

# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

**Surnom:**

Nom: Karma total: Karma actuel:

Réputation: Renommée: Rumeur: Chance actuelle:

## **Données Personnelles**

Attributs physiques	Attributs mentaux	Attributs spéciaux		
Agilité:	Charisme:	Chance:	Initiative:	Sang-froid (VOL+CHA):
Constitution:	Intuition:	Essence:	Init. astrale:	Jauger les intentions (INT+CHA):
Réaction:	Logique:	Magie:	Init. matricielle:	Soulever et Transporter (FOR+CON):
Force:	Volonté	Résonnance:	Passes d'init.:	Mémoire (LOG+VOL):

## Attributs

Objets	Notes	
		Marche (m/tour):
		Course (m/tour):
		Nage (m/tour):
		Levage su sol (kg):
		Levage dessus tête (kg):
		Poids (kg):
		Taille (cm):
		Sexe (mâle/femelle):
		Age (années):
		Style de vie:
		Métabotype:

## **Description & Personnalité**

## **Objets Divers**

**Statistiques**

## **Traits**

### **Moniteurs de Condition**

# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

Agilité:	Constitution:	Réaction:	Force:	Magie:
Charisme:	Intuition:	Logique:	Volonté:	Résonnance:
Sang-froid (VOL+CHA):	Juger les intentions (INT+CHA):	Soulever et Transporter (FOR+CON):	Mémoire (LOG+VOL):	Chance:

## Attributs

Compétences	Spéc.	Ind. Comp.	Attr. +divers	Total	Compétences	Spéc.	Ind. Comp.	Attr. +divers	Total
<b>COMBAT</b>									
Armes de jet		AGI	— + — =		Influence		CHA	— + — =	
Armes de trait		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Arme exotique		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Arme exotique		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Armes lourdes		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Armes à feu	Armes automatiques	AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Pistolets		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Fusils		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Crapoche	Armes contondantes	AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Armes tranchantes		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Combat à mains nues		AGI	— + — =				CHA	— + — =	
Esquive		REA	— + — =				CHA	— + — =	
<b>MAGIE</b>									
Analyse astrale*		INT	— + — =		SOCIAL				
Arcanes		LOG	— + — =		Escroquerie				
Bannissements*		MAG	— + — =		Etiquette				
Contrôle d'esprits*		MAG	— + — =		Leadership				
Invocation*		MAG	— + — =		Négociation				
Combat astral*		VOL	— + — =		Enseignement				
Contresort*		MAG	— + — =		Intimidation				
Lct de sorts*		MAG	— + — =						
Lct de sorts rituels*		MAG	— + — =						
Enchantements		MAG	— + — =						
<b>PHYSIQUE</b>									
Athlétisme	Course	FOR	— + — =		<b>TECHNIQUE</b>				
	Escalade	FOR	— + — =		Armurerie				
	Gymnastique	AGI	— + — =		Art				
	Natation	FOR	— + — =		Cybercombat				
Furtivité	Déguisement	INT	— + — =		Guerre électronique*				
	Escamotage	AGI	— + — =		Hacking				
	Filature	INT	— + — =		Cybertechnologie*				
	Infiltration	AGI	— + — =		Médecine*				
	Évasion	AGI	— + — =		Premiers soins				
Plein air	Navigation	INT	— + — =		Explosifs				
	Pistage	INT	— + — =		Falsification				
	Survie	VOL	— + — =		Serrurerie				
	Parachutisme	CON	— + — =		Hardware				
	Perception	INT	— + — =		Informatique				
	Plongée	CON	— + — =		Software*				
<b>RESONNANCE</b>									
Technomancie	Compilation*	RES	— + — =		Recherche de données				
	Décompilation*	RES	— + — =		Méca. aéronautique*				
	Inscription*	RES	— + — =		Méca. automobile*				
					Méca. industrielle*				
					Méca. nautique*				
<b>Compétences</b>									
<b>Compétences</b>									
Connaissances	Spéc.	Ind. Comp.	Attr. +divers	Total	Langues	Spéc.	Ind. Comp.	Attr. +divers	Total
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
		INT	— + — =				INT	— + — =	
<b>Compétences de connaissances &amp; de langues</b>									
<b>Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens</b>									

\* Ne peut pas se défausser

# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

CON: REA: VOL: Esquive:

- Défense combat à distance : *REA*
  - Défense totale combat à distance : *REA+Esquive*
  - Parer en mêlée : *REA+Comp. mêlée*
  - Bloquer en mêlée : *REA+Combat à mains nues*
  - Esquiver en mêlée : *REA+Esquive*
  - Parade totale en mêlée : *REA+Comp. mêlée x2*
  - Blocage totale en mêlée : *REA+Combat mains nues x2*
  - Esquive totale en mêlée : *REA+Esquive+Esquive*
  - Esquive acrobatique (m/d) : *REA+Esquive+gymnastique*
  - Défense contre sort physique : *CON+Contresort*
  - Défense contre sort mana : *VOL+Contresort*

**Armure & Défense**

#### ***Equipements de combat divers & notes***

### **Armes à distance**

## Munitions

#### **Armes de corps à corps**

**Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens**

## **Contacts**

## **Identités**

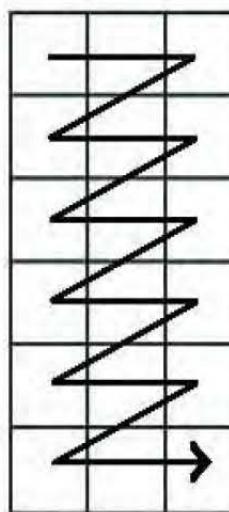
## **Permis**

## **Notes - Divers**



## Véhicules

## Notes



A spiral staircase icon consisting of five diagonal steps curving upwards to the right, ending in an arrowhead.

$8 + (\lceil \log_2 n \rceil / 2, \text{arrondi sup.})$  cases

## Notes

## **Moniteurs de condition**

#### ***Shéma d'emplacements des accessoires***

## **Procédures d'opérations standard**



# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

Agilité:	Constitution:	Réaction:	Force:	Init. matricielle:
Charisme:	Intuition:	Logique:	Volonté:	Résonnance:
Sang-froid (VOL+CHA):	Jauger les intentions (INT+CHA):	Soulever et Transporter (FOR+CON):	Mémoire (LOG+VOL):	Degré de submersion:

## Attributs

Commlink:		Système d'exploitation (OS):	
Réponse:	Signal: CCME:	Firewall:	Système:

Commlink

Programme	Comp. associée	Indice	Ind.Comp.	Total	Programme	Comp. associée	Indice	Ind.Comp.	Total		
<b>Courants</b>											
Analyse	Informatique	—	+	—	=	Blackout	Cybercombat	—	+	—	=
Catalogue	Rech. Données	—	+	—	=	Blackout	Hacking	—	+	—	=
Commande	Informatique	—	+	—	=	Bombe matricielle	Informatique	—	+	—	=
Commande non autorisée	Hacking	—	+	—	=	CCME		—	+	—	=
Cryptage	Guerre électronique	—	+	—	=	Décryptage	Guerre électronique	—	+	—	=
Édition	Informatique	—	+	—	=	Désamorçage	Hacking	—	+	—	=
Édition non autorisée	Hacking	—	+	—	=	Exploitation	Hacking	—	+	—	=
Filtre de réalité	Réponse	—	+	—	=	Falsification	Hacking	—	+	—	=
Scan	Guerre électronique	—	+	—	=	Filtre de biofeedback	Volonté	—	+	—	=
<b>Hacking</b>											
Armure	Système	—	+	—	=	Furtivité	Hacking	—	+	—	=
Attaque (Icône)	Cybercombat	—	+	—	=	Médic	Informatique	—	+	—	=
Attaque (Programme)	Hacking	—	+	—	=	Pistage	Informatique	—	+	—	=
Black Hammer	Cybercombat	—	+	—	=	Renifleur (câblé)	Hacking	—	+	—	=
Black Hammer	Hacking	—	+	—	=	Renifleur (WiFi)	Guerre électronique	—	+	—	=

## **Programmes & Formes complexes**

Gr <sup>e</sup> upe	Attribut	Compétence	Indice	Ind.Comp.	Total	Objet	Indice
Technomancie	{	RES <i>Compilation*</i>	—	+	=	—	—
		RES <i>Décompilation*</i>	—	+	=	—	—
		RES <i>Inscription*</i>	—	+	=	—	—
Piratage	{	LOG Cybercombat	—	+	=	—	—
		LOG <i>Guerre électronique*</i>	—	+	=	—	—
		LOG Hacking	—	+	=	—	—
Electronique	{	LOG <i>Hardware*</i>	—	+	=	—	—
		LOG Informatique	—	+	=	—	—
		LOG <i>Software*</i>	—	+	=	—	—
		LOG Recherche de données	—	+	=	—	—

