

TABLES COMPILÉES



CATALYST
game labs

BLACKBOOK
EDITIONS

P

ARMES DE MÊLÉE

ARMES TRANCHANTES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Athamé	—	(FOR / 2 + 1)P	—	9R	500 ¥	14, <i>Ars</i>
Baïonnette (sur fusil)	2	(FOR / 2 + 1)P	—	3	40 ¥	14, <i>Ars</i>
Cane épée	1	(FOR / 2 + 2)P	-1	11R	750 ¥	14, <i>Ars</i>
Claymore	2	(FOR / 2 + 4)P	-1	8R	900 ¥	14, <i>Ars</i>
Couteau	—	(FOR / 2 + 1)P	—	—	20 ¥	315, <i>SR4A</i>
Couteau en céramique	—	(FOR / 2 + 1)P	—	4	75 ¥	14, <i>Ars</i>
Couteau Cougar Fineblade	—	—	—	—	—	14, <i>Ars</i>
Lame courte	—	(FOR / 2 + 1)P	-1	5R	550 ¥	—
Lame longue	—	(FOR / 2 + 2)P	-1	7R	900 ¥	—
Couteau de survie	—	(FOR / 2 + 1)P	-1	—	50 ¥	315, <i>SR4A</i>
Dague à injection	—	(FOR / 2 + 1)P	-1	11R	750 ¥	14, <i>Ars</i>
Épée	1	(FOR / 2 + 3)P	—	4R	350 ¥	315, <i>SR4A</i>
Épée monofilament	1	(FOR / 2 + 3)P	-1	8R	750 ¥	315, <i>SR4A</i>
Hache de combat	2	(FOR / 2 + 4)P	-1	8R	600 ¥	315, <i>SR4A</i>
Katana	1	(FOR / 2 + 3)P	-1	4R	1000	315, <i>SR4A</i>
Katar	—	(FOR / 2 + 2)P	-2	9R	750 ¥	14, <i>Ars</i>
Kris	—	(FOR / 2 + 1)P	—	10R	1000 ¥	14, <i>Ars</i>
Lame à mémoire Victorinox	1	(FOR / 2 + 2)P	-1	14R	1250 ¥	16, <i>Ars</i>
Lames d'avant-bras	—	(FOR / 2 + 2)P	—	6R	150 ¥	315, <i>SR4A</i>
Lance	2	(FOR / 2 + 2)P	—	4	150 ¥	16, <i>Ars</i>
Macuahuitl	1	(FOR / 2 + 2)P	—	14R	3000 ¥	16, <i>Ars</i>
Nodachi	2	(FOR / 2 + 4)P	-2	12R	2500 ¥	16, <i>Ars</i>
Rapière	1	(FOR / 2 + 2)P	-1	4R	550 ¥	16, <i>Ars</i>
Tomahawk	1	(FOR / 2 + 2)P	—	4	150 ¥	16, <i>Ars</i>
Vibrolame	—	—	—	—	—	16, <i>Ars</i>
Couteau	—	(FOR / 2 + 2)P	-2	6R	1000 ¥	—
Épée	1	(FOR / 2 + 4)P	-2	8P	2000 ¥	—

ARMES CONTONDANTES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Bâton	2	(FOR / 2 + 2)P	—	—	50 ¥	314, <i>SR4A</i>
Bâton en rotin	1	(FOR / 2)P	+2	4	20 ¥	17, <i>Ars</i>
Bâton télescopique	2	(FOR / 2 + 2)P	—	—	100 ¥	17, <i>Ars</i>
Électrobâton	2	6E(e)	-moitié	6R	650 ¥	17, <i>Ars</i>
Électromatraque	1	6E(e)	-moitié	4R	400 ¥	314, <i>SR4A</i>
Électromatraque AZ-150	1	7E(e)	-moitié	4R	800 ¥	17, <i>Ars</i>
Masse d'armes	1	(FOR / 2 + 3)P	—	4	120 ¥	17, <i>Ars</i>
Massue	1	(FOR / 2 + 1)P	—	—	30 ¥	314, <i>SR4A</i>
Matraque	—	(FOR / 2 + 1)E	—	—	30 ¥	315, <i>SR4A</i>
Matraque taser Jupiter	1	6E(e)	-moitié	8R	1200 ¥	17, <i>Ars</i>
Matraque télescopique	1	(FOR / 2 + 1)P	—	—	50 ¥	315, <i>SR4A</i>
Nunchaku	1	(FOR / 2 + 2)P	—	6R	75 ¥	17, <i>Ars</i>
Tonfa	1	(FOR / 2 + 1)P	—	4	50 ¥	17, <i>Ars</i>

ARMES DE MÊLÉE EXOTIQUES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Arme d'hast	2	(FOR / 2 + 2)P	-2	4R	1000 ¥	315, <i>SR4A</i>
Bouclier anti-émeutes	—	(FOR / 2)E	+2	6R	200 ¥	327, <i>SR4A</i>
Bouclier taser	—	6E(e)	-moitié	10R	750 ¥	327, <i>SR4A</i>
Fouet	2	(FOR / 2)P	+2	3	100 ¥	38, <i>Ars</i>
Fouet monofilament	2	8P	-4	12P	3000 ¥	315, <i>SR4A</i>
Gants Hardliner	—	(FOR / 2 + 1)P	—	4	100 ¥	39, <i>Ars</i>
Garrot	—	(FOR / 2)P	—	0P	10 ¥	39, <i>Ars</i>
Garrot monofilament	—	8P	-4	18P	2000 ¥	39, <i>Ars</i>
Kusarigama	—	—	—	8P	150 ¥	39, <i>Ars</i>
Chaîne lestée	2	(FOR / 2 + 1)P	—	—	—	—
Faux	1	(FOR / 2 + 2)P	—	—	—	—
Saï	—	(FOR / 2 + 1)P ou E	—	4	75 ¥	39, <i>Ars</i>
Tronçonneuse monofilament	1	5P	-2	4	300 ¥	335, <i>SR4A</i>

ARMES DE MÊLÉE IMPROVISÉES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	COMPÉTENCE UTILISÉE	PAGE
Batte de baseball	1	(FOR / 2 + 1)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Bouteille (intacte, première utilisation)	—	(FOR / 2 + 1)E	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Bouteille (brisée, après le premier coup)	—	(FOR / 2 + 1)P	—	Armes tranchantes	17, <i>Ars</i>
Chaîne	1-2	(FOR / 2 + 1)P	—	Arme de mêlée exotique (Fouets)	17, <i>Ars</i>

ARMES DE MÊLÉE IMPROVISÉES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	COMPÉTENCE UTILISÉE	PAGE
Chaise	—	(FOR / 2 + 2)E	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Corps métahumain	1	(CON / 2 + 2)E	—	Combat à mains nues	17, <i>Ars</i>
Crosse de fusil	1	(FOR / 2 + 1)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Fourchette (ou ustensile équivalent)	—	(FOR / 2)P	—	Armes tranchantes	17, <i>Ars</i>
Masse	1	(FOR / 2 + 3)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Pelle pliable	1	(FOR / 2 + 2)P	—	Armes tranchantes	17, <i>Ars</i>
Pistolet	—	(FOR / 2)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Plante en pot	—	(FOR / 2 + 1)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Poêle à frire	—	(FOR / 2 + 1)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Queue de billard	1	(FOR / 2)P	+2	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>
Tuyau en acier	1	(FOR / 2 + 1)P	—	Armes contondantes	17, <i>Ars</i>

MAINS NUES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Vrilles électrifiées	—	6E(e)	-moitié	6R	200 ¥	327, <i>SR4A</i>
Électro-gants	—	5E(e)	-moitié	3R	200 ¥	315, <i>SR4A</i>

PROJECTILES ET ARMES DE JET

ARMES DE TRAIT	DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Arbalète					
Légère	3P	—	2	300 ¥	315, <i>SR4A</i>
Moyenne	5P	—	4R	500 ¥	315, <i>SR4A</i>
Lourde	7P	-1	8R	750 ¥	315, <i>SR4A</i>
Carreau	—	—	2	5 ¥	315, <i>SR4A</i>
Carreau à injection	—	—	8R	50 ¥	316, <i>SR4A</i>
Arbalète de poing	2P	—	4R	250 ¥	18, <i>Ars</i>
Carreau pour arbalète de poing	—	—	4R	3 ¥	18, <i>Ars</i>
Carreau à injection	—	—	8R	30 ¥	316, <i>SR4A</i>
Arc	(FOR min.+2)P	—	FOR min ×2	Indice × 100 ¥	315, <i>SR4A</i>
Arc démontable	(FOR min.+1)P	—	FOR min ×2R	Indice × 125 ¥	18, <i>Ars</i>
Flèche	—	—	FOR min ×2	FOR min ×5 ¥	315, <i>SR4A</i>
Flèche à injection	—	—	8R	50 ¥	316, <i>SR4A</i>
Fronde	(FOR / 2)P	—	—	30 ¥	18, <i>Ars</i>
Harpon AquaDyne Shark-XS	6P	-1	6R	600 ¥	18, <i>Ars</i>

POINTES DE FLÈCHES	MODIF. DE DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Barbelée	—	—	5R	7 ¥	19, <i>Ars</i>
Chargée	(-2)E	+2	8R	65 ¥	19, <i>Ars</i>
Électrifiée	6E(e)	-moitié	6R	13 ¥	19, <i>Ars</i>
Explosive	+1	—	9P	10 ¥	19, <i>Ars</i>
Incendiaire	—	—	12P	55 ¥	19, <i>Ars</i>
Hurlante	(-2)E	+2	2	5 ¥	19, <i>Ars</i>
Marteau	— (Étourd.)	+2	5	5 ¥	19, <i>Ars</i>

ARMES DE JET	DOMMAGES	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Boomerang	(FOR / 2 + 1)P	—	4	50 ¥	18, <i>Ars</i>
Couteau de lancer	(FOR / 2 + 1)P	—	2	20 ¥	316, <i>SR4A</i>
Filet	—	—	6	350 ¥	19, <i>Ars</i>
Harpon / Javelot	(FOR / 2 + 2)P	—	6	125 ¥	19, <i>Ars</i>
Shuriken	(FOR / 2)P	—	2	30 ¥	316, <i>SR4A</i>

ARMES À DISTANCE EXOTIQUES	DOMMAGES	PA	MODE	MUNITIONS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Ares Screech	5E	—	CC	10 (c) ou source externe	16	8 000 ¥	40, <i>Ars</i>
Bolas	—	—	—	—	6	75 ¥	39, <i>Ars</i>
Bolas monofilament	8P	-4	—	—	16P	2 500 ¥	39, <i>Ars</i>
Cane pistolet Mortimer « Trafalgar »	5P	—	CC	1 (b)	9R	750 ¥	40, <i>Ars</i>
Lance-grappin	5E	—	CC	1 (cn)	8R	500 ¥	337, <i>SR4A</i>
Micro-pistolet de détresse	3P	—	CC	1 (cn)	—	50 ¥	337, <i>SR4A</i>
Pistolet gyrojet FN-AAL	6P	-1	SA	10 (c)	12P	1 000 ¥	40, <i>Ars</i>
Sarbacane	—	—	CC	1 (cn)	4	10 ¥	40, <i>Ars</i>
SA Retiarius							40, <i>Ars</i>
Normal	—	—	CC	4 (b)	9	750 ¥	
Grand	—	—	CC	2 (b)	9	1 000 ¥	
Tiffany Éléance	4P	—	CC	1 (b)	10R	1 250 ¥	39, <i>Ars</i>

ARMES DE JET IMPROVISÉES	COURTE	MOYENNE	LONGUE	ÉTENDUE	DOMMAGES	PA	PAGE
Balle de baseball / Boule de billard	0-FOR × 2	FOR × 4 max.	FOR × 6 max.	FOR × 10 max.	(FOR / 2)P	—	19, Ars
Boule de bowling	0-FOR / 2	FOR max.	FOR × 1,5 max.	FOR × 2 max.	(FOR / 2 + 2)P	—	19, Ars
Brique / Pavé	0-FOR × 2	FOR × 3 max.	FOR × 4 max.	FOR × 6 max.	(FOR / 2 + 1)P	—	19, Ars
Chaise	0-FOR	FOR × 1,5 max.	FOR × 2 max.	FOR × 2,5 max.	(FOR / 2)E	—	19, Ars
Cocktail Molotov	0-FOR × 2	FOR × 3 max.	FOR × 4 max.	FOR × 5 max.	5P*	-moitié	19, Ars
Corps métahumain	0-(FOR-CON) / 2	—	—	—	(CON)E	—	19, Ars
Couteau (tout type)	0-FOR	FOR × 2 max.	FOR × 3 max.	FOR × 4 max.	(FOR / 2)P	—	19, Ars
Épée	0-FOR	FOR × 2 max.	FOR × 3 max.	FOR × 5 max.	(FOR / 2 + 2)P	—	19, Ars
Hache de combat	0-FOR	FOR × 2 max.	FOR × 3 max.	FOR × 4 max.	(FOR / 2 + 3)P	—	19, Ars
Pistolet	0-FOR × 2	FOR × 3 max.	FOR × 4 max.	FOR × 6 max.	(FOR / 2 + 1)E	—	19, Ars
Plante en pot	0-FOR / 2	FOR max.	FOR × 1,5 max.	FOR × 2 max.	(FOR / 2 + 1)P	—	19, Ars

* déclenchement d'incendie (voir p. 164, SR4A)

ARMES À FEU

TASERS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Cavalier SafeGuard	5E(e)	-moitié	SA	—	6 (m)	—	275 ¥	20, Ars
Defiance EX Shocker	8E(e)	-moitié	CC	—	4 (m)	—	150 ¥	316, SR4A
Defiance Protector	6E(e)	-moitié	SA	—	3 (m)	4	300 ¥	20, Ars
Matraque taser Jupiter	6E(e)	-moitié	CC	—	1 (m)	8	1 200 ¥	20, Ars
Yamaha Pulsar	6E(e)	-moitié	SA	—	4 (m)	—	150 ¥	316, SR4A

PISTOLETS DE POCHE	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Cavalier Scout	4P	—	SA	—	7 (c)	6R	375 ¥	20, Ars
Fichetti Tiffany Needler	8P(f)	+5	SA	—	4 (c)	5R	500 ¥	20, Ars
Fichetti Tiffany Self-Defender	4P	—	CC	—	4 (c)	4R	350 ¥	20, Ars
Morissey Élan	4P	—	SA	—	5 (c)	7R	450 ¥	20, Ars
Raekor Sting	6P(f)	+5	CC	—	5 (c)	6R	350 ¥	316, SR4A
Streetline Special	4P	—	CC	—	6 (c)	4R	100 ¥	316, SR4A
Walther Palm Pistol	4P	—	CC / TR	—	2 (b)	4R	175 ¥	20, Ars

PISTOLETS LÉGERS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Light Fire 70	4P	—	SA	—	16 (c)	3R	350 ¥	21, Ars
AS-1130 Assassin	3P	—	SA	—	6 (m)	15P	1 450 ¥	21, Ars
Beretta 101T	4P	—	SA	—	12 (c)	4R	200 ¥	21, Ars
Beretta 200ST	4P	—	SA / TR*	(1)	20 (c)	7R	550 ¥	21, Ars
Ceska vz/120	4P	—	SA	—	18 (c)	4R	350 ¥	21, Ars
Colt America L36	4P	—	SA	—	11 (c)	4R	150 ¥	317, SR4A
Colt Asp	4P	—	SA	—	6 (b)	3R	175 ¥	21, Ars
Fichetti Executive Action	4P	—	SA / TR	—	18 (c)	12R	700 ¥	21, Ars
Fichetti Security 600	4P	—	SA	(1)	30 (c)	6R	450 ¥	317, SR4A
Hammerli 620S	4P	—	SA	1	6 (c)	8R	650 ¥	317, SR4A
SA Puzzler	4P	—	SA	—	12 (c)	15P	900 ¥	21, Ars
Seco LD-120	4P	—	SA	—	12 (c)	3R	250 ¥	22, Ars
Taurus Multi-6	4P / 5P	—	SA / CC	—	6 (b)	6R	200 ¥	22, Ars
Walther PB-120	4P	—	SA	—	10 (c) / 15 (c)	9R	400 ¥	22, Ars
Yamaha Sakura Fubuki	4P	—	SA / TR	(1)	10 (cn) × 4	10R	2 000 ¥	317, SR4A

* Le tir en rafales avec cette arme nécessite une Action complexe.

PISTOLETS MITRAILLEURS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Crusader	4P	—	SA / TR	2	40 (c)	7R	700 ¥	22, Ars
Ceska Black Scorpion	4P	—	SA / TR	(1)	35 (c)	8R	550 ¥	317, SR4A
FN 5-7C	4P	—	SA / TR	1	20 (c)	8R	600 ¥	22, Ars
PPSK-4 démontable	4P	—	SA / TR	(1)	30 (c)	20P	2 800 ¥	22, Ars
Steyr TMP	4P	—	SA / TR / TA	—	30 (c)	8R	600 ¥	317, SR4A

PISTOLETS LOURDS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Predator IV	5P	-1	SA	—	15 (c)	4R	350 ¥	317, SR4A
Ares Viper Slivergun	8P(f)	+5	SA / TR	—	30 (c)	5R	500 ¥	317, SR4A
Browning Ultra-Power	5P	-1	SA	—	10 (c)	4R	300 ¥	22, Ars
Cavalier Deputy	5P	-1	SA	—	7 (b)	4R	225 ¥	22, Ars
Colt Government 2066	5P	-1	SA	1	14 (c)	6R	500 ¥	22, Ars
Colt Manhunter	5P	-1	SA	—	16 (c)	4R	300 ¥	317, SR4A
Eichiro Hatamoto II	7P	-1	CC	—	1 (m)	10R	800 ¥	22, Ars

PISTOLETS LOURDS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Enfield Merlin	5P	-1	SA	—	6 (b)	8R	625 ¥	22, <i>Ars</i>
HK Urban Fighter	5P	-1	SA	—	10 (c)	14P	1400 ¥	22, <i>Ars</i>
Morissey Alta	5P	-1	SA	—	12 (c)	7R	850 ¥	22, <i>Ars</i>
Morissey Élite	5P	-1	SA	—	5 (c)	6R	450 ¥	23, <i>Ars</i>
Nitama NeMax	5P	-1	SA	—	10 (c)	16R	1700 ¥	23, <i>Ars</i>
PSK-3	5P	-1	SA	—	8 (c)	18P	2300 ¥	23, <i>Ars</i>
Remington Roomsweeper	5P	-1	SA	—	8 (m)	6R	250 ¥	317, <i>SR4A</i>
avec balles fléchettes	7P(f)	+5						
Ruger Super Warhawk	6P	-2	CC	—	6 (b)	3R	250 ¥	317, <i>SR4A</i>
Ruger Thunderbolt	5P	-1	TR	2	12 (c)	12R	750 ¥*	23, <i>Ars</i>
Savalette Guardian	5P	-1	SA / TR**	1	12 (c)	7R	800 ¥	24, <i>Ars</i>
Walther Secura	5P	-1	SA	—	12 (c)	5R	300 ¥	24, <i>Ars</i>
Walther Secura Kompakt	5P	-1	SA	—	9 (c)	7R	400 ¥	24, <i>Ars</i>
WW Infiltrator	5P	-1	SA	—	15 (c)	16P	1100 ¥	24, <i>Ars</i>
Zastava CZ49	5P	-1	SA	—	10 (c)	4R	250 ¥	24, <i>Ars</i>

* Prix de la visée laser intégrée ou du système smartgun non compris.

** Le tir en rafales avec cette arme nécessite une Action complexe.

MITRAILLETES	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
AK-97 Carbine	5P	—	SA / TR / TA	(1)	30 (c)	4R	400 ¥	318, <i>SR4A</i>
Ares Executive Protector	5P	—	SA / TR / TA	(1)	30 (c)	9P	1000 ¥	24, <i>Ars</i>
Beretta Model 70	5P	—	TR / TA	—	35 (c)	5R	650 ¥	24, <i>Ars</i>
Colt Cobra								24, <i>Ars</i>
TZ-110	5P	—	SA / TR / TA	2 (3)	32 (c)	5R	550 ¥	
TZ-115	5P	—	SA / TR / TA	(1)	32 (c)	5R	475 ¥	
TZ-118	5P	—	SA / TR / TA	(1)	32 (c)	5R	650 ¥	
Colt M24A3 Water Carbine	5P	—	SA / TR	—	30 (c)	10P	1200 ¥	24, <i>Ars</i>
FN P93 Praetor	5P	—	SA / TR / TA	1 (2)	50 (c)	11P	650 ¥	24, <i>Ars</i>
HK-227X	5P	—	SA / TR / TA	(1)	28 (c)	8R	800 ¥	318, <i>SR4A</i>
HK MP-5 TX	5P	—	SA / TR / TA	2 (3)	20 (c)	4R	550 ¥	318, <i>SR4A</i>
HK Urban Combat	5P	—	SA / TR / TA	2	36 (c)	16P	2400 ¥	25, <i>Ars</i>
Ingram Smartgun X	5P	—	TR / TA	2 (3)	32 (c)	6R	650 ¥	318, <i>SR4A</i>
Ingram SuperMach 100	4P	—	SA / TA	3 (4)	40 ou 60 (c)	9P	975 ¥	25, <i>Ars</i>
Ingram Warrior-10	5P	—	SA / TR	—	30 (c)	4R	400 ¥	25, <i>Ars</i>
Sandler TMP	5P	—	TR / TA	(1)	20 (c)	4R	350 ¥	25, <i>Ars</i>
SCK Model 100	5P	—	SA / TR	(1)	30 (c)	6R	750 ¥	25, <i>Ars</i>
Uzi IV	5P	—	TR	(1)	24 (c)	4R	500 ¥	318, <i>SR4A</i>

FUSILS D'ASSAUT	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
AK-97	6P	-1	SA / TR / TA	—	38 (c)	4R	500 ¥	318, <i>SR4A</i>
AK-98	6P	-1	SA / TR / TA	—	38 (c)	8P	1000 ¥	25, <i>Ars</i>
Lance-grenades	grenade	—	CC	—	6 (m)			
AK-127	6P	-1	SA / TR / TA	—	2 × 50 (t) ou 2 × 100 (t)	4R	3250 ¥	25, <i>Ars</i>
Ares Alpha	6P	-1	SA / TR / TA	2	42 (c)	12P	1700 ¥	318, <i>SR4A</i>
Lance-grenades	grenade	—	CC	—	6 (c)			
Ares HVAR	5P	—	SA / TR / TA	3 (4)	50 (c)	11P	2400 ¥	26, <i>Ars</i>
Colt M22A3	6P	-1	SA / TR / TA	1	40 (c)	9R	1600 ¥	27, <i>Ars</i>
Lance-grenades	grenade	—	CC	—	6 (m)			
Colt M23	6P	-1	SA / TR / TA	—	40 (c)	5R	750 ¥	27, <i>Ars</i>
FN HAR	6P	-1	SA / TR / TA	2	35 (c)	8R	1000 ¥	318, <i>SR4A</i>
HK G12A3z	6P	-1	SA / TR / TA	2	32 (c)	9P	1750 ¥	27, <i>Ars</i>
HK XM30	6P	-1	SA / TR / TA	(1)	30 (c)	15P	2500 ¥	319, <i>SR4A</i>
Lance-grenades	grenade	—	CC	—	8 (c)			
Shotgun	7P	+1	SA	(1)	10 (c)		+1000 ¥	
Carabine	5P	—	SA / TR / TA	(1)	30 (c)		+500 ¥	
Fusil de précision	7P	-2	SA	(1)	10 (c)		+1000 ¥	
Mitrailleuse légère	6P	-1	TR / TA	2 (3)	100 (bande)		+1000 ¥	
Nitama Optimum II	6P	-1	SA / TR / TA	1	30 (c)	10P	2200 ¥	27, <i>Ars</i>
Shotgun intégré	7P	-1	SA	1	5 (m)			
Samopal vz/88V	6P	-1	SA / TR / TA	2	35 (c)	8P	1650 ¥	27, <i>Ars</i>
Steyr AUG-CSL						13P	4000 ¥	27, <i>Ars</i>
Fusil d'assaut	6P	-1	SA / TR / TA	1	40 (c)			
Fusil	7P	-1	SA	1	20 (c)			
Mitraillette	5P	—	SA / TR / TA	1 (2)	25 (c)			
Mitrailleuse légère	6P	-1	TR / TA	1	50 (c) ou bande			

FUSILS DE SPORT	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Fusil à éléphants PJSS	9P	-1	CC	(1)	2 (b)	12R	6 000 ¥	319, SR4A
Mannlicher Wildhüter	8P	-1	CC	(1)	6 (c)	7R	1 200 ¥	27, Ars
Remington 750	7P	-1	CC	—	5 (m)	4R	500 ¥	27, Ars
Remington 950	8P	-1	CC	—	5 (m)	4R	675 ¥	27, Ars
Ruger 100	7P	-1	SA	(1)	5 (m)	4R	900 ¥	319, SR4A

FUSILS DE PRÉCISION	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Desert Strike	8P	-3	SA	(1)	14 (c)	10P	3 350 ¥	28, Ars
Barrett Model 121	9P	-4	SA	(2)	14 (c)	18P	9 000 ¥	28, Ars
HK PSG Enforcer	7P	-3	SA	(2)	2 × 12 (c)	12P	4 800 ¥	28, Ars
Ranger Arms SM-4	8P	-3	SA	(1)	15 (c)	16P	6 200 ¥	319, SR4A
Walther MA-2100	7P	-3	SA	(1)	10 (m)	10P	5 000 ¥	319, SR4A

SHOTGUNS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Altmayr SP	7P	-1	CC	—	7 (m)	8R	500 ¥	28, Ars
Auto-Assault 16	7P	-1	SA / TR / TA	2	32 (t)	18R	8 000 ¥	28, Ars
Boyd & Richards Desperado	7P	-1	CC	—	5 (m)	10R	1 700 ¥ et plus	28, Ars
Defiance T-250	7P	-1	SA	—	5 (m)	3R	475 ¥	28, Ars
Enfield AS-7	7P	-1	SA / TR	—	10 (c) ou 24 (t)	12R	1 100 ¥	28, Ars
Franchi SPAS-22	7P	-1	SA / TR	(1)	10 (m)	10R	1 250 ¥	28, Ars
Mossberg AM-CMDT	9P(f)	+5	SA / TR / TA	—	10 (c)	12R	1 000 ¥	319, SR4A
PJSS Model 55	7P	-1	CC	(1)	2 (b)	7R	1 200 ¥	28, Ars
Remington 990	7P	-1	SA	(1)	8 (m)	4R	550 ¥	319, SR4A
avec fléchettes	9P(f)	+5						
Street Sweeper	7P(f)	+5	CC	—	1 (b)	5R	175 ¥	28, Ars

ARMES SPÉCIALES	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares S-III Super Squirt	produit chimique	—	SA	—	20 (c)	4	500 ¥	319, SR4A
Fichetti Pain Inducer	spécial	-moitié	CC	—	spécial	8R	2 000 ¥	319, SR4A
Parashield (pistolet)	produit chimique	-2	SA	—	5 (c)	6R	600 ¥	319, SR4A
Parashield (fusil)	produit chimique	-2	SA	—	10 (c)	6R	1 700 ¥	319, SR4A

MITRAILLEUSES LÉGÈRES	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares MP-LMG	6P	-1	TR / TA	2 (3)	50 (c) ou bande	12P	1 500 ¥	29, Ars
Ingram White Knight	6P	-1	TR / TA	5 (6)	50 (c) ou 100 (bande)	12P	2 000 ¥	320, SR4A
GE Vindicator Minigun	6P	-1	TA*	—	50 (c) ou bande	16P	5 500 ¥	29, Ars
SA Nemesis LMG	6P	-1	TR / TA	2	60 (c)	17P	3 500 ¥	29, Ars

* La cadence de tir est de 15 coups par Action complexe au lieu de 10.

MITRAILLEUSES MOYENNES	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
FN MAG-5	6P	-2	TA	2 (8)	50 (boîte) ou bande	14P	5 500 ¥	29, Ars
Ruhrmetall R506 Balmung	6P	-2	TA*	1	50 (boîte) ou bande	18P	11 000 ¥	29, Ars
Stoner-Ares M202	6P	-2	TA	—	50 (c) ou 100 (bande)	12P	4 500 ¥	320, SR4A
Ultimax MMG	6P	-2	TA	(6)	40 (c) ou bande	13P	4 500 ¥	29, Ars

* La cadence de tir est de 15 coups par Action complexe au lieu de 10.

