

SHADOWRUN

ENCLAVES CORPORATISTES



ÊTES-VOUS PRÊT À VENDRE VOTRE ÂME ?

Enclaves corporatistes met un coup de projecteur sur trois bastions très différents de la puissance corporatiste dans le Sixième Monde : **Los Angeles, Néo-Tokyo et Manhattan**. Contrôlées et exploitées d'une main de fer par les mégacorpos, ces conurbs accueillent de **grandes puissances corporatistes**, leurs **serviteurs politiques** et de puissantes **organisations criminelles** - ainsi qu'une multitude d'intrigues et d'opportunités pour les shadowrunners entreprenants et débrouillards. **Enclaves corporatistes** est le second volume de la série de suppléments consacrés aux grandes villes de *Shadowrun, Quatrième édition*. L'ouvrage aborde également les protectorats corporatistes de **Dubaï, Europort, Nairobi, Tenochtitlán et Lille**, et offre au meneur de jeu la possibilité de concevoir son propre cancer urbain sous la coupe des corpos.

En exclusivité dans la version française : un chapitre inédit, Lille, et la version étendue de Manhattan !



SHADOWRUN®

Copyright © 2008-2009 WizKids Inc. Tous droits réservés. Shadowrun, Enclaves Corporatistes et WK Games sont des marques déposées et/ou des marques de fabrique de WizKids, Inc. aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Sous licence Black Book Éditions.

ISBN 978-2-915847-56-7



BBESR10

WK
GAMES

BLACKBOOK
EDITIONS
3 men in suits

CATALYST
game labs

Enclaves corporatistes



catalyst game labs

BLACKBOOK
EDITIONS

...TABLE DES MATIÈRES...

X - +

JACKPOINT	4	La vie corporatiste	60	Y aller	122
LOS ANGELES	5	Satori amer	61	Esprits troublés	122
Bienvenue dans		Les Néo-Daimyos	63	Petit tour en ville	123
la cité des anges perdus	6	Les États en guerre	68	Les environs et au-delà	123
LA brisée, LA martyrisée	6	Corpos locales	71	Tenochtitlán	124
L'Histoire en marche	8	Centres névralgiques de Néo-Tokyo	73	Commençons	
À l'époque	8	Vue du ciel	73	par le commencement	124
L'enfer se déchaîne	9	Chiyoda	74	La vie sous le soleil aztèque	125
Les années pueblos	9	Shinjuku	75	Rénovation urbaine	125
Les spasmes de Gaïa	10	Kanda	75	Le sang qui fait loi	126
La Chute et la Deep Lacuna	11	Shibuya	77		
Le broyeur du quotidien	13	Minato	77	JACKPOINT	127
Les trésors engloutis	15	Taito	78		
Paysages marins, ou la vie dans		Bunkyo	78	MANHATTAN	128
une ville touchée par les étoiles	16	Toshima	79	Histoire de Manhattan	129
Le système P2.0 (ou Pito)	18	Odaiba	80	Au temps jadis	129
Apprendre à l'homme à pêcher :		Chiba	80	La vie in the city	130
l'enseignement supérieur	19	Yokohama	81	Sécurité de Manhattan	131
LA et ses plages de sable blanc	20	Sub-Tokyo	81	Accès et déplacements	134
Les bases	20	Quartiers d'affaires	82	Les quartiers de Manhattan	135
Central LA	23	Les affaires courantes	82	Inwood	135
L'Inland Empire	28	Marchés gris	86	Washington Heights	135
Orange County (Fun City)	31	Marchés noirs	87	Newtown	135
En périphérie	33	Hauts lieux Éveillés	89	West Side et Upper East Side	136
Du vilain à l'Horizon	33	Sites sans fil	91	Central Park	137
Le voisin qui dérange au sud	33	En marge	92	Midtown	138
Le désert de Mojave	34	La pègre tokyoïte	94	Lower West Side et East Side	139
Nage avec les requins :		Yakuza Incorporated	94	Times Square	140
les corporations	36	Zokus de Néo-Tokyo	101	Neon City	140
Horizon	36	Personnels sacrifiaires	104	Downtown	141
Aztechnology	42			Stuyvesant	142
Le Conseil corporatif pueblo	45	VILLES CORPORATISTES	109	Terminal	142
Les autres mégas	45	Dubaï	110	Southside	143
Le showbiz	46	La ville des mille et une		Le Village	143
La pègre de LA	47	possibilités™	110	La Fosse	143
Les angelinos déchus : les syndicats	47	Les quarante voleurs	110	Soho	144
La vie à cent à l'heure : les gangs	49	Les démons des sables	112	Les Tours	144
Les amis de mes amis :		Europort	113	Le City Center	145
un peu d'aide	51	Réglé comme une horloge	113	Chinatown	145
Le revers de la médaille :		Viande versus machine	114	Battery City	145
la Cité des Anges, version astrale	52	Maitres et serfs	114	L'Underground	146
Dans la Lacuna	53	Repos et loisirs	115	Le Manhattan Development	
NÉO-TOKYO	54	Lille	115	Consortium	146
Les bases d'un empire	56	Bienvenue chez les Ch'tis	115	Ares Macrotechnology	146
De la vieille Edo à Néo-Tokyo	56	Naissance d'une enclave corpo	118	Aztechnology	147
La cité sans limites	57	Du maroilles pour les vautours	119	Citigroup	148
Edo-syncrasies : guide pour le <i>gaijin</i>	57	Manhattan	119	Horizon Corporation	148
Fondamentaux protocolaires	57	Manhattan Inc.	119	NeoNET	149
Domo arigato, Mr. Roboto	59	La pomme pourrie	120	NYPD, Incorporated	149
Mystérieux et merveilleux	60	Les deux côtés de la barrière	121	Prometheus Engineering	150
		Nairobi,		Renraku Computer Systems	151
		la « Porte vers l'espace »	121	Saeder-Krupp	151



Shiawase	152
Sony Corporation	153
Spinrad Industries	153
Trans-Orbital	154
INFORMATIONS DE JEU	
Vivre pour la compagnie	155
La néo-féodalité économique	156
La culture corporatiste	156
La société d'apparences	158
La politique, comme si de rien n'était	159
Un mal nécessaire	159
Aventures à LA	160
Quis custodiet ipsos custodes ?	160
Les petites brebis égarées	161
Idées d'aventures	162
Aventures à Néo-Tokyo	162
Hors des registres	162
Presque minuit	163
Idées d'aventures	165

CRÉDITS : ENCLAVES CORPORATISTES

Rédaction Los Angeles : Jennifer Harding et Brian Cross.

Rédaction Néo-Tokyo : Robert Derie, Jason Levine et Malik Toms.

Rédaction Manhattan – la Pomme pourrie : Jean-Marc Comeau, John Dunn, Mark Edwards, Olivier Gagnon, David Dashifen Kees, Adam Large, Stephen McQuillan, Ando Muneno, Aaron Pavao, Ronnie Ridgeway, Darcie Stratton.

Rédaction Villes corporatistes : Lars Blumenstein, Jennifer Harding, Jong-Won Kim et Jason Levine.

Rewriting : Peter Taylor et Jason Hardy.

Développement : Robyn King-Nitschke, Rob Boyle et Peter Taylor, avec l'aide d'Adam Jury et Jennifer Harding.

Développement des eBooks Shadowrun : John Dunn.

Direction artistique : Randall Bills.

Maquette intérieure & design couverture : Adam Jury.

Illustration de couverture : Jon Hodgson.

Illustrations : Mikael Brodu, Andy Coen, Chris Lewis, Jacob Glaser, Philip Hilliker, Aaron Pavao, Chad Sergesketter et Patrick Sullivan.

Cartes : Mikael Brodu.

Inspiration : Visual Audio Sensory Theatre, Fleshquartet (musique de développement rewriting).

Un grand merci à : Yusuke Tokita, Masaaki Mutsuki et l'équipe de traduction japonaise, et aux gars de l'Exchange pour tout le mal qu'ils se sont donné (comme toujours).

ÉDITION FRANÇAISE

Le collectif *Ombres Portées*.

PORTÉES
OMBRES

Coordination de la
gamme Shadowrun
française : Anthony Bruno.

Traduction : Laurent Borderie, Anthony Bruno et Julien Lemarinier, avec Kévin Leduc et David Meylan.

Développement & rédaction Lille : Anthony Bruno.

Illustration Lille : Anne Rouvin.

Relecture : Laurent Borderie, Anthony Bruno et Julien Lemarinier.

Maquette : Romano Garnier.

Titres originaux : Corporate Enclaves et The Rotten Apple – Manhattan.

Copyright© 2007-2009 WizKids Inc.

Tous droits réservés :

Shadowrun, Enclaves corporatistes, la Matrice et WK Games sont des marques déposées et/ou des marques de fabrique de WizKids, Inc. aux États-Unis et / ou dans d'autres pays. Aucune partie de cet ouvrage ne peut être reproduite, placée dans un système de partage de données, ou transmise sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite préalable du Propriétaire du Copyright, ni être mise en circulation sous une autre forme que celle sous laquelle elle a été publiée.

Photocopie autorisée pour usage personnel uniquement.

Version américaine publiée par Catalyst Game Labs, un label de InMedia Res Productions LLC, Lake Stevens, Washington, USA.

Tous droits réservés. Marque utilisée par Black Book Éditions sous licence de InMediaRes Productions, LLC.

Version française 1.01 (octobre 2010) sur la base de la version américaine 1.0 (novembre 2007 et mars 2009), avec corrections additionnelles.

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage sans l'autorisation de l'éditeur ou du centre français d'exploitation du droit de copie.

Achevé d'imprimer en juin 2009 par Grafo.

Édité par Black Book Editions. Dépôt légal : juin 2009.

ISBN : 978-2-915847-56-7

Retrouvez Shadowrun sur le Net !

EN FRANÇAIS :

<http://www.shadowrun.fr> (portail web communautaire Shadowrun)

<http://www.shadowforums.com/forums> (principal forum francophone)

<http://www.sden.org/forums/viewforum.php?f=34> (forum Shadowrun du site de l'Elfe Noir)

et sur le site de Black Book Éditions : <http://www.black-book-editions.fr>

ET EN ANGLAIS :

<http://www.shadowrun4.com> (site officiel de Shadowrun)

<http://www.dumpshock.com> (principal forum anglophone)

ET EN ALLEMAND :

<http://www.pegasus.de> (site officiel allemand)

Également dans la collection Shadowrun, Quatrième édition

Shadowrun, 4e édition (SR4)

Écran du meneur de jeu (EMJ)

En pleine course (EpC)

L'Europe des Ombres (EdO)

Capitales des Ombres (CdO)

La Magie des Ombres (MdO)

Émergence

Augmentations – règles avancées sur le cyberware, le bioware et plus encore

SOX – supplément géographique et campagne

À paraître

Arsenal – règles avancées et équipements, armes et véhicules supplémentaires

Le Guide du runner (GdR) – règles avancées sur les personnages joueurs et non-joueurs.



Connexion au VPN Jackpoint...
 ... ID d'accès matriciel... falsifiée.
 ... Clés de cryptage... générées.
 ... Routage anonyme et sécurisé en cours.
 > Connexion

 > Entrer mot de passe

 ... Scan biométrique valide.
 Connecté à <ERREUR : NŒUD INCONNU>
 « Un criminel est une personne dotée d'instincts de prédateur qui ne dispose pas d'un capital suffisant pour créer une corporation. »

Stats du Jackpoint

60 utilisateurs sont actuellement actifs sur le réseau.

Dernières nouvelles

- * <post-it> Ce réseau social mobile en p2p est encore en phase de bêta-test, alors excusez le foutoir et rappez-moi tous les bugs et les erreurs que vous trouverez. – FastJack
- * <160271> Je m'offre une semaine de vacances loin de la Matrice. Je vais rester offline pour de bon pour la première fois depuis une éternité. Si vous avez besoin de quoi que ce soit, contactez Glitch ou Smiling Bandit, ils ont le statut d'admins. – FastJack

Alertes personnelles

- * Votre agent « xploit3r » a 3 nouveaux messages pour vous.
- * Vous avez 1 message en attente de redirection anonymisée.
- * Vous avez reçu un avertissement officiel pour diffuser votre SIN à partir de ce nœud.
- * Vous avez reçu 12 nouvelles réponses à vos posts sur le Jackpoint.
- * Vous vous trouvez à moins de 3 rues de votre falafel favori. [plan]
- * Votre animal virtuel Ganesh a été dévoré par le LOLcat d'un adversaire.

Premier cercle

Vous êtes en mode caché vis-à-vis de tous vos contacts.

Réputation actuelle : 52
(97% positive)

Date : 17 février 2021, 02 : 15

PRÉFÉRENCES

PLUX

TÂCHES

LIENS

HISTORIQUE

Bienvenue au Jackpoint, *omae*.
Votre dernière connexion remonte à :
3 heures, 11 minutes, 00 secondes.

Au menu aujourd'hui

Vous rentrez tout juste de vos vacances passées dans une *gated community* sécurisée, bien calme et tranquille ? Faites nous part de vos expériences dans ce guide des zones où les mégacorpos règnent en maîtres. [Lien] [Invités]

À venir

- * L'enfer sur Terre à une heure de Paris, ça vous branche ? Les petits gars de l'Helix sont en train de terminer une compilation essentielle sur la SOX, cette zone contaminée franco-allemande qui attire les runners de toute l'Europe et qui se retrouve sous les feux de la rampe. [Tag : SOX]
- * Vous bossez dans le marché noir ? Vous vous demandez quelle est la meilleure pétoire dans le quartier ? Participez à notre compilation d'infos sur les derniers flingues, gadgets et véhicules. [Tag : Arsenal]
- * Vous vous êtes déjà demandé comment votre hacker fait pour tout déglinguer dans la Matrice ? Trouvez toutes les réponses à vos questions dans notre guide sur les opés matricielles. [Tag : Unwired]

Les dernières news

- * Des manifestations ont dégénéré aujourd'hui à Seattle, après une décision de justice autorisant les écoles publiques de Seattle à supprimer les bus scolaires desservant certaines zones du métroplex. Dix-huit manifestants ont été gravement blessés lors de l'intervention des forces de l'ordre. Selon l'un des manifestants, « c'est du racisme, ça se voit autant que mes canines [d'ork] ! » Le débat a été relancé quand un chauffeur de bus a été abattu, ainsi que plusieurs enfants, dans un quartier essentiellement métahumain. En réaction, l'académie scolaire a décidé de supprimer les services de bus dans les quartiers touchés par de hauts niveaux de violence. [Lien](#).
- * Le Washington Monument du District fédéral de Columbia a été fermé aujourd'hui, et restera interdit au public pour 6 semaines. Dans l'intervalle, le National Park Service a invité les spécialistes ès pyramides du consortium Apes pour examiner en détail le bâtiment. Les deux organisations nient toute rumeur d'une infestation par des poltergeists. [Lien](#).
- * Le meurtrier multirécidiviste Snyder Lain et un autre prisonnier se sont évadés hier de la prison de haute sécurité de Florence, dans le Conseil Pueblo. Les deux détenus ont tué un garde et utilisé des échelles pour franchir le périmètre de la prison, selon les autorités. La police cherche également à déterminer si les deux évadés ont bénéficié de complicités, et a établi que les drones de sécurité ont été piratés. Lain avait été condamné à plusieurs peines de prison à perpétuité pour son rôle dans plusieurs massacres perpétrés par le syndicat du crime Kosher. [Lien](#).

CHAT

MESSAGES

FICHIERS

POSTS

NEXUS

RECHERCHE

Firewall ComStar
Actif

Antivirus Jack-in-the-Box
Actif

Filtre SpamWatch
Actif

Codecom
on / réception

Signal
Excellent

Mode caché
Actif

Plan local

Enclaves corporatistes

Invités

- | | |
|----------------|-----------------|
| Alex Machine | Doc Hollywood |
| Dr. Rosemont | J-Cruz |
| Janus | Kemuri |
| Otaku-Zuku | Pyramid Watcher |
| Skinnny Dipper | Yankee |

CONTINUER

RECHERCHE AVANCÉE

SAUVEGARDER

Posts / Fichiers taggés

« Enclaves corporatistes »

- | | | |
|---------------|----------------|-----------|
| * Los Angeles | * Néo-Tokyo | * Dubaï |
| * Europort | * Lille | * Nairobi |
| * Manhattan | * Tenochtitlán | [Suite] |

...LOS ANGELES...



Alejandro s'assit à l'arrière de la berline, pensant à sa vie. À l'avant, le chauffeur leva la main, les doigts écartés derrière la vitre de séparation. Cinq minutes. Les runners qu'il avait embauchés arriveraient avec les données dans cinq minutes.

Quand Alejandro avait débarqué dans la conurb' de Los Angeles vingt ans plus tôt, il espérait tout casser et devenir une star de la trid. Cela faisait bien longtemps que le rêve s'était évanoui. Maintenant, il bossait 24 heures sur 24 : s'occupant d'affaires corpos légales le jour, et négociant avec les Ombres la nuit. Dès le soleil couché, son premier réflexe était toujours de vérifier son indice d'audimat P2.0, en appelant un simple numéro qui lui indiquait quel pourcentage des utilisateurs de la Matrice de LA se trouvait à moins de deux degrés de son réseau personnel.

Alejandro planait à un très respectable 0,03 %. Évidemment, beaucoup des membres de son réseau n'étaient que de la racaille de la rue, et du coup son indice de centralité restait pourri. Mais quand même, être Johnson, c'était la classe. La preuve, beaucoup de cadres moyens s'intéressaient à son persona pour gagner en réputation corpos.

Alejandro sortit lentement de la voiture, remarquant que son audience augmentait doucement. On avait dû entendre parler de son rendez-vous de ce soir. Les utilisateurs se connectaient à son réseau dans l'espoir de vivre en direct un nouveau coup de pute, de ceux qui avaient fait la légende d'Aztechnology.

Il ricana. Ils allaient être déçus. Les runners n'avaient rien fait pour s'attirer les foudres de la Big A, et ses supérieurs avaient déjà exécuté bien salement une autre équipe de runners la semaine précédente pour en faire un exemple.

Alejandro épousseta sa veste pour en chasser une poussière imaginaire. Un sourire prit naissance sur ses lèvres quand il remarqua le petit nuage de drones caméras qui le filmaient sous toutes ses coutures. Ceux qui les pilotait espéraient vendre les enregistrements de ses exploits à l'une des centaines de petites boîtes de prod qui produisaient des trids et des sims de runners. Les gens regardaient déjà : l'audience d'Alejandro dépassa 1 %. S'ils étaient malins, les runners pourraient tirer un petit bénéfice sympathique de ce rendez-vous. À condition qu'ils sachent gérer un peu de notoriété.

À côté de lui, son garde du corps se raidit d'un coup, puis s'effondra. De vives lumières déchirèrent les ténèbres, clouant Alejandro à la berline. Les drones caméras se précipitèrent, filmant son visage sous tous les angles. Son indice P2.0 s'emballa, alors que les utilisateurs se connectaient les uns après les autres à son réseau pour vivre le drame qui se jouait en direct.

La lumière l'aveuglait. Il tenta de saisir son link à tâtons pour appeler à l'aide, mais il glissa entre ses mains trempées de sueur. Il tomba à genoux, pris de panique. S'il en avait eu la présence d'esprit, il aurait remarqué qu'il était désormais en réseau avec près de 8 % des utilisateurs de la Matrice de LA. Sa popularité globale approchait le 1 %.

Le point rouge d'une visée laser perça la lumière, remontant le long de son corps, s'arrêtant sur son cœur. Une voix de femme, moqueuse, traversa la nuit. « Vous êtes prêt pour le gros plan, M. Johnson ? »

La popularité d'Alejandro atteignit un pic à 11,8 %. Pendant presque quinze secondes, il était enfin une star.

Bienvenue dans la Cité des Anges perdus

Posté par : Doc Hollywood.

• Je reviens tout juste de trois jours de délires et de fun avec mes petites nièces à Fun City. J'espère que je mourrai avant que ma sœur ne m'entraîne de nouveau dans un truc comme ça. J'ai profité d'être là-bas pour revoir un vieux pote, un gars qui est vraiment calé sur tout ce qui se passe dans la Cité des Anges toujours-pas-de-retour-à-la-normale. Autour d'une bouteille d'excellent whisky (merci Doc, tu as vraiment les meilleurs médicaments contre la migraine), il a accepté de m'aider en postant ce guide de la conurb' de Los Angeles. Lisez, appréciez, et si vous décidez de vous y rendre, suivez mon conseil et ne faites pas le manège Screaming Zombie avec trois mioches qui viennent tout juste de s'envoyer leur poids en soy-dogs.

• FastJack

La plupart des runners voient LA telle que la montre la trid. Les plages magnifiques, les arcologies brillantes, les bânoles futuristes, et les beautés fatales à perte de vue. C'est la vérité (sauf pour les plages), pour quelques centaines de cadres pleins aux as et de simstars branchées. Pour les 99,99 autres pourcents d'Angelinos, LA est un chaudron bouillonnant de tensions et de haine réprimée qui ne demande qu'à exploser, et peu importe l'omniprésence des médias qui saturent la vie ici. Pour ceux qui sont rapides et malins, il y a moyen de se faire des millions de nuyens en un temps scandaleusement court. C'est aussi là qu'Horizon, la dernière venue parmi les triple-A, a établi son siège – et ce n'est pas une coïncidence. C'est là que la corpo mène un duel sans merci à sa toute dernière rivale, Aztechnology.

Et je suis qui pour vous parler de LA, vous allez me dire. Eh bien, aujourd'hui, je ne suis qu'un simple dénicheur de talents. Je trouve du boulot dans la conurb' pour les gens qui en cherchent. À une époque j'étais garde du corps pour une vedette de série B qui tentait de monter en première division, Gary Cline. On aura l'occasion de revenir sur Gary, mais pour l'instant, ce qui compte c'est que je me suis trouvé une place au premier rang pour assister à l'ascension de la plus énigmatique des mégacorpos, Horizon.

Alors. Que faut-il savoir pour survivre à LA ?

D'abord, ce que vous appelez LA est en général appelé « la conurb' de LA » par les gens du coin, et cela dépasse largement les limites de ce qu'était autrefois la ville de Los Angeles. En gros, la conurb' de LA s'étend de Ventura et des vallées du nord, jusqu'aux ruines bombardées de San Juan Capistrano au sud, et de Catalina et ses communautés flottantes à l'ouest jusqu'à Barstow à l'est. Si vous deviez marcher, ça ferait un Carré de plus de 200 kilomètres de côté, mais personne, personne, ne marche à LA.

L'autre chose à savoir concerne les « Twins » (les « Jumeaux »), les deux terribles séismes qui ont frappé la Cité des Anges au début de l'année 2069, et l'ont mise à genoux : le phénomène magique que les gens du coin appellent la Chute a été suivi par un tsunami dont les eaux ont recouvert près de 80 % de la surface de la ville.

De nombreux efforts ont été menés pour reconquérir les terres qui ne sont plus inondées, mais une bonne partie de la ville (les zones urbaines et industrielles comprises entre la Freeway 10 au nord et jusqu'à Orange County au sud et à l'est) reste un champ de ruines immergé. La plupart des étrangers appellent ce secteur El Infierno, alors même que le district qui portait ce nom ne représentait qu'une toute petite partie du territoire qui s'est effondré. Environ 15 % de la population de Los Angeles vit toujours dans des camps de réfugiés, et la ville n'a pas fait grand' chose pour s'attaquer au problème. Les Pueblos ont installé des quartiers entiers de préfabriqués pour les loger. Les rares opérations de relogement ont été menées par les corporations, et payées par la ville.

CHRONOLOGIE DE LOS ANGELES

2022 – Des émeutes raciales massives à LA mènent à la création du quartier d'« El Infierno ».

2027 – Le premier réacteur à fusion froide est mis en service sur la côte de Los Angeles.

2028 – Premier « Big One. » L'aéroport international LAX est détruit.

2045 – La Marée Verte – l'un des réacteurs offshore explose, et une lame de fond radioactive déferle sur la côte, provoquant de très importants dégâts et une terrible pollution toxique.

2046 – Des hackers de LA manipulent l'élection au poste de gouverneur, poussant le gouvernement de Cal Libre à faire intervenir l'armée. Après plusieurs jours de combats perdus d'avance dans les rues d'El Infierno, les autorités de Sacramento déclarent l'indépendance de la ville de LA.

2061 – Un nouveau super séisme provoque l'effondrement des murs entourant les districts d'El Infierno, d'Arcology Mile et de Fun City. La ville est ravagée par les pillages et les émeutes. Moins d'une semaine plus tard, le Conseil corporatif pueblo intervient pour mettre un terme au chaos et annexer LA, avec la bénédiction des dirigeants de la ville.

2063 – Plusieurs grands noms de l'industrie et des médias de LA se réunissent et rédigent la charte qui doit donner naissance au Groupe Horizon. L'ancienne star de sims d'action Gary Cline est nommée à la tête du groupe. Un premier contrat lucratif est signé dans la foulée pour fournir des services de communication et de relations médias à Tír Tairngire.

2064 – Le Crash 2.0 détruit la Matrice de LA, paralysant la ville pendant des semaines, jusqu'à la mise en ligne des grilles sans fil dans lesquelles Horizon vient d'investir. Horizon devient le fournisseur d'accès matriciel sans fil de LA et de la plus grande partie de la Californie Libre.

2068 – Horizon rachète Virtual World Disney, faisant du groupe la première corpo de la conurb' de LA.

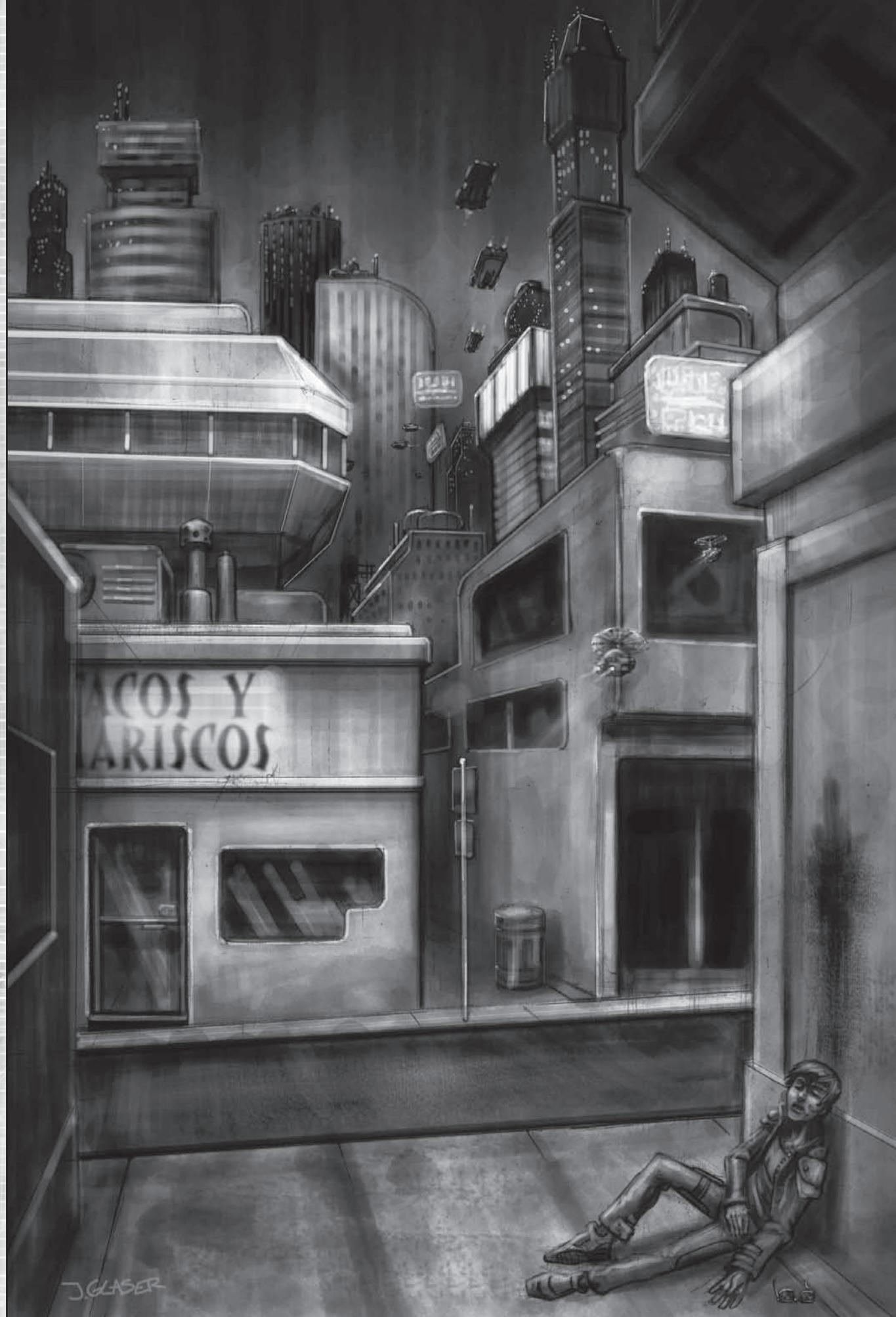
2069 – Le 8 mars, des tremblements de terre frappent simultanément la ligne de faille de San Andreas et la plaque tectonique de San Pedro, secouant le sud de la Californie. À l'épicentre, LA est frappée de plein fouet. Un gigantesque tsunami ravage la ville. 100 000 personnes périssent tandis que la géographie du sud de la côte Ouest est changée à tout jamais.

2070 – Au fil des opérations de reconstruction et d'assèchement, les chercheurs découvrent l'existence d'un gigantesque réseau de tunnels et de salles sous la plus grande partie de Los Angeles, San Diego et le reste de la région côtière. Ce réseau reçoit le nom de *Deep Lacuna*, et semble n'être qu'une petite partie d'un phénomène magique de très grande ampleur qui a modifié le visage de la Cité des Anges.

Mais malgré tous ces problèmes, les touristes continuent de se ruer sur Fun City et Hollywood. Les petits jeunes berçés de rêves continuent de débarquer, avec le fol espoir de devenir des stars. Peu importe les cicatrices qui marquent LA, Horizon continue de gérer ses opérations mondiales d'ici. Peu importe ce qui se passe par ailleurs, ici les nuyens continuent de couler.

LA BRISÉE, LA MARTYRISÉE

Le cœur de la ville reste Hollywood. Secouée, brûlée, inondée, défigurée par les émeutes et les épidémies, LA continue de s'accrocher féroce au titre de capitale médiatique du monde. Les sims, la trid, la musique, la publicité et la



GLASER

conception RA sont le fluide vital qui irrigue la ville. Des dizaines de studios et de distributeurs y ont élu domicile, des plus grosses filiales d'Horizon aux plus minables indés opérant au fond de leur garage. Enlevez la couche de paillettes et de classe, et gardez à l'esprit une idée essentielle : tout le monde à LA essaie de vous vendre quelque chose.

• Le bon Doc a souhaité inviter quelques amis à bord, et je lui ai bien sûr dit oui. Certains d'entre vous connaissent déjà Pyramid Watcher, le puits de savoir de SeaSource sur tout ce qui concerne Aztech. J-Cruz et Alex Machine sont deux des grands noms des Ombres de LA, et Skinny Dipper traîne ses jupes dans toutes sortes de secteurs du marché noir. Ce sont mes invités, alors traitez-les correctement, les enfants.

• FastJack

À part ça, on a un gros secteur industriel à LA. La conurb' reste l'une des plus grandes villes de la Côte Ouest malgré toute la merde qui lui est tombée dessus – les gens ne sont tout simplement pas partis. Une bonne partie, si ce n'est la plus grande partie de la thune qui coule ici a quelque chose à voir avec l'industrie des médias. Si vous voulez nous rendre visite, dans un cadre professionnel ou en vacances, je doute que vous échappiez à une rencontre avec les médias, d'une manière ou d'une autre.

Même si LA est une ville corporatiste jusqu'à la moelle, elle n'est pas sous leur contrôle. Le pouvoir des corps est confiné à leurs enclaves isolées et à leurs zones résidentielles, aux complexes de bureaux sécurisés et aux arcologies de Midtown. Ce pouvoir reste cependant palpable sur chaque centimètre carré de la ville. Une trop grande partie de LA a été ravagée et inondée pour que quiconque ne parvienne à sécuriser complètement la ville. D'ailleurs, le passé prouve que cela n'était probablement pas la bonne solution. À l'exception de Fun City, il n'est pas difficile d'entrer à LA, de s'y déplacer (si vous n'avez pas peur de nager) et d'y travailler.

Pour ce que j'en sais, Horizon a même encouragé les runners à venir s'y installer. Après tout, les « Me-Feeds » de running réalité rapportent un paquet de fric, et je n'ai jamais vu une corpo s'épargner un petit profit au nom de (petits détails comme) la loi. Si par quelque extraordinaire hasard vous ne parvenez pas à trouver de quoi vous payer vos tickets resto grâce à Horizon, allez faire un tour un peu plus au sud. Les Azties font rentrer du personnel sacrificable à Los Angeles nuit et jour. Quant au Conseil corporatif pueblo, le troisième rôle principale de LA, eh bien... Vous vous souvenez de cette vieille trid où les parents conduisent une vieille Americar d'occuse, pendant que les deux mioches se disputent à l'arrière ? Le père n'arrête pas de crier « Ne m'obligez pas à vous coller une rouste. » Un peu comme dans ce vieux sitcom naze, le CCP perd patience (même si aujourd'hui, le Conseil doit plutôt se demander comment faire pour se débarrasser des deux sales gosses au bord de l'autoroute et poursuivre sa route en paix). Mais tout le monde sait que le contrôle des Pueblos s'effrite rapidement. Ça met du piment dans la vie ici.

Du coup, il y a à faire pour tous ceux d'entre vous qui veulent venir faire un tour ici, que ce soit pour le boulot ou pour jouer les touristes. Los Angeles est une terre pleine de promesses, après tout, même si la plupart des idéalistes qui débarquent ici finissent par y perdre leur âme, leur optimisme piétiné par la dure réalité. Prenez donc le temps de lire ce petit guide, et peut-être que vous serez l'un des rares qui profiteront de leurs quinze secondes de gloire.