\* Ne peux pas se défausser

## **Compétences de Hacking**

### Sprites

#### **Accessoires & autres programmes**

# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

Charisme:	Volonté	Indice	Ind.Comp.	Total	Résistance au drain
Intuition:	Magie:	= Volonté + Logique (mages)			Charisme (shamans)
Logique:	Grade d'initiation:	Intuition (autres)			Lancement de sorts rituels
<b>Attributs</b>					<b>Compétences de magie</b>
<b>Sorts</b>	Type	Portée	Dmg	Durée	Val. drain
Sorts de combat (E = Elémentaire) (Dommages = Puissance + succès excédentaires) ( $F \div 2$ ) ±					
[ ] Flot acide (E)	P	CDV	P	Instant.	+3
[ ] Vague toxique (E)	P	CDV (Z)	P	Instant.	+5
[ ] Direct	P	Toucher	E	Instant.	-2
[ ] Pain	P	CDV	E	Instant.	0
[ ] Explosion	P	CDV (Z)	E	Instant.	+2
[ ] Toucher mortel	M	Toucher	P	Instant.	-2
[ ] Eclair mana	M	CDV	P	Instant.	0
[ ] Boule mana	M	CDV (Z)	P	Instant.	+2
[ ] Lance-flammes (E)	P	CDV	P	Instant.	+3
[ ] Boule de feu (E)	P	CDV (Z)	P	Instant.	+5
[ ] Eclair de foudre (E)	P	CDV	P	Instant.	+3
[ ] Boule de foudre (E)	P	CDV (Z)	P	Instant.	+5
[ ] Fracassement	P	Toucher	P	Instant.	-1
[ ] Eclair de force	P	CDV	P	Instant.	+1
[ ] Boule de force	P	CDV (Z)	P	Instant.	+3
[ ] Coup étourdisseant	M	Toucher	E	Instant.	-3
[ ] Eclair étourdisseant	M	CDV	E	Instant.	-1
[ ] Boule étourdisante	M	CDV (Z)	E	Instant.	+1
Sorts de détection					
[ ] Analyse d'objet	M	Toucher	-	Maint.	0
[ ] Analyse de véracité	M	Toucher	-	Maint.	0
[ ] Clairaudience	M	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Clairvoyance	M	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Sens du combat	M	Toucher	-	Maint.	+2
[ ] Détection des ennemis	M	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Détection des ennemis, Etendu	M	Toucher	-	Maint.	+3
[ ] Détection d'un individu	M	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détection de la vie	M	Toucher	-	Maint.	0
[ ] Détection de la vie, Etendu	M	Toucher	-	Maint.	+2
[ ] Détect. Forme de vie	M	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détect. Etendu	M	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Détect. Forme de vie	M	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détect. Etendu	M	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Détect. Forme de vie	M	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détect. Etendu	M	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Détect. Objet	P	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détect. Objet	P	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détect. Objet	P	Toucher	-	Maint.	-1
[ ] Détection de la magie	M	Toucher	-	Maint.	0
[ ] Détection de la magie, Etendu	M	Toucher	-	Maint.	+2
[ ] Lien mental	M	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Sonde mentale	M	Toucher	-	Maint.	+2
Sorts de santé					
[ ] Antidote	M	Toucher	-	Perm.	-2
[ ] Soins de maladie	M	Toucher	-	Perm.	-2
[ ] Diminution de Agilité	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Constitution	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Réaction	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Force	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Charisme	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Intuition	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Logique	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Diminution de Volonté	P	Toucher	-	Maint.	+1
[ ] Désintoxication	M	Toucher	-	Perm.	-4
[ ] Soins	M	Toucher	-	Perm.	-2
[ ] Hibernation	M	Toucher	-	Maint.	-3
<b>Sorts</b>					<b>Sorts</b>
<b>Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens</b>					



# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

## **Dépenses de Karma**

## **Dépenses de Karma**

### **Notes d'évolution**



# SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

Main Droite

Total _____

Oreilles

Total _____

Yeux

Total _____

Main Gauche

Total _____

Bras Droit

Total _____

Bras Gauche

Total _____

Jambe Droite

Total _____

Jambe Gauche

Total _____

Pied Droit

Total _____

Pied Gauche

Total _____

Torse

Total _____

Notes:


Coût Essence total:

