und sie wird von Metamenschen statt von Drohnen hergestellt! Das modernisierte AKM-97 hat außerdem eine verbesserte Ergonomie wie Feuerwahl-, Sicherungs- und Repetierhebel an beiden Seiten und Visiere, die auch von Linkshändern leicht bedient werden können. Das Design wurde verschiedenen Herstellern weltweit zur Verfügung gestellt, erfüllt aber immer die anspruchsvollen Vorgaben des russischen Militärs, was die Gewehre für Regierungen in aller Welt verfügbar macht.

- „Verschiedenen Herstellern zur Verfügung gestellt“ bedeutet „wir haben zu viele unserer alten Maschinen verkauft, um Nanofabriken zu kaufen, die dann in die Luft geflogen sind“. Es gibt viele regionale Varianten mit unterschiedlichen Standard-Modifikationen, wie integrierten Klappbajonetten und Zweibeinen und unendlich vielen verschiedenen Schulterstützen. Seht euch um, achtet auf die Qualität und denkt daran, dass die alten Nachrüstteile immer noch kompatibel sind! Genauso wie die alten Magazine und die alte Munition!
- 2XL

- Der AKM-97-Karabiner (eigentlich AKMSU-97, aber niemand interessiert sich für offizielle Bezeichnungen, wenn er Massenmedien konsumieren kann und die Marketingabteilungen alle unsere Sprachen ruinieren) wird ebenfalls hergestellt, allerdings ausschließlich in Russland. Die Waffen werden als „Eliteversion“ der Sturmgewehre für Fallschirmjäger und Stadtkämpfer betrachtet. Durch die Massenproduktion können sie auch manchmal statt MPs von Fahrzeugbesatzungen, Etappeneinheiten und SWAT-Teams im In- und Ausland eingesetzt werden, weil sie dieselbe Munition und dieselben Magazine benutzen. Abgesehen von der besseren Ergonomie funktionieren sie exakt wie ihre älteren Geschwister, inklusive durch Mündungsfeuer angesengte Augenbrauen.
- Zhaganaash
- Toll, ein neues AK, das genau dasselbe macht wie die alten. Warum sollte uns das interessieren?
- /dev/grrl
- Das neue System verschafft Soldaten mehr Kontrolle über die Waffe, und auch das laute Klacken beim Wechsel des Feuermodus sogar mit Smartgunsystem, das die alten AKs hatten, ist weg. Und durch das geringere Gewicht kann man noch zwei oder drei volle Magazine zusätzlich mitnehmen. Wenn man die genaue Bedrohungslage analysiert hat, kann das auf dem Schlachtfeld den kleinen Unterschied machen, den man braucht. Und man kann damit auch seine Lieblings-linkshänder ausstatten.
- Picador
- Seht euch auch das KAR-97-H weiter unten an – Krime stellt eine Version dieses Gewehrs in Trollgröße als KAR-97 her.
- DangerSensei

KRIME AKM-97 KARABINER

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
4K	HM/SM/AM	8/8/4/1/-	38(s)	3L	500 ¥

Standardausstattung: Ausklappbare Schulterstütze

KRIME AKM-97 STURMGEGWEHR

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
5K	HM/SM/AM	4/11/9/7/1	38(s)	3L	3.000 ¥

Standardausstattung: Schockpolster

KRIME DITCH

(JAGDGEWEHR/SCHROTFLINTE)

Manchmal ist es einfach besser, abzuhausen, damit man noch einen weiteren Tag erlebt, und manchmal braucht man etwas, das einem hilft, die harte Zeit durchzustehen, bis der Druck nachlässt. Krime kennt diese Schwierigkeiten und hat an einer kompakten Kombination aus Gewehr und Schrotflinte gearbeitet, für die ihr jegliche Munition benutzen könnt, die ihr erbeuten könnt. Die Krime Ditch ist eine Bockbüchsenflinte mit einem Sturmgewehrlauf oben und einem glatten Lauf unten, der dank einer Innovation in der Büchsenmachertechnik sowohl hülsenlose als auch Hülsenmunition verwenden kann! Der Nutzen im Kampf ist zweifelhaft, aber die Waffe schützt gegen eine kleine Gegnerzahl und sorgt dafür, dass man Fleisch für den improvisierten Eintopf hat! Die günstige Lösung für Notfälle! Jetzt mit ausklappbarer Schulterstütze, die einen eingebauten Munitionsbehälter bietet! Mit verchromtem Schaft oder in brüniertem Stahl erhältlich.

- Dank des neuen Büros in Las Vegas können sie nicht genug davon für den Verkauf in den NAN herstellen. Lässt sich ungefähr auf die Größe einer abgesägten Pumpgun zusammenklappen und ist höllisch verlässlich, wenn man in der Wildnis festsitzt. Ich habe in jede meiner Überlebensausrüstungen, die ich im Busch gebunkert habe, eine dieser Waffen gepackt.
- Zhaganaash
- Kombinierte Feuerwaffen sind in ländlichen und Wildnisgebieten recht beliebt, aber sie sind auch für die Barrrens brauchbar, wenn man nicht sicher sein kann, dass die Munition, die man kriegt, aus diesem Jahrhundert stammt. Es ist ein Segen, wenn man hülsenlose und Hülsenmunition benutzen kann.
- Bull
- Igitt! Hülsenmunition ist noch schlimmer als eine Hardcopy!
- /dev/grrl

STURMGEWEHRLAUF

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
4K	EM	6/8/6/4/1	1(k)	3L	700 ¥

SCHROTFLINTENLAUF

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
5K	EM	7/5/1/-/-	1(k)	-	-

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung

Anmerkungen: Die Waffe kann auf die Hälfte ihrer Größe zusammengeklappt werden, um sie leichter transportieren und tarnen zu können. Im zusammengeklappten Zustand hat sie Tarnbarkeit 2, im Normalzustand Tarnbarkeit 1.



KRIME STOPPER-II

(SCHROTFLINTE)

Die Stopper-II, die nach umfangreichen Kundenrezensionen und -vorschlägen neu designt wurde, bietet größeren Metamenschen immer noch eine wirksame Verteidigungsoption für Straße und Heim. Die neue Version ist als Bockflinte in Pistolengröße konstruiert, die weiter fünf Schuss im unteren Lauf trägt, um das Nachladen in angespannten Situationen zu erleichtern. Die Krime Stopper-II lässt sich damit nun für den zweiten Schuss schneller und einfacher auf das Ziel ausrichten. Ab Werk oder zum Nachrüsten gibt es viele verschiedene Pistolengriffe, wodurch diese wundervolle Waffe erstmals auch für kleinere Kunden verfügbar wird! Seht euch unser Modell Shopkeeper mit der ausklappbaren Schulterstütze an, und das Modell Homeguard mit dem Daumenloch im Schaft, das Platz für fünf weitere Schuss bietet!

- Das Modell Shopkeeper sieht aus, als hätte man die Schulterstütze einer Geska Black Scorpion abgenommen, sie zu einem Troll goblinisiert und mit Steroiden zwangsgefüttert, sodass sie nach dem Heranwachsen noch weniger angenehm im Einsatz war. Das Modell Homeguard aber ist schnell zu meiner „Knarre neben der Tür“ für Safehouses geworden, weil es ab Werk zwölf Schuss bietet, ohne dass ich mir Sorgen darum machen muss, dass Federn im Magazin nachgeben, weil sie zu lang unter Spannung stehen.
- Pistons
- Ich glaube ehrlich gesagt, dass sie das doppelläufige Design nur gewählt haben, um von den „Ein Schuss und Schluss“-Witzen wegzukommen.
- Clockwork

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
4K	EM	7/9/4/–/–	2(k)	3L	375 ¥
Standardausstattung: Ausklappbare Schulterstütze (nur Shopkeeper), Metamenschen-Anpassung (alle Modelle)					
Anmerkungen: Die Krime Stopper-II hat Tarnbarkeit 2, das Modell Homeguard Tarnbarkeit 1.					



KRIME JUNIOR

(KARABINER)

„Kann nicht endlich jemand an die Kinder denken?!“, schrie uns jemand entgegen, als wir unsere Herstellungs- und Verkaufsstrategien wieder einmal vor Gericht verteidigen mussten. Ernsthaft – unsere Anwälte saugen uns aus. Daher beschlossen wir bei Krime, dass wir ihnen nicht noch einen Scheck in den Rachen schieben wollten und stattdessen wir es sein würden, die an die Kinder denken! Sie sind schließlich unsere zukünftigen Kunden – und mit dem Krime Junior auch unsere gegenwärtigen Kunden! Die Waffe ist ein Kleinkalibergewehr aus gewichtssparendem Material mit einem robusten Mechanismus, der den Rückstoß auf ein sehr gut tolerierbares Maß dämpft, und sie hat ein spezielles Kommlink von Meta Link im Schaft. Auf dem Kommlink sind viele Lehrsofts vorinstalliert, die den Kindern etwas über Waffensicherheit, Umgang mit und Wartung von Waffen beibringen und auch die Schussergebnisse aufzeichnen – und alles unter der Anleitung von Unca Krime! Die Waffe ist ab Werk in vielen verschiedenen Farben erhältlich, die auch nachträglich verändert werden können, wenn sie an jüngere Geschwister weitergegeben wird, die Unca Krimes Haus neu einfärben wollen. Die im Moment beliebteste Wahl für Pfadfinder in aller Welt!

- Das ist ein Evo-Design, das sich nicht verkaufen ließ, ohne dass die Konkurrenz sagen würde: „Ihr bringt Kindern bei, wie man tötet!“ Nach Abschluss des Projekts Krime Evo Wing bot Evo Krime die Waffe an, weil es Gewinn davon erwartete, Kindern das Töten beizubringen.
- Mr. Bonds
- Wir haben eine in den Farben der Seattle Mariners für Jack besorgt. Im Moment ist das eines seiner liebsten „Spielzeuge“ (er weiß, dass Schusswaffen nicht wirklich Spielzeuge sind) – gleich nach dem Karton, in dem unsere Soykaff-Maschine geliefert wurde.
- Slamm-O!
- Ich sage trotzdem, dass ich ihn besser unterrichten könnte als jede Lehrsoft.
- Kane

SCHADEN

3K

MODUS

HM

ANGRIFFSWERTE

8/10/6/-/-

MUNITION

10(s)

VERFÜGBARKEIT

2L

PREIS

1.000 ¥

Standardausstattung: Integriertes Kommlink (Meta Link, GS 1, D/F 1/0), Lehrsoft Gewehre 1, Metamenschen-Anpassung

Anmerkungen: Der Krime Junior verwendet Munition für leichte Pistolen.





KRIME SOLDIER

(STURMGWEHR)

Das Gewehr, mit dem unser Konzept des Real-Sized Soldier™ anfang! Nach zwei Jahren Forschung und Entwicklung bis zur Marktreife und sehr interessiert von über einem Dutzend Streitkräften beobachtet, kombiniert das Krime Soldier ein ordentliches Kaliber mit einem extrem verlässlichen Mechanismus und einem Standard-Granatwerfer als Sekundärwaffe. Das Krime Soldier ist ein Sturmgewehr stattlicher Größe für Soldaten stattlicher Größe! Bestellt vor dem großen Ansturm und erhält einen Krime Smiley-Button gratis!