L'HISTOIRE EN MARCHE

Le changement est la seule constante dans la conurb' de LA. Tout ce qui s'échange et se fait dans et autour de LA a généralement quelque chose à voir avec les médias, qu'il s'agisse de divertissement, d'idées, d'information ou

d'éducation. Tout le reste n'a pas donné grand'chose depuis que les Twins ont frappé. LA a la mainmise sur les médias, et la main en question, pour le moment, c'est celle d'Horizon. Mais Horizon ne peut pas se permettre de se reposer sur ses lauriers. Les médias modernes n'attendent personne et le mot d'ordre de LA est le changement, l'évolution au gré des courants mouvants, ou la mort quand un concurrent identifie la prochaine tendance le premier avant de vous tailler en pièces.

Depuis son piédestal doré de Los Angeles, les tentacules d'Horizon s'étendent à travers le monde entier, à la recherche des nouvelles modes qui vont cartonner.

À L'ÉPOQUE

Je pourrais vous saouler avec les derniers siècles d'histoire californienne, mais la plus grande partie de notre passé n'a que peu d'influence sur le présent ou le futur, si ce n'est à très court terme. Certains événements cependant nous ont donné forme (parfois littéralement), et méritent d'être mentionnés. Le premier, c'est la décision prise par la Californie de faire sécession des anciens USA. Après l'indépendance du Texas, les politiciens de Sacramento ont commencé à s'agiter pour faire pareil en Californie. Et comme mon père me l'a dit un jour, les Californiens se sont toujours crus meilleurs que le reste du pays, et avaient l'impression de le soutenir sans rien en recevoir en échange. À l'époque, l'économie californienne, indépendamment de celle des Etats-Unis, aurait fait partie des dix plus puissantes du monde. Même le manque d'eau semblait un problème gérable, moyennant des traités passés avec les nouveaux voisins. Un vote fut organisé, et la sécession décidée à une écrasante majorité.

• Vous comprendrez mieux en sachant qu'à l'époque, les politiciens avaient entrepris très intelligemment de séduire toutes les catégories d'électeurs par des mesures adaptées à la variété de leurs situations. San Diego et Orange County se sont vus promettre des allégements fiscaux et des avantages commerciaux farfelus. San Francisco et la région de la Baie, qui avaient toujours trouvé les lois fédérales trop sévères, se virent promettre un État plus social et plus progressiste. LA n'en avait pas grand'chose à casser tant qu'elle pouvait continuer à se regarder le nombril. Quant aux cinglés survivalistes dans le nord, ils considéraient déjà la Californie comme une nation à part, alors ce n'est pas eux qui ont montré la moindre hésitation.

• Mr. Bonds

La Californie s'est décomposée de l'intérieur presque immédiatement, avec des conflits opposant d'une part les vallées du centre et le nord, riches en ressource, et le sud, grand consommateur mais sans ressources.

Autres événements clés, les tremblements de terre qui ont frappé la zone à plusieurs reprises ces dernières décennies. Après avoir été épargnés par les grands séismes pendant presque un siècle (à l'exception de celui de Northridge dans les années 90), on aurait dû se douter qu'on allait en goûter plusieurs qui ne seraient pas piqués des vers. Mère Nature ne nous a pas déçus.

Le premier gros incident sismique se produisit en 2028, lors du tremblement de terre que les habitants appellent El Infierno. L'épicentre n'était situé qu'à quelques kilomètres au sud de ce qui à l'époque était le principal aéroport de Los Angeles, LAX. Le séisme ravagea complètement l'aéroport et provoqua d'importants dégâts dans pratiquement tous les quartiers résidentiels de LA.

La ville se trouvait déjà dans une situation financière peu reluisante, et la perspective de devoir reconstruire des dizaines de milliers d'habitations à bas prix n'enchantait personne. C'est ainsi que dans l'une de leurs décisions les plus éclairées, le conseil municipal et le maire décidèrent le financement d'une clôture et d'un mur gigantesques, qui seraient bâties autour des zones les plus dévastées pour garder

les indésirables en cage. Des fonds supplémentaires furent débloqués pour fortifier les voies rapides traversant les zones concernées, et les reconstruire pour les surélever au-dessus des ruines. La quasi-totalité des services municipaux cessèrent leur activité dans la zone, et toute idée d'y maintenir l'ordre public fut abandonnée.

• Comment se fait-il que les gens croient tout le temps qu'une barrière va résoudre leurs problèmes ?

• Black Mamba

Il ne s'agissait pas tant d'une enceinte autour des zones dévastées que d'une enceinte autour d'Arcology Mile et de Studio City. Orange County a bâti sa propre clôture le long de la Freeway 22. La clôture de LA autour d'El Infierno était essentiellement passive. Du genre, des barbelés, des murs élevés et un mirador ici et là. La clôture d'OC, c'était autre chose. Ces *hijos de puta* avaient installé des mitrailleuses autonomes qui tiraient sur tout ce qui bougeait, et un paquet d'entre eux se sont payés un trip en tirant sur les pauvres types de l'autre côté de la clôture.

• J-Cruz

Et ça a duré comme ça pendant 20 ans. LA se prenait pour une ville lumière peuplée de gens beaux et talentueux, tout en pratiquant un apartheid social. Virtual World Disney fusionna avec plusieurs corporations d'Orange County spécialisées dans le développement foncier et l'immobilier. Ensemble, ils transformèrent le comté en une gigantesque tumeur, mélange de quartier planifié et de parc d'attractions, une sorte de clin d'œil énamouré à l'Amérique des années 1950 qui n'existaient qu'au fond des studios de cinéma de l'époque. Les pauvres bougres piégés derrière les murs d'El Infierno entreprirent de survivre comme ils le pouvaient, mais la pression devenait intenable.

El Infierno devint un enfer, littéralement. Les bâtiments étaient insalubres, menaçant de s'effondrer, et les secousses occasionnelles ne faisaient rien pour arranger la situation. La seule loi qui régnait était celle des gangs dont l'autorité ne dépassait pas quelques pâtes de maison. Le pire, c'était l'eau. Ou plutôt le manque d'eau. Avec l'interruption des années auparavant de l'approvisionnement en provenance du nord, LA dépendait de toute une série d'usines de désalinisation côtières alimentées par fusion nucléaire. Les habitants d'El Infierno ne recevaient aucune goutte de cette eau pure. À la place, ils récupéraient les eaux usées évacuées par la métropole et la purifiaient tant bien que mal avec des filtres de fortune, produisant ainsi assez d'eau pour survivre. Tout juste.

L'ENFER SE DÉCHAÎNE

Tout cela changea en 45 quand l'un des réacteurs côtiers explosa, envoyant un raz-de-marée radioactif de boues toxiques sur El Infierno. Des milliers de personnes périrent lors de l'inondation même, et des milliers d'autres y restèrent dans les jours qui suivirent. Au-delà des murs, personne ne remarqua rien. Personne n'envoya d'équipe de décontamination pour nettoyer la côte ravagée par la pollution radioactive.

Rien d'étonnant alors à ce qu'El Infierno puisse offrir un abri et une base d'opérations sûre à un groupe de hackers du nom de Magestone, qui décida de donner une leçon de civisme au gouvernement de Sacramento. Lors de l'élection au poste de gouverneur de 2056, toutes les données du vote électronique furent irrémédiablement effacées alors même que se tenait le décompte des voix. La CalLibre plongea dans le chaos dans le sillage de l'événement, qualifié d'« élection perdue. »

Quand les autorités remontèrent la piste des hackers jusqu'à El Infierno, l'État fit intervenir les Rangers et des milliers de mercenaires dans l'espoir de retrouver les

responsables et de les punir. Des tracts furent largués au-dessus d'El Infierno, prévenant les résidents que toute personne trouvée dans la rue serait abattue. Même chose pour tous ceux qui n'obéiraient pas aux ordres des soldats. Difficile de dire ce qui était le plus stupide : larguer des tracts d'avertissement dans une zone qui n'avait reçu aucun service de base (éducation incluse) depuis près de 20 ans, ou imaginer que des soldats à qui l'on donnait le droit de tirer sur tout ce qui bouge feraient preuve de la moindre retenue. Quoi qu'il en soit, la situation vira très vite au massacre, les militaires faisant état d'un total de 20 000 victimes civiles. Après presque une journée entière de massacres, les soldats et les mercos déserteront en masse, abasourdis par l'ampleur du carnage. LA se mit à glapir, réclamant de l'aide pour nettoyer le fouloir laissé par l'État. Le reste de la CalLibre rejeta ses appels, lui accordant le statut de ville indépendante.

La réaction de LA fut naturellement de construire des murs plus hauts que jamais, et de prétendre que tous ceux qui vivaient en dehors du cœur économique de la métropole n'existaient pas vraiment. Sur le papier, la population de LA a régulièrement varié entre 1,4 et 3 millions d'habitants, entre 2046 et 2061. Ces stats un peu foireuses laissaient en tout cas de côté tous ceux qui se trouvaient au-delà des murs et un bon paquet des gens travaillant pour Virtual World Disney à Fun City.

Désormais forcée de s'assumer entièrement, LA décida que la dernière option économiquement viable était d'aller pleurnicher à la porte des mégacorpos pour leur demander leur aide. Entre 2046 et 2061, des accords très avantageux furent signés entre la municipalité de LA et Ares, Fuchi, MCT et Renraku. Avec Arcology Mile déjà largement bâtie, les mégas récurent des terrains à l'est de l'agglomération principale, du côté d'Ontario et de Pomona.

On en était là en 2061 quand la comète de Halley repointa le bout de son nez, et que la ville menaça de nouveau de se désintégrer. Si le reste des habitants de LA pouvaient faire semblant d'ignorer ce qui se passait derrière les murs d'El Infierno, ceux qui y vivaient n'avaient rien oublié du massacre des leurs quinze ans plus tôt. Quand un terrible séisme frappa LA en décembre 2061, les murs tombèrent, et une horde de métahumains enragés se répandit, des années de haine et de ressentiment déferlant sur la cité qui avait tenté de nier leur existence. En quelques heures, les émeutiers avaient envahi la ville, libérés de l'arrogance des murs. Ils cassèrent, pillèrent et brûlèrent tout sur leur passage. Des bâtiments s'étaient effondrés, et nombre de ceux qui tenaient encore debout furent consumés par les flammes. La ville se tourna vers les mégacorpos, mais beaucoup d'entre elles avaient déjà décidé de limiter leurs pertes. Les employés du haut de l'échelle, les cadres et les forces de sécurité fuirent la ville en catastrophe comme des rats quittant le navire. Les responsables municipaux et les riches étaient planqués dans leurs demeures perchées sur les hauteurs, attendant désespérément du secours. Finalement, un groupe de doyens de la ville, des responsables corporatistes locaux influents et une poignée de professionnels restants se réunirent et lancèrent un appel à l'aide, à l'attention de quiconque voudrait bien les aider.

LES ANNÉES PUEBLOS

Divers hommes et femmes, qui formeraient plus tard Horizon, lancèrent donc un appel au Conseil corporatif pueblo. Les troupes aztlanes ne se trouvaient qu'à une heure de LA, mais personne ne voulait se retrouver sous le joug des Azzies. Les Pueblos furent les plus prompts à réagir et envoyèrent une force militaire expéditionnaire aéroportée au-dessus du désert de Mojave, qui débarqua à LA en quelques heures. Quelques jours plus tard, LA était pacifiée et les éléments les plus radicaux abattus ou en fuite. Heureusement pour les Pueblos, San Diego elle aussi avait subi les effets du séisme, et les forces aztlanes n'étaient pas pleinement en mesure d'intervenir. L'Aztlane





tenta bien une avancée à travers la frontière, mais se retira après deux escarmouches avec les forces pueblos. L'occupation pueblo était scellée.

• Ce n'est que la moitié de l'histoire, omae. L'Aztlan a réagi en premier, en réalité, mais certains des doyens alliés d'Horizon leur ont mis des bâtons dans les roues. Le CCP n'a pas été plus rapide, il a juste fait une meilleure offre à Horizon. Une offre qui leur a permis de pomper le CCP comme des sanguines, jusqu'à entrer dans la cour des grands.

• J-Cruz

• Et tu peux parier que des têtes ont roulé à San Diego pour payer ce retard impardonnable.

• Pyramid Watcher

En l'espace de quelques jours, les forces pueblos mirent fin aux émeutes et prirent le contrôle de la ville. Les soldats pueblos patrouillaient les rues, pendant que leurs équipes de secours procédaient à des sauvetages spectaculaires (et soigneusement filmés) dans les buildings en ruines. Les secouristes pueblos se montrèrent héroïques, fournissant des soins d'urgence et des abris. Les hôpitaux, abandonnés par leurs bailleurs de fonds corporatistes, furent rouverts avec du personnel médical pueblo. On aurait dit qu'il était impossible d'aller quelque part en ville sans croiser un uniforme du CCP. La plupart des citoyens de LA, respectueux de l'ordre public, les accueillirent à bras ouverts.

À côté de l'apathie et de l'inhumanité des autorités des décennies précédentes, la vie sous l'autorité du CCP n'était pas si terrible. C'était en tous cas bien mieux que de vivre sous la férule d'Aztech. Pour les défavorisés, c'était comme si le rêve devenait réalité : une chance de mettre un pied dans la porte et d'échapper au cercle vicieux de la misère. Ils avaient droit à un nouveau départ, en tant que citoyens d'un pays qui fit de chacun d'entre eux un actionnaire corporatiste, et promettait donner travail et stabilité à la ville traumatisée.

Les Pueblos prirent une décision rapide, qui affecterait le paysage corporatiste pour les années futures. Ils expulsèrent Aztechnology de la ville. Quand les troupes du CCP débarquèrent à LA, les forces aztlanes étaient déjà en route depuis San Diego pour une intervention massive. L'« escarmouche » qui s'ensuivit alors que les troupes pueblos défendaient leur territoire rasa la plus grande partie de la région de San Onofre. Pas une grande perte, c'est vrai, puisqu'un accident nucléaire avait déjà rendu l'endroit inhabitable en 28. Par la suite, les responsables pueblos refusèrent d'accorder des permis à toute corpo affiliée de près ou de loin à la Big A, forçant Aztechnology à réagir pour protéger ses intérêts.

Le séisme de 61 provoqua également la rupture du cofrage qui scellait l'ancien réacteur de San Onofre, répandant des déchets radioactifs le long de la côte en direction de San Diego. Les Azties se concentrèrent sur la protection de San Diego, léchant leurs plaies, et passèrent les neuf années suivantes à entretenir leur rancœur.

• Aztechnology est toujours très présente à LA. Elle se contente de faire son biz par l'intermédiaire de nombreuses sociétés écran. Si je devais donner un chiffre, je dirais qu'Aztechnology contrôle plus de 5 % des compagnies « indépendantes » de la conurb' de LA. Peut-être un peu moins, après la récente destruction d'une grande partie de la zone industrielle.

• Pyramid Watcher

Pendant les huit années suivantes, LA sembla heureuse de se remettre à faire des nuyens à tire-larigot, et à garantir sa place de capitale médiatique en Amérique du Nord, face à la concurrence internationale croissante, de Bombay à Metropôle. Même le Crash de 64 bénéficia en définitive à une ville habituée aux désastres. Le groupe Horizon obtint la licence du nouveau système matriciel sans fil, et remit la ville

sur les rails quelques semaines à peine après le Crash 2.0. Les riches et les puissants qui dirigeaient la ville n'en devinrent que plus complaisants.

LES SPASMES DE GAIA

L'étoile de la ville semblait devoir briller pour de bon au côté de celle d'Horizon. Et quand la corpo décrocha sa place à la Cour corporatiste, LA partagea sa gloire.

Cette douce illusion dura jusqu'au 8 mars 2069. À 9 h 57 du matin, les failles de San Andreas et de San Pedro décidèrent de nous frapper de toute leur fureur. Combinés, les « Twins » touchèrent le monde entier. Il paraît même que certains en Afrique ont vu des ondes à la surface de l'eau de leurs puits. LA, située à l'épicentre, fut proprement dévastée. De gigantesques trous se formèrent, engloutissant des blocs entiers. Alors que les survivants hébétés étaient encore sous le choc, le tsunami déclenché par des répliques océaniques déferla.

Personne ne sait combien de personnes périrent alors que le niveau de la mer s'élevait, recouvrant peu à peu toute la ville. Nombre de ceux qui survécurent aux premières secousses se réfugièrent assez loin de la côte pour échapper à la montée des eaux. D'autres attendirent la fin de la crue dans les étages supérieurs et sur les toits des bâtiments, qui continuaient de trembler sous la violence des répliques. Des incendies ravagèrent la ville, alimentés par le gaz naturel s'échappant des conduites brisées. La Cité des Anges avait plongé en enfer.

• Doc n'était pas à « ground zero », mais moi oui. Douze étrangers et moi-même avons réussi à monter sur le toit d'un bâtiment de quatre étages. La première vague a secoué tout le building, et en a arraché tout un pan, mais le reste a tenu le coup. J'ai vu plusieurs des bâtiments autour de moi s'effondrer après ce premier choc, et les gens qui s'y étaient réfugiés étaient emportés par les eaux noires. Pendant des heures, pendant des jours nous avons vu le niveau monter, charriant des corps, des palmiers, et des pans entiers de buildings. La nuit, toute la ville semblait s'allumer, les feux dansant au-dessus des eaux sombres. L'air était irrespirable, lourd, puant la fumée, les émanations toxiques et la chair pourrie. Plusieurs fois par jour, à intervalles réguliers le monde tremblait de nouveau, et on s'attendait à chaque fois à ce que notre bâtiment coule sous les eaux. On n'avait pas d'eau, pas de nourriture, et le soleil était caché par les nuages de fumée et de cendres. J'ai même cru qu'on était peut-être les derniers survivants au monde, assis au beau milieu de l'enfer, à attendre la mort. Le deuxième jour, un petit garçon qui s'appelait Tommy est mort de ses blessures. Aucun de nous n'était capable de le soigner. Sa mère s'est jetée dans le vide après ça. Je n'ai jamais su son nom. Le troisième jour, un hélicoptère sioux nous a largué une caisse d'eau en bouteille et des rations prêtes à consommer. Le septième jour, un autre hélicoptère, aux armes des Pueblos mais piloté par des Salishs nous a récupérés, moi, une femme et son gosse. Je n'ai jamais su ce qui était arrivé à tous les gars qu'on a laissé derrière sur ce building en ruines. Mais toutes les nuits, je vois leurs visages, couverts de crasse, de sueur et de désespoir, qui nous regardaient nous envoler loin d'eux.

• Skinny Dipper

Le CCP activa des traités passés avec le reste des NAO, et se mobilisa pour nettoyer la merde que Mère Nature nous avait chié dessus. Le dernier bilan faisait état de plus de cent mille morts entre les séismes, les inondations ou les épidémies. Je ne connais pas le chiffre exact. Je ne crois pas que quiconque le connaisse jamais. Et je ne pense pas que quiconque veuille le savoir, pour tout dire.

Quand la fumée finit par se dissiper, il nous restait une ville qui était tombée. Littéralement. Certains endroits situés auparavant 100 mètres au-dessus du niveau de la mer étaient désormais submergés. Il a fallu des mois avant que

quelqu'un ne puisse avancer la moindre explication. Même aujourd'hui, celle qu'on nous offre ne rime pas à grand'chose. Mais de toute manière, peu nous importait. Nous étions trop occupés à apprendre à nager dans notre nouveau monde étrange.

• Les secteurs les plus touchés de la ville ont été infestés par les shedims dans les jours qui ont suivi la catastrophe, compliquant encore un peu plus les opérations de sauvetage. Difficile de convaincre les hélicos de secours de treuiller un groupe de survivants une fois répandues les histoires de réfugiés zombies taillant en pièces les sauveteurs.

• Alex Machine

• Les shedims ont beaucoup compliqué le décompte des victimes. Les responsables municipaux étaient tellement pressés d'incinérer les corps que les identifier n'était vraiment plus une priorité. Les bilans « officiels » se fondent sur le nombre de SINners dont la mort a été confirmée. Reste quelques milliers de personnes considérées comme disparues, sans parler de toutes les victimes SINless d'El Infierno et de South Central.

• Skinny Dipper

LA CHUTE ET LA DEEP LACUNA

Posté par : Dr. Rosemont.

• Ceux d'entre vous qui n'ont pas visité LA récemment auront bien du mal à reconnaître la ville. Comme tout le charabia qu'ils utilisent pour nous faire avaler ce qui est arrivé à la conurb' me passe à des kilomètres au dessus de la tête, j'ai attrapé une amie de CalTech qui va vous expliquer tout ça. Avec un peu de chance, elle pourra clarifier ces eaux troubles, pour ainsi dire.

• Doc Hollywood

• Écoutez bien le docteur Rosemont, les gens. Je n'ai jamais rencontré de paragéologue aussi douée.

• Elijah

• Pas terrible et trop tard, Eli.

• Dr. Rosemont

• Ne sois pas trop dure avec un type qui essaie de se faire pardonner.

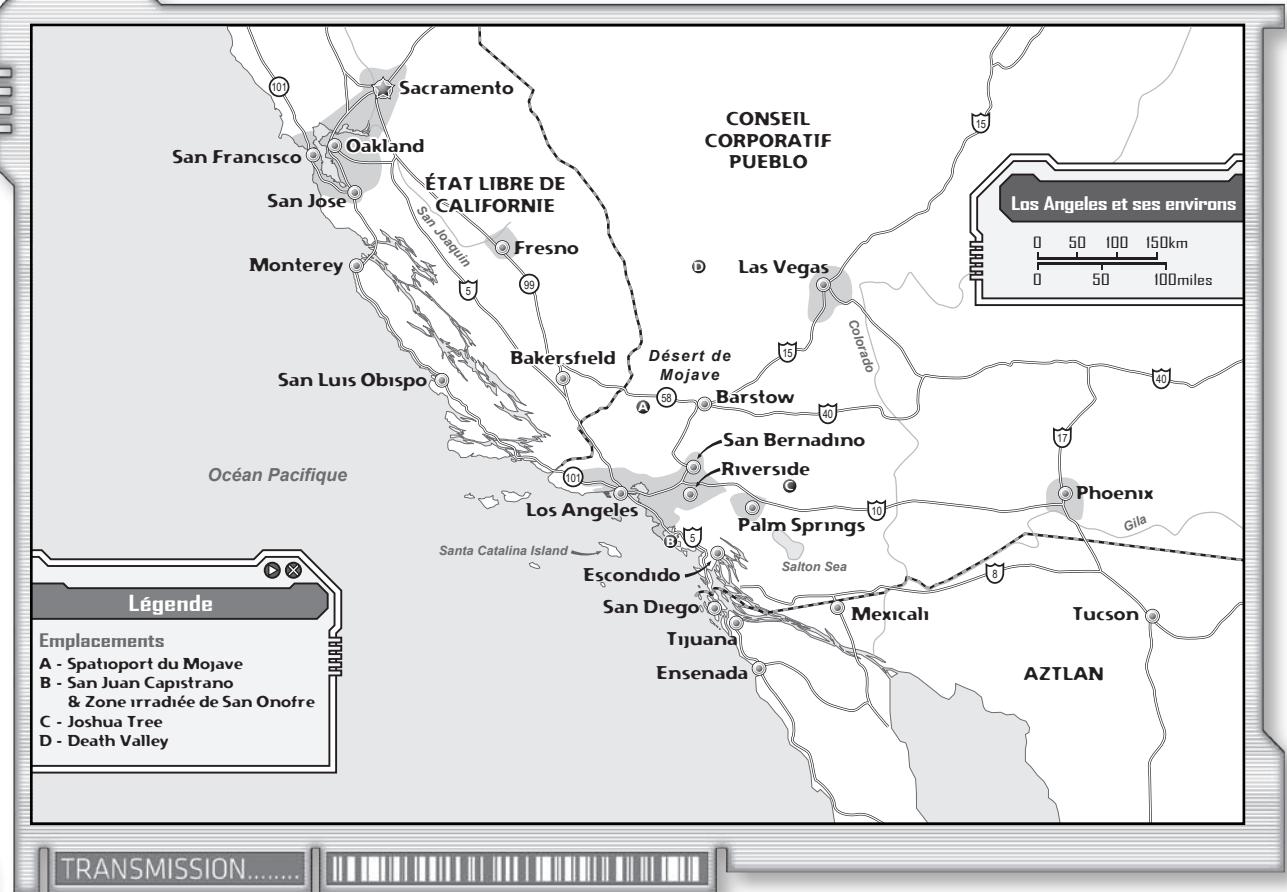
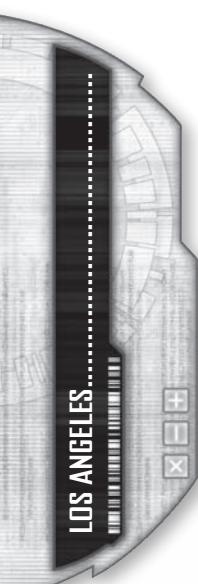
• Elijah

La Chute

Après les deux tremblements de terre de 2069, la plus grande partie de Los Angeles s'est retrouvée à moitié sous l'eau, défiant toutes les explications physiques. Certaines zones ne se trouvent dans l'eau que de quelques dizaines de centimètres, ou lors de marées particulièrement hautes, alors que d'autres se sont retrouvées plusieurs étages sous le niveau de la surface.

Depuis plus d'un an, les scientifiques tentent de déchiffrer l'énigme : comment le terrain a-t-il pu changer de topologie aussi radicalement ? D'après la science conventionnelle, un séisme assez puissant pour que s'effondrent des zones situées parfois à 150 mètres d'altitude aurait dû raser tout bâtiment dans un rayon de plusieurs centaines de kilomètres, et causer des dégâts à l'échelle planétaire. Et pourtant, les autoroutes et les arcologies imposantes, omniprésentes, sont toujours debout, même si elles sont désormais entourées d'eau. Les secousses étaient franchement rudes, 9,2 et 9,6 sur





l'échelle de Richter. Mais dans l'histoire récente (je dis « récente » parce que nous ne mesurons les séismes que depuis 200 ans, avant ça, rien n'est vérifiable), même les pires secousses n'ont provoqué que des changements géologiques mineurs. Par exemple, le tremblement de terre du Vendredi Saint de 1964 en Alaska, l'un des plus violents jamais enregistrés (9,2 sur l'échelle de Richter), a provoqué une chute du niveau de la surface de 2,4 mètres.

Le premier indice est arrivé immédiatement après les deux tremblements de terre. Les survivants ont indiqué avoir vu des pâtes de maison entiers disparaître en un clin d'œil. Certains de ces témoignages étaient difficiles à vérifier, parce que les zones concernées étaient inondées par le tsunami, ou par la montée des eaux dans les heures et les jours qui ont suivi. En fait, même si le tsunami lui-même n'était haut « que » de cinq mètres, les vagues plus petites mais puissantes qui ont frappé la côte pendant les vingt-quatre heures suivantes ont provoqué la plus grande partie de l'inondation, en touchant des zones précédemment inondées. Des parallèles ont même été faits avec la Marée Sombre de 2011 en Mer du Nord.

Nous avons pu documenter les changements topographiques à divers points de la ville qui sont restés au-dessus du niveau de la mer. Les derniers relevés disponibles pour le centre-ville d'Hollywood montrent par exemple qu'il était situé à 100 ou 120 mètres au-dessus du niveau de la mer. Après les séismes, la même zone se trouvait légèrement au-dessous de la surface. Les premières conclusions étaient que des dolines (des ouvertures par effondrement) d'une taille et d'une profondeur jamais vues avaient englouti des portions entières de la ville. Certains d'entre nous pensaient que les dolines n'expliquaient pas tout, et que la magie était la seule réponse à cette énigme. Et clairement, la dernière cartographie topographique a montré que toute la ville de LA s'est enfoncée, même si dans certaines zones le changement est

beaucoup plus limité que dans d'autres. Ce phénomène est aujourd'hui connu sous le nom de « la Chute. »

• LA n'est pas la première cité à s'enfoncer sous les flots.

• Man-of-Many-Names

• Oh, non, il ne va pas s'y remettre.

• Frosty

• Fiche-lui la paix, Frosty. Il tient peut-être quelque chose.

• Elijah

Le deuxième élément provient d'observations curieuses. Les équipes sous-marines sont tombées sur une vaste ouverture à quelques mètres sous la surface, menant à une immense grotte submergée. L'exploration a permis de déterminer que cette cavité n'était que l'une d'un gigantesque réseau souterrain de cavernes et de galeries. L'état des recherches montre aujourd'hui que ce réseau de cavités s'étend sous toute la ville, ainsi que sous une bonne partie de la côte de Californie du Sud. Certains pensent même que ce réseau s'étend jusqu'en Basse Californie, mais aucune source fiable n'a pu le confirmer, vu les difficultés de coordination des recherches avec l'Aztlan.

Les théories sont nombreuses pour tenter d'expliquer comment et pourquoi la ville a changé de façon aussi radicale. Certains croient qu'il existe en réalité plusieurs niveaux de cavités, et que les dolines correspondent à l'effondrement d'un ou plusieurs « étages » de ces systèmes souterrains, sous la pression océanique. Une autre théorie suggère que cette section précise de la côte retrouve sa « mémoire » d'une forme antérieure (ou au contraire, change pour une « vision » d'une forme future). Il y a des fous et des prêcheurs qui se sont fait entendre autour des lagon, et ont attiré des disciples en assurant que les territoires les plus corrompus s'étaient abîmés dans l'océan par la volonté de Dieu (ou des dieux, ou qui que



ce soit d'autre). Certains groupes écologistes radicaux ont suggéré que les zones les plus touchées étaient en réalité celles qui avaient subi les dommages les plus importants dus à l'activité humaine.

• Cette théorie n'est peut-être pas stupide. Les zones les plus touchées par la Chute semblent recouvrir des endroits autrefois associés à des niveaux élevés de champs magiques et à des phénomènes astraux bizarres.

• Winterhawk

Une équipe de chercheurs d'UCLA a cependant proposé la théorie la plus crédible. Mes collègues sont convaincus que LA a subi un phénomène d'alchera, et que quand celle-ci disparaîtra, la ville retrouvera son niveau d'origine. Des cas de matérialisation d'alcheras géantes ont été relevés, suggérant qu'il pourrait s'agir ici du phénomène inverse. J'ai eu l'occasion d'étudier de telles alcheras prenant la forme d'une montagne, il y a quelques années en Azanie. J'ai remarqué que les maisons et les communautés de la région n'étaient pas affectées, alors même que le bétail montrait des signes d'inquiétude pendant plusieurs semaines. Et effectivement, dans un village, les habitants se sont simplement réveillés un beau matin, sans remarquer qu'ils ne se trouvaient plus à 20 mais à 200 mètres d'altitude. Ils ne l'ont réalisé qu'en sortant de chez eux et en remarquant la vue. Après trois semaines, la montagne disparut, et le village se trouvait de nouveau en plaine. Aucun dégât ni aucune perte métahumaine n'était à déplorer dans un cas comme dans l'autre. Si ce n'était le double séisme, je crois que LA aurait pu avoir la même transition « douce » vers sa nouvelle réalité géographique.

La Deep Lacuna

Nous avons commencé à donner aux zones submergées, aux cavernes et aux cavités le nom collectif de Deep Lacuna. Plusieurs grottes relient les lagons de l'intérieur des terres et les secteurs inondés à l'océan, ce qui explique en partie pourquoi certaines zones restent sous les eaux. Je tiens à préciser que ces cavités ne sont présentes sur aucune des études géologiques de la région de Los Angeles que nous avons pu retrouver. Il semble que ces phénomènes se soient produits en même temps que les principaux tremblements de terre. Pour avoir observé diverses alcheras ailleurs dans le monde, je peux affirmer sans le moindre doute que celles-ci ne ressemblent à rien de connu. Il existe un certain nombre de similitudes : le déplacement de tous les objets géophysiques se trouvant auparavant dans le même espace (comme les conduites enterrées, les sous-sols, la roche et la terre), la rapidité du changement, et l'effet réduit sur les êtres vivants et les structures situés sur la zone touchée par l'alchera. Il existe cependant un certain nombre de différences notables, en particulier la durée sans précédent du phénomène. Très clairement, alors que la plupart des alcheras sont de nature très temporaire, celles-ci se montrent relativement stables.

• Je croyais que des dizaines de milliers de personnes sont mortes quand c'est arrivé ? Comment peut-on qualifier ça d'effet réduit ?
• Pistons

• Ces victimes sont la conséquence des tremblements de terre et des inondations. Il est aussi utile de noter que la plupart des dégâts matériels sont dus aux séismes et au raz-de-marée, pas au changement brutal d'élévation du terrain.

• Dr. Rosemont

Il a été suggéré que c'est l'apparition de ces cavités qui a déclenché les séismes, et pas l'inverse. C'est une hypothèse intéressante qui, j'en suis sûre, sera étudiée dans un avenir proche. Si elle se révélait ne serait-ce que partiellement juste, il s'agirait du premier cas connu d'alchera déclenchant de tels effets dans le monde physique.

L'une des questions les plus pressantes à laquelle nous nous efforçons de répondre est de savoir si cette nouvelle topographie va durer, et si elle peut être considérée comme assez fiable pour envisager des opérations de reconstruction, voire d'expansion des bâtiments concernés. Beaucoup de corporations rechignent à investir du temps, de l'énergie et des moyens tant que cette question n'aura pas été résolue avec plus de certitude.

Mais j'imagine que la plupart d'entre vous ne sont pas intéressés par l'immobilier ou la reconstruction. Doc m'a demandé de faire tourner les infos dont je dispose sur la Deep Lacuna, cette série de cavernes et cavités qui cible aujourd'hui les sous-sols de la côte sud de la Californie. LA a longtemps été une mine d'or pour les chercheurs étudiant les phénomènes astraux, et celui-ci nécessite encore davantage de recherches avant qu'on ne puisse affirmer quoi que ce soit. Je peux toutefois confirmer qu'il existe des tunnels et des cavités pleins d'eau de mer sous la ville. Des drones aquatiques ont montré que certains de ces tunnels s'étendent sur des kilomètres au nord et au sud. Certaines cavités atteignent une profondeur de plus de 500 mètres, d'autres sont proches de la surface, courant à quelques mètres seulement sous le sol.

Nous avons commencé à cartographier ces tunnels à CalTech (je sais qu'UCLA fait de même, mais je suis sûre que nous allons terminer les premiers). Même si je ne peux pas vous donner les détails de nos recherches, je peux au moins vous dire que la plupart de ces tunnels sont au moins assez grands pour qu'un métahumain puisse y passer. Nous savons que certains plongeurs téméraires sont entrés dans les tunnels (de notre côté, nous n'en avons pas encore reçu d'autorisation). Nombre de ces tunnels sont connectés d'une manière qui suggère une véritable intention, plus qu'un simple phénomène naturel. Et même si la plupart des tunnels que nous avons découverts sont complètement inondés, nous avons découvert quelques poches d'air et cavités émergées.

