



SHADOWRUN,
4^e EDITION



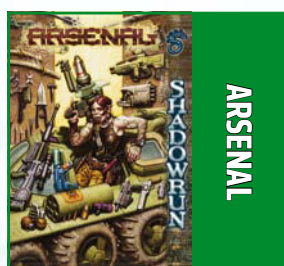
AUGMENTATIONS



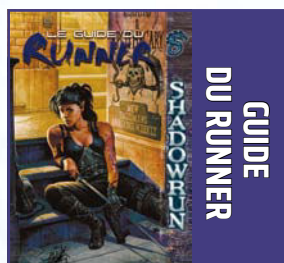
MAGIE
DES OMBRES



UNWIRED
Matrice 2.0



ARSENAL



GUIDE
DU RUNNER



CRÉATURES DU
SIXIÈME MONDE

INDEX GÉNÉRAL SHADOWRUN

Cet index inclut les références de Shadowrun 4, édition 20^e Anniversaire ainsi que celles des livres de règles suivants : **Augmentations**, **La Magie des Ombres**, **Unwired**, **Arsenal**, **Le Guide du Runner** et **Créatures du Sixième Monde**.

A

01 144
9x9 126
Abandon 171
Abat 79
Aberrant 90
Abomination 139
Abonnement 224, 55
multiples 225
technomancien 131
Aborigène 33
Absorption 55
réassamblage 153
Accélérateur de simsens 192
Accélération 168
écho 142
Accès
aux nœuds 224
libre 161
par couches 72
supplémentaires 135
Accessibilité d'un système matriciel 62–63
Accessoires
électronique 328
membres cybernétiques 344
pour armes 322–323, 32–41
pour armes, standard 32–34
pour explosifs 89
Accident 171
pouvoir 293, 241
Accords de reconnaissance commerciale 43
Accro
aux augmentations 20
aux médias 37
Accroissement
d'attribut 30
de compétence 30
de force 53
de mobilité 53
de réaction 341
de réflexes 68
de spectre auditif 63
de spectre vocal 64
de traitement sensoriel 70
Aces High, collection 48
Acheter des succès 62
Acide(s)
dommages 163
esprit 139
et bases 82
Acmé 175
À court de munitions 153
Acquisition 246
par senseurs 171
Acte 49
Actions 65–66, 144
automatiques 65, 146–147, 169, 179,
228–229
combat 146–148
combat tactique 168–169
complexes 65, 148, 169, 170, 179, 229–232
interruption 148
magiques 179
matricielles 228–232, 108–109

matricielles dans un nœud biologique 131
retardées 65, 145
simples 65, 147, 169, 179, 229
véhicule 170
Activation 198
de focus 179, 199
Activatrices, Nanites intruses 116
Activesofts 330, 186
Activiste 274
de TerraFirst! 134
Activités de l'Ombre 18
Adapsin 91
Adaptabilité 109, 110
Adaptateur sans fil 193
Adaptation
à la chaleur 90
à la microgravité 91
au froid 90
climatique 110
cyborg 135
pour environnement extrême 135
pour environnement extrême, modif
d'arme 149
Aden 78
Adepte 17, 69, 90, 194–197, 22, 35
centrage 198, 51
et geasa 25, 29
métamagie 50
mystique 90, 195, 22
pervertis 134
pistolero 98
pouvoirs 87, 195–197, 168–173
trait 22
voies 41–43
Adhésifs 82
Adipeux 116
Administrateur
compte 225
droits d'accès 53
Adversaire 173
Aérostas 135
AEXD 135
Afacn 159
Affinité
avec les esprits 90
avec les sprites 140
avec les synthétiques 36
AG Chemie 80
BuMoNa 13
Agent 234–235, 85–86, 31
autosofts 109–110
compétences 108
copié 107
corpo 134
de guerre biologique 132–134
initiative 237
scripts 98
AgHexHex 163
Agilité structurelle instable 135
Agonie 163, 121, 130
de masse 163
Agriculture domestique 161
Agropelter 131

Ahis 222
Aiakos 164
Aide à l'étude
esprit 187
sprite 241
Aide à une opération, sprite 241
Aigle 200, 102
empereur 131
espèce de zoocanthrope 66
Aiglon-tonnerre 299
Aiguillon d'orientation 141, 152
Aikido 156
Aimant
à sprites 163
à vermine 163
Aisa 75
Ajustement
du phénotype 84–85, 88–89
pour métahumain 136
Ajuster 147, 150
Ajusteurs rétinien 112
AK-
97 318
97 Carbine 318
98 25
127 25
Alamaïs 78
Alarme 261
astrale 190
À la Rue 86, 268
Albatros 102
flamboyant 105
Albinisme 101
Alchemix 17
Alchera 112–113
Alchimie 78–79
Alerte 238–239, 66–67
protocole (PA) 67, 75
réponse 238
rouge 182
Algues 152
Alias 144
Alicanto 110
Alkahest 82
Allergie
défaut 93
faiblesse 298, 252
Allezforce Micro 15
Allié
conjurateur 51
esprit 49, 100–102
Alligator 99
Allonge 157, 310
Allongement ou raccourcissement de canon 150
Alopécie 169
Alphaware 70, 86
Altération
de la mémoire 165
de la température 165
dermique 110
ethnique 89
phénotypique 84, 88–89
transgénique 85, 89

Altérer / Changer son icône 228

Alternapeau 113-114

Altmayr SP 28

Alufye 147

Amalanhig 79

Amazonie 29

Ambamra 66

Ambidextre 90

Amélioration

d'appareil 222

d'armures militaires 53-54

de caméra 150

de Firewall 243

de membres cybernétiques 344

de Réponse 190

des véhicules de série 135

de système 244

métagénétique (attribut) 110

mnémonique 347

Aménagement 136

paysager 62

Ami des animaux

1 41

2 42

3 42

Amikuk 193

Amnésie 102

Amortisseur

magique 111

sonore 341

sonore, sens amélioré 197

Amphibie 136

Ampli 143

Amplificateurs audio 333

Amplificateurs neuraux 108

limbique 108

néocortical 108

rappel 108

stimulateur d'apprentissage 108

Amplification

auditive 333, 341

de lumière, système 262

d'image 150

écho 140

visuelle 333, 340

Analyse(r)

astrale 122, 191, 163

de la magie 159

objet 206

programme 232, 46

une icône ou un nœud 229

vérité 206

Analysateur

de démarche 62

de liquides 61

sonore 62

Anaphylaxie 141, 241

Anarkh 84

Ancien esprit allié 93

Ancrage 56

conditions de déclenchement 58

Ancres de pied 39

amélioration d'armure 53

Âne borax 194

Anguille électrique 92

Anielski-Joop 45

Animae / Animi 89

Animal. Voir Créature

Animateur 229

Animation 165

de masse 165

Animaux 36

Anneau Komun'go 126

Annexes 42

Annis noir 131

Anole 101

Anonymisation 91

Anonymiseur 84

Antenne directionnelle 193

Anthropomorphe 128

Anthropomorphisme 249

Antibac 135

Antibiotiques 134

Antidote 255

patch 338

sort 207

Anti-flash. Voir Compensation anti-flash

Antilope 95

Antiparasitaires 134

Anti-rad 108

Anti-véhicules 325

Anti-venins 82

Antiviraux 134

Antivirus Iris 124

Anwuma Bavalé 148

Apaisement

d'un animal 165

d'une meute 165

APDS. Voir Balles: APDS

Appareillage de respiration liquide 58

Appareil(s) 221

améliorer 222

à pellicule manasensible Quicksilver 66

auditif 333-334

de confinement mana 66

de sécurité 335

d'imagerie 332

électroniques 193

indice 222, 310

modes 223

options 60-61

spatiaux 128

volants 128, 349, 114-116

Apparence

étrangère 90

humaine 90

personnalisée 150

vivante 136

Apparition 210

Appartements 40

Appeler / Renvoyer un sprite 229

Appeler un esprit 179

Apprentissage

compétence 270

formes complexes 271

sorts 182, 271

temps 269

Aptitude 90, 35

Arachnéen 213

Araignée 173, 102

gamma 195

Arbalète 315, 316

Arbelast II MAW 31

Arboréen 213

Arbre

à fric 234

Monde 145

Arc 315, 316

Arcanes 122, 130, 177, 20, 23, 29

Catastrophe magique 121

Résistance aux arcanes 130

Archétypes d'esprits mentor 200

Architecte 145

Archives infinies, Les 168

Archiviste

IA xénoconsciente 163

parangon 145

Arcturus 164

Ares Macrotechnology 31, 32, 43, 46, 273,

102, 103

Alpha 318

Antioch-2 320

Auxilia Mk3 125

Citymaster 348

Crusader 22

Desert Strike 28

Dragon 349

Executive Protector 24

Firelance, laser pour véhicule 128

Heimdall 120

HVAR 26

Info-santé 13

Light Fire 70 21

LIL 35

MP Laser 3 41

MP Laser lourd 41

MP-LMG 29

Predator IV 317

Redline 41

Roadmaster 111

Segway Terrier 108

Sentinel série R 122

S-III Super Squirt 319

Simulateur de combat 166

Thunderstruck 30

Victory 49

Vigorous 30

Viper Slivergun 317

Argent 41

de départ 88

Argot 53

Argus 127

Arleesh 78

Arme(s)

accessoires 32-34

à distance exotique 122, 39-41

à feu 153-154, 316-350, 122, 20-32

à feu, accessoires 322-323, 41

à feu cybernétiques 344

à feu, maniement à deux mains 163

à haute vitesse 26

à projectiles 154-156

automatiques 121

contondantes 121, 314-315, 17

cyber-implantées 344-345, 42-43

cyber-implantées, montures 43

dans la mauvaise main 150

dans l'espace 168

de jet 122, 315-316, 18-19

de jet improvisées 19

de mêlée 159, 314-315, 14-17

de mêlée cybernétiques 345

de mêlée exotique 122, 38-39

de mêlée improvisées 17

de mêlée, maniement à deux mains 162

de mêlée, maniement à une main 162

de trait 122, 315-316, 18

de véhicules 128, 171, 127-129

de véhicules, principales 127-128

de véhicules, recul 107

d'hast 315

exotiques 315, 38-41

focus 199

intégrées 54

laser 41

lourdes 122, 151

lourdes, maniement 163

modification 149-154

monture 148

munitions 34-38

nanotech 116-117

naturelle 293, 236

projectiles 128-129

réservoir 68

sous le canon 150

spéciales 319, 321

taille 162

taille inadaptée 162

tranchantes 122, 315, 14-16

utilisation d'une seconde 152

ArmTech

MGL-6 31

MGL-12 320

Armure 160, 239. Voir aussi Protection

alternapeau 114

anti-émeutes 50

astrale 165

balistique 160

corporelle en sac 50

corporelle intégrale 326

corporelle moulante 50

d'assaut SK Myrmidon 53

dégradation 44

de plongée 58

dermale sculptée 33

dermique 341

de Samourai rouge 53

encombrement 160

impact 160

militaire 52-54

militaire, améliorations 53-54

militaire légère 53

militaire lourde 53

militaire moyenne 53

modifications 52

modifications maximales 44

mystique 195, 293, 241

Oyoroï moderne 53

pénétration (PA) 162, 311

personnelle 50

pouvoir 293

programme 233

règles 44-45

rembourrée en cuir 50

renforcée 293, 241

sort 210

SWAT 51

Armurerie 126

Arnis de mano 158

Arsenal 16, 313

Arsenic 84

Artefact, création 79-81

Artemis Industries Dawnglider 114

Articulations

améliorées 345</

Atropine 85

Attaquant

blessé 150
dans un véhicule en mouvement 150
en combat de mêlée 150
en course 150
marchant 161
se déplaçant sur un terrain difficile 161
tirant depuis un couvert 150
tire en rafales ou au shotgun 160
utilise une arme à effet de zone 160

Attaque

à mains nues 148
avec des membres mécaniques 103
cérébrale 121
CI noires 237
contre les véhicules 170
de masse 87, 99
de mêlée 148
de volonté 91
élémentaire 293, 241
élémentaire alternative 76
matricielle 229, 237
programme 233
totale 159
uniquement pour toucher 158

Attention, autofocus 246

Atténuateur

de son 322, 150
thermique 150

Atténuation

de signal 62
thermique 327

Atterrissage 104

Attribut 66-68, 34

acheter 82-83
affaibli 116
associé 60, 120
astraux 192
augmentation 195
augmenter 270
créatures 292, 26
esprit 186
esprit libre 92
Éveillés 176-177
exceptionnel 90, 35
indice 68
maladie/pathogène 129-130
matriciel 222, 226
mentaux 67
physique 67
physique amélioré 195
spéciaux 67-75
test 61, 75, 138
toxine 254
utilisation 138-139, 39
utilisation, optionnelle 226
véhicule 167-168

Auberge espagnole 163

Au bon endroit au bon moment 269

Audace 269

Augmentation 16, 70, 338

attribut, pouvoir d'adepte 195
au quotidien 17-18
de [attribut] 207
de densité osseuse 345
dépendance 20
des compétences 270
des réflexes 207
maximum d'attribut 19
pour créatures 28-30

Aura 191, 110

brisée, nanites 116
de mort 149, 242
élémentaire de [élément] 165
énergétique 294, 241

Syndrome de Déficience d'Aura Magiquement active (SDAM) 132

Auriculaware 341, 37

Aurora, collection 47

Authentification 225, 63-65

autres moyens 64
et hacking 64

Auto-Assault 16 28

Autocanon

léger GE Vigilant 127
lourd GE Vanquisher 127

Autodestruction 192, 60

Autodocs 253

Autoinjecteur 39, 52

Autonavigation 104

Autonomie 104

Autopilote 167, 52, 104

amélioré 107
capacités 104
d'arme 150
de drone 163
programmes 244

Autoréparation 137

Autorisation 225

Autorité 163

matricielle de la Cour corporatiste 23

Autosoftware 246, 109-111

d'agent 109-110
dans la vie de tous les jours 110
de drone 110-111

Autruche 96

Auxones 98

Avantages 68, 81, 90-93, 270, 96-101

de Niveaux de vie 161-163
des IA 163
des infectés 78-81
des réseaux de technomanciens 138
éveillés 23-24
matriciel 36-37
métagénétiques 110-116

Avant-poste 130

Avatar 44

Avion 351

prendre 29

Avocat sans scrupules 135

Aztechnology 26, 31, 43, 46, 16, 60, 80, 103, 144

Aguilar-GX 119

Armadillo 122

Crawler 350

F3a 40

Iron Bomb série 5 128

SafeNSound 152

Striker 320

Aztèque, tradition 33

Aztlan 26, 33

Babel 145

Babouin 100

Backdoor 84, 95-96

cybernétique 105
détecter 95

Bâcler le boulot 65

Bactérie Astrale Fluorescente 122, 67

Badge dosimètre 57

Baguette de fluomousse 67

Baïonnette 32

sur fusil 14

Baker 620 69

Balayage 159

Baleine bleue 91

Balise astrale 94

Ballasts 137

Balles. Voir Munitions

Ballista 31

Bandeau oculaire 37

Bande d'arrêt 107

cloutée 107
électrifiée 107

Bande de colle 165

Bandersnatch 61, 79, 66

Bandoulière 32, 150

Bannir un esprit 179

Bannissement 122, 177, 188

focus 199

Banshee 61, 79, 66

Barbare à crête 152

Barbelés 260

Barbouilleur 231

Barghest 299

Barillet étendu 151

Barman 289

Baromètre 61

Barracuda 92

Barre de thermitte 336

Barret Model 121 28

Barrière 166-167, 260

acoustique 163

anti-esprits 165

détruire 167

indices 166

mana 194, 210

mana, traverser 194

physique 210

souffle 155

tirer à travers 166

zappeuse d'esprits 165

Base aérienne Diez de Octobre 77

Basilic 132

Bas, niveau de vie 86, 268

Bastets 222

Bâtards 223

Bateaux 351, 113-114

Bâton 314

en rotin 17

télescopique 17

Bâtonnet

catalyseur 336

luminescent 336

Batteries

à impulsion 36

de senseurs améliorée 137

Bavard 37

Bayard 162

Bazaar, The 15

Bean sidhe 211

Bec 111

Bedlam 133

Béhémoth 160

Bélier 137

Benandanti XXV 66

Beretta

101T 21

200ST 21

Model 70 24

Berserker 116

Berwick Line, Collection 47

Bestiae machinae 221

Bêtameth 75

Bêtaware 70

Bétel 75

Better-Than-Life (BTL) 15, 259, 182

enregistrements 331

téléchargeables 259

Beuh Éveillée 257

Bezyvestnykh, Ulric 66

Bibliothèque PocketMage 67

Bien conçu 161

Biens magiques 74-85

Big brother 42-43

Big Rhino 54

Bilingue 96

Biobombes 153

Biocable 140

Biocompatibilité 19

Biodrones 138-143, 150-154, 30-34

Applications 141-143

Augmentation 140

combattre 31

Essaims 153-154

et riggers 30

exemples 153, 31-34

formes guerrières sur mesure 150

Implants 152

militaire 142

options de contrôle 140-141, 152

pirater 90

se connecter 102

sécurité 142

sens 151

surveillance 141-142

Biofeedback 111

Biofibre 264, 67

Biogene 80

Bioluminescence 116

Biomédecine 52-54

Biomédicaments 134-135

Biométrie 263-264

lecteur 328

Biomonitor 337, 39

Biosculpture 56-57, 61-62, 125-126

et incidences sociales 61

Modifications Graves 62

Modifications Mineures 62

Modifications Modérées 62

Biosonar 111

Biotatouages 63

Biotechnologie 130, 337-338, 52

blanche 57

chronologie 53

de masse 57-59

règles avancées 61-71

verte 58-59

Biotissu 59

Bioware 70, 86, 345-348, 55

cosmétique 62-63

de base 345-347, 63-67

de culture 70, 347-348, 70

d'occasion 61

gammes 313, 61

grade 313

installation / réparation 126-127

obtention 127

remplacement / upgrade 127-128

Bipied 322

interne 151

Bipolaire 102

BIS Büro 76

Bison 94

blanc 163

Black Hammer 229, 233

Blackout 229, 233

Blatte 102

Blessure

gênante 121

grave 120-122

modificateurs 163

Blindage 138

commlink 192

Indice 166

spécial 138

véhicule 167

Bliss 257

Blob 231

Blocage 116

Bloggeuse 289

Blohm & Voss Spitzenreiter 113

Bloqueur métabolique 64

B

BLUFFeur 229
BMW
 2065 Mjöllnir 108
 RV430 111
 Trollhammer 109
Body Bank 16
Bodyshop 41, 11, 27, 104
 franchisé 11
Body+Tech Verticalist 45
Boîte de munitions 32
Bolas 39
 monofilament 39
Bombe corticale 339, 102
Bombe matricielle 233
 désamorcer 230
 poser 231
Bon
 codeur 90, 35
 sens 96
Boobrie 106
Bookmaker 135
Boomerang 18
Booster(s) 138
 cérébral 347
 d'interface de rigging 109
 gustatif 339
 olfactif 339
 simsens 35
 synaptique 347
Botnets 86, 97
Botulisme 131
Boucle 117
Bouclier
 anti-émeute 327
 balistique 327
 forme complexe 132
 métamagie 198
 rénal 64
 taser 327
Bouddhiste, tradition 34
Bouillie de [objet] 158
Boule
 de feu 205
 de force 205
 de foudre 204
 étourdissante 204
 mana 205
Bourrage, explosif 92
**Bourse d'échange virtuelle d'informations
 draconiques (DIVE)** 83
Boxe 158
Boyd & Richards Desperado 28
Bracelet
 de tir Tiffany Éléance 39
 sangsue 67
Braconnage 14-15
Branchies 64, 111, 239
 artificielles OXSYS 58
 cybernétiques OXSYS 39
Bras
 arme articulé 43, 54
 de Shiva 111
 Grappin mécanique 138
Brassage, ADN 89
Braveheart 93
Brent Cross, Centre commercial 75
Bricoleur 96
Brise-bouclier 157
Briser une arme 160
Brochet
 cracheur 114
 du diable 115
Brouillage 163
 à la volée 90, 102
 de signaux 229
 de zone 163