- Das ist einfach nur das alte Design des M14 der US Army mit einem Drekslauf, vollverchromtem Metall und einem Unterlaufgranatwerfer. Hätten sie dem Ding einen ordentlichen Lauf verpasst, hätte daraus ein recht brauchbares Präzisionsgewehr mit Salvenmodus und zusätzlicher schwerer Waffe werden können. Im Moment würde ich, wenn ich so etwas überhaupt haben wollte, ein Springfield M1A aus dem Download *Feuerkraft* beschaffen und einen Granatwerfer drunterschrauben.
- Picador
- Die Scheißkerle haben mein Icon gestohlen! Sie haben nicht mal die Scheißfarbe geändert!!!
- Bull

STURMGWEHR

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
5K	HM/SM	1/7/6/3/1	21(s)	71	3.500 ¥

GRANATWERFER

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
wie Granate	EM	4/10/6/2/-	4(i)	-	-

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung, Unterlauf-Granatwerfer

Anmerkungen: Das Krime Soldier verwendet Munition für Scharfschützengewehre. Der Granatwerfer verwendet Minigranaten und wird mit der Fertigkeit Exotische Waffen bedient.

KRIME KAR-97-H

(LEICHTES MASCHINENGWEHR)

Dieses leichte Maschinengewehr basiert auf dem AKM-97, hat einen längeren und schwereren Lauf, ein integriertes Zweibein, kann eine spezielle Trommel mit 114 Schuss oder die normalen Magazine des AK-97 und AKM-97 nutzen und wird an Milizen und Nationalgarden vermarktet, die normalerweise AKs benutzen. Es gibt Bohrungen für externe Smartgunsysteme russischen Typs, und nur das Logo und das Fehlen einer vernünftigen Oberflächenbehandlung zeigen, dass es sich um eine Waffe von Krime handelt.

- Es wird hier nicht erwähnt, aber das KAR-97 ist Krimes Lizenzversion des AKM-97 in Trollgröße. Das russische Militär inspiziert viele der KARs, daher bringen sie dieselbe Leistung wie ordentlich produzierte AKMs, auch wenn das Fehlen der Brünierung auffällt. Es gibt aber auch ein Chrom-Finish als Option, also sind die Waffen in dieser Weise typisch für Krime. Ach ja: Die seltsame Schussanzahl in der Trommel kommt daher, dass sie genau drei Magazinen des AK(M)-97 entspricht.
- Zhaganaash
- Die Trommel funktioniert aber nicht bei den AK(M)-97, und das ist Absicht. Der Magazinschacht bei den Dingern ist ohnehin nicht stark genug, um das zusätzliche Gewicht auszuhalten. Er funktioniert zwar einige Zeit lang mit mehr Ladehemmungen, aber schon bald ist der Magazinschacht so beschädigt, dass er repariert oder ersetzt werden muss. Das wird Runnern nicht viel ausmachen, die ihre Waffen öfter wechseln als ihre Unterwäsche, aber für Soldaten oder Söldner ist das inakzeptabel. Dieses LMG ist auch für Milizen und Einheiten der Nationalgarde gedacht, daher gibt es ein paar unübliche Extras, die nicht erwähnt werden, wie die Möglichkeit, das Zweibein als Drahtschere zu benutzen – und den integrierten Flaschenöffner, damit die Truppe nicht die Magazine dafür benutzt und sie dadurch beschädigt.
- Picador
- Das ist ein Experiment, das zum Teil vom russischen Militär über das Modernisierungsprojekt für das AK bezahlt wurde. Einigen hohen Offizieren gefällt nicht, wie sehr sich die militärischen Tochterunternehmen von Evo bei der obersten Führung beliebt gemacht haben. Was an Krime, besonders nach Krime Wing, besser sein sollte, weiß ich nicht, aber sicher werden verschiedene Leute versuchen, aus diesem Bruch Profit zu schlagen.
- Cosmo

SCHADEN

5K

MODUS

AM

ANGRIFFSWERTE

4/11/10/8/2

MUNITION

38(s) o. 114(t)

VERFÜGBARKEIT

5I

PREIS

3.000 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung, Zweibein

Anmerkungen: Ein Charakter, der Krime-Trommelmagazine trägt, kann kein Edge für Heimlichkeitsproben einsetzen, weil die Magazine zu viel Lärm machen; geräuschvermindernde Ausrüstung und Zauber können dies verhindern.





KRIME MONSTER

(SCHWERES MASCHINENGEWEHR)

Fünfzehn Millimeter *Schmerz*! Das ist es, was Das Monster bietet, und was es *euren Zielen* bringt! Das Monster wurde als materialzerstörende Waffe und zur Bekämpfung schwach gepanzerter Ziele entwickelt. Man muss es in Aktion sehen, um die Durchschlagskraft zu glauben – diese Waffe zerfetzt die Konkurrenz in der Luft, und nur ein Real-Sized Soldier™ kann sie bändigen, und selbst er braucht ein Dreibein oder eine Waffenhalterung auf einem Fahrzeug! Wenn ihr höhere Feuerraten als bei einer Sturmkanone braucht, aber genauso viel Schaden anrichten wollt, liefert das Krime Monster genau das immer und immer und immer und immer und immer wieder.

- ♦ Und dann fing in dieser Werbung das Geschrei an. Meine Ohren bluten immer noch. Oder würden bluten, wenn sie keine Cyberohren wären.
- ♦ Glitch
- ♦ Woran zum Teufel liegt es, dass Krime keine ordentlichen Läufe machen kann? Ich meine: Klar hat das Ding unter den schweren MGs auf dem Markt eines der größten Kaliber, aber was nutzt das, wenn man das Ziel nicht treffen kann?
- ♦ Pistons
- ♦ Red Anya hat eines von den Dingen ergattert und ließ es mich testen. Man kann sich an den Griffen verdammt leicht die Finger einklemmen, wenn es bockt. Und es bockt eindeutig, wenn auch sehr, sehr langsam. Die Waffe scheint sich durch die Erschütterung zerlegen zu wollen. Aber sie spuckt Kugeln, die manchmal per Zufall dort einschlagen, wo sie laut Visier einschlagen sollen.
- ♦ Zhaganaash

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
6K	SM	-4/4/4/1	100(g)	9l	1.500 ¥
Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung					



KRIME CONFEDERATE

(STURMKANONE)

[Lade Krime_Confederate_Commercial_2.trideo]
[Sprache festlegen = Englisch][Englisch nicht gefunden, Standardwert = Amerikanisch][Begleittext = Ja]

Bubba: „Hey Cletus, was jagen wir heute?“

Cletus: [Holt Krime Confederate aus der Packung] „TRUCKS!“

[Bubba tanzt wie ein verdammter Trottler herum und feuert verschiedene Waffen von Krime zur Melodie von „Dueling Banjos“ ab, während Cletus die doppelläufige Krime Confederate aufklappt, sie lädt und dann auf das ungekennzeichnete Wrack eines Ares Roadmaster feuert.]

Cletus: „Die Krime Confederate!“

Bubba: [Versucht, Cletus die Krime Confederate wegzunehmen] „Ich bin dran!“

Cletus: [Hält die Krime Confederate außer Reichweite von Bubba] „Besorg dir selber eine!“

Der Duke (aus dem Off): „Die Krime Confederate. Keine Beute zu groß, die meisten zu klein.“ [Tri-deo-Playback Ende]

- Das muss die übelste Beleidigung sein, die jemand aus der CAS jemals ertragen musste. Die verdammten Europäer glauben, dass wir alle reaktionäre, zurückgebliebene Hinterwäldler sind, die nur auf alles schießen wollen.
- Kane
- Eine doppelläufige Sturmkanone mit Klapplademechanismus. Meine Schulter tut schon beim Hinsehen weh.
- Bull

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
8K	EM	1/6/6/3/1	2(k)	10l	3.500 ¥
Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung					

KRIME T-SHIRT CANNON

(STURM-KANONE)

Also: Concrete Dreams waren in der Stadt! Sie brauchten eine Lösung für ein sehr ausgefallenes Problem: Der Moshpit war zu groß. Die Leute weiter hinten hatten keine Chance, die T-Shirts zu kriegen, die während des Konzerts von der Bühne geworfen wurden. Weil sie ihr Publikum auf jeden Fall glücklich machen wollen, fragten sie bei uns wegen eines Mechanismus nach, der keine Feuerwaffe war, und den sie daher weltweit mitnehmen konnten, um ihre Gratis-Shirts an die ganze verdammte Menge verteilen zu können, egal, wie groß das Publikum ist. Mit „keine Feuerwaffe“ hätten sie uns fast abgeschreckt – was wären wir denn ohne? –, aber dann boten sie an, noch eine Kiste echten Scotch draufzulegen, und wir konnten nur noch sagen: „VERKAUFT!“ Es brauchte ein paar Experimente, weil wir die T-Shirts eher Richtung Orbit schossen als in die Menge, und

dann mussten wir noch herausfinden, wie es ging, ohne die Leute zu verletzen. Scheiß-Jammerlappen – ich hätte liebend gerne eine Story, wie ich auf einem Konzert von Concrete Dreams verletzt wurde! Im Endeffekt basiert die T-Shirt-Kanone auf der traditionellen Krime Cannon, aber sie schießt mithilfe von Luftdruck und kann mit halber Kraft von einem Ende einer Arena zum anderen schießen! Wir bieten diese Präzisionswerkzeuge auch personalisiert mit dem Logo eurer Band an!

- ◆ Wenn ihr euch nicht vorstellen könnt, was ihr mit so einem Ding anfangen könnt, braucht ihr mehr Fantasie und mehr Straßenerfahrung.
- ◆ Clockwork
- ◆ Verdammt, allein dass dieses Ding wie eine Krime Cannon aussieht und nur einen Bruchteil davon kostet, überzeugt mich!
- ◆ DangerSensei

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
OB	EM	8/11/6/2/1	5(i)	4	500 ¥
Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung					





KRIME ESCALATION

(RAKETENWERFER)

Old Man Krime (scheiße noch mal, es gibt ihn!) fuhr einmal zur Arbeit und kam in eine Spam-Zone, mit der die Firewall seines Trucks nicht fertig wurde. Er fluchte immer noch, als er zur Arbeit kam, und verlangte, dass wir etwas dagegen unternehmen; dann beruhigte er sich mit einem Dutzend Whiskeys pur. Aber unser Designteam vergaß das improvisierte Meeting nicht und tauchte in die tiefsten Winkel der Geschichte ab, um eine Lösung für das Problem zu finden. Sie schafften es nie, das Zielfindungssystem so hinzukriegen, dass es die Spam-Sender gezielt aufspürte, aber sie schafften es, einen verflucht guten Raketenwerfer zu entwickeln, um Old Man Krimes Bedürfnis zu erfüllen, Sachen in die Luft zu jagen. Ein sehr intuitives Design, das man nach ein paar Trainingsnachmittagen bedienen kann, und es ist gleichzeitig leicht genug, dass ein Real-Sized Soldier™ noch genügend Ersatzraketen mitnehmen kann, damit

es nützlich ist. Bestellt jetzt gleich, und ihr bekommt den Signaldetektor gratis dazu!