• Il y a quelque chose derrière les rumeurs d'une cité souterraine, Fiona ?
• Elijah

• Possible.
• Dr. Rosemont

• Il y aurait moyen que tu m'envoies les détails par MP ?
• Elijah

• Non. Je préfère t'imaginer perdre l'esprit à cause de tes spéculations les plus folles. Je n'ai pas oublié Varanasi.
• Dr. Rosemont

• Ah, ma douce, tu es encore amère à cause de ça ? Je me ferai pardonner. Promis.
• Elijah

LE BROYEUR DU QUOTIDIEN

Le triple désastre des deux séismes et du tsunami ont semé le chaos dans et autour de LA. De nombreux quartiers ont été purement et simplement abandonnés. L'impact pour les assureurs a été si fort que deux compagnies d'assurance A y ont laissé leur peau, et les autres rechignent vraiment à assurer des terrains ou des bâtiments dans le LA d'après la catastrophe. Au sud de la 10, et entre l'ancien littoral et la Freeway 57 orientée est-ouest, toutes les terres restent submergées par au moins un mètre d'eau. Dans certaines zones, les eaux se sont retirées, laissant apparaître des îlots et des espaces peu profonds qu'il est possible de traverser à pied. À d'autres endroits, il y a 20 mètres de fond.

N'oubliez pas qu'il ne s'agit pas de l'eau turquoise que vous voyez à la trid (avec les maîtres-nageurs bien montés et



les requins paranormaux). Les gens de LA ne se sont jamais vraiment souciés de ce qu'ils balançaient dans l'océan, et Mère Nature a pris sa revanche en nous renvoyant tout ça dans la figure. Même si toutes les eaux ne sont pas souillées, certaines zones inondées stagnent dans un bouillon de produits chimiques toxiques, de boues radioactives et de tas de débris. Naviguer dans la zone inondée est dangereux, et il est hors de question de nager avec autre chose qu'une combinaison stérile intégrale.

• Et ça ne concerne pas que le bassin de LA, les amis. Les vallées du centre ont-elles aussi été touchées, même si pour la plupart elles ont été nettoyées et reconquises. Heureusement pour elles, l'eau a été beaucoup moins polluée plus au nord. Cela n'en était pas moins un énorme coup dur, économiquement parlant. La valeur des actions des compagnies agricoles ne s'en est toujours pas remise.

• Mr. Bonds

Les quelques personnes restant dans ces secteurs se sont adaptées, en s'installant dans les étages supérieurs de bâtiments de bureaux, ou en construisant des habitats de fortune sur les « îlots » proches des freeways. Dans de nombreuses zones, les derniers bâtiments encore debout étaient les tours de bureaux bâties pour résister aux tremblements de terre. Certains quartiers ont été littéralement rasés. Impossible de se douter, à voir une étendue d'eau boueuse sous la coque de son bateau, qu'un quartier animé se dressait là il y a encore peu de temps. Les glissements de terrain ont provoqué la rupture de la plupart des conduites souterraines, et les bâtiments restants n'ont souvent ni eau courante, ni électricité. Ce n'est pas une vie facile, et les puissants, en particulier le gouvernement, n'ont pas prêté beaucoup d'attention aux résidents des environs.

• C'est peut-être l'ironie ultime : après des années et des années passées par CalTrans à renforcer les freeways pour qu'elles résistent aux tremblements de terre, les autoroutes sont passées à travers les deux gros séismes relativement intacts. Surélevées, elles se trouvent également bien au-dessus du niveau de la mer. Du coup, même si beaucoup de sorties ne mènent plus qu'à des marécages désolés, il est possible de se déplacer rapidement.

• Alex Machine

Si vous parlez à la plupart des natifs de la conurb de LA, ils vous expliqueront qu'ils ne se déplacent quasiment que grâce aux voies rapides. La différence entre les riches et les pauvres à LA se remarque surtout selon le mode de transport : les riches prennent la voie des airs, les pauvres restent au sol, et les criminels comme nous évitent les deux, et passent par l'eau. Avoir un bateau ne signifie pas forcément que vous avez des liens avec les Ombres, mais pas loin. Et ça marche plutôt pas mal. Les forces de polices municipales rechignent à se lancer dans une poursuite sur les chenaux pollués. La plupart des flics préfèrent prendre une balle que tomber à l'eau (on leur fournit les gilets pare-balles, pas les combinaisons à isolation chimique). Et puis l'assurance médicale offerte par la couverture sociale des employés municipaux n'est pas terrible. C'est une tout autre histoire avec les unités de sécurité corpos, bien mieux équipées. Les marées touchent certains secteurs, et changent les courants et les niveaux d'eau à des moments bien précis. Si vous ne faites que passer par chez nous, je vous conseille de trouver quelqu'un du coin qui connaît les caprices des canaux et des passages. De nombreux runners ont vu leur plan d'évasion tomber à l'eau avec le changement de la marée, les pieds collés dans une boue puante en attendant le retour de la marée. Les moins chanceux ont pu goûter aux moqueries de la sécurité corpo, et à leur artillerie lourde.

• Attention aux « bancs de smog ». Même si les inondations ont réduit la circulation, la vieille chape de pollution qui recouvrait la

ville est toujours là. Les mauvais jours, elle descend jusqu'au niveau de la mer comme du brouillard, réduisant la visibilité et rendant l'air encore plus difficile à respirer.

• Skinny Dipper

La reconquête

Même si l'essentiel de l'entreprise de reconstruction est menée à l'intérieur des terres, de gros efforts de reconquête ont été lancés dans certaines des zones inondées. À Santa Monica et Long Beach, de vastes espaces ont été murés, drainés, et les immeubles y poussent comme des champignons. Les chantiers de construction, souvent flottants, parsèment le paysage.

Évidemment, la pègre (surtout la Mafia et les Triades) a déjà commencé à se tailler une place dans le business de la construction, et fait de gros profits en harcelant les entrepreneurs, en faisant chanter les responsables municipaux, en accélérant l'obtention de permis de construire, et plus classiquement en exerçant son influence sur les ouvriers du bâtiment.

Plusieurs mégacorpos et corpos spécialisées dans l'environnement ont lancé des projets de reconquête territoriale, en particulier autour d'Arcology Mile, désormais isolée. C'est Horizon qui, de très loin, mène les efforts les plus sérieux. Avant que tout bâtiment puisse être construit (ou reconstruit), il faut se charger des débris, des gravats et de la boue toxique. Les conduites et les câbles souterrains doivent être localisés et réparés, pour rétablir l'approvisionnement en eau, en gaz et en électricité. Le gouvernement de LA n'a ni les moyens, ni le personnel pour le faire, et de jeunes corporations prometteuses ont sauté sur l'occasion. La ville avait été claire : toute zone détruite ou abandonnée était offerte à quiconque était prêt à investir le temps, l'énergie et l'argent nécessaires pour la remettre en état. Conséquences : un branle-bas de combat généralisé pour obtenir des parcelles, et une source inépuisable de boulot et de nuyens pour les runners.

De nombreuses corporations se livrent une lutte sans merci pour obtenir les meilleurs sites potentiels de reconstruction, n'hésitant pas à recourir aux pots de vin, aux menaces ou à l'intimidation pour dissuader les plus petits concurrents. Dans quelques cas, une corpo s'est emparée d'une zone où se trouvait quelque chose qu'une autre corpo voulait à tout prix garder secret. Après les attaques contre deux projets de réhabilitation financés par Horizon, dans lesquelles tous les ouvriers ont été tués, la ville a promulgué un décret d'urgence. Désormais, une corporation ou un individu peuvent enregistrer une déclaration d'intention, valable douze mois. La propriété du site devient permanente quand 50 % du projet de reconstruction ont été réalisés. Cette mesure a ralenti le conflit, mais pas d'inquiétude : il reste d'innombrables opportunités à saisir pour les criminels entreprenants. Plus d'une corpo ont des secrets inavouables enterrés sous les décombres, la boue toxique et les eaux radioactives. Faire une demande publique pour récupérer les terrains concernés est la dernière chose qu'elles souhaitent faire.

• Ça laisse pas mal d'opportunités pour des équipes prêtes à fouiller la merde pour en sortir des choses intéressantes. La paie peut être vraiment bonne, mais les frais à avancer pour se procurer l'équipement adéquat sont importants. Encore mieux : retrouvez vous-mêmes ces secrets, et vendez-les au plus offrant. Horizon est prêt à payer n'importe quel prix pour mettre la main sur des données ou de la technologie d'Aztech. Les gens du coin appellent ça « la plongée-pillage. »

• Skinny Dipper

• Ouais, mais tous ces trucs ont plus d'un an et sont contaminés. À quoi ça rime ?

• Beaker

• Si ça ne brille pas et que ça a plus de cinq secondes, ça ne vaut rien, c'est ça ? Ah, les gosses...

• FastJack

La plupart des opérations de reconstruction ont lieu à proximité des autoroutes, ou près des zones les plus élevées, mais des digues et des brise-vagues s'élèvent un peu partout. Certains habitants ont commencé à protester contre la reconstruction : les déplacés et les réfugiés forcés de quitter leurs maisons savent que si une corpos débarque, ils perdront leur propriété pour de bon. En même temps, pas besoin d'être un génie pour se rendre compte que sans un grand nettoyage, les terrains ne valent rien. Reste, certaines personnes (en particulier celles qui s'entassent dans les camps de réfugiés de Riverside ou à l'extérieur de Fun City) s'accrochent à l'idée que quelqu'un va tout réparer et leur permettre de rentrer chez eux. Les autres, comme nous, se sont résignés à leur sort de losers, et ont décidé de passer à autre chose, tant bien que mal.

• Certaines corpos environnementales ont promis aux résidents qu'une fois une zone reconstruite, elle serait rendue aux habitants. On verra si elles tiennent leurs promesses. Mais si c'est le cas, il y a fort à parier que ça ne sera pas donné.

• Ecotope

Autre élément méritant qu'on le mentionne, les autorités pueblos mettent rapidement en place des blocs d'appartements en préfabriqué pour loger les réfugiés dans les zones, désormais rasées, des alentours de Pomona et Pasadena. Tout le monde n'est pas ravi d'avoir ces nouveaux voisins, mais le CCP en tire un bénéfice plutôt positif en termes d'image.

LES TRÉSORS ENGLOUTIS

Posté par : Skinny Dipper.

Doc m'a demandé de vous briefer vite fait, vous les piétons, sur le job le plus juteux qu'on puisse trouver depuis l'inondation : la plongée-pillage. C'est parti.

Dans les eaux peu profondes de LA, des pros de la récup' s'aventurent sur l'eau pour retrouver tout ce qui peut avoir de la valeur dans les ruines. Les plus désespérés pataugent même dans les eaux empoisonnées, et utilisent de longues perches pour fouiller les carcasses. Il s'agit d'un plan de carrière qui réduit considérablement votre espérance de vie, et seuls ceux qui ont perdu tout espoir en sont réduits à ça. La plupart sont victimes des marées changeantes, des récifs de déchets, ou des créatures qui rôdent entre deux eaux. Ceux qui survivent plus de quelques semaines succombent généralement au mal que provoque une exposition prolongée aux toxines, une forme de grippe. Les squatters SINless qui vivent au bord de l'eau lui ont donné pour nom « la Gripe sangrante », la « Gripe sanglante. »

• J'ai lu un rapport là-dessus à UCLA, à Riverside. Pour l'instant, aucun signe d'un risque de transmission entre métahumains. Il semble plutôt s'agir d'une forme d'empoisonnement sanguin, accompagné de symptômes grippaux. J'ai quand même entendu dire que des gens du coin superstitieux se sont mis à brûler (vifs, bien souvent) les pauvres types qui se retrouvaient contaminés.

• Butch

Les plus chanceux se servent de détecteurs de métaux bricolés pour sonder l'eau et la boue, depuis des bateaux à peu près étanches. Ils se servent de crochets et d'outils pour pêcher les débris métalliques réutilisables, et trouvent parfois une cargaison d'armes, de bijoux ou de cyberware protégée de la boue toxique par son emballage. Il existe également un marché florissant de cyberware de deuxième main, récupéré sur les corps des victimes des inondations et des tremblements de terre. Les récupérateurs se battent souvent pour un corps décomposé, car une alliance ou une paire d'yeux

cybernétiques peut suffire à nourrir quelqu'un pendant des mois. Bien sûr, cela présume que le corps en question ne s'attaque pas aux pauvres bougres. Les shedims sont un vrai problème à LA, et la plupart traînent autour des zones dévastées par les inondations. Rien de plus flippant que de voir un cadavre gonflé patauger dans votre direction dans les eaux noires. Ou un groupe de types pourrissants, accroupis dans la carcasse calcinée d'un immeuble, qui vous fixent avec des orbites vides, leurs yeux arrachés par les pillards, et leurs os saillant de leur chair déchirée... ouais. Désolé. La survie au bord de l'eau, c'est pas joli joli.

Les vraies récompenses viennent du *vrai* pillage en plongée. Quand les dolines se sont ouvertes, des pâtes de maison entiers se sont retrouvés enfouis sous l'eau et la boue. Imaginez tout un centre-ville, avec ses magasins, ses commerces, et des milliers de personnes, qui disparaîtrait d'un coup sous vos yeux (Vous pouvez tous l'imaginer. J'en fais encore des cauchemars). Tout ça couvert par maximum un mètre de boue, sous trois à vingt mètres d'eau. Bizarrement, les immeubles qui sont tombés dans les trous les plus profonds sont ceux qui ont subi le moins de dégâts, et j'ai entendu parler de plongeurs nageant dans des entrepôts de distribution, pleins de marchandises encore sous vide et empilées, qui leur tendaient les bras. C'est vrai que je ne l'ai pas vu de mes yeux vu, alors qui sait, c'est peut-être encore une légende urbaine. Mais des marchandises emballées sous vide dans du plastique ne craignent pas un peu d'eau salée toxique, ça n'a rien d'incroyable, et c'est vrai que les magasins ont disparu sous les eaux comme tout le reste.

C'est en réalité comme ça que la plongée-pillage (« *vault diving* », littéralement « plongée dans la salle des coffres » en anglais) a hérité de son nom. Des équipages de pillards ont retrouvé l'emplacement de deux banques « en dur » englouties, sont entrés dans le bâtiment, et ont ouvert la salle des coffres. On n'en est... euh, ils n'en sont pas sortis pleins aux as (plus personne n'a de lingots, de nos jours), mais les coffres individuels étaient pleins de petits trésors. Alors tout le monde parle de réussir le casse du siècle : une clinique cybernétique restée intacte, avec des implants encore proprement emballés, une banque pleine de lingots et de créditudes certifiés, une bijouterie de luxe pleine de diamants bruts... qui ne demandent qu'à être retrouvées.

L'autre chose de valeur qu'on peut retrouver sous nos eaux puantes, c'est l'information. Les labos de recherches conservent souvent leurs sauvegardes de données dans des coffres résistants au feu et à l'eau. Même si les chercheurs eux-mêmes ont disparu, il y a une chance que ces données soient retrouvées. Les corporations paient ce genre d'infos au prix fort, si vous pouvez les récupérer assez vite. Quelques procès un peu compliqués ont bien été lancés à cause de l'utilisation de données propriétaires, mais en général, les règles de la récup' ont été les plus fortes (merci la corruption qui règne dans le petit monde de la justice). D'autres corporations comme, mettons, Horizon, embauchent des équipes de récupération pour retrouver des équipements importants, exigeant un travail rapide, dans la mesure où le matériel et les données high-tech perdent rapidement de la valeur avec chaque jour qui passe.

La paie est bonne, mais gardez quelques trucs à l'esprit si l'argent facile vous intéresse. Tout d'abord, beaucoup de zones sont touchées par des courants sous-marins imprévisibles. L'eau, déjà empoisonnée par les produits chimiques, est souillée de boue et de vase toxiques et de débris flottants, rendant la visibilité nulle sous l'eau. Les bâtiments restés « debout » sous l'eau ne sont pas structurellement sûrs. Traîner à l'intérieur, qui plus est avec de l'équipement de plongée, risque de les faire s'effondrer. Les tunnels de la Deep lacuna, qui relient l'océan à l'intérieur des terres permettent aussi le passage de créatures. Je ne sais pas vous, mais moi, une bestiole capable de nager et de respirer dans ces eaux salées toxiques et radioactives, je n'ai pas envie de la croiser. Les histoires courrent à propos de prétendus requins



géants, de pieuvres mangeuses d'hommes, de poissons bizarres... Difficile de dire s'il ne s'agit que de rumeurs destinées à effrayer les concurrents. J'ai vu des créatures bien flippantes, mais rien qu'une bonne vieille fusée de détresse ne puisse effrayer. Mais trop d'équipes de récupération disparaissent corps et bien pour qu'on discrédite complètement ces histoires. Naturellement, diverses universités et corporations sont prêtes à payer pour obtenir de nouveaux spécimens, alors ça vaut peut-être le coup de ramener un de ces requins gros comme un bus. Ouais.

Si vous vous mettez à la plongée-pillage, vous aurez besoin d'une combinaison d'isolation chimique complètement étanche, en plus de tout votre équipement de plongée. Un mot de mise en garde, si je ne vous ai pas encore découragés : si vous ne voulez pas vous retrouver à cracher vos poumons, choisissez un fournisseur auquel vous faites vraiment, vraiment confiance. Si je devais choisir entre mourir de la *Gripe sangrante* et me faire bouffer par un requin, je choisis le requin sans hésiter.

Oh, et si un chercheur essaie de trouver un guide ou des gardes du corps pour une expédition, dites non. La plupart de ces gonzes ont autant de jugeote qu'un banc de plancton, et croyez-moi, expliquer à leur boss qu'ils sont morts d'un accès de stupidité en phase terminale ne passe pas très bien. J'espère avoir convaincu la plupart d'entre vous de rester au sec. Ça me laisse plus de boulot.

PAYSAGES MARINS, OU LA VIE DANS UNE VILLE TOUCHÉE PAR LES ÉTOILES

Posté par : Doc Hollywood.

Alors que la moitié de la ville est occupée à se reconstruire, la Cité des Anges se remet à faire ce qu'elle fait de mieux : fournir au monde sa dose quotidienne de divertissement. Pas étonnant que les gens du coin cherchent toujours de nouvelles manières de s'amuser, surtout en ces temps troublés. LA ne tombe pas dans l'abandon hédoniste de Las Vegas ou de Macao, mais nous avons un certain talent pour trouver comment passer le temps.

Contrairement aux autres grandes villes vouées à l'*entertainment*, à LA tout se joue sur la réputation et le prestige. Si vous voulez prendre vos nuyens et vivre dans une opulente discréction, allez voir ailleurs. Mais si vous voulez que tout le monde sache exactement qui vous êtes, combien vous avez et pourquoi vous lécher le cul est une bonne idée, alors LA est faite pour vous. Ici, personne ne s'intéresse à l'endroit d'où vous venez (à moins que ça ne puisse donner du grain à moudre aux tabloïds). Tout ce qui compte, c'est qui vous êtes *maintenant* et si votre nom veut dire quelque chose. L'argent achète tout ici, à commencer par la réputation. Et à LA, contrairement à d'autres endroits, la réputation à elle seule peut apporter de l'argent et d'autres récompenses. LA aime se dire qu'elle représente ce qu'on appelait autrefois le Rêve américain : cette idée folle selon laquelle travailler dur et se montrer persévérant finit par payer. Naturellement, travailler dur à LA est synonyme de détruire la réputation de son concurrent, et se montrer persévérant nécessite généralement de suivre à la trace quelqu'un qui soit à même de vous aider dans votre carrière et de le « convaincre » de vous aider. Dans une ville comme celle-ci, où chacun vendrait sa mère pour avoir ses quinze secondes de gloire, ceux qui courrent les Ombres ne manquent pas de travail.

• Sans blague. Les 5 K les plus faciles de ma vie, c'était quand j'ai dû dessouder le chien génétiquement modifié d'une petite princesse à la plastique entièrement refaite. Apparemment, le foutu animal avait eu la mauvaise idée de coûter deux fois plus cher que le caniche de mon client. Argent facile.

• Alex Machine

S'il y a une chose que LA préfère à la célébrité, ce sont les scandales sur *les* célébrités. Le divertissement est un business, et les scandales en sont le côté marketing. Les agents malins et les commerciaux savent qu'un bon scandale constitue la meilleure promotion, en mettant la tête de leur client dans les esprits des fans. En fait, de nombreux agents disposent d'une caisse noire afin d'orchestrer les scandales de leurs vedettes. C'est à double tranchant, toutefois, car si les stars veulent que leurs noms brillent dans la galaxie médiatique, elles doivent faire attention à ne pas ruiner leur réputation. En d'autres termes, c'est une chose de découcher pour une partie de jambes en l'air torride avec un jeune étalon, et c'en est une autre de se faire attraper en train de batifoler avec des gamines prépubères et du bétail (je ne l'invente pas, mais je la garde pour une autre fois, celle-là).

Et c'est là que les coureurs des Ombres entrent en scène. Mettre en scène des scandales, les monter en épingle, trouver des secrets, cacher des secrets, les exploiter comme il faut... Vous avez l'idée. Si vous voulez bosser à LA, assurez-vous de savoir qui est qui, et de connaître leurs agents. Après tout, Kit McClain ne va certainement pas vous appeler, mais son manager aura peut-être besoin de quelque chose. Ça vaut vraiment le coup de connaître toutes les personnes dont s'entourent les simstars, puisque ce sont les gens avec lesquels vous aurez à traiter. Un mot sur le protocole à LA : même si ces managers et ces agents voudront peut-être que vous les appeliez M. Johnson, ils se sentiront insultés si vous ne savez pas qui ils sont réellement. Après tout, le business à LA ne consiste pas à rester dans l'ombre, il consiste à être reconnu. Oubliez les clair-obscur et l'incognito. Si vous voulez bosser, il faudra jouer le jeu.

• Tout ça ne va-t-il pas à l'encontre de l'esprit même du shadowrunning ?

• Fianchetto

• Ne t'en fais pas trop. Les flics pueblos jouent le jeu comme tout le monde. Merde, certains sont même des fans de runners ! Rien de tel que de voir l'agent Smiley te demander un autographe pendant une garde-à-vue. Si vous décidez de passer en direct (et les raisons de le faire peuvent être nombreuses), assurez-vous de négocier au moins trente secondes de différé pour la diffusion, ou les gardes de sécurité risquent de suivre vos moindres faits et gestes en live sur la trid.

• Alex Machine

• En vérité, si vous préparez un gros coup comme, mettons, un assassinat, ou une grosse opération d'espionnage corporatiste, mieux vaut rester loin de l'attention du public. Planquez-vous dans les bas-fonds, évitez les grands restaurants, n'allez pas en boîte. Autrement, c'est par votre réputation que vous trouverez du boulot. Si personne ne vous connaît, si vous n'êtes pas sur P2.0 et que vous ne soignez pas votre profil, vous allez pointer au chômage. À moins, bien sûr, de passer par quelqu'un comme moi, ou un autre fixer réputé, qui sera prêt à se charger de toutes les conneries médiatiques à votre place.

• Doc Hollywood

Autre coutume locale qui peut choquer les étrangers : l'omniprésence des médias. Vous allez à un rendez-vous, et vous voilà entouré de petits drones caméras qui enregistrent tout. Vous partez sur un run, et il y a des chances que les drones vous suivent, vendant les images pour alimenter la faim d'aventure des runners du dimanche (ne vous inquiétez pas, la pratique courante consiste à vous reverser des royalties si vous

avez eu la patience de ne pas descendre les petits emmerdeurs. Plus vous êtes populaire, plus vous attirez ces petits parasites. Ils vous retrouvent par des requêtes sur votre profil P2.0. Les runners malins savent comment gérer la limite. Se débarrasser des petites caméras volantes, c'est décevoir ses fans et faire chuter son indice de popularité P2.0, puisque les gens vont aller voir quelque chose de plus excitant. De quoi flinguer sa carrière. Mais laissez les caméras tout enregistrer, et vous vous retrouverez sur la liste des criminels les plus recherchés dès les nouvelles du matin. Les meilleurs runners combinent des nanocrèmes de déguisement et des combinaisons en alternapeau avec des fausses ID, afin de créer leur propre persona : un personnage susceptible d'attirer une vaste base de fans tout en gardant secrète sa véritable identité.

Évidemment, un bon hacker vaut son poids en or à LA, ne serait-ce que pour ses compétences d'édition et de montage. Hacker des drones, pomper leurs enregistrements, faire disparaître les visages, les logos corporatistes, les détails clés, tout en conservant l'action, les poursuites dans les ruelles sombres et les fusillades à vous faire battre le sang dans les tempes. Plus les gens se connectent pour suivre vos runs, et plus on vous offrira de jobs bien payés.

• Mon Dieu, mais vous voulez ma mort. Dites-moi que c'est une mauvaise farce.

• Fianchetto

• Juste la vérité, omae.

• J-Cruz

Je ne ferais pas justice à la ville si j'oubliais de préciser que LA reste *le* cœur médiatique du Sixième Monde, et qu'elle utilise cette notoriété pour diffuser notre culture de la célébrité et du scandale dans le monde entier. L'industrie du sim et de la trid font engranger des milliards de nuyens, et les gens sont prêts à payer des sommes absurdes pour connaître les derniers ragots. Les employés esclaves achètent n'importe quoi, pour peu qu'une célébrité leur dise de le faire. Horizon a fait du potentiel marketing des « pipoles » un véritable art, mais toute corporation qui en a les moyens se lance dedans. Comme si vous brosser les quenottes avec le même dentifrice que Jenna Stardust vous donnait son sourire d'un million de nuyens. Ou que porter des jeans hors de prix vous garantissait les abdos de Kit McClain. Tant que ça leur rapporte (et c'est le cas), les corporations sont prêtes à tout pour entretenir les paillettes et l'image hédoniste de LA. Comme quelqu'un que je connais l'a dit un jour : « Notre business, c'est pas de faire des sims, c'est de vendre de la merde. »

Alors pour ceux d'entre vous qui veulent décrocher leurs quinze secondes de gloire, venez faire un tour. LA a un appétit insatiable pour la nouveauté, l'excitation et l'exotisme. Les téléspectateurs n'aiment rien mieux que de voir des runners mourir avec éclat en direct live. Assurez-vous juste que la caméra filme votre bon profil.

• C'est une blague, c'est ça ? Le Doc se fuit de notre gueule, hein ?

• Fianchetto

• Désolé, Fi-man. Doc est en plein dedans. J'ai des fans, moi aussi. Ouep. C'est possible de bosser discrètement dans les Ombres de LA, mais ça demande beaucoup d'efforts et ça paie beaucoup moins bien.

• Alex Machine

• Alex joue à fond le runner rétro des années 40, et ses fans sur Pito en redemandent. Le chrome qui flashe et les verres miroir... Il ne peut pas visiter un club ou un bar branché sans que différents médias ne l'entourent avant même qu'il ait descendu son premier verre. Moi, je suis plutôt du genre discret. Plus dur de bosser comme ça, mais aussi moins risqué.

• J-Cruz



GUIDE DES DIVERTISSEMENTS À LA:: RECHERCHE :: CRIME / RUNNERS / PÈGRE ÉMISSIONS SUR LES RUNNERS, LA STYLE

Gang Life - La meilleure série pour les ados de LA, avec les A-Kidz ! Rejoignez notre réseau P2.0 réservé aux membres, avec des images inédites des coulisses, des blogs interactifs et des sites de fans, et une heure d'images supplémentaires chaque semaine, en exclusivité pour les abonnés P2.0 !

LA ShadowFax - Vous voulez savoir qui est qui dans les profondeurs des Ombres de LA ? Abonnez-vous à notre flux d'infos diffusées en continu, et vous resterez à jour et connaîtrez les runners, les Js, et les secrets des Ombres de la ville. Avec un suivi toutes les heures sur les runners les plus populaires, les événements en live tous les matins et tous les soirs, avec des analyses approfondies et des interviews des runners de votre choix ! Et comme toujours, des flashes d'information et des éditions spéciales quand les choses se mettent vraiment à chauffer ! Abonnez-vous dès maintenant !

P2.0 : Prime Runners - En exclusivité pour nos clients P2.0, un groupe au top pour les fans des runners qui sont entrés en première division. Pas de débutants sur ce réseau. Branchez-vous sur les runners les plus durs, les plus rusés et les plus puissants. S'ils sont sur le P2.0, c'est qu'ils en ONT !

Temptation Teams, L'équipe de la tentation - Une nouvelle émission de télé-réalité qui oppose deux équipes de runners. Chaque semaine, deux nouvelles équipes sont créées et doivent s'affronter pour décrocher le grand prix. Vous pourrez les voir se dépêcher pour concevoir leurs plans et exécuter leur run avant que l'équipe adverse n'y parvienne. Les équipiers sont ensemble à chaque instant, et les tensions sont FORTES ! Vont-ils jouer dans les règles... ou les violer ? Coopérer... ou se poignarder dans le dos ? Les votes du public déterminent quelle équipe reçoit les bons indices qui mènent au prix, et laquelle reçoit les fausses pistes qui vont la mener droit chez les corpos, les flics, ou dans les pièges tendus par l'équipe adverse ! Votre vote compte - regardez, et n'oubliez pas de voter souvent ! Avec, un vendredi sur deux, une grande finale en direct de deux heures !

LE SYSTÈME P2.0 (OU PITO)

Vous vous demandez tous ce qu'est ce « P2.0 » dont nous vous rebattons les oreilles depuis tout à l'heure. Comme vous vous en doutez maintenant, Horizon est désormais celle qui tire les ficelles dans la cité des stars. Si quelque chose peut vous rapprocher des étoiles, Horizon peut vous le vendre. Ce n'est nulle part plus évident que dans les technologies les plus récentes que le groupe a mises en place. Les gars d'Horizon sont bien connus pour bêta-tester leurs derniers wares sur les gens du coin (qu'il s'agisse de programmation trid, de sims, de jingles de pubs ou de mèmes), et on dirait qu'ils se sont vraiment surpassés cette fois-ci. Il y a quelques mois, ils ont sorti un nouveau soft RA qu'ils ont appelé Persona 2.0, ou P2.0.

• Mieux connu par les gars de la rue et les accros au service comme nous sous le nom de « Pito. » Pour ceux d'entre vous qui parlent espagnol, l'humour coule de source, et pour les autres, demandez-vous pourquoi tous les costards et les simstars veulent avoir le plus gros Pito.

• Mika

- Pourquoi tout est toujours une histoire de taille avec vous, les mecs ?
- Pistons

Le Persona 1.0, c'est tout simplement vous, simple et chiant. C'est à dire : Monsieur Tout-le-monde, pas du coin, employés de base et costards corpos (autres qu'Horizon) qui ne sont personne et voudraient être quelqu'un. Si vous tournez toujours sur Persona 1.0, vous n'êtes personne parmi les gens qui comptent.

Le Persona 2.0, c'est un réseau social, l'édition de blogs, la réputation, les sims, tout ça ensemble, et en live. Ça dit aux autres qui vous êtes, ça réaffirme en permanence votre propre importance, et ça vous permet de faire partie de la constellation brillante des célébrités. Maintenant, vous pouvez devenir ce dont les autres ne peuvent que rêver. Vous pouvez devenir quelqu'un de *vrai* ! En tout cas, c'est comme ça qu'Horizon le vend.

- <s'étrangle>
- Slamm-0!

• Crache pas dessus avant d'avoir essayé, Slamm-0 ! Mes amis me disent que c'est plus addictif que, euh, ben, toutes les autres merdes qu'ils s'envoient d'habitude.

• Kat o' Nine Tales

Le P2.0 se base sur une mesure de confiance à trois variables, ajustée en temps réel et conçue pour calculer votre réputation. Tout ce qu'il vous faut, c'est le logiciel approprié et un abonnement au P2.0.

La première variable est votre Centralité (ou « indice C »). Il s'agit concrètement d'une mesure indiquant votre proximité au PDG d'Horizon, Gary Cline. Plus votre indice est faible, mieux c'est : les amis personnels et les relations de travail les plus proches de Cline ont un indice de 1. Mais si votre fille (1) sort avec le fils (2) du type (3) qui livre ses nappes au responsable (4) du restaurant favori de la belle-sœur de Cline (5), votre Centralité sera de 5. Les indices vont de 0 (Cline lui-même) à 8 (la théorie voulant que tout le monde sur la planète se trouve au plus à 8 degrés de séparation de Cline). Cline lui-même a un premier cercle plutôt stable, même s'il promeut de temps en temps quelques personnes de valeur. Ce sont les personnages influents, avec un indice C de 2 ou 3 qui se servent de leur position pour faire monter ou descendre leurs favoris selon leur gré. C'est pour cela que l'indice C est généralement la mesure la moins stable du prestige P2.0. Un gros poisson qui se tape une crise d'autorité peut vous faire chuter de 4 à 7. La plupart des utilisateurs n'ont aucun contrôle sur leur Centralité. Reste, même pour ceux dont l'indice est particulièrement faible, c'est un énorme boost pour l'ego. Entrez dans n'importe quel restaurant huppé de la ville avec un indice C à 2 et vous aurez une belle table dans l'instant, sans réservation. En termes simples, plus votre Centralité est basse, plus vous êtes célèbre (ou plus vous allez le devenir).

La deuxième variable est la taille du réseau (ou indice M, pour Membres). Il s'agit de l'étendue du réseau individuel d'une personne. Alors que la Centralité mesure la qualité de vos contacts, l'indice M en mesure la quantité. Plus votre réseau est vaste, plus votre prestige est grand et plus votre indice P2.0 est élevé. L'appartenance à un réseau est réciproque, et les deux parties doivent se mettre d'accord pour faire partie de leurs réseaux respectifs. La plupart des utilisateurs acceptent les autres sans réfléchir, et il n'est pas rare de se retrouver avec de parfaits inconnus sur son réseau. Cela donne parfois place au syndrome « Mais putain, c'est qui Harry ? » Supprimer quelqu'un de votre réseau est une décision unilatérale, pas difficile donc de se débarrasser de quelqu'un. Quiconque dispose d'une Centralité inférieure de deux degrés (ou plus) à la vôtre vous demandera probablement de l'ajouter à votre réseau. De nombreux utilisateurs

tentent d'atteindre le plus haut niveau possible, d'autres sont plus sélectifs. En général, plus votre indice C est bas, plus vous pouvez vous permettre d'être sélectif.