MITRAILLEUSES LOURDES	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
RPK HMG	7P	-3	TA	(6)	40 (c) ou bande	16P	6 000 ¥	29, Ars
Ruhrmetall SF20	7P	-3	TA	3 (4)	40 (c) ou bande	15P	6 500 ¥	30, Ars
Stoner-Ares M107	7P	-3	TA	3 (9)	40 (c) ou bande	15P	7 500 ¥	30, Ars
Ultimax HMG-2	7P	-3	TA	3 (10)	50 (c) ou 100 (bande)	15P	7 500 ¥	320, SR4A

CANONS D'ASSAUT	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Thunderstruck Gauss Rifle	9P	-4	SA	(1)	10 (c) + énergie	24P	13 000 ¥	30, Ars
Ares Vigorous	10P	-5	CC	—	12 (c)	18P	4 000 ¥	30, Ars
Panther XXL	10P	-5	CC	(1)	15 (c)	20P	5 500 ¥	320, SR4A

LANCE-FLAMMES	DOMMAGES	PA	MODE	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Aztechnology F3a	8P	-moitié	CC	10	14P	1 800 ¥	40, Ars
Shiawase Blazer	6P	-moitié	CC	4	16P	1 200 ¥	40, Ars

ARMES LASER	DOMMAGES	PA	MODE	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Redline	5P	-moitié	SA	10 (c) ou source externe	14P	7 500 ¥	41, Ars
Ares MP Laser 3	7P	-moitié	SA	2 × 5 (c) ou source externe	18P	12 000 ¥	41, Ars
Ares MP Laser lourd	9P	-moitié	SA	source externe	24P	30 000 ¥	41, Ars

LANCE-GRENADES ET MORTIERS	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Antioch-2	grenade	—	CC	—	8 (m)	8P	600 ¥	320, SR4A
ArmTech MGL-6	grenade	—	SA	—	6 (c)	10P	1500 ¥	31, Ars
ArmTech MGL-12	grenade	—	SA	—	12 (c)	10P	2 000 ¥	320, SR4A
Lance-grenades Enfield GL-67	grenade	—	CC	1	20 (t)	14P	4 000 ¥	31, Ars
Mortier portable M12	obus de mortier	—	CC	—	1	16P	2 250 ¥	31, Ars

LANCE-ROQUETTES ET LANCE-MISSILES	DOMMAGES	PA	MODE	CR	MUNITIONS	DISPO.	COÛT	PAGE
Arbelast II MAW	roquette	roquette	CC	—	1	14P	1200 ¥	31, Ars
Aztechnology Striker	missile	—	CC	—	1 (cn)	10P	1000 ¥	320, SR4A
Ballista	missile	missile	SA	—	4 (m)	19P	7 500 ¥	31, Ars
Great Dragon ATGM	missile	missile	CC	—	1 (cn)	17P	1200 ¥	32, Ars
M79B1	12P	-2 / -6*	CC	—	1	12P	750 ¥	32, Ars
Mitsubishi Yakusoko MRL	missile	—	SA	—	8 (m)	20P	12 000 ¥	320, SR4A
Phalanx Vogeljäger	missile	missile	CC	—	1	22P	8 750 ¥	32, Ars

* PA : -2 contre les personnes, -6 contre les véhicules.

ACCESSOIRES D'ARMES

ACCESSOIRES STANDARD	MONTURES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Atténuateur de son	canon	12P	300 ¥	322, SR4A
Baïonnette (sur fusil)	canon	3	40 ¥	32, Ars
Bandoulière	—	—	15 ¥	32, Ars
Bipied	dessous	2	100 ¥	322, SR4A
Boîte / Tambour de munitions	—	4	25 ¥	32, Ars
Chargeur supplémentaire	—	4	5 ¥	322, SR4A
Commlink d'arme	—	—	1 000 ¥ + coût du commlink	32, Ars
Cran de sûreté amélioré	—	4	600 ¥	33, Ars
Étui de bras dissimulé	—	4	350 ¥	322, SR4A
Guncam	dessus / dessous	5	375 ¥	33, Ars
Holster dissimulable	—	2	75 ¥	322, SR4A
Holster rapide	—	4	100 ¥	322, SR4A
Lampe torche				33, Ars
Standard	dessus / dessous	2	50 ¥	
Vision nocturne	dessus / dessous	4	200 ¥	
Infrarouge	dessus / dessous	6	400 ¥	
Lunette de visée	dessus	3	300 ¥	322, SR4A
Personnalité d'arme	—	8	250 ¥	33, Ars
Périscopes	dessus	3	50 ¥	322, SR4A
Plateforme de tir intelligente	dessous	12P	2 000 ¥	322, SR4A
Programmeur d'explosion en vol	—	6R	500 ¥	322, SR4A
Rembourrage antichocs	—	2	50 ¥	322, SR4A
Silencieux	canon	8P	200 ¥	322, SR4A
Speedloader	—	2	25 ¥	322, SR4A
Système Safe Target	—	6	750 ¥	33, Ars
pour chaque ensemble de données RFID ou	—	6	+25 ¥	
GPS supplémentaire	—	8	+200 ¥	
logiciel de reconnaissance d'images	—	8	+5 ¥	
par image supplémentaire	—	8		
Système smartgun externe	dessus / dessous	4R	400 ¥	322, SR4A
Système smartgun interne	—	6R	coût de l'arme	322, SR4A
Sous le canon				
Lance-bolas	dessous	8R	350 ¥	33, Ars
Lance-flammes	dessous	comme lance-flammes +2	comme lance-flammes +200 ¥	33, Ars
Lance-grappin	dessous	10R	550 ¥	33, Ars
Trépied	dessous	4	300 ¥	323, SR4A
Visée laser	canon / dessus / dessous	2	100 ¥	323, SR4A

ACCESSOIRES STANDARD	MONTURES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Holster dissimulable	—	2	75 ¥	322, SR4A
Holster rapide	—	4	100 ¥	322, SR4A
Lampe torche				33, Ars
Standard	dessus / dessous	2	50 ¥	
Vision nocturne	dessus / dessous	4	200 ¥	
Infrarouge	dessus / dessous	6	400 ¥	

ACCESSOIRES STANDARD	MONTURES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Lunette de visée	dessus	3	300 ¥	322, SR4A
Personnalité d'arme	—	8	250 ¥	33, Ars
Périscopes	dessus	3	50 ¥	322, SR4A
Plateforme de tir intelligente	dessous	12P	2 000 ¥	322, SR4A
Programmeur d'explosion en vol	—	6R	500 ¥	322, SR4A
Rembourrage antichocs	—	2	50 ¥	322, SR4A
Silencieux	canon	8P	200 ¥	322, SR4A
Speedloader	—	2	25 ¥	322, SR4A
Système Safe Target	—	6	750 ¥	33, Ars
pour chaque ensemble de données RFID ou GPS supplémentaire	—	6	+25 ¥	
logiciel de reconnaissance d'images	—	8	+200 ¥	
par image supplémentaire	—	8	+5 ¥	
Système smartgun externe	dessus / dessous	4R	400 ¥	322, SR4A
Système smartgun interne	—	6R	coût de l'arme	322, SR4A
Sous le canon				
Lance-bolas	dessous	8R	350 ¥	33, Ars
Lance-flammes	dessous	comme lance-flammes +2	comme lance-flammes +200 ¥	33, Ars
Lance-grappin	dessous	10R	550 ¥	33, Ars
Trépied	dessous	4	300 ¥	323, SR4A
Visée laser	canon / dessus / dessous	2	100 ¥	323, SR4A

ACCESSOIRES DE COMPENSATION DE RECU	MONTURES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Crosse d'épaule	—	4	150 ¥	34, Ars
Lest	dessous	4	75 ¥	34, Ars
Gyrostabilisateur	dessous	7	3 000 ¥	322, SR4A
Poignée avant	dessous	2	100 ¥	34, Ars
Système pneumatique 2	canon	4R	200 ¥	322, SR4A
Système pneumatique 3	canon	6R	400 ¥	322, SR4A
Système de hanche rembourré	—	4	200 ¥	34, Ars

DÉSIGNATEURS DE CIBLE	MONTURES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Laser				34, Ars
monté sur l'arme	dessus / dessous	6	Indice × 50 ¥	
portable	—	6	Indice × 50 ¥	
Micro ondes	—	8	Indice × 200 ¥	34, Ars
Radar	—	8	Indice × 200 ¥	34, Ars

MUNITIONS

MUNITIONS (10 COUPS)	MODIF. DOMMAGES	MODIF. PA	ARMURE APPLICABLE	DISPO.	COÛT	PAGE
APDS	—	-4	B	16P	70 ¥	323, SR4A
Argent	—	+2	B	12R	250 ¥	34, Ars
AV	—	-4 / -6*	B	18P	120 ¥	34, Ars
Canon d'assaut	comme canon	comme canon	B	16P	450 ¥	323, SR4A
Dards taser	comme taser	-moitié	I	2	50 ¥	323, SR4A
Électrifiées	6E(e)	-moitié	I	5R	80 ¥	323, SR4A
Encapsulées	— (Étourdissant)	+2	I	4	30 ¥	34, Ars
Explosives	+1	0	B	8P	50 ¥	323, SR4A
EX-explosives	+1	-1	B	12P	100 ¥	323, SR4A
Fléchettes	+2	+5	I	2R	100 ¥	323, SR4A
Friables	—	+2	B / I	6R	50 ¥	35, Ars
Gel	— (Étourdissant)	+2	I	4R	30 ¥	324, SR4A
Hi-C en plastique	— / -1**	—	B	8P	150 ¥	35, Ars
Normales	—	—	B	2R	20 ¥	324, SR4A
Pointe creuse	+1	+2	B	6P	50 ¥	35, Ars
Subsoniques	—	+2	B	10P	40 ¥	35, Ars
Traçantes	—	—	B	5R	75 ¥	324, SR4A
Traceuses						35, Ars
Marqueur furtif	—	—	B	8R	75 ¥	
Marqueur de sécurité	—	—	B	6R	150 ¥	

* Les munitions AV ont une PA de -4 contre les personnes, -6 contre les véhicules et les barrières (voir p. 166, SR4A)

** La VD des munitions Hi-C en plastique est réduit de 1 à portée longue et étendue.

MUNITIONS POUR SHOTGUN(10 COUPS)	MODIF. DOMMAGES	MODIF. PA	ARMURE APPLICABLE	DISPO.	COÛT	PAGE
Détresse	-2	+2	I	6	25 ¥	35, Ars
Shock Lock	+1	—	B	10P	70 ¥	35, Ars

AUTRES TYPES DE MUNITIONS (10 COUPS)	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Missiles antichars Great Dragon	18P	-2 / -6*	-4/m	27P	3 000 ¥ (par missile)	35, Ars
Munitions gauss	—	—	—	18P	350 ¥	36, Ars
Munitions AV de canon d'assaut	—	-1 / -3**	—	20P	2 500 ¥	35, Ars
Réservoir de lance-flammes	—	—	—	comme lance-flammes	capacité × 10 ¥	36, Ars
Carburant pour lance-flammes	—	—	—	14P	5 ¥ (par coup)	36, Ars
Roquettes gyrojet						36, Ars
Standard	—	—	—	12P	80 ¥	
Plus	+1	—	—	16P	200 ¥	
Taser	6E(e)	-moitié	—	14P	300 ¥	
Roquettes gyrojet traceuses						36, Ars
avec marqueur furtif	—	—	—	16P	125 ¥	
avec marqueur de sécurité	—	—	—	14P	200 ¥	

* Les munitions AV ont une PA de -2 contre les personnes, -6 contre les véhicules et les barrières (voir p. 166, SR4A)

** Les obus AV de canon d'assaut ont une PA supplémentaire de -1 contre les personnes, -3 contre les véhicules.

BATTERIES

BATTERIES À IMPULSION	POINTS D'ÉNERGIE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Chargeur énergétique	10	14P	300 ¥	36, Ars
Sac énergétique	30	16P	750 ¥	36, Ars
Sac à dos énergétique	80	20P	2 200 ¥	36, Ars

GRENADES, ROQUETTES ET MISSILES

GRENADES	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Détresse	—	—	—	4	40 ¥	36, Ars
Encre	—	—	—	6	35 ¥	37, Ars
Flash	—	—	spécial	6R	30 ¥	37, Ars
Flashbang	6E	-3	rayon de 10 m	6R	30 ¥	324, SR4A
Flash-Pak	spécial	—	spécial	4	200 ¥	324, SR4A
Fragmentation	12P(f)	+5	-1/m	10P	35 ¥	324, SR4A
Fumigène	—	—	rayon de 10 m	4R	30 ¥	324, SR4A
Fumigène thermique	—	—	rayon de 10 m	6R	35 ¥	324, SR4A
Gaz	produit chimique	—	rayon de 10 m	4 + produit chimique	20 ¥ + produit chimique	325, SR4A
Hautement explosive	10P	-2	-2/m	7P	45 ¥	325, SR4A
Incendiaire	spécial	—	spécial	8R	50 ¥	37, Ars
Phosphore blanc	8P / 4P	-moitié	-1/m	12P	120 ¥	37, Ars
Splash	produit chimique	—	rayon de 10 m	4 + produit chimique	20 ¥ + produit chimique	37, Ars

OBUS DE MORTIER	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Anti-véhicules	16P	-2 / -6*	-4/m	18P	210 ¥	37, Ars
Chimique	produit chimique	—	rayon de 15 m	6P + produit chimique	60 ¥ + produit chimique	37, Ars
Fragmentation	18P(f)	+5	-1/m	15P	105 ¥	37, Ars
Fumigène	—	—	rayon de 15 m	8P	90 ¥	37, Ars
Fumigène (IR)	—	—	rayon de 15 m	10P	105 ¥	37, Ars
Hautement explosif	15P	-2	-2/m	12P	135 ¥	37, Ars
Incendiaire	—	—	rayon de 15 m	12P	150 ¥	37, Ars
Phosphore blanc	12P / 6 P	-moitié	-1/m	20P	360 ¥	37, Ars
Solaire	—	—	rayon de 40 m	8P	120 ¥	37, Ars
Tête chercheuse	comme obus	comme obus	comme obus	+2P	+500 ¥	37, Ars

* PA de -2 contre les personnes, -6 contre les véhicules.

ROQUETTES	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Anti-véhicules	16P	-2 / -6*	-4/m	20P	1 000 ¥	325, SR4A
Fragmentation	16P(f)	+5	-1/m	16P	500 ¥	325, SR4A
Hautement explosives	14P	-2	-2/m	20P	750 ¥	325, SR4A
Inferno	6P / 12P	+0 / -moitié	— / -2/m	24P	1 500 ¥	38, Ars
MP Jabberwocky II (Indice 1 à 10)	—	—	spécial	(6 + Indice) × 3P	1 000 ¥ + Indice × 300 ¥	38, Ars
Tête chercheuse	comme roquette	comme roquette	comme roquette	+2R	+500 ¥	38, Ars
Zapper	8P / 12E(e)	+0 / -moitié	— / -4/m	10R	1 150 ¥	38, Ars

* PA de -2 contre les personnes, -6 contre les véhicules.

MISSILES	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPO.	COÛT	PAGE
Missiles	comme roquette	comme roquette	comme roquette	+5	+indice de Senseur × 500 ¥	38, Ars
Missiles Ballista						35, Ars
Ballista Mk I	14P	-2 / -6	-7/m	24P	1 000 ¥ (par missile)	
Ballista Mk II	14P	-2 / -6	-7/m	28P	2 500 ¥ (par missile)	
SAM	12P	-2 / -6	-2/m	28P	1 250 ¥ + indice de Senseurs × 500 ¥	37, Ars

VÊTEMENTS ET PROTECTIONS

VÊTEMENTS NORMAUX	BALISTIQUE / IMPACT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Veste en cuir	2/2	—	200 ¥	326, SR4A
Vêtements	0/0	—	20-100 000 ¥	326, SR4A
Vêtements à effet feedback	—	+8	+500 ¥	326, SR4A

VÊTEMENTS RENFORCÉS	BALISTIQUE / IMPACT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Anielski-Joop				45, Ars
Collection reconquista (c)				46, Ars
Bottes	0/1	10	500 ¥	
Gilet	1/1	10	1 250 ¥	
Manteau	3/2	10	2 000 ¥	
Robe / Pantalon	1/0	10	850 ¥	
Costume « Actioneer »	5/3	8	1 500 ¥	326, SR4A
DressCODE				46, Ars
Collection CYBERPIRATE (c)				47, Ars
Jupe / Pantalon*	1/0	7	850 ¥	
Short*	1/0	7	200 ¥	
Short avec jambières*	1/1	7	350 ¥	
T-Shirt / Tube Top	1/0	7	200 ¥	
Veste	3/2	7	500 ¥	
Manteau renforcé	6/4	2	700	327, SR4A
Mortimer of London				47, Ars
Collection Berwick (c)				47, Ars
Chemisier / Chemise	1/0	12	550 ¥	
Jupe / Pantalon	1/1	12	800 ¥	
Veste de costume*	3/2	12	1 500 ¥	
Veste de réception*	2/2	12	1 750 ¥	
Collection Greatcoat	6/5	8	3 000 ¥	47, Ars
Collection Ulysses	6/4	8	2 800 ¥	47, Ars
Rheingold				47, Ars
Collection Aurora (c)				47, Ars
Blazer*	3/1	11	1 200 ¥	
Chemisier / Chemise	1/0	11	650 ¥	
Jupe / Pantalon	1/1	11	850 ¥	
Manteau*	3/2	11	1 800 ¥	
Vashon Island				48, Ars
Collection vestes Aces High	3/3	7	1 250 ¥	48, Ars
Collection Steampunk (c)				48, Ars
Chemisier / Chemise	1/1	7	250 ¥	
Collants ou caleçon / Juppon et jupe	1/1	7	400 ¥	
Corset / Gilet*	2/2	7	600 ¥	
Pardessus	3/3	7	1 000 ¥	
Robe de bal*	1/0	7	750 ¥	
Collection Synergist Business (c)				49, Ars
Chemise à haut col	1/0	8	300 ¥	
Jupe / Pantalon	1/1	8	400 ¥	
Manteau long*	4/2	8	1 300 ¥	
Veste courte*	2/2	8	500 ¥	
Veste de costume*	3/2	8	800 ¥	
Veste pare-balles	8/6	2	900 ¥	327, SR4A
Vêtements pare-balles	4/0	2	500 ¥	327, SR4A
Victory				49, Ars
Collection Globetrotter				49, Ars
Combinaison de camouflage	5/3	5	750 ¥	
Doublure massante	—	+2	+800 ¥	
Gilet de camouflage	3/3	5	400 ¥	
Pantalon de treillis	3/0	5	500 ¥	

VÊTEMENTS RENFORCÉS	BALISTIQUE / IMPACT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Veste de camouflage	6/4	5	1000 ₺	
Vêtements renforcés légers	3/0	5	400 ₺	
Vêtements renforcés lourds	4/2	5	600 ₺	
Collection Industrious				49, Ars
Casque de chantier	+0/+2	4	50 ₺	
Combinaison	4/2	4	700 ₺	
Salopette	5/4	4	900 ₺	
Salopette d'hiver	6/5	4	1000 ₺	
Zoé				49, Ars
Collection Executive Suite (c)				49, Ars
Chemisier / Chemise	1/0	9	400 ₺	
Jupe / Pantalon	1/1	9	550 ₺	
Veste courte*	3/1	9	750 ₺	
Veste longue*	4/1	9	1000 ₺	
Collection Heritage	2-6/1-4	14	10 000 ₺ et plus	50, Ars
Collection Moonsilver				50, Ars
Foulard / Écharpe / Ceinture	+1/0	10	500-1000 ₺	
Robe de cocktail	3/1	10	5 000 ₺	
Robe de soirée	4/1	10	7 500 ₺	
Collection Second Skin	4/1	12	5 000 ₺	50, Ars

ARMURES PERSONNELLES	BALISTIQUE / IMPACT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Armure corporelle moulante				50, Ars
Débardeur	3/0	6	500 ₺	
Justaucorps	4/1	7	900 ₺	
Intégrale	6/2	8	1600 ₺	
Armure corporelle en sac	6/2	8	750 ₺	50, Ars
Armure rembourrée en cuir	2/5	8	600 ₺	50, Ars
Gilet pare-balles	6/4	4	600 ₺	327, SR4A
Cotte de mailles	2/7	8	900 ₺	50, Ars

COMBINAISONS DE PROTECTION	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Armure anti-émeutes	6/9	6	10R	3 000 ₺	50, Ars
Casque	+1/+2	6	—	+1000 ₺	
Armure corporelle intégrale	10/8	8	14R	6 000 ₺	326, SR4A
Casque	+2/+2	7	—	+1000 ₺	
Armure SWAT	12/10	8	16R	8 000 ₺	51, Ars
Casque	+2/+2	4	—	+1200 ₺	
Combinaison caméléon	6/4		10R	8 000 ₺	326, SR4A
Combinaison de camouflage	8/6		4	1200 ₺	326, SR4A
Combinaison de moto	4/7	6	6	500 ₺	51, Ars
Casque	+1/+2	6	—	+200 ₺	
Combinaison de pompier	3/6	4	6	2 500 ₺	51, Ars
Casque	+1/+2	3	—	+750 ₺	
Combinaison Urban Explorer	6/6	6	8	500 ₺	326, SR4A
Casque	—/+2	5	—	+50 ₺	

SYSTÈME SECURETECH PPP	BALISTIQUE / IMPACT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Casque	+0/+2	4	100 ₺	52, Ars
Coquille	+1/+1	4	200 ₺	52, Ars
Protections enveloppantes bras et jambes	+1/+1	6	350 ₺	52, Ars
Protège avant bras	+0/+1	6	200 ₺	52, Ars
Protège tibias	+0/+1	5	150 ₺	52, Ars

MODIFICATIONS D'ARMURE	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Atténuation thermique	—	[3 ou 5]§	10P	Indice × 500 ₺	327, SR4A
Autoinjecteur	—	[2]	4	1500 ₺ + produit	52, Ars
Isolation calorifique	—	[1 ou 2]*	4	Indice × 150 ₺	327, SR4A
Isolation électrique	—	[2 ou 3]†	6	Indice × 200 ₺	327, SR4A
Packs gel	+1/+1	—	8R	1500 ₺	52, Ars
Protection antiradiations	—	[4]	8	Indice × 200 ₺	52, Ars
Protection chimique	—	[2]	8	Indice × 250 ₺	327, SR4A
Protection ignifuge	—	[1 ou 2]*	4	Indice × 100 ₺	327, SR4A
Revêtement en polymères de ruthénium	—	—	12R	7 500 ₺	52, Ars
Vrilles électrifiées	—	—	6R	200 ₺	327, SR4A

* Indice 1-3 = 1, Indice 4-6 = 2 † Indice 1-3 = 2, Indice 4-6 = 3 § Indice 1-3 = 3, Indice 4-6 = 5

ARMURES MILITAIRES	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Légère	12/10	10	16P	12 000 ¥	53, Ars
Moyenne	14/12	15	18P	16 000 ¥	53, Ars
Lourde	16/14	20	20P	20 000 ¥	53, Ars
Casque	+2/+2	5	—	+10 000 ¥	
Samouraï moderne					
Oyoroï	11/11	11	18P	11 000 ¥	53, Ars
Samouraï rouge	13/13	12	20P	15 000 ¥	53, Ars
Casque Kabuto	+2/+2	4	—	+10 000 ¥	
SK Myrmidon	16/14	10	24P	32 500 ¥	53, Ars
Casque Myrmidon	+2/+2	3	—	+15 000 ¥	

AMÉLIORATIONS D'ARMURES MILITAIRES	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Accroissement de force (Indice 1-3)	[Indice]	(Indice × 4)R	Indice × 1 500 ¥	53, Ars
Accroissement de mobilité (Indice 1-3)	[Indice × 2]	(Indice × 6)R	Indice × 2 500 ¥	53, Ars
Ancre de pied	[3]	10	3 000 ¥	53, Ars
Armes intégrées	comme arme	comme arme	comme arme	54, Ars
Bras-arme articulé	[8]	16P	3 000 ¥	54, Ars
Flotteurs	[8]	8	2 000 ¥	54, Ars
Monture gyroscopique	[4]	8P	4 000 ¥	54, Ars
Système de dégagement rapide	[2]	8	500 ¥	54, Ars
Système magnétique	[2]	8	1 000 ¥	54, Ars
Vérins hydrauliques (paire, Indice 1-6)	[Indice + 1]	9	Indice × 1 500 ¥	54, Ars

CASQUES ET BOUCLIERS	BALISTIQUE / IMPACT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Casque	+1/+2	2	100 ¥	327, SR4A
Bouclier anti-émeutes	+2/+6	6R	200 ¥	327, SR4A
Bouclier balistique	+6/+4	12R	1 500 ¥	327, SR4A
Bouclier taser	+2/+6	10R	750 ¥	327, SR4A

ÉQUIPEMENT DE SURVIE

ÉQUIPEMENT DE SURVIE POLAIRE	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Combinaison d'hiver	—	—	4	600 ¥	54, Ars
Combinaison de survie polaire	1/3	6	8	1 000 ¥	54, Ars
Détecteur de crevasses	—	—	6	250 ¥	54, Ars
Kit de survie polaire	—	—	4	200 ¥	54, Ars
Lentilles de contact filtrantes (pack 10 jours)	—	—	6	35 ¥	55, Ars
Raquettes	—	—	—	175 ¥	55, Ars
Skis alpins	—	—	—	600 ¥	55, Ars
Skis de fond	—	—	—	200 ¥	55, Ars
Tente polaire	—	—	6	250 ¥	55, Ars

ÉQUIPEMENT DE CAMPING	DISPO.	COÛT	PAGE
Bâtonnet luminescent	—		336, SR4A
Combinaison ghillie	6	500 ¥	55, Ars
Comprimés de purification d'eau (flacon)	—	5 ¥	55, Ars
Filet de camouflage (10 mètres carrés)	4	100 ¥	55, Ars
Gants adhésifs	12	250 ¥	337, SR4A
Gants de rappel	—	70 ¥	337, SR4A
GPS	3	200 ¥	337, SR4A
Kit de survie	4	100 ¥	337, SR4A

ÉQUIPEMENT DE SURVIE EN DÉSERT	DISPO.	COÛT	PAGE
Chaussettes anti serpents	6	50 ¥	55, Ars
Distille	8	1 000 ¥	55, Ars
Kit de survie en désert	4	200 ¥	56, Ars
Lunettes de désert	4	15 ¥	56, Ars

ÉQUIPEMENT DE SURVIE EN DÉSERT	DISPO.	COÛT	PAGE
Purificateur solaire	4	200 ¥	56, Ars
Sac de couchage à régulation thermique	6	400 ¥	56, Ars
Tente de désert	4	150 ¥	56, Ars

ÉQUIPEMENT DE CAMPING	DISPO.	COÛT	PAGE
Lampe torche	—	25 ¥	337, SR4A
Matériel d'escalade	—	200 ¥	337, SR4A
Micropistolet de détresse	—	50 ¥	337, SR4A
Microfusées de détresse	—	25 ¥	337, SR4A
Rations	—	5 ¥	55, Ars
Sac de couchage	—	75 ¥	55, Ars
Sac à dos	—	250 ¥	55, Ars
Tente	—	75 ¥	55, Ars
Torche au magnésium	—	20 ¥	337, SR4A

ÉQUIPEMENT SPATIAL	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Bulle de survie	—	—	Indice × 3	Indice × 2 000 ¥	56, Ars
Combinaison Evo HEL	4/6	5	10	3 000 ¥	56, Ars
Scaphandre spatial	6/8	4	16	12 000 ¥	57, Ars
Scaphandre spatial de sécurité	12/12	8	24	25 000 ¥	57, Ars
Unité de navigation pour scaphandre	—	—	16	2 500 ¥	57, Ars

ÉQUIPEMENT DE SURVIE EN MILIEU TOXIQUE	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Badge dosimètre	—	—	6	25 ¥	57, Ars
Combinaison Mitsuhamma EE	3/3	5	10	1500 ¥	57, Ars
Combinaison NBC	—	—	8	1000 ¥	336, SR4A
Combinaison protectrice (Indice 1-6)	—	—	Indice × 2	Indice × 100 ¥	336 SR4A
Comprimés de purification d'eau	—	—	—	5 ¥	55, Ars
Masque à gaz	—	—	—	100 ¥	337 SR4A
Outillage NBC	—	—	8	selon taille	332, SR4A
Respirateur (Indice 1-6)	—	—	Indice × 2	Indice × 100 ¥	337 SR4A
Tente protectrice	—	—	Indice × 2	Indice × 2 000 ¥	

ÉQUIPEMENT DE PLONGÉE SOUS-MARINE	BALISTIQUE / IMPACT	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Appareillage de respiration liquide	—	—	12	50 000 ¥	58, Ars
Armure de plongée	5/4	3	6	1750 ¥	58, Ars
Branchies artificielles OXSYS	—	—	6	1000 ¥	58, Ars
Caméra sous-marine					58, Ars
Standard	—	—	6	125 ¥	
Professionnelle	—	—	6	1000 ¥	
Casque intégral de plongée	—	—	8	900 ¥	58, Ars
Combinaison étanche	—	—	6	1000 ¥	58, Ars
Double bouteille	—	—	6	600 ¥	58, Ars
Équipement de plongée	—	—	6	2 000 ¥	336, SR4A
Grenade à encre	—	—	8	5 ¥	58, Ars
Lampe de plongée	—	—	6	25 ¥	58, Ars
Masque facial	—	—	8	300 ¥	59, Ars
Proteus Monosled	—	—	8	2 500 ¥	59, Ars
Spray fluorescent	—	—	6	5 ¥	59, Ars

ÉLECTRONIQUE

ACCESSOIRES POUR COMMLINK	INDICE D'APPAREIL	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Électrodes	3	—	50 ¥	328, SR4A
Électrodes en nanocrème	3	2	100 ¥	328, SR4A
Gants RA	3	—	250 ¥	328, SR4A
Imprimante	1	—	5 ¥	328, SR4A
Interface épidermique	3	6	50 ¥	328, SR4A
Lecteur biométrique	3	4	200 ¥	328, SR4A
Liaison satellite	3	4	500 ¥	328, SR4A
Microphone subvocal	3	6	50 ¥	328, SR4A
Module sim	3	—	100 ¥ et plus	328, SR4A
modifié pour BTL / hot sim	3	4P	250 ¥ et plus	328, SR4A
Simdeck	3	—	1000 ¥ +	193, UW
Simrig	3	12	1000 ¥	329, SR4A

COMMLINKS	RÉPONSE	SIGNAL	COÛT	PAGE
Meta Link	1	2	100 ¥	328, SR4A
CMT Clip	1	3	300 ¥	328, SR4A
Sony Emperor	2	3	700 ¥	328, SR4A
Renraku Sensei	2	4	1000 ¥	328, SR4A
Novatech Airwave	3	3	1250 ¥	328, SR4A
Erika Elite	3	4	2500 ¥	328, SR4A
Hermes Ikon	4	3	3 000 ¥	328, SR4A
Transys Avalon	4	4	5 000 ¥	328, SR4A
Fairlight Caliban	4	5	8 000 ¥	328, SR4A

MODIFICATION DE COMMLINK	CAPACITÉ	SEUIL	OUTILS	COÛT	DISPONIBILITÉ	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Accélérateur simsens	2	12	Atelier	15 000 ¥	14	-	192, UW
Auto-destruction							192, UW
Localisée	2	12	Atelier	2 000 ¥	16P	Explosifs	
Aire d'effet	2	12	Atelier	10 000 ¥	20P	Explosifs	
Blindage (Indice 1 à 10)	1	4	Kit	Indice × 50 ¥	8	Armurerie	192, UW
Interface customisée	1	8	Kit	250 ¥	6	Software	192, UW
Optimisation	1	12	Atelier	500 ¥	6	Software	192, UW
Renfort (Indice 1 à 6)	1	12	Atelier	Indice × 25 ¥	4	-	192, UW
Serrure biométrique	1	8	Kit	150 ¥	4	-	192, UW

COMMLINKS ET MODULES	RÉPONSE	SIGNAL	SYSTÈME	FIREWALL	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Amélioration de Réponse (Indice 1 à 6)	-	-	-	-	Indice × 4	Indice × 2 000 ¥	190, UW
Commlink jetable	1	3	2	1	-	300 ¥	190, UW
Liaison sans fil hors standards (Indice 1 à 6)	-	Indice	-	-	6R	Signal × 5 000 ¥	190, UW
Module cryptosensoriel	-	-	-	-	8	1000 ¥	190, UW
Module « Va chercher ! » (Indice 1 à 3)	2	-	3	-	Indice × 3	Indice × 2 000 ¥	190, UW
Module « Va chercher ! » (Indice 4 à 6)	2	-	6	-	Indice × 4	Indice × 4 000 ¥	190, UW

NEXUS PRÉCONSTRUITS	RÉPONSE	SIGNAL	SYSTÈME	FIREWALL	LIMITE DE PERSONA	LIMITE PROCESSEUR	DISPO.	COÛT	PAGE
Renraku Hotspot	3	3	3	2	10	20	8	5 000 ¥	190, UW
Evo Mobile Terminus	3	5	3	3	20	50	14	10 000 ¥	190, UW
Renraku Retailer Hub	2	2	3	4	10	20	8	6 000 ¥	190, UW
NeoNET Office Genie	3	2	4	3	30	50	8	15 000 ¥	192 UW
MCT Sentinel	4	4	3	5	10	50	16	30 000 ¥	192 UW

HARDWARE / SOFTWARE POUR NEXUS	DISPONIBILITÉ	COÛT
Réponse (Indice 1 à 3)	Indice × 4	Indice × limite processeur × 50 ¥
Réponse (Indice 4 à 6)	Indice × 4	Indice × limite processeur × 100 ¥
Système (Indice 1 à 3)	limite de persona ÷ 5	Indice × limite de persona × 25 ¥
Système (Indice 4 à 6)	limite de persona ÷ 2	Indice × limite de persona × 50 ¥
Firewall (Indice 1 à 3)	limite processeur ÷ 10	Indice × limite processeur × 25 ¥
Firewall (Indice 4 à 6)	limite processeur ÷ 5	Indice × limite processeur × 50 ¥

Remarque : la limite processeur minimum est de 10, la limite maximum est de 50.