- Das ist ein russischer RPG-7 aus neueren Materialien und mit optionalem Matrix-Signalscanner in der einfachen optischen Visiereinrichtung. Nur – ihr wisst schon – in Chrom.
- Balladeer
- Man kann sogar alte sowjetische Raketen benutzen, wenn man welche findet. Ich würde ihnen aber nicht vertrauen, weil sie über ein Jahrhundert alt sein können.
- Red Anya
- Der „Signaldetektor“ war Krimes Versuch, für das Zielfindungssystem ein Kommlink von Radio Shack in einen Spam-detektor umzuarbeiten. Immerhin zeigt er die Matrix-Signalarstärke des Dings an, auf das man zielt. Ich kann mir einige Situationen vorstellen, in denen das sinnvoll ist. Andererseits ist Krime die einzige Quelle moderner Munition dafür, und dabei kommt auch ihr Ruf, was Qualität angeht, ins Spiel.
- Clockwork

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Wie Rakete	EM	-/4/10/9/6	1(v)	5I	2.500 ¥
Standardausstattung: Matrix-Signalscanner, Metamenschen-Anpassung, Zielfernrohr					

KRIME CALLIOPE

(RAKETENWERFER)

Nach der Perfektionierung des Krime Escalation zog Krime bei der Arbeit an einer fahrzeugmontierten Version seine Raketenproduktion ins Kalkül, die schon bei vielen Parteien Interesse geweckt hatte. Unser Team testete verschiedene Konzepte, trat dann einfach alles in die Tonne und verwendete das einfachste Design: einen Werfer mit zehn Schuss, der auf Pick-ups mit einer halben Tonne und mehr Zuladung und auf das Dach jedes Mehrzweckfahrzeugs auf dem Markt montiert werden kann! Man kann damit mit erschreckender Präzision einzelne Raketen abfeuern oder einen Bereich mit dem belegen, was wir im Handbuch die „Zwillingsfäuste des Schmerzes“ nennen! Lasst den Feind nicht die Überhand gewinnen, schlägt mit den beiden Fäusten des Calliope zu!

- Das einzig Furchterregende an der erbärmlichen Präzision ist die breite Verteilung auf größere Distanz. Wenn es über mittlere Entfernung hinausgeht, ist jeder Treffer reines Glück!
- Clockwork

- Es scheint ziemlich schräg, dass so wenige Raketen abgefeuert werden und dass dieselben Raketen wie beim Escalation benutzt werden, aber die Waffe kann bei jedem drecksverschlissenen Truck verwendet werden, den man außerhalb eines Schlachtfelds findet (die auf dem Schlachtfeld sind zu drecksverschlissen und auch noch zerschossen!). Wenn man überrascht wird, kann die Möglichkeit, einen zufälligen Bereich schnell einzudecken, nützlich sein, aber die mangelnde Präzision auf größere Entfernung bedeutet, dass das viel zu oft auch unabsichtlich passiert. Ich würde sagen, dass ein Truck oder Mehrzweckfahrzeug ein Raketenteam viel schneller aus Schwierigkeiten rausbringt, als wenn es zu Fuß nur auf die Waffe angewiesen ist – außer im Gebirge oder Dschungel.
- Picador
- Ich habe mich gefragt, wer ein solches System bestellen sollte, bei dem die Logistik durch den Einsatz eines einfachen wiederverwendbaren Werfers wie des Escalation einfacher würde, und ich hatte sofort die Antwort.
- OrkCEO

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Wie Rakete	EM/AM	-/4/10/9/6	10(v)	51	12.500 ¥
Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung					
Anmerkungen: Der Calliope kann alle verbleibenden Raketen gleichzeitig abfeuern. Dabei ergibt sich ein zufälliges Einschlagsmuster, wobei jede Rakete mithilfe des Abweichungsdiagramms (SR6, S. 118) separat abweicht. Kann auf jedem Fahrzeug mit Rumpf 8 oder größer montiert werden.					

KRIME RIPPER

(WAFFENSYSTEM)

In unserer Partnerschaft mit Radio Shack haben wir bei Krime konsequent an der Entwicklung eines Anti-Drohnen-Systems für den internationalen Markt gearbeitet. Es sollte ein schnell einsetzbares System sein, das mit allen Anforderungen der Luftabwehr gegen Drohnen zurechtkommen musste. Es nutzt ein Radarsystem der Serie KPX-7 zusammen mit einem TRS-8000-Zielcomputer, dazu die neueste Smartgun-technologie von Radio Shack und ein Paar Maschinengewehre Marke Krime Wave! Das System kann in unserem patentierten Anhängerpaket Martrend flach zusammengefaltet werden, das von jedem Mehrzweckfahrzeug gezogen werden kann, das jemals auf den Markt kam, und natürlich auch von schwereren Fahrzeugen! Mit seinem eigenen Multifuel-Antrieb ist es genau das eigenständige Luftabwehrsystem, von dem ihr nicht wusstet, dass ihr es braucht!

- In den meisten Fällen wird das System mit eigenem Anhänger verkauft, aber man kann es auch einfach auf die Ladefläche eines Pick-ups mit einer halben Tonne Zuladung aufbauen, wenn man sich auskennt. Denkt aber daran, dass es mehr als eine halbe Tonne wiegt, also sollte die Aufhängung das mitmachen können. Das Hauptproblem ist, dass das Ding ziemlich verwirrt reagiert, wenn man es bewegt, während es zu schießen versucht – und dann trifft es einen Drek.
- Clockwork

- Ja, die Montage auf einem Fahrzeug fehlt mit gutem Grund im Handbuch. Viele Einheiten machen das und verbergen das Ding unter einer Plane, was eine große Überraschung für Soldaten ist, die nicht damit rechnen. Man kann es auch per Riggerkontrolle steuern, und es hat auch gegen Infanterie eine brutale Wirkung.
- Picador
- Ich habe eines der Dinger auf meinem Dach und habe ein paar zusätzliche Sensoren eingebaut, damit es die Tauben abschießt, die meine Veranda vollkacken.
- Slamm-0!
- Ich habe auch gesehen, dass manche Leute versuchen, es auf das Dach eines SUVs zu montieren und in einer übergroßen Dachbox zu verbergen. Im Kampfmodus ist es sehr offensichtlich und zieht viel Aufmerksamkeit auf sich, und es scheint sich beim Feuern dauernd von der Halterung reißen zu wollen, aber wenn man es nur in den Barrens einsetzt, um Ganger abzuschrecken, kann es funktionieren. Man muss nur hoffen, dass das Auge des Gesetzes nicht in die Box schauen will. Ach ja: Das Fahren mit diesem Ding im Kampfmodus ist grundsätzlich eine saudumme Idee.
- Bull

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
2 × 5K	AM	3/11/10/6/1	2 × 100(g)	10l	10.000 ¥

Anmerkungen: Die Krime Ripper ist eine stationäre Drohne mit einer Pilotstufe von 3, zusammen mit den Autosofts Clearsight 1 und Zielerfassung [Krime Ripper] 2. Sie ist mit einem Sensorarray (Gerätestufe 3) verbunden, das Bewegungssensoren, Radar- und Infrarotscanner hat. Die Krime Ripper benötigt 2 Kampfrunden, um vom Transport- in den Kampfmodus zu wechseln, und genauso lange umgekehrt. Der Versuch, die Einheit im Kampfmodus zu bewegen, führt dazu, dass überall Querschläger einschlagen, und kann das Sensorsystem beschädigen.



KRIME CARPET

(GRANATWERFER)

Wenn es hart auf hart kommt, rufen die Harten die Luftdrohnen. Wenn die Luftdrohnen es ernst meinen, belegen sie das Gebiet mit einem Bombenteppich. Der Krime Carpet ist dazu gedacht, an einer gewöhnlichen Waffenhalterung montiert zu werden, hat das klassische, verlässliche Sensorkpaket Radio Shack K-221 und das Smart-Abwurfssystem SX4.2. Die einzelne mittig angebrachte Granate legt das Zentrum des Zielgebiets fest, und die umgebenden fünf Granaten bedecken es mit einem Einschlagsteppich, was dafür sorgt, dass das Ziel getroffen und auch allen anderen in der Nähe der Tag versaut wird. Zum Einsatz kommen konventionelle Handgranaten aller Art, und unsere eigenen Granatenpakete Lucky-7 stehen für schnelles Nachladen zur Verfügung!

- ♦ Okay, das ist nur ein Satz von sechs Handgranaten, die wie bei einem altmodischen Bombardement auf das Ziel abgeworfen werden. Klar gibt es ein Sensor- und Zielfindungspaket, aber es ist nur eine billige Methode, in einem Straßenkampf einen Bombenteppich ins Spiel zu bringen. Meine Crew untersucht das System gerade, weil man zum Ersetzen der Granaten sehr wenig Werkzeug braucht und das auch im Feld tun kann. Wir fragen uns, ob wir es für die Zwecke einsetzen können, in denen sich Mörser im Feld nicht bewährt haben.
- ♦ Picador
- ♦ Wartet, bis wir zur Krime Party kommen!
- ♦ Slamm-0!

SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Wie Granaten	AIM	4/11/7/1/1	6(i)	6L	2.000 ¥
Anmerkungen: Eine einzelne Granate wird verwendet, um das Ziel festzulegen, und weicht wie üblich ab (SR6, S. 118). Dann weichen die anderen Granaten je nach Abwurfhöhe um die zwei- oder dreifache Standarddistanz ab. Benötigt eine Schwere Waffenhalterung (SR6, S. 297).					



KRIME BETÄUBUNGSBAJONETT

Manchmal muss man direkt in den Nahkampf, ohne vorher die Waffe wechseln zu können. Für die Fälle, in denen man das ganze Blut nicht gebrauchen kann, bietet Krime ein Betäubungsbajonett an, das im Grunde wie ein Betäubungsschlagstock funktioniert.

Anmerkung: Das Krime Betäubungsbajonett verursacht 2B(e) Schaden und hat einen Angriffswert von 7/-/-/-/. Es enthält 5 Ladungen, die sich am Stromnetz mit einer Geschwindigkeit von 1 Ladung pro 10 Sekunden aufladen lassen.

KRIME EXTERNES DUALMODUS-SMARTGUNSYSTEM

Manchmal möchte man nicht, dass das Smartgunsystem überall sendet, aber dann verbraucht es den Platz, an dem sonst ein Lasermarkierer sitzen könnte. Endlich muss man sich nicht mehr für eins von beiden entscheiden! Unser neues Dualmodus-Smartgunsystem kann nach Belieben als Lasermarkierer oder als Smartgunsystem benutzt werden. Ein physischer Schalter legt den Modus fest, und feindliche Decker können die Smartgun bei aktivierter Sicherheit nicht mehr lahmlegen! Wir bei Krime arbeiten mit unseren Partnern von Radio Shack zusammen, um die bestmögliche Elektronik für das System zu bieten, und wir sind bereit, zehn Prozent des Kaufpreises zurückzuzahlen, wenn ein System nicht funktioniert! Jetzt bestellen und fünf Prozent Rabatt für Krime-Wein erhalten!