• Certains clubs branchés de LA organisent des nuits du networking, au cours desquelles de véritables orgies de réseautage sont organisées.

• J-Cruz

La troisième variable qui affecte votre réput' est l'Abonnement ou indice A (en anglais, S-rating, pour *Subscription*). Des abonnés s'inscrivent au « Me-Feed », le flux personnel de chaque participant au P2.0. Plus vous avez d'abonnés, plus vous êtes populaire, plus votre indice est élevé. Tout cela s'inscrit dans la logique de blogging en direct du P2.0. Comme la capacité de concentration des gens à LA est plutôt réduite, si vous n'êtes pas intéressants, vous perdez vite tous vos abonnés. Appartenir au réseau P2.0 est nécessaire pour s'abonner au réseau personnel de quelqu'un dont l'indice C est égal ou inférieur à 3. Il est également possible d'envoyer des invitations, même à des personnes n'utilisant pas le P2.0, sans pour autant accepter quelqu'un sur son réseau (c'est une fonction très utilisée par les people à l'ego surdimensionné qui ne veulent surtout pas de pignoufs sur leur précieux réseau). Tout le monde peut s'abonner au réseau de quelqu'un dont l'indice C est supérieur ou égal à 4. Mais bon, qui voudrait s'inscrire au flux personnel d'un vendeur d'assurances avec un indice C de 7 ?

On s'éclate toujours autant ?

Ce qui nous amène à l'étape suivante : gagner ou perdre l'accès au P2.0. Le P2.0 ne s'obtient que sur invitation, vous ne pouvez pas vous contenter d'acheter le système. Non, seule l'élite doit faire partie du P2.0. Si quelqu'un vous trouve intéressant, sexy, blindé de relations, exotique ou simplement assez riche pour vous inviter, c'est dans la poche ! Chaque utilisateur dispose d'une demi-douzaine d'invitations lors de son arrivée sur le réseau. D'autres invitations peuvent être achetées au fur et à mesure que votre indice s'élève. Le prix d'achat pour des invitations supplémentaires commence bas, à 10 000 nuyens, puis augmente. Bien sûr, il existe un marché souterrain florissant pour vendre des comptes, dont certains sont conçus pour accepter vos nuyens, mais ne pas vous connecter au réseau. De « vrais » comptes, complètement hackés proprement dans le réseau, coûtent généralement 5 000 nuyens et plus, mais ils ne disposent pas d'invitations en rab. Et vous pouvez parier que votre réputation de départ sera basse, alors vous pouvez être sûr que vous allez vous faire éjecter du réseau en quelques jours si vous ne vous bougez pas le cul pour améliorer votre profil. Si vous êtes prêt à cracher 15 000 ou plus, alors vous pourrez probablement vous acheter une invitation au marché noir.

• En rendant tout ça exclusif en apparence, les gens ont d'autant plus envie de rejoindre le réseau. Les bases du marketing.

• Dr. Spin

Vous perdrez l'accès au P2.0 si votre réputation tombe trop bas. En gros, quand vous cessez d'être divertissant, même de manière marginale, le réseau se débarrasse de vous. Cela assure que les membres du P2.0 restent les plus excitants, les plus exclusifs, les plus intéressants. La plupart des utilisateurs parviennent à rester sur le réseau grâce à un indice de Membres suffisamment élevé, même si leur Abonnement ou leur Centralité sont faibles. Reste que si vous finissez avec un indice C de 8 et que personne ne veut s'inscrire à votre blog, votre indice M va dégringoler et les gens vont commencer à vous virer de leur réseau. Après tout, qui a envie d'être lié à un loser ?

Les médias non affiliés à Horizon ont même rapporté que des suicides seraient liés au P2.0, et il n'est pas rare d'entendre

qu'un pauvre blaireau s'est fait « P-ter. » Comme partout ailleurs, ce léger vernis de danger rend l'affaire encore plus alléchante.

• Comme il y a peu de chances que la racaille des Ombres comme nous se voie un jour offrir une invitation sur le P2.0, le hacking apparaît comme une solution évidente. Horizon décourage cependant cela, essentiellement en utilisant ses propres hackers et technos pour s'assurer que le réseau reste en ligne, fiable et sûr. Jusqu'à présent, à ce que j'en sais, personne n'a encore réussi à percer le système, ou réussi à en démonter et en identifier les rouages. Il est parfois possible de s'y introduire en hackant le 'link d'un abonné qui a des invites à distribuer. C'est souvent long et laborieux, parce que si vous ne faites pas disparaître vos traces très soigneusement, quand l'abonné va se plaindre, Pito va vous bannir et vous ne pourrez plus accéder au réseau avec cette ID. Bien sûr, il existe des moyens de s'assurer que l'abonné en question n'ira pas se plaindre.

• Netcat

APPRENDRE À L'HOMME À PÉCHER : L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

L'une des causes historiques de la prospérité de LA n'est autre que la qualité de ses institutions d'enseignement supérieur. UCLA et CalTech en particulier ont fourni aux industries de défense et aérospatiales des générations d'ingénieurs et de scientifiques. Au fil des années, les liens entre les écoles et le monde du travail sont devenus de plus en plus étroits, jusqu'à ce que les deux universités deviennent de véritables laboratoires d'idées et centres de formation corporatistes. Pendant des années, c'est CalTech qui avait l'avantage, et quand le CCP débarqua, il prit CalTech en charge. Pendant ce temps, dans le cadre de sa stratégie d'expansion, Horizon envoya des milliards de nuyens à UCLA et ses campus décentralisés de Riverside.

La présence de nouveaux sponsors ne remet pas en cause la rivalité historique existant entre les deux écoles. Le bras de fer politique que mènent Horizon et le CCP par universités interposées s'est même durci. La compétition académique est évidente, mais les vrais problèmes (et le fun) viennent des départements d'Informatique, d'Ingénierie et d'Études magiques des deux facs. Une longue tradition veut que les étudiants de premier cycle élaborent des farces et jouent des tours sophistiqués à leurs rivaux de l'autre école.

• Après des années d'escalade dans les plaisanteries magiques, l'espace astral autour des deux campus est devenu instable. Il est possible que cela vienne de l'activité magique permanente, d'une blague magique particulièrement créative, ou de quelque chose de totalement différent. Une chose est sûre, la magie s'y montre imprévisible.

• Lyran

• Ouaip. J'ai même entendu dire qu'une naine s'était assommée avec son propre éclair étourdissant.

• Ma'fan

• Oh, ta gueule.

• Lyran

California Institute of Technology (CalTech)

Situé à Pasadena, CalTech est dirigé par le docteur Maureen Jones, une femme pragmatique qui entretient des relations étroites avec le CCP. Derrière son dos, les étudiants et les profs l'appellent « Général Jones, » à cause de la manière autoritaire dont elle a pris le contrôle des opérations pendant les tremblements de terre et les troubles qui ont suivi. La ville de Pasadena se trouve toujours à 250 mètres au-dessus du niveau de la mer, et même si les secousses ont touché le campus, il n'a pas subi le tsunami. Plusieurs vieux

bâtiments se sont tout de même effondrés, et d'autres ont été trop gravement endommagés pour être réparés. Le Général Jones s'est donc retrouvée avec un gros projet de reconstruction sur les bras.

Avec le soutien du CCP, CalTech en a tiré avantage. Son campus est en expansion, et plusieurs nouveaux bâtiments sont en construction. Le nouveau bâtiment et les laboratoires de biochimie sont quasiment terminés, à la pointe de la technologie. Une grande vague de recrutement a été organisée pour attirer les meilleurs étudiants et les plus brillants chercheurs. Attendez-vous à voir un afflux de financement pour ce département, et pas que du CCP. Le Dr. Jones est une femme brillante, et il paraît qu'elle cherche de l'argent auprès des corps, grandes et petites. Apparemment, les difficultés du CCP ne lui ont pas échappé.

CalTech est beaucoup plus petit qu'UCLA, mais sa spécialisation et sa formidable réputation suffisent. Les 4 000 étudiants sont partagés équitablement entre premier et deuxième cycles (licence et master). CalTech peut également s'enorgueillir d'un programme doctoral impressionnant en sciences, et les diplômés sont très courtisés. La plupart sont déjà aidés financièrement par telle ou telle mégacorpo, mais lors de la remise des diplômes, les concurrents essaient toujours de piquer les étudiants les plus brillants en les convainquant de changer de bord. CalTech propose également l'un des doctorats en Thaumaturgie les plus reconnus d'Amérique du Nord, avec plus de trente candidats doctorants.

- La licence et le master d'Informatique préparent certains des meilleurs programmeurs. Chaque année, un ou deux étudiants décident d'échapper à la machine corporatiste et se lancent dans les Ombres. Les professeurs de ces départements insistent sur les compétences pratiques, et filent de meilleures notes aux jeunes qui font les blagues les mieux trouvées. Ils embauchent même parfois des runners pour donner un ou deux cours sur le hacking de combat, ou sur d'autres sujets encore moins légaux.
- The Smiling Bandit

University of California-Los Angeles (UCLA, UC Irvine et UC Riverside)

UCLA s'en est elle aussi plutôt bien tirée. Grâce aux nuyens d'Horizon, ses écoles sont devenues les joyaux de la ville. Le campus d'UCLA est une petite ville à lui tout seul, avec près de 30 000 étudiants de premier et deuxième cycles. Les campus de Riverside et d'Irvine, qui ont été annexés par UCLA avec la bénédiction d'Horizon après la catastrophe des Twins, sont un peu plus petits, avec 35 000 étudiants au total, pour la plupart en licence. Toutes les écoles ont une excellente réputation, même si UCR est connue pour ses programmes en sciences médicales, Irvine pour ses programmes scientifiques, et UCLA pour ses programmes de sciences humaines ainsi que, plus récemment, de marketing. Rejoindre l'un ou l'autre campus vous garantit quasiment l'obtention d'un stage chez Horizon, ou chez l'une de ses filiales. Horizon conçoit le stage comme un entretien d'embauche de longue durée, et les étudiants qui ne finissent pas embauchés le sont bien souvent par d'autres corporations.

Les choses ont pas mal chauffé dernièrement à UCR, dont le programme biomédical est spécialisé dans les nanosciences et l'étude du génome. Quand la plupart des mégas ont dit bye bye à LA, nous laissant à nos inondations et à nos tremblements de terre, elles sont parties avec leurs financements pour UCR. Horizon a eu la gentillesse de prendre leur place. Depuis, le programme de sciences médicales est également chargé d'administrer plusieurs hôpitaux au service des résidents les moins fortunés. Horizon a tiré les marrons du feu, avec une image de chevalier défendant la veuve et l'orphelin. En réalité, cela signifie surtout qu'un paquet de données de recherches potentiellement très profitables est tombé entre leurs petites mains cupides. Ils ont peut-être fait preuve d'un

altruisme authentique, mais ça reste un geste stratégique brillant, et en tout cas bien leur en a pris.

- Evo avait investi un paquet de nuyens en R&D à UCR. Il paraît qu'elle ne lui avait pas retiré ses financements, mais qu'Horizon a fait une meilleure offre aux docteurs pendant que les représentants d'Evo étaient occupés à survivre aux séismes. Evo a essayé de regagner les faveurs des chercheurs, mais les crânes d'oeuf semblent préférer la licence artistique que leur laisse Horizon. En tout cas, Evo est prêt à payer pour ramener ses brebis égarées à la bergerie.

- Dr. Spin

- Okay, okay, mais moi je veux en savoir plus sur ces fameuses blagues.

- Beaker

- Eh bien, dernièrement, les gamins de CalTech s'en sont pris à la mascotte d'UC Irvine, Peter le Tapir (une statue de 195 kilos) et l'ont fait se lever et se balader un peu. La bestiole est entrée dans les classes, a fait un tour de campus en bus, et s'est payée le luxe d'un déjeuner professionnel avec le président de l'université et quelques vice-prez d'Horizon. Visiblement, il s'est servi de la table du président pour, hum, se soulager. Là où les mecs de l'informatique se sont montrés géniaux, c'est qu'ils ont bloqué les appels entrants pour tous les mages du campus, ce qui fait que personne n'a pu arrêter la bête avant qu'elle ne termine sa petite affaire.

- J-Cruz

LA ET SES PLAGES DE SABLE BLANC

Battue par les séismes, les inondations, les incendies, les émeutes, les invasions et une guerre (pas tellement) subtile entre deux mégacorpos, la Cité des Anges semble oubliée des cieux. Los Angeles s'efforce de se remettre d'un nouveau désastre tout en retenant son souffle en attendant le prochain cataclysme. Dans les Ombres, le contrôle de la ville se joue dans une bataille à trois entre le CCP, Aztechnology et le groupe Horizon. La machine à produire de l'*entertainment* tourne à plein régime, dans un jeu plus sale et machiavélique que jamais, et sur cette toile, le crime organisé et les shadowrunners s'allient tantôt aux uns, tantôt aux autres pour en tirer leur propre bénéfice.

LES BASES

LA a toujours été le melting pot de dizaines de peuples et de culture. Malgré les récents remous, rien n'a changé cela. Alors que certaines zones sont plus orientées vers un métatype que vers un autre, dans sa plus grande partie LA n'est pas une ville particulièrement raciste. Les lignes sont plutôt tracées entre ceux qui ont quelque chose et ceux qui n'ont rien. Le solde du compte d'un individu et sa réputation comptent beaucoup plus que la forme de ses oreilles ou la couleur de sa peau.

Les infrastructures

LA est une ville contrôlée par les Pueblos, et comme partout dans le CCP, ils la font tourner avec une tranquille efficacité. Ou tout du moins avec autant d'efficacité que possible quand son quotidien est fait de séismes, de mégacorpos qui se chamaillent, et d'un tas de stars égocentriques qui demandent une attention permanente. La plus haute autorité est le Gouverneur civil, désigné par les Pueblos. Il s'agit aujourd'hui d'un nain de la tribu Zuni, de plus en plus largué, du nom de Pedro Escalante.

Le maintien de l'ordre est assuré par les forces de sécurité pueblos qui patrouillent les rues, comptant beaucoup sur les

drones et les systèmes automatisés pour couvrir l'étendue de la conurb'. Les pires zones sont laissées aux bons soins de la police, bien que les unités maritimes ont commencé à patrouiller les secteurs où les opérations de reconstruction sont les plus importantes. Les quartiers les plus riches (comme les enclaves de Beverly Hills ou de Westside, et les zones reconstruites de Santa Monica) engagent leurs propres forces de sécurité. Knight Errant, la Lone Star et Hard Cops ont décroché des contrats juteux pour ces quartiers. Fun City quant à elle est une filiale à part entière d'Horizon, et Horizon Security patrouille l'endroit. Vous pouvez les voir porter leurs uniformes inspirés des années 1950 : bleu sombre avec des boutons de cuivre brillants, des képis bien classes et des drôles de matraques rondes à la ceinture. Ce sont les flics les plus sympas que vous verrez jamais, mais je vous conseille de ne jamais vous frotter à leurs renforts.

Les services médicaux sont fournis par DocWagon, qui a failli y passer pendant les séismes l'an passé. Heureusement pour eux, ils avaient une réserve sur les « catastrophes naturelles exceptionnelles » dans leurs contrats, ce qui les a bien aidés quand d'innombrables clients leur ont collé un procès pour rupture de contrat. La corpo va bien aujourd'hui, mais Charisma Associates a été appelée à la rescoufle pour redorer son blason après l'épisode des tremblements de terre.

Plusieurs hôpitaux et une pléthore de cliniques privées desservent la région de LA, mais si vous cherchez le meilleur, regardez du côté de Pomona et Westside. Plusieurs cliniques caritatives de West Covina s'occupent des camps de réfugiés, et sont moins regardants sur les ID, surtout si vous avez les moyens de payer.

Se déplacer en ville est un vrai problème. Vous (et les employés esclaves) pouvez toujours utiliser la plupart des autoroutes, ou les taxis aériens si vous voulez vraiment arriver quelque part dans des délais décents. La plupart des freeways des zones inondées tiennent encore debout, sortant de l'eau comme des os trempés de boue. Les portions de route qui se sont effondrées dans les plus profondes dolines ont été reconstruites, parfois avec l'aide de ponts flottants. Des bus flottants blindés desservent les secteurs inondés encore habités par les employés, les commerçants et les ouvriers travaillant sur les sites en construction. Les individus les moins regardants (et ceux qui n'ont pas peur des eaux toxiques, des attaques occasionnelles de shedims ou des gangs amphibiens) utilisent des bateaux rapides, à fond plat, pour naviguer les autres zones inondées.

Les Doyens

Même si tout le monde sait que ceux qui tirent vraiment les ficelles à LA sont Horizon et le gouverneur pueblo, un accord a été trouvé lors de l'annexion. Une série de conseils de quartiers menés par un maire « élu » représenteraient le peuple en tant que gouvernement local « officiel », responsable devant le gouverneur. En réalité, le principal rôle de ces zigotos est de se montrer dans la presse, et d'exprimer leurs soucis pour les besoins supposés de leurs électeurs. Ils servent tous la volonté de leurs maîtres corporatistes. Bien sûr, les semaines où les news ne sont pas terribles, ils ont pour mission de fournir une dose de scandale pour permettre aux tabloïds de boucler. Bon courage pour suivre les aventures de ces bonshommes, parce qu'ils changent assez fréquemment, sans parler des modifications du paysage politique qu'ont provoquées les changements géographiques de 69. Les maires élus dans les zones les plus gravement touchées ont voulu faire le nécessaire pour apporter de l'aide et du secours à leurs administrés, mais il ne s'agit pour l'instant que de belles paroles. Pas très surprenant, hein ? On s'attend à ce que la ville redéfinisse les limites des quartiers dans un avenir proche, ce qui signifie que plusieurs de ces politiciens vont se retrouver au chômage. Pour ce que ça vaut, voici une liste de ceux qui sont en poste, et pour qui ils roulent.

Luis Carmel (East LA) : depuis que sa zone s'est retrouvée largement submergée, Luis passe le plus clair de son



LOS ANGELES

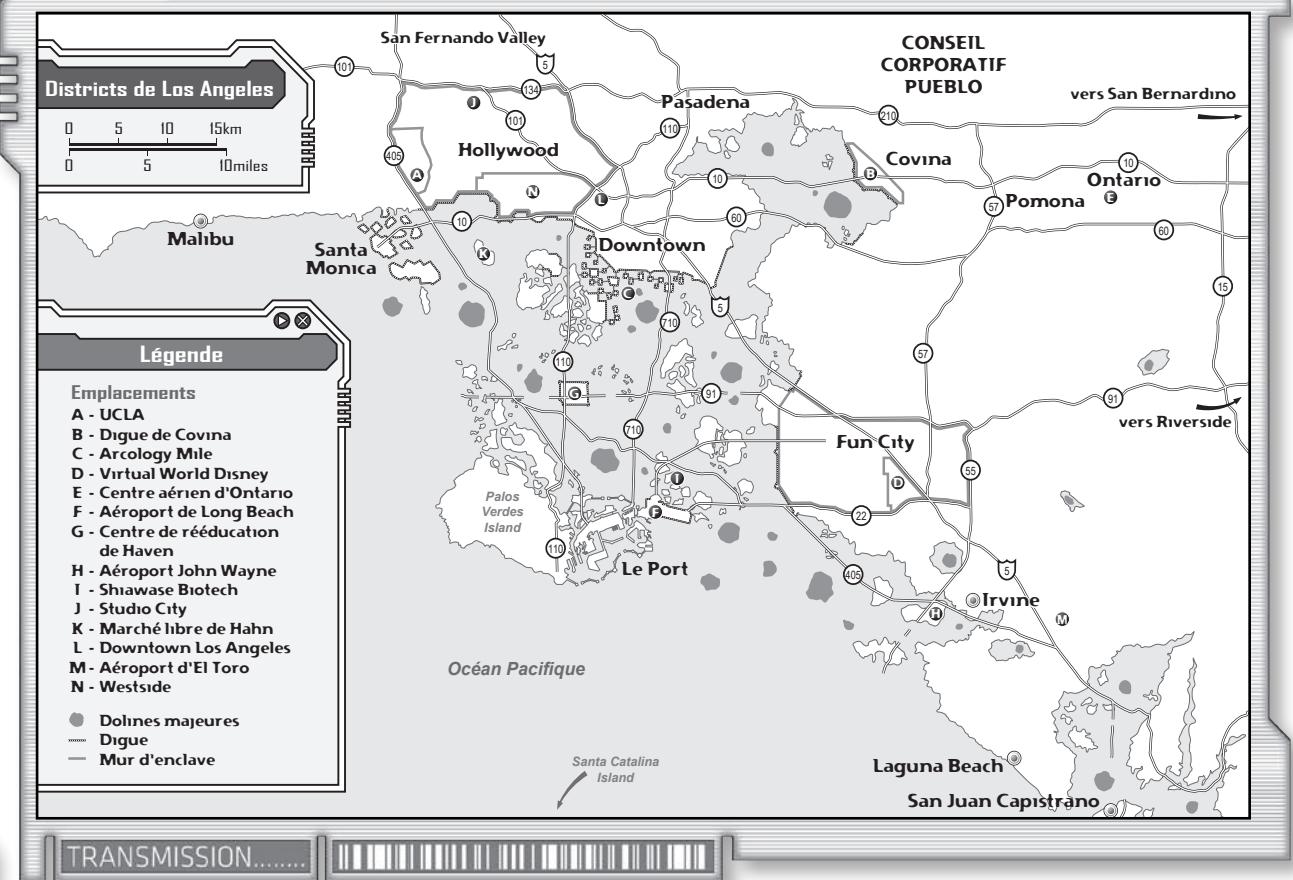
temps à pleurnicher auprès de qui veut bien l'écouter. Il était très proche des professionnels, puisqu'une bonne partie de la puissance industrielle de LA se trouvait dans son secteur. Maintenant que les pots de vin corporatistes se sont envolés, Luis cherche une nouvelle source de revenus. Le bonhomme va certainement sauter lors du redécoupage, et ça ne l'enchantera pas.

Rafael Malaverde (South Central) : les résidents d'El Infierno n'ont jamais eu droit au chapitre, mais le quartier de South Central est constitué de nombreuses autres zones, pour la plupart peuplées par les classes ouvrières pauvres. Rafael tentait d'ignorer les losers qui l'ont élu. Malheureusement pour lui, il se trouvait dans un bar à strip-tease du coin lors du séisme. Son corps n'a jamais été retrouvé, mais il a été compabilisé parmi les morts.

Frederick « Freddy » Anderson (Fun City) : Freddy est un brave vieux gars qui croit dur comme fer à l'illusion qu'est Fun City. En tout cas, c'est ce qu'il dit. Il paraît qu'il est copain comme cochons avec l'Humanis. Je suis prêt à le croire, même s'il s'est bien retenu de prononcer la moindre parole ouverte-ment raciste sur une quelconque antenne.

Lydia Flying-Swan (Santa Monica et West Hills, Hollywood compris) : Lydia est une petite princesse des médias, toujours prête à vous balancer son sourire fabriqué ou la petite phrase qui fait mouche. Certaines parties du territoire de l'Adorable Lydia sont désormais submergées, mais les dégâts sont restés mineurs dans les secteurs les plus riches. On dirait que les riches et les célébrités ont suffisamment soudoyé Dieu pour qu'il leur épargne Son courroux. Lydia est assez intelligente pour savoir que c'est Horizon qui finance son train de vie confortable, et elle s'assure que le conseil municipal prenne des décisions favorables à la mégacorpo.

Jack Weinberger (Inland Mountains) : la zone a pris de l'importance après la submersion de la ville. L'*« Inland Empire »* (« l'empire de l'intérieur ») comme le surnomme les gens du coin, n'a pas été inondé. Comme la plupart des constructions étaient relativement récentes, les séismes n'y ont



provoqué que des dégâts mineurs (en tout cas, comparés aux autres quartiers). D'habitude, Jack aime signer ses accords avec les corporatistes sur un terrain de golf, mais ces jours-ci il est en cure de désintox. Apparemment, il avait encore trop bu lors de son dernier vol, et l'accident a été enregistré par trop de caméras pour qu'il puisse échapper à la clinique de désintoxication d'Evo.

Nisu Grey (San Fernando et les zones périphériques) : San Fernando est une place forte du CCP, et Nisu ne l'oublie pas. Il paraît que Nisu est à la solde des kosharis, mais personne n'en a encore apporté la preuve. Ce qui signifie soit qu'elle a de la chance, soit que ces rumeurs ne sont pas fondées. Difficile à dire.

- J'ai bossé pour elle à deux reprises, et pour ce que ça vaut, elle a l'air plutôt réglé.
- J-Cruz

Le fun et le sun

Si Seattle est la Cité des Pluies, alors LA est sa complète opposée. Elle n'a jamais eu la chance de recevoir beaucoup de précipitations, et les lents effets du réchauffement climatique ont réduit un peu plus le peu de pluie que reçoit la Californie du Sud. Il pleut en moyenne 25 cm par an aujourd'hui, et même la moitié de ça certaines années. Les gens ont tendance à oublier que LA est construite à la limite du désert. Tous nos palmiers ont été apportés, ils n'ont pas grandi ici.

LA dépend énormément des usines de désalinisation parées sur la côte et au nord pour se prévenir de l'aridité du désert. Bien sûr, se débarrasser du sel de l'eau de mer n'est pas le seul obstacle à franchir pour la rendre potable. Les résidents de la conurb' de LA n'ont jamais vraiment fait attention à leur environnement, et les eaux de l'océan comme celles laissées par les inondations sont envahies par les parasites, les toxines et même les retombées radioactives du réacteur de San Onofre

plus loin au sud. Pour la plus grande partie de la ville et de ses habitants corporatistes, une eau saine est le souci numéro un. Le CCP travaille sur un contrat très médiatisé avec Shiawase Biotech pour voir si la corpo est capable de nettoyer les eaux de LA. Je ne sais pas s'ils vont y arriver, mais il faut reconnaître que le CCP a le mérite d'essayer.

Mon tableau ne serait pas complet si j'oubliais cette grande caractéristique de LA : les tremblements de terre. Si la plupart des spécialistes sont d'accord pour dire qu'on ne devrait pas en reprendre de gros de siôt, personne n'est prêt à y mettre sa main à couper. Même sans parler d'un nouveau gros séisme, nous restons sur un croisement de lignes de failles plutôt actives. Quiconque passe un moment ici doit s'attendre à quelques secousses. Les séismes assez puissants pour faire tomber des objets des étagères sont quasiment quotidiens depuis 61, et tous les quelques mois, on en prend un qui secoue un peu plus, bouscule les gens, fait trembler les buildings, et met le foutoir dans la circulation.

Une vision du paradis

Il est plus que logique que l'un des monstres mondiaux du sans fil dispose d'une interface RA absolument magnifique, pour ceux d'entre vous qui ne pouvez décidément pas vous résoudre à vivre dans le monde ordinaire non augmenté. Le centre ville de LA est conçu en RA comme une réplique de style rétro de l'âge d'or d'Hollywood. Tout Downtown et la plupart des vallées sont habillées de motifs art déco, à la mode il y a un peu plus d'un siècle. Horizon a même fait des essais de textures en RA, qui permet d'envoyer des commandes aux senseurs des véhicules et des vêtements pour que l'illusion d'Hollywood dans les années 1920 soit plus parfaite encore. La RA est incroyablement réaliste ; Horizon s'est surpassée pour décorer la ville dont elle a fait son berceau. Le conseil municipal a décreté que tous les nouveaux bâtiments doivent refléter le thème de l'âge d'or dans leur architecture et leur conception, et être dotés d'interface de surface RA

contrôlées par le département RA de la ville. Cette directive est particulièrement stricte dans le cadre des opérations de reconstruction.

Plus au sud, du côté de Fun City, la période est plus récente, et le motif RA réplique l'Amérique idéale des années 1950. Les piquets blancs et les pelouses manucurées des anciens Etats-Unis d'Amérique à leur heure de gloire sont le style par défaut. D'autres secteurs de Fun City adoptent d'autres styles selon l'époque et l'illusion souhaitées. Merde, si votre interface olfactive est activée, vous sentirez même l'odeur des tartes aux pommes qui cuisent en vous baladant dans les banlieues corpos.

CENTRAL LA

La plupart des cartes de LA se retrouvent dépassées quelques heures après leur publication. Jetez tout ce qui a été publié avant 2069 (sauf si vous voulez le vendre à un collectionneur, on va dire). Merde, vous pouvez même jeter tout ce qui a plus d'une semaine. Les digues s'élèvent si vite qu'on en a la tête qui tourne. Des différends légaux opposent ceux qui se déclarent propriétaires des terres reconquises au-delà des digues, mais dans l'ensemble, les plus rapides s'en tirent le mieux. Après tout, même après avoir repoussé la mer, il faut encore se débarrasser de la boue toxique, épaisse parfois de plusieurs mètres, qui a tout recouvert. La terre vaut de l'or ici. Ça a toujours été le cas, et avec une telle surface de notre ville détruite, le coût du nettoyage vaut la chandelle pour certains. Voici quelques infos sur divers endroits en ville, mais je ne peux pas vous garantir que tout ne va pas changer demain.

Downtown et Hollywood

Le vieux cœur économique de la ville est là où les grands pontes des studios font leurs petites affaires. Le cœur de Downtown est l'ancienne Arcology Mile, « l'avenue des arcologies », qui s'étendait des arcologies d'Horizon à l'intersection d'Hollywood et de Highland, jusqu'au front de mer, aux chantiers d'assèchement, et au-delà. Les arkoblocks s'élèvent au-dessus des eaux puantes comme des champignons, émergeant du smog qui baigne la ville. Autrefois, il s'agissait de l'épicentre de l'industrie du divertissement de LA, et elle a toujours une immense valeur historique. La plupart des arcologies brillantes de verre et d'acier sur l'avenue sont toujours debout ou sont en cours de rénovation. Plusieurs des anciens habitants ont déserté lors de l'un ou l'autre des récents désastres, mais les arcologies ne sont jamais à cours de nouveaux locataires.

Horizon a récupéré de nombreux terrains abandonnés à Downtown, grâce aux nouvelles lois sur la propriété récemment entrées en vigueur et aux murs brise-vagues qui viennent d'être érigés. Il s'agit là d'une étape majeure dans la reconquête de cette zone historique. D'ici six mois, la boue et les débris auront été évacués, et les touristes pourront de nouveau marcher dans les pas des stars. En tout cas, c'est ce qu'on dit.

Aujourd'hui, Downtown est encerclé par des bidonvilles de fortune, où les démunis survivent grâce aux restes et au bon vouloir des riches. La plupart des corps et des policiers de la ville ont abandonné l'idée de patrouiller les rues qui existent encore dans cette zone une fois la nuit tombée, ce qui en fait un véritable no man's land environ une heure avant la tombée de la nuit. Horizon bêta-teste des systèmes automatisés de prévention criminelle dans d'autres secteurs de la ville. Elle a annoncé qu'une fois les rues nettoyées, le système sera entièrement opérationnel et intégré dans la zone de Downtown, la rendant sûre à toute heure du jour ou de la nuit.

• Des « systèmes automatisés de prévention criminelle » ? Qu'est ce que c'est ?

• Pistons

• Des unités complètes de senseurs qui peuvent enregistrer non seulement des images et du son, mais également les températures corporelles et les mouvements. En théorie, un programme de pointe analyse les gens et les objets (tels que les véhicules), identifie les problèmes potentiels, et choisit une réponse standard. Celle-ci peut être un avertissement verbal communiqué par haut-parleur ou par RA, ou l'envoi d'un drone de police, d'un esprit ou d'un mage, voire d'une équipe entière de SWAT. T'as intérêt à faire profil bas avec des SAPC dans le coin

• Skinny Dipper

L'action se déroule dans la rue, si vous faites partie de la racaille de base, ou bien au-dessus, où le véritable pouvoir de LA passe des accords et décide du destin de tel ou tel. Le trafic aérien autour de Downtown consiste en un flot ininterrompu entre les arcologies elles-mêmes, et entre les arcologies et les nouveaux sièges corporatistes de l'Inland Empire. Plus on s'enfonce dans Hollywood et West Hollywood, plus on remarque qu'Horizon et le CCP ont tenté de se substituer à l'atmosphère historique du lieu. Oubliés, les Stuffer Shacks et les grandes enseignes d'Arcology Mile. Ici, vous ne trouverez que les nightclubs classes les plus branchés, et les endroits favoris des gens riches et célèbres. Le terrain n'a pas été inondé à cet endroit, et, dans sa plus grande partie, il a été renforcé pour résister aux séismes il y a des années. Vous pouvez faire un tour en limousine, apprécier les palmiers gigantesques et les cascades de fleurs qui bordent les rues. Pendant la journée, la zone est envahie par les touristes et les accros du shopping, qui espèrent croiser une star ou deux. La nuit, l'endroit est illuminé par les étoiles et leurs fans.

La sécurité est tellement sérieuse ici que vous ne pouvez même pas renifler, mais elle reste très peu invasive. Après tout, pas question d'embêter les touristes. Ne vous baladez pas armé sans tous les bons permis, sans ça les senseurs alerteront la sécurité à cause de vos armes et de votre cyberware avant même que vous ayez posé le pied dans ces rues scintillantes. Si tout ne colle pas à votre ID (que vous seriez sage de diffuser, et tant pis pour le spam), vous finirez discrètement escorté vers la sortie. Évitez-vous un bain, et achetez-vous la meilleure ID que vous puissiez vous offrir si vous décidez de vous mêler aux belles gens.

• Les Ombres d'Hollywood et de Downtown voient toujours passer beaucoup d'action, mais c'est aussi là que le cirque médiatique est le plus déchaîné. On apprend vite à jouer le jeu, ou à quitter le terrain.

• Alex Machine

Connaître la géographie ne vous aidera pas beaucoup si vous ne savez pas où traîner, trouver du taf et passer des deals, alors voici quelques suggestions.

Le **Diamantes** est un restaurant ultra chic d'Hollywood dont la clientèle fait partie de la haute. L'admission se fait exclusivement sur invitation, et n'espérez pas entrer à moins que votre réputation P2.0 soit stratosphérique. Mesdames, on exige de vous une certaine chatoyance. Les gens qui comptent savent que c'est l'endroit où il faut être vu. Pas de souci à vous faire pour les drones caméras : les médias envoient directement des reporters sur place pour assurer la couverture people. Pour beaucoup à Hollywood, recevoir une invitation au Diamantes est un signe qu'ils ont (enfin) décroché la lune. Le propriétaire est un esprit libre qui se fait appeler Ruby, et elle est peut-être l'une des personnes les mieux informées que je connaisse sur la vie des stars.

• Pas besoin d'être célèbre pour recevoir une invitation. Ruby en envoie parfois aux gens qu'elle veut rencontrer, en général des Éveillés en visite qui l'intéressent. J'essaie toujours de comprendre comment elle a pu savoir que j'étais en ville, mais je n'ai pas osé décliner l'invitation. Je n'ai pas pu lui poser la question... Ruby est très sympathique, mais elle parle plus que dix femmes réunies.

• Winterhawk

LES 10 PERSONNALITÉS LES PLUS PUISSANTES D'HOLLYWOOD

© Vanity Fair 2070

1 :: Gary Cline (le PDG qui a la classe)

Le « Président » Cline, l'homme AAA, continue à pulvériser ses concurrents dans le classement des personnalités les plus puissantes d'Hollywood. Qu'il s'agisse d'exercer ses fonctions sociales, de faire la fête dans les clubs de LA ou de présider les réunions du conseil d'administration, l'Homme d'Horizon continue à ravir et à surprendre ses fans et à larguer ses détracteurs à la tête de la mégacorpo la plus innovante de notre époque. La popularité inentamable de Cline doit beaucoup au rôle joué par Horizon dans la reconstruction de la Cité des Anges après les séismes dévastateurs de 2069.

2 :: Catherine « C.C. » Cassidy (l'agent artistique extraordinaire)

Sans doute la femme la plus influente dans le monde du showbiz, C.C. est l'agent artistique le plus réputé d'Hollywood. La liste des clients de « Miss 15 % » compte 9 lauréats d'Oscars, 10 superstars d'émissions trid, et des étoiles montantes comme Alexi Summer et Jacob Damon. On lui donne toujours 30 ans, alors même qu'elle est devenue un monument incontournable d'Hollywood depuis autant d'années. Malgré son âge, C.C. est toujours aussi impitoyable et audacieuse, et continue d'utiliser son exceptionnelle influence avec les studios, les producteurs et les acteurs. Être dans ses petits papiers peut faire ou défaire votre carrière, et ses chasseurs de tête sont toujours à l'affût pour tenter de dénicher le prochain talent.

3 :: Kit McClain (la star la mieux payée d'Hollywood)

Après deux ans au fond du trou, la mort de sa femme Laura dans un accident de voiture et les accusations infondées de la famille de celle-ci selon lesquelles Kit aurait été impliqué dans sa mort, McClain semble avoir atteint sa vitesse de croisière avec son thriller « *Hidden Revolutions* », véritable blockbuster. À 30 ans, l'acteur semble avoir trouvé la sérénité dans son travail. Il vient d'ailleurs de terminer les premiers enregistrements du remake de « *Dead Air / Les deux morts de Jonathon Winger* » (avec Nicky Sitoah en tête d'affiche dans la version originale de 53). McClain a déjà signé pour le troisième épisode de la série de science-fiction « *Nathan Never* ».

Suite page 25

• Le maître d'hôtel de Ruby n'est autre que Rebecca Constantine, une femme-féline qui a eu son heure de gloire comme diva chancelin dans les années 60. Depuis qu'elle s'est reconvertis, la dame est toujours une beauté fatale, et a de très nombreux amis proches dans le monde de la trid et des sims. Le genre de personne qu'il est bon de connaître.

• Alex Machine

Le *Greenstreets* est un autre must de West Hollywood. Encombré de souvenirs, le bar fait le bonheur des touristes comme des gens du coin. Gary Cline y descend de temps en temps pour boire un verre, et une grande image RA de lui en compagnie du patron, Sidney, trône au-dessus du bar.

Il y a des dizaines de bars et de boîtes dans le quartier, qui se tirent tous la bourre pour devenir numéro un. Il paraît que Dante pense ouvrir un club, ce qui ferait de LA la quatrième ville au monde à accueillir cette enseigne à la réputation planétaire. D'ici là, je vous conseille l'*Electron Skies*, un club amélioré en RA qui est devenu la coqueluche des stars les plus

jeunes. L'endroit a une préférence marquée (voire abusive) pour les gens beaux et riches, et ils ne manquent pas à LA. Les agents et les chasseurs de tête aiment observer la foule dans l'espoir de découvrir la dernière sensation. Un super endroit pour se faire des contacts dans le monde du showbiz. Si vous réussissez à entrer.

Le *Jazz Nights*, près d'Echo Park, est l'une de mes adresses favorites. Réplique fidèle d'un vieux dance club de jazz, des groupes y jouent tous les soirs de la semaine. Les verres sont chargés, la fumée est épaisse, et la musique est assez bonne pour que même un runner endurci comme moi ait envie de bouger ses fesses. Certains des membres les plus âgés de la Mafia de LA s'y retrouvent de temps en temps, mais ils n'étaillent pas leurs affaires (et bien souvent, ne viennent d'ailleurs pas pour ça). La plupart des gens viennent apprécier la musique et l'atmosphère.

Restaurant haut de gamme niché dans l'ombre des arclogies Horizon, à côté d'Hollywood et d'Highland, le *Tedescu's* remporte un immense succès auprès des cadres de haut vol du monde du divertissement, et à l'heure du déjeuner il s'emplit de grands noms de l'industrie musicale et tridéo. Nombreux sont les accords commerciaux d'Hollywood qui sont signés au *Tedescu's*. Le patron, Johann Kurtz, est un ancien producteur de chez Amalgamated Studios qui entretient ses relations dans le milieu, et sert de fixer à ses amis et ses connaissances.

Le *Casanova* est un casino à la clientèle triée sur le volet, qui a la faveur des *vrais* riches et puissants. Tout le monde sait qu'il est contrôlé par la Mafia, et que les lois y sont violées tous les soirs. Personne ne penserait une seconde à faire une descente sur place, cependant, parce que la clientèle est un copier-coller du who's who local : politiciens, cadres, stars sim... Aucun jeu en RA ni aucun bruit de machine à sous ici. Juste le léger froissement des cartes sur les tables en feutre, le claquement des jetons (vous pouvez les acheter au croupier), et l'odeur de l'argent. Impossible d'entrer à moins d'être membre, ou invité par un membre. Je soupçonne qu'il faille prouver qu'on dispose d'un certain solde minimum pour franchir le pas de la porte, et je sais que c'est le genre d'endroit où on ne rentre qu'en tenue de soirée. Laissez la fantaisie à l'entrée. Si vous avez l'occasion d'y entrer, allez-y. Vous aurez l'impression de faire un bon de 150 ans dans le passé.

La clinique du *Point du jour* est une clinique abordable spécialisée dans le bêta-aware et la biosculpture, qui réalise de nombreuses opérations discrètes pour les stars montantes et les cascadeurs. Comme il sied à une clinique hollywoodienne, elle dispose de tous les derniers implants et gadgets. Contrairement à d'autres établissements, les toubibs de la clinique ne pètent pas plus haut que leur cul, et n'hésitent pas à travailler au black pour des runners quand c'est nécessaire.

East LA et South Central

Depuis que les pires secteurs de LA ont été isolés derrière les murs d'El Infierno il y a de cela des décennies, les pauvres respectueux de la loi ont pour la plupart essaimé dans East LA, en tentant de reconstruire la zone. East LA et South Central ont tous deux été rasés par les Twins et les inondations, détenant le triste record du plus grand nombre de victimes de toute la ville.

East LA est toujours très peu peuplé, même si plusieurs nouveaux bâtiments ont été édifiés récemment. Les éco-corpos et les sociétés de construction ont lancé de nombreux chantiers de reconquête territoriale, mais le grand nombre de dolines présente un risque élevé. Les eaux ne sont pas particulièrement profondes, et on trouve ça et là de petites zones restées au sec, de petits îlots sur lesquels se dressent les ruines squelettiques d'une poignée de buildings. C'est le territoire des gangs amphibiens, des récupérateurs, et parfois d'un she-dim ou d'une paracréature dangereuse. Personne n'y circule, sauf en bateau.

El Infierno de son côté mérite de plus en plus son nom. Il y a des décennies, la zone fut murée par le gouvernement local, qui n'avait ni les ressources, ni la volonté de s'occuper des habitants, pour la plupart pauvres et défavorisés. Au fil des années, le quartier est devenu un ghetto accueillant toutes sortes d'indésirables, et même si El Infierno a vu passer le séisme de 61 sans avoir trop de victimes à déplorer, les inondations de 69 ont été une autre histoire. Sept habitants d'El Infierno sur dix ont perdu la vie dans les tremblements de terre, les inondations, ou en tentant de fuir la zone par-delà les murs qui les avaient gardés parqués. Dans les semaines qui ont suivi la catastrophe, les survivants sont tombés terriblement malades, atteints par les effluves toxiques et chimiques charriées par l'inondation.

• Les gens d'El Infierno n'ont eu aucune chance de s'en sortir. Le CCP a bien ouvert les portes du périmètre, mais c'était déjà trop tard pour atteindre la sécurité des zones les plus élevées.

• Skinny Dipper

Cinquante années de désespoir, de rage et de misère ont laissé des traces dans l'espace astral d'El Infierno, ainsi qu'à ses abords. La gigantesque inondation toxique n'a rien arrangé. Ajoutez à ça les morts atroces de dizaines de milliers de personnes, et vous avez la recette idéale pour un plan astral vraiment corrompu. Les tentatives de rénovation du secteur ont échoué face à l'accumulation des tragédies, et de nombreuses corporations rechignent à rebâtir dans une zone à l'espace astral aussi souillé. Horizon a cependant terminé d'ériger des murs brise-vagues, évacué l'eau dans une bonne partie du quartier, et rapidement construit une vaste installation fermée sur place. Ce qu'ils y préparaient était un mystère jusqu'à récemment. Le groupe a annoncé son intention d'ouvrir le site de Haven (le « havre »), un centre de rééducation sociale, qui comportera également des installations visant à « la réinsertion des prévenus Éveillés magiques et technologiques. » Il paraît même qu'ils ont déjà une liste d'attente des-dits prévenus venant d'autres pays et corporations, qui en général se plaignent du coût inhérent à l'incarcération des magiciens et des virtuokinésiques. L'installation est censée ouvrir à la fin de l'automne, si ça vous dit de, euh, la visiter.

• Horizon gère plusieurs prisons dans le monde entier, récupérant les criminels d'autres corps et d'autres pays, et en profite pour dégager un bon bénéfice au passage. Leurs centres de détention sont très différents des prisons classiques. Les prisonniers sont considérés comme des patients, et traités comme si leurs crimes étaient la conséquence d'un désordre mental, que les médecins et les équipes de soins sont censés « guérir. »

J'ai perdu un de mes hommes passé par un de ces endroits, pas très loin de Lisbonne. Il m'a dit qu'ils en faisaient beaucoup sur les thérapies de groupe, et qu'ils lui faisaient voir ces sims chiants encore et encore. Apparemment, ils testaient aussi différentes techniques de conditionnement. Pauvre gars. On a fini par le faire sortir, des mois plus tard, et il n'a plus jamais été le même. Il a bloqué pendant notre dernier contrat, quand il aurait fallu qu'il dégaine la grosse artillerie. La faute à Horizon. Je ne sais pas ce qu'ils lui ont fait là-dedans, mais ils ont foutu en l'air un bon merco.

• Picador

• J'ai trouvé quelques stats sur leurs prisons. Je ne suis pas sûr de bien savoir ce qu'ils y font, mais Horizon libère ses détenus avec une avance moyenne de sept mois sur les autres établissements carcéraux, et le taux de récidive y est inférieur de 63 %. Personne ne dit rien de mal sur ces centres, et tous les rapports mentionnent la même merde : la prétendue approche « multicouche holistique de la réinsertion. » Même pas possible de trouver une interview de détenu qui soit négative. Je vais continuer à chercher. Picador, ce serait possible de parler à ton gars ? J'aimerais bien avoir le point de vue d'un témoin direct.

• Sunshine

LES 10 PERSONNALITÉS LES PLUS PUISSANTES D'HOLLYWOOD (SUITE)

© Vanity Fair 2070

4 :: Tam Reyes (le génie derrière Singularity)

C'est le cerveau derrière le succès de Singularity, et l'homme d'influence qui monte le plus vite à Hollywood : Tam Reyes, ancien étudiant du MIT&T, est prêt à révolutionner la façon dont les gens utilisent la Matrice. Reyes a lui-même rédigé le cahier des charges de Singularity, pour développer et mettre en place les applications RA et RV qui vont exploiter tout le potentiel de la Matrice. Homme aux multiples visages, Reyes ne se contente pas de diriger la filiale d'Horizon, il supervise personnellement la recherche et le développement. Mais ce qui a intéressé la presse à scandale n'est pas tant sa compétence que plutôt l'annonce de son union prochaine avec son compagnon de longue date, David Pitt.

5 :: Alexi Summer (la super starlette)

La bombe platine Alexi Summer est sans doute l'étoile filante la plus éclatante d'Hollywood. Née aux CAS, chanteuse devenue actrice, la jeune femme profite du succès formidable de son dernier album, *Troubled Youth* (« Jeunesse à problèmes »), et du cachet du sim qui a le plus rapporté en 2070, la comédie romantique *Lost in Brasyl*. L'agent d'Alexi a confirmé la semaine dernière dans un communiqué que la starlette a signé un contrat exclusif avec Evo, pour devenir l'égérie de la marque MetaTribe et de ses accessoires de mode.

6 :: Pedro Escalante

(le big boss des Pueblos)

Le gouverneur de Los Angeles Pedro Escalante a fêté le mois dernier sa troisième année en poste, et sa popularité reste au sommet grâce à ses efforts pour la reconstruction et la gestion de la situation des réfugiés. Les qualités diplomatiques d'Escalante ont brillé encore une fois l'année dernière quand il a évité une escalade de la violence lors des menaces attribuées aux technomanciens et aux IA. D'après les rumeurs, cependant, les autorités pueblos s'apprêtent à lui serrer la ceinture, et à revoir à la baisse ses ambitions budgétaires pour la ville. Reste à voir ce que seraient les conséquences politiques d'une telle décision.

Suite page 26

• Désolé. Bert a pris une balle dans la tête lors de cette dernière opé. Mais je peux t'envoyer les notes qu'il prenait, si tu veux. Si tu en tires quoi que ce soit de compréhensible, dis-le-moi.

• Picador

Santa Monica et Westside

Le long de la côte, quasiment au niveau de la mer sur la plus grande partie de sa surface, Westside reste largement submergée Heureusement pour eux, les habitants ont pour la plupart réussi à fuir la vague du tsunami, et les murs intérieurs de l'enclave ont servi de digues temporaires. Les alentours d'UCLA s'en sont particulièrement bien sortis après le désastre initial, et se développent désormais lentement vers l'extérieur avec le soutien bienveillant d'Horizon.

La plupart des zones résidentielles et commerciales qui ont survécu derrière les murs désormais renforcés ont été intégrées à Studio City, l'immense enclave corporatiste dans laquelle sont réalisés 80 % des productions sim et tridéo. Horizon et Amalgamated Studios sont les deux principaux acteurs du milieu, et sont en lutte permanente. Une certaine détente dans leurs relations, que d'aucuns trouveraient étrange, assure



néanmoins que les sabotages des productions et des décors ne dépassent pas les bornes.

Le front de mer de Westside barbote dans un bouillon toxique peu profond, hanté par les récupérateurs et d'étranges paracréatures. Des milliers d'habitants de Westside ont perdu leurs maisons, et vivent désormais dans les camps de Fun City ou de Riverside. De sérieux efforts de nettoyage et de reconstruction ont été entrepris, des dizaines de corps ont pris le contrôle des terrains et élevé des digues. Résultat, un semis de zones corporatistes fermées, séparées par des eaux peu profondes, avec peu ou pas de coopération ou de planification. Les chantiers de construction flottants se déplacent de brise-vagues en brise-vagues, et les bus maritimes transportent les ouvriers sur les sites. Des routes flottantes, censées être temporaires, relient les secteurs émergés, créant une toile complexe de voies en plastobéton entre les îlots corporatistes. Horizon a financé une bonne partie de la reconstruction, et Wuxing n'est pas loin derrière (et on suppose qu'elle utiliserait le feng shui pour réaligner le flot de *chi* et tenter de canaliser un mana plus positif). Saeder-Krupp investit également sur place. Même si la corpo hésite à reconstruire dans un secteur aussi propice aux catastrophes, elle fait appel à des prestataires, et a complètement verrouillé les opérations de construction lourde. Ciara Holdings, une entreprise du bâtiment plus petite qui fait également dans l'immobilier, avale quant à elle du terrain à Westside – et, est-il besoin de le préciser, les sabotages industriels et l'appropriation sauvage de terrains est devenu le sport favori de l'industrie du bâtiment à LA.

- Ciara Holdings est une corpo privée, dirigée par un diplômé d'un MBA de Harvard du nom de Simon Ciara. La boîte possède désormais une bonne partie de Santa Monica, mais aucune idée de ce qu'ils comptent en faire. Si Ciara est prêt à investir, il y a moyen de faire de la thune. Simon est l'un des types les plus brillants que j'ai rencontrés. J'ai perdu un paquet de fric face à lui au poker un jour, mais je me suis refais dix fois grâce à des

petits tuyaux qu'il me balançait ici et là. Je crois que je vais commencer à m'intéresser à la rénovation immobilière.

- Mr. Bonds

- C'est le Simon Ciara que tout le monde s'arrache ? Golden boy et fêtard ? Je vais zapper l'immobilier et m'adresser directement à l'agent...

- Kat o' Nine Tales

- C'est pas ton genre, Kat.

- Mr. Bonds

- Grand, blond, beau...?

- Kat o' Nine Tales

- Homo.

- Mr. Bonds

- Comme tous les meilleurs.

- Kat o' Nine Tales

Long Beach et South Bay

Long Beach a connu le même sort que la côte de Westside, mais le district a été sauvé plus rapidement, aéroport oblige. L'importance stratégique de l'aéroport de Long Beach et le fait qu'il soit l'un des quelques aéroports fonctionnant encore après la destruction de LAX ont poussé les corps et la ville à protéger le secteur. Après le séisme qui a détruit LAX, le port et les installations aériennes de Long Beach ont été fortifiés, pour pouvoir survivre à peu près n'importe quoi. Même les inondations ont à peine interrompu les allées et venues commerciales à Long Beach. Je le jure, des digues brise-vagues ont été érigées en une nuit en périphérie de l'aéroport pour isoler les zones inondées.

Aujourd'hui, de gigantesques autoroutes surplombent les murs, comme des tentacules blancs qui s'étirent vers le cœur de la ville. C'est une drôle de sensation, quand vous arrivez par la route, et que vous traversez des étendues d'eau boueuse, en montant au-dessus des murs renforcés, puis en descendant dans un port bourdonnant d'activité au milieu des installations portuaires, des gratte-ciels d'acier et du grondement permanent du trafic aérien.

Comme ailleurs en ville, Horizon a discrètement racheté des pans entiers de Long Beach, et administre le réseau local. Cela ne ravit pas les Pueblos, dont les responsables ont la bave aux lèvres de rage quand ils doivent demander la permission d'utiliser le port. Après tout, l'accès au Pacifique était l'une des principales raisons pour lesquelles les Pueblos avaient accepté d'aider LA. Et maintenant ils doivent supplier ceux-là même qu'ils ont sauvés, la sébile à la main. Oui, ça fait tâche.

- Ça commence à chauffer, mais le CCP a d'autres chats à fouetter pour l'instant pour se charger de celui-ci.

- Kat o' Nine Tales

Le coin à la mode en ce moment, c'est le **Drowning Narcissus**, un nightclub de Long Island. Situé dans les étages supérieurs d'un gratte-ciel qui s'est effondré dans une petite doline, seuls ses cinq derniers niveaux émergent des eaux néfastes, mais le bâtiment est considéré comme stable. Il a été redécoré dans un style tropical, ses étages inférieurs condamnés, et reste relativement inaccessible (exclusivement par bateau), ce qui le rend encore plus trendy.

- « Condamnés », mon cul chromé qui brille. Un ami d'un ami qui bosse dans la construction m'a assuré que les niveaux inférieurs ont été isolés, étanchéifiés, et convertis pour un usage que j'ignore. Mon petit doigt me dit qu'il y a une clinique clandestine là-dessous, mais je n'ai pas encore réussi à déterminer comment y entrer.

- Alex Machine

Le Port reste la principale artère économique qui irrigue LA. Son importance a même augmenté dans les mois qui ont suivi les tremblements de terre et les inondations. Le trafic aérien ne peut pas assurer le même tonnage, et la voie terrestre est quasiment impossible dans de nombreuses parties de la ville. C'est la raison pour laquelle le port a été reconstruit le premier, avec des bâtiments flambant neufs et des arkoblocks partiellement submergés qui s'élèvent au milieu des ruines.

Plusieurs routes principales sont devenues des canaux, et le tout est dominé par des autoroutes et des ponts renforcés et surélevés, reliant le Port à Long Beach et à Central LA. Des passerelles flottantes et des ponts relient les centres corporatistes bourdonnant d'activité, et le trafic aérien est incessant, transportant des VIP entre l'Inland Empire et Arcology Mile. La sécurité du Port a été très largement améliorée, puisque tous les accès terrestres passent par les zones en reconstruction. Knight Errant est installée sur le port, et se charge de la sécurité des corps privés qui sentent que les services de sécurité du CCP se concentrent trop sur les seules zones intérieures. MCT et Shiawase Biotech sont également très présentes sur le port, et Shiawase a coordonné une opération promue à grand bruit et visant à évacuer l'eau qui a inondé son gigantesque complexe corporatiste.

South Bay est également le point d'accès à l'île de Santa Catalina, une station balnéaire sous le contrôle exclusif d'Horizon. La sécurité de l'île est très importante, pour s'assurer que les employés ne sont pas dérangés pendant leurs séances de « brainstorming créatif ». Cline lui-même a une résidence sur place, où il aime s'évader le week-end.

- Il paraît qu'Horizon dispose d'un centre médical sur l'île, peut-être même d'une clinique delta.
- Butch

San Fernando Valley

Bien que très durement touchée par les séismes, la vallée de San Fernando a subi moins de dégâts dûs aux inondations que le reste de LA. Il s'agit d'un district disparate et négligé de studios, mais c'est aussi là qu'Horizon est née. Des dizaines de petites boîtes indépendantes et de corps de divertissement locales y sont toujours installées. Un grand effort de rénovation a fait pousser de petits îlots constellés de grattes-ciel flambant neufs, le tout entouré de quartiers plus difficiles. « Little Hollywood » est un nid de rumeurs, de scandales et de luttes médiatiques. Si vous voulez bosser à LA, vous ne pouvez pas vous tromper en passant par San Fernando. C'est l'endroit parfait pour commencer à se bâtir une réputation.

La plupart des gens qui vivent encore à l'ouest de la gigantesque Digue de Covina vivent dans les enclaves résidentielles très denses de San Fernando, dans des immeubles au loyer bon marché et de hauts bâtiments agglutinés les uns aux autres, leurs façades autrefois brillantes désormais assombries et tachées par les années passées à baigner dans un smog acide.

- Les petits indépendants s'en sortent plutôt pas mal en vendant toutes sortes de choses, du porno aux CalHots. Plusieurs de ces petits groupes sont en réalité aux mains de la mafia locale ou des Triades.
- J-Cruz

- Y a même des types doués là-bas. David Pitt a débuté en bosant pour Lucid, et regarde où il en est aujourd'hui !
- Mika

San Fernando abrite une communauté des Ombres et un marché noir prospère. Voici quelques hauts lieux du district :

Le Ferdinand's est un bar du quartier de Sylmar, célèbre pour ses hamburgers. Le patron est un petit humain obèse

que tout le monde appelle Ferdie, et on dit qu'il aide les runners à trouver du boulot, en échange d'un petit pourliche. Ferdie entretient également une relation ambiguë d'amour et de haine avec les boîtes de prod du quartier, toujours à la recherche de runners pour leurs émissions. Elles l'adorent,

LES 10 PERSONNALITÉS LES PLUS PUISSANTES D'HOLLYWOOD

© Vanity Fair 2070

7 :: Anthony Paredes

(le producteur qui valait trois milliards)

Cet homme d'influence a prouvé une fois encore qu'il avait un don pour dénicher les meilleurs nouveaux concepts pour la trid. Dans le monde des sims et de la trid depuis trois générations, les Paredes ont décidément le nez pour inventer de nouveaux formats, de nouvelles idées. La réputation d'Anthony Paredes n'a d'égal que son goût pour les voitures de course et ses frasques sexuelles.

8 :: David Pitt

(le scénariste / réalisateur qui monte au firmament)

Le scénariste et réalisateur aux deux Oscars, primé pour son œuvre autobiographique « Deux semaines à Portland » et son hit très inattendu, « Omega », David Pitt est l'un des professionnels les plus courtisés du moment dans le monde du sim. Peu après le succès d'Omega, cet homme mystérieux, natif du TIR, a fait retraite pour terminer l'écriture de son premier roman très attendu, « The Last Spire ». Timide face aux caméras, Pitt a brillé par son absence lors des apparitions en société de son compagnon, Tam Reyes.

9 :: Maria Flying-Swan

(la duchesse super sociable)

Sœur de la doyenne de LA du même nom, Maria Flying-Swan est devenu un nom reconnu et une habituée des talk shows. Son rôle dans le triangle amoureux qui lie le grand homme de la trid John Cross et la star de l'exploitation CrimeTime a même occupé les blogs à scandales pendant des mois. « La Duchesse » a réussi à transférer sa notoriété en lançant sa propre collection d'accessoires MetaTribe pour Evo. Elle lance même sa propre émission, qui commencera au printemps. Maria est une incontournable de la scène people et nocturne de LA : elle connaît tous ceux qui valent le coup d'être connus, et sa célébrité lui ouvre les portes de tous les grands événements, de toutes les fêtes et de tous les clubs.

10 :: Joe « le gonze » Kliebermann

(la PitoStar sortie de nulle part)

Il rêve de devenir acteur et il attire les trucs bizarres comme un aimant : Joe Kliebermann est devenu une star en une nuit quand son feed permanent P2.0 a intéressé tout le monde, et que la ville entière s'y est abonnée. Si vous faites partie des rares qui ne l'ont pas fait, eh bien la vie de Joe serait terriblement banale s'il n'avait pas le don incroyable de toujours se retrouver dans les situations les plus invraisemblables. Le mois dernier, Joe s'est retrouvé au beau milieu d'une attaque de fourgon blindé, a explosé sa vieille Jackrabbit en rentrant dans la Saab Fury de Kit McClain, et a découvert que la bombasse sur laquelle bave son meilleur ami n'est autre que sa sœur cachée – et tout est véritable ! Avec une audience P2.0 plus que respectable, sa popularité semble, contre toute attente, bien partie pour durer.

lui les déteste. Il paraît même qu'il offre des repas gratuits à ceux qui lui ramènent les drones caméras des indés qu'il a dans le nez.

Marcino's Costumes a beaucoup de succès auprès des studios des environs, grâce à la grande diversité de ses costumes et de ses accessoires. C'est aussi *l'endroit* où aller pour vous créer un « persona » de runner alternatif en toute discréetion. Ils peuvent vous avoir (ou vous faire) des masques en latex sur mesure, de la nanocrème d'apparence, et de l'alternapeau. Si vous ne vous sentez pas très créatif, demandez Alice, mais préparez-vous à une addition salée. La dame peut vous transformer à tel point que votre propre mère ne vous reconnaîtrait pas (sans parler de la police). Elle se voit comme une artiste, et si vous acceptez son prix (pas question de marchander), vous serez pour elle comme une toile vierge sur laquelle elle sera heureuse d'exercer ses talents.

L'**Hospitality Inn** (sur Judd Street) est le lieu de villégiature de prédilection des gens qui ont besoin d'une piaule, et d'une direction qui ne pose pas de questions. L'endroit est à peine mieux qu'un hôtel cercueil, mais l'intimité est garantie. Le bâtiment est rongé par le smog, en mauvais état, et les quelques fenêtres sont pour la plupart condamnées. Les ascenseurs sont toujours en panne, avec les graffitis pour seule décoration. Pas de caméras de sécurité, une réception entièrement automatisée, et personne pour vous regarder de travers si vous pissez le sang.

Si vous avez besoin d'une nouvelle identité, passez à **The Travel Agency** (l'Agence de voyages), une petite boutique perdue au milieu d'une zone commerciale bas de gamme dans un quartier pauvre. Pendant la journée, ils vendent des séjours pas chers aux esclaves corpos. Mais après les heures de bureau, les Triades du coin y fabriquent de faux SIN ; c'est cher, mais la qualité est au rendez-vous. Si vous devez quitter la ville fissa, ils peuvent toujours vous trouver un « week-end en escapade ».

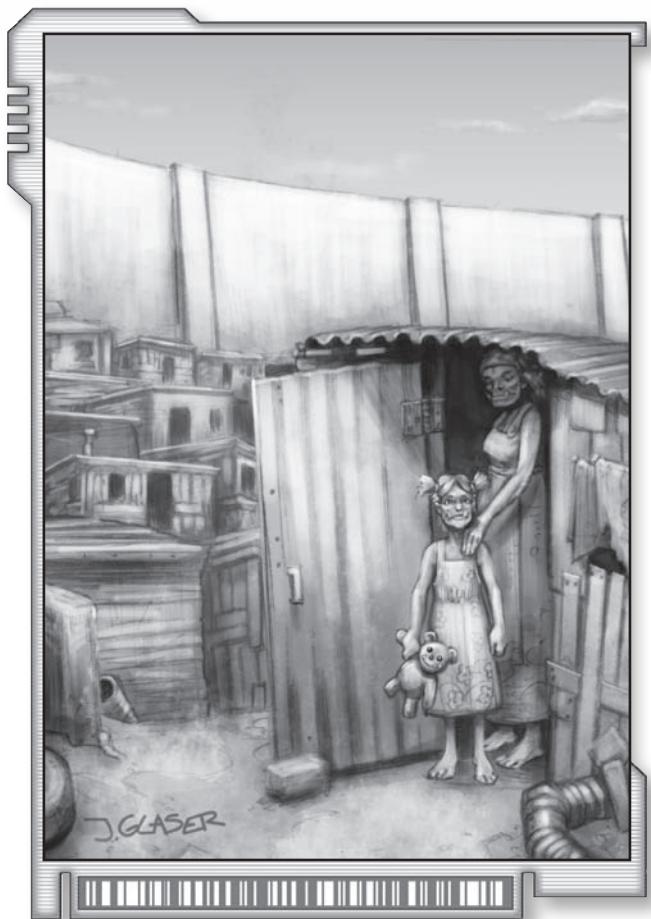
L'INLAND EMPIRE

Depuis le début du XXI^e siècle, c'est ici que s'est faite la plus grande partie de la croissance de LA, dans le secteur connu sous le nom d'« Inland Empire » le long des montagnes, en bordure du grand désert.

Pomona et la digue de Covina

Porte de l'Inland Empire, la ville de Covina est devenue une sorte de déversoir pour tous les débris transportés par les inondations. La ville de West Covina n'est plus désormais qu'une gigantesque digue qui tient le bouillon toxique à l'extérieur du reste de l'Empire. À l'est de la ville se trouve Pomona, peuplée désormais par les parias et les délaissés, tous ceux trop pauvres pour s'installer plus en altitude, hors de l'ombre de la Digue. Les camps de réfugiés s'étendent de toutes parts, les structures provisoires en préfabriqué, instables, se dressant vers le ciel. Les graffitis colorés détonnent sur le gris des immeubles et des habitants. C'est un lieu où règnent l'amertume et le désespoir, et l'ombre de la Digue se dresse comme un rappel permanent de la calamité qui a frappé LA.

La Digue de Covina elle-même a pratiquement la taille d'une petite ville. Il s'agit d'une construction massive conçue pour filtrer et purifier les eaux toxiques et les acheminer de l'autre côté, dans l'Inland Empire. Une petite armée d'ingénieurs et de drones entretient l'équipement et surveille en permanence l'état des eaux de l'autre côté. La Digue est le fruit d'un projet conjoint entre le CCP et Maersk, cette dernière fournissant l'essentiel de la technologie aquatique nécessaire pour faire fonctionner cette usine à gaz. Les forces du CCP sont présentes en nombre dans le secteur, et la sécurité a été renforcée de manière significative après de récentes alertes à la bombe. Malgré tout, de nombreux raids ont été lancés contre la Digue ces derniers mois. Il s'agit essentiellement de



petits actes de sabotage, mais certaines attaques ont pris pour cible des éléments clés de la structure.

Ces temps-ci, Pomona et Covina grouillent littéralement d'« entrepreneurs indépendants ». Pomona ne manque pas de cachettes, malgré la sécurité accrue, et la plupart des gens sont trop occupés à survivre au jour le jour pour s'intéresser aux affaires des étrangers.

- Si vous cherchez du boulot dans le secteur, essayez le Mitzie's Bar. La clientèle est plutôt hardcore, et oubliez les paillettes de LA – la soybière est de la pisse à deux balles. La barmaid, Macy, a quelques bons contacts chez les Azzies, et elle sera heureuse de vous mettre en relation, moyennant un petit pourboire.

- Alex Machine

Le centre aérien d'Ontario

Ontario se trouve juste à l'est de Pomona, et accueille le principal aéroport de la conurb' de LA. Quand Long Beach a été fermé à cause des tremblements de terre et des inondations, la plus grande partie du trafic aérien a été redirigée vers le centre aérien d'Ontario. Même maintenant que Long Beach a rouvert, Ontario traite toujours une grande partie du trafic marchandises de la région, et a ouvert un immense espace destiné à recevoir les zeppelins de transport de marchandises.

Transporter des marchandises à travers le désert de Mojave est difficile à plus d'un titre, et certaines compagnies préfèrent tout simplement passer par la voie des airs et Ontario. L'aéroport est également entouré de digues, pour assurer sa protection si jamais la Digue venait à céder. Ces digues sont fortifiées, et équipées de senseurs automatisés, des drones sur rail et des armes automatisées. Officiellement sous le contrôle du CCP, Ontario est utilisé par toutes les mégacorpos de la région. Les Pueblos ont tout de même serré la vis, pour essayer d'éviter qu'Horizon ne prenne le contrôle de l'aéroport comme elle l'a fait à Long Beach.