Brûlure 329
 à usage unique 34
 crânien 330
 intelligent 59
 jetable 59
 portable 34
Browning Ultra-Power 22
Bruit 171
 astral 111
 d'implant mystérieux 20
Brûlures 165
Brume astrale 116
Brutes 280-281
 exemples 281-284
Bug 115-117
 ajouter 116
 et programmation 116
 trouver / réparer 116
Bulle de survie 56
BuMoNa 13
Bunyip 117
Busaw 79
Bushido 99
Bust-A-Move 121
BusyBuddy 152
Butoir 154
C 82
Câblage 62
Câble
 de proximité 63
 en fibre optique 193
Cadavre 32
 corps 92
 dépeçage 16-17
Cadrage 160
Cafard 145
CalHot 182
Californie 28
CalLibre 29, 35
Caméléon
 astral 90
 des sables 118
Caméra 332, 334, 22
 de sécurité 262
 internes 139
 sous-marine 58
 thermographique 262
Camion 351
Camouflage 198, 163, 111
 adaptatif 239
 d'aura 95, 242
 de signature 139
 étendu 56-57
 et nature duale 238
 ghillie 151
 numérique 155, 249
 olfactif 82
 physique 163
 vocal 36, 59
Camping, matériel 55
Canalisation 50
Canard 103
Canari 103
Canaux de senseurs 121
Cancer 169
 cérébral 13
Cane
 épée 14
 pistolet « Trafalgar » de Mortimer of
 London 40
Canidés 94
Cannibalisme 134
Canon
 à eau Lone Star FlashFlood 127
 à globules Ares Fogger 127

alourdi 151
 à micro-ondes Shiwase 128
 d'assaut 320, 321, 30-31
 d'assaut, balles 323
 gauss Aztechnology Itzcóatl 127
 gauss léger S-K Taurus 127
 léger GM 127
 lourd GM 128
Capacité(s) 310
 chimérique 30
 de l'Autopilote 104
 de transport 310
Capoeira 158
Caractère invasif, cyberware 28
Caractéristiques
 des sorts 203
 métahumaines 72
Carapace, symbionte sangsue 71
Carcérade(s) 83
 -plus 109
Careline 13
Car jacking 11
Carnage
 esprit 141
 [métatype / espèce] 158
Carreaux à injection 316
Carrefour virtuel 136
Carromeleg 158
Cartels fantômes 53
Cartes 275
Cascade 109
 Skraacha 114
CAS (Confederated American States) 28
Casier à munitions 139
Casque 327, 333, 52
 intégral de plongée 58
 militaire 53
**CAST. Voir Traduction sensorielle assistée
 par ordinateur (CAST)**
Castor 96
 fouisseur 132
 vorpil 187
Catalogue
 programme 232
 sort 159
Catégorie de sort 181, 203, 153
Cauchemar 142
Cavalier
 Deputy 22
 SafeGuard 20
 Scout 20
CCME 233, 246
Cécité 130
 nocturne 102
 radiations 169
Celebrian Striker 118
Célébrité 96
Celedyr 79
Célérité 111
Cellules O 109
Cénesthésie 140
Ce n'est pas la boucherie Sanzot 163
Centaur 63, 83, 53-54, 163
 hiérarchie 53
Centrage 179, 198
 d'adepte 198, 51
Céphalopodes 90
Céphaloware 339-340, 35-37
Cerbère 177
Cercle des docteurs Ours 67
Cermak
 Blast Zone 118
 bombe 30
Cerveau
 cloné 161
 grillé 45

lavage 183-186
Ceska
 Black Scorpion 317
 vz/120 21
Cessna C750 349
Chaîne de confiance 63
Chaleur 164, 165
Chalicothère 188
Chaman(e) 69
 auxiliaire médicale 136
 éco-radical 99
 tradition 181
 urbain 100
Chamanique, voie 42-43
Chameau 95
Champ de vision (CDV) 154
Champ magique 114-116
 et magie 115
 et pouvoirs de créature 238
 orientation 115-116
Chance 67, 74, 82
 dépenser 74
 griller 75
 groupe 281
 initiative 145
 points 74
 récupérer 74
 variations 75
Chanceux 91
Changeforme 210
Changelin 57-59, 73
 création de personnages 73-74
 intégration 58
 traits 73
Changement 140
 de métatype 61
 de sexe 61
 en [Créature] 210
Changer
 de mode de tir 147
 de mode d'interface 228
 de perception 179
 le mode d'un appareil connecté 146, 229
Chaos 209
 sprite 174
Chapeau noir, Le 145
Chape d'ombre 95, 242
Characorp (Vedacorp) 6, 13
Charge 158
 calcul de la quantité nécessaire 93
 de découpe 94-95
 de découpe, disposition 94
 de découpe, effet 94
 de découpe linéaire 86
 d'encadrement 95
 perçantes 92
 sous-marine Esprit Corail 129
Chargeur
 énergétique 36
 grande capacité 151
 supplémentaire 322, 151
Charisme 67
 et compétences associées 130
 et langue 130
Charme féérique 242
Chasse 12-16
 sauvage, La 203, 208
Chasseur
 de frissons 104
 de primes 101, 174
 de têtes corporatiste 136
Chat 98
 cactus 188
 domestique v2 31
 du mûrier 125
 esprit mentor 200

Chauffage chimique 83
Chaussettes anti-serpents 55
Chauve-souris pétrifiante 153
Chef
 de gang 137
 de la police 137
Chemtech 82
Chêne 173
Chenilles 139
Cheval 299, 173
 à bosses 177
 Ghazi 164
Chevelure
 changeante 116
 en fibre optique 34
Chien 299
 d'attaque, veilleur 190
 de Gabriel 125
 de l'enfer 300
 de l'ombre 126
 domestique 94
 dressage 40
 enragé 137
 esprit mentor 200
 sanguinaire 189
Children of the Dragon 77
Chimère 83
 de compagnie 94
Chimie 126, 132, 80–81
 compétence active 80
 cuisine maison 81
 formules 80
 ingrédients 80
 outillage 80
Chirurgie 125
 complications 125
 d'implantation 127
 dommages 125
 traumatique 126
Choc 121
 anaphylactique 121
 d'éjection 237
Chokepoints 71
Choson, repaire 76
Chrysanthèmes noirs 16
Chrysler-Nissan
 Jackrabbit 110
 Patrol-1 348
Chupacabra 66
Chute
 dommages 163
 féline 165
 libre 168
Cible
 à bout portant 150, 162
 énorme 162
 grande 162
 microscopique 162
 minuscule 162
 multiples 150, 153, 158
 non-vivante, sorts 155
 petite 162
 restreinte, sorts 154
 très restreinte, sorts 154
Cicak 207
Cigale 145
Cigarette
 au laës 66
 désodorisante 65
Cinéma 51
Cinématique, jeu 75
Ciseau 335
Clairaudience 206
Clairvoyance 206
 astrale 159

Classe
 internationale 274
 USS Boston 118
Clavier à codes 263
Claymore 14
CleenTac 83
Clef 225, 64
 avec transpondeur intégré 263
Cléromancie
 écho 140
 pouvoir de sprite 151
Clignotant 118
Clinique
 de l'ombre 13–15
 des rues 41
 Nightengale 54
 privée 9–11
Clockwork 170
Clonage 52–53, 126
 thérapeutique 53–54
Clone(s)
 complets 52
 en cavale 97
Clôtures 260
Clusters 55, 57, 59
CME 246, 139
 incarnée 141
Cobra 101
Cocatrix 165
Cochon domestique 98
Cocktail Molotov 83
Cocon pour rigger 139
Code
 base 89
 de conduite 99
 de Dommages 162
 fluctuant 163
 source 137
 source d'un sprite libre 153
 venimeux 250
Codivore 163
Coffre-fort crânien 105
Cogneur 207
Cognition 51
Cold sim 226
Coléoptère 145
Collage 294, 242
Colle 165
Collisions 169
Colloton, général Angela 35
Colocation 160
Coloc idéal 161
Colonie 31
Colorado Craft Sylph 113
Coloration adaptative 242
Colt
 America L36 317
 Asp 21
 Cobra 24
 Government 2066 22
 M22A3 27
 M23 27
 M24A3 Water Carbine 24
 Manhunter 317
Combat 144
 à distance 150–152
 à distance avec deux armes 164
 à distance, modificateurs 150, 161–162
 à distance, rôle 10
 à mains nues 122, 148, 315
 astral 132, 192, 193, 238
 astral, compétence 123
 au sol 160
 cyborg 159
 dans l'eau 172
 d'IA 161

dommages 159
 en aveugle 168, 160
 en gravité 167
 en mêlée 156–159
 en mêlée, attaque 148
 en mêlée avec deux armes 164
 esprits 186
 facteurs 160–162
 maîtriser un adversaire 161
 modificateurs 157
 rapproché 122
 rapproché, rôle 9
 règles alternatives 75
 règles avancées 161–164
 résolution 149–150
 séquence 144, 149
 simultanée dans de multiples nœuds 238
 tactique 168–169
 tours 65
 véhicules 167–171
Combattante de la liberté 138
Combinaison
 caméléon 326
 de camouflage 326
 de moto de course 51
 de plongée étanche 58
 de pompier 51
 de protection 50–51
 de survie polaire 54
 d'hiver 54
 Evo HEL 56
 fuites 167
 ghillie 55
 Mitsuhamma EE 57
 NBC 336
 protectrice 336
 Urban Explorer 326
Combustion 210
Comète, année 32–33
Comité de défense des droits des orks.
Voir Ork Rights Committee (ORC)
Commande 233
 à distance 63
 et réponse vocale 151
Commandement
 groupe magique 62–64
 réseau de technomanciens 138
Commander. Voir Leadership
 un esprit 179
Commcodes 224, 42, 53
 à usage unique 84, 91
Commerce
 de la chair 166
 de talismans 74–75
Commission 287
Commlinks 69, 218–219, 221, 224, 266–
 267, 328, 35, 45, 58, 190
 céphalaware 339
 d'arme 32
 jetable 190
 leurre 59
 modifications 192
 sous abonnement 89
Communauté mentale 148
Communications 224
 équipement 329–330
 protocole 71
Communion 144
Compartiment
 de contrebande 342, 140
 de contrebande, grand 344
 dentaire 339
 digital 342
Compensation
 anti-flash 197, 333, 340
 de dommages 347

de recul 150, 310, 34
 de recul, restrictions 149
Compétence(s) 60, 68, 84, 118, 118–121,
 8, 35–37
 améliorée 195
 apprendre 270
 augmenter 270
 câblées 342
 câblées, système expert 41
 créature 292
 de combat 121–122
 de connaissances 68, 85, 118,
 128–129, 132
 de langues 85, 118, 129–130, 135
 de magie 122–123
 de pilotage 128
 de résonance 125
 des agents 108
 des IA 89
 de technomanciens 239
 groupe 68, 84, 118, 120
 indice 68, 118, 119
 matricielle 34
 physiques 124–125
 prestataires de services 188
 restreintes 84
 sociales 125–126
 spéciales 128
 techniques 126–127
 techniques pour construire ou
 réparer 138
 utilisation 118
 utiliser 148
Compilation 69
 compétence 125
 de sprites 229, 240
Complication(s) 62, 120–121
 chirurgicales 125
 contacts 288
 contresort 185
 escalade 133
 étiquette 134
 fourgue 313
 guérison 252
 hacking 236
 initiative 145
 invocation 188
 résistance aux dommages 162
 sort de Détection 206
 surprise 166
 test de pilotage 168
Comportement inhumain, cyborg 160
Composants en céramique / plastacier 151
Composé
 chimique 82–84
 chimique, injecté ou ingéré 82
 magiques 84–85, 79–80
Comprimés de purification d'eau 55
Compte 52
 accès 225
 admin 225
 caché 95
 consigné 92
 de crédit 332
 de crédit à usage unique 91
 de crédit chiffré 91
 de nœud 52
 d'ID d'accès 52
 en ligne 266
 légitime 95
 limiter les privilèges 72
 mouvements 107
 piraté 94
 privilèges 52–53
 public 225, 52
 sécurité 225, 53

- standard 52
utilisateur 225, 53
Compteur Geiger 334, 61
Compulsif 105
Compulsion 294, 242
Concentration 182
accrue 91
toxine 255
Concepteur 163
Conception de sort 152–157
exemples 161
limites de la sorcellerie 153–154
Concertina 63
Conditionnement
de réponses 141
phéromonal 30
résonnant 250
Conduire en Réalité augmentée ou virtuelle 168
Conestoga Vista 112
Confinement, systèmes 264
Confort 154
Confrérie
du croissant de fer 67
universelle 30
Confusion
de masse 208
pouvoir de créature 294, 242
sort 208
Congédier un esprit 179
Conjuration 132, 177, 186–190
d'allié 51
Connaissances
la rue 85, 129
professionnelles 85, 129
Connectivité sans fil 313–314
détection 264
suppression 264, 62
Connexion 42
coupure 239
et protocoles du PAN 59
Technomancien 130
Conscience 294, 239
collective 239
des créatures 25
Conseils
au meneur de jeu 271
aux nouveaux joueurs 80
Consigliere de la Mafia 289
Consommation
drogue 74
optimisée 140
Consortium Genesis 6, 57, 59, 81, 101
Constitution 67
Construct 110, 51
sangues 67
Construction / Réparation 132
Consultant en sécurité 68
Consumables 15
Contact(s) 70–71, 88, 285–292, 133–147
au marché noir 97
complications 288
disponibilité 286
Donner vie 284
entretenir 131
Exemples 289–292
groupes 124–129
Jouer 288–289
Utiliser 286–288
virtuels 129–130
virtuels, exemples 130
Contagion, esprit 141
Contamination 173
Contorsionniste 91
Contre-attaque 168
Contrebande 101–103, 28–33
Contrebandier 17, 102, 8
Contremesure d'Intrusion (CI) 235, 69, 75
conception 69
exemples 69–71
initiative 237
lancement d'un programme 238
parangon 145
patrouille 238
spécialisée 73
Contre-mesures 329–330
de verrouillage 140
Contresort 123, 177, 185–186
déclarer une protection 179
focus 199
Contrôle(r)
à distance 245, 63, 101
animal 294, 243
corporel 195
de focus 243
de la mélanine 168
des actes 210
de sécurité 34–35
des émotions 210
des foules 210
des pensées 210
des pensées des foules 211
d'esprits 123, 177, 188–211
d'esprits, deuxième 189
d'esprits, focus 199
métabolique 168
météorologique 294, 243
somatique 51
un appareil 229
vocal 196
Contrôleur de pics 182
Corurbation
gestion 18
usages de technologie sans fil 21
Convocation d'esprit libre ou sauvage 206
Cookie 242
Coopérative, La 139
bio de Red Hat 165
Coordinateur tactique, rôle 18
Copieur de clé magnétique 335
Coprocasseur
attentionnel 36
cortical 36
Coque réfléchissante 140
Coquille 52
Corbacs 223
Corbeau 200
des tempêtes 126
Corde
dégradable 336
en myomère 336
Cordon détonant 86
Coréenne, tradition 44–45
Corneille 103
Cornes
cybernétiques 35
perforantes 111
Corporate Court Matrix Authority (CCMA) 23
Corps cadavres 92
Corrosif intelligent 114
Corrosion [objet] 158
Corrupteur 164
Corruption 138, 108
de données 108
Cosmétique
bioware 62–63
chirurgie plastique 342, 23, 125–126
cyberware 33–35
Costume « Actioneer » 326
Côté obscur 52–53
Cotte de mailles 50
Couche de glace 211
Couleur adaptative 83
Coup
critique 196
de fouet 162
de pied 160
étourdissant 204
final 160
vicieux 160
Couper la route 170
Coupes de cheveux 52
Coupure 118
de connexion 239
Courant de dissonance 171
Courant de résonance 132–133
concept 133
création 132
exemples 133–135
sprite 133
technodrain 133
Cour corporatiste 45, 23
Courir 146
Course 124, 132
modificateurs 149
vitesse 149
Course-poursuite 169–170
cascades 170
tour 170
Coursier 242, 99
run 18
Coût 310
en Essence 70, 310
Couteau 315
Cougar Fineblade 14
de lancer 316
de survie 315
en céramique 14
Couverture médicale 41
Coyote 32
Hurlant, Daniel 26
Crabe d'ombre 189
Crachat 68
Cracker 80
protection anti-copie 92
Cram 257
Cramé 94, 256–257
Cran de sûreté amélioré 33, 152
Crapaud à pierre 165
Crash 35
2.0 33, 44
de 29 27
CrashCart (Evo) 350, 13
Crashguard 111
Crater Lake 116
Créateur 174
Création
d'artefact 79–81
d'aventure 272–275
de widget 141
Création de personnages 80
basé sur la matrice 34–36
changelin 73–74
drake 74–76
d'une espèce pensante non
métahumaine 83–85
esprit libre 91–93
Éveillé 20–23
infecté 76–78
Intelligences artificielles (IA) 88–91
issu d'une métavariante 70–73
système par Karma 41–44
système par priorités 38–40
zoocanthrope 85–88
Créature 44, 292
aquatiques 90–94
aquatiques, inoffensives 90
attribut 292, 26
augmentations 28, 28–30
augmentations, en milieu corpo 18–19
au service du public 22
caractéristiques 280
chimériques 29
chromée 84
combat 298
compagnon 10–12
compétences 292
conscience 25
contrôle aviaire 22
domestiques de grande taille 94
dressage 37
Émergentes 26
expérimentation scientifique 12
faiblesses 298, 252–253
familier 11–12, 23–25
intégration aux parties 34
logement et soins en milieu corpo 20
modifications génétiques 29
mutante 186–192
niveaux de vie 41–42
obtention 34–35
ordinaire 299, 26, 90
ordinaire, en milieu corpo 18
paranormale 26, 105–183
paranormale, en milieu corpo 20
phéromones adaptatives 66
pouvoirs 293–298
protoconscience 230–234
psychose 28
régulation 15–16
runneuse 18
sécurité 12, 21
terrestre 94–102
toxique 193–199
utilisation en milieu corpo 18–22
volante 102–103
Crédibilité 265
Crédit 154
Créditube 41, 266–267, 332
certifié 332
Crede
de l'assassin 99
du mercenaire 99
Creux mana 117, 161
Crible 141
Crime
matriciel 18–24
organisé 53–54, 273
Crochets, nanites 116
Crocodile 174
Crocs 112
cybernétiques 35
Croisade 133
Croisement de réalités 143
Croisés mystiques 67
Croissance capillaire 62
Croix noire anarchiste 127
Cross Applied Technologies 32, 34
Crosse 34
adhésive 152
personnalisée 152
pliable 152
Crotale funeste 111
Cryptage 233, 246, 59, 65–66
de fichier 65
de nœud 66
de signal 65
dramatique 65
dynamique 66
plus difficile 39
résistant 66
Crypter 229
Crypteur fou 232
Cryptographie 67

Cryptome 145
Cubozoaire 92
Cuir de dragon 69
Cuisine maison 132
Culture draconique 76
Customisation de moteur 140
CVAC 260
Cyanure 85
Cyberadeptes 133
Cybercombat 126, 227, 236–238
plus tactique 39
Cyberdarwiniste 171
Cyberloup-garou 232
Cybermancie 143–147, 154
CYBERPIRATE 47
Cyberpsychose 20, 21
Cyberspace Designs
Dalmatian 350
Dragonfly 121
Cybertechnologie 126, 120
corpos 30–31
règles avancées 31–49
Cyberware 70, 86, 339–345, 36
accès à distance 32
caractère invasif 28
déclencheurs automatiques 32
défense 100
détachement 28–30
disponibilité 27
d'occasion 32–33
faux diagnostic 100
fonctionnalités 27
gammes 313
installation / réparation 126–127
obtention 126
points faibles 27–30
points forts 26–27
remplacement / upgrade 127–128
Rentabilité 26
robustesse 26
scanner 335
scanners 262
vulnérabilité 28
Cyberzombie 143
brume astrale 156
défauts 162–163
défauts fatals 157
démence et désespoir 157
dépendance 156
nature duale 156
viguer contre-nature 157
Cyborg 147–150, 157–163
défauts 162–163
en tant que PJ 161
matériel 161–162
mouvement 159
spécifications 158–161
système nerveux 161
Cyclope 55, 72
Czerda, Milo 63