Anmerkung: Das System hat eine Gerätestufe von 1.

- Eine nette Idee, aber ich hätte lieber bessere Hardware und Software bei einer richtigen Version, statt dem vertrauen zu müssen, was Krime und Radio Shack aus einer Laune heraus zusammengeschustert haben.
- Clockwork

KRIME KEEPER

Wollt ihr eure Waffe behalten? Wenn ja, dann kümmert euch um sie! Das Krime Keeper kann für viele verschiedene Kaliber und Lauflängen eingesetzt werden und bietet das Beste auf dem Gebiet der günstigen Reinigungsmaßnahmen und nicht öl-basierten Schmiermittel! Funktioniert bei Waffen von Krime und anderen Herstellern und bietet eine Softwarelösung zum Nachbestellen von Verbrauchsgütern im Set! Inklusive Lehrsoft für Feuerwaffenwartung und einem Krime-Troll-Smiley-Button!

- Wisst ihr, es scheint eine so einfache Sache zu sein, aber fragt euch mal, wie viele der „professionellen“ Runner, mit denen wir es zu tun haben, ihre Waffen *überhaupt jemals* reinigen. Auch nur einmal? Man kann davon ausgehen, dass die Drecksdinger weniger effektiv sind, wenn sie nicht gereinigt werden – wenn sie nicht gleich explodieren!
- Clockwork

KRIME LOUDENER

Natürlich gibt es gibt es Schalldämpfer auf dem Markt, die eure Waffe fast flüsterleise machen, aber wir bei Krime standen schon immer auf dem Standpunkt, dass Lautstärke zählt! Produktion, Verkauf, Musik, SOUND! Warum nur die Nachbarn wecken, wenn man es mit einem Einbrecher zu tun hat, wenn man das ganze Viertel wecken und zu Hilfe rufen kann?! Der Krime Loudener erhöht die Lautstärke einer Feuerwaffe um eine Stufe. Leichte Pistolen klingen wie echte Pistolen! Gewehre klingen wie Schrotflinten! Schrotflinten klingen wie Sturmkanonen! Sturmkanonen klingen wie Stadterneuerung!!! Und im Gegensatz zu Schalldämpfern funktioniert dieses Produkt auch bei Revolvern und Schrotflinten! Und es wirkt zusätzlich als Mündungsbremse, sodass sich der Rückstoß ein bisschen leichter anfühlt! Holt euch den Krime Verstärker und WECKT DIE NACHBARN WIRKLICH!!!

Anmerkung: Der Krime Loudener wird am Lauf montiert und verändert die Angriffswerte wie folgt: +1/+1/+1/-/-.

- WAS? ICH HABE KRIME POWERMUNI MIT EINEM LOUDENER KOMBINIERT, UND DAS HAT MEINE CYBEROHREN ÜBERLADEN! JEMAND MUSS BUTCH ZU EINEM HAUSBESUCH VORBEISCHICKEN!

- Traveler Jones

- Ich *hasse* Stimmtranskription.
- Cayman

- Ich mache keine Hausbesuche bei potenziell tödlichen Fällen von Dummheit.
- Butch

KRIME OFFLINE-SUPPORTLÖSUNGEN

Nicht alle auf der Welt haben Zugang zur Matrix – oder ausreichend Zugang, um an die detaillierte und benötigte Dokumentation der Konzerne zu kommen. Wir bei Krime wissen, dass viele unserer Kunden nicht auf der Sonnenseite des Lebens stehen und einige von ihnen wegen der winzig kleinen Knöpfe keine Elektronik finden können, die sie einfach benutzen könnten. Für diese Leute gibt es eine winzig kleine Checkbox auf unseren Bestellformularen, mit der sie Offline-Supportlösungen zu ihren Bestellungen bei der Fabrik oder dem örtlichen Waffenladen auswählen können. Dabei sind auch ein Krime-Stoßstangenaufkleber, ein Krime-Smiley-Button und eine Flasche Schmiermittel von Krime inklusive!

- Igitt – Papierhandbücher.
- /dev/grrl

- Dieses Marketingsprech würde ich von allen außer von Krime erwarten. Was steckt dahinter?
- Borderline

- Sie sind immer noch ein Konzern, egal, wie sehr sie sich als „Outlaws“ darstellen, und sie müssen Profit machen und so weiter. Egal, wie groß ihre Unterstützung der Schatten zu sein scheint – auch ihnen geht es nur ums Geld, wie jedem anderen Konzern.
- Cosmo

KRIME SELBSTVERANKERNDDES DREIBEIN

Rückstoß ist lästig, besonders bei den größeren Waffen auf dem Markt. Wie denen von Krime! Nach ein wenig Marktforschung und Analyse in unserem liebsten Stripclub verbesserten wir deshalb die Effektivität des traditionellen Dreibeins! Die Kombination von traditioneller Waffentechnologie und den neuesten Felskletterwerkzeugen führt dazu, dass das selbstverankernde Dreibein genau das ist, was man braucht! Die Sprengkartuschen können Felshaken mit einem sehr befriedigenden Krachen in den härtesten Beton treiben, und dann wird das Dreibein zu einem Teil des Bodens und hält euer Feuer im Ziel! Die schnellöffnenden Bügel lassen jederzeit eine Verlegung zu, und auch ohne die Felshaken funktioniert es als traditionelles Dreibein! Jetzt kaufen und die Chance erhalten,

Ersatzkartuschen und -anker zu bestellen, bevor die Bestellmengen die Produktionskapazität übersteigen!

Anmerkungen: Neutralisiert als Dreibein die Angriffswertmodifikatoren für halbautomatisches und Salvenfeuer und senkt den Angriffswertmodifikator für vollautomatisches Feuer auf -3, wenn es korrekt ausgeklappt wurde. Mit eingesetzten Felsankern wird auch der Angriffswertmodifikator für vollautomatisches Feuer neutralisiert. Das Aus- oder Einklappen erfordert eine Nebenhandlung, das Auslösen der Anker eine weitere Nebenhandlung. Ersatzanker kosten 300 Nuyen pro Satz.

- ◆ Dieses Ding ist mehr oder weniger unvermeidlich, wenn man das Monster-SMG benutzen will, das weiter oben aufgeführt wurde. Hält die klappernden und wackelnden Teile ein bisschen besser zusammen.
- ◆ Red Anya

WAFFENZUBEHÖR

NAME	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Krime Betäubungsbajonett	3	700 ¥
Krime Externes Dualmodus-Smartgunsystem	2L	500 ¥
Krime Keeper	–	50 ¥
Krime Loudener	–	250 ¥
Krime Offline-Supportlösungen	–	25 ¥
Krime Selbstverankerndes Dreibein	6L	1.000 ¥
Krime Trommelmagazine	2	5 ¥



MUNITION

KRIME CRACKLE FLÜGEL-STABILISIERTE HEAT-MUNITION

Alte Technologie erhält durch Miniaturisierung ein neues Leben – die berühmten HEAT-Geschosse können die Größe einer Schrotflinten-Vollkugel erhalten. Diese Munition kann konventionelle Panzerplatten durchschlagen, wie sie bei schwach gepanzerten Zielen auf dem Schlachtfeld häufig sind, und ist auch nützlich, um richtige Panzerung zu schwächen und folgenden Schüssen eine höhere Chance auf einen Durchschlag zu verschaffen! Jetzt bestellen und einen Ratgeber für Erste Hilfe erhalten, der sich der Behandlung von Wunden durch diese Munition widmet! Nur für Schrotflinten erhältlich.

Anmerkungen: Die Patrone in der Kammer explodiert bei einem Patzer, und die Hand des Schützen erleidet den Schaden der Munition. Bei einem Kritischen Patzer explodiert die gesamte Munition in der Waffe, und der Schütze erhält den gesamten Schaden aller Geschosse. In beiden Fällen wird die Waffe dabei zerstört.

- Eine Hohlladung in einer Schrotflintenkugel. Eigentlich eine logische Weiterentwicklung von Explosivmunition, aber zu groß, um in normale Patronen zu passen, daher kann sie nur für Schrotflinten benutzt werden. Zerfetzt und vernichtet Körperpanzerung wie sonst keine andere Munition.
- Hard Exit

KRIME LASERMUNITION

Nein, das sind nicht wirklich Laser, aber wir arbeiten dran. Stattdessen lösen sie das Problem von Leuchtpurgeschossen, die andere ballistische Eigenschaften als normale „Kugeln“ haben. Wir haben lange und mit etlichen Flaschen Wein an diesem Konzept gearbeitet und dann erkannt, dass wir an den ballistischen Eigenschaften der normalen Geschosse gar nichts ändern mussten. Wir mussten nur alle normalen Geschosse durch Leuchtspur ersetzen! Und wenn man sie aus automatischen Waffen abfeuert, sieht das aus wie ein verfluchter Laser! In Schachteln zu zehn Stück oder vorgeladen in Gürteln zu haben!

- Spielzeug.
- Clockwork
- Bei mir jetzt der Standard in allen Waffen mit Gurtzufuhr!
- Kane

KRIME PENETRATORS SCHROTMUNITION

Habt ihr jemals mit Schrot auf einen Paracritter geschossen, der euch dann einfach nur verächtlich angesehen hat? Old Man Krime ist das passiert. Offen gesagt wäre er wahrscheinlich weniger gekränkt, wenn sich das verfluchte Ding auf ihn gestürzt hätte. Aber er ist kein Mann, der einen solchen Affront einfach auf sich beruhen lässt, egal, welcher Scheißer dafür verantwortlich ist. Er schnappte sich seinen

Notvorrat an Rum, sperrte sich in der Werkstatt ein und kam nur raus, um zu kacken und Essen aus der Kantine zu verschlingen. Dann kam er mit der Penetrators Schrotmunition raus! Also, eigentlich kam das Schrot zuerst, als es die Panzerplatte an der Werkstatttür durchschlug. Das Schrot besteht aus verchromtem Wolfram, die Treibladung ist gewaltig, knapp unterhalb der Belastungsgrenze heutiger Schrotflinten, was bedeutet, dass Old Man Krime jetzt nach dem Paracritter jagt, der ihn schief angesehen hatte! Und ihr könnt jetzt auch diese Munition haben!

- Sie verchromen jetzt auch schon Geschosse? Wenn man dazu noch nimmt, wie sehr sie Chrom bei ihren Fahrzeugen lieben: Wo zum Teufel hat Krime die Kapazität her, so viel zu verchromen?
- Clockwork
- Keine Ahnung.
- Plan 9
- Die Schatten des Windes sagen nichts zu dieser Frage.
- Man-of-Many-Names
- Das ist tatsächlich überraschend ernüchternd.
- Slamm-0!

KRIME POWERMUNITION

Manchmal wird das Geräusch von Schüssen einfach langweilig. Es ist übel, aber irgendwann ist es nicht mehr aufregend, wenn man hört, wie ein Einbrecher beschossen wird, der das Haus unsicher macht, in dem man wohnt. Besonders, weil die meisten von jemandem beschossen werden, der unter eurer Wohnung lebt! Tja, da können wir nichts machen, aber Krime kann Feuerwaffen wieder interessanter machen! Krime Powermunition erhöht Mündungsblitz und akustischen Widerhall (das bedeutet „Schussgeräusch“ – wieder was gelernt!) um eine Stufe! Leichte Pistolen klingen wie echte Pistolen! Gewehre klingen wie Schrotflinten! Schrotflinten klingen wie Sturmkanonen! Und Sturmkanonen klingen, als würde eure Mama euch nach Hause rufen, um eure Lebensentscheidungen zu überdenken!

FARBTABELLE

Krime ist nicht sehr gut darin, seine Produkte eindeutig erkennbar zu verpacken. Wenn es also eine Rolle spielt, kann man die Farben des Mündungsfeuers der Krime Powermunition und der Leuchtspur der Krime Lasermunition mit 2W6 festlegen.

2W6	ERGEBNIS	2W6	ERGEBNIS
2	Silber	8	Rot
3	Blau	9	Weiß
4	Grün	10	Gelb
5	Orange	11	Indigo
6	Rosa	12	Regenbogen*
7	Violett		

* (Lasst euch einfach darauf ein und lasst die Ziele den Regenbögen schmecken!)

- ❖ Kombiniert diese Muni nicht mit Schalldämpfern! Das Schussgeräusch hat dann normale Lautstärke, und die Metallhülle des Dämpfers glüht nach ein paar Schuss kirschrot. Ich habe damit erst vor einer Woche ein Kaninchen gebraten, das ich auf den Schalldämpfer eines M-23 aufgespießt hatte.
- ❖ Zhaganaash
- ❖ Will ich überhaupt fragen?
- ❖ /dev/grrl
- ❖ Das verdammte Ding hat bei einem meiner friedlicheren Unterschlupfe den Garten verwüstet, aber ich wollte aus, äh, guten Gründen kein Lagerfeuer machen. Ein paar Schüsse klangen aber nicht allzu ungewöhnlich in der Gegend.
- ❖ Zhaganaash
- ❖ Der Krime Loudener wird mit der Powermunition auch wirklich schnell heiß.
- ❖ Traveler Jones

KRIME PUNISHER STURMKANONEN-MUNITION

Ihr habt gesprochen, und Krime hat euch erhört! Munition für Sturmkanonen ist scheißsteuer und schwer zu bekommen, weil ein paar Länder Explosivmunition nicht mögen! Das ist jetzt vorbei – die Krime-Punisher-Munition ist zwar nur Blei im Stahlmantel (langweilig, wissen wir), aber sie wird aus einer KANONE abgefeuert! Und ihr könnt die Jungs am Schießstand endlich davon überzeugen, dass ihr die Kanone mitbringen dürft! Punisher-Munition bestraft euren Feind MAXIMAL!

KRIME SPLASH SELBSTVERTEIDIGUNGSMUNITION

Klar, Krime hat den Ruf, an alle möglichen zwielichtigen Leute zu verkaufen. Wir versichern euch, dass das eine absurde Lüge ist. Nur die renommiertesten Waffenhändler führen unsere Ware! Aber bei der Selbstverteidigung im eigenen Heim gibt es viele Optionen auf dem Markt – sie alle helfen unseren Kunden dabei, sich zu verteidigen, helfen den Leuten in Blau dabei, endlich die echten Schurken zu fassen, und so weiter. Aber sie erfüllen immer nur einen dieser Zwecke. JETZT NICHT MEHR! Krime Splash bietet drei Vorteile in einem Geschoss! Die Außenhülle besteht aus einem Material, das sich beim Aufschlag verflüssigt und das Ziel mit einer nicht abwaschbaren Farbe bedeckt, die man beim Kauf wählt. Diese Farbe ist nur der Mantel über einer tüchtigen Portion glitzernder Mikro-RFID-Chips, die dem Ziel unter die Haut dringen, wenn seine Kleidung nicht wasserdicht oder chemisch isoliert ist. Diese Chips glitzern unter der Haut und senden zugleich in der Matrix. Schließlich kommt der Hauptteil, der euch schützt, solange der Eindringling euch noch gegenübersteht: ein einfaches Gelgeschoss, das genauso wirkt wie alle anderen auf dem Markt, die von fast allen Sicherheitskräften auf der Erde und auch etlichen außerhalb des Planeten benutzt werden! Schaltet sie an Ort und Stelle aus oder lasst sie gefasst werden – mit nur einer Kugel!

- ❖ Weil der Glitzer sich auch in Lack frisst, kann man mit diesen Dingen auch gut Autos markieren.
- ❖ RRW
- ❖ Ich habe ein paar Kisten davon für meine Firma bestellt. Ich lasse euch wissen, was ich davon halte.
- ❖ OrkCEO

MUNITION (PRO 10 SCHUSS)

ART	ANGRIFFSWERT	SCHADEN	VERFÜGBARKEIT	PREIS-MULTIPLIKATOR
Krime Crackle Flügelstabilisierte HEAT-Munition	+3	+3	9I	× 5
Krime Lasermunition	+2 (nur SM/AM)	–	3L	2
Krime Penetrators Schrotmunition	+2	+1	8I	× 3
Krime Powermunition	–	–	3L	× 1,5
Krime Punisher Sturmkanonen-Munition	-2	-2	4L	× 0,75
Krime Splash Selbstverteidigungsmunition	–	B	2L	× 2

GRANATEN

KRIME CLEANER

Aufräumen ist nicht leicht – manchmal will man einfach eine Granate reinschmeißen und die Versicherung abkassieren. Krime hat die Lösung für solche Bedürfnisse! Die Cleaner-Granate bietet ein Sammelsurium an konzentrierten Reinigungsmitteln, die die Farben von Geweben schonen! Werft einfach die Granate in einen Raum, wartet fünf Minuten bei einer netten Tasse Soykaff, dann wischt alles sauber! Krime: mehr als nur Waffen! Jetzt durch internationale Übereinkünfte verboten.

SCHADEN	SPRENGWIRKUNG	VERFÜGBARKEIT	PREIS
–	15 m	5I	200 ¥

Anmerkungen: Im Wirkungsbereich wird Cleaner-Cleaner ausgebracht, wodurch innerhalb von 1W6 Minuten DNA zerstört, Fette von Fingerabdrücken gelöst und Materialien für magische Forensik vernichtet werden.

- Eine Granate voll Cleaner-Cleaner, mit der DNA am Tatort zerstört und Fett von Fingerabdrücken gelöst wird. Löst aber auch die meisten Arten von Kunstleder auf und bleicht etliche Farben aus, auch wenn sie das Gegenteil behaupten. Immer derselbe Marketing-Bulldrek.
- Hard Exit
- Verboten, aber Krime produziert sie sicher weiter für die schattige Seite der Straße. Natürlich werden sie nur an „bezugsberechtigte Regierungsbehörden“ verkauft. Wie an die Sicherheitsleute von McHugh's, wenn wieder zu viele Kinder ins Bällebad pinkeln.
- Snopes

KRIME COCKTAIL

Einer unserer Erfinder trank einmal zu Mittag ein bisschen zu viel und beschloss, den absolut besten Cocktail zu machen, den Krime jemals verkauft hatte! Fünf Hauttransplantationen und eine Gehirnerschüt-

terung später hatte er es geschafft – die Brandgranate Krime Cocktail! Diese napalmartige Geheimmischung raucht wie weißer Phosphor, ist viel humaner und eignet sich für den militärischen Einsatz oder für das Freudenfeuer am Wochenende! Immer noch von keinen wichtigen Ländern oder Megakonzerne verboten!

- Ein Molotowcocktail in Metallgranatenform, der öligen Rauch aus den tiefsten, ekelhaftesten Gruben der Hölle abgibt! Das ist tatsächlich IR-Rauch, und „human“ nur deshalb, weil die Opfer davon bewusstlos werden, bevor sie lebendig verbrennen. Trotzdem bin ich froh, dass sie mit der anfänglichen Werbung von „Napalm hält die Kinder warm“ aufgehört haben.
- Netcat

KRIME PARTY

Eine Splitter- und eine Schockgranate bekamen ein Kind, nachdem sie mit ein bisschen Feuerwerk und, äh, Papierschlängen rumgespielt haben? Die Krime Party ist eine Party im Kleinformat – die Scheißer im Raum werden umgelegt, die Überlebenden werden aufgemischt, und alle Stolperdrähte werden mit Licht und farbenfrohem Papier sichtbar gemacht. Jetzt mit der AR-Push-Technologie von MCT – zwingt allen im Zielbereich Musik eurer Wahl ins Ohr! Startet eine echte KRIME PARTY!

- Gut, Glitzer und Papierschlängen sind für mich nicht so wichtig, aber eine Splittergranate, die gleichzeitig als Schockgranate wirkt? Nehme ich sofort! Und offenbar mögen Kat und /dev/ die Papierschlängen und den Glitzer, also ist auch Weihnachten gesichert.
- Kane
- Eine übergroße Außenhülle, die aus Chromstacheln besteht? „Für maximale Griffigkeit“ (aus dem Handbuch)? Ich bin froh, dass ich das gesehen habe, bevor ich ein Opfer eines dieser Dinger in meiner Klinik hatte. Ich hätte sicher gedacht, „Was ist passiert, ist in dem Kerl ein Punk explodiert?“ Und wisst ihr, wie schwer es ist, eine Wunde voller Glitzer zu reinigen?
- Butch

KRIME COCKTAIL

SCHADEN DP	SCHADEN SEHR NAH	SCHADEN NAH	SPRENGWIRKUNG	VERFÜGBARKEIT	PREIS
10K	4K	2K	5 m	7I	100 ¥

Anmerkung: Diese Granate verursacht Feuerschaden (SR6, S. 112).

KRIME PARTY

SPLITTERGRANATE

SCHADEN DP	SCHADEN SEHR NAH	SCHADEN NAH	SPRENGWIRKUNG	VERFÜGBARKEIT	PREIS
16K	12K	8K	20 m	7I	190 ¥

SCHOCKGRANATE

SCHADEN DP	SCHADEN SEHR NAH	SCHADEN NAH	SPRENGWIRKUNG	VERFÜGBARKEIT	PREIS
10B	8B	6B	15 m	–	–

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung

KRIME RUNNER

Granate trifft auf einfache Drohne – das war das Konzept der Ablenkungsmaßnahme Krime Runner! Ein kräftiger Lautsprecher, der beliebige Sounds rausbrüllt, die ihr hochgeladen habt, und das Hinderisvermeidungssystem sorgt dafür, dass die Drohne auf ihrem Doppelkettenchassis mit 360 Grad Beweglichkeit immer weiterläuft. Schreit Schimpfworte aus sicherer Entfernung, macht Einbruchgeräusche in einem Flur, während ihr durch einen anderen schleicht, treibt den Hund in den Wahnsinn! Recyclebar und versucht, zu einem Ursprungspunkt zurückzukehren, den man einprogrammieren kann!

