

## Tables supplémentaires

### **Table rencontre aléatoire de Seattle**

Limite à une rencontre par quartier ou 2h ou coup de feu/gros bruits pour ne pas alourdir le scénario. Si force de l'ordre, test de perception de l'équipement en prenant en compte les indices de dissimulation, contrôle RFID et si comlink est caché. Si éveillé, analyse astrale. Si réussite pour trouver matériel/sort prohibé/restréint, contrôle et fouille. Si gang, un dé pour tirer le nom du gang et agir en fonction de leurs RP. Si créature, combat.

Si la voiture n'est pas garée dans un parking/lieu sécurisé, lancez un test de vandalisme sur la/les véhicules du même indice que la colonne gang.

| Quartier   | Knight Errants | Gang  | Créature | Gang dominant   | Aléa climatique                                  |
|--|----------------|-------|----------|---|--|
| Puyallup   | -              | 1-59  | 60-80    | Black Rains, Forever Tacoma, Princes, Reality Hacker                    | Chutes de neige sale,cendre grise fine,air vicié |
| Redmond  | -              | 1-59  | 60-80    | Brain Eaters, Crimson Crush, Red Hot Nukes, Rusted Stilettos, Spider    | Contaminations radioactives et chimiques         |
| Tacoma   | 1-14           | 15-36 | 37-40    | The Ragers, The Spikes  | Arôme de Tacoma(forte odeur de soufre)           |
| Everett  | 1-14           | 15-36 | 37-40    | First Nations, Kabuki Ronin, Red Rovers, Scatterbrains                  | -  |
| Renton   | 1-20           | 21-40 | -        | Blood Mountains Boys, Night Hunters                                     | -  |
| Downtown   | 1-20           | 21-40 | -        | Bloody Screamers,Disassemblers,First Nations,Halloweeners,Troll Killers | -  |
| Auburn   | 1-40           | -     | -        | -   | Pollution sonore des usines h24 (p.96cd0)        |
| Snohomish  | 1-40           | -     | -        | -   | -  |
| Bellevue   | 1-50           | 51-60 | -        | 405 Hellejonds, Lake Acids, Leather Devils, Nova Rich                   | -  |
| Fort Lewis   | 100%           | -     | -        | -   | -  |
| Council Island   | 100%           | -     | -        | -   | -  |
| Présence d'éveillé Knight Errants/Gang/Créature si rencontre |                |       |          |   | 30 %   |

### **Table météo de Seattle (p.61cd0)**

| Temps | Hiver  | Printemps | Été    | Automne |
|-------|--------|-----------|--------|---------|
|       | 72-100 | 63-100    | 52-100 | 62-100  |
|       | -      | 32-62     | 31-51  | -       |
|       | 42-72  | 11-51     | 1-20   | 31-61   |
|       | 11-41  | 1-10      | -      | 1-30    |
|       | 1-10   | -         | -      | -       |

### **Table d'attrance**

| Jet Volonté+Charisme+Modificateur(charisme cible) |       |             |          |            |           |             |        |
|---|-------|-------------|----------|------------|-----------|-------------|--------|
| Dé  | +3    | +2          | +1       | 0          | -1        | -2          | -3     |
| <b>Race si troll/ork</b>                          | Autre | Humain      | Elfe     | Nain       | Ork       | Troll       | x      |
| <b>Race si humain/elfe/nain</b>                   | Autre | Ork         | Troll    | Nain       | Humain    | Elfe        | Dragon |
| <b>Sexe si hétérosexuel</b>                       | -     | Sexe opposé | -        | Androgyne  | Même sexe | -           | -      |
| <b>Physique</b>                                   | -     | Repoussant  | Moche    | Quelconque | Beau      | Parfait     | -      |
| <b>Personnalité</b>                               | -     | Imbécile    | Grossier | Inconnu    | Raffiné   | Intelligent | -      |