Les Pueblos utilisent également Ontario pour leurs besoins militaires. En fait, la plupart des opérations de secours de 2069 sont parties d'Ontario. C'est également de là que partent les patrouilles qui surveillent la frontière avec l'Aztlan. Dans le coin, le **Buen Provecho** est un restaurant qui offre un mélange de cuisines du sud-ouest et Tex Mex, et qui est devenu l'endroit favori des hommes du CCP en dehors de leur service.

• L'endroit rêvé pour se faire des amis dans l'armée pueblo, même si vous avez intérêt à rester discret. Les tensions avec l'Aztlan rendent les militaires méfiant envers les étrangers.

• J-Cruz

Pasadena

Pasadena accueille CalTech et toute une série d'ingénieurs qualifiés et de startups technologiques. Cette enclave corporatiste splendide est parsemée de gratte-ciel d'acier et de verre réfléchissant qui s'élancent et percent la couche de smog. Les rues sont bordées de palmiers, et de vastes parcs verdoyants accueillent les équipes sportives intercorporatistes. Les corps qui financent les recherches menées à CalTech décident bien souvent de les transférer vers des installations sécurisées quand elles deviennent trop sensibles pour la fac. Alors que la ville elle-même est plutôt tranquille, avec une criminalité très faible, elle reste un aimant à runners qui viennent y pratiquer infiltrations et extractions corporatistes.

Pasadena est l'une des zones qui a le plus souffert des phénomènes astraux inhabituels de LA, et que les habitants mettent sur le dos des gamins de CalTech. Quelle qu'en soit la cause, les manifestations spontanées d'esprit sont courantes, et la circulation sur les voies rapides est bloquée un jour sur deux quand un élémentaire décide de faire la sieste sur l'autoroute à l'heure de pointe. De tous les habitants de la conurb, les résidents de Pasadena sont probablement les plus habitués à la magie et aux Éveillés. La communauté de changelins y est très active, et une douzaine de bars, de clubs et de restaurants sont spécialisés dans l'accueil des Éveillés.

Le **Randy Sasquatch** est l'un des points de chute favoris des techies et des étudiants de CalTech. Si vous y faites un tour, attendez-vous à subir toutes les petites blagues magiques classiques : votre pinte de bière à qui il pousse des jambes et qui file à l'anglaise, ou les cahouètes qui se mettent en chanter des chansons paillardes. Rien ne sert de s'énerver. Après de nombreuses plaintes, le patron a finalement placé des runes de garde autour des sanitaires, alors si vous voulez parler business, je vous conseille les toilettes. Sérieusement.

• Le Randy Sas est un bon endroit pour trouver des hackers et des techies. La plupart restent des amateurs, mais ils en connaissent quand même un rayon.

• Alex Machine

Riverside

Non content de fournir des logements hors campus beaucoup à d'étudiants et d'enseignants d'UC Irvine, le secteur accueille également de nombreuses entreprises de biotech et des installations de recherche. C'est également, et ce n'est pas une coïncidence, l'endroit où aller pour faire modifier ce qui ne vous satisfait pas chez vous, sur le plan physique, mental ou émotionnel. Vous ne vous sentez pas homme ? De nombreuses installations discrètes dans cette ville peuvent vous aider à trouver votre femme intérieure, même si cela nécessite de modifier vos gènes. Vous en avez assez d'être petit / gros / poilu, de votre calvitie, d'être moche ? À LA, les apparences comptent. Si vous voulez être au top, les médecins peuvent vous aider, tant que vous pouvez payer la facture. Certaines cliniques cybernétiques peuvent vous fournir du 'ware de gamme supérieure, à condition que vous disposiez des bons contacts. Pour les runners qui, disons,

ARCHIVES INSTA-NEWS ! - LA SHADOWFAX :

Les habitants sont encore terrifiés après la découverte dans les collines d'une cache d'explosifs dans le repaire d'un gang. Le CCP indique que l'assaut des forces de sécurité a été donné sur la base d'informations anonymes. Un officier pueblo qui a souhaité que son identité ne soit pas révélée a indiqué que les explosifs devaient être employés contre la Digue, et qu'il y en avait assez pour provoquer de sacrés dégâts. Les responsables municipaux et les forces de sécurité pueblos ont tenté de minimiser la portée de l'incident, en affirmant que la sécurité sur place a été renforcée, et que les habitants de l'Inland Empire sont à l'abri des terroristes. Mais personne ne parle de ceux qui préparaient l'attentat. La position officielle du CCP mentionne des « terroristes présumés affiliés à un gang. » mais impossible d'obtenir un nom de bande précis. Les rumeurs font également état de nombreuses tentatives de sabotage contre la Digue, dont certaines étaient très sophistiquées. Ces attaques auraient été menées avec une très bonne connaissance du fonctionnement de la Digue. Il paraît également que des responsables de Maersk ont lancé une enquête sur le CCP. Peut-être soupçonnent-ils quelque chose ? Voici les réactions des runners opérant sur place.

• *Le PCC ne voulait pas que ça se sache, mais plusieurs indés ont appris l'opération. Merde, j'ai regardé le raid sur cinq chaînes d'info différentes hier soir, sans parler des live blogs de plusieurs officiers pueblos sur le P2.0. - Pomona Sam*

• *Il paraît que les Burning Angels sont derrière les derniers attentats, et qu'ils veulent baiser bien fort le CCP. - Paul Thunderfist*

• *Un ami à moi qui est démineur pour les forces du CCP m'a assuré que les explosifs avaient des marqueurs militaires azzies. C'est possible qu'ils aient été volés, mais mon petit doigt me dit que ce n'est pas le cas. - Lucky Lucy*

cherchent un persona plus « innocent », qu'il s'agisse d'une modif génétique complète ou d'une simple opération de chirurgie esthétique, toutes les cliniques ne sont pas à cheval sur le contrôle des SIN, tant que vous avez les nuyens en banque avant la procédure.

Evo a plusieurs installations dans le secteur, notamment leurs très populaires cliniques Red Star. Pour ceux qui cherchent quelque chose de plus luxueux, leur clinique haut de gamme Evolution, où la discréton se mêle au luxe, sert de vitrine à la compagnie – un must pour tous ceux qui sont quelqu'un à LA. Leur devise est « Faire de vos rêves une réalité, » et si vous en avez rêvé, ils peuvent vous le fournir. Si vous avez les moyens, je vous recommande d'aller leur rendre visite. C'est également une cible de choix dans le secteur, puisque la clinique regorge de matière à faire chanter le tout-LA (bonjour le scandale si on apprenait qu'une simstar est passée à la clinique pour un changement d'humeur, une modif génétique ou une cure de désintox virtuelle). En marge de la clinique Evolution se trouve une zone spéciale destinée exclusivement aux Éveillés, offrant des services exotiques comme des massages d'aura ou des thérapies astrales (et je dois l'avouer, le massage d'aura m'a peut-être coûté 3 000 nuyens, mais j'en ai eu pour mon argent. Franchement). Évidemment, la sécurité est très présente, et des hackers patrouillent les systèmes matriciels internes et externes 24 heures sur 24.

• Une petite remarque : de nombreux M. J à LA offrent à leurs runners un package d'une journée à Evolution-LA dans le cadre

Message Urgent...

LOS ANGELES

de leur compensation. Ceux qui ne sont pas d'ici sont parfois un peu surpris. Histoire que vous le sachiez, la plupart des runners tentent de négocier un petit extra, du genre sculpture corporelle ou quelque chose du genre.

• Alex Machine

• Y a vraiment qu'à LA qu'un runner se fait payer en se faisant refaire le nez.

• Snopes

San Bernardino

San Bernardino est une ville brute de décoffrage, en bordure de l'Inland Empire. C'est la porte du grand désert, à travers le Mojave et jusqu'à Las Vegas. Les gangs y sont particulièrement actifs, avec des affrontements réguliers entre les Burning Angels et les gangs du coin, comme les Verdugos et les Iron Cross. Les forces pueblos ont employé diverses tactiques pour tenter de résoudre le problème, mais pour l'instant, les gangs gardent l'avantage. Les tremblements de terre ont laissé une bonne partie de San Bernardino en ruines, avec de nombreux bâtiments à moitié ou complètement effondrés, penchés au-dessus de rues en mauvais état. La reconstruction n'a pas vraiment pris, et la ville se concentre sur les quelques zones qui ont un peu de potentiel économique. Les habitants sont amers devant l'absence d'aide, et se sont tournés de plus en plus vers les gangs et la pègre. La réaction de la ville a été de couper peu à peu l'approvisionnement en eau de San Bernardino. Nul ne sait s'il s'agit d'une tentative de reprendre le contrôle de la ville, ou d'une décision des responsables qui ne veulent pas gâcher leurs précieuses ressources pour alimenter un tas de criminels SINless. La tension est palpable parmi les habitants, et le quartier est en passe de devenir un nouvel El Infierno. La plus grande partie d'East San Bernardino est sous le contrôle de Los Verdugos, un gang d'orks portant des vestes en synthécuir noir, avec l'image d'une corde de pendu blanche sur le dos. Ils s'en prennent avec une violence toute particulière aux humains non latinos, mais quelque soit votre origine ethnique ou votre métatype, faites gaffe si vous entrez sur leur territoire.

• Les Verdugos marquent les limites de leur territoire en pendant les gangers et autres intrus qui y sont entrés sans invitation. Si vous êtes dans le coin et que vous tombez sur un corps qui se balance à un lampadaire ou un balcon, avec un nœud coulant autour du cou, faites demi-tour. C'est vrai que ça marque plus que des graffitis.

• Alex Machine

Les Iron Cross sont un gang de bikers old school, exclusivement masculins, blancs et humains, dont les membres règnent la terreur sur l'ancienne Route 66. Ils ont des liens avec l'Humanis, mais sont encore plus racistes que la moyenne des membres de l'organisation. L'un des éléments de leur rite initiatique consiste à se marquer le visage avec une croix de fer chauffée au rouge, qui laisse une cicatrice facilement reconnaissable. Les membres se gravent également une croix dans la peau des bras pour chaque métahumain qu'ils ont tué. Et plus le métahumain est gros, plus la croix est grosse (je les ai même entendu plaisanter, en expliquant qu'il faut deux « nabots » pour faire une croix). Les Iron Cross ont récemment repoussé les limites du territoire des Verdugos, ce qui a provoqué des affrontements assez violents.

• « Violents, » c'est un euphémisme. J'ai connu des invasions militaires qui avaient moins de puissance de feu que ces « affrontements. »

• Picador

Sur la route de San Bernardino, vous trouverez toute une série de bars à runners comme le Gnasher's, tristement célèbre pour ses combats de coqs, de rats du diable et de boxe

illégaux. L'établissement diffuse également les émissions de combats de gladiateurs aztlans, illégaux dans les territoires contrôlés par le CCP. Une fois par mois, le patron, Gnasher, organise une nuit spéciale pendant laquelle s'affrontent des paracréatures. Pour ceux qui sont prêts à payer le prix d'entrée, c'est l'événement. On sait que Gnasher a des liens avec les Burning Angels et les Anasazis, et les gangers y traînent souvent, mais les soirs de combats les couleurs de plusieurs gangs différents se retrouvent en terrain neutre. Si quelqu'un déclenche une bagarre, il peut s'attendre à se retrouver illico dans la fosse pour un combat, qui servira à régler le différend. La foule n'est que trop heureuse de filer un coup de main, et dans ces cas là les nuyens coulent autant que le sang.

• Gnasher paie vraiment bien si vous pouvez lui livrer des paracréatures féroces. Il lui arrive même de faire appel de temps en temps à des runners quand il a besoin de quelque chose de particulier pour ses affaires.

• J-Cruz

Saint Bernadine's est une clinique clandestine qui se trouve non loin de Gnasher's, et qui prend en charge les SINless et les criminels. Plus au nord se trouve le gigantesque cimetière de Mountain View, qui abrite une meute de goules du nom de Gravediggers (« les fossoyeurs »). Les goules ont un accord avec l'hôpital, et les runners malins ne s'y rendent que s'ils ont quelqu'un pour veiller sur eux. Les docteurs Ramsey et Swayne, chefs de service, ont la réputation d'être plutôt honnêtes (en tous cas, ils n'envoient pas leurs patients directement chez les Gravediggers). Swayne a perdu sa licence il y a quelques années pour violation de l'éthique professionnelle, mais avant cela il était considéré comme l'un des meilleurs neurochirurgiens de la ville. La clinique peut également installer du cyberware, et vend des implants d'occasion à ceux qui ne se montrent pas trop regardants.

Les ruines de l'ancien **centre commercial du Carrousel** abritent désormais un vaste marché au noir. Le toit s'est effondré par endroits, et dans d'autres le sol est tombé dans une partie sèche de la Deep Lacuna. Les débris, les câbles à nu et les structures d'acier décorent l'intérieur. Vous pouvez trouver de tout ici, des armes modifiées aux drogues rares, en passant par les ventes aux enchères d'esclaves. C'est du chacun pour soi, les marchands assurent leur propre sécurité, et les clients savent qu'ils doivent se montrer durs en affaires s'ils ne veulent pas finir par faire partie de la marchandise. Si vous savez vous comporter dans ce genre de milieu, c'est un endroit idéal pour trouver le meilleur matos de LA.

À l'est de San Bernardino se trouve une zone entièrement contrôlée par Horizon, connue seulement sous le nom de **Zone de recherches spéciale du grand désert**. Aucune route ne la relie à l'Inland Empire, et elle n'apparaît sur aucune carte de la région. La zone est entourée de clôtures de barbelés hautes de cinq mètres, et le périmètre est miné. La magie dans le Mojave trouble les photos satellites, pas étonnant donc qu'on ne puisse pas avoir de bonne image du site vu du ciel. Les rumeurs vont bon train sur cet endroit, même si beaucoup ne voient là qu'une légende urbaine comme celle de la Zone 51. Tout ce que je sais, c'est que personne que je connais ne l'a jamais vue, ou alors ils ne veulent pas le dire.

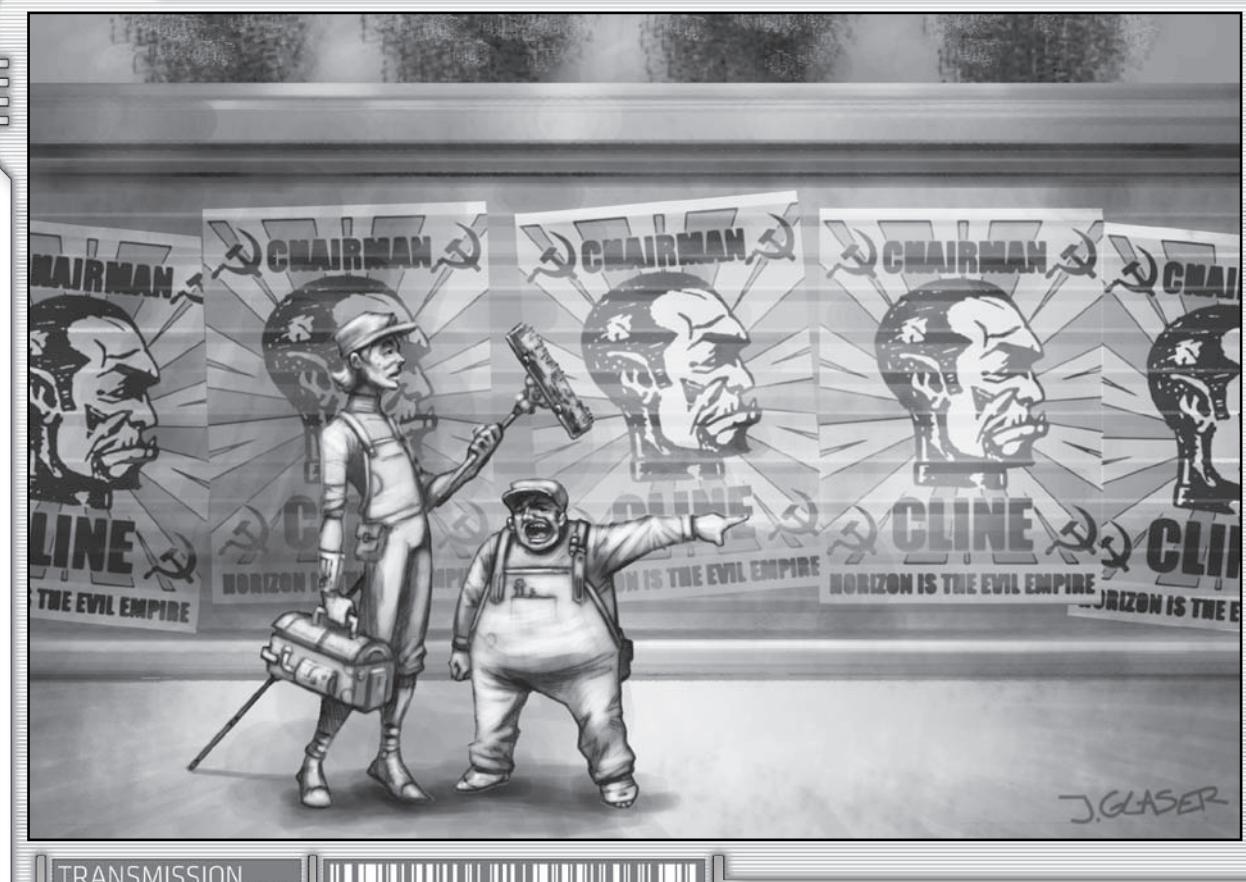
• La Zone 51 ?

• Beaker

• Les gens comme toi, ça existe vraiment ?

• Plan 9

• Ah, mon sujet favori : les rumeurs. J'ai un fichier plein de théories de conspiration sur la ZRGD. L'une des moins marrantes veut que ce soit une petite zone du Mojave dans laquelle Horizon fait des expériences sur la magie particulière du désert. Une autre rumeur



TRANSMISSION.....

assure qu'Horizon dispose sur place d'une gigantesque installation souterraine, complètement isolée de la Matrice, où ils « élèvent » des IA. Je vois déjà les chercheurs geeks penchés sur un ordinateur central à pousser des gousis gousis. « Qui c'est qui est la plus belle petite IA, oui, oui, c'est toi ! » Il y en a d'autres, mais celle-là, c'est ma préférée.

• Snopes

ORANGE COUNTY (FUN CITY)

Cet ancien terrain de jeu des riches, devenu un méga parc d'attractions, passé entièrement sous le contrôle d'Horizon, s'est rapidement remis des séismes et des inondations. Des pans entiers de Fun City s'étaient retrouvés en ruines ou engloutis. D'autres parties de ce gigantesque piège à touristes sont lentement reconvertis pour servir des projets juteux. Pour la plupart des gens, Fun City signifie une chose : un parc d'attractions aux dimensions pachydermiques pour toute la famille.

• Les attaques des Azzies au sud ont de fait transformé certaines parties de Fun City en une zone militaire à partir de laquelle des opérations sont lancées dans les barrens du sud.

• Picador

Fun City mélange les pires éléments d'un quartier tiré au cordeau, insipide et aseptisé avec un parc d'attractions géant. Tout le comté est devenu un hommage grandeur nature aux anciens Etats-Unis d'Amérique, et à une version expurgée de l'histoire de la Californie. Tout y est : les villes frontières idylliques, les jolies villes industrielles du début du XX^e siècle, les banlieues du milieu du XX^e avec les petits commerces... Tout le spectre des XIX^e, XX^e et XXI^e siècles a été recréé dans le style le plus idéalisé possible.

Si Fun City attire des millions de touristes chaque année, un tiers seulement de la surface du comté est dédiée au parc

d'attractions. Le reste est composé de logements pour les employés et de parcs d'activités. Depuis 2065, tout le bousain est devenu une filiale à part entière du groupe Horizon. Des rumeurs persistantes font état de grandes divergences créatives entre la manière dont les cadres d'avant 65 concevaient Fun City, et la nouvelle vision que Cline et Horizon veulent suivre. Des employés mécontents ont par ailleurs formé un groupe de protestation, le Front de libération d'Orange County, qui mène de petits actes de sabotage et de désobéissance pour résister aux changements imposés par Horizon. Difficile de dire s'ils s'opposent plus aux tentatives du groupes d'injecter un peu de « réalisme historique » dans le parc, ou au fait que Cline est un ork.

• Ces types sont à mourir de rire. Fun City a toujours été une place forte pour Human Nation, pour Humanis et même pour les bons vieux suprématistes anglos de la vieille époque d'Orange County. Ces gars veulent retrouver leur prétexte à l'âge d'or, quand les Anglos et les humains tireraient les ficelles. Leur dernier exploit a été d'afficher des posters géants, représentant Cline comme un leader communiste du XX^e siècle. Les immenses affiches à l'effigie du « Président Cline » sont installées plus vite que les équipes d'entretien ne peuvent les retirer. Le FLOC a l'impression de faire un grand acte citoyen, mais la plupart des touristes se contente de les regarder, et de se dire qu'ils font partie du paysage.

• Dr. Spin

Dans les parcs d'attractions à proprement parler, les employés sont polis, amicaux et accueillants (c'est peut-être énervant de voir tous ces gens souriants, mais n'oubliez pas, vous n'avez pas le droit de les flinguer). En dehors des parcs, dans les banlieues où résident les employés, le racisme est un vrai problème. Horizon a initié des programmes éducatifs obligatoires pour promouvoir la diversité, mais cela ne sert qu'à rendre encore plus radicaux les éléments les plus rebelles du FLOC. Pour l'heure, Horizon s'est contentée de les garder à

LOS ANGELES

l'œil. Les protestations récentes contre les technomanciens et les IA (que le FLOC a doublé par de grandes manifestations anti-métahumains, comme si être un ork latino augmentait vos chances d'être un technomancien) ont mené à quelques « réorganisations » de quartiers.

• J'ai entendu dire que plusieurs pontes du FLOC ont gagné du « temps d'épanouissement » pour performance exceptionnelle au travail. Les gars et leurs familles ont eu droit à une semaine dans la station de Bear Lake. J'ai même distribué deux invitations personnellement. Depuis leur retour, les bonshommes ont comme par hasard changé d'attitude envers les métahumains et les technos...

• Alex Machine

• Du lavage de cerveau ?
• Sunshine

• Ou peut-être un rappel amical, histoire qu'ils n'oublient pas qui paie leurs factures.
• Pistons

Bien sûr, il est fort possible que vous souhaitiez visiter Fun City pour autre chose que pour le fun. Dans ce cas, notez bien qu'Horizon a reconvertis de grandes parties du district pour les destiner à d'autres activités. La corpo a déplacé plusieurs labos de recherches spéciales dans un secteur situé au sud des principaux parcs d'attractions. Les alentours de Tustin et d'Irvine grouillent de chantiers de construction et de patrouilles de haute sécurité. Il paraît que ce sont les labos dans lesquels Horizon peaufine ses virus mémétiques et ses techniques de guerre de l'information. On va dire que j'en sais pas plus.

Plus au sud, juste au nord des ruines bombardées de San Juan Capistrano, Fun City devient Armed City. C'est là que le CCP monte la garde face au voisin honni, l'Aztlan. La présence militaire reste importante, pour dissuader le pays de grignoter la côte et de s'emparer de LA. Les Pueblos disposent également sur place de quelques compagnies de mercenaires, qu'ils logent sur place et grâce auxquels ils testent leurs derniers équipements expérimentaux contre les Azzies, dans la Zone irradiée de San Onofre (si vous préférez bosser pour la Big A, faites un saut juste au sud à San Diego, et vous aurez le même boulot pour un autre patron). Les runners qui s'entendent bien avec les Pueblos peuvent vraiment trouver du bon boulot sur place. N'importe quel runner le peut, mais la sécurité est renforcée, et le CCP se montre très dur envers les espions.

• Ouais, mais pour avoir participé à de nombreuses opérations secrètes, si je devais me faire choper, je préfère encore me prendre une balle pueblo dans la cervelle que de me faire arracher mon cœur encore battant de ma poitrine.
• Fianchetto

• J'ai entendu dire que les Pueblos ont du mal à envoyer leurs officiers Éveillés dans la zone toxique, et CCP a eu recours à des mercos et à des runners pour assurer les remplacements. Quelqu'un sait si les Azzies ont le même problème ?
• Picador

• Je crois que les mages aztlans ne sont pas assez stupides pour dire « non » à leurs supérieurs. Mais ouais, y a pas mal de demande sur les mercos au sud de la frontière aussi. Balancer des sorts dans une zone toxique est sacrément difficile. Sauf, évidemment, si vous êtes un chaman toxique ou quelque chose du genre. Et après le drame du Yucatan, même les Azzies se refusent à faire appel aux toxiques.
• Jimmy No

• Même si une bonne partie de Fun City est composée de systèmes automatisés, les sites ont eu beaucoup moins d'incidents que

les autres parcs d'attractions l'an passé. J'ai entendu dire qu'Horizon a passé des accords avec quelques IA, en leur donnant le contrôle du site en échange de la promesse qu'elles tiendraient les IA hostiles (et les technomanciens et les hackers) à l'écart.

• Netcat

• Bon, après une remarque pareille, faut que j'aille faire un tour chez Virtual World Disney, maintenant !

• Pistons

• J'y ai déjà jeté un œil, et je n'ai rien vu d'autre que des hackers corpos et des CI tout ce qu'il y a de plus normaux.

• Netcat

• T'as pas dû essayer de prendre le contrôle des attractions, alors. J'ai hacké le Super Sonic Screaming, et tenté de faire sauter la sécurité qui en limite la vitesse. Presque immédiatement, j'ai senti un truc souffler sur ma nuque. Je n'ai rien vu du tout, et j'ai des softs de détection qui déchirent, mais putain, c'était flippant. Pas vraiment menaçant, juste... flippant. Quand j'ai atteint la sécurité, je te jure que j'ai senti quelque chose d'énorme planer au-dessus de moi. Mon souvenir suivant, c'était chez moi, avec une terrible migraine.

• Slamm-O!

Si **Virtual World Disney** et la dizaine d'autres parcs d'attractions ne sont pas votre tasse de thé, voici d'autres spots susceptibles de vous intéresser :

Le **Toho** est un bar fréquenté par les officiers pueblos et de nombreux chamans de combat de l'armée. Si vous avez un passé militaire et que ça ne vous dérange pas de servir de cobaye dans un bêta-test (ce qui veut dire que parfois, ces super nouvelles combinaisons antirads *ne sont pas étanches*), faites-y un saut. Les officiers savent reconnaître les runners, et en général entrer, rester poli et garder son commlink ouvert aux offres suffit à décrocher un rendez-vous.

Le **vieux aéroport John Wayne** qui servait de hub aux vols vers Fun City a été rénové, et un autre aéroport a été construit sur le **parc d'El Toro**. Ce second aéroport, plus petit, accueille essentiellement des vols privés tandis que John Wayne reçoit le trafic commercial et touristique. Les deux aéroports appartiennent à Horizon, et la plupart des compagnies aériennes sont des filiales du groupe. Si vous venez à LA en avion, prévoyez votre vol de manière à atterrir de préférence à El Toro. Comme certains vols sont privés, la sécurité y est bien moins paranoïaque. Vous pouvez débarquer de votre avion, entrer dans la voiture qui vous attend sur le tarmac, et quitter illlico l'aéroport sans plus de formalités. Cela convient à tout le monde, tant que votre SIN est assez décent pour passer un contrôle rapide à la sortie de l'aéroport.

Le **Sunrise Sports Bar** est un des établissements préférés des mercos. La tension qui règne dans la région a poussé de nombreuses organisations à recruter, et c'est un bon endroit pour rencontrer des officiers.

Si vous cherchez un hôtel dont le responsable n'ira pas regarder à deux fois dans vos bagages, essayez la **Verda Motor Inn**. Le petit bâtiment carré est hideux, planté au beau milieu des échangeurs d'autoroute, le son et la qualité de l'air sont un vrai problème, mais tout est automatisé, et tant que vous avez la thune, personne ne vérifiera votre identité (Horizon leur a collé un paquet de prunes, mais les proprios continuent d'assurer qu'il s'agit de bugs informatiques. Ils effacent les banques de données, paient la pénalité, et continuent leur business).

Au contraire, si d'un coup vous vous retrouvez plein aux as, faites-vous plaisir et passez quelques nuits au **Mountain**. Cette station-hôtel de luxe a tout ce qu'il faut pour que vous passiez un séjour inoubliable. La sécurité est excessivement élevée, et comporte une force stationnée sur place qui compte des mages et des esprits, tout ça pour assurer votre confort et le respect de votre vie privée.

EN PÉRIPHÉRIE

Il y a plusieurs lieux très intéressants hors de la conurb de LA, et ils sont assez proches pour qu'il soit sage de les connaître. Que vous ne fassiez qu'y passer ou que vous les visitez dans le cadre d'un job, c'est toujours bon de savoir à quoi s'attendre.

La Zone irradiée de San Onofre

Au sud de la Freeway 5, par-delà les derniers remparts de Fun City et les ruines de San Juan Capistrano, se trouvent des étendues désolées et stériles. Horizon et le CCP y envoient régulièrement des patrouilles à partir de leurs avant-postes de SJC. Les runners qui cherchent à mettre la main sur de nouveaux jouets peuvent se renseigner sur ces missions. Au cœur de la zone trône un ancien réacteur nucléaire, construit sur la plage de San Onofre, au nord de l'ancienne base d'entraînement des Marines US de Pendleton. Pendleton, ainsi que la petite ville d'Oceanside qui jouxtait auparavant la base, sont désormais enterrées sous plusieurs mètres de boues toxiques. Après le séisme de 28, le cœur du réacteur de San Onofre se mit à fuir, et fut scellé par un coffrage en béton. Mais le tremblement de terre de 61 fissura le coffrage, répandant des déchets radioactifs tout le long de la côte en direction de San Diego. Des réparations d'urgence furent tentées, mais en 2069 le désastre devint total. Les Twins dévastèrent les sécurités mises en place, et les alentours de San Onofre, ainsi que plusieurs dizaines de kilomètres de littoral plus au sud, se transformèrent en une zone démilitarisée gravement irradiée, où les mercos envoyés par Horizon et le CCP affrontent de temps à autre les sondes et les unités de reconnaissance avancée d'Aztechnology, basées à Escondido.

- Une cellule de Winternight était active autour de Pendleton en 65. Il paraît qu'ils ont échappé aux chasses à l'homme et qu'ils se sont enfuis.
- Ethernaut

- Pire encore : on n'a aucun signe d'une opération de Winternight à Los Angeles pendant le Crash 2.0. Pas de nids de virus, et pas d'ogives nucléaires. De quoi se demander si tout ça est encore entre les mains des membres de Winternight qui ont échappé aux purges.

- Plan 9

- Ce qui expliquerait pourquoi Aztech et le CCP continuent d'envoyer des mercos dans le coin.

- Picador

Aujourd'hui, des pans entiers de la zone se trouvent à plusieurs mètres sous la surface de l'océan, et les courants marins portent la pollution radioactive au sud jusqu'à San Diego. L'Aztlan n'a jamais vraiment été à la pointe quand il s'agissait de protéger l'environnement, mais aujourd'hui les autorités sont obligées de traiter cette crise écologique qui contamine leurs précieuses réserves d'eau.

Barstow

Autrefois vouée à être une simple escale sur la route de Las Vegas, Barstow est devenu le quartier général de nombreux services du CCP. Perdue en plein cœur du Mojave, cette ville stérile et désolée ressemble à une base militaire. Des petits bâtiments bruns et gris sont agglutinés au pied des collines ocres, hideux et utilitaires. La nature imprévisible du mana du Mojave a rendu l'endroit très impopulaire pour les chamans pueblos.

- C'est aussi là qu'est basée une petite unité spéciale magique des Pueblos, les Pathfinders (les « éclaireurs »).

- Pistons

Malheureusement pour eux, les chamans anasazis sont quant à eux ravis du mojo bizarre qui règne dans le désert, et les Pueblos ont eu des problèmes avec les tribaux qui s'attaquent aux villes et aux installations isolées. Les esprits eux aussi se montrent très imprévisibles dans le secteur. Ils refusent bien souvent d'obéir, quand ils n'échappent pas carrément au contrôle de leur invokeur. Il y a quelques mois, un esprit du désert invoqué pour une mission de patrouille de routine a tué le jeune chaman pueblo qui l'avait invoqué, avant de dévaster plusieurs bâtiments, notamment une citerne servant de réserve d'eau à la base. Depuis lors, une interdiction est entrée en vigueur pour éviter toute invocation d'esprit par les soldats pueblos. Les Anasazis quant à eux n'ont visiblement pas reçu la circulaire, et s'amusent comme des petits fous à invoquer des esprits et à les relâcher en pleine ville. La situation est tendue, et il est recommandé à tous les voyageurs de se montrer prudents en traversant la ville.

DU VILAIN À L'HORIZON

Alors que San Francisco, Sacramento, et le reste de la Californie font face à leurs propres problèmes, Los Angeles et les Pueblos doivent affronter deux soucis immédiats, littéralement sur le pas de leur porte.

LE VOISIN QUI DÉRANGE AU SUD

Posté par : Pyramid Watcher.

Aztechnology n'opère peut-être pas (officiellement) à LA, mais sa présence dans la région est très importante. La frontière aztlan n'est qu'à quelques encablures de la Cité des Anges. L'Aztlan s'est emparé de San Diego en 2036 pendant que le reste de la Californie se divisait. Et récemment, ils ont renouvelé leurs efforts pour tenter de prendre le contrôle des villes situées plus au nord. Escondido, par exemple, est aujourd'hui dirigée officieusement par les Azzies.

San Diego est leur principal centre urbain sur la côte Ouest d'Amérique du Nord. Il ne s'agit pas seulement d'une très grande ville aztlan, mais aussi d'une de leurs plus grandes bases militaires. La plus grande partie de leurs forces navales mouillent sur l'île de Coronado. Avec la montée des tensions entre l'Aztlan d'une part, et Horizon et le CCP d'autre part, San Diego ressemble de plus en plus à un camp retranché, et est devenue l'une des garnisons prioritaires pour les forces armées d'Aztechnology et de l'Aztlan.

San Diego est devenue une ville faite d'îles. Les séismes l'ont touchée tout autant que Los Angeles, et les dégâts ont été tout aussi importants, même si le nombre des victimes a été inférieur. Comme à LA, une bonne partie de San Diego s'est retrouvée sous la surface des flots, et a été inondée par le tsunami. Une fois le calme revenu, les survivants ont trouvé leur jolie petite ville côtière transformée en archipel, chapelet d'îles séparées par des eaux radioactives.