- ◆ Endlich eine Ablenkungsdrohne, die ich nicht selber bauen muss. Und genau zur rechten Zeit. Der Container mit den Bust-A-Moves, die ich als Kanonenfutter eingesetzt habe, wurde langsam leer.
- ◆ Clockwork
- ◆ Moment! Ich stimme mit Clockwork überein, dass diese gruseligen Drohnen-Puppen allesamt sterben sollten? Ist das das Ende der Matrix und von JackPoint, wie wir sie kennen?
- ◆ Netcat
- ◆ Ach was. Ein paar Sachen sind einfach so böse, dass alle wollen, dass sie in einem Müllfeuer verbrennen.
- ◆ Bull

- ◆ Überraschend robuste Elektronik und Software – würde innen nicht Radio Shack stehen, käme ich auf die Idee, dass Krime die Dinger „befreit“ hat und als eigene Produkte verkauft.
- ◆ Glitch

KRIME STINGER

Schockgranaten sind schön und gut, aber sie werden immer weniger effektiv, weil Geräusch- und Blitzkompensationssysteme immer weiter verbreitet sind. Krime bereichert den Markt der kampfunfähig machenden Granaten mit der Stinger! Statt auf Blitz und Donner setzt die Krime Stinger auf eine Überwältigung des Ziels durch physische Einwirkung! Sie besteht aus einer recycelten Gummifassung und enthält 144 Gelkugeln, die bei der Detonation in alle Richtungen schießen, und Personen, die damit direkt in Kontakt kommen, erleben einen wirklich schwarzen Tag! Die Krime Stinger – legt sicher ein paar Dreckbirnen flach!

- ◆ Mehr oder weniger die Gelversion einer Splittergranate. Trotzdem ziemlich gefährlich, und die Detonation entzündet auch alles Brennbare – und macht eine fette Delle in jeden, der damit in Kontakt kommt. Trotzdem viel freundlicher als eine Splittergranate ... irgendwie.
- ◆ Butch

KRIME RUNNER

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	VERFÜGBARKEIT	PREIS
2/5	5	5	25	0	0	1	1	4L	1.000 ¥

KRIME STINGER

SCHADEN DP	SCHADEN SEHR NAH	SCHADEN NAH	SPRENGWIRKUNG	VERFÜGBARKEIT	PREIS
16B	12B	8B	20 m	4L	125 ¥

KRIME MOTORS

Konzernslogan: „DRIVE!!!!!!“

Konzernstatus: Ohne Einstufung, in Privatbesitz

Hauptquartier: Winnipeg, UCAS

Büros: Gasteiz, Baskenland (Produktion, Endfertigung, Marketing und Verkauf), Freistadt Konstantinopel (Import, Marketing und Verkauf), Las Vegas, PCC (Import, Marketing, Verkauf, Erprobung und Endfertigung)

Tochterfirmen: Diamond Joe's Machine Parts, Marigold Fields Winery (Marke von Krime Wine), InterPort Im/Exporting

Präsident: Mathew Dufoe

Sprecher: O.M. („Old Man“) Krime (möglicherweise fiktiv)

Anteilseigner: 55 % Krime, Rest unbekannt

Krime Motors entstand offiziell als Steuerspar-Methode. Allein die Tatsache, dass die Firma das offen zugibt, kann man als wohlthuende Abwechslung gegenüber dem üblichen Werbesprech der meisten

Unternehmen betrachten, aber für die Regierungen von Euskal Herria, der UCAS und dem PCC war das eine sehr fragwürdige Ansage, auf die sie auch vorerst keine Antwort finden. Die Fahrzeuge selbst werden von Hand mit minimalem Drohneneinsatz zusammengebaut, und sie sollen günstig, verlässlich und sonst nicht viel sein.

Der Präsident und Chefsingenieur Mathew Dufoe in Winnipeg, UCAS hat trotz seines fortgeschrittenen Alters seine Finger bei den meisten Designs im Spiel und hat persönlich jedes der Fahrzeuge unter den berühmten Winterbedingungen von Winnipeg getestet. Im Gebiet um Las Vegas fanden auch Tests unter Wüstenbedingungen statt, ebenso wie Gebirgstests an der chilenischen Grenze. Das sorgt insgesamt für eines der rigorosesten Testregimes auf dem Markt.

Weil die Firma ziemlich neu auf einem bereits ziemlich engen Markt aktiv ist, wird sich zeigen, wie gut sie zurechtkommen wird. Krime scheint in jedem Fall – unabhängig von Erfolg oder Fehlschlag – Profit daraus schlagen zu können.



KRIME WAGESLAVE

(EIN-PERSONEN-FAHRZEUG)

Dieses dreirädrige Ein-Personen-Fahrzeug ist als extrem preisgünstiges Modell für den Weg zur Arbeit und zurück, für kleine Einkäufe und für sonst nicht viel gedacht und wird auch so beworben. In Bewertungen wird das Fahrzeug dafür gescholten, dass es übergroß sei und nicht „aufrecht“ und damit legal innerhalb von Einkaufszentren benutzt werden könne wie andere EPFs auf dem Markt. Es bietet allerdings einem Troll ausreichend Platz und kann voll beladen (gerade noch) Highway-Geschwindigkeit erreichen. Bei einem rein elektrischen Modell ist der Mangel von GridGuide als Standardoption für den Antrieb Modell Rocket Jockey™ ziemlich vielsagend. Der Preis macht das Fahrzeug bei Trollen in aller Welt beliebt.

- Und wenn das Ding nicht ordentlich beladen ist, also kein durchschnittlicher Ork oder leichter Troll damit fährt, kippt es bei jeder Lenkbewegung um, die schärfer als ein Spurwechsel ist. Zum Glück kann man es genauso einfach wieder auf die Räder kippen, sofern man dann noch aussteigen kann.
- 2XL
- Außerdem ist es nur in Schwarz erhältlich. Ich schätze, Krime hat sich Fords Worte zu Herzen genommen, dass es Autos nur in Schwarz geben sollte.
- Clockwork
- Sie haben nicht mal ein Radio, Becherhalter, Fensterheber und Ladebuchsen für Geräte, was zeigt, wie billig sie gemacht sind.
- Beaker

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
2/5	4	20	60	3	1	1	1	1	–	10.000 ¥

Standardausstattung: Innenausstattung (minimal), Metamenschen-Anpassung

Anmerkung: Benutzer des Fahrzeugs müssen eine Summe von Konstitution + Stärke von mindestens 14 besitzen, sonst wird der Schwellenwert jeder Steuernprobe, die über gewöhnliches Fahren oder Einparken hinausgeht, verdoppelt. Misslingt eine solche Probe, kippt das Fahrzeug auf die Seite und rutscht einige Meter bis zum Stillstand.

KRIME BAZOO UND BIG BAZOO

(KLEINWAGEN)

Der Beitrag von Krime Motors zum lukrativen Kleinwagenmarkt ist ein eher unwürdig aussehendes Auto, das denen der alten UdSSR ähnelt. Beim Standardmodell sind die Spaltmaße extrem, der Motor ist laut und leistungsschwach, die drei Scheinwerfer (der auf dem Dach ist ein Infrarotscheinwerfer) sind nicht aufeinander abgestimmt, und ehrlich gesagt stinkt etwas in diesem Auto gewaltig. Aber die Aufhängung in Trollstärke und die robuste Kraftübertragung, die deutlich mehr Gewicht schafft, als man von einem Wagen dieser Größe erwarten würde, haben dem Modell bei Fahrern eine gewisse Beliebtheit verschafft, die genug davon haben, dass Kleinwagen nur Wegwerf-Drekskarren sind, die kaum vom Fleck kommen. Der Big Bazoo verbessert diese Kapazität noch mit einer Geländeaufhängung, verstärkten Stoßfängern und einem eingebauten Überrollkäfig, sodass er als einziges unmodifiziertes Serienfahrzeug an der diesjährigen kanadischen Rallyemeisterschaft teilnehmen konnte. Es gibt auch das Sportmodell Redline mit Doppelturbo und drohnenbalancierter Kurbelwelle sowie das Modell Chrome mit denselben Motormodifikationen wie beim Redline und voll verchromten Karosserieteilen, die erträgliche Spaltmaße haben. Beide Varianten sind als Bazoo und Big Bazoo

erhältlich. Der Antrieb vom Typ Gravel Grinder™ kann auch mit Handschaltung bestellt werden, was im Katalog seltsamerweise als Diebstahlsicherung angepriesen wird.

- Was bei allen Modellen fehlt, ist ein Radio. Was nicht so überraschend ist, wie man meinen sollte, wenn man bedenkt, wie laut es sein müsste, um die Motoren zu übertönen.
- Red Anya
- Die Fähigkeit, mit Runnern und ihrer Ausrüstung besser zurechtzukommen als alle anderen Kleinwagen auf dem Markt, und der Mangel an den WiFi-Plaudertaschen, die in allen anderen Autos verbaut sind, machen diese Wagen zu einer exzellenten Wahl für die Schatten. Besonders für Reisen in die Barrens mit der Geländeaufhängung des Big Bazoo.
- Mr. Bonds
- Die Chrome-Modelle werden aus naheliegenden Gründen „Barrens-Zuhälterkarossen“ genannt.
- Bull
- Was hier fehlt, ist, dass der Bazoo Basic nur in Schwarz, der Redline nur in Rot und der Chrome nur in Chrom zu haben sind; und dass nur die Chrome-Modelle Karosserieteile haben, die passgenau angefertigt sind und nicht klappern wie Farbsprühdosen.
- 2XL

KRIME BAZOO UND BIG BAZOO

BAZOO BASIC

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
2/4	4	10	60	4	1	1	1	4	–	22.000 ₺

BAZOO REDLINE

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
2/4	8	20	80	4	1	1	1	4	2	25.000 ₺

BAZOO CHROME

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
2/4	8	20	80	4	1	1	1	4	4	40.000 ₺

BIG BAZOO BASIC

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
3/3	4	10	60	4	2	1	1	4	2	23.000 ₺

BIG BAZOO REDLINE

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
3/3	8	20	80	4	2	1	1	4	3	26.000 ₺

BIG BAZOO CHROME

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
3/3	8	20	80	4	2	1	1	4	6	45.000 ₺

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung



KRIME SV-2 „CRASHTEST“

(SPORTWAGEN)

Krime ist nur selten Opfer erfolgreicher Industriespionage, aber das „Projekt Crashtest“ in Winnipeg sickerte in die Matrix durch. Man konnte ein Wrack nach dem anderen sehen, wenn die SV-2 (Safety Vehicle Model 2) extrem intensiven Aufpralltests unterzogen wurden. Aber die Gruppe, die versuchte, das SV-2 zu diskreditieren, schaffte es nicht, die Dummies rauszuschneiden, die aus jedem Wrack vollkommen unbeschädigt rausgezogen wurden. Das führte zu einer riesigen Flut an Vorbestellungen auf Krimes Matrix-Seiten für „diesen Sportwagen aus dem Crashtest“, bevor irgendwelche anderen Details über das Auto bekannt wurden – sogar vor der offiziellen Bestätigung, dass es überhaupt existierte. Die Leistungsdaten, die dann bekannt wurden, ordneten den „Sportwagen“ dann in die Kategorie der meisten mittleren Limousinen ein. Das lag an der eher beschränkten Leistungsfähigkeit des Antriebs vom Typ Motor King™, hat aber das Sicherheitsimage des Wagens nur zusätzlich gestärkt und es zu einem begehrten Produkt für finanziell einigermaßen gutgestellte Eltern gemacht, die ihren Kindern das erste Auto kaufen wollen, oder für Fahrer, die etwas

sportlich Aussehendes und Sicheres haben wollen, das nie zu schnell für den Highway wird.

- Wenn das Ding SV-2 heißt, was und wo war dann das SV-1?
- Clockwork
- Weiß der Teufel. Außerdem ist das das erste Auto von Krime, das ein Radio hat.
- Zhaganaash
- Ich würde darauf wetten, dass Krime dieses Trideo selbst durchgestochen hat, um das Ding zu einem Flop zu machen, weil sie es nicht verkaufen wollten. Ernsthaft: ein Sportwagen, der nicht sportlich, aber extrem sicher ist? Wie zum Teufel soll sich das verkaufen?
- Plan 9
- Die Höchstgeschwindigkeit ist erbärmlich, aber Panzerung und Insassenschutz sind mehr oder weniger eindeutig auf die andere Zielgruppe von Krime zugeschnitten: Runner und Sicherheitsleute. Und welcher Runner fährt schon ein unmodifiziertes Fahrzeug, wenn er es vermeiden kann?
- Turbo Bunny
- Die Karosserieteile sitzen bei diesem Ding tatsächlich richtig fest, weil die Sicherheitsausstattung das verlangt.
- 2XL

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
1/4	15	20	160	7	5	2	2	4	6	120.000 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung

KRIME PROWLER

(SICHERHEITSAFHRZEUG)

Krime hatte ursprünglich nicht vor, diese Fahrzeuge an Polizei und Sicherheitsfirmen zu vermarkten – ursprünglich waren sie für Straßengangs und militante Troll-Policlubs gedacht. Die beiden ersten gingen sogar an wichtige Anführer der Söhne Saurons! Aber nach einer Undercover-Aktion, bei der sich Polizisten in Las Vegas als Runner ausgaben, wurde die Produktion angehalten, während die Gesetzeshüter überlegten, welche Verbrechen Krime Motors zur Last gelegt werden konnten. Die Fahrbereitschaft der Polizei analysierte den Wagen als Teil der Ermittlungen und kam zu dem Schluss, dass er fast alles zu bieten hatte, was die Polizei selbst brauchte. Mit Krime wurde eine Übereinkunft erzielt, sodass der Wagen auf den Markt kommen konnte, aber nur für die Polizei und lizenzierte Sicherheitsfirmen. Dafür würden die Anklagen fallen gelassen. Mit einigen polizeispezifischen Modifikationen ab Werk – darunter GridGuide als Standard für den Grid-Goblin™-An-

trieb – könnte der Krime Prowler bald zum Bestseller unter den „Abfangwagen“ der Polizei werden.

- ♦ Viele Leute nennen Krime Verräter, weil es der Polizei diesen „Sieg“ überlassen hat, aber sie vergessen, dass Krime ein Konzern ist. Und wenn Steuerprüfungen, vor denen Krime Angst hat, schon schlimm sind, wäre eine Anklage wegen „Terrorunterstützung“ durch diese Fahrzeuge noch viel, viel schlimmer.
- ♦ Mr. Bonds
- ♦ Tja, an mich haben sie noch verkauft, und die Extras, die ich bekommen habe, sind der Grund dafür, dass ich das Ding „Bullenfresser“ nenne!
- ♦ Kane
- ♦ Many-Names wird vielleicht vorübergehend gebannt, weil er nicht aufhören kann, davon zu schwärmen, wie sehr er seinen Prowler liebt. Anscheinend hat der viele Extras mit dem von Kane gemeinsam. Er hat sogar ganze Absätze geschrieben, statt wie üblich mysteriös zu bleiben.
- ♦ Glitch

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
3/5	30	30	200	8	6	2	2	5	8L	145.000 ¥

Standardausstattung: GridLink, Metamenschen-Anpassung, Multifuel-Motor, Rammbock, Riggerinterface, 2 Schießscharten (Fahrer- & Beifahrertür), 2 Suchscheinwerfer (Fahrer- & Beifahrertür), Winde





KRIME DETRUCK SPORTS TRUCK

(SPORTWAGEN)

Im Moment ist immer noch nicht bekannt, wie Krime die DeLorean Motor Company mit den Rechten für ihr einziges Modell übernehmen konnte, aber Krime begann sofort, ein neues Modell herauszubringen, das auf dem berühmten Design basiert, das bis heute in Filmen und Videospielen eingesetzt wird. Die Entscheidung für das Design als Sport-Truck hat allerdings alle überrascht und definitiv das Interesse geweckt. Die Zahl der Vorbestellungen überschreitet schon die Produktion des ersten (zugegebenermaßen sehr beschränkten) Produktionslaufs, obwohl der Preis sehr hoch und die offiziellen Leistungsdaten eher mäßig sind. Manche Leute gehen davon aus, dass die enorme Produktion an Ersatzteilen, die Verlässlichkeit, der Werterhalt und die aufsehenerregenden Linien den Verkauf des Fahrzeugs stark ankurbeln. Die meisten Fahrzeuge werden von Kleingewerbetreibenden gekauft, die den Wert ihrer Firma durch physischen Besitz statt durch Nuyen auf der Bank erhöhen wollen; gleichzeitig ist das auffällige Auto ein rollender Werbeträger. Mit Chassis und Karosserie aus rostfreiem Stahl – abgesehen vom Unterbau, der aus gepanzerter Keramik besteht, die auf dem zivilen Markt ganz neu ist – kann das Fahrzeug Rost, saurem Regen, Fallout von Schmelzwerken und anderen schädlichen Einflüssen der Sechsten Welt widerstehen.

- Okay, weiß irgendjemand, wie Krime sich DMC schnappen konnte, wo die Firma doch fest in den Händen von Ares war?
- Slamm-0!
- Keine Ahnung.
- Plan 9
- Tut mir leid, ich war mit anderen Dingen beschäftigt. 10, weißt du etwas?
- Snopes
- Ich darf nicht darüber sprechen.
- Plan 10
- Na gut. Ich warte mit dem Rubber_Hose 2.7 auf eine wichtigere Frage.
- Slamm-0!
- Sie verkaufen an Kleinunternehmer, die ein Arbeitsfahrzeug haben wollen, das auffällig ist und an das man sich erinnert, das aber auch nicht rostet oder zusammenbricht. Mit dem Chassis aus rostfreiem Stahl und den passgenauen Karosserieteilen erfüllt der DeTruck genau diese Anforderungen und beginnt, in das Territorium der SUVs einzudringen. Natürlich haben die großen Autofirmen mit Krime Motors keine Freude, und weil dieser Wagen so hohe Wellen schlägt, können wir bald mit einigen Aufträgen rechnen.
- Turbo Bunny

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
4/4	15	20	160	9	4	2	2	3	8L	100.000 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung, offener Laderaum

KRIME DIX PRIME MOVER

(GELÄNDE-LKW)

Als die spanische Armee eine extrem verrückte Entwicklung in Auftrag gab, bei der es um einen Lkw mit 10 Tonnen Zuladung ging, der an existierender Infrastruktur minimalen Schaden verursachen und die Besatzung wie ein leichter Panzer mit einer gepanzerten Kabine schützen sollte, glaubte kaum jemand daran, dass das zu schaffen sei. Dann kam das Design des Krime Motors Dix, der alle diese Aufgaben erfüllte und außerdem noch geländegängig war, was gar nicht verlangt war. Dieses Halbkettenfahrzeug, dessen Ketten mit langlebigem Synthgummi überzogen sind, hat einen Multifuel-Zehnzylindermotor mit zehn Litern Hubraum (der stammt von SpIn und ist als DragonSlayer bekannt), eine Seilwinde mit einer Tonne Zugkraft hinter der Kabine und ansonsten keinerlei Ausstattung, außer dass sich die Sitze jedem Metatyp anpassen. Im Moment wird das Modell von Streitkräften in aller Welt evaluiert, und es sieht so aus, als würde das eine überraschende Erfolgsstory werden.

- ◊ Als „Option“ gibt es einen reinen Kettenfahrmodus, bei dem Kabine und Vorderräder leicht angehoben werden, sodass der Wagen nur noch auf den Ketten fährt und damit zu einer Art Panzer mit Schmerbauch wird. Natürlich wird diese Option von jedem Besteller ausgewählt.
- ◊ Turbo Bunny
- ◊ Wieder ein gescheiterter Versuch, ein unverkäufliches Produkt zu entwerfen. Und ich kann euch sagen, dass die meisten Schmuggler, die geländegängige Fahrzeuge brauchen, ihr linkes Reproduktionsorgan dafür gäben, eines von den Dingen zu kriegen!
- ◊ 2XL
- ◊ Es ist auch wahrscheinlich das einzige Mal, dass die Firma die Endfertigung an den teuersten Anbieter vergeben hat. Die Wagen sind außergewöhnlich gut gefertigt, was bei etwas, das ein Krime-Logo trägt, unüblich ist. Aber insgesamt ist es ein Erfolg für Krime, weil sie bei jeder Bestellung Geld verlieren – nur nicht so viel, wie sie gern hätten.
- ◊ Mr. Bonds

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
4/3	10	15	150	10	5	3	3	2 (30)	9	200.000 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung, Multifuel-Motor, Spezialausrüstung (offener Laderaum)





KRIME BARCO DE PESCA

(FISCHKUTTER)

Krimes Beitrag zur Seefahrt ist dieses einfache Fischerboot, das mit seinem kräftigen Diesel-Demon™-Multifuel-Motor oder, wenn man die Schiffsschrauben anhebt, mit einem einfachen Segel angetrieben werden kann. Es ist für Trollmaße gebaut und hat eine um 50 Prozent größere Tiefkühlanlage als die Konkurrenz, was ihm einige Aufmerksamkeit und etliche Flottenaufträge verschafft hat.