UNITÉS BSP	INDICE D'APPAREIL	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Unité BSP Sony 800AL Field	1	14R	6 000 ¥	183, UW
DocWagon Cleansweep	2	14R	8 000 ¥	183, UW
MCT MemEdit III Suite	3	14R	10 000 ¥	183, UW
Interneurox G-Series Memory Master	4	16R	13 000 ¥	183, UW
Transys-Neuronet MES Grand	5	18P	16 000 ¥	183, UW
Renraku MR-X SISA Reprogrammer	6	20P	20 000 ¥	183, UW

MARQUEURS RFID (PAR 20)	INDICE D'APPAREIL	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Marqueur RFID standard	1	—	1 ¥	329, SR4A
Marqueur furtif	3	6	5 ¥	329, SR4A
Marqueur de sécurité	3	4	100 ¥	329, SR4A
Marqueurs pour maillage	2	—	2 ¥	193, UW

COMMUNICATIONS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Brouilleur crânien (Indice 1-6)	6R	Indice × 250 ¥	330, SR4A
Brouilleur directionnel (Indice 1-10)	(Indice × 2)P	Indice × 500 ¥	329, SR4A
Brouilleur de zone (Indice 1-10)	(Indice × 3)P	Indice × 500 ¥	329, SR4A
Cage de Faraday, par m³	4	100 ¥	62, UW
Démarqueur	6P	150 ¥	330, SR4A
Générateur de bruit de fond (Indice 1-6)	Indice + 1	Indice × 50 ¥	330, SR4A
Microtransmetteur (Indice 1-6)	Indice × 2	Indice × 200 ¥	330, SR4A
Peinture inhibitrice de wifi, par pot (30 m²)	Indice	Indice × 20 ¥	62, UW
Papier peint inhibiteur de Wifi, par bande de 10 m²	Indice	Indice × 5 ¥	62, UW

STOCKAGE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Puce de données	—	1 ¥	330, SR4A

ÉLECTRONIQUE GÉNÉRALE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Biotissu	4	100 ¥	59, Ars
Brouilleur intelligent			59, Ars
Zone (Indice 1-6)	(Indice × 3)P	Indice × 1000 ¥	
Directionnel (Indice 1-6)	(Indice × 3)P	Indice × 1000 ¥	
Brouilleur jetable			59, Ars
Zone (Indice 1-10)	(Indice × 3)P	Indice × 50 ¥	
Directionnel (Indice 1-10)	(Indice × 3)P	Indice × 50 ¥	
Camouflage vocal	8R	500 ¥	59, Ars
Grenade IEM	16P	500 ¥	59, Ars
Holoprojecteur	—	200 ¥	329, SR4A

ÉLECTRONIQUE GÉNÉRALE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Imprimante sans encre	6	50 ¥	60, Ars
Papier photochromatique (50 feuilles)	6	5 ¥	
Papier électronique	—	20 ¥	329, SR4A
Pistolet HERF	16P	2 500 ¥	60, Ars
Polygraphe (Indice 1-5)	12	Indice × 500 ¥	60, Ars

ÉMOTITOYS	MANIABILITÉ	ACCÉL.	VITESSE	AUTO.	STRUCT.	BLINDAGE	SENSEURS	DISPO.	COÛT	PAGE
Statique (Indice 1-6)	—	—	—	3	1	0	3	—	Indice × 100 ¥	59, Ars
Mini-drone (Indice 1-6)	+1	3/15	15	3	1	0	3	4	(Indice × 100) + 2 000 ¥	59, Ars

OPTIONS ÉLECTRONIQUE & SENSEURS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Adaptateur sans fil	-	150 ¥	193, UW
Antenne directionnelle (Indice 1 à 6)	4	Indice × 25 ¥	193, UW
Autodestruction			60, Ars
Localisée	16P	2 000 ¥	
Effet de zone	20P	10 000 ¥	
Câble en fibre optique	-	5 ¥ par mètre	193, UW
Déclencheur à inertie	8	+25 ¥	60 Ars
Déclencheur photosensible	4	+10 ¥	60 Ars
Dérivateur optique	8R	100 ¥	
Isolation chimique	4	200 ¥	
Liaison laser (Indice 1 à 6)	—	+50 ¥ / Indice × 25 ¥	60, Ars / 193, UW
Liaison micro-onde (Indice 1 à 8)	8	Indice × 200 ¥	
Logiciel de personnalité	—	+100 ¥	60, Ars
Matrice skinweb	10	200 ¥	193, UW
Module datalock	6R	50 ¥ + coût de cryptage	193, UW
Renfort (Indice 1-6)	4	+(Indice × 25 ¥)	60, Ars
Résistance à l'environnement	8	+100 ¥	61, Ars

ÉQUIPEMENT PHOTO ET VIDÉO	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Appareil photo / Caméra argentique	6	250 ¥	62, Ars
Appareil photo / Caméra professionnelle	6	800 ¥	62, Ars
Objectif macro	6	500 ¥	62, Ars
Pellicule infrarouge (25 poses)	6	10 ¥	62, Ars
Steadicam	6	750 ¥	62, Ars
Téléobjectif	6	625 ¥	62, Ars
Super téléobjectif	6	6 000 ¥	62, Ars

ID & CRÉDITUBES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Créditube certifié	—	25 ¥	332, SR4A
Faux permis (Indice 1-6)	(Indice × 3)P	Indice × 100 ¥	332, SR4A
Faux SIN (Indice 1-6)	(Indice × 3)P	Indice × 1 000 ¥	332, SR4A

CLEF	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Clef standard	4	100 ¥	64, UW
Nanoclef	12	1 200 ¥	64, UW
Clef alchimique	16	2 100 ¥	64, UW
Système à clef standard	4	15 000 ¥	64, UW
Système à nanoclef	12	32 000 ¥	64, UW
Système à clef alchimique	16	110 000 ¥	64, UW

LOGICIELS

PROGRAMMES MATRICIELS	DISPONIBILITÉ	COÛT (INDICE 3 MAX)	COÛT (INDICE 6 MAX)	PAGE
Agents / CI /Autopilote	Indice × 3	Indice d'Autopilote × 1 000 ¥	Indice d'Autopilote × 2 500 ¥	232, SR4A
Agent débridé	+2	× 1,2	× 1,2	98, UW
Autosoftware (Indice 1-4)	Indice × 2	Indice × 200 ¥	Indice × 500 ¥	232, SR4A
Firewall	—	Indice × 200 ¥	Indice × 500 ¥	232, SR4A
Hacking	(Indice × 2)R	Indice × 500 ¥	Indice × 1 000 ¥	232, SR4A
Système	—	Indice × 200 ¥	Indice × 500 ¥	232, SR4A
Usage courant	—	Indice × 50 ¥	Indice × 100 ¥	232, SR4A

TYPE D'OPTION DE PROGRAMME	DISPONIBILITÉ (PAR OPTION)	COÛT (PAR OPTION)	PAGE
Générale *	+1	+(indice × 100 ¥) †	111, UW
Biofeedback	+12R	+(indice × 500 ¥)	111, UW
Psychotrope	+16R	+(indice × 1000 ¥)	111, UW
Hacking	+2R	+(indice × 750 ¥) †	111, UW
Simsens	+2	+(indice × 1000 ¥) †	111, UW
Dépendance	× 2	+(indice × 1000 ¥)	111, UW

* Inscription et Protection anti-copie sont inclus par défaut dans tout logiciel légal (sans modification de la disponibilité ou du coût)

† Les options sans indice sont considérées d'Indice 3 pour calculer le coût

PROGRAMMATION	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Suite de programmation (Indice 1-5)	6	Indice × 1000 ¥	115, UW
Accès à un environnement de programmation	8	100 ¥ par jour	115, UW

LOGICIEL TACTIQUE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Tacsoft (Indice 1-4)	Indice × 5	Indice × 3 000 ¥	121, UW

PACKS DE PROGRAMME	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Eastern Tiger Palladium	6R	6 640 ¥	123, UW
Eurosoft Clavicula	10R	4 700 ¥	123, UW
FTL Matrixware Net Wizard	-	480 ¥	123, UW
FTL Matrixware Power Suite	-	1240 ¥	123, UW
Hacker de poche	10P	4 920 ¥	123, UW
Singularity Seeker	4	8 200 ¥	123, UW

SUITES LOGICIELLE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Antivirus Iris	-	1500 ¥	124, UW
Démolisseur	12P	6 000 ¥	124, UW
Fouineur	6P	5 000 ¥	124, UW

PROGRAMME INFRASTRUCTURE TÉLÉMATIQUE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Infrastructure télématique (Indice 1-3)	(Indice × 2)R	Indice × 400 ¥	62, UW
Infrastructure télématique (Indice 4-6)	(Indice × 2)R	Indice × 800 ¥	62, UW

AMPLIFICATEURS DE RÉALITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Logiciel / puce Amplificateur de réalité	14R	500 ¥	182, UW

DATASOFTS	DISPO.	COÛT	PAGE	SKILLSOFTS	DISPO.	COÛT	PAGE
Datasoft (Indice 1-6)	—	Indice × 10 ¥	330, SR4A	Activesoft (Indice 1-4)	8	Indice × 10 000 ¥	330, SR4A
Mapsoft (Indice 1-6)	—	Indice × 5 ¥	330, SR4A	Knowsoft (Indice 1-5)	4	Indice × 2 000 ¥	330, SR4A
Tutorsoft (Indice 1-5)	—	Indice × 500 ¥	330, SR4A	Linguasoft (Indice 1-5)	2	Indice × 500 ¥	330, SR4A

GRAPPES DE SKILLSOFTS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
DocWagon Paramedic	6	14 400 ¥	124, UW
Knight Errant Self-Defense	8	14 400 ¥	124, UW
Manadyne Archmage	8	10 400 ¥	124, UW
Mitsuhamma Home Mechanic	8	14 400 ¥	124, UW
Whiskey Noir	8	15 200 ¥	124, UW

SIMSENS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Enregistrement BTL	4P	20-200 ¥ et plus	331, SR4A
Enregistrement sim	—	5-200 ¥ et plus	331, SR4A
Jeu RV	—	50 ¥	331, SR4A
Programmes ERA			
Miracle Shooter™	—	50 ¥ + 10 ¥ par mois	331, SR4A
Musique Virtual Surround	—	50 ¥	331, SR4A
Virtual Pet	—	100 ¥	331, SR4A
Virtual Person	—	150 ¥	331, SR4A
Virtual Weather	—	100 ¥	331, SR4A
Wall Space	—	50 ¥	331, SR4A

SOFTWARE ERA	DISPONIBILITÉ	PRIX	PAGE
Body Shop	-	50-500 ¥ + 10-100 ¥ par mois	104, UW
Glyphes	-	20-5 000 ¥	104, UW
Négateur	4	100 ¥	104, UW
Ractifs	4	1 000 ¥ + 200 ¥ par mois	104, UW
Sensation	-	50 ¥	104, UW

LOGICIELS POUR SENSEURS	DISPONIBILITÉ	COÛT (INDICE 3 MAX)	COÛT (INDICE 6 MAX)	PAGE
Tous types (Indice 1-6)	Indice × 2	Indice × 200 ¥	Indice × 500 ¥	62, Ars

CI PRÉFABRIQUÉES	DISPONIBILITÉ	COÛT (JUSQU'À INDICE 3)	COÛT (JUSQU'À INDICE 6)	PAGE
Essaim de bébés	(Indice × 3) R	Indice × 3 825 ¥	Indice × 8 100 ¥	69, UW
Ixcuiname	(Indice × 3)R	Indice × 3 375 ¥	Indice × 5 175 ¥	69, UW
Jehseung Saja	(Indice × 3)R	Indice × 2 745 ¥	Indice × 5 940 ¥	70, UW
MCT Bloodhound	(Indice × 3)R	Indice × 1 395 ¥	Indice × 3 240 ¥	70, UW
Ordonnance de cryptage	(Indice × 3)	Indice × 945 ¥	Indice × 2 340 ¥	70, UW
Renraku Oniwaban	(Indice × 3)R	Indice × 2 250 ¥	Indice × 4 950 ¥	70, UW
Rumpelstiltskin	(Indice × 3)R	Indice × 1 800 ¥	Indice × 4 050 ¥	70, UW
Singularity Encore	(Indice × 3)	Indice × 900 ¥	Indice × 2 250 ¥	70, UW
Transys Florence	(Indice × 3)R	Indice × 1 350 ¥	Indice × 3 150 ¥	71, UW
Trois Mousquetaires	(Indice × 3) R	Indice × 4 050 ¥	Indice × 9 450 ¥	71, UW
Watanabe Electric Kitsune	(Indice × 3)	Indice × 945 ¥	Indice × 2 340 ¥	71, UW

MALWARE	DISPONIBILITÉ	COÛT (INDICE 1-3)	COÛT (INDICE 4-6)	PAGE
Troyen	(Indice × 4)P	Indice × 1 000 ¥	Indice × 2 000 ¥	119, UW
Ver	(Indice × 5)P	Indice × 2 000 ¥	Indice × 5 000 ¥	118, UW
Virus	(Indice × 3)P	Indice × 500 ¥	Indice × 1 000 ¥	117, UW

SERVICES MATRICIELS

SERVICES DE HACKER	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Pirater un mot de passe	12R	Compétence de Hacking × 500 ¥	91, UW
Créer un compte caché	16P	Compétence de Hacking × 1 000 ¥	91, UW
Copier un créditube certifié	24P	La moitié du montant (en vrai nyuens)	91, UW
Falsifier un Niveau de vie (1 mois)	16P	La moitié du coût du Niveau de vie pour 1 mois	91, UW
Détourner un véhicule ou un drone	8R	Compétence de Hacking × 200 ¥	91, UW
Attaque de Déni de service sur un individu (1 heure)	8P	Compétence de Hacking × 200 ¥	91, UW
Pister une piste matricielle	6R	Compétence de Hacking × 100 ¥	91, UW
Louer un botnet	10P	Nombre de bots × Coût du bot × 0,5 ¥ par heure	91, UW
Acheter un botnet	15P	Nombre de bots × Coût du bot × 5 ¥	91, UW
Service proxy anonymiseur	4	Nombre de reroutages × 10 ¥ par jour	91, UW
Commcode anonymisé (appels / messages)	4	Nombre de reroutages × 5 ¥ par jour	91, UW
Commcode à usage unique	4	10 ¥	91, UW
Compte crédit chiffré	4R	100 ¥ par mois	91, UW
Compte crédit à usage unique	6R	10 % du montant déposé	91, UW
Service de consignation	8R	10 % du montant déposé	91, UW

FAM	DISPONIBILITÉ	COÛT
Services de base	-	25 ¥ par mois
Services avancés	-	50 ¥ par mois
Services premium	-	100 ¥ par mois

SENSEURS

APPAREILS VISUELS	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Caméra (tridéo) (Indice 1-6)	1-6 / [1]	—	Indice × 100 ¥	332, SR4A
Endoscope	—	8	250 ¥	333, SR4A
Jumelles (Indice 1-3)	1-3	—	Indice × 50 ¥	332, SR4A
Jumelles optiques			50 ¥	332, SR4A
Lentilles de contact (Indice 1-3)	1-3	6	Indice × 50 ¥	332, SR4A
Lunettes (Indice 1-4)	1-4	—	Indice × 25 ¥	333, SR4A
Lunettes (masque) (Indice 1-6)	1-6	—	Indice × 50 ¥	333, SR4A
Lunettes OptiMage	[1]	12R	2 000 ¥	333, SR4A
Monocle (Indice 1-4)	1-4	4	Indice × 25 ¥	333, SR4A
Périscopes	[1]	3	50 ¥	333, SR4A

AMÉLIORATIONS VISUELLES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Amplification de vision (Indice 1-3)	+4	+ (Indice × 100) ¥	333, SR4A
Compensation anti-flash	+2	+50 ¥	333, SR4A
Interface visuelle	—	+25 ¥	333, SR4A
Senseur à ultrasons	+8	+1 000 ¥	333, SR4A
Smartlink	+4R	+500 ¥	333, SR4A
Vision nocturne	+4	+100 ¥	333, SR4A
Vision thermographique	+6	+100 ¥	333, SR4A
Zoom	+2	+100 ¥	333, SR4A

APPAREILS AUDITIFS	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Casque (Indice 1-3)	1-3	—	Indice × 50 ¥	333, SR4A
Écouteurs (Indice 1-3)	1-3	—	Indice × 10 ¥	333, SR4A
Microphone (Indice 1-6)	1-6 / [1]	—	Indice × 50 ¥	333, SR4A

AMÉLIORATIONS AUDITIVES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Amplification auditive (Indice 1-3)	+2	+ (Indice × 100) ¥	333, SR4A
Filtre sonore sélectif (Indice 1-3)	+8	+ (Indice × 200) ¥	334, SR4A
Reconnaissance spatiale	+6	+100 ¥	334, SR4A

ENSEMBLES DE SENSEURS	CAPACITÉ	SIGNAL	PAGE
RFID	1	0	334, SR4A
Spyball	3	3	65, Ars
Micro-drone	1	2	334, SR4A
Mini-drone / Portable	3	3	334, SR4A
Petit drone / Sur monture	5	4	334, SR4A
Drone moyen	6	4	334, SR4A
Grand drone	8	4	334, SR4A
Véhicule	12	5	334, SR4A

SENSEURS	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Analyseur de liquides	[5]	10	2 000 ¥	61, Ars
Baromètre	[1]	2	200 ¥	61, Ars
Caméra	[1]	—	100 ¥	334, SR4A
Compteur Geiger	[1]	4	50 ¥	334, SR4A
Compteur Geiger	[1]	6	100 ¥	61, Ars
Détecteur de dérivation (Indice 1-6)	[1]	12R	Indice × 100 ¥	61, Ars
Détecteur de mouvement	[1]	4	50 ¥	334, SR4A
Microphone	[1]	—	50 ¥	334, SR4A
Microphone directionnel	[1]	4	50 ¥	334, SR4A
Microphone laser (Indice 1-6)	[2]	8R	Indice × 50 ¥	335, SR4A
Neutralisateur de caméras (Indice 1-6)	[5]	12	Indice × 250 ¥	61, Ars
Radar (Indice 1-6)	[5]	8	Indice × 200 ¥	61, Ars
Radar à bande ultralarge (Indice 1-4)	[2]	8R	Indice × 500 ¥	61, Ars
Scanner de cyberware (Indice 1-6)	[1]	4R	Indice × 75 ¥	335, SR4A
Scanner de fréquences radio (Indice 1-6)	[1]	4R	Indice × 25 ¥	335, SR4A
Scanner magnétique (Indice 1-3)	[1]	6R	Indice × 75 ¥	335, SR4A
Scanner olfactif (Indice 1-6)	[1]	4	Indice × 500 ¥	335, SR4A
Senseur atmosphérique (Indice 1-3)	[1]	2	Indice × 25 ¥	335, SR4A
Senseur thermométrique	[1]	—	20 ¥	62, Ars
Sonar				62, Ars
Passif (Indice 1-6)	[3]	8	Indice × 200 ¥	
Actif (Indice 1-6)	[3]	8	Indice × 200 ¥	
Télémètre laser	[1]	8	100 ¥	335, SR4A

GADGETS DE SURVEILLANCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Kit d'évasion pour cavité corporelle	12P	10 000 ¥	65, Ars
Outils d'estimation	12	selon la taille de l'outillage (p. 332, SR4A)	65, Ars
Outils de nettoyage d'opération	12P	selon la taille de l'outillage (p. 332, SR4A)	65, Ars
Puce de stockage digitale	—	200 ¥	65, Ars

ÉQUIPEMENT DÉGUISÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Cigarette désodorisante	12	10 ¥	65, Ars
Cigarette au laés	12	25 ¥	66, Ars
Mallette lance-roquette	12	1 400 ¥	66, Ars
Objets creux			66, Ars
Attaché-case à double fond	12	300 ¥	
Livre	12	50 ¥	
Produits de beauté			66, Ars
Déodorant aérosol (1 produit, 200 doses)	12	2 000 ¥	
Déodorant en stick (1 produit, 100 doses)	12	1 000 ¥	
Eau de Cologne (1 produit, 100 doses)	12	1 000 ¥	
Rouge à lèvres (1 produit, 100 doses)	12	1 500 ¥	
Trousse de maquillage (3 produits, 10 doses)	12	300 ¥	
Stylo bille microtransmetteur (Indice 1-6)	Indice × 3	Indice × 500 ¥	66, Ars

OUTILS

OUTILLAGE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Kit	—	500 ¥	332, SR4A
Atelier	8	5 000 ¥	332, SR4A
Installation	12	100 000 ¥	332, SR4A

MESURES DE SÉCURITÉ

MESURES DE SÉCURITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Câble de proximité (porte standard)	10	500 ¥	63, Ars
Concertina (rouleau de 10 m)	6	20 ¥	63, Ars
Dalle à pression	8	200 ¥	63, Ars
Éclairage de sécurité			63, Ars
Lampes classiques	—	25 ¥	
Infrarouge actif	8	50 ¥	
Ultraviolet	4	30 ¥	
Faisceau laser			63, Ars
Infrarouge	6	50 ¥	
Visible	4	25 ¥	
Fil de fer barbelés (rouleau de 10 m)	4	15 ¥	63, Ars
Fil de fer électrifié (10 m)	6	10 ¥	63, Ars
Maglock (Indice 1-6)	—	Indice × 100 ¥	335, SR4A
Clavier ou lecteur de carte	—	+50 ¥	
Circuits anti-intrusion (Indice 1-4)	—	+ (Indice × 100 ¥)	
Lecteur biométrique (par lecteur)	+4	+200 ¥	
Menottes			335, SR4A
Métal	—	20 ¥	
Plastacrier	6R	50 ¥	
Plastique (par 10)	—	1 ¥	
Menottes à contraction	6R	200 ¥	
Monofilament (1 m)	10P	1 000 ¥	63, Ars
Serrure mécanique (Indice 1-6)	—	Indice × 10 ¥	335, SR4A

ÉQUIPEMENT D'INFILTRATION

ÉQUIPEMENT D'INFILTRATION	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Autocrocheteur (Indice 1-6)	8R	Indice × 200 ¥	335, SR4A
Ciseau	—	20 ¥	335, SR4A
Copieur de clé magnétique (Indice 1-6)	8P	Indice × 300 ¥	335, SR4A
Kit de serrurerie	6R	300 ¥	335, SR4A
Mini-poste à soudure	2	250 ¥	335, SR4A
Mouleur d'empreintes (Indice 1-3)	12P	Indice × 200 ¥	335, SR4A
Passe maglock (Indice 1-6)	(Indice × 3)P	Indice × 2 000 ¥	335, SR4A
Pincès coupantes	—	25 ¥	335, SR4A
Séquenceur (Indice 1-6)	(Indice × 3)P	Indice × 200 ¥	335, SR4A
Tronçonneuse monofilament	4	300 ¥	335, SR4A

SYSTÈMES ANTI DAM	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Brouilleur à usage unique	(Indice × 6)P	Indice × 500 ¥	34, GdR
Brouilleur portable	(Indice × 6)P	Indice × 500 ¥	34, GdR
Nanites d'interférence	16P	3 000 ¥	34, GdR

MESURES ANTI-SCANNERS CHIMIQUES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Ares LIL	7R	1 250 ¥	35, GdR
Fermeture hermétique sous vide	2	Indice × 100 ¥	35, GdR
NanoCleansers	15R	3 500 ¥ par bombe	35, GdR

PROTECTION PAR DIFFUSION MAGNÉTIQUE (MDS)	DISPONIBILITÉ	COÛT
Doubleure	8P	500 ¥ par tranche de 10 cm ²
Étui MDS (Indice 1-3)	(Indice × 5)P	(Indice × 300) ¥ par m ²
Étui MDS subdermique (Indice 1-3)	(Indice × 5)P	(Indice × 3 000) ¥ par membre

LANCE-GRAPPINS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Lance-grappins	8R	500 ¥	337, SR4A
Bâtonnet catalyseur	8P	120 ¥	336, SR4A
Corde dégradable	8P	85 ¥ pour 100 m	336, SR4A
Corde en myomère	10	200 ¥ pour 10 m	336, SR4A
Corde standard	—	50 ¥ pour 100 m	336, SR4A
Micro-câble	4	50 ¥ pour 100 m	337, SR4A

BIOTECH

BIOTECH	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Biomoniteur	—	300 ¥	337, SR4A
Médikit (Indice 1-6)	—	Indice × 100 ¥	337, SR4A
Recharge médikit	—	50 ¥	337, SR4A
Seringue jetable	4	10 ¥	337, SR4A

CONTRATS DOCWAGON	DISPONIBILITÉ.	COÛT	PAGE
Basique	—	5 000 ¥ par an	338, SR4A
Or	—	25 000 ¥ par an	338, SR4A
Platine	—	50 000 ¥ par an	338, SR4A
Super Platine	—	100 000 ¥ par an	338, SR4A

PATCHES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Patch d'antidote (Indice 1-6)	Indice	Indice × 50 ¥	338, SR4A
Stimpatch (Indice 1-6)	Indice × 2	Indice × 25 ¥	338, SR4A
Tranqpatch (Indice 1-10)	Indice × 2	Indice × 20 ¥	338, SR4A
Trauma patch	2	500 ¥	338, SR4A

PRODUITS CHIMIQUES

PRODUITS CHIMIQUES	DISPO.	COÛT	PAGE
Barre de thermitite	16R	500 ¥	336, SR4A
Inhalateur	2R	5 ¥	82, Ars
Patch adhésif	—	1 ¥	82, Ars
Sac à mule	3R	50 ¥	82, Ars
Spray à colle	2	150 ¥	336, SR4A

OUTILLAGE	DISPO.	COÛT	PAGE
Kit de chimie	—	500 ¥	81, Ars
Atelier de chimie	8R	5 000 ¥	81, Ars
Installation de chimie	12R	100 000 ¥	81, Ars
Micro-usine chimique	16R	200 000 ¥	81, Ars

DROGUES (PAR DOSE)	DISPO.	COÛT	PAGE
Aisa	—	15 ¥	75, Ars
Bétaméth	3R	20 ¥	75, Ars
Bétel	—	1 ¥	75, Ars
Bliss	3R	15 ¥	257, SR4A
Cram	2R	10 ¥	257, SR4A
Dopadrine	2	15 ¥	76, Ars
eX	3R	10 ¥	76, Ars
Fluorocarbones oxygénés	—	2 000 ¥	76, Ars
G3	—	5 ¥	76, Ars
Guts	—	100 ¥	76, Ars
Hurlg	—	5 ¥	76, Ars
Jazz	2R	75 ¥	257, SR4A
K-10	16P	900 ¥	77, Ars
Kamikaze	4R	100 ¥	258, SR4A
Loco	4R	350 ¥	77, Ars
Long cours	—	50 ¥	258, SR4A
Mescaline rouge	4R	50 ¥	77, Ars
Nitro	2R	50 ¥	258, SR4A
NoPaint	3	15 ¥	77, Ars
Novacoke	2R	10 ¥	258, SR4A
Psyché	—	200 ¥	258, SR4A
Push	—	15 ¥	77, Ars
Ripper	—	25 ¥	77, Ars
Slab	5R	150 ¥	77, Ars
Snuff	—	5 ¥	78, Ars
Wood	3R	15 ¥	78, Ars
Zen	4R	5 ¥	258, SR4A
Zéro	2R	100 ¥	78, Ars

COMPOSÉS MAGIQUES	DISPO.	COÛT	PAGE
Fleur immortelle	14P	1 900 ¥	79, Ars
Force spirituelle	16P	2 800 ¥	84, MdO
Langue animale	8R	1 000 ¥	79, Ars
Mousse de sorcière	10P	1 300 ¥	85, MdO
Petite fumée	12P	1 350 ¥	79, Ars
Sagesse	10R	1 300 ¥	85, MdO
Sang de lézard des roches	8R	1 500 ¥	79, Ars
Shade	8R	1 000 ¥	80, Ars
Wudu'aku	12R	1 150 ¥	80, Ars

TOXINES (PAR DOSE)	DISPO.	COÛT	PAGE
Arsenic	12R	120 ¥	84, Ars
Asphyxieur	8R	50 ¥	85, Ars
Atropine	12R	700 ¥	85, Ars
Cyanure	14P	450 ¥	85, Ars
Gamma scopolamine	14P	200 ¥	255, SR4A
Gaz lacrymogène / incapacitant	4R	20 ¥	255, SR4A
Gaz vomitif	6R	25 ¥	255, SR4A
KE IV	8	10 ¥	85, Ars
Narcoject	8R	50 ¥	255, SR4A
Neuro-étourdissant	12R	60 ¥	256, SR4A
Pepper Punch	—	5 ¥	333, SR4
Ringu	24P	2 500 ¥	85, Ars
Seven-7	20P	1 000 ¥	256, SR4A
Venin d'ekyelenle	16P	500 ¥	86, Ars
Venin de naga	10P	800 ¥	86, Ars
Venin de novascorpion	16P	1 000 ¥	86, Ars
Warp	12P	550 ¥	86, Ars
White star	18P	600 ¥	86, Ars
Ymir	20P	800 ¥	86, Ars

DROGUES ÉVEILLÉES (PAR DOSE)	DISPO.	COÛT	PAGE
Beuh Éveillée	8P	400 ¥	257, SR4A
Galak	3R	25 ¥	76, Ars
Laès	10P	500 ¥	78, Ars
Leäl	8R	180 ¥	78, Ars
Orchidée pourpre	4R	30 ¥	78, Ars
Overdrive	5R	150 ¥	78, Ars
Poussière de fée	6R	40 ¥	78, Ars
Transe	5R	120 ¥	79, Ars

COMPOSÉS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Acide	(Indice)R	Indice × 500 ¥	82, Ars
Adhésif	(Indice)	Indice × 5 ¥	82, Ars
Alkahest	6P	100 ¥	82, Ars
Anti-venin	comme venin	comme venin / 2	82, Ars
Base	(Indice)R	Indice × 100 ¥	82, Ars
C ²	—	Indice × 15 ¥	82, Ars
Camouflage olfactif	—	10 ¥	82, Ars
Carcérandes	3	50 ¥	83, Ars
Chauffage chimique	—	4 ¥	83, Ars
CleenTac (par patch)	—	1 ¥	83, Ars
Cocktail Molotov	—	30 ¥	83, Ars
Dissolvant pour adhésif	(Indice)	Indice × 2,5 ¥	82, Ars
DMSO	3	10 ¥	83, Ars
Jackstop	4R	15 ¥	83, Ars
Lubrifiant sec	—	2 ¥	83, Ars
Luminol	4R	10 ¥	83, Ars
Mousse expansive	(Indice)R	Indice × 4 ¥	84, Ars
Papier flash	2	10 ¥	84, Ars
Peau artificielle	—	25 ¥	84, Ars
Peinture corporelle	—	10 ¥	84, Ars
Poudre à empreintes	4R	2 ¥	84, Ars
Sachet extincteur	—	15 ¥	84, Ars
Teinture	3R	5 ¥	84, Ars

EXPLOSIFS

EXPLOSIFS	INDICE	PA	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Charge de découpe linéaire (au mètre)	4-15	-5	14R	Indice × 200 ¥	86, Ars
Cordon détonnant	8	-1	10R	25 ¥	86, Ars
Explosif binaire (au kilo*)	4-12	—	18P	Indice × 150 ¥	87, Ars
Explosif civil	3	—	8R	100 ¥	325, SR4A
Explosif liquide (au litre)	4-15	—	16P	Indice × 125 ¥	87, Ars
Mousse	4-15	—	12P	Indice × 100 ¥	326, SR4A
Plastic	4-15	—	16P	Indice × 100 ¥	326, SR4A
Torpille Bangalore (par section)	6	1	16P	2 500 ¥	85, Ars

* 500 grammes de chaque.

EXPLOSIFS À L'ANCIENNE (AU KILO)	INDICE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Dynamite*	3	9R	80 ¥	87, Ars
Nitrate d'ammonium	2	5	60 ¥	87, Ars
ANFO	3	6	70 ¥	87, Ars
Nitroglycérine	6	10P	300 ¥	87, Ars
TNT	4	9P	200 ¥	87, Ars
Poudre à canon	2	4	75 ¥	87, Ars

* 4 bâtons de 250 grammes.

ACCESSOIRES POUR EXPLOSIFS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Exploseur			
Électrique	8R	Indice × 250 ¥	89, Ars
Optique	9R	Indice × 150 ¥	89, Ars
Mèche de sécurité	6R	5 ¥ le mètre	89, Ars
Pulvérisateur	6R	Indice × 300 ¥	89, Ars

DÉTONATEURS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Classique	8R	75 ¥	325, SR4A
Électrique	5R	20 ¥	88, Ars
Explosif	5R	10 ¥	88, Ars
Onde de choc	10P	Indice × 25 ¥	88, Ars
Optique	7P	35 ¥	88, Ars
Poussoir	9P	60 ¥	88, Ars
Pression	10P	150 ¥	89, Ars
Retardement	8P	35 ¥	89, Ars
Radio	8R	40 ¥	89, Ars
Traction	9P	60 ¥	89, Ars
Dispositif antidéminage (Indice 1-6)	+ (Indice)P	+ (Indice × 25 ¥)	89, Ars

INGRÉDIENTS POUR EXPLOSIFS	SEUIL	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
ANFO	12	3	50 ¥	96, <i>Ars</i>
Dynamite	12	6	50 ¥	96, <i>Ars</i>
Explosif binaire	16	10R	Indice × 250 ¥	96, <i>Ars</i>
Explosif civil	12	5	50 ¥	96, <i>Ars</i>
Explosif liquide	16	8R	Indice × 225 ¥	96, <i>Ars</i>
Mousse explosive	16	6R	Indice × 200 ¥	96, <i>Ars</i>
Nitrate d'ammonium	8	3	40 ¥	96, <i>Ars</i>
Nitroglycérine	12	5	100 ¥	96, <i>Ars</i>
Plastic	12	6R	Indice × 150 ¥	96, <i>Ars</i>
Poudre à canon	12	2	25 ¥	96, <i>Ars</i>
TNT	12	5R	75 ¥	96, <i>Ars</i>

MANATECH

MANATECH	DISPONIBILITÉ	COÛT (P=PUISSANCE, M=MÈTRE)	PAGE
Appareil de confinement mana			66, <i>Ars</i>
Manamallette	4R	200 ¥	66, <i>Ars</i>
Manacercueil	8R	1200 ¥	66, <i>Ars</i>
Manatube	6R	300 ¥	66, <i>Ars</i>
Appareil photo Quicksilver	4	2 500 ¥	66, <i>Ars</i>
Plaque manasensible	4	25 ¥	66, <i>Ars</i>
Bactérie astrale fluorescente			67, <i>Ars</i> / 122, <i>MdO</i>
BAF I	10	50 ¥ le m ³	
BAF II	16R	P × 50 ¥ le m ³	
BAF II-b	12R	3 ¥ le m ³	
BAF III	20P	P × 15 000 ¥	
Nutriments pour BAF	10	1 ¥ le m ³	
Baguette de fluomousse	4R	60 ¥	67, <i>Ars</i>
Bibliothèque PocketMage (Indice 1-3)	3	Indice × 600 ¥	67, <i>Ars</i>
Biofibres	(Puissance × 3)R	P × 100 ¥ le m ²	67, <i>Ars</i> / 264, <i>SR4A</i>
Nutriments pour biofibres	(Puissance × 3)R	P × 5 ¥ le m ²	67, <i>Ars</i>
Bracelet sangsue	6	450 ¥	67, <i>Ars</i>
Dissolvant pour sangsue	5	30 ¥	67, <i>Ars</i>
Constructs sangsues	5	300 ¥	67, <i>Ars</i>
Essence de métamante	6	600 ¥	68, <i>Ars</i>
Fluomousse	(Puissance)R	P × 25 ¥ le m ²	68, <i>Ars</i> / 122, <i>MdO</i>
Kit de police scientifique thaumaturgique	2	500 ¥	68, <i>Ars</i>
Lampe de Lucifer	10	150 ¥	68, <i>Ars</i>
Ampoule de lampe de Lucifer	10	100 ¥ par heure (500 heures max.)	68, <i>Ars</i>
Lierre Éveillé	(Puissance)R	P × 150 ¥ le m ²	68, <i>Ars</i> / 123, <i>MdO</i>
Nutriments pour lierre Éveillé	(Puissance)R	P × 2,5 ¥ le m ²	68, <i>Ars</i>
Lys du sanctuaire	(Puissance + 3)R	P × 1000 ¥ le m ²	68, <i>Ars</i> / 123, <i>MdO</i>
Masquamage	2R	200 ¥	68, <i>Ars</i>
Menottes pour mage	5	1 000 ¥	68, <i>Ars</i>
Pigments astraux	—	30 ¥	69, <i>Ars</i>
PMA	12	10 000 ¥	69, <i>Ars</i>
Recharge BAF pour PMA	10	100 ¥	69, <i>Ars</i>
Système de sécurité OptiMage			
Câblage OptiMage	8R	60 ¥ le mètre	69, <i>Ars</i>
Lunettes OptiMage	12R	2 000 ¥	69, <i>Ars</i> / 333, <i>SR4A</i>
Vigne vierge gardienne	(Puissance + 2)R	P × 500 ¥ le m ²	69, <i>Ars</i> / 123, <i>MdO</i>
Vigne vierge gardienne noire	(Puissance + 3)P	P × 1000 ¥ le m ²	69, <i>Ars</i> / 123, <i>MdO</i>

GRENADE	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
« Petite brume »	—	—	rayon de 5m	12R	1 000 ¥	68, <i>Ars</i>

DIVERS ET VARIÉS

DÉGUISEMENTS	DISPO.	COÛT	PAGE
Masque en latex	8	500 ¥	338, <i>SR4A</i>
Nanocrème d'apparence			338, <i>SR4A</i>
Petit tube	12	500 ¥	
Grand tube	16	1 000 ¥	

PARACHUTES	DISPO.	COÛT	PAGE
HALO	8	2 000 ¥	61, <i>Ars</i>
Parachute de basse altitude	6	120 ¥	61, <i>Ars</i>
Standard	6	500 ¥	61, <i>Ars</i>

DIVERS ET VARIÉS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Diamant à verre	4	10 ¥	64, Ars
Outils de police scientifique	8	selon la taille de l'outillage (p. 332, SR4A)	64, Ars
Outils scientifique	8	selon la taille de l'outillage (p. 332, SR4A)	64, Ars
Paquetage Intelligent	4	500 ¥	64, Ars
Sacoche	4	80 ¥	
Poches intelligentes			64, Ars
Cantine intelligente (1 litre)	8	5 ¥	
Gilet de combat intelligent	8	300 ¥	
Poches de munitions	8	25 ¥	
Poches de rations (3 jours)	8	50 ¥	
Rayon hypersonique	8	200 ¥	64, Ars
Rollers en ligne / Powerboard	—	100 ¥	64, Ars
Chaussures powerboard	—	50 ¥	

VÉHICULES ET DRONES

VÉHICULES DE MOBILITÉ PERSONNELLE	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Daiatsu-Caterpillar Horseman	+1	10/20	80	1	4	4	1	4	12 000 ¥	108, Ars
avec module passager	0	5/20	75	1	6	4	1	6	+6 000 ¥	
avec module coffre	-1	5/20	70	1	6	4	1	4	+3 000 ¥	
avec module coffre amélioré	+1	10/20	75	1	6	4	2	8	+5 000 ¥	
avec module drone	0	10/20	75	1	6	4	2	8	+4 000 ¥	
Ares-Segway Terrier	+2	5/15	40	2	2	1	2	—	4 500 ¥	108, Ars

MOTOS	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Dodge Scoot (scooter)	+1	10/15	60	1	4	2	1	—	3 000 ¥	348, SR4A
Harley-Davidson Scorpion (chopper)	+2	15/30	120	2	8	4	1	—	12 000 ¥	348, SR4A
BMW Trollhammer (chopper)	+2	10/30	135	1	8	5	1	—	10 250 ¥	109, Ars
BMW 2065 Mjöllnir (moto de course)	+2	25/45	200	1	6	5	1	5	10 700 ¥	108, Ars
Indian Pathfinder (moto de course)	+2	25/40	160	1	6	6	1	—	6 000 ¥	107, Ars
Suzuki Mirage (moto de course)	+2	20/50	200	1	6	4	1	—	6 500 ¥	348, SR4A
Thundercloud Contrail (moto de course)	+1	20/40	180	1	6	4	1	—	5 000 ¥	109, Ars
Evo Falcon (tout-terrain)	0	10/30	80	1	7	7	1	—	10 000 ¥	110, Ars
Yamaha Growler (tout-terrain)	+1	15/40	150	1	6	6	1	—	5 500 ¥	348, SR4A
Entertainment Systems Cyclops (monocycle)	+3	15/25	100	1	4	2	1	—	6 500 ¥	109, Ars
Horizon-Doble Revolution (monocycle à habitacle)	+3	15/25	120	2	6	6	2	4	8 000 ¥	109, Ars

VOITURES	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Peugeot 11e ElectroCar (petite)	0	10/20	100	2	6	2	1	—	12 750 ¥	110, Ars
Chrysler-Nissan Jackrabbit (petite)	0	15/35	120	1	8	2	1	—	10 500 ¥	110, Ars
Honda Spirit (petite)	+1	10/20	80	1	8	6	1	—	10 000 ¥	348, SR4A
Hyundai Shin-Hyung (berline)	+2	20/45	160	1	10	5	1	—	17 000 ¥	110, Ars
Mercury Comet (berline)	0	15/30	110	2	10	6	1	—	14 000 ¥	348, SR4A
Volkswagen Lingus (berline)	+1	15/35	140	3	10	6	1	—	21 500 ¥	110, Ars
Rover 2068 (SUV)	+1	20/35	140	2	13	10	2	6	25 000 ¥	110, Ars
Mitsubishi Nightsky (limousine)	-2	15/25	100	3	12	10	1	—	120 000 ¥	348, SR4A
BMW RV430 (limousine)	+2	20/50	195	1	10	5	1	—	38 450 ¥	111, Ars
Eurocar President (limousine)	-2	15/25	130	3	12	8	1	—	112 500 ¥	111, Ars
Eurocar Westwind 3K (sport)	+3	20/60	240	3	10	6	1	—	85 000 ¥	348, SR4A
Thundercloud Morgan (tout-terrain)	0	15/30	120	1	8	4	1	—	7 500 ¥	111, Ars
Mercedes IG310 Igel (tout-terrain)	+1	15/30	140	1	10	7	1	—	21 000 ¥	111, Ars

CAMIONS	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Roadmaster (transport)	-1	10/30	120	2	16	16	2	4	48 000 ¥	111, Ars
GAZ P-179 (pick-up)	-1	15/30	90	1	14	6	1	—	12 000 ¥	111, Ars
Tata Hotspur (camion de course tout-terrain)	+1	20/50	200	2	16	10	2	8	60 000 ¥	111, Ars
Ford-Canada Buffalo (camping car)	-2	10/20	80	2	16	10	2	—	55 000 ¥	112, Ars
GMC Bulldog Step-Van (van)	0	5/10	90	2	16	8	1	—	35 000 ¥	348, SR4A
GMC Hermes (van de livraison)	-1	5/10	100	2	17	6	2	8	45 000 ¥	112, Ars
Renault-Fiat 264 Fattorina (van)	-1	5/15	90	1	16	6	1	—	28 475 ¥	112, Ars
Conestoga Vista (bus)	-3	15/25	90	1	20	4	1	—	25 000 ¥	112, Ars
Scania VM 42 (transport)	-1	10/30	125	2	16	7	2	4	41 400 ¥	113, Ars
Nordkapp Zugmaschine (semi)	-1	15/30	110	2	18	8	1	—	90 000 ¥	113, Ars
avec remorque	-3	5/20	90	2	24	8	1	—	+20 000 ¥	

HOVERCRAFTS	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
GMC Everglades (hovercraft)	+1	10/20	120	2	14	6	1	4	25 500 ¥	348, SR4A
Mostran KVP-27T (hovercraft)	+2	10/15	90	1	8	8	1	4	40 000 ¥	113, Ars

BATEAUX	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
SeaDoo Bolt (scooter des mers)	+2	15/25	45	2	5	4	1	—	6 000 ¥	113, Ars
Blohm & Voss Spitzenreiter (chalutier)	-1	10/20	40	1	16	2	2	—	22 000 ¥	113, Ars
Zemlya-Poltava Crest (hors bord)	+2	10/30	80	1	12	6	1	8	35 000 ¥	113, Ars
Colorado Craft Sylph (hydroptère)	+3	15/40	100	2	8	4	1	4	40 000 ¥	113, Ars
Harland & Wolff Classique III (yacht)	-1	10/25	35	2	24	8	2	12	235 000 ¥	113, Ars
MT Sea Nymph (yacht)	-3	10/20	45	2	18	6	1	—	170 000 ¥	349, SR4A
SC Otter (sport)	+1	5/10	45	1	12	6	1	—	12 500 ¥	349, SR4A
Proteus Lamprey (scooter sous-marin)	0	10/15	35	1	6	4	1	—	14 000 ¥	114, Ars
Krasnay Sormova Partisan (sous-marin de surveillance)	-1	5/15	40	2	20	15	2	16P	650 000 ¥	114, Ars
Vulkan Electronaut (mini sous-marin)	0	5/10	30	2	12	10	2	10	158 000 ¥	349, SR4A

PLANEURS ET VÉHICULES AÉRIENS DE MOBILITÉ

PERSONNELLE	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Lockheed Sparrow (VAMP)	+1	15/40	90	3	4	2	1	12R	19 500 ¥	114, Ars
Artemis Industries Dawnglider (planeur)	0	10/20	60	2	6	2	1	16R	55 000 ¥	114, Ars
Moonlight Aerospace Phoenix (planeur)	+1	15/30	80	1	6	1	1	6	16 000 ¥	114, Ars

VÉHICULES DE BASSE ALTITUDE	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
MiG-67	+2	50/200	800	1	18	10	2	20P	950 000 ¥	114, Ars
Cascade Skraacha	0	40/160	600	1	16	14	2	12P	475 000 ¥	114, Ars

HÉLICOPTÈRES	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Hughes Aerospace Emblem (navette)	-1	15/50	300	2	18	6	2	14	640 000 ¥	116, Ars
Ares Dragon (transport)	-1	10/40	260	3	22	8	—	12	495 000 ¥	349, SR4A
Hughes Stallion (utilitaire)	-1	15/50	190	3	14	8	—	12	225 000 ¥	349, SR4A
Mitsubishi Karura (autogire)	0	10/30	100	2	12	6	2	14	200 000 ¥	116, Ars
Northrup Wasp (autogire)	0	15/30	130	2	10	6	—	12R	106 000 ¥	349, SR4A

VTOL / VSTOL	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
GMC Banshee (thunderbird)	+1	50/250	1000	2	20	18	—	24P	2 350 000 ¥	349, SR4A
Federated-Boeing Commuter (voilure orientable)	-2	10/30	120	3	16	8	—	16R	320 000 ¥	349, SR4A

DIRIGEABLE	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Luftschiffbau LZ-2065	-3	5/10	30	1	36	2	2	16	800 000 ¥	116, Ars

VÉHICULES MILITAIRES, MÉDICAUX ET DE SÉCURITÉ	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Dodge-Guardian (moto de police)	+2	20/35	100	2	8	10	2	8R	14 000 ¥	116, Ars
General Product COP (SUV de police)	+1	10/35	120	1	12	12	3	6R	18 000 ¥	117, Ars
Chrysler-Nissan Patrol-1 (voiture de patrouille)	+3	10/45	180	3	10	10	1	12R	22 700 ¥	348, SR4A
Lone Star Honda 3240 modifiée (voiture de poursuite)	+2	20/50	220	2	9	6	1	14R	107 500 ¥	117, Ars
DocWagon SRT (ambulance)	+1	20/40	150	2	14	10	2	12R	65 000 ¥	117, Ars
DocWagon HTR (ambulance d'intervention à haut risque)	+2	20/40	150	2	14	20	3	18R	80 000 ¥	117, Ars
Mercedes Multimog Greif (véhicule de commandement)	-1	10/25	110	3	16	16	3	22R	88 700 ¥	117, Ars
Lone Star Black Mariah (transport de détenus)	-1	5/25	100	1	15	15	1	18R	55 000 ¥	117, Ars
Ares Citymaster (véhicule anti-émeutes)	-1	5/30	120	3	16	20	3	20R	51 200 ¥	348, SR4A
Mercedes PE Commando (van de sécurité)	0	20/40	150	3	16	15	2	17R	72 500 ¥	119, Ars
Ruhrmetall Wolf II (VCI)	0	10/30	105	2	16	18	3	24P	72 500 ¥	119, Ars
GMC Beachcraft (hovercraft de patrouille)	+2	10/40	160	2	12	16	2	16R	63 000 ¥	348, SR4A
Surfstar Marine Seacop (vedette de patrouille portuaire)	0	10/20	60	1	14	14	2	12R	24 000 ¥	117, Ars
Surfstar Marine SeaDoc (bateau ambulance)	1	12/24	60	1	14	14	2	12R	38 000 ¥	118, Ars
Celebrian Striker (corvette de patrouille)	-2	10/20	50	1	30	20	3	26P	2 200 000 ¥	118, Ars
Classe USS Boston (sous-marin de patrouille)	-2	5/15	70	2	30	20	3	30P	29 000 000 ¥	118, Ars
DocWagon CRT Helicopter (autogire médical)	0	25/60	340	3	20	10	2	20R	1310 000 ¥	118, Ars
Northrup Yellowjacket (autogire militaire)	0	15/30	130	2	10	8	2	12P	122 000 ¥	119, Ars
Aztechnology Aguilar-GX (autogire de combat)	+1	15/60	400	2	16	16	2	20P	1800 000 ¥	119, Ars
FBI Hughes Kestrel C (hélicoptère de transport armé)	+2	20/40	150	2	14	18	3	18R	210 000 ¥	119, Ars
Federated-Boeing Eagle-C (chasseur bombardier)	+2	60/240	1200	3	20	12	3	26P	10 000 000 ¥	120, Ars

MICRO-DRONES	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Jena Robotnik Cyclone (espion roulant)	+1	2/10	10	3	0	0	2	10R	1250 ¥	120, <i>Ars</i>
Micro-mouchard	+1	2/10	10	3	0	0	1	8	1000 ¥	193, <i>UW</i>
Microskimmer	+1	2/10	10	3	0	0	1	8	1000 ¥	350, <i>SR4A</i>
Renraku Infiltrator	+1	2/10	10	3	0	0	1	12P	3 000 ¥	35, <i>GdR</i>
Shiawase Kanmushi	+1	2/10	10	3	0	0	1	8	1000 ¥	350, <i>SR4A</i>
Stonebrooke Smokecloud (drone de diversion roulant)	+1	2/10	10	3	0	0	2	14R	1500 ¥	120, <i>Ars</i>
Toyota MK-Centipede (recherche et secours)	+1	2/10	10	3	0	1	1	4	1000 ¥	120, <i>Ars</i>

MINI-DRONES	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Heimdall (drone missile)	+1	spécial	3 000	3	1	1	2	14P	1500 ¥	120, <i>Ars</i>
Bust-A-Move (jouet marcheur)	0	3/10	10	2	1	0	1	—	350 ¥	121, <i>Ars</i>
Cyberspace Designs Dragonfly (chasseur / tueur)	+1	3/15	30	3	1	1	2	12R	2500 ¥	121, <i>Ars</i>
Drone répéteur	+1	3/15	15	3	1	0	2	6	3 000 ¥	192, <i>UW</i>
Ferret RPD-1X (patrouilleur roulant)	0	10/20	60	3	1	2	3	8	3 000 ¥	121, <i>Ars</i>
Lone Star iBall	+1	3/15	15	3	1	0	2	6	1500 ¥	350, <i>SR4A</i>
MCT Fly-Spy	+1	3/15	15	3	1	0	2	6	2 000 ¥	350, <i>SR4A</i>
Renraku Shrew (espion roulant démontable)	0	10/20	60	3	1	0	2	12R	3 100 ¥	121, <i>Ars</i>

PETITS DRONES	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Sentinel série « R » (sentinelle sur rail)	0	5/10	40	3	2	6	2	4R	2 000 ¥	122, <i>Ars</i>
Aztechnology Armadillo (drone aérien de guerre électronique)	0	5/15	50	3	2	6	3	12P	20 000 ¥	122, <i>Ars</i>
Aztechnology Crawler	0	5/20	50	3	2	0	2	4	1700 ¥	350, <i>SR4A</i>
Aztechnology SafeNSound		5/20	40	2	2	1	3	2	3 500 ¥	152, <i>GdR</i>
BusyBuddy		5/15	15	1	2	0	2	2	2 000 ¥	152, <i>GdR</i>
Entertainment Systems Falcon (drone de compagnie aérien)	+2	5/30	70	3	2	2	1	16	59 000 ¥	122, <i>Ars</i>
GMC Sandal (drone de livraison roulant)	0	10/25	60	2	2	4	2	4	3 500 ¥	122, <i>Ars</i>
Knight Errant P4 (drone de poursuite roulant)	+1	20/50	180	3	2	2	3	10R	8 000 ¥	123, <i>Ars</i>
Lockheed Optic-X	0	5/20	75	3	2	0	2	6	1700 ¥	350, <i>SR4A</i>
GMC Chariot modifié (drone de combat déguisé)	0	10/25	40	3	2	2	2	8P	4 800 ¥	123, <i>Ars</i>
Transys Steed (mobilité personnelle, roulant)	+1	10/20	40	3	2	2	3	—	4 000 ¥	123, <i>Ars</i>

DRONES MOYENS	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Evo Orderly (aide soignant marcheur)	0	5/20	40	3	3	3	2	4	2 000 ¥	123, <i>Ars</i>
Federated-Boeing Kull (reconnaissance / ravitaillement aérien)	+1	30/150	300	3	3	0	2	4	10 000 ¥	124, <i>Ars</i>
Ford LEBD-1 (renfort aérien)	0	5/20	80	3	3	6	3	6R	4 500 ¥	124, <i>Ars</i>
GM-Nissan Doberman	0	10/25	75	3	3	6	3	6	3 000 ¥	350, <i>SR4A</i>
GM Mr. Fix-It 2071		5/15	15	3	3	2	3	4	6 000 ¥	350, <i>SR4A</i>
Hub mobile	0	10 / 25	75	3	3	2	3	6	13 000 ¥	193, <i>UW</i>
Horizon LeafMan		3/10	10	3	2	1	3	2	4 000 ¥	152, <i>GdR</i>
MCT-Nissan Rotodrone	0	10/25	100	3	3	2	3	6	2 000 ¥	350, <i>SR4A</i>
Mitsuhama Akiyama (cyborg)	+3	5/15	40	—	4	4	4	24R	250 000 ¥	124, <i>Ars</i>
Mitsuhama Otomo (cyborg)	+1	5/15	30	—	6	0	3	24R	150 000 ¥	124, <i>Ars</i>
Renraku Manservant-3 (domestique humanoïde)	0	5/15	15	3	3	0	2	—	2 500 ¥	125, <i>Ars</i>
Renraku Stormcloud	-3	5/10	25	3	3	2	3	6	2 500 ¥	350, <i>SR4A</i>
Ruhrmetall Wolfsspinne (marcheur de combat arachnoïde)	+2	10/30	50	3	3	6	3	14P	7 000 ¥	125, <i>Ars</i>

GRANDS DRONES	MANIA.	ACCÉL.	VIT.	AUTO.	STRUCT.	BLIND.	SENS.	DISPO.	COÛT	PAGE
Ares Auxilia Mk3 (militaire, à chenilles)	-1	10/30	50	3	4	12	2	10P	8 000 ¥	125, <i>Ars</i>
C-D Dalmatian (grand)	0	15/40	120	3	4	2	3	9	2 200 ¥	350, <i>SR4A</i>
CrashCart AutoDoc (grand)	0	5/10	30	3	4	2	1	8R	4 000 ¥	350, <i>SR4A</i>
GTS Tower (dirigeable porte-drones)	0	10/30	120	3	4	2	3	12	25 000 ¥	125, <i>Ars</i>
Lockheed Vulcan (drone de maintenance roulant)	-1	5/15	30	3	4	4	2	4	6 000 ¥	125, <i>Ars</i>
McDonnell-Douglas Nimrod (combat aérien)	+2	40/200	800	3	4	8	3	18P	75 000 ¥	125, <i>Ars</i>
Mesametric Beaver (marcheur de construction)	-1	5/15	15	3	4	8	1	—	4 000 ¥	126, <i>Ars</i>
Mitsuhama Tomino (cyborg)	+2	5/15	35	—	10	10	3	24R	350 000 ¥	126, <i>Ars</i>
Saeder-Krupp Mk-17D Neptune (reconnaissance submersible)	-1	5/20	30	3	4	12	3	10	22 000 ¥	126, <i>Ars</i>
Saeder-Krupp Schildkröte (NBC)	-1	5/20	40	3	4	6	2	10	8 000 ¥	127, <i>Ars</i>
Steel Lynx (grand)	0	15/40	120	3	4	9	3	12R	5 000 ¥	350, <i>SR4A</i>
Wuxing Crimson Samurai (centauroïde)	+1	15/30	100	3	4	12	3	10R	9 500 ¥	127, <i>Ars</i>

ARMES DE VÉHICULES	DOMMAGES.	PA	MODE	SOUFFLE	MUN.	DISPO.	COÛT	PAGE
Autocanon léger GE Vigilant	8P	-4	TA	—	200 (bande)	15P	5 000 ¥	127, Ars
Autocanon lourd GE Vanquisher	11P	-6	TA	—	200 (bande)	20P	20 000 ¥	127, Ars
Canon à eau Lone Star FlashFlood	8E	-moitié	TA	—	200 (bande)	10R	5 000 ¥	127, Ars
Canon gauss Aztechnology Itzcóatl	18P	-10	CC	-2/m	50 (bande)	30P	600 000 ¥	127, Ars
Canon gauss léger S-K Taurus	14P	-8	CC	-2/m	50 (bande)	25P	200 000 ¥	127, Ars
Canon à globules Ares Fogger	spécial	—	SA	—	50 (bande)	15R	10 000 ¥	127, Ars
Canon léger GM	13P	-6	SA	-1/m	50 (bande)	18P	50 000 ¥	127, Ars
Canon lourd GM	17P	-8	CC	-1/m	50 (bande)	22P	100 000 ¥	128, Ars
Canon à micro-ondes Shiawase	spécial	-moitié	CC	—	100*	20R	25 000 ¥	128, Ars
Lance-roquettes de barrage Fleche Hail	roquette	roquette	spécial	roquette	20	25P	20 000 ¥	128, Ars
Laser naval Winter Systems Mercury	16P	-moitié	CC	—	1000*	30P	1 000 000 ¥	128, Ars
Laser pour véhicule Ares Firelance	12P	-moitié	CC	—	100*	25P	400 000 ¥	128, Ars

* Nombre de points d'énergie disponibles si l'arme n'est pas alimentée par une source de courant externe. Si l'arme est reliée à une telle source, la capacité en munitions n'est limitée que par celle de la source.