Dagobert 65
Dague à injection 14
Daihatsu-Caterpillar Horseman 108
Dakkaryne 195
Dalle à pression 63
Damon 79
Dangereux 163
Dans les temps 97
Dante's Inferno 76
Dards taser 323
Daredrenaline 91
Datajack 339
gravé 33
Datalock 339
Datsoft 330

Datavore 175, 229
Dauphin 91
des tempêtes 168
fantôme 106
lune 107
Dead Warlocks 67–68
Dealer troll 138
Débogueur 143
De bonne famille 97
Décalage de signal matriciel 166
Décérébrés. Voir Clones complets
Déchiqueteur 112
Déclaration internationale des droits des métahumains (DIDMH) 44
Déclarer une protection par Contresort 179
Déclenchement d'Éveil 83
Déclencheur
à inertie 60
photosensible 60
Décollage 104
et atterrissage améliorés 140
Décompilation 125, 241
de sprite 230
de sprite, libre 154
Décompression 167
Décors 18
Découpeuses, nanites 116
Décrocher 257
Décryptage 229, 233, 66
Dédale 146
Dédoublement de personnalité 11
Deep Lacuna 112
Déesse sombre 174
Défauts 68, 82, 93–96, 271, 101–109
de Niveaux de vie 163–165
des IA 164
des infectés 81
Éveillés 24–27
matriciel 37–38
métagénétiques 116–119
Défectueux 116
Défense 112
attaques de mêlée 156
combat à distance 152
modificateurs 159
pathogène 345
programme 246
sorts 185
totale 148, 160
totale matricielle 237
Défenseur
blessé 159
combat en mêlée 159
court 159
couvert 159
couvert partiel 159
étendu 159
n'est pas conscient de l'attaque 159
reçoit une charge 158
s'est déjà défendu contre des attaques 159
Défiante
EX Shocker 316
Protector 20
T-250 28
Défiguration 121
majeure 121
Défonçage [objet] 158
Défragmentation 141
Dégainer rapidement 147
Déguisement 124, 132, 338
Délabré 163
Délivrance du gène 81
Delphes 146
Deltaware 70
Démantèlement [objet] 158

Démarqueur 330
pour véhicule 140
Démence 44, 162
Démographie des espèces métahumaine 46–57
Démolisseur 124
Démolisseuses 114
intelligentes 114
Démolition
équipement 86–89
[objet] 158
rôle 18
Démon 230
de Gila 111
dressage 40
Démontage facile 152
Déni 155
de service 88, 98
de service, attaques distribuées 98
Département de surveillance du réseau 23. *Voir Grid Overwatch Division (GOD)*
Dépendance 94, 156, 35
au simsens 181
aux focus 24
aux UV 166
jouer 256
option de simsens 113
seuils 257
tests 256
Déplacement 148–149
chthonien 243
dans l'astral 192
des créatures 292
entravé 121
maritime 166
Dépôts dermiques 112
Dépressif, amplificateurs de réalité 183
Dérivateur optique 193
Dérivé d'un Autopilote 91
Dernière chance, test 61
Dérobade 160
Dés 60
Désactivatrices 117
Désactiver
un focus 179
un programme 229
Désamorçage 233
de bombe matricielle 230
Désarmement 108, 160
de programme 109
Désastre 139, 204, 211–212
Désert
créatures 110–114
dangers 164–165
magie 165
voyager 164
Déshydratation 164, 165
Désignateur
de cible 34
laser 38, 34
micro-ondes 34
radar 34
Designer Genes 80
Désinfection 109
Désinformation 171, 25
Désinterconnexion 229
Désintoxication 207
Désorientation 254, 130, 161
Destruction d'implant 121
Détachement, cyberware 28–30
Détecteur
à ondes millimétriques 262
cardiaque 264
cellulaire 264
d'anomalie magnétique (DAM) 33
d'anomalie magnétique (DAM) 262

de crevasses 54
de dérivation 61
de mensonges 62
de mouvement 334
de mouvements 261
de pression 261
de sons 262
de vibrations 262
Détection
chimique, modificateurs 262
de [forme de vie] 206
de [Forme de vie], Étendu 206
de la connectivité sans fil 264
de la magie 206
de la magie, Étendu 206
de l'astral 193
de la vie 207
de la vie, Étendu 207
de mouvements 169
de [objet] 207
des ennemis 206
des ennemis, Étendu 206
d'un individu 206
implants et améliorations 125
nœud caché 230
nœud sans fil 229
visuelle 63
Détonateur 325, 88–89
à onde de choc 88
à poussoir 88
à pression 89
à retardement 89
à traction 89
électrique 88
explosif 88
manipulation 90
optique 88
radio 89
Détourneur 120
Deus 33–34
Deuxième contrôle 189
Dévastateur 136
Diablotin 204–205, 212–213
Diagnostic 242, 124, 250
sort 159
Diamant à verre 64
Difformité 116
Diffuseur
chimique 42
de fumigène 141
de gaz 264
Digits 224
Diminution
de [attribut] 208
des reflexes 162
Direct 204
Dire / Envoyer (en mode texte) une phrase 146
Discorde 153
Discordian 171
Discret 162
Disharmonie 170
Disparition 243
Dispersion
grenades 155
roquettes et missiles 156
shotguns 154
Disponibilité 69, 310, 312
cyberware 27
des contacts 286
des niveaux de vie 159
test 312
Dispositif
antidéminage 89
optique 333
Disques glisseurs 46

Dissimulation 294, 243

équipement 311
holographique 250
modificateurs 311

Dissipation

d'esprit 91, 127
des sorts maintenus 185

Dissonance 170

capacités 172
courants 171

Distille 55

Distorsion 175

mana 118

Distrait 102

Distribution de probabilités 151

Divertissements 49–53, 143, 154

Divination

métamagie 51–52
pouvoir d'esprit 96, 243

Dijah 29

DMSO 83

Doc des rues 290, 13–15

Docker 139

DocWagon 10, 12, 30

contrat 338
CRT 118
HTR 117
Paramedic 124
SRT 117

Dodge

Guardian 116
Scoot 348

Doigts

de fée 169
serpentiformes 45
télékinésiques 211

Domaine 114–116, 117

de résonance 167–168
de résonance, accès 243
de résonance, recherche 137, 168–170
d'existence 176
orienté 162
personnel 106, 243

Domicile parental 163

Dommages 162–165

acide 163
application 162
barrières 166
cérébraux 121
chirurgicaux 125
chutes 163
codes 162
collisions 169
compensateur 347
électriques 164
étourdissants 70, 71, 162, 252, 130
fatigue 164
feu 164
froid 165
graves à un véhicule 105
importants 121
initiative 144
irréductible d'organe 121
matriciels 237
mêlée 159
passagers 171
physiques 70, 71, 162, 252, 130
physiques, radiations 169
résistance 162
résistance, matriciel 237
spéciaux, types 163–165
surplus 253–254
types 162
valeur 69, 162, 311
véhicules 170

Domovoï 208

Données 51–52

biométriques 27
certifiées 83, 93
d'accès protégées 73
de valeur 82–83, 92
échange 53–55
effacer 169
exhaustivité 23
récupérer 169
repérables 38
requêtes 54
routage 54
transport 50–51
trouver 169
vérité 23

Donner un ordre 229, 245

à distance 101

Dopadrine 76

Doppelgänger numérique 97

DOT 42

Double 163

bouteille 58
cœur 112
élastine 91
physique 163

Doubleur 35

massante 49

Dracoforme 75

Dracomorphe 303–304, 72–75

caractéristiques paranormales 74
caractéristiques physiques 72–74
cycle de vie 74

Dracomorphose latente 76

Draconic Information Virtual Exchange (DIVE) 83

Draconiforme 75–76

Draconique 303, 243

étendu 84

Dragon 44

culture 76
esprit mentor 174
et Magie 77
grand 304, 77–83
légendes 83
marin, Le 82
occidental 303
oriental 304
relation 76–77

Drain 69, 178

attribut 180
de conjuration 29
d'énergie 96, 107, 243
de Résonance 175
d'Essence 294, 244
d'Invocation 188
modificateurs 155, 157
rituel 185
soin 29
valeur 155

Drake 59, 76, 75

à plumes 75
augmentations 74
commun 75
création de personnages 74–76
des mers 75
magie 74
oriental 75
pouvoirs 74
progression 76
relation avec les dragons 77
traits 76
transformation 74

Drakon 75

de feu 84
de glace 84

marin 85

Dressage 36

de créature 37
de meutes 39
d'essaims et de hordes 39
d'Éveillés ou d'Émergents 38
exemples 40–41
suivi 38
temps réalistes 38

dressCODE 46

Droque 256–259, 336, 75–78

consommation 74
consommation et abus 256–257
couper 75
Éveillées 78–79
exemples 257–258
marché 72–74
mélanger 75
obtenir sa dose 257
règles avancées 74–75
tolérance 75

Drone 244–245, 350, 351, 36, 192, 102–103, 103–107, 120–127

armes de véhicules 171
autonomie 104
autosofts 110–111
contrôle 245–246
de combat Steel Lynx 350
domestique 152
grands 103
initiative 245
main 47
modifications 134–149
moyens 103
oculaire 340
perception 245
petits 103
répéteur 192
Rigger 109
taille 103
tests courants 247

Dronomanciens 133

Druidique, tradition 35–36

Dryade 51, 71

Dunkelzahn 26, 30, 31–32, 48

Duplication rétinienne 340

Dur à cuire 91

Durée, sort 203, 154

Dynamite 87

Dynomitan 91

Dysfonctionnement 173

d'implant 121

Dysphorie 172

Dzoo-noo-qua 61, 79, 67

Each uisge 107

Eagle Security, département du dressage et du déploiement animal 18

Eastern Tiger Palladium 123

Eau

de feu 158
engloutissement 295

Ebola plus 134

Écailles 117

Échange

de réceptacle 107
de Résonance 142
Échec critique 62, 121–122

Échelon 146

Écho 243–244, 140–142

apprendre 140, 169
avancé 142–143
dissonant 173
Mirage 27–28, 33

Écholocation 65

Éclair

de force 205
de foudre 204
étourdissant 204
mana 205

Éclairage 260

de sécurité 63
infrarouge 260

Éclaireur 146

Éclaireurs, Les 68

Éclat 112

du soleil 165

École de la rue 100

Écorché 94

Écouteurs 333

Écrans d'affichage améliorés 141

Ectoplasme 210

Ectosymbionte 57

Éditer 230

Édition 233

Éducation 11

technique 97
universitaire 97

Effacé 91, 98

Effacement d'empreintes 89

Effacer une signature astrale 179

Effets

attribut de maladie/pathogène 130
des radiations 169
de zone, sorts 154
élémentaires 204, 156, 158–159, 162
restreint, sorts 155
secondaires de la non-vie 156
sorts 154–155
toxines 254

E-ghost 165

culte 165

EGI (Expression Génétique Inexpliquée)

26, 27, 54, 71, 75, 76, 86

Eichiro Hatamoto II 22

Éjecter un chargeur d'une arme équipée

d'un système smartgun 146

Éjecteur de munitions 152

Ékylébenlé 174

Élan 95

Élasticité 170

Électricité, dommages 164

Électrobâton 17

Électrochoc 69

Électrodes 328

de Résonance 142
en nanocrème 328

Électro-gants 315

Électromatrasque 314

AZ-150 17

Électronique 328–330, 59–60

options 60–61

Électrosensible 112

Éléphant 95

Élevé, niveau de vie 86, 268

Elfe 66, 71, 51–53, 71

de la nuit 51, 71
nations 29

ELT-x 131

Embuscade 165

Émotions manifestes 162

Émotitoy 59

Empalement 121

Empathie 63, 244

animale 91, 170

Emplacement de modification 133

Empoisonneurs 136

Empreinte(s)

effacement 89
numérique 22
palmaires dynamiques 112

Emprunt de sens 159
Émulation 144, 163
Enchantement 123, 133, 178, 190–191, 20, 23, 29, 75–85
 ateliers 75–76
 outils 76
 spécialisé 80
Encombrement 310
 bidouiller 44
Endetté 103
Endo, Annabelle « Belle » 67
Endoscope 333, 153
Endosonte
 coup-de-fouet 71
 digesteur 71
 électrorécepteur 71
 réparateur 71
 téméraire 71
Endosymbiontes 57, 71
Enduit
 alternapeau 114
 universel 114
Endurance à la douleur 91
Endure 94
Énergie
 réserves 22
 source 33
Enfield
 AS-7 28
 GL-67 31
 Merlin 22
Engelures 165
Engloutissement 295, 97, 244
 par l'air 295
Engorgement du réseau 163
En harmonie 162
Enlaceur 153
Ennemi(s) 131
 défaut 103
Enracinement 170
Enregistrement brut 179
Enseignement 125, 133
Entertainment Systems
 Cyclops 109
 Falcon 122
Entraînement de la main non directrice 161
Enveloppe modifiée de membre cybernétique 33
Environnement en Réalité Augmentée (ERA), logiciels 331, 104
Environnement hostile 164–172
Épée 315
 monofilament 315
Épicerie 40
Épilepsie du lobe temporal 20
Épines 117
Épreuves initiatiques 48–50
 acte 49
 ascétisme 49
 familial 49
 geas 49
 méditation 49
 quête métaplanaire 49, 127
 sacrifice 49
 serment 49
 souffrance 50
 thèse / œuvre 50
Équilibre amélioré 341
Équipe 8
 de technomanciens 138
Équipement 69–70, 86–87, 8
 adaptations de taille 310
 chemtech 82
 de démolition 86–89
 déguisé 65–66
 de plongée 336

de plongée sous-marine 58–59
 de surveillance et d'espionnage 65–66
 de survie 336–337, 54–59
 de survie en milieu désertique 55–56
 de survie en milieu polaire 54–55
 de survie en milieu toxique 57
 de véhicules 107
 disponibilité 310, 312
 dissimuler 311
 divers 63–64
 fourgue 312–313
 gadgets 59–64
 inadapté 311
 indice 69, 310
 magique 348
 marché gris 6
 marché noir 312, 6
 matriciel 35–36
 médical 123–124
 nanomatériel 113–115
 photo, vidéo et tridéo 62
 porter 310
 restreint 98
 spatial 56–57
Équipier, rôle 8–18
Ergonomie 111
Erika 34
Erreur
 d'allocation de ressources 116
 fatale 116
E-ruche 250
Éruptions solaires 168
Escalade 124, 133
 matériel 337
Escamotage 124, 133
Eslavage salarié 188
Eslave 118
 corporatiste 139, 171
Escroc 200, 89
Esroquerie 125, 130, 133, 31
E-sens 141
Espace
 dangers 166
 et magie 168
Espèce disparue 6–8
Espèces pensantes non métahumaines
 62–67, 44–49
 augmentations 84
 déplacement 85
 intégration à la société 44
 Magie 84
 opinion publique 46
 SIN / identification 44
 spiritualité 50
 technologie 46, 50
 voyages 49
Espionnage, équipement 65–66
Espion, veilleur 190
Esprit 44, 87, 186–188, 302–303, 86–107, 12
 Air 302
 allié 100–102
 analytique 98
 apparence 93–94
 attribut 186
 Bêtes 302
 Chance 29, 92
 combat 186, 91
 contrôle 187
 contrôle de longue durée 91
 déplacement 91
 détruire 127
 dissipation 91
 Eau 303
 Feu 303
 focus 199
 formes 186, 88–89

formule 100, 104, 128
 Homme 303
 incontrôlé 189
 intellect 88
 lien avec l'invocateur 186
 magie 180
 nature 202–206
 offrande 206
 ombre 142
 perception 92–93
 portée 187
 pouvoirs 95–100
 primordiaux 205–206, 213–214
 réceptacles 92, 97, 98–99, 107
 relation avec les dragons 77
 runes de garde 120
 sauvage 90, 107
 sauvage, convocation 206
 service 186, 91–92
 shedims 149
 Terre 303
 toxique 138–141
 veilleur 189–190, 92
Esprit insecte 30, 143–149
 communautaire 144–146
 esprits mentors 144
 pouvoirs 148
 reine et mère 147–148
 solitaire 145–146
 tradition 144
 type 146
Esprit libre 89–90, 102–107, 69
 attributs 92
 convocation 206
 création de personnages 91–93
 et système légal 69
 invocation et contrôle 104–105
 magie 92
 nature 91
 perception 92
 pouvoirs 103, 106–107, 92
 santé 93
 traits 93
 types 89–90
Esprit mentor 91, 200–202, 173–177
 archétypes 200–202
 comme avatar du groupe 62
 interpréter 200
 modificateurs 200
 pervers 132
 toxiques 136–138
Esprit / Sort exclusif 24
Esquive 122, 122
 acrobatique 160
 totale 160
Essaim 153–154, 26–28
 caractéristiques 26
 de bébés 69
 d'Émergents 27
 de paranormaux 27
 détecteur VI 32
 dressage 39
 piqueur 154
 plus puissant 27
 règles 153
 renifleur 154
 technologie 140
Essence 67, 82, 18, 20, 156
 coût 310, 107, 125
 de métamante 68
 drain 294
 et Génétex 23
 indice 68
 perte 298, 22, 87
Estomac d'ogre 112
États américains confédérés. Voir CAS

Étincelles 141, 175
Étiquette 125, 133
Étui
 MDS 35
 MDS subdermique 35
Étui de bras
 cybernétique 344
 dissimulé 322
Eurocar President 111
Eurocar Westwind 3000 348
Euro-guerres 29
EuroMedis (Z-IC) 13
Eurosoft Clavicula 123
Évanescence 143, 252
Évanouissement 85
Évasion 124, 134
Éveil 14, 26
 déclenchement 83
 latent 23–24
 sort 162
Éveillés 44
 bases 176–177
 et la génétex 22
 nations 29
 Soins médicaux 123
Éviscération 137
Evo Corporation 45, 46, 6, 30, 54, 59, 79, 101, 102, 104
 CrashCart 13
 Falcon 110
 Kali 45
 Mobile Terminus 190
 Orderly 123
Évolution verte 8–9
eX 76
Excès d'information 23
Exchange, The 82, 130
Executive Suite, collection 48, 49
Exhalation 68
Exigence alimentaire 298, 252
Expansion digestive 345
Experte de la police scientifique 140
Expertise 151
 défensive 110
 offensive 110
Exploitation 233, 83, 94
 réutilisable 95
Exploseur 89
Explosif 126, 325–350, 86–87
 accessoires 89
 à l'ancienne 87
 binaire 87
 bourrage 92
 calcul de la charge nécessaire 93
 charges perçantes 92
 civils 325
 cuisine maison 96
 déclenchement 91
 découpe 94–95
 détonations en chaîne 91
 effets du milieu 90
 et magie 90
 improvisés 95–96
 liquide 87
 mélange de plusieurs types 90
 mise à feu simultanée de plusieurs charges 91
 outillage 90
 perçage et creusage 91–94
 pièges 96
 règles avancées 89–96
 règles générales 90
Explosion 204
 dans l'eau 172
 des bouteilles de plongée 172
Expulseur 143

Extension de longévité 88
Extracteur de toxines 345
Extraction 19, 114–117
Extraire un chargeur 147
Extraterritorialité 45, 25
Extrémités adhésives 141