- ♦ Fett, leistungsstark und laut. Jeder Fisch in der Umgebung würde schnell vor Angst fliehen. Mit seinem sichtgeschützten Laderaum könnte das Ding aber ein hervorragendes Schmuggelboot sein.
- ♦ 2XL

- ♦ Baut einen leiseren Motor ein, und ein Fischerboot voller verärrter Trolle könnte einige Piraten dazu bringen, über die Bratfisch-Party, die sie geplant haben, noch mal nachzudenken. Wohlgerneht nicht mich, aber einige andere.
- ♦ Kane
- ♦ Wenn man den großen Motor durch einen leiseren ersetzt, muss man damit rechnen, dass man bei Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit ungefähr die Hälfte einbüßt. Aber ein leiser Motor und ein bisschen Signaturmaskierung können ein paar Vorteile gegenüber einem monströs leistungsfähigen Antrieb haben, und man kann die verlorene Geschwindigkeit mit ein paar Modifikationen zu verbessern versuchen – schaltet sie nur aus, wenn ihr unauffällig wirken wollt. Wie immer: Baut euer Fahrzeug nach euren Bedürfnissen um.
- ♦ Turbo Bunny
- ♦ Man sieht viele davon auf den Großen Seen. Dort kann man jedenfalls gut schmuggeln. Die Fischerei ist todsicher nicht mehr das, was sie mal war.
- ♦ Zhaganaash

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.-INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
4	10	10	120	10	3	1	1	6	6	50.000 ¥

Standardausstattung: Innenausstattung (Squatter), Metamenschen-Anpassung, Multifuel-Motor, Satellitenverbindung, Sekundärantrieb: Segel (Handling 5, Beschleunigung 4, Geschwindigkeitsintervall 10, Höchstgeschwindigkeit 50), Spezialausstattung (Netze und Angelleinen), Spezialausstattung (übergroße Fisch-Tiefkühlung)



KRIME EUSKALDUNAK

(TANKETTE)

Manchmal wird das Fahrzeug als „Baskischer Panzer“ beworben. Es handelt sich um ein Ein-Personen-Kampf-Kettenfahrzeug, das versucht, die Nische zwischen Bodenkampfdrohnen und leichten Panzern mit mehreren Besatzmitgliedern zu besetzen. Man macht sich zwar darüber lustig, dass das Fahrzeug für die Aufgaben einer Kampfdrohne zu groß und für die eines leichten Panzers zu klein ist, aber in der Rolle einer Feldbefehlsstelle für Kampfdrohnen oder einer gepanzerten Aufklärungseinheit erringt es weltweit immer mehr Aufmerksamkeit. Besonders bei Gruppen, die demonstrieren wollen, dass ein Metamensch Teil der Kommandohierarchie einer Drohneneinheit sein kann. Die Krime Euskaldunak hat zwei Waffenhalterungen und kommt ab Werk mit einer Krime Cannon als Hauptbewaffnung und einem koaxial montierten Sturmgewehr Krime Happiness und 25 Prozent Rabatt auf die Waffen. Eine andere populäre Option ist es, das Sturmgewehr durch ein starkes Senderelais zu ersetzen, aber das macht man oft im Feld mit improvisierten Teilen.

- ♦ Wisst ihr, ich bin überrascht, dass das angesichts der Rigger-Technologie noch niemand versucht hat. Angesichts des Scheiterns der Tanketten im Zweiten Weltkrieg allerdings auch wieder nicht. Viele Söldner überlegen, diese Dinger als Kampfverstärkung zu verwenden, die man direkt steuern und auch in Gegenden als Befehlsstelle benutzen kann, in denen viel elektronische Kriegsführung stattfindet.
- ♦ Picador
- ♦ Zwei Monate nachdem die aztlanische Armee eine davon zur „Evaluierung“ gekauft hatte, kündigte Aztechnology einen „Einpersonen-Kampfwagen“ an, der genau wie die Euskaldunak ist, nur mit Rädern anstelle von Ketten. Im Gelände ist der Wagen weniger nützlich, aber er ist ein Zweiradfahrzeug, das auch auf Eisenbahnschienen fahren oder gezogen werden kann. Die Einheiten der Testproduktion erhalten in Aztlan südlichen Territorien ihre Feuertaufe.
- ♦ Pyramid Watcher
- ♦ Lone Star hat auch ein paar gekauft, die sie selbst modifizieren, und ich schätze, dass wir einfach abwarten müssen, welcher Horror dabei rauskommt.
- ♦ Slamm-O!

HANDL.	BESCHL.	GESCHW.	INT.	HÖCHSTGESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
3/3	10	10		100	5	10	3	3	1	91	200.000 ¥

Standardausstattung: Metamenschen-Anpassung, Riggerinterface, Schwere Waffenhalterung (extern, Turm, ferngesteuert), Standardwaffenhalterung (extern, drehbar montiert, ferngesteuert), Suchscheinwerfer

TABELLEN

WAFFEN

WAFFE	ART	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Krime Vester	Holdout-Pistole	3K	EM	6/6/-/-/-	2(k)	3L	170 ¥
Krime Heater	Schwere Pistole	4K	EM/HM	6/8/6/-/-	8(s)	4L	175 ¥
Krime Varmint	Schwere Pistole	4K	EM/HM	7/9/7/-/-	8(s)	4L	300 ¥
Krime Chatter	MP	3K	AM	8/8/6/-/-	20(s) o. 60(t)	5I	180 ¥
Krime Junior	Karabiner	3K	HM	8/10/6/-/-	10(s)	2L	1.000 ¥
Krime Saint Nicholas	Karabiner	5K	HM	8/6/4/-/-	7(s) o. 21(s)	3I	500 ¥
Krime AKM-97 Karabiner	Karabiner	4K	HM/SM/AM	8/8/4/1/-	38(s)	3L	500 ¥
Krime AKM-97 Sturmgewehr	Sturmgewehr	5K	HM/SM/AM	4/11/9/7/1	38(s)	3L	3.000 ¥
Krime Tradition	Sturmgewehr	4K	HM/AM	9/9/6/-/-	30(s) o. 75(t)	7I	500 ¥
Krime Soldier	Sturmgewehr	5K	HM/SM	1/7/6/3/1	21(s)	7I	3.500 ¥
Unterlauf-Granatwerfer	Granatwerfer	wie Granate	EM	4/10/6/2/-	4(i)	—	—
Krime Ditch	Jagdgewehr					3L	700 ¥
Sturmgewehrlauf		4K	EM	6/8/6/4/1	1(k)	—	—
Schrotflintenlauf		5K	EM	7/5/1/-/-	1(k)	—	—
Krime Stopper-II	Schrotflinte	4K	EM	7/9/4/-/-	2(k)	3L	375 ¥
Krime KAR-97-H	LMG	5K	AM	4/11/10/8/2	38(s) o. 114(t)	5I	3.000 ¥
Krime Monster	SMG	6K	SM	-/4/4/4/1	100(g)	9I	1.500 ¥
Krime Confederate	Sturmkanone	8K	EM	1/6/6/3/1	2(k)	10I	3.500 ¥
Krime T-Shirt Cannon	„Sturm“-Kanone	0B	EM	8/11/6/2/1	5(i)	4	500 ¥
Krime Carpet	Granatwerfer	wie Granaten	AM	4/11/7/1/1	6(i)	6L	2.000 ¥
Krime Escalation	Raketenwerfer	wie Rakete	EM	-/4/10/9/6	1(v)	5I	2.500 ¥
Krime Calliope	Raketenwerfer	wie Rakete	EM/AM	-/4/10/9/6	10(v)	5I	12.500 ¥
Krime Ripper	Waffensystem	2 × 5K	AM	3/11/10/6/1	2 × 100(g)	10I	10.000 ¥

WAFFENZUBEHÖR

NAME	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Krime Betäubungsbajonett	3	700 ¥
Krime Externes Dualmodus-Smartgunsystem	2L	500 ¥
Krime Keeper	—	50 ¥
Krime Loudener	—	250 ¥
Krime Offline-Supportlösungen	—	25 ¥
Krime Selbstverankerndes Dreibein	6L	1.000 ¥
Krime Trommelmagazine	2	5 ¥

MUNITION (PRO 10 SCHUSS)

ART	ANGRIFFSWERT	SCHADEN	VERFÜGBARKEIT	PREIS-MULTIPLIKATOR
Krime Crackle Flügelstabilisierte HEAT-Munition	+3	+3	9I	× 5
Krime Lasermunition	+2 (nur SM/AM)	—	3L	2
Krime Penetrators Schrotmunition	+2	+1	8I	× 3
Krime Powermunition	—	—	3L	× 1,5
Krime Punisher Sturmkanonen-Munition	-2	-2	4L	× 0,75
Krime Splash Selbstverteidigungsmunition	—	B	2L	× 2

GRANATEN

GRANATE	SCHADEN DP	SCHADEN SEHR NAH	SCHADEN NAH	SPRENGWIRKUNG	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Krime Cleaner	—	—	—	15m Radius	5l	200 ₺
Krime Cocktail	10K	4K	2K	5 m	7l	100 ₺
Krime Party					7l	190 ₺
Splittergranate	16K	12K	8K	20 m	20(s) o. 60(t)	5l
Schockgranate	10B	8B	6B	15 m	10(s)	2L
Krime Stinger	16B	12B	8B	20 m	4L	125 ₺

FAHRZEUGE

FAHRZEUG	ART	HANDL.	BESCHL.	GESCHW. -INT.	HÖCHST- GESCHW.	RUMPF	PANZ.	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜG.	PREIS
Krime Runner	Ablenkungs- drohne	2/5	5	5	25	0	0	1	1	—	4L	1.000 ₺
Krime Wageslave	Ein-Personen- Fahrzeug	2/5	4	20	60	3	1	1	1	1	—	10.000 ₺
Krime Bazoo Basic	Kleinwagen	2/4	4	10	60	4	1	1	1	4	—	22.000 ₺
Krime Bazoo Redline	Kleinwagen	2/4	8	20	80	4	1	1	1	4	2	25.000 ₺
Krime Bazoo Chrome	Kleinwagen	2/4	8	20	80	4	1	1	1	4	4	40.000 ₺
Krime Big Bazoo Basic	Kleinwagen	3/3	4	10	60	4	2	1	1	4	2	23.000 ₺
Krime Big Bazoo Redline	Kleinwagen	3/3	8	20	80	4	2	1	1	4	3	26.000 ₺
Krime Big Bazoo Chrome	Kleinwagen	3/3	8	20	80	4	2	1	1	4	6	45.000 ₺
Krime SV-2 Crashtest	Sportwagen	1/4	15	20	160	7	5	2	2	4	6	120.000 ₺
Krime Prowler	Sicherheits- fahrzeug	3/5	30	30	200	8	6	2	2	5	8L	145.000 ₺
Krime DeTruck Sports Truck	Sportwagen	4/4	15	20	160	9	4	2	2	3	8L	100.000 ₺
Krime Dix Prime Mover	Gelände-Lkw	4/3	10	15	150	10	5	3	3	2 (30)	9	200.000 ₺
Krime Barco De Pesca	Fischkutter	4	10	10	120	10	3	1	1	6	6	50.000 ₺
Krime Euskaldunak	Tankette	3/3	10	10	100	5	10	3	3	1	9l	200.000 ₺