MISSILES	DOMMAGES	PA	SOUFFLE	DISPO.	COÛT	PAGE
Aztechnology Iron Bomb série 5	22P(f)	0	-2/m	12P	400 ¥	128, Ars
Charge sous-marine Esprit Corail	12P	-4**	-1/m**	10P	800 ¥	129, Ars
Mini-torpille Proteus AG Piranha	8P	-4**	-2/m**	12P	1 000 + (400 × indice de Senseurs) ¥	129, Ars
Mistubishi-GM Outlaw	selon bloc	selon bloc	selon bloc	15P	1 000 ¥	129, Ars
Bloc I	16P	-2	rayon de 20m	25P	2 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	
Bloc II	16P	-2	rayon de 20m	25P	8 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	
Bloc III	18P	-2/-6*	-4/m	25P	4 000 + (600 × indice de Senseurs) ¥	
Bloc IV	18P	-2/-6*	-4/m	28P	4 000 + (800 × indice de Senseurs) ¥	
Bloc V (fragmentation)	16P(f)	+3	-1/m	25P	4 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	
Bloc V (HE)	16P	-2/-6*	-2/m	25P	4 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	
Bloc VI	16P	-4**	-2/m**	25P	6 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	
Saab-Saaker AIM-27 Sparrow Hawk	22P	-2/-6*	-4/m	30P	8 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	129, Ars
Torpille Cardeon Mark 78	16P	-4**	-2/m**	25P	4 000 + (400 × indice de Senseurs) ¥	129, Ars
Torpille à supercavitation Mærsk Fiske	12P	-4**	-2/m**	24P	10 000 + (500 × indice de Senseurs) ¥	129, Ars

* Les munitions AV ont une PA de -4 contre les personnes, -6 contre les véhicules et les barrières (voir p. 166, SR4A)

** La PA et le Souffle correspondent à des explosions en vol. Une explosion sous-marine a des effets bien plus dramatiques contre les armures et le blindage, et l'amplitude de son onde de choc est bien supérieure (voir *Le combat dans l'eau*, p. 25).

MODIFICATIONS D'ARMES ET DE VÉHICULES

FORGES PERSONNELLES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Petite	10R	15 000 ¥	134, Ars
Grande	16R	150 000 ¥	134, Ars

MODIFS DE VÉHICULES	EMPLACEMENT	SEUIL	OUTILLAGE	COÛT	DISPO.	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Accès supplémentaires	1	8	Atelier	5 000 ¥	8	—	135, Ars
Adaptation pour environnement extrême	1	16	Atelier	2 000 ¥	6	—	135, Ars
Adaptation cyborg	1	16	Installation	15 000 ¥ (+250 000 ¥ pour l'UCC)	18	Cybertechnologie	135, Ars
Aérostaut	1	Structure × 6	Atelier	Structure × 400 ¥	6	—	135, Ars
Agilité structurelle instable	4	24	Installation	Structure × 5 000 ¥	12R	—	135, Ars
Ajustement pour métahumain	— (1 pour les trolls)	4	Kit	500 ¥ par passager	—	—	136, Ars
Aménagements							136, Ars
Squatter	0	6	Atelier	100 ¥	—	—	
Moyen	1	6	Atelier	100 ¥	2	—	
Élevé	2	10	Atelier	1 000 ¥	8	—	
Luxe	4	20	Atelier	10 000 ¥	16	—	
Amphibie							136, Ars
Niveau 1	2	10	Atelier	Structure × 250 ¥	6	Mécanique nautique	
Niveau 2	4	20	Atelier	Structure × 1 000 ¥	12	Mécanique nautique	
Apparence vivante (Indice 1-3)	2	15	Installation	Indice × 5 000 ¥	Indice × 3	Cybertechnologie	136, Ars
Assemblage rapide	1	Structure × 4	Installation	1 000 ¥	8	—	136, Ars
Atelier embarqué	1	20	Installation	10 000 ¥	10	—	137, Ars
Forge embarquée	1	20	Installation	50 000 ¥	20R	Hardware	137, Ars
Autoréparation	1	20	Atelier	Structure × 1 500 ¥	16R	—	137, Ars
Ballasts							137, Ars
Niveau 1	1	16	Installation	Structure × 2 000 ¥	8	—	
Niveau 2	4	24	Installation	Structure × 10 000 ¥	16	—	

MODIFS DE VÉHICULES	EMPLACEMENT	SEUIL	OUTILLAGE	COÛT	DISPO.	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Batterie de senseurs améliorée	1	8	Atelier	1 000 ¥	6	Hardware	137, Ars
Bélier	1	8	Atelier	Structure × 250 ¥	6R	—	137, Ars
Blindage							138, Ars
Normal	1	Indice	Atelier	Indice × 200 ¥	6R	Armurerie	
Dissimulé	2	Indice × 2	Atelier	Indice × 1 000 ¥	12R	Armurerie	
Intelligent	2	Indice × 2	Atelier	Indice × 2 000 ¥	16R	Armurerie	
Blindage spécial	1	12	Atelier	Indice × 500 ¥	8	Armurerie	138, Ars
Boosters	5	36	Installation	Structure × 5 000 ¥	16P	—	138, Ars
Bras / Grappin mécanique							138, Ars
Grappin	1	8	Atelier	1 000 ¥	4	—	
Bras complet	2	16	Installation	4 000 ¥	6	—	
Caméras internes	0	8	Kit	Structure × 100 ¥	6R	Hardware	139, Ars
Camouflage de signature	Indice	Indice × 6	Atelier	Indice × 2 000 ¥	14P	—	139, Ars
Casier à munitions	1	4	Atelier	200 ¥	6R	Armurerie	139, Ars
Chenilles	1 (perm.)/2 (temp.)	20	Installation	Structure × 1 000 ¥	4	—	139, Ars
CME (Indice 1-10)	1	20	Atelier	Indice × 1 000 ¥	12P	Hardware	139, Ars
Cocon pour rigger							139, Ars
Basique	1	6	Kit	1 500 ¥	8	—	
Amélioré	2	10	Kit	4 000 ¥	14R	Hardware	
Compartiment de contrebande							140, Ars
Normal	1	16	Installation	1 500 ¥	6P	Déguisement	
Protégé	1	20	Installation	3 000 ¥ et plus	12P	Déguisement	
Consommation optimisée	1	24	Installation	Accél. (Course) × Vitesse × 5 ¥	4	—	140, Ars
Contre-mesures de verrouillage	1	20	Atelier	5 000 ¥	10R	—	140, Ars
Coque réfléchissante	1	20	Atelier	Structure × 300 ¥	10	—	140, Ars
Customisation de moteur							140, Ars
Vitesse	2	24	Installation	Vitesse × Structure × 5 ¥	6	—	
Accélération	2	24	Installation	Accél. × Structure × 25 ¥	6	—	
Décollage et atterrissage améliorés							140, Ars
Niveau 1	4	24	Installation	Structure × 1 000 ¥	8	—	
Niveau 2	6	36	Installation	Structure × 5 000 ¥	16	—	
Démarqueur pour véhicule	1	8	Atelier	Structure × 250 ¥	6P	Hardware	140, Ars
Diffuseur de fumigène	1	8	Atelier	700 ¥	6R	—	141, Ars
Écrans d'affichage améliorés	1	16	Atelier	Structure × 100 ¥	10R	—	141, Ars
Extrémités adhésives	1	8	Atelier	300 ¥	6	—	141, Ars
Flotteurs	4	24	Installation	Structure × 2 000 ¥	12	—	141, Ars
GridLink	1	4	Atelier	750 ¥	4	Hardware	141, Ars
Gyrostabilisation pour moto	1	16	Installation	Structure × 300 ¥	8	—	141, Ars
Hovercraft							141, Ars
Réassemblage	3	10	Atelier	Structure × 1 000 ¥	12	—	
Ajout	4	16	Atelier	Structure × 2 000 ¥	12	—	
Hydroptère	2	10	Installation	Structure × 2 000 ¥	10	—	141, Ars
Interface épidermique totale	1	8	Atelier	5 000 ¥	8	Hardware	142, Ars
Interface gyro	1	8	Atelier	5 000 ¥	12P	Hardware	142, Ars
Jet d'eau sous pression	2	10	Installation	Structure × 200 ¥	6R	—	142, Ars
Lance-torpilles	1	8	Atelier	2 000 ¥	12P	Armurerie	142, Ars
Lanceur de bandes d'arrêt	1	10	Atelier	800 ¥ + bandes	12P	—	142, Ars
Liaison satellite	1	6	Kit	500 ¥	4	Hardware	142, Ars
Logique floue	1	4	Kit	2 500 ¥	12R	Hardware	142, Ars
Machinerie spéciale	variable	variable	variable	variable	variable	variable	142, Ars
Manœuvrabilité limitée	+4	8	Atelier	100 ¥	4	—	143, Ars
Marcheur	2	10	Atelier	Structure × 500 ¥	4	—	143, Ars
Meurtrière	1	4	Kit	500 ¥	6R	—	143, Ars
Module de rigging	1	6	Kit	2 500 ¥	4	Hardware	143, Ars
Module Valkyrie	2	6	Kit	2 000 ¥	10	Hardware	143, Ars
Motorisation polycarburants	1	20	Installation	Structure × 1 000 ¥	12	—	143, Ars
Nanomaintenance (Indice 1 à 4)	1	16	Atelier	Indice × 5 000 ¥	(Indice × 5)R	—	143, Ars
Neutralisation des contrôles à distance	1	4	Atelier	200 ¥	2	—	143, Ars
Drive-by-wire	1	4	Atelier	500 ¥	2	—	
Commandes manuelles	4	20	Installation	Structure × 500 ¥	10	—	
Commandes secondaires	1	6	Atelier	1 000 ¥	4	—	
Neutralisation du GridLink	1	10	Atelier	2 000 ¥	8P	Hardware	144, Ars
Nitro-injection	1	8	Kit	2 500 ¥	4	—	144, Ars

MODIFS DE VÉHICULES	EMPLACEMENT	SEUIL	OUTILLAGE	COÛT	DISPO.	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Projecteur de poursuite	1	10	Kit	1 200 ¥	4	—	144, Ars
Propulsion sur rail	— (perm.) /1(temp.)	16	Installation	Structure × 500 ¥	4	—	144, Ars
Protection électromagnétique	2	16	Installation	Indice × 2 000 ¥	Indice × 4	Hardware	144, Ars
Protection pare-balles passagers (Indice 1-10)	2	Indice × 2	Atelier	Indice × 500 ¥	(Indice)R	Armurerie	144, Ars
Rack de drone							144, Ars
Mini	1	8	Kit	500 ¥	4	—	144, Ars
Petit	2	10	Atelier	1 000 ¥	4	—	145, Ars
Petit (avec rampe)	3	20	Installation	5 000 ¥	10	—	145, Ars
Grand	4	16	Atelier	4 000 ¥	6	—	145, Ars
Grand (avec rampe)	6	30	Installation	20 000 ¥	12	—	145, Ars
Lancement multiple	5	20	Installation	10 000 ¥	16	—	145, Ars
Réservoir supplémentaire	1	8	Atelier	1 000 ¥	4	—	145, Ars
Revêtement caméléon	1	10	Installation	Structure × 1 000 ¥	12R	—	145, Ars
Sécurité passagers améliorée (Indice 1-6)	2	Indice × 4	Atelier	Indice × 2 000 ¥	Indice × 2	—	145, Ars
Senseurs tactiles	1	16	Atelier	Structure × 500 ¥	8	Hardware	145, Ars
Side-car	1	24	Atelier	1 500 ¥	6	—	145, Ars
Sièges éjectables	1	10	Installation	500 ¥	8R	—	145, Ars
Spray à huile	1	10	Atelier	500 ¥	8P	—	145, Ars
Stabilisateur corporel (Indice 1-3)	3	10	Installation	Indice × 3 000 ¥	Indice × 3	—	146, Ars
SunCell	1	16	Atelier	Structure × 500 ¥	6	Hardware	146, Ars
Suppression des commandes manuelles	1	4	Atelier	200 ¥	2	—	146, Ars
Suspension améliorée	1	8	Atelier	Structure × 5 000 ¥	4	—	146, Ars
Suspension tout-terrain	1	8	Atelier	Coût du véhicule × 25 %	4	—	146, Ars
Système antivol	2	20	Atelier	Structure × 200 ¥	6R	—	146, Ars
Système de défense anti-missiles	1	10	Atelier	10 000 ¥	12R	Software	147, Ars
Système de désactivation							147, Ars
Basique	1	20	Atelier	500 ¥	8R	Hardware	
Amélioré	1	24	Atelier	700 ¥ + gaz	10R	Hardware	
Autodestruction	2	30	Atelier	1 000 ¥	12P	Explosifs	
Système Flying Fox	3	20	Installation	Structure × 3 500 ¥	16R	—	147, Ars
Système de survie							147, Ars
Niveau 1	1	10	Atelier	Structure × 500 ¥	8	—	
Niveau 2	3	24	Installation	Structure × 2 000 ¥	12	—	
Treuil							147, Ars
Standard	1	10	Atelier	600 ¥	2	—	
Amélioré	2	16	Installation	5 000 ¥	8	—	
Tuning							148, Ars
Niveau 1	1	10	Atelier	Structure × 50 ¥	2	Artisanat	
Niveau 2	1	20	Atelier	Structure × 500 ¥ et plus	8	Artisanat	
Turbo	1	10	Atelier	Accél. (Course) × Structure × 20 ¥	4	—	148, Ars
Unité de retransmission	1	4	Kit	4 000 ¥	12	Hardware	148, Ars

MONTURE D'ARME	EMPLACEMENT	SEUIL	OUTILLAGE	COÛT	DISPONIBILITÉ	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Normale (taille)	1	6	Kit	1 500 ¥	8P	Armurerie	148, Ars
Renforcée (taille)	2	10	Kit	4 000 ¥	10P	Armurerie	148, Ars
Externe (visibilité)	—	—	—	—	—	—	148, Ars
Interne (visibilité)	+2	+6	Atelier	+1 000 ¥	+2P	—	148, Ars
Dissimulée (visibilité)	+3	+10	Atelier	+4 000 ¥	+4P	Déguisement	148, Ars
Fixe (flexibilité)	—	—	—	—	—	—	148, Ars
Flexible (flexibilité)	+1	+6	Atelier	+2 000 ¥	+2P	—	148, Ars
Tourelle (flexibilité)	+3	+16	Installation	+5 000 ¥	+6P	—	148, Ars
Tourelle lourde (flexibilité)	+4	+24	Installation	+15 000 ¥	+8P	—	148, Ars
Commande manuelle	+1	—	—	—	—	—	148, Ars
Commande blindée	+2	+10	Atelier	+2 000 ¥	+2P	—	148, Ars
Télécommandée	—	+6	Atelier	+500 ¥	+2P	—	148, Ars

MODIFS D'ARMES	EMPLACEMENT	SEUIL	OUTILLAGE	COÛT	DISPONIBILITÉ	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Adaptation pour environnement extrême							149, Ars
Niveau 1	1	6	Atelier	100 ¥	8R	—	
Niveau 2	4	36	Installation	Coût de l'arme × 3	16R	—	
Adaptation pour métahumain	1	8	Atelier	50 ¥	—	—	150, Ars
Allongement de canon	1	20	Installation	Coût de l'arme	8R	—	150, Ars
Amélioration caméra	1	6	Kit	Coût de l'amélioration	6	Hardware	150, Ars
Apparence personnalisée							150, Ars
Niveau 1	1	8	Atelier	100 ¥	2	Artisanat	
Niveau 2	1	16	Atelier	1000 ¥	8	Artisanat	
Arme sous le canon	3	20	Installation	comme arme souhaitée	voir arme	—	150, Ars
Atténuateur de son	3	16	Atelier	600 ¥	12P	—	150, Ars
Silencieux	2	10	Atelier	400 ¥	8P	—	
Silencieux pour revolver	4	24	Installation	2 500 ¥	16P	—	
Atténuateur thermique	1	8	Atelier	200 ¥	6P	—	
Autopilote d'arme							150, Ars
Indice 1-3	—	10	Kit	Indice × 1000 ¥	(Indice × 3)R	Hardware	
Indice 4-6	—	10	Kit	Indice × 2 500 ¥	(Indice × 3)R	Hardware	
Bandoulière / Lanière	—	4	Kit	10 ¥	—	—	150, Ars
Barillet étendu	1	10	Installation	500 ¥	4R	—	151, Ars
Bipied interne	3	16	Atelier	400 ¥	4	—	151, Ars
Camouflage ghillie	1	10	Atelier	100 ¥	4	—	151, Ars
Canon alourdi	3	16	Installation	Coût de l'arme	6R	—	151, Ars
Chargeur grande capacité	1	4	Atelier	500 ¥	4R	—	151, Ars
Tambour	2	16	Installation	1000 ¥	6R	—	
Chargeur supplémentaire	2	20	Installation	Coût de l'arme	10R	—	151, Ars
Commande et réponse vocale	1	6	Atelier	50 ¥	2	Hardware	151, Ars
Composants en céramique / plastacier							151, Ars
Niveau 1	1	16	Installation	Coût de l'arme × 2	12P	—	
Niveau 2	1	24	Installation	Coût de l'arme × 3	16P	—	
Niveau 3	1	40	Installation	Coût de l'arme × 6	20P	—	
Cran de sûreté amélioré							152, Ars
Système basique	1	6	Kit	100 ¥	—	—	
Immobilisation	1	6	Atelier	200 ¥	6	—	
Autodestruction	1	10	Atelier	300 ¥	8P	Explosifs	
Autodestruction explosive	2	16	Installation	400 ¥	10P	Explosifs	
Colle	1	10	Atelier	400 ¥	8	—	
Pointes	1	8	Atelier	300 ¥	8	—	
Électrification	1	8	Atelier	500 ¥	8R	—	
Inducteur de douleur	1	10	Atelier	2 000 ¥	8R	—	
Crosse adhésive	1	10	Kit	100 ¥	6	—	152, Ars
Crosse personnalisée	1	10	Kit	100 ¥	2	Artisanat	152, Ars
Crosse pliable	1	4	Kit	30 ¥	2	—	152, Ars
Crosse pliable électrique	1	8	Atelier	100 ¥	6	—	
Démontage facile							152, Ars
Manuel	1	24	Atelier	Coût de l'arme	8R	Méca. industrielle	
Rapide	2	30	Installation	Coût de l'arme + 200 ¥	10R	Méca. industrielle	
Éjecteur de munitions	1	16	Atelier	250 ¥	8R	—	152, Ars
Endoscope	1	8	Atelier	300 ¥	8	—	153, Ars
Haute vitesse	2	30	Installation	Coût de l'arme × 2	8R	—	153, Ars
Interface épidermique	1	6	Kit	50 ¥	6	—	153, Ars
Lampe torche	1	6	Kit	Coût de la lampe torche	—	—	153, Ars
Lest de canon	2	6	Kit	25 ¥	6	—	153, Ars
Lest auto-ajustant	4	10	Atelier	150 ¥	10	—	
Modif amovible	selon modif	+4	Atelier	+50 ¥	+2	—	153, Ars
Modification des modes de tir							153, Ars
Modif mineure	1	10	Atelier	300 ¥	4R	—	
Modif majeure	4	40	Installation	Coût de l'arme + 2 000 ¥	12P	—	
Monture à glissière électrique	*	8	Installation	3 500 ¥	8	—	153, Ars
Poids réduit	1	24	Installation	Coût de l'arme	6	—	153, Ars
Poignée avant	1	8	Atelier	50 ¥	—	—	153, Ars
Raccourcissement de canon	1	6	Kit	20 ¥	4R	—	150, Ars
Renfort en mèche	1	16	Installation	300 ¥	4	—	153, Ars

* Emplacements de modif max +1

MODIFS D'ARMES	EMPLACEMENT	SEUIL	OUTILLAGE	COÛT	DISPONIBILITÉ	COMPÉTENCE SPÉCIALE	PAGE
Revêtement caméléon	2	10	Atelier	1 000 ¥	10R	—	154, Ars
Support de baïonnette	1	4	Kit	20 ¥	2	—	154, Ars
Suppression de la détente	—	8	Kit	50 ¥	2	—	154, Ars
Système pneumatique 2	1	4	Atelier	200 ¥	4R	—	154, Ars
Système pneumatique 3	2	8	Atelier	400 ¥	6R	—	154, Ars
Système de propulsion							154, Ars
Reptation	2	16	Installation	3 000 ¥	10P	Mécanique automobile	
Rampant	5	24	Installation	10 000 ¥	14P	Mécanique automobile	
Volant	8	36	Installation	20 000 ¥	18P	Mécanique aéronautique	
Système Safe Target	1	6	Kit	200 ¥	4	Hardware	154, Ars
Système smartgun	1	8	Atelier	Coût de l'arme	6R	—	154, Ars
Télémètre amélioré	1	10	Kit	1 000 ¥	6	—	154, Ars
Tir électronique	2	16	Installation	1 000 ¥	10R	—	154, Ars
Traceur	—	4	Kit	150 ¥	—	—	154, Ars
Visée laser	1	4	Kit	100 ¥	2	—	154, Ars

PORTÉE DES ARMES

	PORTÉE EN MÈTRES			
	COURTE (+0)	MOYENNE (-1)	LONGUE (-3)	ÉTENDUE (-6)
Pistolets				
Tasers	0-5	6-10	11-15	16-20
Pistolets de poche	0-5	6-15	16-30	31-50
Pistolets légers	0-5	6-15	16-30	31-50
Pistolets lourds	0-5	6-20	21-40	41-60
Armes automatiques				
Pistolets mitrailleurs	0-5	6-15	16-30	31-50
Mitraillettes	0-10	11-40	41-80	81-150
Fusils d'assaut	0-50	51-150	151-350	351-550
Fusils				
Shotguns (fléchettes)	0-10	11-25	26-40	41-60
Shotguns (plombs)	0-10	11-40	41-80	81-150
Fusils de sport	0-100	101-250	251-500	501-750
Fusils de précision	0-150	151-350	351-800	801-1500
Armes lourdes				
Mitrailleuses légères	0-75	76-200	201-400	401-800
Mitrailleuses moyennes / lourdes	0-80	81-250	251-750	751-1200
Canons d'assaut	0-100	101-300	301-750	751-1500
Lance-grenades	5-50*	51-100	101-150	151-500
Lance-missiles	20-70*	71-150	151-450	451-1500
Mortiers	150-300*	301-1000	1001-4 000	4 001-6 000
Lance-missiles Ballista	20-100*	101-500	501-3 000	3 001-5 000
Projectiles balistiques				
Arcs	0-FOR	jusqu'à FOR × 10	jusqu'à FOR × 30	jusqu'à FOR × 60
Arbalètes légères	0-6	7-24	25-60	61-120
Arbalètes moyennes	0-9	10-36	37-90	91-150
Arbalètes lourdes	0-15	16-45	46-120	121-180
Arbalète de poing	0-5	6-15	16-30	31-50
Projectiles d'impact				
Couteaux de lancer	0-FOR	jusqu'à FOR × 2	jusqu'à FOR × 3	jusqu'à FOR × 5
Shurikens	0-FOR	jusqu'à FOR × 2	jusqu'à FOR × 5	jusqu'à FOR × 7
Grenades à main				
Standard	0-FOR × 2	jusqu'à FOR × 4	jusqu'à FOR × 6	jusqu'à FOR × 10
Aérodynamiques	0-FOR × 2	jusqu'à FOR × 4	jusqu'à FOR × 8	jusqu'à FOR × 15
Armes exotiques				
Sarbacanes	0-CON	jusqu'à CON × 2	jusqu'à CON × 3	jusqu'à CON × 4

* Voir *Portée minimum des lance-grenades*, p. 155, SR4A.

GAMMES D'IMPLANTS

GAMME	MULTIPLICATEUR DE COÛT D'ESSENCE	MODIFICATEUR DE DISPONIBILITÉ	MULTIPLICATEUR DE COÛT	PAGE
Standard	1	—	1	313, SR4A
Occasion	1,2	-1	0,5	61, Aug
Alphaware	0,8	—	2	313, SR4A
Bêtaware	0,7	—	4	313, SR4A
Deltaware	0,5	—	10	313, SR4A

CYBERWARE

MODIFICATIONS CYBERNÉTIQUES COSMÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Armure dermale sculptée	—	—	+5	+1200 ¥	33, Aug
Datajack gravé	—	—	+2	+200 ¥	33, Aug
Enveloppe modifiée de membre cybernétique					33, Aug
Bras / Jambe entier(e)	—	—	+2	+400 ¥	33, Aug
Avant-bras / Mollet	—	—	+2	+300 ¥	33, Aug
Main / Pied	—	—	+3	+250 ¥	33, Aug
Torse	—	—	+4	+1200 ¥	33, Aug
Crâne	—	—	+4	+1000 ¥	33, Aug
Gaine à effet mouillé	—	—	+2	+1300 ¥	34, Aug
Glande cybernétique	0,1	[1]	+4	500 ¥ + 100 ¥ par dose supplémentaire (max. 6)*	34, Aug
Modifs oculaires	—	—	+3	+500 ¥	34, Aug

* hors coût de la drogue / du composé.

IMPLANTS CYBERNÉTIQUES COSMÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Chevelure en fibre optique	0,1	[1]	—	450 ¥+	34, Aug
Cornes cybernétiques (la paire)	0,15	[1]	8	1500 ¥	35, Aug
Rétractiles	0,25	[1]	10	2200 ¥	35, Aug
Crocs cybernétiques (la paire)	0,1	[1]	6	800 ¥	35, Aug
Rétractiles	0,15	[1]	8	1200 ¥	35, Aug
Pénis cybernétique	0,25	[1]	5	3000 ¥	35, Aug
Poitrine cybernétique	0,25	[2]	4	3000 ¥	35, Aug

CÉPHALOWARE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Bombes corticales					339, SR4A
Nano-bombe	0	[1]	16P	2000 ¥	
Micro-bombe	0	[2]	16P	5000 ¥	
Bombe à effet de zone	0	[3]	20P	10000 ¥	
Booster gustatif (Indice 1-6)	0,2	—	Indice × 4	Indice × 1500 ¥	339, SR4A
Booster olfactif (Indice 1-6)	0,2	[2]	Indice × 4	Indice × 1000 ¥	339, SR4A
Booster simsens	0,5	—	8	65000 ¥	35, Aug
Camouflage vocal	0,1	—	7P	3000 ¥	36, Aug
Commmlink	0,2	[2]	—	2000 ¥ + coût du commmlink	339, SR4A
Compartiment dentaire	—	—	8	200 ¥	339, SR4A
Compartiment dentaire cassable	—	—	12	500 ¥	339, SR4A
Coprocasseur attentionnel (Indice 1-3)	0,3	—	8	Indice × 3000 ¥	36, Aug
Coprocasseur cortical					36, Aug
Indice 1	0,75	—	8	30000 ¥	
Indice 2	1,5	—	10	75000 ¥	
Datajack	0,1	[1]	—	500 ¥	339, SR4A
Datalock	0,1	[1]	12	1000 ¥ + Cryptage	339, SR4A
Filtre mémoriel	0,2	—	12	2500 ¥	36, Aug
Interface de rigging	0,5	—	8	10000 ¥	339, SR4A
Modulateur vocal	0,2	—	4	7500 ¥	339, SR4A
Voix secondaire (Indice 1-6)	—	—	(Indice × 3)P	Indice × 5000 ¥	
Module sim	0,2	[2]	—	2000 ¥	340, SR4A
Débridé hot sim	0,2	[2]	12P	5000 ¥	
Senseur à ultrasons	0,3	[2]	10	6000 ¥	340, SR4A
Senseur radar (Indice 1-4)	0,3	[2]	12	Indice × 3000 ¥	36, Aug
Stimulateur de mémoire évoquée	0,2	—	24	50000 ¥	156, Aug
Système d'orientation	0,2	[1]	4	1250 ¥	36, Aug
USP mathématique	0,15	—	9	4500 ¥	37, Aug

IMPLANTS OCULAIRES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Amplification visuelle (Indice 1-3)	0,1	[Indice]	Indice × 3	Indice × 1500 ¥	334, SR4A
Bandeau oculaire					37, Aug
Indice 1	0,3	6	4	800 ¥	
Indice 2	0,4	8	6	1000 ¥	
Indice 3	0,5	12	8	1250 ¥	
Compensation anti-flash	0,1	[1]	4	750 ¥	333, SR4A
Drone oculaire	—	[6]	6	3 000 ¥	340, SR4A
Duplication rétinienne (Indice 1-6)	0,1	[1]	16P	Indice × 15 000 ¥	340, SR4A
Interface visuelle	0,1	*	4	500 ¥*	340, SR4A
Lampe oculaire	0,1	[2]	6	750 ¥	37, Aug
Œil cybernétique isolé					37, Aug
Indice 1	0,1	2 / [1]**	—	300 ¥	
Indice 2	0,15	4 / [2]**	4	450 ¥	
Indice 3	0,2	6 / [3]**	6	600 ¥	
Indice 4	0,25	8 / [4]**	8	900 ¥	
Protection oculaire	—	—	4	100 ¥	340, SR4A
Smartlink	0,1	[3]	8R	1000 ¥	340, SR4A
Système laser oculaire	—	[3]	10	2 000 ¥	38, Aug
Désignateur laser oculaire	—	—	12R	1000 ¥	
Microphone laser oculaire (Indice 1-3)	—	—	12R	Indice × 500 ¥	
Télémètre laser oculaire	—	—	10	1000 ¥	
Laser outil oculaire	—	[6]	10R	2 000 ¥	
Unité d'enregistrement oculaire	0,1	*	4	2 000 ¥*	340, SR4A
Vision microscopique	0,2	[3]	4	1300 ¥	39, Aug
Vision nocturne	0,1	[2]	4	1000 ¥	340, SR4A
Vision thermographique	0,1	[2]	4	1000 ¥	340, SR4A
Yeux cybernétiques – système de base					340, SR4A
Indice 1	0,2	4	—	500 ¥	
Indice 2	0,3	8	4	750 ¥	
Indice 3	0,4	12	6	1000 ¥	
Indice 4	0,5	16	8	1500 ¥	
Zoom	0,1	[2]	4	1000 ¥	340, SR4A

* inclus dans le prix de base des yeux cybernétiques

** La deuxième valeur est le coût en Capacité si l'œil cybernétique isolé est installé dans un membre cybernétique

AURICULOWARE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Amortisseur sonore	0,1	[1]	4	750 ¥	341, SR4A
Amplification auditive (Indice 1-3)	0,1	[Indice]	Indice × 3	Indice × 1500 ¥	341, SR4A
Équilibre amélioré	0,1	[4]	10	5 000 ¥	341, SR4A
Filtre sonore sélectif (Indice 1-6)	0,1	[Indice]	Indice × 3	Indice × 1000 ¥	341, SR4A
Interface sonore	0,1	*	—	250 ¥	341, SR4A
Oreilles cybernétiques					341, SR4A
Indice 1	0,2	4	—	500 ¥	
Indice 2	0,3	8	4	750 ¥	
Indice 3	0,4	12	6	1000 ¥	
Indice 4	0,5	16	8	1500 ¥	
Reconnaissance spatiale	0,1	[2]	8	750 ¥	341, SR4A
Sensibilité accrue	0,1	[1]	6	1000 ¥	37, Aug
Unité d'enregistrement auriculaire	0,1	*	4	500 ¥	341, SR4A

* inclus dans le prix de base des oreilles cybernétiques

SOMATOWARE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Accroissement de réaction (Indice 1-3)	Indice × 0,3	—	(Indice × 5)R	Indice × 10 000 ¥	341, SR4A
Ancres de pied	0,4	[3]	10	4 000 ¥	39, Aug
Armure dermique (Indice 1-3)	Indice × 0,5	—	(Indice × 5)R	Indice × 5 000 ¥	341, SR4A
Articulations intelligentes	0,8	—	6	15 000 ¥	39, Aug
Autoinjecteur					39, Aug
Réutilisable (1 dose)	0,1	[0]	4	500 ¥ + contenu	
Usage unique (1 dose)	0,05	[0]	8	700 ¥ + contenu	
Capacité pour dose supplémentaire (max 6)	—	[0]	—	+100 ¥ par dose	
Biomoniteur	0,3	[1]	4	1000 ¥	39, Aug
Branchies cybernétiques OXSYS	0,25	—	6	4 500 ¥	39, Aug
Compartiment de contrebande	0,2	[2]	6	1500 ¥	342, SR4A
Compartiment digital	0,1	[1]	4	750 ¥	342, SR4A

SOMATOWARE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Compétences câblées (Indice 1–5)	Indice × 0,2	—	(Indice × 4)	Indice × 2 000 ¥	342, SR4A
Gaine dermique					40, Aug
Indice 1	0,6	—	8	10 000 ¥	
Indice 2	1,0	—	12	20 000 ¥	
Indice 3	1,6	—	16	40 000 ¥	
Revêtement en polymère de ruthénium	—	—	+2	+2 500 ¥	
Modification caméléon	+0,2	—	+4R	+4 000 ¥	
Griffes d'escalade rétractiles	0,2	[2]	8	2 200 ¥	40, Aug
Interface tactile	0,1	—	6	1 000 ¥	342, SR4A
Lance-grappin	0,5	[5]	8	1 500 ¥	342, SR4A
Mains flexibles	0,3	—	10	3 500 ¥	40, Aug
Modification esthétique	—	—	2–12	200 ¥ – 10 000 ¥	342, SR4A
Neurostimulateur gastrique	0,2	—	6	2 500 ¥	40, Aug
Ossature renforcée					342, SR4A
Aluminium	1	—	12P	15 000 ¥	342, SR4A
Céramique	1,2	—	12P	22 500 ¥	40, Aug
Kevlar	1	—	10P	10 000 ¥	40, Aug
Plastique	0,5	—	8P	5 000 ¥	342, SR4A
Titane	1,5	—	16P	40 000 ¥	342, SR4A
Palmes cybernétiques	0,3	[3]	9	3 500 ¥	40, Aug
Pieds préhensiles	0,3	[2]	10	6 000 ¥	40, Aug
Queue balancier	0,5	4 / [2]*	9	5 500 ¥	40, Aug
Réflexes câblés					342, SR4A
Indice 1	2	—	8R	11 000 ¥	
Indice 2	3	—	12R	32 000 ¥	
Indice 3	5	—	20R	100 000 ¥	
Réservoir d'air interne	0,25	[3]	4	650 ¥	342, SR4A
Simrig	0,5	—	8	5 000 ¥	342, SR4A
Substituts musculaires (Indice 1–4)	Indice × 1	—	(Indice × 5)R	Indice × 5 000 ¥	342, SRA
Sûreté cybernétique	—	[1]	7	350 ¥	40, Aug
Système de contrôle vasculaire	1	—	15	30 000 ¥	40, Aug
Système expert de compétence câblées	0,1	—	8	3 000 ¥	41, Aug
Système magnétique	0,25	[2]	8	1 200 ¥	41, Aug
Systèmes move-by-wire					42, Aug
Indice 1	2	—	12R	50 000 ¥	
Indice 2	3	—	18R	85 000 ¥	
Indice 3	5	—	25P	175 000 ¥	

* La deuxième valeur est le coût en Capacité si la queue balancier est installée dans un membre cybernétique

MEMBRES CYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Membres apparents					344, SR4A
Avant-bras	0,45	10	4	10 000 ¥	
Bras (entier)	1	15	4	15 000 ¥	
Crâne	0,75	4	16	10 000 ¥	
Jambe (entière)	1	20	4	15 000 ¥	
Main / Pied	0,25	4	2	5 000 ¥	
Mollet	0,45	12	4	10 000 ¥	
Torse	1,5	10	12	20 000 ¥	

MEMBRES CYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Membres synthétiques					344, SR4A
Avant-bras	0,45	5	4	12 000 ¥	
Bras (entier)	1	8	4	20 000 ¥	
Crâne	0,75	2	16	15 000 ¥	
Jambe (entière)	1	10	4	20 000 ¥	
Main / Pied	0,25	2	2	6 000 ¥	
Mollet	0,45	6	4	12 000 ¥	
Torse	1,5	5	12	25 000 ¥	

MEMBRES CYBERNÉTIQUES PERSONNALISÉS	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Chaque point de CON, FOR ou AGI au-delà de 3	comme le membre cybernétique	comme le membre cybernétique	+1	+1 500 ¥	43, Aug

AMÉLIORATIONS DE MEMBRE CYBERNÉTIQUE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Blindage (Indice 1-4)	—	Indice × 2	Indice × 5	Indice × 300 ¥	344, SR4A
Constitution (Indice 1-7)	—	Indice × 1	(Indice × 3)R	Indice × 200 ¥	344, SR4A
Force (Indice 1-7)	—	Indice × 1	(Indice × 3)R	Indice × 250 ¥	344, SR4A
Agilité (Indice 1-7)	—	Indice × 1	(Indice × 3)	Indice × 250 ¥	344, SR4A

MODIFICATION DE CORPULENCE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Par point de Capacité supplémentaire (Max. 4)	—	+1	+1	+1 000 ¥	44, Aug

MEMBRE CYBERNÉTIQUE OPTIMISÉ	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Tous modèles	comme le membre cybernétique	-2	+4	+5 000 ¥	44, Aug

ACCESSOIRES DE MEMBRE CYBERNÉTIQUE	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Doigts serpentiformes (par main)	—	[1]	6	1 000 ¥	45, Aug
Étui de bras cybernétique	—	[8]	12R	3 000 ¥	344, SR4A
Grand compartiment de contrebande	—	[5]	6	2 000 ¥	344, SR4A
Holster cybernétique	—	[7]	8R	2 000 ¥	344, SR4A
Membre cybernétique télescopique (par membre)	—	[2]	6	2 500 ¥	45, Aug
Monture gyroscopique pour bras cybernétique	—	[4]	12P	6 000 ¥	344, SR4A
Rollers cybernétiques (la paire)	—	[3]	5	650 ¥	45, Aug
Scanner implanté (Indice 1 à 4)	—	[2]	6R	Indice × 500 ¥	45, Aug
Vérins hydrauliques (Indice 1-6)	—	[Indice pour chaque jambe]	9	Indice × 2 000 ¥ (total)	344, SR4A

MODIFICATIONS POST-MORTEM	CAPACITÉ	COÛT	PAGE
Membre cyber creux	Base + 50 %	70 % du coût de base	35, GdR
Torse cyber creux	Base + 75 %	50 % du coût de base	35, GdR

MEMBRE CYBERNÉTIQUE MODULAIRE	MULTIPLICATEUR DE COÛT EN ESSENCE	MODIFICATEUR DE DISPONIBILITÉ	MULTIPLICATEUR DE COÛT	PAGE
Membre cybernétique modulaire	1	+1	1,1	45, Aug

EXTENSION MODULAIRE	MEMBRE REMPLACÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Disques glisseurs (la paire)	Pieds	8	5 000 ¥ (la paire)	46, Aug
Hydrojets (la paire)	Pieds	8	3 000 ¥	46, Aug
Jambes cybernétiques de raptor (la paire)	Mollets	12	25 000 ¥ (la paire)	46, Aug
Kit utilitaire intégré	Avant-bras	6	1 500 ¥	47, Aug
Laser à souder	Main	10R	3 000 ¥	47, Aug
Main drone	Main	8	3 500 ¥	47, Aug
Main grappin	Avant-bras	12R	3 000 ¥	47, Aug
Marteau-piqueur	Avant-bras / Mollet	8	5 000 ¥	47, Aug
Médikit intégré	Main	7	1 000 + (Indice × 100) ¥	47, Aug
Pistolet à clous	Main	8	900 ¥	47, Aug
Pompe à vide	Main	6	4 000 ¥	47, Aug
Presse hydraulique	Avant-bras	8	5 000 ¥	48, Aug

ARMES CYBERNÉTIQUES

ARMES À FEU CYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Pistolets de poche	0,15	[2]	12R	800 ¥	344, SR4A
Pistolet léger	0,35	[4]	14R	1 500 ¥	344, SR4A
Pistolet-mitrailleur	0,4	[4]	16R	2 000 ¥	344, SR4A
Pistolet lourd	0,6	[6]	16R	3 200 ¥	344, SR4A
Mitraillettes	1	[10]	20R	2 500 ¥	344, SR4A
Fusil à pompe	1,1	[11]	20R	2 100 ¥	344, SR4A
Lance-grenades	1,5	[15]	20P	4 000 ¥	344, SR4A
Atténuateur de son	0,3	[3]	—	600 ¥	344, SR4A
Port pour chargeur externe	0,1	[1]	—	100 ¥	344, SR4A
Silencieux	0,2	[2]	—	400 ¥	344, SR4A
Visée laser	0,1	[1]	—	100 ¥	344, SR4A

ARMES DE MÊLÉE CYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Électro-main	0,25	[3]	8R	1000 ¥	345, SR4A
Griffes (rétractiles)	0,2	[2]	10P	900 ¥	345, SR4A
Lame (rétractile)	0,3	[3]	12P	1800 ¥	345, SR4A
Lame de poing (rétractile)	0,25	[3]	10P	1500 ¥	345, SR4A

AUTRES ARMES CYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Diffuseur chimique	0,3	[4]	10R	1250 ¥	42, Aug
Lame buccale	0,25	[3]	12R	1500 ¥	42, Aug
Lame projectile	0,3	[4]	12P	2200 ¥	42, Aug
Lance-fléchettes buccal / oculaire	0,25	[3]	14R	1500 ¥	42, Aug
Pistolet buccal	0,25	[3]	14R	1600 ¥	43, Aug
Pistolet lance-fléchettes	0,35	[3]	12R	1400 ¥	43, Aug
Pistolet lance-fléchettes digital	—	[4]	16R	2750 ¥	43, Aug
Taser	0,3	[3]	8R	1000 ¥	43, Aug

MONTURES POUR ARMES CYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Bras-arme articulé	—	[8]	24P	5 000 ¥	43, Aug
Monture externe	—	[7]	16P	2 500 ¥	43, Aug

ARMES DE MÊLÉE CYBERNÉTIQUES

ARMES DE MÊLÉE CYBERNÉTIQUES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	PAGE
Électro-main	—	6E(e)	—moitié	345, SR4A
Griffes	—	(FOR / 2 + 1)P	—	345, SR4A
Griffes d'escalade rétractiles	—	(FOR / 2)P	—	40, Aug
Lame	—	(FOR / 2 + 3)P	—	345, SR4A
Lame de poing	—	(FOR / 2 + 2)P	—	345, SR4A

ARMES EXOTIQUES DE MÊLÉE CYBERNÉTIQUES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	PAGE
Cornes cybernétiques	-1	(FOR / 2 + 1)P	—	35, Aug
Crocs cybernétiques	-1	(FOR / 2)P	—	35, Aug
Lame buccale	—	4P	-2	42, Aug
Marteau-piqueur (éperonner)	—	6P	—	47, Aug
Marteau-piqueur (percer)	—	6P	-2	47, Aug
Presse hydraulique (frapper)	—	(FOR / 2 + 1)P	—	48, Aug
Presse hydraulique (serrer)	—	10P	-4	48, Aug

ATTAQUE DE COMBAT À MAINS NUES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	PAGE
Ossature renforcée en aluminium	—	(FOR / 2 + 1)P	—	342, SR4A
Ossature renforcée en céramique	—	(FOR / 2 + 2)P	—	40, Aug
Ossature renforcée en plastique	—	(FOR / 2 + 2)P	—	342, SR4A
Ossature renforcée en titane	—	(FOR / 2 + 3)P	—	342, SR4A

ARMES À DISTANCE CYBERNÉTIQUES

ARMES À FEU CYBERNÉTIQUES	DOMMAGES	PA	MODE	SOUFFLE	CR	MUNITIONS	PAGE
Pistolet de poche cybernétique	4P	—	CC	—	—	2 (m) / 6 (c)	344, SR4A
Pistolet léger cybernétique	4P	—	SA	—	—	12 (m) / 12 (c)	344, SR4A
Pistolet-mitrailleur cybernétique	4P	—	SA / TR	—	1	12 (m) / 35 (c)	344, SR4A
Pistolet lourd cybernétique	5P	-1	SA	—	—	10 (m) / 10 (c)	344, SR4A
Mitraillette cybernétique	5P	—	SA / TR	—	2	12 (m) / 24(c)	344, SR4A
Fusil à pompe cybernétique	7P	-1	SA	—	—	10 (m) / 10 (b)	344, SR4A
avec balles fléchettes	9P(f)	+5					344, SR4A
Lance-micro-grenades cybernétique	selon grenade	—	CC	-2 / mètre	—	2 (m) / 6 (c)	344, SR4A

AUTRES ARMES À DISTANCE CYBERNÉTIQUES	DOMMAGES	PA	MODE	SOUFFLE	CR	MUNITIONS	PAGE
Diffuseur chimique	Chimique	—	SA	—	—	10 (m) / 15 (c)	42, Aug
Lame projectile	7P	-2	CC	—	—	1	42, Aug
Lance-fléchette buccal / oculaire	2P	—	CC	—	—	1	42, Aug
Laser outil oculaire	3P	-moitié	CC	—	—	10 (batterie)	38, Aug
Laser à souder	5P	-moitié	CC	—	—	10 (batterie) ou externe	47, Aug
Main grappin	5E	—	CC	—	—	1 (cn)	47, Aug
Pistolet à clous	4P	—	SA	—	—	30 (c)	47, Aug
Pistolet buccal	4P	—	CC	—	—	4 (m)	43, Aug
Pistolet lance-fléchettes	3P	—	SA	—	—	5 (m)	43, Aug
Pistolet lance-fléchettes digital	3P	—	SA / TA*	—	—	5 (m)	43, Aug
Taser	6E (e)	-moitié	SA	—	—	4 (m)	43, Aug

* une seule rafale longue (voir description).

ARMES À DISTANCE CYBERNÉTIQUES

ARMES À FEU CYBERNÉTIQUES	DOMMAGES	PA	MODE	SOUFFLE	CR	MUNITIONS	PAGE
Pistolet de poche cybernétique	4P	—	CC	—	—	2 (m) / 6 (c)	345, SR4A
Pistolet léger cybernétique	4P	—	SA	—	—	12 (m) / 12 (c)	345, SR4A
Pistolet-mitrailleur cybernétique	4P	—	SA / TR	—	1	12 (m) / 35 (c)	345, SR4A
Pistolet lourd cybernétique	5P	-1	SA	—	—	10 (m) / 10 (c)	345, SR4A
Mitraillette cybernétique	5P	—	SA / TR	—	2	12 (m) / 24(c)	345, SR4A
Fusil à pompe cybernétique	7P	-1	SA	—	—	10 (m) / 10 (b)	345, SR4A
avec balles fléchettes	9P(f)	+5					345, SR4A
Lance-micro-grenades cybernétique	selon grenade	—	CC	-2 / mètre	—	2 (m) / 6 (c)	345, SR4A

AUTRES ARMES À DISTANCE CYBERNÉTIQUES	DOMMAGES	PA	MODE	SOUFFLE	CR	MUNITIONS	PAGE
Diffuseur chimique	Chimique	—	SA	—	—	10 (m) / 15 (c)	42, Aug
Lame projectile	7P	-2	CC	—	—	1	42, Aug
Lance-fléchette buccal / oculaire	2P	—	CC	—	—	1	42, Aug
Laser outil oculaire	3P	-moitié	CC	—	—	10 (batterie)	38, Aug
Laser à souder	5P	-moitié	CC	—	—	10 (batterie) ou externe	47, Aug
Main grappin	5E	—	CC	—	—	1 (cn)	47, Aug
Pistolet à clous	4P	—	SA	—	—	30 (c)	47, Aug
Pistolet buccal	4P	—	CC	—	—	4 (m)	43, Aug
Pistolet lance-fléchettes	3P	—	SA	—	—	5 (m)	43, Aug
Pistolet lance-fléchettes digital	3P	—	SA / TA*	—	—	5 (m)	43, Aug
Taser	6E (e)	-moitié	SA	—	—	4 (m)	43, Aug

* une seule rafale longue (voir description).

MUNITIONS, PAR 10	ARMURE UTILISÉE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Fléchettes	I	8R	15 ¥	43, Aug

ÉQUIPEMENT EN RAPPORT AVEC LE CYBERWARE

ÉQUIPEMENT	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Adaptation en extension modulaire	+2	+500 ¥	45, Aug

ACCESSOIRE POUR ARMES À FEU	MONTURE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Sûreté cybernétique	—	6	200 ¥	40, Aug

SUITES CYBERNÉTIQUES

SUITE CYBERNÉTIQUE	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Collection Executive Suite de Shiawase				48, Aug
Silverline (alphaware)	0,74	11	47 700 ¥	
Goldline (bêtaware)	0,63	14	95 400 ¥	
Ligne Zeiss SenseStation				48, Aug
Édition de base (standard)	1,35	12	24 750 ¥	
Édition Livecaster (alphaware)	1,05	12	49 500 ¥	
Édition Executive (bêtaware)	0,9	15	99 000 ¥	
S-K Cyberlogician				49, Aug
Version civile standard (alphaware)	1,93	16P	186 480 ¥	
Version civile de luxe (bêtaware)	1,65	19P	372 960 ¥	
Version militaire standard (alphaware)	2,42	22P	305 730 ¥	
Version militaire de luxe (bêtaware)	2,07	25P	611 460 ¥	
SWAT Lone Star (standard)	2,52	12P	16 875 ¥	49, Aug
Version Watchman (alphaware)	1,96	12P	33 750 ¥	
Urban Kshatriya (standard)	2,43	15P	26 415 ¥	49, Aug
Version alpha (alphaware)	1,89	15P	52 830 ¥	
Version bêta (bêtaware)	1,62	18P	105 660 ¥	

CYBERWARE POUR BIODRONE

CYBERWARE DE CONTRÔLE DES BIODRONES	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Aiguillon d'orientation	0,1	4	500 ¥	152, Aug
CAST	0,5	25	25 000 ¥+	152, Aug
Interface Stirrup				152, Aug
Indice 1	2,5	15R	45 000 ¥	
Indice 2	3,5	21R	80 000 ¥	
Indice 3	5,5	28R	100 000 ¥	

CYBERWARE SPÉCIAL POUR BIODRONES	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
TRACES	0,75	25P	25 000 ¥	152, Aug
SEIES	0,75	25P	20 000 ¥	153, Aug

BIOWARE

BIOSCULPTURE	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Changement de métatype	0,3	8	25 000 ¥	61, Aug
Changement de sexe	0,3	6	20 000 ¥	61, Aug
Modification mineure	0	4	100-2 000 ¥	62, Aug
Modification modérée	0,1	6	1 000-5 000 ¥	62, Aug
Modification importante	0,3-0,5	6-12	10 000+ ¥	62, Aug

BIOWARE COSMÉTIQUE	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Croissance capillaire	—	4	500 ¥	62, Aug
Métabolisme propre	0,1	4	2 500 ¥	62, Aug
Peau à chloroplastes	0,1	4	2 500 ¥	62, Aug
Peau de caméléon	0,2	6	4 000 ¥	62, Aug
Peau de caméléon dynamique	0,2	8	7 000 ¥	62, Aug
Peau sensible	—	4	2 500 ¥	62, Aug
Peau soyeuse	—	4	1 500 ¥	63, Aug
Pigmentation dermique + biotatouages	—	4	1 500 ¥	63, Aug
Régimeware	0,1	4	2 500 ¥	63, Aug

BIOWARE STANDARD	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Accroissement de spectre auditif	0,1	6	5 000 ¥	63, Aug
Accroissement de spectre vocal	0,1	8	12 000 ¥	64, Aug
Articulations améliorées	0,3	12	40 000 ¥	345, SR4A
Articulations élastiques	0,3	10	15 000 ¥	64, Aug
Augmentation de densité osseuse (Indice 1-4)	Indice × 0,3	12	Indice × 20 000 ¥	345, SR4A
Bloqueur métabolique	0,3	8	10 000 ¥	64, Aug
Bouclier rénal (Indice 1-4)	Indice × 0,1	8	Indice × 10 000 ¥	64, Aug
Branchies (Indice 1-3)	0,2	6	Indice × 10 000 ¥	64, Aug
Défense pathogène (Indice 1-6)	Indice × 0,1	8	Indice × 10 000 ¥	345, SR4A
Écholocation	0,1	8	15 000 ¥	65, Aug
Expansion digestive	0,5	4	20 000 ¥	345, SR4A
Extracteur de toxines (Indice 1-6)	Indice × 0,2	(Indice × 3)	Indice × 20 000 ¥	345, SR4A
Fausse apparence (Indice 1-4)	Indice × 0,2	(Indice × 4)R	Indice × 12 000 ¥	68, Aug
Option mimétisme	—	+4	+10 000 ¥	69, Aug
Droque signal (par dose)	—	8	50 ¥	
Droque signal de mimétisme (par dose)	—	12	500 ¥	
Filtre trachéal (Indice 1-6)	Indice × 0,2	(Indice × 3)	Indice × 15 000 ¥	345, SR4A
Glande à soies d'araignée	0,3	10	40 000 ¥	65, Aug
Glande chimique	0,3	12*	30 000 ¥ + (coût d'une dose de substance × 100 ¥)	68, Aug
Crachat	0,1	—	3 000 ¥	68, Aug
Exhalation	0,1	—	5 000 ¥	68, Aug
Libération interne	—	—	1 000 ¥	68, Aug
Réservoir d'arme	0,1	—	2 000 ¥	68, Aug
Glande supratyroïdienne	0,7	20P	45 000 ¥	346 SR4A
Mains de gecko	0,1	6	12 000 ¥	66, Aug
Mains et pieds palmés	0,1	6	6 000 ¥	66, Aug
Membranes nictitantes	0,1	4	2 000 ¥	66, Aug
Orthoderme (Indice 1-3)	Indice × 0,25	(Indice × 4)R	Indice × 30 000 ¥	346 SR4A
Cuir de dragon	0,1	4	7 000 ¥	69, Aug
Électrochoc	0,25	4	25 000 ¥	69, Aug
Isolation dynamique	0,1	4	12 000 ¥	69, Aug
Peau de requin	0,1	4	5 000 ¥	69, Aug
Phéromones adaptatives (Indice 1-3)	Indice × 0,2	Indice × 4	Indice × 15 000 ¥	346 SR4A
Phéromones adaptatives pour créature (Indice 1-3)	Indice × 0,2	Indice × 4	Indice × 15 000 ¥	66, Aug
Piquants	0,25	6	2 500 ¥	66, Aug
Poche corporelle	0,1	4	5 000 ¥	346 SR4A
Pompe à adrénaline (Indice 1-3)	Indice × 0,75	(Indice × 6)P	Indice × 30 000 ¥	346 SR4A
Producteurs de plaquettes	0,2	12	25 000 ¥	346 SR4A
Récepteurs de phéromones améliorés (Indice 1-3)	0,1	10	Indice × 5 000 ¥	66, Aug

* Voir description

BIOWARE STANDARD	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Renforcement musculaire (Indice 1-4)	Indice × 0,2	(Indice × 5)R	Indice × 7 000 ¥	347, SR4A
Sensibilité tactile	0,2	8	4 000 ¥	67, Aug
Symbiotes (Indice 1-3)	Indice × 0,2	(Indice × 5)	Indice × 10 000 ¥	347, SR4A
Synthécarte (Indice 1-3)	Indice × 0,1	(Indice × 4)	Indice × 10 000 ¥	347, SR4A
Tonification musculaire (Indice 1-4)	Indice × 0,2	(Indice × 5)R	Indice × 8 000 ¥	347, SR4A
Volume étendu (Indice 1-3)	Indice × 0,1	4	Indice × 4 000 ¥	67, Aug
Yeux de chat	0,1	4	7 500 ¥	347, SR4A
Yeux de troll	0,1	6	8 000 ¥	67, Aug