Fabrication
 de hardware 228
 de modification 134
Face 17, 103, 172
 Time 44–45
Facilitateur 162
Façonnage de [Matériau] 166
Facteur(s)
 de combat 160–162
 magus 77
 métagénétiques dormants 73
Factions 133
Faiblesses de créatures 298, 252–253
Faïlle
 astrale 113–114
 de résonance 167
 de Résonance 154
Faire feu 147
 avec des armes de ou montées sur véhicules 148
 en mode automatique 148
Faire un geste 146
Faisceau laser 63
Falsification 126, 134, 234, 236, 246, 83, 32
 avancée 96–97
 de clef 94
 de commande avancée 96
 de monnaie 94
 de piste matricielle en ligne 96
 de protection 97
 de SIN et d'ID 93
 de vie 96
Familier 49
Fanany 83
Fanatiques 132
Fange 140
Fantôme 203–204, 210–211
 dans la machine 11, 165, 91
Fatalité 137
Fatigue
 chronique 169
 dommages 164
Fauteur 136, 63, 67
Faucheuses 210
Faucon de Merlin 134
Fausse
 apparence 68–69
 identité 267
Faustien, mage. voir mages faustiens
Faux
 matricule du système d'identification par numéro (SIN) 313, 332
 permis 332
Faveur 288
FBI Hughes Kestrel C 119
Federated Boeing
 Commuter 349
 Eagle-C 120
 Kull 124
Fée 202, 207–210
 création 207
Félin 98
 grand 299
Fenêtre 260
 astrale 160
 mana 160
Feng shui 162
Fenrir 135
Fermeture hermétique sous vide 35

F

Ferrari Sprinter 45
Ferret RPD-1X 121
Fétiches 78
Feu
 dommages 164
 engoulement 295
Fibre optique 50
Ficelles du métier dans les Ombres 24–28
Fiché 103
Fiches de PNJ 275
Fichetti
 Executive Action 21
 Pain Inducer 319
 Security 600 317
 Tiffany Needler 20
 Tiffany Self-Defender 20
Fichier
 cryptage 65
 format propriétaire 83, 93
Fidéale 115
Fidèle soldat 99
Fil
 de fer barbelé 63
 de fer électrifié 63
Filature 124, 135, 122
Filet 166, 19
 de camouflage 55
 mana 166
Fils
 de Sauron 55
 du tonnerre et de la mer 68
Filtrage 57
Filtre
 antalgique 348
 de biofeedback 234
 de réalité 233, 57
 mémoriel 36
 sonore sélectif 334, 341
 trachéal 345
Firefight 158
Firewall 222
 amélioration 243
Fixateur 135
 de réflexes 348
Fixer 16, 290, 312
Flashback 103
 système 113
Flash-pak 324
Flèche
 à injection 316
 pointes 19
Fléchettes à injection 324
Fleur immortelle 79
Flic des rues 291
Flippers 224
Flot acide 204
Flotter 136
Flotteurs
 modification d'armure 54
 modification de véhicules 141
Flou 141
 alternapeau 114
Fluctuations mana 118
Fluomousse 122, 68
Fluonimal 94
Fluorocarbones oxygénés 76
Flux 57, 146
FN
 5-7C 22
 HAR 318
 MAG-5 29
 P93 Praetor 24
Fnord 229
Focalisation de la volonté 161
Focus 87, 198–199, 81–82
 activation 199

activer 179
 armes 199
 de Bannissement 199
 de Contresort 199
 de Contrôle d'esprits 199
 de maintien 199
 de pouvoir 199
 désactiver 179
 de sort 199
 d'esprit 199
 d'Invocation 199
 formule 190
 lancement de sorts 199
 rituel de lien 199
 vivant 170
Folie 170
Fomoraig 61, 80, 68
Fomori 55, 72
Fonctionnalité
 cyberware 27
 en fidéicomis 31
Fondation
 atlante 127
 Draco 32, 75
Fond(s)
 électroniques 11
 en fidéicomis 98
Force 67
 spirituelle 84
Ford
 Canada Buffalo 112
 LEBO-1 124
 Spiral 115Ti 348
Format
 de Fichier Propriétaire (FFP) 83, 93
 de flux SISA échelonnables (FSE) 180
 d'expérience directe (DIR-X) 180
Forme
 astrale 191, 193, 110
 astrale, pouvoir 295, 245
 brumeuse 296, 245
 changeante 106, 245
 complexe 69, 88, 239–240, 36, 39
 complexe, apprentissage 240, 271
 complexe avancée 131–132
 complexe et dégradation 132
 complexe et options de programmes 132
 complexe et sprite 148
 complexe, indice 240
 complexe, maintien 241
 complexe sans indices 132
 de chair 97
 des esprits 186
 guerrière 150, 29
 hybride 97
 métahumaine 304, 245
 réaliste 97, 246
 véritable 97
Formule
 de chimie 80
 de sort 181, 152–153
 du focus 190, 79
Fortifié 162
Foudroie 119
Fou du volant 98
Fouet 38
 monofilament 315
Fouille physique 311
Fouineur 124, 224
Fourgue 287, 312–313
Fourmi 144
 de feu 102
Fournisseur
 d'accès matriciel 18
 d'accès matriciel clandestin 84
 d'accès matriciel, services 194

médical 6–17
Fourrure isolante 114
Foyer 10
Fracasement 205
Fractionnement numérique 23
Fracture invalidante 121
Fragilité 253
Fragmentation 325, 164
Franchi SPAS-22 28
Frappe
 à distance 170
 déséquilibrante 170
 élémentaire 170
 multiple 161
 névralgique 170
 pénétrante 170
Freeware 107
Friture 117
Frobnitz 231
Froid, dommages 165
Froide détermination 171
Frontière 34–35
Frumious 65
FTL Matrixware
 Net Wizard 123
 Power Suite 123
Fuchi Industrial Electronics 27, 31, 32
 Telecomm 84
Furet 98
 du nouveau siècle 135
Furtivité 135, 234
 sort 209
Fusils 122
 à éléphants PJSS 319
 à fléchettes Parashield 320
 à rayon sonique Ares Screech 40
 d'assaut 318–320, 321, 25–27
 de précision 319, 321, 27–28
 de sport 319, 321, 27
Fusion [objet] 158

G3 76
Gadgets 59–64
GAIANET 15
Gaine
 à effet mouillé 34
 dermique 40
Gaki 79
GamersUnit! 15
Gamma-
 Anthrax 134
 scopolamine 255
Gammes de cyberware et de bioware 70, 313
Gan 214
Gang 54, 274, 287
 matriciel 14
Ganger 104, 176
 jeune et Éveillée 141
Gants
 adhésifs 337
 de rappel 337
 Hardliner 39
 RA 328
Garde 296, 246
 magique 97, 246
 vigilante 161
Gardien
 du seuil 126
 esprit 93
 profil de sprite libre 153
Gargouille 128
Garrot 39
 monofilament 39
Gaz
 diffuseurs 264
 grenade 325

G

lacrymogène / incapacitant 255
 masque 337
 poivre 255
 vomitif 255

GAZ P-179 111

Géant 55, 72

Geas 28, 49
 trait 25–26, 29

Genecraft Biodesign 80

GenePeace 85

General Genetic Worldwide 80

General Products COP 117

Générateur
 de bruit de fond 330
 de cataclysmes 166

Génétech 74
 bases 75
 et Essence 23
 et les Éveillés 22
 glossaire 74–75
 règles 86–94

Genétique 80
 reproductive 87

Génétiquement conçu 19

Génétriche 87

Gêneware 87

Génomes xénoconscients 79

Génomique 75

Géocoucou Éveillé 119

Géomancie 52

Gestion des données 219

GE Vindicator 29

Ghost du Tir 282
 lieutenant 282

Ghostwalker 33, 35, 79

Gilet pare-balles 327

Girafe 95

Gladio 68

Glande
 à soies d'araignée 65
 chimique 68
 cybernétique 34
 odorantes 117
 supraréthyroïdienne 346

Glisse 171

Globetrotter, collection 49

Glossaire
 généttech 74–75
 magie 12
 matrice 217

Glouton 98
 géant 136

Glueur 160

Glyphe 104

GMC
 Banshee 349
 Beachcraft 348
 Bulldog Step-Van 348
 Chariot modifié 123
 Everglades 348
 Hermes Van 112
 Sandal 122

GM Mr. Fix-It 2071 152

GM-Nissan Doberman 350

Gnome 54, 70

Gobelin 61, 80, 68

Gobelinisation 27, 75–76, 86

Gomatia 148

Gorgone 85

Goule 44, 300, 61, 80

Goût amélioré 197

GPS 337

Grace 65

Grand
 compartiment de contrebande 344
 félin 299

rituel 53
 saut 196

Grande connexion, La 169

Grande mère 174

Graveuses 114

Gravité 166
 effets à long terme 167
 mouvements 167

Greatcoat, Collection 47

Great Dragon ATGM 32

Gremlins 94, 242, 117, 250
 domestiques 163

Grenade(s) 155–156, 324–325, 36–37
 à encre 37, 58
 à fragmentation 324
 à gaz 325
 au phosphore blanc 37
 de détresse 36
 Esprit « Petite brume » 68
 flash 37
 flashbang 324
 fumigène 324
 fumigène (IR) 324
 hautement explosive 325
 IEM 59
 incendiaire 37
 lance-grenade 155, 320
 minutage 155
 renvoyer 162
 splash 37
 table des dommages 156

Grendel 63, 68

Grenouille mémorielle 232

GridGuide 98
 règle 103

GridLink 98
 modification 141

Grid Overwatch Division (GOD) 23.
Voir Département de surveillance du réseau

Griffes 112
 d'escalade rétractiles 40

Griffon 174, 154

Grille 55, 57

Grillé, voie 28

GRIME (Gobelinisation Récessive Irrégulière à Manifestation Éruptive)
 32, 54, 76, 86, 57, 73–74
 Classe Deux 58
 Classe Trois 58
 Classe Une 58
 déclencheur 73
 métamorphose 74

Grimoire de la rue 203–211

Grognon 122

Groupe
 de compétences 68, 84, 118, 120
 de sécurité corporatiste 283

Groupes de contacts 124–129
 exemples 126–129
 membres 124
 ressources magiques 124
 ressources matricielles 126
 zone d'influence 124

Groupes magique 59–71
 avantages 64
 avatar 62
 commandement 62–64
 coutumes 60–62
 créer 66
 dessein 60
 fonder 66
 infractions 62–63
 initiation 64
 intégrer 65
 lien 62

mécènes 65
 rang et statut 62
 ressources et cotisations 64–65
 trouver 65–66

Gruyère 118

GTS Tower 125

Guenaude 208

Guépard 99

Guêpe 145
 noire 112
 noire, larves 112

Guérison. Voir Soin
 augmentée 84, 87
 lente 117
 plus lente 22
 rapide 91, 196

Guerre
 électronique 126, 227, 246
 virale 117

Guerrier, voie 43

Guide 94
 du runner 16

Guilde de technomancien 138

Gulfstream Luxe V 115

Guncam 33

Guts 76

Gymnastique 124, 160

Gyre 136

Gyrostabilisateur 150, 322

Gyrostabilisation 150
 pour moto 141

Habitation 97
 et fusions 97
 renforcée 42
 rurale 42

Habituée des boîtes 140

Hachage 243

Hache de combat 315

Hacker 17, 105, 30–31
 de poche 123
 équipe 21
 novice 68
 occasionnel 67, 199
 payer un meilleur 91
 revanche 11

Hacking 127, 227, 235, 246, 80
 à la volée 230, 236
 cyborg 160
 de biodrone 90
 de cyberware 88, 99
 de matériels électroniques 100
 de nanite 100
 de nœud biologique 131
 de smartlink ou de smartgun 100
 et authentification 64
 intuitif 37
 outils 83–86
 programmes 233

Hahn, Stanley 171

Haine 30

Halloweeners
 ganger 283
 lieutenant 283

Hallucinations 162

Hameçonnage 87–88

Hammerli 620S 317

Hamster 96

Handicapé de la réalité 38

Handicap mental 103

Hand of Five 30

Hanté 164

Hardware 127, 227, 228, 48–51
 de gamme militaire 192
 PAN 58

Harland and Wolff Classique III 113

Harley-Davidson Scorpion 348

Harmonisation
 (animal) 53, 39
 (objet) 54

Harpie 154

Harpon 19

Harumane 54, 70

Hautement explosive, roquette 325

Haute vitesse 153

Hauts-fonds astraux 113

Havre disloqué, Le 168

Hawker-Siddley HS-950 Skytrain 115

Heckler & Koch G12A3z 27

Heisenbug 232

HeLa, cellules cancéreuses 15

Hélicoptères 351

Héliodromus 196

Hémorragie 121

Henrietta Lacks 15

Herbivore
 grand 95
 petit 96–98

Hérédité 76

Heritage
 collection 50
 génétique 20

Hermétique, tradition 180

Hermine bouledogue 137

Hestaby 80

Hibernation 208

Hibou 174, 103
 crépusculaire 178
 oracle 154

Hindoue, tradition 36

Hippopotame 95

HK
 227X 318
 MP-5 TX 318
 PSG Enforcer 28
 Urban Combat 25
 Urban Fighter 22
 XM3 0 319

Hobbies 85, 129

Hobgoblin 49, 71

Holo-projecteur 329

Holster
 cybernétique 344
 dissimulable 322
 rapide 322

Homard Abrams 169

Homme
 cornu 175
 de main 98
 des-bois 214
 de terrain 98
 oiseau 138
 vert 234

Homoncule
 en pierre 83
 en plastacier 84

Honda Spirit 348

Hôpital public 8–9

Horde 26–28
 d'Émergents 27
 dressage 39

Horizon-Doble Revolution 109

Horizon Group 34, 45, 46, 188
 LeafMan 152

Horloge 111

Horreur 231

Hors circuit 103

Horse 172

Hospitalisation 268

Hostilité des esprits 94

Hôtels 40, 158

Hot sim 226

H

- Hovercraft** 351, 141
HSV-5 131
Hualpa 80
Hub mobile 193
Hughes Aerospace Emblem 116
Hughes Stallion 349
Humain 66, 71, 48–49
Humanis
 fanatique 282
 lieutenant 282
 policlub 44, 55, 128
Hunter Seeker 32
Hurllement paralysant 296, 246
Hurlg 76
Hydre 85
Hydrojets 46
Hydroptère 141
Hyper-glucagon 92
Hypoallergénique 94
Hyundai Shin-Hyung 110
- Iai-jitsu** 161
Idône 223, 224, 43, 46, 56
 Altérer / Changer 228
 de sprite 148
 personnalisée 44
ID 266–267, 332, 9
 d'accès 223, 63, 107
Identification
 d'arme 63
 de faune 63
 de véhicule 63
Identité erronée 98
Idoru 146
Ignorance du monde réel 164
Illettré 104
 informatique 104
Illuminés de l'aube nouvelle 69
Illusion
 défaut 163
 mana 208
 physique 208
 sort 209
 tridéo 209
Imitateur 89
 vocal 112
Imitation 296, 246
 virtuelle 250
Imiter un ordre 230
Immersion 141
 totale, niveau de vie 38
Immunisation 85, 90
 à une neurotoxine 90
 aux allergènes 90
 aux nanites molles 90
Immunité 296, 246
 à l'âge 296
 aux armes normales 296
 basique 90
 naturelle 91, 196
Immunodéficience 94
 implantatoire 21
Implant
 à maintenance importante 21
 biodrone 152
 bioware 55
 buggé 21
 chirurgie 127
 cybernétique cosmétique 34
 destruction 121
 détection 125
 d'occasion 22
 dysfonctionnement 121
 et Résonance 239
 gammas 70, 313
 maintenance 22
- mystérieux 104
 mystérieux, exemples 105
 oculaire 340, 37–39
 pour créatures 28
 soigneur 110
Imprimante 328
 sans encre 60
Impulsion 166, 146
 électro magnétique (IEM) 90, 102
Incertitude 229
Incompétent 94
Inconscience 163
Incube 128
Indian Pathfinder 109
Indice
 compétences 68, 118, 119
 d'Appareil 222, 310, 103
 d'attribut 68
 de Barrière 166
 de Blindage 166
 de forme complexe 240
 de logiciel 103
 de Loyauté 70, 285, 129
 d'entités matricielles 74
 de Professionnalisme 280
 d'équipement 69, 310
 de signal 222
 d'Essence 68
 de structure 166
 d'Influence 71, 285
 d'Influence variable 129
 d'Influence virtuelle 129
Industrious, collection 49
Inertie 118
Infecté 59–62
 alternatif 79
 corpos favorables 65
 création de personnages 76–83
 et augmentations 77
 exigences alimentaires 61, 77
 information de jeu 66–70
 Magie et Essence 77
 métavariante 62
 nations favorables 64
 non contagieux 81
 primes 65
 traits 78–80
Infection 296, 121, 246
 de programmes 117
 Sprite 174
Infiltration 124, 135, 122
 rôle 12
Infirme 95
Influence 211, 296, 246
Influenza 132
Infomanciens 134
Information de jeu
 biodrones 150–153
 conseils de survie 33–35
 créature 25
 dracomorphes et draconiformes 83
 esprit 206–207
 infectés 66–70
 Intelligences artificielles proto-
 conscientes 228
 personnage augmenté 18
 technocréatures 221–224
 variations sur les règles 22–23
Informatique 127, 227, 101–102
Info-santé (Ares) 13
Infrastructure télématique 62
Infusion 58
 génétiques 85–86, 92–94
 permanente 105
Ingénierie
 génétique 81, 82–84
- sociale 89
Ingénieur de gestion du risque 68
Ingram
 Smartgun X 318
 SuperMach 100 25
 Warrior-10 25
 White Knight 320
Ingrédient de chimie 80
Inhalateur 82
Initiation 197–198
 de groupe 48, 64
 rite 48
Initiative 68, 82, 144–146
 agents 237
 augmentée 237
 bonus de TacNets 122
 changer 145
 CI 237
 et Chance 145
 et dommages 144
 matricielle 236
 objets à retardement 145
 passes 65, 68, 145
 score 65
 Sprites 237
 véhicule 167
 virtuelle 237
Injection de protéines 23
Inoculation 134
Inscription 125
 de sprites 241
 de sprites libres 154
 option de programme 111
Insecte(s). Voir Esprit insecte
 Éveillés 121
 sort 163
Insectoïde 117
Insensible à l'argent 87
Insérer un chargeur 148
Inspiration 94
Inspiré 100
Installation de chimie 81
Instantanés, sorts 154
Intégration par croissance en cuve (ICC)
 139, 151, 30
Intégrer de nouveaux membres dans l'équipe 275
Intelligences artificielles (IA) 45, 221, 31, 159–163, 67–69
 à résidence 164
 avantages 163
 combat 161
 création de personnages 88–91
 défauts 164
 émergence 35
 métaconscientes 162
 protoconscientes 162
 traits 89, 91
 xénoconscientes 162
Intelligences artificielles protoconscientes
 226–228
 attributs matriciels 228
 comportement 226
 conscience et protoconscients 229
 destructeurs 230–231
 et combat 230
 iconographie 228
 Indice 228
 infovores 231–232
 ingénus 232
 mastication 228
 occultants 232–234
 origine 228
 traits 229–230
 zombies 234
Intelligence synthétique. Voir Intelligences
- artificielles (IA)**
Interactions
 avec le monde augmenté 218–219
 sociales 19
Intercepter
 du trafic 230
 du trafic émis par un technomancien 131
 un signal sans fil 230
Interception 146, 161
Interface 58
 customisée pour commlink 192
 de rigging 339
 de rigging, booster 109
 épidermique 328, 59, 142, 153
 épidermique intégrale 142
 gyro 142
 manuelle 58
 neurale directe (IND) 31, 42, 45, 58
 simsens 58
 sonore 341
 Stirrup 141, 152
 tactile 342
 visuelle 333, 340
Interférence 166
Interneurox 6
Interprète 143
Interpréter un esprit mentor 200
Interrogation 125
Interruption 64
 actions 148
Intervalle 64
Intimidation 125, 130, 135
Intolérance nano 21
Intruse, nanites 116
Intrusion et effraction (IGE) 18
 matériel 335
Intuition 67
Investigateur de l'occulte 106, 175
Investigation 286, 130
 rôle 13
Invisibilité 209
 améliorée 209
Invisible(s) 127
 voie 43
Invocation 123, 177, 188
 Drain 188
 focus 199
 majeure 54
 majeure, esprits du sang 135
 veilleurs 189
Invoquer un esprit 179
Irradiation
 fatale 170
 grave 170
 légère 169
 moyenne 169
Irritant, veilleur 190
Islamique, tradition 36
Isolation
 calorifique 327
 chimique 327, 193
 dynamique 69
 électrique 327
- Ivresse** 162
Ixcuiname 69
- Jackstop** 83
Jaguar, espèce de zoocanthrope 67
Jambes
 cybernétiques de raptor 46
 de satire 112
James, Lieutenant Laine 175
Jamil Islamyah 70
Japon
 bouleversement 33
 Impérial 25

Jargon 130
 marché noir 11
 matriciel 217

Jauchekafer 129

Jauger les intentions 139

Javelot 19

Jazz 257

Jena Robotnik Cyclone 120

Jet d'eau sous pression 142

Jet en puissance 171

Jeu
 chat et de la souris 19
 cinématique 75
 en réalité virtuelle 331
 matriciel 16
 plus dur 75
 plus mortel 75

Jeu d'acteur 15, 60, 269
 bonne interprétation 269
 dépendance 256
 esprit mentor 200
 esprits et services 188
 piratage d'un nœud biologique 131

Jeûne 162

Jingle 118

Jonction 118

Jormungand 172

Jouet 150

Journal d'accès 65
 données d'accès protégées 73

Jours comptés 104

Judas 104

Juggernaut 166

Juhseung Saja 70

Jumeau maléfique 104

Jumelles 332

Juridiction 313

K-10 77

Kabbalistique, tradition 37

Kaltenstein 81

Kamikaze 258, 33

Kangourou 98

Kappa 208

Karaté 158

Karma 68, 71, 269, 23, 104

Katana 315

Katar 14

Kauchemar 171

Kawai-i 63

KE IV 85

Kiai 158

Killswitch 105

Kit
 de chimie 81
 de police scientifique thaumaturgique 68
 de serrurerie 335
 de survie 337
 de survie en désert 56
 de survie polaire 54
 d'évasion pour cavité corporelle 65
 utilitaire intégré 47

KivaNet 139

Kiwig 150

Knight, Damien 31, 32

Knight Errant 43
 P4 123
 Self-Defense 124

Knowsoft 330, 186

Koala vampire 69

Koborokuru 53, 71

Kokopelli 208

Kolkata Integrated Talent and Technology
 20, 188

Kong chips 182

Kontamineur 171

Kraken 170

Krasnay Sormova Partisan 114

Krav maga 158

Krill 150

Kris 14

Kung fu 158

Kusarigama 39

Kyuusei Medical 8

Labo matriciel des étudiants 76

Lac de l'urgence 126

Lâcher un objet 146

Laés 78

Lama Meh-Teh 65

Lame
 à mémoire Victorinox 16
 buccale 42
 d'avant-bras 315
 projectile 42

Lampe
 de Lucifer 68
 de plongée 58
 oculaire 37
 torche 337, 33, 153

Lance 16
 -bolas intégré sous le canon 33
 -filet SA Retarius 40
 -flammes 205, 40
 -flammes intégré sous le canon 33
 -flammes, réservoir 36
 -fléchettes, buccal 42
 -fléchettes, oculaire 42
 -grappin 337, 342
 -grappin intégré sous le canon 33
 -grenades 155, 320, 321, 31
 -missiles 320, 321, 31-32
 -roquettes 31-32
 -roquettes de barrage Fleche 128
 -torpilles 142

Lancement de sorts 123, 177, 182-184
 focus 199
 rituel 123, 177, 184-185, 27-28

Lancement multiple de sorts 183

Lancer
 une arme 148
 une cryptanalyse 230
 un programme 230
 un sort 180

Lanceur de bandes d'arrêt 142

Langage de la Terre 6-10

Langue de crapaud 113

Langue(s). Voir Compétences de langues
 animale 79

Lanière 150

Larve
 de guêpe noire 112
 de néphile géante d'Amazonie 151

Laser
 à souder 47
 désignateur 38
 Microphone 38
 naval Winter Systems Mercury 128
 outil 38
 pour véhicule Ares Firelance 128
 Télémètre 38

Lavage de cerveau 183-186

Leader
 d'équipe 185
 rôle 18

Leadership 125, 130, 135

Lecteur
 biométrique 328
 de cartes 263

Lecture rapide 100

Légalité 313

Lémurien 101

Lentilles de contact 332
 filtrantes 55

Leónisation 88

Léopard, espèce de zoocanthrope 67

Leprechaun 209

Leshy 138

Lésions cutanées chroniques 169

Lest 34
 de canon 153

Leurre 72
 widget 143

Léviathans 304

Lévitiation 211

Lézard
 de Lambton 116
 des roches 119

Liaison
 câblée 59
 laser 193, 60
 micro-onde 193
 par faisceaux 51
 sans fil 59
 sans fil hors standards 190
 satellite 328, 51, 142

Libération interne 68

Licorne 166
 des mers 170

Lien(s) 166
 à un sort 187
 de résonance 244
 de Résonance avancé 143
 esprit / invocateur 186
 mana 166
 matériel 27
 mental 207, 98, 246
 sprite 148
 sprite et technomancien 241
 sympathique 27-28, 54
 tenu 91

Lierre Éveillé 123, 68

Lieu de travail 162

Lieutenants 281

Lifeline 113, 188

Limnique, amplificateurs neuraux 108

Limitation 111

Limite processeur 222

Lindorm 86
 ancien 87

Linguasoft 330, 186

Linguiste 100

Linguistique 171

Lion 175
 de mer 91
 espèce de zoocanthrope 67

Liquéfaction 211

Liquidation 19

Lockheed
 Optic-X 350
 Sparrow 114
 Vulcan 125

Lofwyr 29, 31, 33, 48, 144, 81

Loges magiques 178, 194

Logiciels 330, 42, 51-52, 103-124
 analytiques 22
 de personnalité 60
 de serveur 106
 freeware 107
 légaux et piratés 104-105
 militaires 109
 open source 107
 pour senseurs 62-63
 règles avancées 104-106
 vérification 106

Logique 67
 floue 142

Logistique, rôle 18

Loi
 matricielle 23-24
 véhicules 100

Loisir, biodrone 143

Lone Eagle, incident 24

Lone Star
 Black Mariah USPTV 117
 Honda 3240 Turbo modifiée 117
 iBall 350
 lieutenant 284
 patrouille 284
 Security Services 27
 Suite du SWAT 49

Long cours 258

Louisville Slugger 45

Loup 201, 299
 espèce de zoocanthrope 67
 garou 61, 80, 69

Loyauté, Indice 70, 285

Loyer 161

Lubrifiant sec 83

Luciole 146, 154

Luftschiffbau Zeppelin LZ-2065 116

Luisant, symbionte sangsue 71

Lumière 211

Luminal 94

Luminol 83

Lunettes 333
 de désert 56
 de visée 322, 333
 masque 333
 OptiMage 333

Lung 81

Lutte 159

Luxe 188
 niveau de vie 86

Luxeux 267

Lycaon 94

Lynx
 des brumes 178
 roux 99

Lys du sanctuaire 123, 68

M-12 31

M79B1 LAW 32

Mac 141

Machinerie / Stockage spécial 142

Macro 142

Macuahuitl 16

Ma'fan 169

Mafia 53
 Consiglieri 289

Mage 69
 de combat 107
 faustien 133

Magicien 15, 17, 44, 91, 22
 spécialisé 26, 29

MagicNET 15

Magie 26, 68, 69, 82, 177
 accrue 198
 actions 179
 attributs 20
 compétences 122-139
 cybermancie 154
 cyborgs 159
 dans les Ombres 18
 dans l'espace 168
 des Ombres 16, 44, 179
 draconique 77
 drake 74
 du chaos, tradition 34
 du désert 165
 d'un esprit libre 92
 du sang 134-135
 et cyberware 22
 et éducation 11-12

- et esprits 180
et le droit 13
et les corpos 15-17
et Matrice 22
et médias 43, 8-10
et religion 44, 14-15, 33, 43
et Résonance 238
glossaire 12
infecté 77
légendes urbaines 11
loge 178
noire, tradition 37
perte 29
polaire 166
remarquer 179
ressources 87
rituelle 29, 64
sécurité 264
soins 253
sous l'eau 172
théories 176
traditions 180-181
utiliser 177
zoocanthrope 86
- Maglock** 263, 335
passe 335
Séquenceur 335
- Magnésense** 92
- Magnétosensible** 113
- Maho, voie** 133
- Maillage de Résonance** 138
- Main**
de Dieu 75, 285
de gecko 66
d'œuvre pucée 187-188
drone 47
et pieds palmés 66, 113
flexible 40
grappin 47
mortelles 196
- Maintenance des implants** 22
- Maintenus, sorts** 154
- Maintien**
de forme complexe 241
de l'ordre 103
de sort 187
- Maison écolo** 164
- Maître shedim** 149
- Maîtrise des projectiles** 171
- Maîtriser un adversaire** 161
- Maladie**
attributs 129-130
exemples 131-132
magique 131-132
rétablissement 130-131
test de résistance 130
- Malaise** 130
- Malaise physique** 169
- Malaria** 132
- Malchanceux** 95
- Mal du simsens** 95
- Mallette lance-roquette** 66
- Malware** 85, 117-120
programmation 115
- Mammifère marin** 91
- Mammoth**
laineux 180
tentaculaire 190
- Mana** 32, 176, 110, 114
barrière 194
barrière, sort 210
illusion 208
sorts 153
- Manacercueil** 66
- Manadyne Corporation** 17
Archmage 124
- Manamallette** 66
- Manatech** 66-69
- Manatube** 66
- Mangouste vif-argent** 175
- Maniabilité** 167
- Manies** 163
- Manipulation**
des foules 210
du destin 304
mentales 209
- Mannequin d'osier** 84
- Mannlicher Wildhüter** 27
- Manœuvrabilité limitée** 143
- Manœuvre** 122
de combat 159-161
d'évitement 170
type de véhicule 246
- Manque de sommeil** 255
- Mante** 146
- Manteau renforcé** 327
- Manticore** 139
- Mapsoft** 330
- Maquillage** 167
de véhicule 163
- Marchande de Talismans** 291
- Marché**
de niche 8
flottant 12
gris 6
légal 312
noir 312, 6
noir, jargon 11
- Marcheur** 143
- Marginalité** 24
- Marine Tech Sea Nymph** 349
- Marionnettiste** 120
- Marquage** 251
- Marqueur** 111
de sécurité 329
furtif 329
pour maillage 193
RFID 42, 49, 314, 329, 31, 103, 111, 25-26, 22, 27
senseur 329
- Marteau-piqueur** 47
- Masaru** 81
- Masquage ADN** 84, 89
- Masquage** 68
- Masque** 209
ADN 89
à gaz 337
facial 59
facial en latex 338
physique 209
- Masse d'armes** 17
- Massue** 314
- Matchmakers** 15
- Matérialisation** 296, 247
- Matériel**
de camping et de plein air 55
de piratage 261
d'escalade 337
et sable 164
- Matraque** 315
taser Jupiter 17, 20
télescopique 315
- Matrice** 18
2.0 42, 216
au quotidien 8-12
bases 42
connexion 42
crimes 18-24
culture et communautés 13-18
Cybercombat 236-238
dangers 45-46
et politique 29-30
- et religion 28-29
glossaire 217
légendes 158-159
sculpture 55-58
skinweb 193
surfer 43
utiliser 227-228
- Maudit** 27
- Mauvais(e)**
codeur 95
isolation 164
main 158
pressentiment 164
réputation 106
self-control 104
vibrations 113
- M'Boi** 83
- McDonnell-Douglas Nimrod** 125
- Mécanicien** 292
- Mécanique**
aéronautique 127
automobile 127
industrielle 127
nautique 127
- Mèche de sécurité** 89
- Médecine** 127, 253
compétence 23, 120
nanotech 103-104
vétérinaire 36
- Médias**
et magie 43, 8-10
matriciel 15-18
- Médic** 234
- Medicarro** 13
- Médikit** 253, 337
intégré 47
Savior 114
- Méditation** 49
- Medtech** 6
au quotidien 17-18
fournisseurs 122
- Mégacorporation** 14, 24-25, 45
- Mégafaune** 95-96
- Mégalodon** 170
- Meilleure position** 158
- Meistersinger** 172
- Membranes nictitantes** 66
- Membre cybernétique** 343-345, 43-48
accessoires 344, 45
améliorations 344
apparents 344
coupure sensorielle 33
creux 35
customisés 343
débrider 44
enveloppe modifiée 33
modification de corpulence 44
modulaires 45-46
optimisés 44-45
personnalisés 43
plus dangereux 23
remplacement 158
standards 343
synthétiques 344
télescopique 45
- Membre(s)**
allongés 113
d'une secte 142
d'une tribu amérindienne 142
mécaniques 103
mécaniques, attaquer avec 103
remplacé 46
- Mémoire** 139
de stockage 218
photographique 92, 35
tridimensionnelle 171
- vive 143
- Menehune** 53, 71
- Meneur de jeu** 60
conseils 271-275
rôle 15
validation 89
- Menottes** 335
pour mage 68
- Menteur** 106
- Mentor, esprits.** voir *Esprit mentor*
- Mer** 201
- Mercedes**
IG310 Igel 111
Multimog Greif 117
PE Commando 119
- Mercenaire** 177
- Mercury Comet** 348
- Mères des Métahumains.** voir *Mothers of Metahumans*
- Meridional Agronomics** 60
- Mesametric Beaver** 126
- Mescaline rouge** 77
- Messenger, veilleur** 190
- Messerschmitt-Kawasaki Wandervogel** 115
- Métabolisme propre** 62
- Métacréatures** 299-302
- Métagènes** 75
- Métahumanité** 30, 71-73, 83-84
caractéristiques 72
génomique 75
relation avec les dragons 77
- Métakangourou** 120
- Métal brûlant** 164
- Métamagie** 198, 50-55
apprendre la métamagie 50, 127
avancée 55-58
enchantelements 81
insecte 147
pervertie 134-135
toxique 138
- Métamante** 139
- Métamorphe, alternapeau** 114
- Métamorphose** 147
- Métaphores** 56
- Métaplans** 193, 123-128
accès 198
formes métaplanaires 124
métaphore 124
profonds 125
raccourci métaplanaire 91
voyage 91
- Métaposeur** 89
- Métastases incontrôlées** 163
- Métatraits** 76
- Métatype** 66, 80-81, 46
changement 61
et matrice 34
- Métavariante** 46-48
création de personnages 70-73
infectée 62
- Mettre fin à un transfert de données** 229
- Meurtrière** 143
- Meute** 28
de rats 70
dressage 39
- Micro**
-câble 337
-drones 103
-mouchard 193
-pistolet de détresse 337
- Microadaptation environnementale** 85, 90
- Microphone** 333, 334
directionnel 334
laser 335, 38
subvocal 328
- Microtransmetteur** 330

MiG-67 114
Milan sanglant 150
Militant de Nation orke 143
Mine de nœud 172
Mini
 -drones 103
 -poste à soudure 335
 -torpille Proteus AG Piranha 129
Miniature 94
Miniguns 30
Minooh 233
 dressage 40
Minotaure 56, 72
 sauvage 123
Minutage des grenades 155
Miracle 43-44
 Shooter 331
Mirage 33
Missiles 156, 325, 37-38
 Ballista 35
 guidés antichars Great Dragon 35
 sol-air (SAM) 37
Mitraillettes 318, 24-25
Mitrailleuses 320
 légères 321, 29
 lourdes 321, 29-30
 moyennes 321, 29
Mitsubishi
 GM Outlaw 129
 Karura 116
 Nightsky 348
 Yakusoku MRL 320
Mitsuhama Computer Technologies 35, 47,
 16, 8, 31, 102, 104, 147-148, 20
 Akiyama 124
 Bloodhound 70
 Fly-Spy 350
 Home Mechanic 124
 Nissan Roto-drone 350
 Otomo 124
 Sentinel 192
 Tomino 126
M. Johnson 16, 291, 168
Mode 51, 99, 101
 coup par coup 153
 d'appareils 223
 de tir 311
 de tir, changer 147
 semi-automatique 153
 sort 167
 tir automatique 154
 tir en rafales 153-171
Modificateurs 61
 blessures 163
 combat à distance 150, 161-162
 course 149
 esprit mentor 200
 mêlée 157
 paragon 144
 réserve de dés 61
 sociaux 130, 131
 Tests opposés 63
 visibilité 136
Modification
 d'arme amovible 153
 d'armes 149-154
 d'armure 52
 de drones 134-149
 des modes de tir 153
 de véhicules 134-149
 du comportement 186
 emplacements 133
 fabrication personnelle 134
 génétique de créature 29
 matériaux et outillage 132
 plan 132
 post-mortem 35
 règles 132-134
 retirer 133
 surmodification 133
 terminologie 135
 test 132-133
Modifs
 corporelles 52, 19
 oculaires 34
Modulateur vocal 339
Module 190
 cryptosensoriel 190
 datalock 193
 de rigging 348, 143
 sim 328, 340
 « Va chercher ! » 190
 Valkyrie 143
Molosse cornu 140
Monde chaotique 209
Moniteur de condition 71, 88
 brutes 280
 compteur 162
 dépasser la capacité 163
 matriciel 237
 technomancien 239
 véhicule 167
Monobe Medical 13
Monocle 333
Monofilament 115, 63
Monstre
 de combat 105
 génétique 21
Montagne, esprit mentor 201
Monte 36
Monture 311
 à glissière électrique 153
 d'arme 148
 d'armes 348
 externe 43
 gyroscopique 54
 gyroscopique pour bras cybernétique 344
Moodchip 259
Moonlight Aerospace Phoenix 114
Moonsilver, collection 50
Morgan Cutlass 349
Morrissey
 Alta 22
 Élan 20
 Elite 23
Mortier 31
Mortimer of London 47
Morts, voie 133
Mossberg AM-CMDT 319
Mostran KVP-27T 113
Mot de passe 225, 64
 lié 225, 64
Moteurs métamorphiques 117
Mothers of Metahumans 54
Motivation 269, 273
Motorisation polycarburants 143
Motos 351
Mouche 146
 de Ghédé 161
Mouleur d'empreintes 335
Mousse
 de sorcière 85
 expansive 84
 explosive 326
Mouton 98
Mouvement 296, 57, 247
 cyborgs 159
Move-by-wire, système 42
Moyen, niveau de vie 86, 268
M. Tout-le-monde 92
Muay thai 159
Mujaji 81

Mule 32
Multiplés adversaires 170
Multiprocesseur 142
Multi-tâche 171
Munchkin 180
Munitions 154, 311, 323-324, 42, 34-38
 anti-véhicules 34
 APDS 323
 à pointe creuse 35
 AV de canon d'assaut 35
 boîte 32
 casier 139
 de détresse 35
 électrifiées 323
 en argent 34
 encapsulées 34
 être à court 153
 EX explosives 323
 explosives 323
 fléchettes 323
 friables 35
 gauss 36
 gel 324
 Hi-C en plastique 35
 normales 324
 pour armes à feu 34-35
 pour canon d'assaut 323
 pour shotgun 35
 Shock Lock 35
 subsoniques 35
 traçantes 324
 traçuses 35
Mur élémentaire de [élément] 167
Muse 142
Musique 50
Mutagène 141, 247
Mutant 186-187
 création 186
Mutaqua 69
Mutation 137, 169
Mycoprotéines 152

Naga 300, 64, 84, 51-53
Nagaraja, Le 64
Nain 66, 71, 53-55, 70
Nanites 96, 98, 105
 chasseuses 109
 contrôle et autonomie 98
 d'interférence 34
 dures 96, 105, 106-107
 hackers 194
 molles 98, 105, 106, 107
 molles, immunisation 90

Nanobiomonitor 112
Nanobots 96, 99
NanoCleansers 35
Nanocolonie 22, 112
Nanocrème d'apparence 338
Nanocybernétique 22, 105, 112-113
Nanoespions 115
Nanofabrication bureautique 100
Nanofax 100, 115
Nanoinfecteurs, nanites 117
Nanomaintenance 143
Nanomatériel 113-115
Nano-mémoire 194
Nanoneurologie 104
Nano-prototype Joker 20
Nanoscaner 115
Nanosymbiotes 110
Nanotatouages 110
Nanotech implantée 105
Nanotechnology 96, 98, 194
 applications usuelles 98-101
 augmentation humaine
 et médecine 103-104

construction 101
 détection 106
 exploration et exploitation spatiales 102
 grand public et mode 101
 industrie lourde 98
 informatique 101-102
 règles 105-117
 technologie militaire 102-103
 technomanciens 23
Nanovirus 34
Nanoware
 activer et désactiver 108
 dégradation 107
 indices 107
 installer 129
 limiter 22
 systèmes 108-111
 utiliser 107-108
Nantidotes 110
 universelles 110
Napalm 158
Narcoject 255
Narcopuces 259
Nartaki 49, 70
Natation 124, 135-136
Nations
 des Américains d'origine (NAO) 26,
 29, 35
 elfiques 29
 Éveillées 29
Nature
 Attribut de maladie/pathogène 130
 duale 296, 238, 247
Nausée 254, 130
Navigaton 124, 136
NDC défectueux 164
Nécessités 155
Négateur 104
Négociateur de haut vol 143
Négociation 126, 130, 136
 rôle 16
Neige, tempête 165
Némésis 172
Néo
 -EPO 92
 -luddite 188
Néocortical, amplificateurs neuraux 108
Néogargouille 191
NeoNET 47, 30, 102, 104, 144, 146, 147, 19
 Office Genie 192
Néopreinte 114
Néoptérodactyle 156
Néoténie 117
Néotortue luth 172
Néphile géante d'Amazonie 151
 larves 151
Né riche 100
Netcat 179
Netmare 233
Networkers 134
Neuro-étourdissant 256
Neurofiltre 244
Neuroleptique 143
Neurostimulateur gastrique 40
Neutrisateur de caméras 61
Neutralisation
 des contrôles à distance 143
 du GridLink 144
Nexus 222, 50, 166, 190
Nezumis 224
Nguye, Xie Xie 66
N'habite plus à cette adresse 164
Nid
 à embuscades 164
 méta-plan 127

Nightengale
clinique 54
Feet of Fury 45

Nightwraith, incident 29

Nikopol 63

Ninjutsu 159

Nitama
NeMax 23
Optimum II 27

Nitrate d'ammonium 87

Nitro 258
-injection 144

Nitroglycérine 87

Niveau adaptable 113

Niveau de vie 71, 86, 267–269, 38, 150–153
acheter 268
acheter de manière permanente 159
ateliers ou commerces 161
avancé 149–165
avantages 161–163
catégories 153–158
défauts 163–165
d'équipe 269
disponibilité 159
entretenir plusieurs 159
et créatures 41–42
exemples 165
infecté 78
loyer 161
Payer les factures 268
système avancé 153
traits 161–165
véhicules 160

Nocturne 117

Nodachi 16

Nœud 224, 43, 48, 57, 90
accès 224
analyser 229
asservissement 55
biologique 221–222
clusters 55
compte 52
configuration 55
cryptage 66
domestique central 150
périphérique 48
sculpté 224
sécurité 238
standard 48
ultraviolet (UV) 165–166

Noir secret 106

Nomade(s) 139, 212

Nom véritable 103–104

NoPaint 77

Nordique, tradition 38

Nordkapp Zugmaschine 113

Northrup
Wasp 349
Yellowjacket PRC-44T 119

Nosfératu 62, 80, 69

Notation 63

Nourrice 146

Nourriture 41, 81–82, 150–152
animal 12

Novacoke 258

Novascorpion 112

Novatech 32, 34

Novopossum 140

Nuage
maya 119
pestilentiel 164

Nucléaire 140

Nuée d'insectes 163

Nuisibles, animaux 96

Nuit
blanche 166
de la rage 30

Nunchaku 17

Nutrition 162

Nymphe 147

Objectif(s) 272
macro 62

Objets
à retardement et Initiative 145
creux 66
de réalité augmentée (ORA) 219

Obscur 37

Observer en détail 148, 229

Obsession de forme 93

Obus
à fragmentation 37
anti-véhicules 37
à tête chercheuse 37
au phosphore blanc 37
chimique 37
de mortier 37
fumigène 37
fumigène (IR) 37
hautement explosifs 37
incendiaires 37
solaires 37

Ocrot 98
de pouvoir à un animal 58

Odorat amélioré 197

Œil
cybernétique 37
cyclopéen 117
d'aigle 100
de faucon 160
de la meute 159

Offrande 206

Ogre 50, 71

Oiseau
de feu 140
tonnerre 201
tonnerre, géant 156

Olgoi-Khorkhol 196

Ombre
astrale 76
esprit 142
esprit libre 90
ficelles du métier 24–28
plan astral 110

Onde radio 50

Oni 50, 71

Oniwaban, Renraku 70

Opération(s)
clandestines 110
d'information 63
médicale à distance 124

Opposition 273–274

Optimisateur 144

Optimisation
génétique 84, 89
option de programme 112
pour commlink 192

Option de mimétisme 69

Oracle 183

Orateur, voie 43

Orchidée pourpre 78

Ordonnance de cryptage 70

Ordre hermétique de l'aurore aurique 70

Oreilles cybernétiques 341

Organe
dommage irréversible 121
grave défaillance 121
remplacement 126
thermosensibles 70
trafic 16–17
voméronasal 113

Organisations
gouvernementales 273
militaires 273

Orgasme 164

Orgie 164

Orichalque 78

Orientation
aiguillon 141, 152
système 36

Orignal des neiges 181

Ork 66, 72, 49–51, 71
Rights Committee (ORC) 54
Underground 30
With the Gold Tooth Bar, The 75

Orque loup 197

Ortega 176

Orthoderme 346, 69

Oryctérope 98

Os cassé 121

Ossature renforcée 342, 40

Osseoflex 54

Otaku 221

Ouïe fine 113

Ours
cornu 181
démon sauvage 193
espèce de zoocanthrope 67
esprit mentor 201–202
grizzly 100
Voie 15

Outillage 332
de chimie 80
de modification 132
de nettoyage d'opération 65
de police scientifique 64
d'estimation 65
explosif 90
NBC 57
scientifique 64

Outils 150
d'Enchantement 76

Ouvrier, esprit 95
insecte 147

Overclocking 244
avancé 143

Overdose 257

Overdrive 78

OXSYS, Branchies cybernétiques 39

Oxygénation 208

Oxyrush 110

Pacifiste 106
trait 95
virus 118

Packs gel 52

Pacte
d'allocation 155
d'amitié 93
d'écho 155
de réseau 155
de Résonance 37, 155, 251
de Résonance, imposer 169
spirituel 24, 105–106, 127–128, 93
spirituel, pouvoir 106, 247

Pain 204

Palmes cybernétiques 40

PAMID 113

Panoptique 24–27

Panther XXL 320

Papier
électronique 329
flash 84

Paquetage intelligent 64

Parachute 61
de basse altitude 61
HALO 61

Parachutisme 124

Parade
de projectiles 196
totale 160

Paradis numérique 21–23

Parallélisme 251

Paralysie 254, 121, 130
en combat 95, 35

Parangon 37, 144
dissonant 171–172
exemple 144–146
interpréter 144
modificateurs 144

Paranoïa 106

Paraplégique 106

Paria 153

Particularités animales 90

Pas de voisins 162

Pas d'intimité 164

Passage sans trace 171

Passe
d'Initiative 65, 68, 145
du siècle 137
maglock 335
matricielle abstraite 78

Patch
adhésif 338, 82
d'antidote 338
de programme 115

Patroller 33

Patrouille
astrale 123
magique 34
montée de Portland 22

Pattes d'araignée 239

Pavlov 112

Paysagisme 259

Peau
à chloroplastes 62
artificielle 84
de baleine 110
de caméléon 62
d'écorce 110
de dragon 110
de requin 69
de rhinocéros 110
en granit 110
épaisse 30
glissante 113
intelligente 112
sensible 62
soyeuse 63

Pégase 168

Pègre 35, 8–9

Peinture corporelle 84

Pelage animal 113

Pellicule infrarouge 62

Penanggalan 79

Pénétration 254
Attribut de maladie/pathogène 129
d'Armure (PA) 70, 162, 311

Pénis cybernétique 35

Pénombre 142

Pensodyne 79

Pentjak-silat 159

Perçage et creusage, explosif 91–94

Perce-armure 112

Perceptif 100

Perception 124, 136, 122
accrue 196
astrale 191, 196, 24
d'un esprit libre 92
matricielle 228, 239
sous-marine 171
spatiale 160
spatiale étendue 160

surprise 165
Père céleste 175
Performance captivante 172
Perianwyr 79
Périphériques 221
Périscope 322, 333
Permanents, sorts 154
Perroquet-bonzo 151
Persona 218, 223, 51
 incarné 239, 221–222
Personafix 259
Personal Area Network (PAN) 18, 42, 219
 biologique 130–131
 biologique, actions matricielles 131
 connexions et protocoles 59
 hardware 58
 topologie 58–59
Personnage
 attribut 66–68
 augmenté 18
 charge 158
 création 80
 métatype 66
 non joueur (PNJ) 280–285
 principe 66
 progression 269–271
Personnalisation 113
Personnalité
 d'arme 33
 masquée 101
 virtuelle 38
Personne
 à charge 106
 de confiance 101
Personnel 260
Perte
 de Magie 29
 de Résonance 39
 d'Essence 298, 252
 d'un membre 121
Pervertis 130–135
 adepte 134
 corrompus 132
 esprits mentor 132
 esprits souillés 132
 métamagie 134–135
 voies 132
Péryton 168
Pestilence 148, 239
 de stymphalien perversi 199
Petite fumée 79
Petits bras 118
Pétrification 211, 247
Peugeot 11e ElectroCar 110
Peur 296, 247
 animale 118
Phalanx Systems Vogeljäger 32
Phanishwar 64
Phénix 175, 142
Phénotype
 ajustement 84–85, 88–89
 altération 84, 88–89
Phéromones
 adaptatives 346
 adaptatives pour créature 66
 récepteurs, améliorés 66
Phobies 163
Phoque, espèce de zoocanthrope 67
Photo, équipement 62
Photométabolisme 114
Physique
 dommage 130
 sort 154
 vigueur 88
Piasme 142
Piaule intimidante 162

Picador 177
Pieds
 de singe 114
 préhensiles 40
Piège explosif 96
 dissimuler 96
Pigmentation
 dermique 63
 extraordinaire 118
Pigments astraux 69
Pilosité étrange 118
Pilotage 137
 test 168
Pincés coupantes 335
Pingouin 91
Pionnier 90
Piper Brat 115
Piquants 114
 bioware 66
Piranha 94
Pirate 51
 équipe 21
Piraterie 92
Pistage 124, 137, 234
 astral 192, 193
 de nœud biologique 131
 repérer 101
 veilleur 190
Piste matricielle 55
 dissimuler 169
Pister un utilisateur 230
Pistolet 122
 à clous 47
 à fléchettes Parashield 320
 buccal 43
 de poche 316, 317, 20
 gyrojet FN-AAL 40
 HERF 60
 lance-fléchettes 43
 lance-fléchettes, digital 43
 léger 317, 21–22
 lourd 317, 318, 22–24
 mitrailleur 317, 318, 22
Pixie 64, 84, 143
PJSS Model 55 Shotgun 28
Placement 161
Plan
 astral 18, 191–194, 110–111
 de modification 132
Planque 165
Plante 95
Planter
 nœud 231
 programme 231
 un sprite 148
Plaque d'immatriculation adaptative 107
Plastic 326
Plateforme de tir intelligente 322
Plongée 124
 autonome 170
 dangers 171
 durée 170
 en eau peu profonde 170
 en grande profondeur 170
 équipement 336
 sous-marine, équipement 58–59
Plonger
 dans un drone 245, 101
 dans un drone / un véhicule / un
 appareil 229
Pluie acide 168
Plumes 119
Pluscode 113
Plus que métahumain 37
Pneus 107
 de course 107

 increvables 107
 intelligents 107
 tout-terrain 107
Poche
 corporelle 346
 de kangourou 114
 intelligente 64
Poids
 lourd 232
 réduit 153
Poignée avant 34, 153
Poils urticants 102
Pointe de flèches 19
 barbelée 19
 chargée 19
 électrifiée 19
 explosive 19
 hurlante 19
 incendiaire 19
 marteau 19
Pointes osseuses 114
Points
 d'accès cachés 95
 de création 80, 97
Poisson
 cartilagineux 92
 dans l'eau 101
 prédateurs 92–94
 rouge 90
Poitrine cybernétique 35
Polaires
 dangers 165
 Voyager 165
Police 274
 matricielle 23–24
Policlub Humanis. Voir Humanis: policlub
Politiciens 274
Pollution 138
 de l'air 169
 tolérance 91
Poltergeist 211, 162
Polygraphe 60
Pompe
 à adrénaline 346
 à vide 47
Pompier 144
Porc-épic archer 143
Portail 58
 astral 98
Port Authority 33
Portée 150
 armes 151
 d'engagement 170
 de Signal 246
 sort 203, 154
 sort de détection 206
Porte-flingue 108
Porter de l'équipement 310
Portes 260
Porteur 81, 68
 du feu 202
Poser une bombe matricielle 231
Poseur
 elfe 95
 ork 95
Possession 98, 247
 de la machine 143
 traditions fondées sur 32
Posthumanisme 87
Pot de miel 72
Potentiomètre de magie ambiante (PMA) 69
Poudre
 à canon 87
 à empreintes 84
Poulpe 91
Poumons décuplés 172

Poussée d'adrénaline 101
Poussière de fée 78
Pouvoirs
 créatures 293–298
 de drakes 74
 des esprits libres 92
 de sprites 242–243, 151–152
 de sprites libres 154–155
 des zoocanthrope 86, 88
 Émergents 236, 249–252
 ordinaires 236, 236–241
 paranormaux 236, 241–249
 toxiques 193
PPSK-4 22
Pratique de la médecine 6
Prédacteur 162, 99–100
 petit 98–99
Préjugés 107
Prémices, aventure 272
Première impression 92
Premiers soins 127, 252, 120
Prendre / poser un objet 148
Préparer une arme 148
Pre-release 116
Préservation 167
Presse hydraulique 48
Prêt
 de services 187
 de tâches 241
Pricuricu 144
Primates 100–101
Primitif 96, 298, 253
Privation de [sens] 164
 en masse 164
Prix usuels 314
Processeur, limite 222
Proche disparu 107
Producteurs de plaquettes 346
Produits de beauté chimiques 66
Profanateur 212
Profession 110
Professionalisme, indice 280
Profondeurs, dangers 170–172
Progéniture 163
Progéria 119
Programmeur d'explosion en vol 322
Programmation 228, 114–117
 dans un nexus 115
 de malware 115
 de troien 119
 d'option de programmes 115
 en équipe 115
 et bugs 116
 évoquée 186
 suites 115
Programme 232–235, 36, 42, 52
 adapter en forme complexe 131
 autonome 107
 Autopilote 244
 de hacking 233
 de hacking, options 112–113
 désactiver 229
 options 111–114
 pack 123
 RA Tactique 120–123
 regroupement 123–124
 résident 73, 75
 suite 123–124
 télécharger 92
Progression du personnage 269–271
Projecteur de poursuite 144
Projectile 211, 128–129
Projection 161
 astrale 180, 192–193, 106
 au sol 161
 de substance 239

de substance – encre 239
 de substance – fluide de sconse 240
 de substance – soie d'araignée 240
 sonique 148, 247

Projet Monad (Monade) 128

Pro-métahumains, groupe 54

Prophylaxie 208

Propriétaire
 nerveux 164
 sympa 162

Propriété corporatiste 164

Proprio pointilleux 229

Propulsion 98
 sur rail 144

Protecteur 90

Protection 311, 326–327, 44–54
 anti-copie 112
 antiradiations 52
 capacité des combinaisons 44
 chimique 327
 contre les toxines 254
 électromagnétique 144
 enveloppantes bras et jambes 52
 ignifuge 327
 modifications 327
 oculaire 340
 par diffusion magnétique 35
 pare-balles des passagers 144
 vêtements 326

Protège
 avant-bras 52
 tibias 52

Protèle nord-américain 121

Proteus AG 60, 80
 Lamprey 114
 Monosled 59

Protocole 52–55
 d'alerte (PA) 67, 75
 de communication 71

Prototype 153

Proxy 120

Pryon 173

Psionique 43

PSK-3 23

Psyché 258

Psychokinésie 297, 247

Psychométrie 54

Psychose des créatures 28

Psychotrope 112
 traits induits 112

Puanteur 164

Public, compte 225, 52

Publicité 51, 17

Puce
 de données 330, 330–331
 de falsification 107
 de stockage digitale 65

Puissance 69, 177, 182, 254
 Attribut de maladie/pathogène 129

Puit
 de cristal 124
 de résonance 167, 162

Pulsar 45, 67

Pulvérisateur 89

Purge 108

Purificateur solaire 56

Purification de [élément] 167

Pusan Undernet 84

Push 77

PuSheD 92

Putrifouine 144

Python 101

Qualia 92

Quartier 156
 difficile 164
 tranquille 162

Quête métaplanaire 125
 buts 126–128
 épreuve 49, 126
 et groupes magiques 64
 et métamagie 50
 Gardien du seuil 126

Queue
 à pointes 114
 balancier 40
 d'équilibre 114
 fonctionnelle 114
 plate 114
 préhensile 114
 résiduelle 119

Rack de drone 144

Ractifs 104

Radar 61
 à bande ultralarge 62

Radiation 140, 168, 169
 effets 169
 esprit totem 138
 remarques 169
 tolérance 91

Radicaux uniques 85

Radio 51

Raeor Sting 316

Rafale
 automatique 154
 concentrée 153
 large 153
 longue 154

Raie
 de la nuit 108
 du diable 173
 Manta 92

Rajeunissement 84, 88

Rampeuse des ombres 121

Ranch de simstar 165

Rançonware 88

Ranger Arms SM-4 319

Rapace 102

Rapière 16

Rappel 133
 amplificateurs neuraux 108

Raptor, jambes cybernétiques 46

Raquettes 55

Rat 202
 brun 96
 de laboratoire 191
 du démon 129
 du diable 300
 Eye 139, 33
 Pestilentiel 138

Raté magique 121

Rations 55

Raton-laveur 99

Raton-voleur 130
 dressage 41

Rayon
 capteur 261
 hypersonique 64

RazorHound 141, 33

RCA-Unisis 27

Réactifs 76–80
 exotiques 79–80

Réaction 67

Reakt 92

Réalignement amélioré 164

Réalité augmentée (RA) 18, 219–220, 13

bonus alternatifs 39
 clubs 17

et réalité virtuelle 219–220
 gants 328
 limiter les passes 39
 objets (ORA) 219
 Syndrome (SRA) 18
 utilisation 225

Réalité virtuelle 220
 conduire 168
 et réalité augmentée (RA) 219–220
 jeux 331
 utiliser 225–226

Réassemblage 137, 153

Rebelle 232

Reboot du système 239

Rebooter 231, 73

Réceptacle 83–85, 85, 92, 97, 98–99, 107

Récepteurs de phéromones améliorés 66

Recharger une arme à feu 148, 324

Recherche 248
 de données 127, 228, 231, 26–27
 de drogues et de contrebande par créature 22
 et sauvetage par créature 22
 pouvoir de créature 297

Recherché 107

Recodage 153

RECondor 141, 34

Reconnaissance
 de pensée 160
 de pensée étendue 160
 faciale 63
 spatiale 334, 341
 vocale 63

Reconquista 46

Recul 150
 compensateurs 34
 des armes de véhicules 107
 et force 162

Red Cap Killer, The 65

Rediriger une trace 232

Redondance 164

Réducteur de trauma 70

Réécriture 89

Réessayer 65

Reflet du désir 99, 248

Réflexes
 améliorés 196
 câblés 342
 éclairs 101

Régénération 297, 106, 248

Régimeware 63

Règlement intérieur 164

Règle(s)
 des six 62
 nature abstraite 60–62

Régulateur de sommeil 348

Réinscription de sprites 241

Relâcher un sort maintenu 179

Relation entre les races 54

Religion
 et magie 44, 14–15, 33, 43–44
 et matrice 28–29

Remarquer la magie 179

Rembourrage antichocs 322

Remington
 750 27
 950 27
 990 319
 Roomsweeper 317

Rémora corrosif 198

Remote Access Tool (RAT) 120

Renard 99
 espèce de zoocanthrope 67

Renault-Fiat
 264 Fattorina 112
 Fokker Tundra-9 115

Renfield (VVHMH) 70

Renforcement 148
 musculaire 347

Renfort 151, 60, 252
 en mêlée 153
 naturel 92, 35
 pour commlink 192

Renifler 246

Renifleur 234
 chimique 262

Renommée 265–266

Renraku Computer Systems 31, 32, 33, 34, 48, 8, 30, 80, 103
 Hotspot 190
 Infiltrator 35
 Manservant-3 125
 Oniwaban 70
 Retailer Hub 190
 Shrew 121
 Stormcloud 350
 Workshop 188

Rentabilité du cyberware 26

Renvoi 58

Renvoyer des grenades 162

Réparation 167
 cellulaire 88
 d'implant 127

Réparer une icône 232

Réplique 110

Réponse 222
 amélioration 190
 de sécurité 238–239

Reprogénétique. Voir Génétique reproductrice

Reprogrammation mnémotechnique 184
 détection 184–185
 inversion 185–186

Reprogrammer un nanite 107

Reptation du gecko 167

Réputation 265–266
 systèmes 14–15

Requêtes de données 54

Requin 202, 299
 blanc, Grand 92
 torpilleur 173

Réseau(x) 221–227, 55, 57
 de compétences 187
 de sécurité 63
 de technomanciens 137–139
 de technomanciens, exemples 139–140
 grille 55, 57
 relationnel 287
 sociaux 13–14, 26
 TacNets 121
 télépathique 161
 télépathique, étendu 161
 virtuel privé 82, 92

Réserve de dés 60–62
 modificateurs 61

Réservoir
 d'air interne 342
 d'arme 68
 de lance-flammes 36
 supplémentaire 145
 symbionte sangsue 71

Résistance
 à la douleur 196, 208
 à la magie 92
 à l'environnement 61
 au bannissement 99, 248
 aux agents pathogènes / toxines 92
 aux dommages 162
 aux dommages matriciel 237
 aux sorts 196
 des objets 183
 virale 112

Résistés, sorts 155

Résolution du combat 149–150

Résonance 68, 82, 137, 239

accrue 243

courant 132–133

implants 239

maillage 138

perte 39

règles optionnelles 132–133

Respirateur 337

Ressources

assigner 85–88

de sécurité 74

magiques 87

réseau de technomanciens 138

technomanciens 88

Restaurants 40

Restauration génétique 84, 87–88

Retenir sa respiration 136

Réussite critique 65

Revenants 211

Reveneur 9–10

Revêtement

caméléon 145, 154

de pression 261

en polymères de ruthénium 52

Revitalisation 84, 88

Rheingold – zeitlos Klassisch 47

Rhinocéros 96

Rhonabwy 82

Richesse 107, 248

Rigger 15, 17, 30–31, 170

et biodrones 30

Rigging 244–246, 63

de systèmes de sécurité 246

module 348

tests 159

Ringu 85

Riposte 161

Ripper 77

Rituel

drain 185

Lancement de sorts 123, 177, 184–185

Roachdrone 139, 33

Robe de camouflage 114

Robinisme 19

Robustesse, cyberware 26

Rôdeur 231

Roi

Hiver 209

sombre 202

Rokh 109

géant 157

Roleplay. Voir Jeu d'acteur

Rôles des équipiers 8–18

approches 9

Combat à distance 10

Combat rapproché 9

Infiltration 12

Investigation 13

Négociation 16

rôles clés 9

Soutien magique 14

Soutien matriciel 15

Transport 17

Rollers

cybernétiques 45

en ligne / Powerboard 64

Rongeur 64, 70

Rootkit 164

Roque 151

Roquettes 156, 325, 37–38

gyrojet plus 36

gyrojet standard 36

gyrojets traceuses 36

gyrojet taser 36

Inferno 38

MP Jabberwocky II 38

tête chercheuse 38

Zapper à décharge statique 38

Roue, La Voie 38

Rouille 113

Routage 54

Rover Model 2068 110

RPK HMG 29

Ruben 164

Rufus 164

Ruger

100 319

Super Warhawk 317

Thunderbolt 23

Ruhrmetall

R506 Balmung 29

SF20 30

Wolf II 119

Wolfsspinne 125

Rumeur 265

Rumpelstiltskin 70

Rune de garde 194, 119–120

ancrage physique 119

avancée 121–122

chargée 121

d'alarme 121

de camouflage 121

et esprits 120

forme 119

piège 121

polarisée 122

tromper 120

Runner d'élite 284–285

création 284

progression 285

Rusted Stiletos 128

Ryumyo 26, 82

SA

Nemesis 29

Puzzler 21

Saab-Saaker AIM-27 Sparrow Hawk 129

Sabgarifya (farasi bahari) 109

Sable(s)

ardents 164

et matériel 164

tempêtes 164

Sac

à dos 55

à dos énergétique 36

à mule 82

de couchage 55

de couchage à régulation thermique 56

énergétique 36

Sachet extincteur 84

Sacrifice 49, 135

Saeder-Krupp Heavy Industries 31, 48,

16, 101, 144

Cyberlogician 49

Mk-17D Neptune 126

Schildkröte 127

Sage guerrier 202

Sagesse 85

Saï 39

Saignée de pouvoir 135, 236

Saisie 161

Salamandre

de Nimue 157

infernale 116

Salive corrosive 297, 114, 248

Samopal vz/88V 27

Samourai

des rues 15, 17, 110

rouge 282

rouge, Lieutenant 282

Samuvani Criscraft Otter 349

Sandler TMP 25

Sang

de lézard des roches 79

esprit 135

-froid 139

voie 134

Sanglier 100

doré 145

Sangre y acero 159

Sangsue 138

de mer 199

symbionte 71

Sans trace 105

Santé 252–253

sorts 181, 207–208

Sapeur

avantage d'IA 164

troyen 120

Sarah 69

Sarbacane 40

Sasabonsam 79

Sasquatch 300, 65, 84

Saturation 114

Satyre 51, 72

sauvage 158

Sauter 137

Sauterelle 145

Sauvage, esprit 90

Sauvegarde 71

Savalette Guardian 24

Scan 233

de nœud biologique 130

Scania VM 42 113

Scanner 246, 262

à reconnaissance faciale 264

chimique 33

chimique, mesure pour contrer 35

d'ADN 264

de cyberware 262, 335, 33

de fréquences radio 335

d'empreintes 263

de phéromones 262

implanté 45

magnétique 335

olfactif 262, 335

Scaphandre spatial 57

de sécurité 57

Schwartzkopf 82

SCK Model 100 25

Score d'Initiative 65

Scorpyrin 130

Script 69

d'agent 98

Sculpteur 163

Sculpture

cryptosensorielle 71

faciale 172

matricielle 55–58

système 74

SeaDoo Bolt 113

Seco LD-120 22

Second Skin, collection 50

Se connecter 232

Secret 275

Sécrétions

corrosives 83, 248

défensives 115

Sécurité 103

appareils 335

astrale 119–123

astrale, outils 122–123

astrale, patrouille 123

astrale, runes de garde 119–122

biodrone 142

compte 53

corporatiste, Groupe 283

corporatiste, lieutenant 283

créature 12, 21

des nœuds 238

des véhicules 100

Éveillée 33

laxiste 164

magique 264

matricielle 264, 63–71, 34

matricielle, ressources 74

mesures 63

niveau de vie 157

passagers améliorée 145

physique 259–261, 62–63

réponses 238–239

rigging 246

systèmes 259–264

technique 261–264

Se débrancher 229

Se déconnecter 229

Se défausser 61, 121

Séductrice 202

SEIES (Système Expert d'Interaction

Environnementale Supplémentaire) 153

Séisme 99, 248

Se jeter au sol 147

Se lever 148

Se maintenir à flot 136

Se manifester 193

Semper Paratis 100

Sens

accrus 297, 238, 240

accrus – détection de chaleur 240

accrus – écholocalisation 240

accrus – sens de l'orientation 240

accrus – sens EM 240

aiguïsés 172

amélioré 197

à mémoire eidétique 172

animal 159

cryptesthésique 161

cybernétiques 121

de l'équilibre 115

de l'orientation 197, 101

du combat, pouvoir d'adepte 197

du combat, sort 207

magique 172, 248

naturels 121

réduit 107

réduits 298, 253

Sensation 55

Sensei 101

Senseur(s) 43, 167, 261, 334–335, 61–63, 22

acquisition 171

atmosphérique 335

audio 333

canaux 121

de véhicules 106–107

ensemble 31

et brouillage 106

individuels et tests 106

logiciels 62–63

marqueur 329

options 60–61

physiques 33

Sensibilité

accrue 37
tactile 67
thermique 115

Sensible à la douleur 96

Sensation 104

Séquence de combat 144, 149

Séquenceur 335

Sereteck Med-Research 24

Sergent responsable du ravitaillement 144

Seringue jetable 337

Serment 49

Serpent 202, 101

à plume 304

cerceau 146

de mer 87

des neiges 182

imitateur 146

Serrure mécanique 262, 335

Serrurerie 127, 137

Serveur proxy 101

Service

à distance 187

d'urgence armés 12-13

esprit 186

magiques 187

Setae 115

Seuil 63, 203

à atteindre 62

des difficultés des tâches 64

Seven-7 256

Sexe 52

Shade 80

Shadowrunner 6

attributs 82-83

compétences 83-85

concevoir 80

mégacorpos 49

métatype 80

rôle 16, 6

touche finale 88-89

traits 81

type 17

ShadowSea 130

Shattergraves 30

Shedim 149

maître 149

Shiawase Corporation 24, 48

Biotech 8, 59, 79, 101, 102, 104

Blazer 40

Fashion 48

Kanmushi 350

Shintoïste, tradition 39

Shooter 146

Shotguns 154, 319, 321, 28-29

Shuriken 316

Side-car 145

Sideways 94

Sièges éjectables 145

Signal 222, 311

atténuation 62

cryptage 65

indice 222

matriciel, décalage 166

portée 246

Signature 171, 108

astrale 192

flexible 198

matricielle 243

Sikorsky-Bell Microskimmer 350

Silap inua 214

Silence 209, 100, 249

amélioré 209

Silencieux 322, 150

option de programme 112

Silverscale 64

Sim

amélioré 182

fabriquer 178-180

jouer 180-181

pirate 182

Simdeck 193

Simrig 329, 342

forme complexe 132

Simsens 50, 330-331, 16-17, 178-181

booster 35

dépendance 181

distribution 178

histoire 179

interface 58

options 113-114

Simulacre 153

Singe vert 101

dressage 41

Singularitiens 134

Singularity 19

Encore 70

Seeker 123

SINner 96

Sinsearach 29

SIN (Système d'Identification par

Numéro) 15, 30, 41, 219, 266

grille 94

vivre sans 160

SINTaxeur 231

SIPA (schizophrénie induite par psycho-

trope artificiel) 38

Siphon 173, 175

Sirène 174

Sirrurg 82

Sirrush 304

SISA. Voir Système d'induction sensorielle

artificielle (SISA)

SIVTA (Syndrome induit viralement toxico-

allergique) 25, 27

Skillsoft 330, 186-188

grappes 124

Skis 55

Skyspy 139

Parashield 153

Slab 77

Smart-connect 34

Smartlink 333, 340

forme complexe 132

Smog, esprit 141

Sniffeur 164

Snuff 172, 182, 78

Sœurs d'Ariane 71

Software 127, 228

Soigneur d'implant 110

Soin 252-253

empathiques 172

guérison plus lente 252

magiques 253, 15

magiques à long terme 123

maladie, sort 208

modificateurs 253

mystiques 123

personnages avec implants 207

sort 208

Soja 150

Soldat 147

Soleil 176

Solide comme un roc 101

Somatoware 341-342, 39-42

Sommeil induit 83

Sonar 62

Sonde

de masse 87, 97

mentale 207

parangon 146

Sonder la cible 236

Songe 164

Sonné 121

Sony Cybersystems 27

Sorcellerie 137, 177, 181-186

traditionnelle 39

Sort 87, 181-182

abréviation 203

apprendre 182, 271

barrières mana 194

caractéristiques 203

catégorie 203

catégories 181

drain, simplifier 203

drain, valeur 203

durée 203

/ Esprit exclusif 24

focus 199

formule 181

inné 297, 249

limité 182

type 203

Sort de Combat 181, 203-205, 156, 157-159

directs 203, 156

effets élémentaires 204, 156, 158-159

indirects 204, 156

Sort de Détection 181, 205-211, 156, 159-162

actifs 205, 156

passifs 206, 156

portée étendue 156

Sort de Manipulation 181, 209-211, 157,

165-168

environnementale 157

mana 157

mentale 209, 157

physique 157

Sort de Santé 181, 207-208, 156, 162-163

négatifs 207, 156

Sort d'Illusion 181, 208, 156, 163-165

mana 208

physique 208

Sortie d'urgence 162

Souffle 311

barrières 155

effets 155

espaces confinés 156

nocif 298, 249

Souffrance 50

Souillure 138, 249

Soulagement

d'allergie 162

de dépendance 163

de la douleur 172

Soulever et transporter 139

Sourciers 134

Sous-marins 351

Sous-nœuds 59

Sousveillance 28

Soutien

magique 14

matriciel 15

Spam 220, 43-44

Spammé 108

Spécialisation 68, 84, 121, 270

Spécialiste

des armes 111

des opérations clandestines 112, 169

de soutien matriciel 68

Spectacle 209

tridéo 209

Spectre 142

auditif élargi 115

de Brocken 212

des tempêtes 214

Speedloader 322

Spider 238, 30-31, 67, 74

à distance 73

exemples 67-69

professionnel 68

Spinrad Industries 31, 54, 188

Sports 50, 143

Spray

à colle 336

à huile 145

fluorescent 59

Sprint 149

Sprinter 148

Sprite 45, 69, 88, 240-241, 128, 148-151

Code 148

compilation 240

Contagion 173

courant de résonance 133

Coursier 242

Cracker 242

décompilation 241

de Données 242

d'Erreur 242

du Chaos 174

entropique, pouvoirs 175

et accès aux nœuds 148

et formes complexes 148

Fusion 174

iconographie 148

Infection 174

Initiative 237

inscription 241

libre 152-155

libre, indépendance 152

libre, pouvoirs 154-155

libre, profils 153

libre, réassemblage 153

Stoner-Ares
M107 30
M202 320

Streetline Special 316

Street Sweeper 28

Strong-Oak, Martin 168

Structure, véhicule 167

Style(s)
à deux armes 161
d'arts martiaux 156
distinctif 108

Stylo à bille microtransmetteur 66

Stymphalien 162
perversi 199

Sublimes, Les 171

Subliminal 181

Submersion 243–244, 135–136
en réseau 136
tâches 137, 169

Substance 172

Substances
chimiques 336
pharmaceutiques 134–135

Substituts
musculaires 342
protéiques améliorés 85, 91–92

Subtilité 269

Succès 62
acheter 62

Succube 142

Suite
cybernétique 48–49
de logiciels domestiques 150
de Programmation 115

Sukuyan 79

SunCell 146

Supérettes 40

Support de baïonnette 154

Suppression 243, 252
connectivité sans fil 264, 62
de la détente 154
des commandes manuelles 146

Surcharge 108
de l'organisme 21

Sûreté cybernétique 40

Surfer 43

Surfstar
Marine Seacop 117
Marine SeaDoc 118

Surlancement 182

Surmodification 133

Surplus de Dommages physiques 253

Surprise 165–166, 122
effets 165
pendant le combat 165
perception 165
test 165

Surtension 175

Surtr 117

Surveillance
des clefs 73
équipement 65–66

Survie 124, 137
conseils 33–35
environnements hostiles 164–172
équipement 54–59
équipement pour milieu désertique 55–56
équipement pour milieu polaire 54–55
équipement pour milieu toxique 57
Kit 337

Survivant 92

Suspension
améliorée 146
tout-terrain 146

Suzuki Mirage 348

Swarm VI 141

Sybarites 224

Symbiontes 23, 57, 70–71

Symbiose 119

Symbiotes 347

Synch 92

Syndicat 8

Syndrome
de Déficience d'Aura (SDA) 132, 169
de Dissociation Chronique 163
de la Réalité Augmentée (SRA) 18
de surcharge sensorielle (SSS) 109
Induit Viralement Toxico-Allergique-3 (SIVTA-3) 132

Synergist Business, collection 49

Synthécarde 347

Synthésim 179–180

Système d'induction sensorielle artificielle (SISA) 27
biofeedback SISA programmable 183–186
contraintes légales 181–183
matériel de playback 180
signal 178
transport de commandes (TCS) 180

Système(s) 222
amélioration 244
amplification de lumière 262
anti-DAM 34
anti-ouverture 263
antivol 146
automatisé 264
conception 73–78
contrôleur traumatique 111
d'armes automatisés 264
de confinement 264
de contrôle vasculaire 40
de défense anti-missiles 147
de dégagement rapide 54
de désactivation 147
de détection à ondes millimétriques 262
de détection chimique 262
de marquage 264
de propulsion 154
de reconnaissance vocale 264
de sécurité 259–275
de sécurité et accidents 104
de sécurité OptiMage en fibre optique 69
de senseur 121
de support de hanche rembourré 34
de survie 147
de type O 20
d'exploitation 51
d'orientation 36
exemples 75–78
expert de capacité analytique et de reconnaissance tactique 152
expert de compétences câblées 41
Expert d'Interaction Environnementale Supplémentaire (SEIES) 153
flash-back 113
Flying Fox 147
laser de surveillance des scènes fixes 62
laser oculaire 38–39
magnétique 41, 54
move-by-wire 42
nerveux des cyborgs 161
neural sensible 96
objectif 73
pneumatique 154
pneumatique anti-recul 322
reboot 239
Safe Target 33, 154
sculpture 74
SecureTech PPP 52
sensible 96
smartgun 152, 322, 154
topologie 71–73, 73

Tâches
à distance 241
des sprites 241
de submersion 137, 169

Tachypus 176

TacNets 120–123
bonus 121–122
centralisés 121
informations 122

Tae kwon do 159

Taille
d'arme inadaptée 162
des armes 162

Tailler la route 170

Talisman 78

Tamanous 16

Tambour de munitions 32

Tan Tien 60

Tarentelle 146

Taser 316, 317, 43, 20
dards 323

Tata Hotspur 111

Tatou géant 114

Taureau 176

Taurus Multi-6 22

Techno-avantage [Écho] 252

Technochamans 135

Technocréature 12
exemples 222–224

Technodrain 69, 243
et courant de résonance 133
pour les Compétences de résonance 39

Technofuret, dressage 41

Technologie 24
génétique. Voir Généttech
militaire 102–103

Technolusion 216–219

Technomancien 35, 44–45, 69, 92, 113, 221, 239–244, 78, 35, 125–146, 179
compétences 239
connexion 130
de sécurité 68
et nanotechnologie 23
latent 37
réseaux 137–139
ressources 88
sauvage 38, 135
soins médicaux 123

Teergrube 230

Teint radieux 163

Teinture 84

Télémetre
amélioré 154
laser 335, 38

Téléobjectif 62

Téléphoner 44

Telesma 190, 80

Tempête 32, 100, 249
d'électrons 243
de neige 165
de sable 164
mana 118

Temps 65–66
de préparation 274

Tému 152

Ténèbres 211

Tentacule 231

Tente 55
de désert 56
polaire 55
protectrice 57

Tepeyollotl, Alejandro 66

Terminologie, modifications 135

Termite 145

TerraFirst! 129

Terrain 168

Terre, engoulement 295

Territoire 93
autosoft 110

Test 60
de disponibilité 312
de la dernière chance 61
de Lancement de sorts 183
de modification 132–133
de pilotage 168
de résistance aux poisons 254
de réussite 63
de Senseur 171
de surprise 165
étendu 64–65
étendu accéléré 64
opposé 63–64
opposé, combat 149
opposé, contre un groupe 64
opposé, modificateurs 63
opposé, notation 64
opposé, pilotage 170
travail en équipe 65
type 63

Tête de céphalopode 119

Tétraplégie 109

Tétrodotoxine 189

The Exchange 13

Thérapie génique 81, 87, 128
corrective 88

Thèse / œuvre 50

Théurgie chrétienne, tradition 34

Thundercloud
Contrail 109
Morgan 111

Tiamat 172

Tics 116

Tic-tac 118

Tigre
à dents cyber Shiawase 153
à dents de sabre 158
de Tasmanie 177
espèce de zoocanthrope 67

Timebomb 134

Tir
au jugé 152
de couverture 154
électronique 154
en rafales 153
indirect 122, 163–164

Tir na nŉg 29

Tissage 240
avancé 143–144
d'options de programme 143

TNT 87

Tolérance
à la pollution 91
à la température 173
à l'hypoxie 91
aux radiations 91
drogue 75

Tomahawk 16

Tonfa 17

Tonification musculaire 347

Topologie
matricielle 216
PAN 58–59
système 71–73, 73
virtuelle 57

Torche au magnésium 337

Torpille(s)
à supercavitation Mærsk Fiske 129
Bangalore 87
Carden Mark 78 129

Torse cybernétique creux 35

Toubib, rôle 18

Touche flexible 142

Toucher

mortel 205
paralysant 149, 249
sorts 154

Tour de combat 65, 144**Tourment, esprit** 141

Toxine 254–256, 84–86
attribut 254
du crapaud à pierre 166
effet 254
exemples 255–256
extracteur 345
protection 254
test de résistance 254
utiliser 254–255
vecteur 254

Toxique

esprits 138–141
esprits mentor 136–138
métamagie 138
voie 135
zones 168–170

Toyota

Gopher 348
MK-Centipede 120

Traceroute 151, 252**TRACES, Tactical recognition and analytical capability expert system** 152**Traceur** 103, 111, 154**Tradition** 69

aborigène 33
aztèque 33
bouddhiste 34
chamanique 181
coréenne 44–45
druidique 35
exemples 180
fondée sur la possession 32
hermétique 180
hindoue 36
insecte 144
islamique 36
kabbalistique 37
magie du chaos 34
magie noire 37
magique 32–41
magique, création 44–45
nordique 38
shintôiste 39
théurgie chrétienne 34
vaudou 40
wiccan 40
wuxing 41
zoroastrienne 41

Traduction 161

ADN 75
sensorielle assistée par ordinateur (CAST) 139–140, 141, 152

Trafic d'organes 16–17**Trafiquant**

de talismans 146
d'organes 54

Train à lévitation magnétique 29**Traitement médical** 122–123

Traits 68, 81, 20–22, 35, 94–125
avantages 90–93
défauts 93–96
de Niveaux de vie 161–165
des changelins 73
des drakes 76
des infectés 78–80
des Intelligences artificielles (IA) 89, 91
des Intelligences artificielles proto-conscientes 229–230
d'esprits libres 93
des zoocanthropes 88

induits par Psychotrope 112
matriciels 36–38
métagénétiques 110–119
métahumains 115

Tranqpatch 338**Transcription, ADN** 75**Transe** 79**Transférer des données** 229**Transfert** 152

Transformation 85
en Drake 74
(Métahumain) 88

Transgénique 85, 87, 89–92
art 83, 94

Transhumanisme 87**Transmettre une phrase** 229**Transplants** 126

de type 0 54

Transport 40, 98–103

aérien 100–101
coûts 104
de commandes SISA (TCS) 180
déplacements 100
maritime 30
naval 100–101
rôle 17
spatial 100–101
terrestre 30

Transys Neuronet (NeoNET) 27, 34, 9

Florence 71
Steed 123

Traque 110**Traqueur** 110**Trauma patch** 338**Travail**

créatif 187
de jour 109
non qualifié 187

Tremblements noirs 172**Trépied** 323**Treuil** 147**Triade** 53

bande 281
Chrysanthèmes noirs 16
lieutenant 281

Triche 144**Tridéo** 51

équipement 62

Tripchips 259**Tripes** 93

d'acier 173

Triton 301**Troglodyte** 124**Troisième œil** 119**Trois Mousquetaires (Les)** 71**Troll** 54, 66, 73, 55–57, 72**Trompe** 115**Tromperie** 252**Tronçonneuse monofilament** 335**Trouble**

Dissociatif de l'Identité (TDI) 163
mentaux 103
Obsessionnel Compulsif (TOC) 163

Trou noir 164**Troyen** 119–120

activation 120
détecter et désinfecter 120
exemples 120
programmation 119

Truffé de bugs 117**Tuberculose** 132**Tuerie [métatype / espèce]** 158**Tueur**

de dragons 202
de la puce noire, Le 11

Tungak 212**Tuning** 148**Tunnel** 252

d'évasion 162

Turbo 148**Tutorsoft** 330**Tux's** 77**Type**

de dommages 162
de shadowrunners 17
de sort 153
de sprites 242
O, système 20
O, transplants 54
sorts 203

UCAS (United Canadian and American States) 28, 30, 219, 313**Ultimate Champion** 45**Ultimax**

HMG-2 320
MMG 29

Ultimate action 163**Ultraviolet** 260**Ulysse, Collection** 47**Underground ork** 30**Undernet, alliance** 45**Unité**

de confinement cérébral (UCC) 161
de navigation pour scaphandre 57
d'enregistrement auriculaire 341
d'enregistrement oculaire 340
de recherche 13 de MCT 71
de retransmission 148
de transformation 152

United Oil Industries 24, 25**Universal Omnitech** 9, 30, 59, 79, 145**Universitaire hermétiste** 146**Un [métatype / espèce] de moins** 158**Unwired** 16, 227**Urania** 164**Urban Kshatriya** 49**USP mathématique** 37**Utilisateur, compte** 225, 53**Utilisation**

de compétences particulières 130–139
d'une seconde arme 152

Utiliser

deux armes 164
la Matrice 227–228
une compétence 148
un objet complexe 148
un objet simple 148

Uzi IV 318**Vache**

de l'enfer 192
domestique 95

Vague toxique 205**Valeur de Dommages (VD)** 69, 162, 311

sorts 204

Vampire 301, 62, 80**Vantard** 105**Variations sur les règles** 75**Vashon Island** 48**Vasocon** 92**Vaudou, tradition** 40**Vecteur** 254

Attribut de maladie/pathogène 129
troyen 120

Vedacorp 13**Vegsin** 92**Véhicule(s)** 348–350, 108–127

anonymat 105
aquatiques 128, 349
armes 127–129
armes principales 127–128

attaquer 170

attributs 167–168

autonomie 104

blindage 167

combat 167–171

de sécurité 351

de série, amélioration 135

d'occasion 105

dommages 170

dommages graves 105

équipement 107

exotique 128

initiative 167

loi applicable 100

militaires 351

militaires, médicaux et de sécurité 116–120

modifications 134–149

niveau de vie 160

polaires 166

projectiles 128–129

règles 103–107

réparation 105

sécurité 100, 105

senseurs 106–107

systèmes de sécurité et accidents 104

terrestres 128, 348, 108–113

viser sur 171

Veilleur 189–190

tâches 189

Vendetta 109**Vendeur**

à la sauvette 147

d'antiquités et de curiosités 147

Vengeur 133**Venin(s)** 298, 85, 241

de bunyip 118

de dragon de Komodo 99

de gorgone 85

d'ékylébenlé 86, 175

de loris 101

de naga 86

de novascorpion 86, 112

de physalie 92

de scorpion 102

de veuve noire 102

d'ornithorynque 98

naturel 115

puissant 30

Vente aux enchères 12**Ver** 118

crypteur 118

de données 118

de plantage 119

des roches 124

effaceur 119

exemples 118–119

leurre 119

minceur 71

obturateur 119

parasite 119

traqueur 119

tueur 119

Vérins hydrauliques 344

amélioration d'armure 54

Vérité 167**Vermine**

de petite taille 101–102

élimination 22

volante 103

Verrou 262

biométrique 192

Verrouillage 113**Veste**

en cuir 326

pare-balles 327

Vêtements 326–327, 44–50
à effet feedback 326
pare-balles 327
renforcés 45–50

Vibrolame 16

Victorinox AG 16

Victory Sportswear 49

Vide astral 116

Vidéo, équipement 62

Vie
artificielle post-humaine 68
cachée 107, 249
nocturne 49
numérique 68
privée 27

Vierge lunaire 202

Vigne vierge gardienne 123, 69

Vigueur physique 88

Vindictif 106

Vipère aboyeuse 159

Virtual
Person 331
Pet 331
Surround, système audio 331
Weather 331

Virtualistes 135

Virulence 175

Virus 117
détection et purge 117
dissonants 173
exemples 117–118

Visée
améliorée 161
laser 152, 323, 154

Viser 147, 152, 157, 160–161
sur des véhicules 171

Visibilité 136, 152
astrale 111
réduite 152

Vision
à 360 degrés 115
microscopique 39
nocturne 333, 340, 162, 101, 115
sous-marine 116
thermographique 333, 340, 162, 116

Vitesse 168
attribut de maladie/pathogène 129
course 149
déplacement 149
marche 149

toxine 254

Vitres teintées 106

Voie
chamanique 42
de la Roue 38
de l'athlète 42
de l'orateur 43
de maho 133
des morts 133
d'Ours 15
du Grillé 28
du guerrier 43
du sang 134
invisible 43
toxique 135

Voile 173

Voisins
amicaux 162
fouineurs 165
inquiets 162
terribles 165

Voitures 351

Voix de commandement 173

Vol 292, 88
de données 18

Volatile 103

Volkswagen Lingus 110

Volonté 67
de fer 173
de mourir 163

Volume étendu 67

Voracité 148, 249

Voyager 28–33

Vrilles électrifiées 327

VTOL et VSTOL 349, 351

Vue bloquée 162

Vulkan Electronaut 349

Vulnérabilité 253
cyberware 28
ordinaire 83

VVHMH
anomalies 64–66
Durées de métamorphose 62
expressions 63–64
I (Ghilani Vrykolakiviridae) 82, 58–61, 70
II (Ghilani Moneriviridae) 82, 61–62, 70
III (Ghilani Wichtiviridae) 83
III (Ghilani Witchiviridae) 62–63, 70
infection 81

« Renfield » 70
traitement 62
variétés 58

Wakymbi 52, 71

Wall Space 331

Walther
MA-2100 319
Palm Pistol 20
PB-120 22
Secura 24
Secura Kompakt 24

Wapiti grand-père 182

Warez 20–21
dégradation 106

Warehouse 24 130

Warp 86

Watanabe Electric Kitsune 71

Watergate, faille 113

Watermark 243

Wendigo 301, 62, 80

Whiskey Noir 124

White star 86

Wicca 44

Wiccan, tradition 40

Widgets
création 143
types 143

Wildcat 159

Winter Systems Mercury, laser naval 128

Woad 78

Wodewose 147

Wolpertinger (lièvre cornu) 192

Wombat 67
fouisseur 122

Workshop 188

Wudu'aku 80

Wuxing, Incorporated 32, 48, 16
Crimson Samurai 127

Wuxing, tradition 41

WW Infiltrator 24

Wyverne 87

Xapiri thépès 53, 71

Xénotransplantation 53

Xerxes Positive Research 17

Xiao-Renraku Computer Systems 19

Yakashima 60, 80

Yakuza 53

Yamaha
Growler 348
Pulsar 316
Sakura Fubuki 317

Yamatetsu 31

Yankee Pitcher 45

Yantra 233

Yat Gwan 79

Yeux
cybernétiques 340
de chat 347
de troll 67
extravagants 119

Ymir 86

Zacaultipan 79

Zastava CZ49 24

Zèbre 95

Zeiss (AG Chemie) 31
SenseStation, Ligne 48

Zemlya-Poltava Crest 113

Zen 258

Zéro 78

Zeta-ImpChem 13, 103, 104

Zeta-interféron 135

Zibeline électrique 183

Zoé 49

Zombie 84
de la Matrice 99

Zone 220
commerciale 163
d'interférence 220
option de programme 113
sans couverture 220
sort 183
toxique 168–170

Zoocanthrope 65–67, 54–56
alternatif 87
déplacement 87
espèces 66
et augmentations 87
pouvoirs 86, 88
traits 88

Zoom 333, 340

Zoos d'animaux Éveillés 125

Zoroastrienne, tradition 41

Zurich Orbital 45
sous-station terrestre 77

INDEX GÉNÉRAL DES TABLES DE SHADOWRUN

Cet index inclut les références de tables de Shadowrun 4, édition 20^e Anniversaire ainsi que celles des livres de règles suivants : *Augmentations*, *La Magie des Ombres*, *Unwired*, *Arsenal*, *Le Guide du Runner* et *Créatures du Sixième Monde*.

- Abréviation des sorts 203
 Acheter des succès 62
 Actions de combat 146
 Actions gérées par des requêtes de données 54
 Actions magiques 179
 Actions nécessitant un abonnement 55
 Ajustement des noeuds de résidence 90
 Allergies 93
 Analyse astrale 191
 Argent de départ 88
 Argot urbain courant en 2072 53
 Armes à projectiles 155
 Armes de jet improvisées 20
 Armes de mêlée 158
 Attribution du karma 269
 Attributs astraux 192
 Attributs des créatures pensantes non-métahumaines 83
 Attributs des métatypes 81 70
 Attributs des zoocanthropes 86
 Au prix de la rue 312
 Avantages 81
 Calcul de la charge nécessaire 93
 Calculs de perçage 94
 Capacité des combinaisons de protection 44
 Caractéristiques des pnj et des créatures 280
 Caractéristiques métahumaines 72
 Cases du moniteur de condition 88
 Catégories de sort 181
 Champ magique 115
 Chimie, Cuisine maison 132 81
 Classes de compétences de connaissances 85
 Clôtures 260
 Collecte 78
 Combat astral 192
 Compétences de connaissances 132
 Compétences de connaissances académiques 129
 Compétences de connaissances de la rue 129
 Compétences de connaissances de professionnelles 129
 Compétences de langues 135
 Compétences et attributs associés 120
 Conception de sort 152
 Conception de sort, étape par étape 152
 Confection d'explosifs 96
 Construction / réparation 138
 Corruption 109
 Coût d'initiation 48
 Coût des réflexes améliorés 196
 Coûts d'amélioration des appareils 222
 Coûts d'enseignement des arts martiaux 156
 Coûts des niveaux de vie 86
 Cracker la protection anti-copie 92
 Création de lien symbolique 28
 Création de personnage par karma 41
 Création et de progression des runners d'élite 285
 Créatures 254-255
 Créditubes certifiés 267
 Décollage et d'atterrissage 104
 Défauts 82
 Démences 162
 Déplacement des créatures pensantes 85
 Déplacement des zoocanthropes 87
 Détection de la nanotech 106
 Détection de mouvements 169
 Diagnostic 125
 Difficulté des Tests de réussite 62
 Difficulté des Tests étendus 64
 Dispersion 155
 Dissimulation 311
 Divination 51
 Dommages aux barrières 166
 Dommages de chirurgie d'implantation 128
 Dommages de collision 169
 Dommages des grenades 156
 Dommages dus aux chutes 164
 Durées de métamorphose (VVHM II) 62
 Effets secondaires des infusions 94
 Enchantement 190 80
 Engins explosifs improvisés 95
 Escalade 133
 E-sens 141
 Étapes d'une modification 132
 Évasion 134
 Exemples d'appareils 222
 Exemples d'hôtels 158
 Exemples de nexus 50
 Exemples de nœuds périphériques 48
 Exemples de nœuds standards 50
 Fabrication de hardware 228
 Faiblesses de créatures 257
 Falsification 93
 Falsifier un niveau de vie 96
 Fluctuations mana 118
 Fondation de groupe 66
 Forme et fonction 79
 Fournisseurs médicaux 122
 Gammas d'implants 313
 Glossaire de génétch 74-75
 Grands dragons connus 78
 Groupes de compétences 12
 Habitation 97
 Harmonisation d'objet 54
 Hobbies 129
 IA sauvages 229
 Indice d'incidence 132
 Indices d'attributs humains 67
 Indices d'équipement 310-311
 Indices d'explosifs 93
 Indices d'influence 286
 Indices de barrière 166
 Indices de compétences 119
 Indices de faveur 288
 Indices de groupe de Créatures 26
 Indices de loyauté 286
 Indices de maniabilité 167
 Indices de signal 222
 Indices initial des programmes inhérents 89
 Intervalles de disponibilité 312
 Invocation majeure 55
 Jargon du marché noir 11
 Jargon matriciel 217
 Liaison des focus 43
 Lien des focus 199 81
 Linguistique 171
 Localisation 78
 Manies / phobies 162
 Mémoire tridimensionnelle 171
 Modificateurs applicables aux liens sympathiques 27
 Modificateurs d'influence de groupe 124
 Modificateurs d'outillage 64
 Modificateurs de combat à distance 152 162
 Modificateurs de défense 159 163
 Modificateurs de détection chimique 262
 Modificateurs de drain 157
 Modificateurs de maintien à flot 135
 Modificateurs de mêlée 157 163
 Modificateurs de patrouilles astrales 123
 Modificateurs de pistage astral 192
 Modificateurs de recherche 297
 Modificateurs de reprogrammation mnémotique 185
 Modificateurs de soins 253
 Modificateurs de visibilité 136
 Modificateurs de visibilité sous-marine 172
 Modificateurs des attributs des infectés 79
 Modificateurs sociaux 131
 Move-by-wire 42
 Multiplicateurs de dressage 37
 Niveau des noeuds de résidence 90
 Niveaux d'intelligence des non-conscients 25
 Noeud domestique central 150
 Outillage de chimie 132 81
 Persona incarné 239
 Pertinence des informations 131
 Pistage 231
 Pistage à l'odorat 241
 Pistage matriciel 252
 Plongée sous-marine 170
 Points et coûts des niveaux de vie 153
 Portée de la Ballista 32
 Portée de la Sarbacane 41
 Portée des armes 151 200
 Portée du Mortier 31
 Positionnement de charge 91
 Pouvoirs d'adepte 179
 Pouvoirs d'esprits libres 92
 Pouvoirs de créatures 256
 Pouvoirs de forme majeure 55
 Pouvoirs toxiques 193
 Préjugés 107
 Primes sur les infectés 65
 Priorités 38
 Priorités de l'héritage 39
 Priorités du talent 39
 Prix de la rue des données de valeur 93
 Prix des formules de sort 181
 Prix et disponibilités des animaux 36
 Prix usuels 314
 Programmation avancée 115
 Programmation du software 228
 Progression du personnage 270
 Protection contre les toxines 254
 Psychométrie 56
 Réactifs exotiques 80
 Récapitulative étendue des coûts en points de création 181-182
 Récapitulative étendue des traits 182-184
 Rechargement des armes à feu 324
 Recherche matricielle 232
 Renforcement de dressage 38
 Réponse aléatoire à une alerte 238
 Résistance des objets 183
 Résultats de sonde mentale 207
 Résultats des sorts de détection 206
 Résumé de la création de personnage par points de création 97
 Résumé du combat 237
 Résumé du combat à distance 150
 Résumé du combat en mêlée 157
 Roquettes / missiles 156
 Sauts 137
 Scanners de cyberware 262
 Scanners de phéromones 262
 Séisme 99
 Services des esprits 188
 Seuils d'incidence 132
 Seuils de dépendance 257
 Seuils des difficultés des tâches 64
 Seuils des terrains 169
 Seuils des tests de pilotage 168
 Signatures 171
 Sorts 180-182
 Spécialisations d'anthropomorphes 31
 Submersion 135
 Suites logicielles domestiques 150
 Temps de dressage 38
 Test de perception 136
 Test de survie 138
 Tests courants pour les riggers et les drones 247 159 102
 Tests opposés de compétences associés au charisme 130
 Traceroute 151
 Traits des IA 229
 Travail de jour 109
 Troubles mentaux 103
 Véhicules – capacité d'accueil de passagers 349
 Vérification des programmes 107
 Visibilité 152
 Visibilité astrale 111
 Vitesses de déplacement 149
 Vitesses de nage 135
 Zones d'interférences et sans couverture 220