- En regardant les images satellites de la zone, on remarque des changements presque aussi frappants qu'à LA. Mais si LA s'est surtout enfoncée, San Diego s'est élevée en de nombreux endroits. La Basse Californie s'est séparée du continent, transformant l'ancienne péninsule en une véritable île.

- The Smiling Bandit

Si vous écoutez les communicants de la Big A, vous saurez que, grâce à une planification supérieure et à une population mieux sensibilisée, le bilan des victimes à San Diego et en Basse Californie a été minime. Aztechnology a en fait joué sur son « succès » à San Diego pour promouvoir ses programmes de prévention et de gestion des catastrophes naturelles auprès d'autres villes, compagnies et même d'autres pays par le biais de leur filiale Seguridad Primero. Il y a même un peu de vérité dans tout ça. San Diego se trouve sur la ligne de faille de San

Andreas, la même que celle qui traverse LA et la plus grande partie du littoral californien. Contrairement à leurs cousins angelinos, les Azzies avaient pris en compte le risque de subir d'importants séismes, et les bâtiments avaient été construits ou rénovés pour supporter le Big One. Tous les commerces, les écoles et les bâtiments publics pratiquaient des exercices d'alerte, comme le réclamait la loi aztlane. Les parties les plus basses de la ville étaient également équipées d'un système d'alerte contre les tsunamis. Avec l'intervention des militaires, les exercices et les essais d'évacuations se déroulaient dans le calme.

• Si vous entrez un jour dans une grande ville, il faut voir ces exercices. Des immeubles entiers sont vidés, les esclaves corpos marchent en jolis rangs serrés sous l'œil (et les canons) attentifs des soldats dans leurs célèbres uniformes bronze et ocre. Les drones volent de partout, enregistrant tout pour analyser l'efficacité des opérations. Personne ne se plaint. C'est terrifiant de voir à quel point le peuple aztlane se montre docile sous le joug de son maître.

• Marcos

• On dirait que c'est le moment idéal pour faire des affaires.
• Hard Exit

• Ouai. Tant que ça ne te dérange pas que tous ces drones mesurent *ton* degré d'efficacité.

• J-Cruz

• Euh, ça n'inquiète personne qu'Aztechnology fournit des programmes de gestion des catastrophes naturelles à d'autres pays ?

• Picador

Lors des séismes, la plupart des immeubles ont tenu le coup. C'est en réalité le tsunami qui a provoqué le plus de dégâts. Les eaux toxiques qui ont rempli les dolines et les zones les plus basses ont eu des répercussions terribles sur l'environnement, mais de nombreux bâtiments, conçus pour résister aux tremblements de terre, sont restés debout, entourés de deux mètres d'eau de mer empoisonnée. Le bilan officiel des victimes a fait état de 3 000 morts, ce qui est peu pour une ville de près de 4 millions d'habitants. Mais officieusement, le bilan est plutôt proche des 10 000. Difficile de savoir comment ils ont pu le cacher, et où sont passés les corps.

• Horizon rêve de pouvoir trouver les statistiques réelles pour discrediter Seguridad Primero.
• Dr. Spin

Si vous prévoyez une visite, **University Heights** est le centre religieux de la ville, et accueille la deuxième plus grande pyramide de tout l'Aztlan. On l'a déjà dit, et je le répète encore : ne vous approchez pas des pyramides. Même le plus banal des ordinaires a les cheveux qui se dressent sur sa nuque quand il se trouve à côté. Le pékin moyen de San Diego vous dira que c'est là un signe de la magie des prêtres. Tous les autres trouvent ça flippant et évitent de s'approcher.

Autre endroit à éviter, **Tierrasanta**, un quartier plein d'installations de recherche en biotech et nanotech, au milieu de *castillos*, la version aztlane des arcologies. Les rues éclatantes de propriété sont protégées par des murs brise-vagues, et bordées de palmiers que les employés corpos pressés ne voient même plus. Ils n'ont sans doute pas remarqué non plus à quel point les forces de police ont proliférés dans le quartier. Si vous n'avez pas le bon look, du costard aux lunettes RA, les flics vous arrêteront vite fait.

La zone industrielle la plus importante se trouvait plus au sud, dans le secteur de **Chula Vista**, qui bénéficiait d'un bon accès au port et aux principales autoroutes et voies de chemin

de fer. Malheureusement pour Chula Vista, les inondations ont détruit la plupart des bâtiments et des infrastructures du district. L'Aztlan a rapidement érigé des digues autour de la zone, créant une île située sous le niveau de la mer, et mène à présent des efforts ambitieux de reconstruction et de rénovation. À l'est, d'immenses lotissements d'habitations populaires s'étendent, de gigantesques *castillos* couvrant chacun plusieurs pâtés de maisons en s'élevant au milieu des eaux peu profondes. Pas de jolis palmiers ici, juste des bâtiments hideux conçus pour être pratiques, entourés de boue et d'eau puantes.

Coronado Island est le quartier général de la flotte Pacifique aztlane. L'île reste au-dessus du niveau de la mer, et fut protégée des raz-de-marée par d'immenses digues installées là des décennies plus tôt.

• Aztlan a accéléré la construction navale pour sa Marine ici. Parmi les nouveaux projets, un bateau de transport à fond plat qui peut naviguer dans moins de trois mètres d'eau et emporter plus de 200 hommes. Quelqu'un veut deviner pourquoi ils ont besoin d'un truc pareil ?

• Rigger X

LE DÉSERT DE MOJAVE

Le désert de Mojave a toujours été, et sera probablement toujours un bout de terre chaudement disputé (au moins depuis l'Éveil, en tous cas, parce qu'avant ça, personne ne s'intéressait vraiment à ces 40 000 kilomètres carrés de sable, de cailloux et de plantes maigrichonnes). L'Éveil a totalement modifié le destin du désert. La vie s'y est développée, et les plantes et les animaux ont été transformés. À tous les citadins comme vous qui espérez décrocher la timbale ici (ou qui comptent juste survivre lors du trajet Los Angeles – Santa Fe) : repensez-y à deux fois. Le désert est un endroit impitoyable.

Pas grand'chose, comme civilisation, par ici. Quelques villes se maintiennent ça et là, et une poignée d'installations de recherches corporatistes sont dispersées dans le désert, généralement des structures provisoires bien cachées. Il s'y trouve une (presque grande) ville : **Palm Springs**. Cette riche enclave corporatiste s'élève dans le désert, et offre un territoire neutre pour les riches cadres corporatistes, les *dons* de la Mafia, les *oyabuns* *yakuzas*, et une importante garnison pueblo. À une occasion, les forces pueblos ont tenté de prendre le contrôle du désert par la force. Les soldats qui ont survécu à la tentative ont fini par se regrouper à Palm Springs (plutôt sympa, comme récompense, pour un échec total, finir dans une station de luxe). Aujourd'hui, la garnison se concentre sur son flanc sud, et transpire à grosses gouttes en observant les troupes azzies toutes proches. Vous pouvez parier que les riches et célèbres n'ont pas envie de voir leurs beaux domaines et leurs lagons remplis de carpes devenir la propriété des Azzies. Mais sous les soirées décadentes et les deals à plusieurs millions de nuyens signés à Palm Springs, un sentiment de désespoir flotte sur la ville.

Le monument de **Joshua Tree** attire de très nombreuses personnes dans le Mojave. Les arbres eux-mêmes peuvent fournir un telesma extrêmement puissant – si vous réussissez à le récolter. Malheureusement pour les apprentis prospecteurs, les arbres n'aiment pas qu'on vienne faire leur récolte, et les tribaux anasazis se font un devoir sacré de protéger les arbres. Si vous pouvez les éviter, vous rencontrerez certains puissants esprits qui gardent les arbres (ou les esprits des arbres, selon qui vous croyez). Je ne vais pas discuter les rumeurs, parce que la plupart de ceux qui pénètrent sur le territoire de l'ancien parc de Joshua Tree ne reviennent pas. Et ceux qui reviennent n'ont plus tout leur esprit.

• Depuis des années, une rumeur court : les arbres seraient capables de se défendre, de bouger et même de se déplacer. Je



TRANSMISSION.....



LOS ANGELES

ne connais personne qui puisse m'en donner la preuve, mais la rumeur est tenace.

• Axis Mundi

• C'est ça... Et t'as pas essayé de demander directement à un de ces arbres ?

• Snopes

• Ils ne sont pas très causants.

• Man-of-Many-Names

Skull Rock attire de nombreux touristes. Les scientifiques aiment raconter que ce rocher haut de quatre étages, en forme de crâne, a été formé par l'érosion et l'action de l'eau. Mais les visiteurs doués d'un talent magique ne seront probablement pas d'accord. Pour les jeunes anasazis, passer une nuit seul au pied du rocher est un test d'honneur. Ceux qui survivent sont considérés comme ayant reçu les faveurs des esprits des tribus. Les tribus ont également commencé à utiliser le rocher comme une épreuve pour les citadins qui se prennent pour des Amérindiens (et les esprits savent que tous ces gangsters stupides ont l'air de ce dire que c'est ce qu'il y a de plus cool au monde). Quiconque survit une nuit au pied du rocher se voit garantir une place dans la tribu.

• Les Azzies ont eux aussi l'air de vénérer l'endroit. Il paraît qu'il intéresse beaucoup leurs nahuallis.

• Marcos

Le **cratère d'Ubehebe** est un autre site riche en mana qui attire beaucoup d'attention. Reste d'un ancien volcan, le cratère est un paysage sans vie, sans eau, de roche et de poussière. Par contre, les esprits ne manquent pas. Il y en a *beaucoup*. Des esprits libres très puissants, qui détestent cordialement la métahumanité. Jusqu'au passage de la comète de Halley, les esprits laissaient une poignée de chamans anasazis approcher,

à condition qu'ils ne cherchent que la sagesse et le conseil. Quelque chose a dû se produire lors du passage de la comète, parce que peu après les esprits sont devenus encore plus hostiles. Aujourd'hui, même les plus puissants chamans anasazis évitent de s'approcher du cratère.

• Les tribus affirment que les esprits gardent un trésor tellement grand qu'aucun métahumain ne peut poser les yeux dessus sans devenir fou. La Fondation Draco et les Atlantes ont tous deux envoyé des équipes sur place. Peut-être qu'il y a bien quelque chose là-bas. Aucune des deux équipes n'en est revenue, et les deux organisations ont offert de fortes récompenses à quiconque pourrait entrer en contact avec un esprit d'Ubehebe pour eux.

• Elijah

Le spatiopart de Mojave

Abandonné après le premier grand séisme de 28, alors que les UCAS n'avaient pas les moyens de restaurer les installations, le site a été récemment rouvert dans le cadre d'un projet conjoint entre Horizon et le CCP. Pour l'instant, il sert principalement à envoyer des satellites de communication en orbite. Les tempêtes mana dans la région ont provoqué de nombreux retards, mais le pas de tir reste l'un des meilleurs sites de lancement à la disposition d'Horizon et du CCP.

• Plusieurs mégacorpos sont prêts à payer bonbon pour interrompre les lancements. Aztechnology est en tête de liste, mais pratiquement toutes les autres AAA avec des activités spatiales aimeraient que cette installation disparaîsse.

• Orbital DK

Les Anasazis

Le CCP affirme sa souveraineté sur le désert (même si ce n'est pas encore le cas dans les faits), mais les Anasazis aussi. Au temps jadis, les Anasazis étaient divisés en petites tribus

nomades vaquant chacune à leurs occupations. Les tribus, pour la plupart composées d'anglos et d'hispaniques, avec quelques amérindiens d'origine, n'étaient au début que des nomades du désert et des gitans modernes, qui se « tribalisèrent » après la formation des NAO, et bâtirent une culture éclectique autour des légendaires tribus anasazis. Les conflits entre les tribus les avaient empêchés de devenir une menace sérieuse, mais ces dernières années, elles ont montré de plus en plus de signes d'unité. Ce qui est clair, c'est qu'ils ont le mojo nécessaire pour survivre dans le désert, et croyez-moi, je ne vous conseille pas d'affronter un de leurs chamans Scorpion. Désormais, ils ont la puissance de feu en plus de la puissance magique, et ils savent s'en servir. Personne ne veut le reconnaître, mais il semble que ce soit les Azzies qui leur fournissent les pétoires. Voyager sur les routes qui traversent le désert a toujours été risqué, et avec leur nouvelle puissance de feu, les Anasazis commencent vraiment à menacer les convois du Conseil corporatif. Les voyageurs privés, non pueblos, s'en sortent en général en payant un « droit de passage. »

• Les Anasazis semblent bien informés quand des convois pueblos transportant des marchandises ou des personnalités importantes traversent le désert, et ces convois sont souvent pris pour cibles. Comme LA offre au CCP un formidable accès au Pacifique, vous vous doutez que les Pueblos ne sont pas très heureux des pertes subies lors de la traversée du désert.

• Picador

Une fois le calme revenu après les Twins, les tribus anasazis disparurent pendant plusieurs semaines. Pas d'attaques, pas de caravanes, pas de marchands... Rien. Quand les tribus furent revenues à leurs routes habituelles, elles se comportèrent comme si de rien n'était. Un ami à moi m'a dit que les tribus avaient toutes convergé vers le canyon de Black Rock, un endroit perdu au beau milieu du territoire de Joshua Tree. Si quelqu'un sait pourquoi, il ne l'a pas dit. Comble de coïncidence, toutes les tribus rivales semblaient avoir conclu une trêve. Bonne nouvelle pour les gens du coin, habitués à la complexité des relations tribales. Mauvaise nouvelle pour le CCP.

• Disons que vous aurez du mal à trouver quelqu'un sur place pour se désoler, si d'aventure le CCP faisait ses valises et quittait la région.

• Doc Hollywood

NAGE AVEC LES REQUINS : LES CORPORATIONS

Posté par : Doc Hollywood.

Maintenant que vous avez pu faire le tour de la ville, vous voulez sans doute connaître les différents acteurs qui tiennent les manettes. Je vous en prie.

HORIZON

Horizon a surpris tout le Sixième Monde en passant d'un coup de son statut de trois fois rien à l'élite des AAA. En tout cas, c'est l'histoire telle qu'ils nous la racontent.

Comme je l'ai précisé plus haut, j'étais ici quand Horizon venait à peine de commencer ses activités. Si j'ai appris une chose, c'est qu'ils sont sacrément doués pour raconter une belle histoire. Alors laissez-moi vous présenter la dernière venue parmi les mégas, et éclairer un peu de ce mystère qui flotte autour d'Horizon. Je peux peut-être vous aider à lire leur histoire entre les lignes.

Horizon a des activités diversifiées dans de nombreux secteurs, mais la plupart des gens connaissent le groupe pour ses activités dans le domaine des médias, du marketing et du

divertissement. Ils sont passés maîtres dans l'art de concevoir et de disséminer des idées et des images, tout en détournant ou en réduisant à néant les efforts de leurs adversaires dans le domaine. Même quand vous savez qu'Horizon vous ment, vous avez envie d'y croire tellement le mensonge est séduisant. Le groupe a utilisé son savoir-faire pour s'imposer sur plusieurs autres marchés, notamment les biens de consommation, un secteur longtemps dominé par Aztechnology. Cette concurrence n'a fait qu'énerver un peu plus son rival. La plupart des runners, et l'employé corpo moyen vous diront qu'Horizon gagne sa croûte en produisant des news et des sims, mais ce n'est que la moitié de la vérité. Le vrai business d'Horizon, c'est l'information. Horizon a signé des contrats très lucratifs avec plusieurs pays, en leur proposant des services de renseignement politique et économique. Horizon a également bâti son activité grâce à la programmation et au design de logiciels, en se spécialisant dans les programmes hautement complexes.

• Cet intérêt pour le software explique le soutien offert à nombre d'IA émergentes, et les rumeurs continuent d'indiquer qu'Horizon emploie plusieurs IA, outre leurs amis de l'alliance Undernet.

• Netcat

En plus des holdings corporatistes, des intérêts actuels et des exploits passés, se pose aussi la question du développement et de l'entretien du flamboyant dirigeant d'Horizon, Gary Cline. M. Cline est un produit conçu par le biais d'une étude de marché, afin de présenter une large base d'appel auprès de certaines tranches d'âge clés. Le visage souriant de ce PDG hypermédiatique est devenu un phénomène de la même ampleur que le NERPS.

Horizon est restée une énigme pour les autres mégas, notamment par ses procédures opératoires peu orthodoxes. Au sommet de cette liste de bizarries se trouve la structure interne même du groupe. Plutôt qu'une hiérarchie pyramidale classique, Horizon promeut une approche méritocratique en réseau, dans laquelle la réputation et les réalisations d'un employé déterminent son poste et ses responsabilités. De l'extérieur, tout cela est d'une complexité à la limite de l'incompréhensible, dans la mesure où un chef de projet peut d'un coup se retrouver muté dans un autre service, et une secrétaire promue chef de projet. Aussi peu orthodoxe que soit cette organisation, les résultats sont là, et l'emprise qu'a Horizon sur son siège à la Cour corporatiste est bien réelle.

Enfin, Horizon dispose d'une réputation sans pareille parmi les shadowrunners. La raison d'être de la corporation consiste à rester toujours à l'affût des dernières modes et des besoins de consommateurs, et le groupe sait que les runners ne sont pas seulement du personnel sacrificiable idéal pour lancer des opérations contre ses rivaux : ce sont de formidables emblèmes médiatiques, souvent vu comme des créateurs de tendances. Il suffit pour s'en convaincre de voir le succès des sims et des séries tridéo consacrées aux shadowrunners.

C'est pourquoi Horizon s'efforce d'être toujours à la pointe dans les Ombres. Le groupe dispose de plus d'agents corporatistes que n'importe quelle autre mega, et envoie souvent ses Johnsons (ou « Chercheurs cadres sur les marchés urbains adverses ») sur des runs pour les garder au top. La corpo a une excellente réputation d'honnêteté dans les Ombres. Ces derniers temps, cependant, d'autres corporations ont commencé à exploiter cette bonne image en se faisant passer pour Horizon. Le groupe contre attaque et semble considérer ces opportunistes comme une menace directe pour sa réputation.

• C'est plutôt agréable de bosser avec les Johnsons d'Horizon. Ils sont professionnels, et connaissent bien le marché (c'est-à-dire nous, les runners). Ceux de LA ont toujours l'air très préoccupé par leur image. La première fois qu'un M. J. m'a demandé de porter du

rouge à lèvres et du mascara pour un run, j'ai failli le descendre. Vous auriez dû voir le gonze, avec mon Special sur la tempe, qui suait à grosses gouttes en m'expliquant que « les recherches en milieu urbain ont montré le besoin d'accroître l'intérêt des personnes de sexe féminin dans la tranche d'âge 21-35 ans, en ajoutant une touche féminine... »

• Skinny Dipper

• Haze, ça te dirait de nous faire partager tes expériences fascinantes avec la machine à image d'Horizon ?

• Picador

• Non.

• Haze

Depuis des profondeurs

L'histoire d'Horizon est courte et mystérieuse. Avant 2061, Horizon n'existe pas. Sa genèse peut être attribuée, une fois n'est pas coutume, au passage de la comète de Halley. Au paroxysme du passage de la comète, un terrible séisme frappa LA, libérant toutes les tensions accumulées sous la surface de la ville. De désespoir, plusieurs acteurs politiques et économiques importants de la ville formèrent une vague alliance et lancèrent un appel à l'aide. Le CCP répondit à cet appel, et le reste, eh bien vous le connaissez.

Ce qu'on connaît moins, c'est le destin de ce groupe après cet appel à l'aide historique. Alors que plusieurs responsables choisirent des routes différentes, d'autres restèrent en contact. Les discussions aboutirent au Projet Horizon, un laboratoire d'idée censé apporter des réponses à la longue série de désastres auxquels LA semblait condamnée. Par ailleurs, sa création devait permettre de tenir tête à des poids lourds de l'industrie du divertissement, responsables du statu quo étouffant dans lequel se trouvait la Cité des Anges, comme Amalgamated Studios. Grâce à leurs contacts, les membres du Projet reçurent le soutien d'un grand nombre de mécènes et de donateurs, et créèrent une corporation du nom de « groupe Horizon » pour gérer leurs affaires. Quelques mois plus tard à peine, ils usaient de leur influence pour signer un contrat très attendu avec la nation de Tír Tairngire. L'opération fut suivie d'un accord perspicace avec Transys-Erika pour fournir un accès matriciel sans fil à LA avec la permission du CCP. Ce fut l'une des décisions qui catapulta Horizon dans les rangs des mégas.

Quand le Crash 2.0 se produisit, la plupart des systèmes matriciels internes d'Horizon étaient offline dans le cadre de la mise à jour vers les protocoles de la nouvelle Matrice sans fil. Alors que le reste du monde replongeait dans le XX^e siècle et le Moyen-âge, Horizon et certains quartiers de Los Angeles étaient opérationnels un mois à peine après le Crash. Conscients de leur exploit, les responsables d'Horizon ne perdirent pas une seconde et entreprirent de promouvoir leur marque dans tous les foyers dès le retour du réseau. Alors que les autres mégas passaient les mois suivants à évaluer leurs pertes et à consolider leurs actifs physiques, Horizon s'empara d'une myriade d'actifs virtuels et se positionna stratégiquement sur de multiples flux d'informations. Le groupe se plongea dans une cinquantaine de secteurs d'activités pour prendre le pouls de la planète. Horizon accompagna l'expansion de la révolution sans fil, fournissant toutes sortes de contenus et exploitant le potentiel de la technologie avec tous les autres. Le temps que les autres mégas récupèrent suffisamment pour s'intéresser à ce qui se passait à LA, Horizon s'était déjà imposée. À la surprise générale, la corporation posa sa candidature à la Cour corporatiste, non pas pour un statut AA, mais directement pour un siège triple-A. La surprise fut encore plus grande quand la demande fut acceptée. La raison de cet accord reste encore un mystère aujourd'hui.

Depuis qu'elle est devenue une corporation AAA à part entière, Horizon a entretenu de bons rapports avec la nouvelle

venue NeoNET, et a passé une alliance improbable avec Evo. La récente terreur des technomanciens a provoqué une tension des relations avec NeoNET, en rapprochant Evo encore un peu plus du groupe. Horizon sait bien que, sur le papier du moins, elle reste la plus faible des mégas, mais ses pairs savent que ses capacités de gestion de l'information en font un terrible ennemi.

• À l'heure qu'il est, la plupart des AAA ont compris, à leur grand désarroi, que défier Horizon dans la sphère publique ne pouvait que conduire à la défaite. Avec cela en tête, elles ont appris à marcher sur des œufs en présence du petit nouveau.

• Sunshine

• En tous cas, c'est qu'Horizon veut faire croire. Je n'imagine pas Lofwyr être impressionné par cette bande de parvenus.

• Dr. Spin

Structure corporatiste

Si on parle le plus souvent de Cline comme du PDG du groupe Horizon, la réalité est un peu plus compliquée. Comme toutes les corporations privées, Horizon n'a pas de comptes à rendre à des actionnaires sur ses activités internes. Néanmoins, plusieurs défenseurs de l'idée de sociétés et de systèmes ouverts occupent des positions d'autorité au sein d'Horizon, et tiennent à partager l'information sur la structure corporatiste du groupe.

Horizon présente des éléments de structure corporatiste traditionnelle, mais le groupe s'inspire également beaucoup de l'organisation des laboratoires d'idée en politique et marketing. Un exemple parlant est le système de vote des employés, dans lequel chaque collaborateur dispose d'un vote dans de nombreuses décisions stratégiques du groupe. Un conseil d'administration est censé orienter les décisions de la compagnie, servant de lien entre les différentes divisions et dirigeant la stratégie et la croissance. Chaque membre du CA est nommé par un cercle de membres à la tête de chaque division. Le CA choisit ensuite un directeur général parmi ses membres. Horizon est connu parmi les mégas pour n'avoir jamais engagé dans son conseil d'administration quelqu'un d'extérieur à la corpos, et même les membres des échelons supérieurs sont issus de promotions internes.

Dans les Ombres de LA, la plupart croient cependant que le vrai pouvoir de décision ne se trouve ni dans le conseil d'administration, ni dans le système de vote des employés, mais plutôt qu'il s'agit de quelqu'un, ou de quelque chose, connu sous le nom de Consensus. On ne sait pas grand' chose du Consensus, et certains doutent même de son existence. Personne ne sait vraiment si le conseil d'administration fait partie du Consensus, ou s'il est le Consensus. De temps à autre, j'ai entendu quelqu'un de haut placé parler d'un changement radical de stratégie commerciale, et dire qu'il s'agissait d'une décision prise par « le Consensus. »

Avec toute la liberté qu'Horizon laisse à ses divisions, il faut bien qu'un groupe coordonne et dirige tout ça. Le public pense qu'il s'agit du CA, mais les rumeurs assurent le contraire. Pendant tout le temps que j'ai passé avec lui, pourtant, Cline n'a jamais parlé d'un Consensus. À vous de voir ce que vous voulez en penser.

• Okay, okay, passons aux théories de la conspiration. Un volontaire ?

• Plan 9

• Un jour, je suis tombé sur une circulaire interne ultra confidentielle qui mentionnait le Consensus. Du genre « Le Consensus a décidé de continuer à entrer en contact avec ces entités, de les traiter avec respect, et de leur faire les offres que vous jugerez appropriées. » Ça n'avait aucun sens à l'époque, mais après avoir appris les contacts établis entre Horizon et Pulsar, je me demande maintenant s'ils parlaient d'une IA. Bizarrement, les données

provenaient du commlink d'un mage qui avait eu un « accident » à Snohomish, dans le plexe de Seattle. Notre hacker n'a rien pu récupérer d'autre sur le commlink, par contre.

• Turbo Bunny

• J'entends « Consensus » et je pense « esprits insectes. »
• Sticks

• Le Tír n'est pas assez stupide pour ça, je pense. N'oublie pas que Charisma Associates est basé à Portland.
• Frosty

• C'est si difficile de croire que le Consensus n'est peut-être que l'assentiment de tous les employés d'Horizon sur une question précise ?
• Icarus

• En un mot : oui.
• Dr Spin

Les données spécifiques sur les individus du groupe occupant des postes de direction sont plus difficiles à trouver, dans la mesure où l'un des principes d'Horizon est le respect de la vie privée et des projets personnels de ses employés.

• De la merde, oui. Quelle mégacorpo respecte la vie privée de qui que ce soit ? Le prochain coup tu vas me sortir qu'ils s'entendent à merveille comme une petite famille heureuse.
• Beaker

• Finis de lire, mon ami, finis de lire.
• Kay St. Irregular

• Tout ce truc sur la vie privée, ajouté à leur structure interne fluide rendent les extractions vraiment difficiles à gérer.
• Sticks

Je peux vous dire qu'Horizon n'est pas organisée selon une logique corporatiste traditionnelle. Leur culture d'entreprise met l'accent sur le travail en commun et la définition d'un consensus, plutôt que sur les manigances individuelles et la compétition à tout prix. La plupart des employés d'Horizon font partie de petits groupes de travail pour la durée d'un projet, puis les équipes tournent une fois un projet terminé.

Cela ne veut pas dire que tout n'est que joie et bonheur chez Horizon. La compétition pour faire partie d'un groupe de travail prestigieux est souvent féroce, et la pression est intense quand on attend en permanence de vous que vous vous montriez novateur et créatif. De toutes les mégas, Horizon a le plus grand turnover de main d'œuvre, tant certains ne supportent pas la pression créative. Et malgré cela, Horizon reste un employeur de choix dans de nombreux secteurs d'activité.

Horizon est également à la pointe pour l'intégration des technomanciens et la citoyenneté des IA de seconde génération. Le groupe est la première (et pour l'instant la seule) entité extraterritoriale, corporation ou pays, à accorder une citoyenneté de plein droit aux IA. L'alliance Undernet de Pulsar utilise ce statut et la protection qu'elle leur apporte en tant que citoyens corporatistes pour promouvoir leur cause.

• Il y a moyen de vivre confortablement, en coordonnant les extractions volontaires vers Horizon. La corpo a provoqué une véritable fuite des cerveaux, et ça ne plaît pas du tout aux autres mégas.
• Kay St. Irregular

• Il faudrait peut-être que les autres mégas se mettent à offrir le même genre d'avantages, non ?
• Cosmo

Hiérarchies fluides

Les employés d'Horizon utilisent le PIH, ou persona interne Horizon. Cette version interne du P2.0 leur permet de suivre leur classement interne, de voter sur les questions correspondant à la spécialité de leur groupe, ou quand cela est nécessaire sur les questions qui intéressent la corporation tout entière. Le système dispose de quelques variables de plus que le P2.0, mais la base est la même.

La réputation d'un employé est calculée sur la base de son réseau en peer-to-peer. Elle est calculée en partie en fonction du degré de séparation d'avec Cline, et en partie par le nombre de contacts de premier et de second degré, ainsi que leurs indices de prestige, de son *prestige* (que les autres employés peuvent influencer directement par le biais de votes de confiance ou de défiance), et de son *crédit professionnel* interne, mesurés par le succès des projets auxquels l'employé a participé. Les projets individuels, comme la publication d'un article dans une revue professionnelle, peuvent également influencer son crédit professionnel. Le travail bénévole, comme l'aide apportée à un projet de reconstruction de logements sociaux dans la conurb de LA, ou l'organisation de séances de lecture avec des enfants d'un camp de réfugiés, est également comptabilisé dans son crédit professionnel. Tous les employés se trouvent sur le réseau, même les gars chargés du traitement des déchets, et la culture d'entreprise du groupe encourage tout le monde à travailler dur pour améliorer sa réputation.

• Vous vous fichez de moi. Horizon juge ses employés esclaves sur la base de leur travail bénévole ?

• Butch

• Horizon encourage fortement l'action sociale par le biais du bénévolat. Ça permet d'améliorer l'image de la corpo dans les communautés qu'elle sert, et ça aide les employés à rester au contact des consommateurs (ou des futurs consommateurs) et des dernières tendances. D'une pierre deux coups. Ils ne font pas seulement ça par altruisme.

• Dr. Spin

• Je ne crois pas que la recherche du profit soit leur seule motivation. J'ai vu des groupes de bénévoles d'Horizon dans les Barrens, qui construisaient des maisons pour des familles orkes, distribuaient des vêtements, de la nourriture et même des 'links et des jeux aux gamins sans abri. Les familles et les bénévoles avaient les larmes aux yeux à la fin de la journée. Vous pouvez dire ce que vous voulez, mais moi je crois que ces bénévoles filent vraiment un coup de main par gentillesse.

• Fatima

• On se ramollit avec l'âge ?

• Clockwork

• Je suis assez âgée pour savoir quand quelqu'un fait quelque chose juste pour l'argent, Clockwork. Tout le monde n'est pas sans cœur comme toi.

• Fatima

De très nombreux groupes de travail prestigieux sont organisés dans toute la corporation, mais le Saint Graal est d'être nommé membre de l'un des groupes de travail d'un membre du CA. Chaque division principale du groupe a un vice-président au conseil, et les membres du conseil ont leurs propres projets spéciaux qui leur tiennent à cœur. Pour être nommé membre d'un projet mené par un membre du CA, votre réputation doit être très élevée, car la compétition est rude. Comme ce sont les pairs d'un employés qui ont le plus de poids (même si certains membres du CA favorisent parfois tel ou tel, faisant bondir sa réputation), le charisme et la capacité à entretenir de bons rapports humains prennent sur les manigances et les coups de poignard dans le dos. Il ne suffit pas d'avoir un nom. Il faut aussi être apprécié.

- Ça me rappelle le vote pour la Reine du bal de fin d'année.
- Frosty

• Ah, c'est quand même un peu plus compliqué que ça. Il ne s'agit pas seulement d'être le plus populaire. Publier un article dans une revue scientifique reconnue peut vous valoir la reconnaissance de vos pairs. Décrocher un nouveau membre pour votre réseau peut vous faire gagner des points. Se montrer digne de confiance, pro, créatif ou novateur (merde, même se montrer ponctuel, tout simplement) peut accroître votre réputation. Rappelez-vous : chez Horizon, tout le monde est votre pair. Un mot déplacé au type qui vide vos corbeilles à papier, et il fera savoir à tous ses potes que vous êtes un connard. Léchez un peu trop le cul d'un cadre, et son équipe va le remarquer et vous descendre votre réputation en vous qualifiant de suce boules. Faites trop de gringue aux secrétaires, et votre score PIH sera dans les choux le lendemain matin. Alors non, il ne s'agit pas seulement d'être le plus populaire. Mais de gagner du respect, et de ne pas le perdre.

- Doc Hollywood

- Je préfère un bon vieux zaibatsu psychorigide. Mille fois.
- Mr. Bonds

Organisation interne

Horizon insiste sur l'environnement de travail, et considère qu'une grande partie de son succès vient de la manière dont le groupe traite ses employés. Ceux-ci sont encouragés à trouver un équilibre entre leur travail et leur vie privée ; les employés sont en fait autorisés à utiliser 20 % de leur temps de travail pour se consacrer à des projets personnels, qu'il s'agisse de résultats sportifs, de recherches indépendantes, d'expression artistique ou de formation personnelle. Horizon croit fermement que l'inspiration circule plus librement quand les employés se sentent liés à leurs collaborateurs et que leurs efforts sont justement reconnus. C'est pourquoi les employés fréquentent souvent les « centres d'épanouissement » d'Horizon, qui vont des hôtels de luxe 5 étoiles aux cabanes spartiates d'artistes bohèmes. Les groupes de travail, voire les individus eux-mêmes s'y rendent pour se libérer des contraintes et développer des idées et des projets originaux.

Contrairement à beaucoup d'autres corporations, Horizon n'est pas favorable au travail à distance. Ils ont de grands locaux en open space, conçus par les groupes d'employés pour refléter la personnalité des individus qui les composent. Ces espaces de travail sont conçus pour renforcer la camaraderie et les relations de travail interpersonnelles. Horizon croit fermement que l'homme est un animal social, et affirme que « les plus grands traits de génie ne se sont pas exprimés dans un vide social, mais quand les individualités créatrices se rassemblent. » C'est un concept étrange dans le monde corporatiste, où les gens sont en général traités comme les nombres et les actifs d'un bilan, et pas comme des êtres humains. Mais les multiples études menées par Horizon prouvent que l'approche du groupe améliore la circulation des idées créatives et la productivité sur le lieu de travail.