BIOWARE DE CULTURE	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Accroissement de traitement sensoriel (Indice 1-3)	Indice × 0,2	Indice × 3	Indice × 20 000 ¥	70, Aug
Amélioration mnémonique (Indice 1-3)	Indice × 0,1	(Indice × 5)	Indice × 7 500 ¥	347, SR4A
Booster cérébral (Indice 1-3)	Indice × 0,2	(Indice × 6)	Indice × 10 000 ¥	347, SR4A
Booster synaptique (Indice 1-3)	Indice × 0,5	(Indice × 6)R	Indice × 80 000 ¥	347, SR4A
Compensateur de dommages (Indice 1-12)	Indice × 0,1	(Indice × 3)P	Indice × 15 000 ¥	347, SR4A
Filtre antalgique	0,3	18P	40 000 ¥	348, SR4A
Fixateur de réflexes				348, SR4A
Groupe de compétences	0,2	12	25 000 ¥	
Compétence	0,1	10	10 000 ¥	
Organes thermosensibles	0,3	10	15 000 ¥	70, Aug
Réducteur de trauma	0,2	8R	40 000 ¥	70, Aug
Régulateur de sommeil	0,15	8	10 000 ¥	348, SR4A

BIOWARE, ATTAQUE DE MÊLÉE

ATTAQUE DE COMBAT À MAINS NUES	ALLONGE	DOMMAGES	PA	PAGE
Densité osseuse 1	—	(FOR / 2)P	—	347, SR4A
Densité osseuse 2	—	(FOR / 2 + 1)P	—	347, SR4A
Densité osseuse 3	—	(FOR / 2 + 2)P	—	347, SR4A
Densité osseuse 4	—	(FOR / 2 + 3)P	—	347, SR4A
Orthoderme électrochoc	—	6E(e)	-moitié	69, Aug
Piquants	—	((FOR / 2) + 1)P	+1	66, Aug

SYMBIONTES

SYMBIONTE	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Symbionte sangsue				71, Aug
Carapace	0,2	16	30 000 ¥	71, Aug
Luisant	0,2	16	40 000 ¥	71, Aug
Réservoir	0,2	24	30 000 ¥ + (coût d'une dose de substance × 100 ¥)	71, Aug
Endosymbionte				71, Aug
Coup-de-fouet	0,2	16	30 000 ¥	71, Aug
Digesteur	0,2	12	20 000 ¥	71, Aug
Électrorécepteur	0,2	12	20 000 ¥	71, Aug
Réparateur	0,2	16	40 000 ¥	71, Aug
Téméraire	0,2	16	30 000 ¥	71, Aug
Ver minceur	0,2	4	1 000 ¥	71, Aug

GÉNÉTECH

RESTAURATION GÉNÉTIQUE	DURÉE DE TRAITEMENT	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Guérison augmentée	1 semaine - 2 mois	—	8	15 000 ¥ / semaine	87, Aug
Réparation cellulaire	1 semaine - 2 mois	—	8	15 000 ¥ / semaine	88, Aug
Rajeunissement					88, Aug
Extension de longévité	2 mois	—	10R	250 000 ¥	88, Aug
Leónisation	3 mois +	—	12R	400 000 ¥	88, Aug
Vigueur physique	2 mois	—	10R	250 000 ¥	88, Aug
Séance d'entretien	1 mois	—	—	50 000 ¥	88, Aug
Revitalisation	0,1 pt d'Essence par mois	—	12	75 000 + 20 000 ¥ / mois	88, Aug
Thérapies correctives	1 semaine	—	4	15 000 ¥	88, Aug

AJUSTEMENTS DU PHÉNOTYPE	DURÉE DE TRAITEMENT	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Altération phénotypique	2-6 semaines	0,1 - 0,2+	8	40 000 ¥	88, Aug
Altération Ethnique	4 semaines	0,2	8	40 000 ¥	89, Aug
Effacement d'empreintes	2 semaines	0,1	8P	25 000 ¥	89, Aug
Métaposeur	4 semaines	0,1	8	40 000 - 60 000 ¥	89, Aug

AJUSTEMENTS DU PHÉNOTYPE	DURÉE DE TRAITEMENT	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Masquage ADN					89, Aug
Brassage	1 mois	0,2	12P	30 000 ¥	89, Aug
Masque	2-3 semaines	0,1	10P	25 000 ¥	89, Aug
Réécriture	1 mois	0,1	12P	30 000 ¥	89, Aug
Stérilisation génique	2 mois	0,2	16P	45 000 ¥	89, Aug
Optimisation génétique	2 mois	0,2	10	45 000 ¥	89, Aug

TRANSGÉNIQUE	DURÉE DE TRAITEMENT	ESSENCE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Altération transgénique	1-3 mois	variable	10R	40 000+ ¥	89, Aug
Apparence étrangère	1-3 mois	0,2	10R	40 000 ¥	90, Aug
Particularités animales	1-3 mois	0,3	10R	45 000+ ¥	90, Aug
Immunisation					90, Aug
Immunité basique	3 semaines	0,1	4	20 000 ¥	90, Aug
Immunisation aux allergènes	1 semaine	0,1	4	5 000¥ × Valeur de l'allergie (PC)	90, Aug
Immunisation aux nanites molles	3 mois	0,1	8	25 000 ¥	90, Aug
Immunisation à une neurotoxine	1 mois	0,2	8R	30 000 ¥	90, Aug
Microadaptation environnementale					90, Aug
Adaptation à la chaleur	3 mois	0,5	5	40 000 ¥	90, Aug
Adaptation au froid	3 mois	0,5	6	40 000 ¥	90, Aug
Adaptation à la microgravité	3 mois	0,5	4	30 000 ¥	91, Aug
Tolérance à l'hypoxie	3 mois	0,5	4	35 000 ¥	91, Aug
Tolérance à la pollution	3 mois	0,3	5	35 000 ¥	91, Aug
Tolérance aux radiations	3 mois	0,5	6	35 000 ¥	91, Aug
Substituts protéiques améliorés					91, Aug
Adapsin	1 mois	0,2	16	30 000 ¥	91, Aug
Daredrenaline	2 semaines	0,1	6	25 000 ¥	91, Aug
Double élastine	2 semaines	0,2	8	12 000 ¥	91, Aug
Dynomitan	1 mois	0,2	8	25 000 ¥	91, Aug
Hyper-glucagon	2 semaines	0,1	6	20 000 ¥	92, Aug
Magnesense	2 semaines	0,1	6	20 000 ¥	92, Aug
Néo-EPO	2 semaines	0,2	6	25 000 ¥	92, Aug
PuSheD	1 mois	0,1	8	15 000 ¥	92, Aug
Qualia	1 mois	0,4	8	25 000 ¥	92, Aug
Reakt	1 mois	0,4	10	30 000 ¥	92, Aug
Synch	1 mois	0,3	8	30 000 ¥	92, Aug
Vasocon	2 semaines	0,1	6	25 000 ¥	92, Aug
Vegsin	2 semaines	0,1	6	15 000 ¥	92, Aug

INFUSIONS GÉNÉTIQUES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Toutes variantes	16R	1 000 ¥	92-94, Aug

TRANSGÉNIQUE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
ArDN	10	100 000+ ¥	94, Aug
Chimère de compagnie	6	10 000+ ¥	94, Aug

NANOTECH

NANOWARE	TYPE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Amplificateurs neuraux				108, Aug
Limnique (Indice 1-3)	Mou	10	Indice × 5 000 ¥	108, Aug
Néocortical (Indice 1-3)	Mou	10	Indice × 5 000 ¥	108, Aug
Rappel (Indice 1-3)	Mou	6	Indice × 2 500 ¥	108, Aug
Stimulateur d'apprentissage (Indice 1-3)	Mou	8	Indice × 4 000 ¥	108, Aug
Anti-rad (Indice 1-6)	Dur	10	Indice × 1 500 ¥	108, Aug
Booster d'interface de rigging (Indice 1-3)	Dur	8	Indice × 5 000 ¥	109, Aug
Carcérande-plus (Indice 1-6)	Dur / Mou	6	Indice × 2 500 ¥ (+ drogue)	109, Aug
Cellules O (Indice 1-9)	Mou	8	Indice × 2 500 ¥	109, Aug
Nanites chasseuses				109, Aug
Système unique (Indice 1-6)	Dur	10R	Indice × 1 000 ¥	109, Aug
Universel (Indice 1-6)	Dur	16R	Indice × 2 500 ¥	109, Aug
Nanosymbiotes (Indice 1-3)	Mou	12	Indice × 5 000 ¥	110, Aug
Nanotatouages (Indice 1-3)	Dur	8	Indice × 250 ¥ (par zone)	110, Aug
Nantidotes (Indice 1-6)	Dur / Mou	8	Indice × 1 000 ¥	110, Aug
Nantidotes universelles (Indice 1-9)	Dur / Mou	12	Indice × 2 500 ¥	110, Aug
Oxyrush (Indice 1-5)	Dur / Mou	8	Indice × 1 000 ¥	110, Aug
Soigneur d'implant (Indice 1-6)	Dur / Mou	6	5% du coût de l'implant	110, Aug
Système contrôleur traumatique (Indice 1-6)	Dur	8	Indice × 2 000 ¥	111, Aug
Traceurs				111, Aug
Marqueurs	Dur / Mou	8	Indice × 500 ¥	111, Aug
Marqueurs RFID	Dur	8	Indice × 750 ¥	111, Aug

ÉLÉMENTS NANOCYBERNÉTIQUES	ESSENCE	CAPACITÉ	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Ajusteurs rétiniens (Indice 1-9)	0,2	—	16P	Indice × 5 000 ¥	112, Aug
Empreintes palmaires dynamiques (Indice 1-9)	0,2	—	12P	Indice × 1 000 ¥	112, Aug
Imitateur vocal (Indice 1-9)	0,2	—	16P	Indice × 3 000 ¥	112, Aug
Nanobiomonitor	0,3	—	8	10 000 ¥	112, Aug
Nanocolonie (Indice 1-6)	0,5 + (Indice × 0,25)	[2]	Indice × 5	Indice × 10 000 ¥	112, Aug
Peau intelligente (Indice 1-3)	0,5 × Indice	—	Indice × 5	Indice × 10 000 ¥	112, Aug
Système flash-back	0,3	—	8	5 000 ¥	113, Aug

NANOTECH	TYPE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Alternapeau (par application)	Dur / Mou	12	1 500 ¥	113, Aug
Armure		+ 4R	+ 500 ¥	114, Aug
Enduit		—	+ 250 ¥	114, Aug
Flou		—	+ 200 ¥	114, Aug
Métamorphe		+ 4	+ 300 ¥	114, Aug
Néopreinte		+ 4P	+ (Indice × 200 ¥)	114, Aug
Corrosif intelligent (par application)	Dur / Mou	comme le corrosif + 4	comme le corrosif + 5 000 ¥	114, Aug
Démolisseuses (par application)	Dur	8R	5 000 ¥	114, Aug
Démolisseuses intelligentes	Dur	12R	10 000 ¥	114, Aug
Enduit universel (1 dose)	Dur	10	250 ¥	114, Aug
Graveuses	Dur	8	500 ¥	114, Aug
Médikit Savior	Dur / Mou	6	2 000 ¥	114, Aug
Recharge	—	6	500 ¥	114, Aug
Monofilament (par mètre)	Dur	16	1 000 ¥	115, Aug
Nano-mémoire	—	—	200 ¥	194, UW
Nanoespions (par application)	Dur	8R	7 000 ¥	115, Aug
Nanoscaner	—	8R	Indice × 2 500 ¥	115, Aug

PRODUITS DE NANOFAK	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Abonnement Evo Worldwear*	—	35 000 ¥	115, Aug
Entretien et licences d'un nanofax (par an)	8R	50 000 ¥	115, Aug
Nanofax (fabrication électronique / mécanique)	16R	2 500 000 ¥	115, Aug
Nanofax (fabrication de plastiques / tissus seulement)	12R	500 000 ¥	115, Aug
Objet complexe sous licence	—	10 000 ¥	115, Aug
Objet typique sous licence	—	5 000 ¥	115, Aug

* Des abonnements similaires existent pour tous les aspects de la mode personnelle, incluant les parfums, la joaillerie, et les accessoires.

ARMES NANOTECH	TYPE	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Crochets (par dose)	Dur	16P	10 000 ¥	116, Aug
Découpeuses (par dose)	Dur	12P	8 000 ¥	116, Aug
Intruses (par dose, Indice 1-6)				116, Aug
Activatrices	Dur	8R	Indice × 500 ¥	116, Aug
Auras brisées	Dur	10P	Indice × 500 ¥	116, Aug
Désactivatrices	Dur	10P	Indice × 500 ¥	117, Aug
Friture	Dur	12P	Indice × 1 000 ¥	117, Aug
Gremlins	Dur	16P	Indice × 1 500 ¥	117, Aug
Hackers	Dur	10P	Indice × 1 000 ¥	194, UW
Nanoinfecteurs (Indice 1-6)	Dur	+8R	+ (Indice × 1 000 ¥)	117, Aug
Surtr (par dose)	Dur	20P	20 000 ¥	117, Aug

FOURNISSEURS MÉDICAUX

FOURNISSEURS MÉDICAUX	COMPÉTENCES TYPIQUES	DISPONIBILITÉ / INTERVALLE	SOINS BASQUES	SOINS INTENSIFS	SERVICES
Bodyshop	2 - 5	4 / 12 heures	250 ¥	1 000 ¥	a, b, e
Cliniques Delta	6 - 7	24 / 1 semaine	5 000 ¥	10 000 ¥	a, b, c, d, e, f, g, h, k, l
Clinique des rues	2 - 4	4 / 12 heures	100 ¥ (ambulatoire)	NA	a, b
Cliniques d'élite	5 - 6	16 / 2 jours	1 000 ¥	2 000 ¥	a, b, c, d, e, f, g, k, l
Cliniques d'élite des Ombres	6	20 / 1 jour	2 000 ¥	4 000 ¥	a, b, c, d, e, f, g, k, l
Doc des rues	1 - 6	6 / 12 heures	500 ¥	1 000 ¥	a, b, c, d, e
Guérisseur traditionnel	2 - 4	4 / 12 heures	100 ¥ (ambulatoire)	NA	a, parfois k, l
Hôpital corporatiste	4 - 7	16 / 1 jour	1 000 ¥	1 000 ¥	a, b, c, d, e, f, g, i, j, k, l
Hôpital privé	4 - 6	8 / 1 jour	500 ¥	1 000 ¥	a, b, c, d, e, f, i
Hôpital public	2 - 4	6 / 12 heures	250 ¥	500 ¥	a, b, c, d, e, f, i
Médecin généraliste local	3 - 4	4 / 12 heures	100 ¥ (ambulatoire)	NA	a, b

Guide des services

- (a) Soins médicaux généraux
- (b) Hospitalisation basique
- (c) Soins intensifs
- (d) Chirurgie et trauma majeur
- (e) Implantation (cyberware /bioware basique et alpha)
- (f) Implantation (cyberware / bioware bêta, bioware cultivé, thérapie génique basique, nanoware)

- (g) Implantation (nanocybernétique, toute génétch)
- (h) Implantation (deltaware, génétch ou nanoware expérimentaux)
- (i) Ambulance / services d'urgences
- (j) Intervention armée d'urgence
- (k) Soins magiques
- (l) Soins magiques à long terme

ÉQUIPEMENT POUR TECHNIQUES MÉDICALES

ÉQUIPEMENT	COÛT	NOMBRE MAXIMUM DE PATIENTS	PAGE
Installation médicale	200 000 ¥	8	123, Aug
Installation médicale mobile	300 000 ¥	4	123, Aug
Laboratoire médical	10 000 ¥	4	123, Aug
Laboratoire médical mobile	15 000 ¥	2	123, Aug
Poste médical	70 ¥ / point d'indice	2	123, Aug

BIOTECH	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Biomoniteur	—	300 ¥	337, SR4A
Médikit (Indice 1-6)	—	Indice × 100 ¥	337, SR4A
Recharge de médikit	—	50 ¥	
Seringue jetable	4	10 ¥	337, SR4A

CONTRATS DOCWAGON (À L'ANNÉE)	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Standard	—	5 000 ¥	338, SR4A
Or	—	25 000 ¥	338, SR4A
Platine	—	50 000 ¥	338, SR4A
Super-Platine	—	100 000 ¥	338, SR4A

PATCHES ADHÉSIFS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Patch d'antidote (Indice 1-6)	Indice	Indice × 50 ¥	338, SR4A
Stimpatch (Indice 1-6)	Indice × 2	Indice × 25 ¥	338, SR4A
Tranqpatch (Indice 1-10)	Indice × 2	Indice × 20 ¥	338, SR4A
Trauma Patch	2	500 ¥	338, SR4A

SUBSTANCES PHARMACEUTIQUES	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
Antibiotiques (Indice 1-6)	—	Indice × 10 ¥	134, Aug
Antiparasitaires (Indice 1-6)	—	Indice × 25 ¥	134, Aug
Antiviraux (Indice 1-6)	—	Indice × 20 ¥	134, Aug
Inoculation (Indice 1-6)	—	Indice × 50 ¥	134, Aug

BIOMÉDICAMENTS	DISPONIBILITÉ	COÛT	PAGE
AEXD	8	500 ¥	135, Aug
Antibac	7	600 ¥	135, Aug
Fixateur	8 (14)	750 ¥	135, Aug
Zêta-Interféron	9	800 ¥	135, Aug

PARTIE DU CORPS	COÛT (TYPE 0)	COÛT (CULTIVÉ)	TEMPS DE CROISSANCE	PAGE
Corps entier	25 000 ¥	40 000 ¥	8 semaines	126, Aug
Main / Pied	8 000 ¥	8 000 ¥	3 semaines	126, Aug
Membre entier	21 000 ¥	25 000 ¥	4 semaines	126, Aug
Moelle épinière (Recherche uniquement)	Non disponible	70 000 ¥	6 semaines	126, Aug
Œil	4 000 ¥	4 000 ¥	2 semaines	126, Aug
Organe	6 000 ¥	9 000 ¥	3 semaines	126, Aug
Peau / Cheveux	300 ¥	500 ¥	4 heures	126, Aug

DOMMAGES DE CHIRURGIE D'IMPLANTATION

COÛT EN ESSENCE DE L'IMPLANT BIO- / CYBERWARE*	GRAVITÉ	VALEUR DE DOMMAGES
Inférieur ou égal à 0,2	Superficielle	3E
0,21-0,5	Mineure	3P
0,51-1	Modérée	5P
1+	Majeure	7P

* Les suites cybernétiques doivent être installées entièrement ; utilisez le coût total en Essence pour calculer les dommages chirurgicaux.

TESTS DE CHIRURGIE

CHIRURGIE D'IMPLANTATION	TEST ÉTENDU	DOMMAGES CHIRURGICAUX	PAGE
Chirurgie d'implantation (cyberware / bioware)			126, Aug
Gamme basique	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (4, 1 heure)	*	
Gamme basique (bioware cultivé)	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (8, 1 heure)	*	
Occasion	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (6, 1 heure)	*	
Alphaware	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (8, 1 heure)	*	
Bêtaaware	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (12, 1 heure)	*	
Deltaware	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (20, 1 heure)	*	
Symbionte	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (4, 1 heure)	3E	
Chirurgie plastique / biosculpture			125, Aug
Mineure	Médecine (Chirurgie plastique) + Logique (4, 1 heure)	3P	
Modérée	Médecine (Chirurgie plastique) + Logique (8, 1 heure)	5P	
Importante	Médecine (Chirurgie plastique) + Logique (16, 1 heure)	7P	
Chirurgie traumatique	Médecine (Chirurgie traumatique) + Logique (variable, 1 heure)	—	126, Aug
Grefe / remplacement d'organe	Médecine (Chirurgie d'implantation) + Logique (4, 1 heure)	5P	127, Aug
Réparation d'implant	Cybertechnologie + Logique (variable, 1 heure)	**	127, Aug
AUTRES PROCÉDURES	TEST ÉTENDU	DOMMAGES LIÉS AU PROCESSUS	PAGE
Installation de nanoware	Cybertechnologie (Nanoware) + Logique (6, 1 jour)	3E	129, Aug
Thérapie génique	Médecine (Génétique) + Logique (6, 1 jour)	3P	128, Aug

*Voir la Table des dommages de Chirurgie d'implantation

** Comme la chirurgie d'implantation

ANIMAUX

ANIMAUX DE COMPAGNIE	DISPONIBILITÉ	PRIX (NON DRESSÉ)	NIVEAU DE VIE MINIMUM (NÉCESSITÉS)/ COÛT MENSUEL
Bonzo	6	1 000 ¥	Bas / 25 ¥
Buse à queue rousse*	6	500 ¥	Moyen / 100 ¥
Chat*	-	50 ¥	Squatter / 25 ¥
Cheval*	4*	2 000 ¥	Luxe / 250 ¥
Chien (cloné)*	-	100 ¥	Moyen / 100 ¥
Cochon	4	250 ¥	Élevé / 150 ¥
Faucon (pèlerin)*	12	5 000 ¥	Moyen / 150 ¥
Furet	-	250 ¥	Moyen / 25 ¥
Mouton	4	500 ¥	Élevé / 150 ¥
Petit oiseau*	-	25 ¥	Squatter / 5 ¥
Petit rongeur	-	25 ¥	Squatter / 5 ¥
Poisson rouge	-	2 ¥	Squatter / 5 ¥
Serpent (non venimeux)	-	100 ¥	Bas / 25 ¥
Tarentule	-	100 ¥	Squatter / 25 ¥
Vache	4	2 000 ¥	Luxe / 250 ¥

PARANORMAUX / EXOTIQUES	DISPONIBILITÉ	PRIX (NON DRESSÉ)	NIVEAU DE VIE MINIMUM (NÉCESSITÉS)/ COÛT MENSUEL
Aardloup	6R	5 000 ¥	Moyen / 100 ¥
Artnwerre	6R	800 ¥	Moyen / 100 ¥
Autruche	6	2 500 ¥	Élevé / 200 ¥
Babouin	8R	25 000 ¥	Luxe / 400 ¥
Barghest	15R	11 000 ¥	Élevé / 500 ¥
Basilic	14R	40 000 ¥	Moyen / 200 ¥
Chat du mûrier	6P	1 000 ¥	Rue / 25 ¥
Cerbère	20P	80 000 ¥	Luxe / 500 ¥
Chien de l'enfer	15R	10 000 ¥	Élevé / 500 ¥
Chien de Gabriel	8R	2 000 ¥	Moyen / 205 ¥
Chimère	12P	2 000 ¥	Élevé / 200 ¥
Cougar / grand félin	15R	5 000 ¥	Élevé / 500 ¥
Dauphin	12R	10 000 ¥	N / A**
Drakon de glace	25P	2 000 000 ¥	N / A**
Éléphant	12P	55 000 ¥	Luxe / 500 ¥
Faucon de Merlin	10	8 000 ¥	Moyen / 100 ¥
Fenrir	10P	14 000 ¥	Moyen / 250 ¥
Gomatia	8	5 000 ¥	Moyen / 100 ¥
Juggernaut	18P	1 500 000 ¥	N / A**

PARANORMAUX / EXOTIQUES	DISPONIBILITÉ	PRIX (NON DRESSÉ)	NIVEAU DE VIE MINIMUM (NÉCESSITÉS) / COÛT MENSUEL
Licorne	12R	8 000 ¥	Luxe / 250 ¥
Lion de mer	12R	6 000 ¥	Luxe / 500 ¥
Loup	12R	1 000 ¥	Moyen / 205 ¥
Ours grizzly	16P	6 500 ¥	Luxe / 500 ¥
Pégase	12P	5 000 ¥	Luxe / 500 ¥
Plasme	18P	80 000 ¥	Luxe / 500 ¥
Pingouin	12	2 000 ¥	Élevé / 205 ¥
Piranha	8R	250 ¥	Moyen / 100 ¥
Raton-voleur	8R	2 000 ¥	Bas / 100 ¥
Requin (grand blanc)	18P	100 000 ¥	N / A**
Requin (mako)	12R	9 000 ¥	N / A**
Salamandre de Nimue	15R	40 000 ¥	Moyen / 100 ¥
Tigre à dents de sabre	18P	25 000 ¥	Luxe / 500 ¥
Vipère aboyeuse	10P	3 500 ¥	Moyen / 100 ¥

* Disponible en toutes sortes de variétés : créature de pure race, non-clonée, de luxe ou exotique. Les prix pour ces dernières sont beaucoup plus élevés que pour les versions normales ou pour les versions clonées.

** Ces créatures exigent des habitats spéciaux ou ne peuvent pas être gardées en captivité. Elles exigent un grand espace au sein d'une réserve, un environnement aquatique étendu, un zoo ou un habitat similaire.

ÉQUIPEMENT MAGIQUE

BIENS MAGIQUES	COÛT	DISPONIBILITÉ	PAGE
Orichalque, par unité	50 000 ¥	12	78, MdO
Matériaux d'Activation	Puissance × 1000 ¥	Puissance x 4	78, MdO
Matériaux rituels	Puissance × 500 ¥	Puissance × 2	78, MdO
Talisman	100 ¥	—	78, MdO

FOCUS MÉTAMAGIQUES	COÛT	DISPONIBILITÉ	PAGE
Focus d'Ancrage	Puissance × 10 000 ¥	(Puissance × 6)R	81, MdO
Focus de Bouclier	Puissance × 5 000 ¥	(Puissance × 6)R	81, MdO
Focus de Camouflage	Puissance × 10 000 ¥	(Puissance × 6)R	81, MdO
Focus de Centrage	Puissance × 15 000 ¥	(Puissance × 6)R	81, MdO
Focus de Lien symbolique	Puissance × 2 500 ¥	(Puissance × 6)P	81, MdO

FORMULES DE FOCUS	COÛT	DISPONIBILITÉ	PAGE
Arme focus	Puissance × 2 000 ¥	(Puissance × 8)P	79, MdO
Focus d'Ancrage	Puissance × 2 500 ¥	Suivant la catégorie du sort	79, MdO
Focus de Bannissement	Puissance × 1 000 ¥	(Puissance × 4)R	79, MdO
Focus de Bouclier	Puissance × 2 500 ¥	(Puissance × 8)R	79, MdO
Focus de Camouflage	Puissance × 2 500 ¥	(Puissance × 8)R	79, MdO
Focus de Centrage	Puissance × 2 500 ¥	(Puissance × 8)R	79, MdO
Focus de Contresort	Puissance × 1 000 ¥	Suivant la catégorie du sort	79, MdO
Focus d'Invocation	Puissance × 1 000 ¥	(Puissance × 4)R	79, MdO
Focus de Lancement de sorts	Puissance × 1 000 ¥	Suivant la catégorie du sort	79, MdO
Focus de Liaison	Puissance × 1 500 ¥	(Puissance × 6)R	79, MdO
Focus de Lien symbolique	Puissance × 2 500 ¥	(Puissance × 8)P	79, MdO
Focus de Maintien	Puissance × 1 500 ¥	Suivant la catégorie du sort	79, MdO
Focus de Pouvoir	Puissance × 2 000 ¥	(Puissance × 8)R	79, MdO

OUTILS D'ENCHANTEMENT	COÛT	DISPONIBILITÉ	PAGE
Kit de collecte	100 ¥	4	76, MdO
Kit de raffinage	500 ¥	8	76, MdO
Atelier d'enchantelement	50 000 ¥	12	76, MdO
Microlabo d'alchimie	100 000 ¥	12R	76, MdO

LOCATION D'UN ATELIER D'ENCHANTEMENT	COÛT	DISPONIBILITÉ	PAGE
Par heure	25 ¥	8	76, MdO
Par jour	100 ¥	9	76, MdO
Par mois	1 500 ¥	10	76, MdO

RÉACTIFS	COÛT PAR UNITÉ			DISPONIBILITÉ
	BRUT	RAFFINÉ	RADICAL	
Animal*				
Écailles, fourrure, peau, sang	50 ¥	100 ¥	200 ¥	4/6/8
Soie	75 ¥	150 ¥	300 ¥	4/6/8
Peau intacte	100 ¥	200 ¥	400 ¥	4/6/8
Ivoire	300 ¥	600 ¥	1200 ¥	4/6/8
Venin	600 ¥	1200 ¥	2 400 ¥	4/6/8
Végétal*				
Écorce, feuilles, pétales, sève	50 ¥	100 ¥	200 ¥	4/6/8
Coton	75 ¥	150 ¥	300 ¥	4/6/8
Fruit	100 ¥	200 ¥	400 ¥	4/6/8
Bois de feuillu rare	600 ¥	1200 ¥	2 400 ¥	4/6/8
Métallique				
Fer	50 ¥	100 ¥	200 ¥	4/6/8
Cuivre	100 ¥	200 ¥	400 ¥	4/6/8
Argent	300 ¥	600 ¥	1200 ¥	4/6/8
Mercure	600 ¥	1200 ¥	2 400 ¥	4/6/8
Or	10 000 ¥	20 000 ¥	40 000 ¥	4/6/8
Mineral				
Cristaux	50¥	100¥	200¥	4/6/8
Fossiles	75¥	150¥	300¥	4/6/8
Obsidienne	100¥	200¥	400¥	4/6/8
Gemmes semi-précieuses	200¥	400¥	800¥	4/6/8
Gemmes précieuses	500¥	1000¥	2 000¥	4/6/8

*Certaines parties d'espèces animales ou végétales en voie d'extinction peuvent être Restreintes ou Prohibées dans des gouvernements éco-conscients.

POUVOIR D'ADEPTE

POUVOIR	COÛT	RÉFÉRENCE	POUVOIR	COÛT	RÉFÉRENCE
Analytique	0,25 par niveau	p. 168, <i>MdO</i>	Guérison rapide	0,25 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>
Arme en main	0,5	p. 168, <i>MdO</i>	Immunité naturelle	0,25 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>
Armure mystique	0,5 par niveau	p. 195, <i>SR4A</i>	Jet en puissance	0,25 par niveau	p. 171, <i>MdO</i>
Attribut physique amélioré	0,75 / 1,5*	p. 195, <i>SR4A</i>	Linguistique	0,25 par niveau	p. 171, <i>MdO</i>
Augmentation d'attribut	0,25 par niveau	p. 195, <i>SR4A</i>	Mains mortelles	0,5	p. 196, <i>SR4A</i>
Berserk	1	p. 168, <i>MdO</i>	Maitrise des projectiles	1	p. 171, <i>MdO</i>
Chute libre	0,25 par niveau	p. 168, <i>MdO</i>	Mémoire tridimensionnelle	0,5	p. 171, <i>MdO</i>
Combat en aveugle	0,5	p. 168, <i>MdO</i>	Multi-tâche	0,5	p. 171, <i>MdO</i>
Compétence améliorée	0,25 ou 0,5 par niveau	p. 195, <i>SR4A</i>	Parade de projectiles	0,25 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>
Contre-attaque	0,5	p. 168, <i>MdO</i>	Passage sans trace	1	p. 171, <i>MdO</i>
Contrôle corporel	0,5 par niveau (max 3)	p. 195, <i>SR4A</i>	Perception accrue	0,25 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>
Contrôle de la mélanine	0,5	p. 168, <i>MdO</i>	Perception astrale	1	p. 196, <i>SR4A</i>
Contrôle métabolique	0,5	p. 168, <i>MdO</i>	Performance captivante	0,5	p. 172, <i>MdO</i>
Contrôle vocal	0,5	p. 196, <i>SR4A</i>	Poumons décuplés	0,25 par niveau	p. 172, <i>MdO</i>
Coup critique	0,25 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>	Réflexes améliorés	1,5 / 2,5 / 4	p. 196, <i>SR4A</i>
Coup dévastateur	1	p. 169, <i>MdO</i>	Résistance à la douleur	0,5 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>
Course sur les murs	1	p. 169, <i>MdO</i>	Résistance aux sorts	0,5 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>
Détection de mouvements	0,5	p. 169, <i>MdO</i>	Sculpture faciale	0,25 par niveau	p. 172, <i>MdO</i>
Doigts de fée	0,25	p. 169, <i>MdO</i>	Sens aigusés	0,25 par niveau	p. 172, <i>MdO</i>
Élasticité	0,25 par niveau	p. 170, <i>MdO</i>	Sens amélioré	0,25	p. 197, <i>SR4A</i>
Empathie animale	0,25 par niveau	p. 170, <i>MdO</i>	Sens du combat	0,5 par niveau	p. 197, <i>SR4A</i>
Enracinement	0,25 par niveau	p. 170, <i>MdO</i>	Sens magique	0,5	p. 172, <i>MdO</i>
Focus vivant	1	p. 170, <i>MdO</i>	Sens à mémoire eidétique	0,5	p. 172, <i>MdO</i>
Frappe déséquilibrante	0,5	p. 170, <i>MdO</i>	Soins empathiques	0,5	p. 172, <i>MdO</i>
Frappe à distance	2	p. 170, <i>MdO</i>	Soulagement de la douleur	1	p. 172, <i>MdO</i>
Frappe élémentaire	0,5	p. 170, <i>MdO</i>	Substance	0,25	p. 172, <i>MdO</i>
Frappe névralgique	1	p. 170, <i>MdO</i>	Tolérance à la température	0,25 par niveau	p. 173, <i>MdO</i>
Frappe pénétrante	0,25 par niveau (max 3)	p. 170, <i>MdO</i>	Tripes d'acier	0,25 par niveau	p. 173, <i>MdO</i>
Froide détermination	0,25 par niveau	p. 171, <i>MdO</i>	Voile	0,25 par niveau	p. 173, <i>MdO</i>
Glisse	1	p. 171, <i>MdO</i>	Voix de commandement	0,25	p. 173, <i>MdO</i>
Grand saut	0,25 par niveau	p. 196, <i>SR4A</i>	Volonté de fer	0,25 par niveau	p. 173, <i>MdO</i>

*au-delà du maximum d'attribut naturel (jusqu'au maximum augmenté)

SORTS

SORTS DE COMBAT	TYPE	TEST	PORTÉE	DOMMAGES	DURÉE	DRAIN	PAGE
Bouillie de [objet] (Indirect, Élémentaire)	P	S (RO)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 4	158, <i>Mdo</i>
Boule étourdissante (Direct)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	E	I	(P / 2) + 1	204, <i>SR4A</i>
Boule de feu (Indirect, Élémentaire)*	P	O (Réa)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 5	205, <i>SR4A</i>
Boule de force (Direct)*	P	O (Con)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 3	205, <i>SR4A</i>
Boule de foudre (Indirect, Élémentaire)*	P	O (Réa)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 5	204, <i>SR4A</i>
Boule mana (Direct)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 2	205, <i>SR4A</i>
Brise-bouclier (Direct)	M	O (P)	T	P	I	(P / 2) - 3	157, <i>Mdo</i>
Carnage [métatype / espèce] (Direct)	M	O (Vol)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 1	158, <i>Mdo</i>
Corrosion [objet] (Indirect, Élémentaire)	P	S (RO)	T	P	I	(P / 2)	158, <i>Mdo</i>
Coup étourdissant (Direct)*	M	O (Vol)	T	E	I	(P / 2) - 3	204, <i>SR4A</i>
Défonçage [objet] (Direct)	P	S (RO)	T	P	I	(P / 2) - 2	158, <i>Mdo</i>
Démantèlement [objet] (Direct)	P	S (RO)	CDV	P	I	(P / 2)	158, <i>Mdo</i>
Démolition [objet] (Direct)	P	S (RO)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 2	158, <i>Mdo</i>
Direct (Indirect)*	P	O (Réa)	T	E	I	(P / 2) - 2	204, <i>SR4A</i>
Eau de feu (Indirect, Élémentaire)	P	O (Réa)	CDV	P	I	(P / 2) + 5	158, <i>Mdo</i>
Éclair étourdissant (Direct)*	M	O (Vol)	CDV	E	I	(P / 2) - 1	204, <i>SR4A</i>
Éclair de force (Direct)*	P	O (Con)	CDV	P	I	(P / 2) + 1	205, <i>SR4A</i>
Éclair de foudre (Indirect, Élémentaire)*	P	O (Réa)	CDV	P	I	(P / 2) + 3	204, <i>SR4A</i>
Éclair mana (Direct)*	M	O (Vol)	CDV	P	I	(P / 2)	205, <i>SR4A</i>
Explosion (Indirect)	P	O (Réa)	CDV (Z)	E	I	(P / 2) + 5	204, <i>SR4A</i>
Flot acide (Indirect, Élémentaire)*	P	O (Réa)	CDV	P	I	(P / 2) + 3	204, <i>SR4A</i>
Fracassement (Direct)*	P	O (Con)	T	P	I	(P / 2) - 1	205, <i>SR4A</i>
Fusion [Objet] (Indirect, Élémentaire)	P	S (RO)	CDV	P	I	(P / 2) + 2	158, <i>Mdo</i>
Lance-Flammes (Indirect, Élémentaire)*	P	O (Réa)	CDV	P	I	(P / 2) + 3	205, <i>SR4A</i>
Napalm (Indirect, Élémentaire)	P	O (Réa)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 7	158, <i>Mdo</i>
Pain (Indirect)	P	O (Réa)	CDV	E	I	(P / 2)	204, <i>SR4A</i>
Toucher mortel (Direct)*	M	O (Vol)	T	P	I	(P / 2) - 2	205, <i>SR4A</i>
Tuerie [métatype / espèce] (Direct)	M	O (Vol)	CDV	P	I	(P / 2) - 1	158, <i>Mdo</i>
Un [métatype / espèce] de moins (Direct)	M	O (Vol)	T	P	I	(P / 2) - 3	158, <i>Mdo</i>
Vague toxique (Indirect, Élémentaire)*	P	O (Réa)	CDV (Z)	P	I	(P / 2) + 5	205, <i>SR4A</i>

SORTS DE DÉTECTION	TYPE	TEST	PORTÉE	DURÉE	DRAIN	PAGE
Analyse de la magie (Actif, Directionnel)	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2)	159, <i>Mdo</i>
Analyse d'objet (Actif, Directionnel)*	P	O (Vol)	T/D	M	(P / 2)	206, <i>SR4A</i>
Analyse de véracité (Actif, Directionnel)*	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2)	206, <i>SR4A</i>
Catalogue (Actif)	P	S (RO)	T/Z	M	(P / 2) + 2	159, <i>Mdo</i>
Clairaudience (Passif, Directionnel)*	M	R	T/D	M	(P / 2) - 1	206, <i>SR4A</i>
Clairvoyance (Passif, Directionnel)*	M	R	T/D	M	(P / 2) - 1	206, <i>SR4A</i>
Clairvoyance astrale (Passif, Directionnel)	M	R	T/D	M	(P / 2) - 1	159, <i>Mdo</i>
Détection des ennemis (Actif)*	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2) + 1	206, <i>SR4A</i>
Détection des ennemis, Étendu (Actif)*	M	O (Vol)	T/ZE	M	(P / 2) + 3	206, <i>SR4A</i>
Détection de [Forme de vie] (Actif)*	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2) - 1	206, <i>SR4A</i>
Détection de [Forme de Vie], Étendu (Actif)*	M	O (Vol)	T/ZE	M	(P / 2) + 1	206, <i>SR4A</i>
Détection d'un individu (Actif)*	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2) - 1	206, <i>SR4A</i>
Détection de la magie (Actif)*	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2)	206, <i>SR4A</i>
Détection de la magie, Étendu (Actif)*	M	O (Vol)	T/ZE	M	(P / 2) + 2	206, <i>SR4A</i>
Détection de [Objet] (Actif)*	P	S (RO)	T/Z	M	(P / 2) - 1	207, <i>SR4A</i>
Détection de la vie (Actif)*	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2)	207, <i>SR4A</i>
Détection de la vie, Étendu (Actif)*	M	O (Vol)	T/ZE	M	(P / 2) + 2	207, <i>SR4A</i>
Diagnostic (Actif, Directionnel)	M	O (Vol)	T/D	I	(P / 2)	159, <i>Mdo</i>
Emprunt de sens (Actif, Directionnel)	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2)	159, <i>Mdo</i>
Fenêtre astrale (Actif, Directionnel)	M	O (Puissance)	T/D	M	(P / 2)	160, <i>Mdo</i>
Fenêtre mana (Actif, Directionnel)	M	O (Puissance)	T/D	M	(P / 2)	160, <i>Mdo</i>
Lien mental (Actif, Psychique)*	M	R	T/A (V)	M	(P / 2) + 1	207, <i>SR4A</i>
Œil de la meute (Passif, Directionnel)	M	R	T/D (V)	M	(P / 2) + 1	159, <i>Mdo</i>
Œil de faucon (Passif, Directionnel)	P	R	T/D (V)	M	(P / 2) - 1	160, <i>Mdo</i>
Perception spatiale (Passif, Zone)	P	R	T	M	(P / 2) + 2	160, <i>Mdo</i>
Perception spatiale étendue (Passif, Zone étendue)	P	R	T	M	(P / 2) + 4	160, <i>Mdo</i>
Reconnaissance de pensée (Actif, Psychique / Directionnel)	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2)	160, <i>Mdo</i>
Reconnaissance de pensée de zone (Actif, Psychique)	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2) + 2	160, <i>Mdo</i>
Réseau télépathique (Actif, Psychique)	M	R	T/Z (V)	M	(P / 2) + 3	161, <i>Mdo</i>
Réseau télépathique étendu (Actif, Psychique)	M	R	T/ZE (V)	M	(P / 2) + 5	161, <i>Mdo</i>

SORTS DE DÉTECTION	TYPE	TEST	PORTÉE	DURÉE	DRAIN	PAGE
Sens animal (Actif, Directionnel)	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2) - 1	159, <i>Mdo</i>
Sens du combat (Actif, Psychique)*	M	O (Vol)	T/Z	M	(P / 2) + 2	207, <i>SR4A</i>
[Sens] cryptesthésique (Passif, Directionnel)	M	R	T/D	M	(P / 2)	161, <i>Mdo</i>
Sonde mentale (Actif, Directionnel)*	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2) + 2	207, <i>SR4A</i>
Traduction (Actif, Psychique / Directionnel)	M	O (Vol)	T/D	M	(P / 2)	161, <i>Mdo</i>
Visée améliorée (Passif, Directionnel)	P	R	T/D (V)	M	(P / 2) - 1	161, <i>Mdo</i>
Vision nocturne (Passif, Directionnel)	P	R	T/D (V)	M	(P / 2) - 1	161, <i>Mdo</i>
Vision thermographique (Passif, Directionnel)	P	R	T/D (V)	M	(P / 2) - 1	161, <i>Mdo</i>

SORTS DE SANTÉ	TYPE	TEST	PORTÉE	DURÉE	DRAIN	PAGE
Antidote*	M	R	T	P	(VD Toxine) - 2	207, <i>SR4A</i>
Augmentation d'[Attribut]*	P	R	T (V)	M	(P / 2) - 2	207, <i>SR4A</i>
Augmentation des réflexes*	P	R	T (V)	M	(P / 2) + 2	207, <i>SR4A</i>
Coup de fouet	P	R	T (V)	P	(P / 2)	162, <i>Mdo</i>
Désintoxication*	M	R	T	P	(VD Toxine) - 4	207, <i>SR4A</i>
Diminution de [attribut] (Négatif)*	P	O (attribut)	T	M	(P / 2) + 1	208, <i>SR4A</i>
Diminution des réflexes (Négatif)	P	O (Réa)	T	M	(P / 2) + 1	162, <i>Mdo</i>
Éveil	M	R	T	M	(P / 2) - 4	162, <i>Mdo</i>
Facilitateur (Négatif)	M	O (Con)	T	M	(P / 2)	162, <i>Mdo</i>
Hibernation*	M	R	T (V)	M	(P / 2) - 3	208, <i>SR4A</i>
Ivresse (Négatif)	M	O (Con)	T	P	(P / 2)	162, <i>Mdo</i>
Jeûne	M	R	T (V)	M	(P / 2) - 5	162, <i>Mdo</i>
Nutrition	P	R	T (V)	P	(P / 2)	162, <i>Mdo</i>
Oxygénation*	P	R	T (V)	M	(P / 2) - 1	208, <i>SR4A</i>
Prophylaxie*	M	R	T (V)	M	(P / 2) - 2	208, <i>SR4A</i>
Résistance à la douleur*	M	R	T	M	(VD) - 4	208, <i>SR4A</i>
Soins*	M	R	T	M	(VD) - 2	208, <i>SR4A</i>
Soin de maladie*	M	R	T	M	(VD Maladie) - 2	208, <i>SR4A</i>
Soulagement d'allergie	M	R	T	M	(P / 2) - 4	162, <i>Mdo</i>
Soulagement de dépendance	M	R	T	M	(P / 2) - 4	163, <i>Mdo</i>
Stabilisation*	M	R	T	P	(Surplus de dommage) - 2	208, <i>SR4A</i>
Stimulant	M	R	T (V)	M	(P / 2) - 5	163, <i>Mdo</i>
Teint radieux	P	R	T	P	(P / 2) - 1	163, <i>Mdo</i>

SORTS D'ILLUSION	TYPE	TEST	PORTÉE	DURÉE	DRAIN	PAGE
Agonie (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 2	163, <i>Mdo</i>
Agonie de masse (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2)	163, <i>Mdo</i>
Barrière acoustique (Réaliste, Mono-sensoriel)	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	163, <i>Mdo</i>
Brouillage (Réaliste, Multi-sensoriel)	P	O (Int)	CDV	M	(P / 2)	163, <i>Mdo</i>
Brouillage de zone (Réaliste, Multi-sensoriel)	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	163, <i>Mdo</i>
Camouflage (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 2	163, <i>Mdo</i>
Camouflage physique (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 1	163, <i>Mdo</i>
Chaos (Réaliste, Multi-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV	M	(P / 2) + 1	209, <i>SR4A</i>
Chut (Réaliste, Mono-sensoriel)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	209, <i>SR4A</i>
Confusion (Réaliste, Multi-sensoriel)*	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2)	208, <i>SR4A</i>
Confusion de masse (Réaliste, Multi-sensoriel)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	208, <i>SR4A</i>
Double (Réaliste, Multi -Sense)	M	O (Vol)	T	M	(P / 2) - 3	163, <i>Mdo</i>
Double physique (Réaliste, Multi -Sense)	P	O (Int)	T	M	(P / 2) - 2	163, <i>Mdo</i>
Furtivité (Réaliste, Mono-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV	M	(P / 2) + 1	209, <i>SR4A</i>
Illusion (Réaliste, Multi-sensoriel)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	209, <i>SR4A</i>
Illusion tridéo (Réaliste, Multi-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	209, <i>SR4A</i>
Insectes (Réaliste, Multi-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2)	163, <i>Mdo</i>
Invisibilité (Réaliste, Mono-sensoriel)*	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2)	209, <i>SR4A</i>
Invisibilité améliorée (Réaliste, Mono-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV	M	(P / 2) + 1	209, <i>SR4A</i>
Maquillage de véhicule (Réaliste, Multi-sensoriel)	P	O (Int)	T	M	(P / 2) - 2	163, <i>Mdo</i>
Masque (Réaliste, Multi-sensoriel)*	M	O (Vol)	T	M	(P / 2)	209, <i>SR4A</i>
Masque physique (Réaliste, Multi-sensoriel)*	P	O (Int)	T	M	(P / 2) + 1	209, <i>SR4A</i>
Mauvais pressentiment (Réaliste, Multi-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	164, <i>Mdo</i>
Métal brûlant (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) - 1	164, <i>Mdo</i>
Monde chaotique (Réaliste, Multi-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	209, <i>SR4A</i>
Nuage pestilentiel (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2)	164, <i>Mdo</i>
Nuée d'insectes (Réaliste, Multi-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	163, <i>Mdo</i>
Orgasme (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 2	164, <i>Mdo</i>
Orgie (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2)	164, <i>Mdo</i>
Privation de [sens] (Réaliste, Mono-sensoriel)	P	O (Int)	CDV	M	(P / 2) - 1	164, <i>Mdo</i>

SORTS D'ILLUSION	TYPE	TEST	PORTÉE	DURÉE	DRAIN	PAGE
Privation de [sens] en masse (Réaliste, Mono-sensoriel)	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 1	164, <i>Mdo</i>
Puanteur (Réaliste, Mono-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 2	164, <i>Mdo</i>
Silence (Réaliste, Mono-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	209, <i>SR4A</i>
Songe (Réaliste, Multi-sensoriel)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 1	164, <i>Mdo</i>
Spectacle (Évident, Multi-sensoriel)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 1	209, <i>SR4A</i>
Spectacle tridéo (Évident, Multi-sensoriel)*	P	O (Int)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	209, <i>SR4A</i>

SORTS DE MANIPULATION	TYPE	TEST	PORTÉE	DURÉE	DRAIN	PAGE
Altération de la mémoire (Mentale)	M	O (Vol)	CDV	P	(P / 2) + 2	165, <i>Mdo</i>
Altération de la température (Environnementale)	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 1	165, <i>Mdo</i>
Animation (Physique)	P	S (RO)	CDV	M	(P / 2)	165, <i>Mdo</i>
Animation de masse (Physique)	P	S (RO)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	165, <i>Mdo</i>
Apaisement d'un animal (Mentale)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 1	165, <i>Mdo</i>
Apaisement d'une meute (Mentale)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 1	165, <i>Mdo</i>
Armure (Physique)	P	R	CDV	M	(P / 2) + 3	210, <i>SR4A</i>
Armure astrale (Mana)	M	R	CDV	M	(P / 2) + 2	165, <i>Mdo</i>
Aura élémentaire de [élément] (Environnementale)	P	R	CDV	M	(P / 2) + 3	165, <i>Mdo</i>
Bande de colle (Physique)	P	S (RO)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	165, <i>Mdo</i>
Barrière anti-esprits (Environnementale)	M	R	CDV (Z)	M	(P / 2)	165, <i>Mdo</i>
Barrière mana (Environnementale)*	M	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 1	210, <i>SR4A</i>
Barrière mana offensive (Environnementale)	M	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Barrière physique (Environnementale)*	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	210, <i>SR4A</i>
Barrière zappeuse d'esprits (Environnementale)	M	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	
Brouillage du mana (Environnementale)	M	R	CDV (Z)	P	(P / 2) + 4	166, <i>Mdo</i>
Brume (Environnementale)	P	R	CDV (Z)	I	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Changeforme (Physique)*	P	R	CDV (V)	M	(P / 2) + 2	210, <i>SR4A</i>
Changement en [Créature] (Physique)*	P	R	CDV (V)	M	(P / 2) + 1	210, <i>SR4A</i>
Chute féline (Physique)	P	R	CDV	M	(P / 2)	165, <i>Mdo</i>
Colle (Physique)	P	S (RO)	CDV	M	(P / 2) + 1	165, <i>Mdo</i>
Combustion (Physique)	P	O (Con)	CDV	P	(P / 2)	210, <i>SR4A</i>
Consolidation (Physique)	P	R	CDV	M	(P / 2) + 1	166, <i>Mdo</i>
Contrôle des actes (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2)	210, <i>SR4A</i>
Contrôle d'animal (Mentale)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) + 1	166, <i>Mdo</i>
Contrôle des émotions (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2)	210, <i>SR4A</i>
Contrôle des foules (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	210, <i>SR4A</i>
Contrôle d'une meute (Mentale)	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Contrôle des pensées (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) + 2	210, <i>SR4A</i>
Contrôle des pensées des foules (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) + 4	211, <i>SR4A</i>
Couche de glace (Environnementale)*	P	R	CDV (Z)	I	(P / 2) + 3	211, <i>SR4A</i>
Déviator (Physique)	P	R	CDV	M	(P / 2) + 1	166, <i>Mdo</i>
Doigts télékinésiques (Physique)*	P	R	CDV	M	(P / 2) + 1	211, <i>SR4A</i>
Façonnage de [Matériau] (Environnementale)	P	S (RO)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Filet (Physique)	P	O (For)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Filet mana (Mana)	M	O (For)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	166, <i>Mdo</i>
Impulsion (Environnementale)	P	S (RO)	CDV (Z)	I	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Influence (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV	P	(P / 2) + 1	211, <i>SR4A</i>
Interférence (Environnementale)	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	166, <i>Mdo</i>
Lévitator (Physique)*	P	R	CDV	M	(P / 2) + 1	211, <i>SR4A</i>
Liens (Physique)	P	O (For)	CDV	M	(P / 2) + 1	166, <i>Mdo</i>
Liens mana (Mana)	M	O (For)	CDV	M	(P / 2)	166, <i>Mdo</i>
Liquéfaction (Physique)*	P	O (Con)	CDV	M	(P / 2) + 2	211, <i>SR4A</i>
Lumière (Environnementale)*	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) - 1	211, <i>SR4A</i>
Manipulation des foules (Mentale)*	M	O (Vol)	CDV (Z)	M	(P / 2) + 2	210, <i>SR4A</i>
Maquillage (Physique)	P	R	T (V)	P	(P / 2)	167, <i>Mdo</i>
Mode (Physique)	P	R	T	P	(P / 2)	167, <i>Mdo</i>
Mur élémentaire de [élément] (Environnementale)	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 5	167, <i>Mdo</i>
Pétrification (Physique)*	P	O (Con)	CDV	M	(P / 2) + 2	211, <i>SR4A</i>
Poltergeist (Environnementale)*	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 3	211, <i>SR4A</i>
Préservation (Physique)	P	R	T	P	(P / 2)	167, <i>Mdo</i>
Projectile (Physique)*	P	R	CDV	I	(P / 2) + 1	211, <i>SR4A</i>
Purification de [élément] (Environnementale)	P	R	CDV (Z)	P	(P / 2) + 2	167, <i>Mdo</i>
Réparation (Physique)	P	S (RO)	T	P	(P / 2) + 1	167, <i>Mdo</i>
Reptation du gecko (Physique)	P	R	T	M	(P / 2) - 1	167, <i>Mdo</i>
Stérilisation (Physique)	P	R	CDV (Z)	I	(P / 2) + 2	167, <i>Mdo</i>
Ténèbres (Environnementale)*	P	R	CDV (Z)	M	(P / 2) + 1	211, <i>SR4A</i>
Vérité (Mentale)	M	O (Vol)	CDV	M	(P / 2) - 1	167, <i>Mdo</i>
Verrouillage (Physique)	P	S (RO)	CDV	M	(P / 2)	168, <i>Mdo</i>

TESTS DE RIGGER / DRONES

ACTION	RÉSERVE DE DÉS DE RIGGER EN PLONGÉE	RÉSERVE DE DÉS DE DRONE AUTONOME	RÉSERVE DE DÉS DE CONTRÔLE À DISTANCE
Initiative	Rigger	Pilote + Réponse	Rigger
Attaque	Senseur + Armes de véhicule	Pilote + Verrouillage	Commande + Armes de véhicule
Défense en mêlée	Réponse + compétence de mêlée	Pilote + Défense	Commande + compétence de mêlée
Défense à distance	Réponse	Réponse	Commande
Défense totale	idem + Esquive	idem + défense	idem + Esquive
Résistance aux dommages	Structure + Blindage	Structure + Blindage	Structure + Blindage
Infiltration	Réponse + Infiltration	Pilote + Opérations clandestines	Commande + Infiltration
Manœuvre	Réponse + Pilotage	Pilote + Manœuvrer	Commande + Pilotage
Perception	Senseurs + Perception	Senseurs + Attention	Senseurs + Perception

TABLE DES DOMMAGES DE COLLISION

VITESSE DU VÉHICULE (EN MÈTRES / TOUR) VALEUR DE DOMMAGES

1-20	Structure ÷ 2
21-60	Structure
61-200	Structure × 2
201+	Structure × 3

TABLE DES SEUILS DES TESTS DE PILOTAGE

SITUATION SEUIL

Facile	1
Moyenne	2
Difficile	3
Extrême	4

CRACKER LA PROTECTION ANTI-COPIE

TYPE DE PROGRAMME SEUIL (INTERVALLE 1HEURE)

Commun	9 + indice
Hacking	13 + indice
Agent / CI / Pilote	13 + indice
Système	10 + indice
Firewall	13 + indice
Autosoft	12 + indice

PRIX DE LA RUE DES DONNÉES DE VALEUR

SITUATION AJUSTEMENT DU PRIX

Données endommagées, mais l'essentiel est récupérable	-20 % à -50 %
Données disponibles uniquement sur un support obsolète	-20 %
Données publiques mais obscures	-10 %
Données en format de fichier propriétaire	+10 %
Données certifiées	+50 %
Unique copie des données	+100 %
Formule d'enchantement unique	+200 %
Schématiques nanotech	+400 %
Formule d'esprit	+400 %

TABLE DE PISTAGE MATRICIEL

LE SUJET INTERAGIT AVEC LA MATRICE SEUIL

Constamment	4
Peu fréquemment (quelques heures par jour)	8
Rarement (une fois par jour)	12
Très rarement (moins d'une fois par jour)	16

SITUATION MODIF. AU SEUIL

La transaction / l'accès le plus récent du sujet a été enregistré	-1
Le sujet se sert de Furtivité lors de ses transactions	+ Furtivité
Le SIN, le commcode, l'adresse du FAM est connue	-3

TABLE DES SIGNATURES

VÉHICULE CIBLÉ MODIFICATEUR

Véhicules grands et surdimensionnés (trains, véhicules de construction, zeppelins, tracteurs, avions de ligne)	+3
Véhicules électriques	-3
Métahumains, créatures	-3
Drones	-3
Micro-drones	-6

TABLE DES SEUILS DES TERRAINS

TYPE DE TERRAIN MODIFICATEUR DE SEUIL

Dégagé	0
Normal	+1
Limité	+2
Restreint	+3

TABLE DE CORRUPTION

SEUIL CIBLE DE LA CORRUPTION DE DONNÉES

2	Corruption d'une information spécifique sur un commlink de base
4	Corruption d'un dossier criminel sur une base de données de la police
8	Corruption de toutes les copies d'un fichier sur un nexus corporatiste
15	Corruption de toutes les mentions du conseil d'administration secret d'Aztechnology dans Jackpoint
20+	Brouiller tous les SINS ayant les mêmes données biométriques du nexus Registre global des SIN

EXEMPLES DE NŒUDS PÉRIPHÉRIQUES

APPAREIL RÉPONSE SIGNAL SYSTÈME FIREWALL

Caméra de sécurité	2	3	2	4
Créditube	2	2	6	6
Gants RA	2	2	1	1
Marqueur RFID	1	1	1	1
Réfrigérateur	1	3	2	1
Système smartgun	2	1	3	4

NŒUD RÉPONSE SIGNAL SYSTÈME FIREWALL

Borne d'accès sans fil municipale / FAM	3	6	3	5
Télécom domestique standard	3	3	3	3
Télécom sophistiqué	4	3	4	4
Terminal professionnel	3	3	4	4
Terminal public	2	1	2	2