- Allez, on s'embrasse tous en cœur ! Je suis le seul à avoir la nau-sée, là ?
- Slamm-0 !

Principales divisions

Horizon dispose de cinq grandes divisions mondiales, et de plusieurs subdivisions spéciales. Chaque division est dirigée par un VP et son équipe. De par sa structure, Horizon donne à ses VP régionaux une énorme liberté et d'autonomie dans leurs opérations quotidiennes. Les divisions correspondent essentiellement aux cinq continents : Horizon Europe se concentre sur l'immobilier, le développement RA et les produits de grande consommation. Horizon Asie produit des biens de consommation, du renseignement,



et s'intéresse particulièrement aux technomanciens, en essayant de les recruter. Horizon Afrique est spécialisée dans le développement de médicaments et les contrats de relations publiques. Quant à Horizon Asie du Sud-Est, avec son importante présence médiatique, elle se spécialise tout particulièrement sur les opportunités de développement du pourtour du Pacifique.

Horizon Amériques

Basée à Los Angeles, Horizon Amériques est la principale division régionale du groupe. Ses activités sont très diversifiées. L'un de ses secteurs de prédilection, et sans doute l'un des plus rentables, concerne les technologies RA et RV, avec les efforts menés pour mettre en place la RA à l'échelle de toute une ville. HAm travaille également avec plusieurs puissances sud-américaines pour trouver des moyens respectueux de l'environnement de mettre en place la RA dans les régions qui sont actuellement coupées de la grille. Le groupe s'est retrouvé face à NeoNET dans la négociation de contrats très lucratifs avec plusieurs pays, dont l'Amazonie. Le succès d'Horizon doit sans aucun doute beaucoup à l'actuelle VP d'HAm, Mira Castillo, une elfe d'origine latino. Elle a permis l'établissement de très bonnes relations avec le gouvernement amazonien.

- HAm a également annoncé récemment qu'elle fournirait bientôt des services similaires dans la région du Mont Shasta.

- Dr Spin

- Hm, ça fait deux grands dragons comme contacts de premier degré sur le P2.0 de Mira. Il y en a d'autres ?

- Winterhawk

- Mira Castillo a passé beaucoup de temps dans les bureaux d'Horizon à Denver, dernièrement...

- Frosty

LOS ANGELES

L'agriculture est une autre grande spécialité d'Horizon Amériques. Ces dernières années, elle a racheté de vastes régions des vallées centrales, et est devenue l'une des plus grandes agricorps des environs. Elle dispose de plusieurs gammes de soja et de produits à base de soja, mais elle s'est aussi fait un nom en vendant des produits bio. Les Angelinos adorent le vivre bio (presque autant qu'ils adorent polluer l'air et l'eau), et après avoir testé ses produits Naturally Yours (« Naturellement vôtres ») à LA, elle a étendu leur circuit logistique pour diffuser la marque dans toutes les grandes conurbs d'Amérique du Nord. La campagne promotionnelle de Naturally Yours était un vrai coup de génie, avec des pubs ciblées en fonction de l'histoire personnelle de chaque individu et ses prévisions d'achat. Par exemple, le type accro à la caféine s'est retrouvé baigné dans une douce odeur de vrai café par l'intermédiaire de son flux simsens RA à chaque fois que passait le petit jingle prenant. En parallèle, le groupe a lancé une grande campagne d'acquisition de magasins de détail, et s'est positionné pour devenir le premier distributeur de biens de consommation courante en Amérique du Nord. Il a même battu Aztechnology sur ce créneau l'an dernier en achetant le réseau de marchés virtuel SAM.

La troisième spécialité de HAm est l'industrie pharmaceutique et les soins médicaux et de chirurgie esthétique. La chaîne de cliniques A Whole New You s'est par exemple développée dans le domaine de la R&D. Il paraît que plusieurs installations situées à Fun City sont chargées d'imaginer de nouveaux médicaments. Leur gamme de médicaments la plus connue est Tailor-Made (« Sur mesure »), un nouveau marché prometteur qui combine la pharmaceutique et la nanotechnologie pour produire des médicaments personnalisés. Le choix est très vaste, des comprimés contre la migraine aux complexes anti-vieillissement, en passant par les thérapies individualisées contre le cancer ou les maladies génétiques. Plusieurs campagnes de vaccination très médiatisées ont également été organisées à destination des populations défavorisées et des enfants SINless dans de nombreux ghettos urbains.

• HAm a été très occupé ces derniers temps dans les jungles Éveillées d'Amérique du Sud. Officiellement, ils préparent des accords pour créer des cultures de café biologique durables. Mais ça n'a pas l'air d'être tout, et les runners qui sont impliqués ne sont sans doute pas seulement chargés de signer des deals avec les autochtones pour planter du café.

• Glasswalker

• Les drogues Éveillées sont le top en ce moment. Ils passent peut-être un deal avec les Cartels ? Horizon est peut-être en train de passer un accord avec eux pour organiser l'écoulement de produits pharmaceutiques au marché noir ?

• Marcos

• Pas à moins que le groupe Dawkins aille cueillir les fleurs.

• Fianchetto

Horizon Transglobal

Horizon Transglobal se trouve également à LA, sous la direction de Mark Stregatta, un nain à la peau brune dont l'accent du sud est à couper au couteau. À part son accent, on ne sait pas grand'chose de Stregatta. Malgré tous les efforts des médias et des Ombres, personne n'a retrouvé d'informations intéressantes, comme l'endroit où il a étudié, sans même parler de son origine ou de son âge.

La principale activité de Transglobal consiste à superviser les réseaux de satellites qui garantissent la présence médiatique mondiale d'Horizon. Les bilans non officiels estiment le réseau d'Horizon à quelques centaines de satellites actifs, avec le spatioport du Mojave comme principale base de lancement. Le siège d'Horizon à la Cour corporatiste lui donne également

un accès prioritaire à la catapulte spatiale électromagnétique du Mont Kilimandjaro, mais aussi surprenant que cela puisse paraître, le groupe a l'air de se satisfaire du tempérament capricieux du Mojave.

Transglobal est également présente dans plusieurs stations spatiales, pour la plupart gérées par Evo, et à bord desquelles les satellites sont entretenus. Transglobal est une division plus petite que les autres, et son hyper spécialisation ne semble pas lui faire mériter le siège qu'elle occupe au CA. Évidemment, la rumeur court toujours que la division serait en réalité un réseau d'espionnage secret, qui se sert de ses ressources satellites pour espionner les pays de toute la planète. Après l'incident de Tlaloc, les gens se sont posés des questions sur les moyens spatiaux dont disposait Horizon, mais je n'ai pour l'heure rien vu qui sorte de l'ordinaire.

• Transglobal n'externalise pas la maintenance de ses satellites, malgré le peu de main d'œuvre qu'elle a en orbite. Et leurs techies sont de drôles de types, même pour des spatiaux.

• Orbital DK

• J'ai pu jeter un œil sur les budgets trimestriels des différentes divisions du groupe Horizon. Celui de Transglobal a un budget bien supérieur à ce qui est nécessaire à l'entretien de deux cents satellites. Un truc du nom de « D.A.R. » mobilisait près d'un tiers du budget.

• Mr. Bonds

Le Projet Horizon

Il n'y a sans doute pas de division plus discrète que le Projet Horizon. La division n'est autre que le laboratoire d'idée original, qui s'est fondu dans le groupe Horizon quand celui-ci est devenu une corporation. Même si cette division ne dispose pas d'un siège au CA, elle semble avoir une grande influence sur la corporation. Certains pensent même que le Projet Horizon n'est autre que le Consensus.

Avec une image publique positive, le Projet a soutenu de nombreuses réunions publiques et plusieurs groupes de réflexion politiques et religieux, mais c'est leur travail de lutte contre les sectes qui retient le plus l'attention. Le Projet a pour charge de prendre le pouls du monde et de rester à la page pour repérer les idées novatrices et les à-côtés qui peuvent se montrer rentables. Ils fournissent également beaucoup de conseils aux gouvernements et aux groupes politiques dans les zones de conflit. Au-delà de ses compétences de médiation et d'analyse de l'opinion publique, on ne sait pas grand'chose du Projet. On ne sait pas où il est basé, qui le compose, et quels sont ses objectifs. La rumeur veut que Cline rencontre fréquemment le groupe, mais je n'ai jamais assisté à une telle réunion.

• Bon, on dirait que le Doc va zapper la partie que tout le monde devrait connaître à propos d'Horizon : le groupe Dawkins. Vous me permettrez.

Le groupe Dawkins est ce qui chez Horizon se rapproche le plus d'une division des opérations clandestines. Ces types sont censés être un groupe d'étude de la concurrence spécialisé dans la mémétique. En gros, ils doivent identifier et se débarrasser de mèmes potentiellement dangereux. Cette mission les place sur la trajectoire même de tout un tas de groupes, puisque ce qui est un mème dangereux pour tel métahumain est l'idéologie ou la religion d'un autre. Il paraît qu'ils se sont déjà confrontés aux cellules de Winternight, aux brutes d'Alamo 20K, à plusieurs groupes fondamentalistes chrétiens et musulmans, et à une secte vénérant Dunkelzahn et Ghostwalker.

Le groupe Dawkins compterait dans ses rangs plusieurs adeptes sociaux, qui infiltreront les groupes cibles pour évaluer la portée de leur menace avant de passer à l'action. Contrairement à la plupart des équipes d'opérations spéciales, ces gars sont tout aussi capables de baratiner pour se sortir d'une situation que de s'infiltrer ou d'utiliser la force. Ils préfèrent généralement détruire le

même pris pour cible par de la contre-information, ou en éliminant la dynamique même du groupe qui le propage. Attention quand même, quand la discussion échoue, ou quand ils sont envoyés dans une mission de recherche et de destruction, les membres du groupe Dawkins sont plus que compétents. J'ai vu des documents confidentiels du renseignement national qui les plaçait au même niveau de compétence que les Ghosts du Tir ou les Samouraïs rouges.

• Fianchetto

• Le groupe Dawkins n'apparaît sur aucun document public et n'est pas une division reconnue d'Horizon. Officiellement, il n'existe pas.

• Mr. Bonds

Pathfinder Multimedia

Quand Horizon a été créée, elle a rassemblé toutes ses activités médias et les a consolidées sous la marque de Pathfinder Studios. Pathfinder produit la plupart des productions trid d'Horizon, possède des dizaines de petits labels musicaux, et fournit des news et des services média à une grande partie de la planète. Les anciens studios Polyaural, New Line et Affiliated Artists se trouvent désormais tous sous la coupe de Pathfinder. Amalgamated Studios a été bien secoué par l'arrivée de Pathfinder, avec le rachat de plusieurs de ses meilleurs studios, faisant d'Amalgamated une corpo de seconde zone dans le monde des médias. Horizon a également récemment achevé sa prise de contrôle d'Hisato-Turner, et a ajouté ses titres de news à son portefeuille déjà florissant.



• J'ai remarqué un nombre croissant de runs contre Truman Distribution Networks, la filiale d'Ares basée à LA. C'est peut-être la prochaine sur la liste de courses d'Horizon.

• Mr. Bonds

• La semaine dernière, l'une des meilleures journalistes de Truman a disparu. Elle a finalement réapparu ce matin pour présenter un talk show matinal pour Hisato-Turner, et l'audience a battu tous les records quand elle a interviewé les runners qui l'ont aidée à monter sa « formidable évasion ».

• Dr. Spin

Pathfinder est supervisée par Uniqua M'Tobi, une ancienne simstar protégée de Cline lui-même. Pathfinder est la division dans laquelle Cline s'implique le plus, ce qui mène certains à penser qu'il est le véritable responsable de la division. Fun City et Virtual World Disney se trouvent également sous l'autorité de Pathfinder. Les studios sont toujours à la recherche de nouveaux talents porteurs de fraîcheur (et de nuyens) pour fidéliser les audiences. Les agents artistiques gardent à l'œil les petits studios indépendants à LA et dans le monde, et s'en servent pour repérer les nouveaux talents. Pathfinder soutient, et finance même indirectement plusieurs petits studios de LA, dans la mesure où ce vivier est également un bon investissement à long terme.

• Pathfinder fait aussi dans les CalHots, et tentent d'obtenir leur légalisation auprès des gouvernements en dehors de la Californie. Si elle y parvient, la corpo se taillera la part du lion dans le commerce des BTL, déjà touché par le succès des drogues sud-américaines dans plusieurs grandes villes. Les Triades et la Mafia ne sont vraiment pas contentes.

• 2XL

• M'Tobi et son cercle de proches sortent tous les soirs avec les puissants d'Hollywood. Ça ne m'étonnerait pas que la moitié des scandales et des machinations à LA trouve son origine dans les séances de brainstorming qu'elle organise avec son entourage.

• Kat o' Nine Tales

Charisma Associates

Campagnes politiques, création de buzz autour d'un produit, communication de crise après une catastrophe : Charisma Associates peut tout faire. CA est sans doute l'agence de communication la plus douée au monde, et peut-être de toute l'histoire de l'humanité. Une grande partie de son succès est attribuée à son approche non orthodoxe et pragmatique des problèmes. Après son premier succès très médiatisé à Tir Tairngire, le siège de CA a été transféré à Portland.



Larry Zinca, le seul ork à siéger au Conseil des Princes du Tir, était un fan inconditionnel de Cline à l'époque où celui-ci était encore un héros de sims d'action. Quand le Tir a commencé à filer un mauvais coton et que Zinca a pris le contrôle du nouveau gouvernement du pays, la première chose qu'il a faite a été d'appeler son idole. C'était probablement la décision la plus brillante qu'ait jamais pris un dirigeant du Tir. Cline et compagnie ont débarqué, et remodelé l'image du Tir en deux temps trois mouvements, à l'étranger, mais également auprès des citoyens du Tir même. Les investissements corporatistes ont explosé, et, ce qui est encore plus important, Charisma Associates a réussi à retourner la colère et la défiance de la population qui avaient scellé la fin du régime de Lugh Surehand.

J'étais là quand ils se sont rencontrés tous les deux. Cline a mis son bras autour des épaules de Zinca, et lui a dit : « Larry, laisse-moi faire. Toi, tu te débrouilles juste pour rester en vie pendant les trente prochains jours. Je te promets qu'à cette heure-ci dans un mois, ils seront tous tellement heureux de vivre ici qu'ils couvriront les rues de putains de pétales de rose. »

Finalement, Zinca a tenu bien plus de trente jours, et comme vous le savez tous, le Tir peut s'enorgueillir d'avoir la plus forte croissance économique d'Amérique du Nord. Plus important encore, les sondages montrent que les habitants du Tir considèrent leur pays comme « stable, prospère, plein d'opportunités, où les métahumains et la nature vivent en harmonie. » À l'étranger, le Tir est une destination touristique très prisée (et l'argent que les touristes viennent y dépenser a fait beaucoup pour redresser l'économie du pays), et plusieurs de ses villes, comme Portland, Salem et Bend ont été élues « villes d'Amérique du Nord les plus agréables à vivre » plusieurs années de suite.

CA est également le consultant de référence pour les gens riches et célèbres de LA. Les politiciens font appel à CA pour les aider à mener leurs campagnes, les simstars passent par l'agence pour se faire connaître, et les dirigeants de studios comptent sur elle pour booster les audiences. Cela signifie que la branche de Los Angeles de Charisma Associates emploie beaucoup de runners, puisque la compagnie doit jongler délicatement avec ses clients quand ils acceptent un contrat qui risque de provoquer des conflits d'intérêts. Si vous décidez de bosser pour eux, sachez simplement que tout est acceptable, de leur point de vue, tant que ça marche.

LOS ANGELES



CA est également connue pour ses recherches dans le domaine des tendances de consommation, et leur utilisation de cadres de recherche urbains. Ils se sont posés en pionniers de la publicité sensorielle totale, devenant le premier groupe à utiliser les cinq sens dans leurs campagnes de promotion. Charisma Associates n'a pas inventé le marketing viral, mais ils l'ont raffiné au point d'en faire un art. Si vous avez un jingle dans la tête, il a probablement pour origine l'un des groupes de travail de CA.

- Je veux bien filer un paquet de nuyens à celui qui retrouvera le salaud qui a inventé le putain de jingle de Buster's BBQ, et qui lui collera une balle dans la tête.
- FastJack

• Si vous oubliez un peu les jingles énervants (mais efficaces), CA est également très efficace dans le domaine du pistage des consommateurs. Si vous, ou l'un de vos alias, achetez quelque chose à l'un de leurs clients, ils le sauront. Leurs bases de données de consommateurs sont une mine d'or si vous cherchez des infos sur quelqu'un – ou si quelqu'un cherche des infos sur vous. Ils ne les partagent généralement pas, mais l'info est toujours accessible si vous y mettez le prix. Vous seriez surpris de voir la tonne de matériel à chantage qu'ils ont sous le coude.

- Puck

• Juste pour votre gouverne : ce n'est pas Zincan qui a fait appel au groupe Horizon. La patte d'Hestaby est clairement visible dans l'opération de redéfinition de l'image du Tír, et vous vous doutez bien que les Princes qui ont démissionné « volontairement » du Conseil ont eux aussi tiré quelques ficelles.

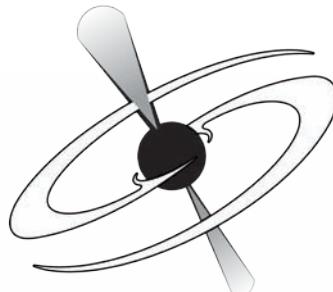
- Frosty

Singularity

Singularity est le studio de programmation ultra moderne d'Horizon, dirigé par Tam Reyes, un ancien diplômé du MIT&T qui a fait partie de l'aventure Horizon depuis son commencement. Depuis des années, Singularity a piqué les meilleurs talents des corps de développement de software du CCP et de Californie du Nord, grâce à ses moyens supérieurs et à son ambiance de travail plus détendue. Si vous avez le souffle coupé devant des ORA, c'est probablement l'œuvre de Singularity. La corpo a un département entièrement dédié aux logiciels éducatifs et à leurs écoles et professeurs virtuels en RA.

Singularity est également parfois considérée comme la division Matrice d'Horizon, dans la mesure où la plus grande partie des activités online « lourdes » du groupe passe par Singularity. Plusieurs microcorpos ont en fait des accords avec Singularity pour que celle-ci gère leurs affaires en ligne. La compagnie fournit également du stockage de données sécurisé et fait de la conception matricielle pour les petites corps. Singularity est ainsi l'une des plus vastes divisions du groupe Horizon.

Les logiciels, le cryptage et les CI utilisés par Singularity sont tellement modernes que les rumeurs assurent qu'ils comptent de nombreux technomanciens dans leurs rangs. Singularity est en réalité à la pointe de la recherche (et du recrutement) de technomanciens, d'IA, et de programmes exotiques. Pendant la plus grande partie de l'année 2070, le groupe Horizon a joué à fond la carte des technomanciens, auxquels il a porté assistance. Singularity semble en être le résultat. D'aucuns croient que Tam Reyes est lui-même un technico, ce qui a eu pour effet d'augmenter le taux de recrutement parmi les virtuokinésiques. A Los Angeles, l'offensive



RECHERCHE PAR MOT-CLÉ ÆTHERPEDIA :

Mème

Un mème, ou mèmeplexe, est un assemblage autoréplicant d'informations ou croyances culturelles qui évoluent socialement lors du contact entre les individus. Des exemples de mèmes sont les chansons populaires, les légendes urbaines, les phrases d'accroche, les croyances religieuses, les idéologies politiques, la mode vestimentaire, l'architecture, et même de formes d'art culturel, comme le tissage amérindien ou la construction de pyramides égyptienne. Les mèmes évoluent et se propagent comme des organismes vivants, et s'adaptent et survivent par sélection naturelle. Certaines idées se diffusent avec plus ou moins de succès, disparaissent ou se perpétuent, se répandent, voire mutent.

médiatique d'Horizon a provoqué une réaction vis-à-vis des technomanciens très différentes des autres conurbs. Même si LA n'est pas franchement un havre de paix pour les technos et les IA, Horizon continue de les attirer.

- Ça vaut ce que ça vaut, mais Horizon a l'air clean en matière d'expérimentation sur les technomanciens ou de chasse aux IA. La rumeur dans les Ombres est qu'ils traitent leurs technos de la même manière que leurs magiciens : avec beaucoup de respect, et des salaires très élevés.

- Netcat

- Sans doute parce qu'ils savent déjà ce qui se passe dans les bombes à retardement que vous avez dans vos petites têtes de cinglés.

- Clockwork

- Ou qu'ils se sont dit que ça ne valait pas la peine de découper la cervelle d'un pauvre type quand il peut vous rapporter un paquet de nuyens s'il reste en vie.

- Pistons

- C'est toi qui vois. Ne dis pas qu'on ne t'avait pas prévenue, par contre.

- Clockwork

AZTECHNOLOGY

Posté par : Pyramid Watcher.

Doc Hollywood m'a demandé de vous faire un topo sur les activités de la Big A à LA et dans ses environs. Si vous prévoyez d'aller à LA, pour les affaires ou en touristes, n'oubliez jamais que les Azzies sont à deux pas. Horizon et le CCP ne l'oublient pas, eux.

Voir LA sous le contrôle du CCP est une éternelle épine dans le pied de l'Aztlan. Selon eux, quand la ville est tombée en 61, c'est eux qui auraient dû la ramasser. Ils ont bien tenté de le faire, mais c'était sans compter avec les responsables de la ville. Ils ont snobé l'Aztlan au profit du CCP, et les Pueblos ont réagi plus vite que l'attendaient les Azzies. Les troupes aztlanes en route pour LA ont été repoussées sans ménagement vers San Diego. Cela correspond à peu près à l'époque où les forces aztlanes se sont fait bouter hors de Denver, et qu'elles ont commencé à manger leur chapeau dans le Yucatan. Avec ces deux grandes (et embarrassantes) défaites, LA a été un peu mise de côté, assez longtemps pour qu'Horizon et le CCP puissent s'y implanter solidement. Pour l'heure, la frontière se trouve au niveau de San Diego.

Comme les Pueblos avaient déjà annulé les licences commerciales d'Aztechnology sur le territoire du Conseil corporatif, ils ont donné l'ordre aux enseignes de la Big A et à ses

filiales de quitter la ville (et après ils se demandent pourquoi une petite armée campe à 100 kilomètres au sud). À l'époque, les possessions de la corpo avaient subi tellement de dégâts à cause des tremblements de terre, des inondations et des émeutes que ça ne semblait pas être une grosse perte. Mais maintenant que LA est redevenue la capitale médiatique du monde, en exclure la Big A, c'est retourner le couteau dans la plaie.

- Et bien sûr, toute l'histoire de la Deep lacuna et de la cité engloutie ne fait qu'alimenter la curiosité d'Aztech.
- Elijah

Aztechnology a contourné le problème en infiltrant LA par le biais de discrètes sociétés écran. Tout le monde sait pertinemment que Diana Malaverde, la dirigeante d'une petite boîte de biotech sur Arcology Mile, est responsable des intérêts d'Aztechnology dans la région. Aztechnology n'est pas connue pour laisser beaucoup de marge de manœuvre à ses collaborateurs, et Malaverde est sacrément occupée à garder tout ça sous contrôle, tout en essayant de prendre ses distances vis-à-vis de la Big A. Ses activités à LA concernent la biotech, l'industrie lourde, les marchandises magiques, l'approvisionnement, la recherche, et les biens de grande consommation.

L'inondation de South Central et d'East LA a été un coup dur pour les installations industrielles d'Aztech. La corpo a réagi en érigent des digues autour des usines qu'elle pouvait encore sauver, mais beaucoup se sont retrouvées au fond des dolines. La Big A soutient discrètement plusieurs équipes de plongeurs-pillard, espérant récupérer des données et des prototypes importants avant que d'autres corpos ne mettent la main dessus. Les Azzies disposent également d'importantes installations de R&D dans le domaine de la chimie et des biotechnologies du côté des Redlands, à l'est de San Bernardino. Toute la zone des Redlands est devenue une place forte d'Aztechnology, avec ses rues bien ordonnées et ses gratte-ciels bien entretenus (et encore mieux gardés), ses parcs d'activités, tous dépourvus du logo habituel de la Big A. Même la sécurité est assurée par Knight Errant, filiale d'Ares, et plusieurs petites corps font appel à la société au lieu de la police pueblo juste pour énerver le CCP.

Pire encore pour le CCP, tous ces employés esclaves qui travaillent pour des filiales d'Aztech sont en réalité des citoyens pueblos qui ont tous le droit de vote. Deux votes ont été organisés ces trois dernières années pour tenter de rétablir la licence commerciale d'Aztechnology. Pour l'heure, ils ont toujours eu des résultats négatifs. Mais avec l'ouverture du droit de vote aux citoyens d'origine ute le 1^{er} janvier 2072, tout cela pourrait bien changer la prochaine fois.

Aztechnology a aussi historiquement été le premier fournisseur mondial de bien de consommation. Dans tous les domaines, de l'électronique grand public aux fast foods, en passant par le maquillage, elle a convaincu les consommateurs qu'elle offrait le meilleur rapport qualité-prix.

- Même si je les déteste, je dois reconnaître que je ne peux pas me passer du rouge à lèvres Brillance de Lune. Fabriqué par Très Chic Cosmetics, propriété d'Aztechnology.
- Kat o'Nine Tales

- Oui, mais d'où tiens-tu cette teinte corporelle argentée ?
- Frosty

- Ça, je ne peux pas le dire, très chère.
- Kat o'Nine Tales

TRANSMISSION.....



FILIALES CONNUES D'AZTECHNOLOGY

Vous vous demandez si c'est la Big A qui vous emploie ? Voici la liste des cinq plus grandes corps que nous pensons contrôlées par Aztechnology.

Nordina Biotech (Redlands) : cette société de biotech de pointe embauche des runners pour piller ses concurrentes dans toute la ville. Le récent vol de données dans le complexe de Shiawase Biotech sur le Port a été attribué à Nordina. Il paraît qu'ils s'intéressent aux biotechs aquatiques, et qu'ils paient rubis sur l'ongle pour des données, de la technologie et des échantillons.

R.D.S. (Riverside) : ce laboratoire pharmaceutique mènerait des recherches sur des médicaments plus que douteux. Ils ont mis leur nez dans d'autres compagnies de Riverside, et seraient derrière l'extraction de plusieurs doctorants d'Horizon dans le centre médical du campus d'UC Riverside. Ils recruterait également des cobayes « volontaires » dans les camps de réfugiés de Covina.

Trident Media (San Fernando Valley) : cette boîte produit des sims de série B. En coulisses, ils font tout leur possible pour saboter ou faire capoter divers projets d'Horizon dans le domaine des médias. La corpo paie pour des extractions de simstars, des opérations de sabotage industriel contre ses concurrents, et pour des infos sur les campagnes promotionnelles futures d'Horizon.

Hanson Recovery Agents (South Bay) : cette corpo toute récente a embauché des équipes de récupération pour retrouver des données et de l'équipement perdus dans des zones inondées. D'après mes contacts, ils ont engagé plusieurs équipes pour se rendre dans des zones désormais contrôlées par d'autres corps, et retrouver ou détruire des fichiers et des données perdues sous la boue et les eaux. Aucun lien spécifique à Aztechnology, mais beaucoup des choses qui sont récupérées proviennent de filiales d'Aztech.

Sunview Industries (West Hollywood) : cette agence de relations publiques a un œil sur Charisma Associates. Ils ont la réputation de multiplier les sales coups contre CA, et d'essayer de leur mettre des bâtons dans les roues. Si vous trouvez quoi que ce soit d'intéressant sur CA (ou toute autre boîte de com' de LA), proposez-la à Sunview. Ils ont une bonne réput' dans les Ombres, et ils s'intéressent moins à l'image qu'aux résultats.

Horizon a maintenant pris l'avantage sur ce marché, poussant Aztechnology à lutter pour reprendre sa couronne. Horizon travaille dur pour convaincre les consommateurs qu'ils sont plus soucieux de leur intérêt, en présentant Aztechnology comme un exploiteur cupide et impitoyable. Le mois dernier par exemple, vous vous souvenez du gros scandale, et du retrait du Nuke'ém Burger, le préféré de tout le monde au Stuffer Shack ? Encore un coup (de maître, je dois dire) d'Horizon. Maintenant, quand l'esclave corpo moyen débarque dans son Stuffer Shack, il veut un Spicy Soyburger. Produit par Whole Foods, la coopérative familiale des gentils paysans joviaux. Devinez qui Whole Foods a engagé pour assurer sa com'.

• Engagé, mon cul. Whole Foods appartient à Horizon, comme un paquet d'autres boîtes, par le biais de diverses sociétés écran et filiales. Elle est plutôt douée pour couvrir ses traces, mais si vous êtes vraiment déterminé, vous pouvez remonter la piste financière jusqu'à elle.

• Dr. Spin

• Oui, mais quand tu dînes, tu as envie de bouffer quelque chose d'emballé dans une usine automatisée dégueulasse, qui ne sait pas quand un rat ou parfois un métahumain tombe dans une cuve ? Ou bien tu préfères quelque chose de nourri au grain, emballé à la main par ces braves gars dans leurs jeans serrés ? Merde, j'aimerais bien rencontrer certains de ces paysans. Y a pas à dire, le grand air, la campagne, y a pas mieux.

• Turbo Bunny

• Encore de la propagande made in Horizon. Ce sont des acteurs, pas des paysans.

• Dr. Spin

• Propagande ou pas, John le Paysan a l'air plutôt pas mal.

• Kat o' Nine Tales

Aztechnology est sur la défensive. C'est clair que le défi que lui a lancé Horizon l'a perturbée. Récemment, on a pu remarquer qu'Aztechnology donnait plus de marge de manœuvre à ses divisions de relations publiques. La mégacorpo ne ménage pas non plus ses efforts pour tenter de percer les secrets des campagnes publicitaires d'Horizon. Une rumeur tenace affirme qu'une équipe de Gardes Léopards serait à LA pour coordonner les extractions de managers haut placés d'Horizon. Malheureusement, la structure interne d'Horizon implique que les Azzies (et les autres corporations) ont du mal à déterminer qui ils doivent extraire. La Big A a tout de même un avantage sur ce terrain. Il est beaucoup plus facile de se déplacer à LA qu'à Tenochtitlán, et les employés d'Horizon sont bien plus vulnérables aux tentatives d'extraction ou d'assassinat que les Azzies. On dirait bien que cela pourrait se transformer en guerre de tranchées de part et d'autre.

Sur un siège éjectable

Aztechnology est amère d'avoir perdu Denver et LA, ce n'est un secret pour personne. Et le CCP est conscient (très, très conscient) que son territoire est tout ce qui sépare Denver d'une très, très grande armée aztlan. Les militaires aztlans (ne rentrons pas dans les détails de ce qui les différencie des troupes d'Aztechnology, ils sont tous bien armés, bien entraînés, et, généralement, répondent aux mêmes ordres) sont très nombreux à San Diego. Ils ont également massé des forces le long de la frontière pueblo. Mais si la zone est censée être démilitarisée, les Pueblos suent à grosses gouttes. L'Aztlan a passé les six dernières années à réorganiser son armée après la fin de la débâcle du Yucatan.

L'Aztlan dispose d'environ 80 000 hommes, mais ce nombre atteint quasiment 200 000 si on ajoute les unités « mises à disposition » par Aztechnology. Le CCP, d'un autre côté, n'a qu'un tiers de ces effectifs, et ceux-ci sont à peine suffisants pour les besoins du Conseil. Deux bataillons sont stationnés à LA au service d'Horizon, avec une mission de maintien de la paix. Le reste des militaires se trouve dans l'ancien territoire ute, et s'opposent aux insurgés qui ne demandent qu'une chose : que l'Aztlan débarque et vienne leur prêter main forte. Et naturellement, ils doivent également maintenir des troupes à Denver et dans le Mojave.

Difficile de dire si l'Aztlan va oser mobiliser son armée et envahir le CCP. Le Conseil pueblo et les CAS ont un pacte de défense mutuel contre les Aztlans, et le CCP appellerait à l'aide les CAS et les NAO en cas d'agression. Ensemble, ils ont peut-être une chance, mais le CCP sait qu'en invitant les CAS chez lui, il aura du mal à l'en faire partir par la suite. Plutôt ironique pour un pays qui a fait exactement cela à plusieurs autres nations ces dernières années.

Heureusement, actuellement, la guerre froide entre l'Aztlan et l'Amazonie, et leur frontière très militarisée sapent les ressources aztlanes. C'est une frontière assez longue, et la situation y est encore plus volatile que sur les deux frontières nord-américaines. Et l'Aztlan n'a pas l'air partant pour mener une guerre sur deux fronts.

LE CONSEIL CORPORATIF PUEBLO

À première vue, le Conseil corporatif pueblo a le vent en poupe. Il a sauvé LA, et gagné un accès stratégique à l'océan Pacifique. Il a également absorbé le territoire de la Nation ute, devenant une véritable puissance régionale. Leur économie est un modèle d'expansion et de rentabilité. Mais sous la surface, la situation est en réalité très, très instable.

Le CCP est la nation la plus tolérante des NAO envers les Anglos, avec l'idée que les compétences comptent, pas la couleur de la peau. Cette attitude amicale envers les Anglos a permis aux Pueblos d'entretenir des relations cordiales avec les CAS (même si certaines mauvaises langues vous diront que sans l'ennemi commun qu'est l'Aztlan au sud, il n'en irait pas de même).

À Los Angeles, le camouflet au visage de leur rivale Aztechnology, le Conseil se retrouve même obligé de supplier ceux-là même qui l'avaient autrefois appelé à l'aide. Même si le CCP est officiellement allié à Horizon contre Aztechnology, dans les faits, il doit négocier entre les deux mégacorpos, qui utilisent LA comme leur terrain de jeu personnel. Dans la Nation ute, où il pensait être accueilli dans la joie et la gratitude, les forces du CCP doivent faire face à une population de plus en plus hostile. Et au sud, c'est un voisin qui l'est tout autant qui a massé ses troupes à la frontière.

Beaucoup de gens ont trouvé que le CCP avait eu les yeux plus gros que le ventre quand il a pris LA. Sept années plus tard, le CCP est plutôt d'accord, même si la décision a été dans l'ensemble très positive pour eux. Gagner un accès à l'océan Pacifique justifiait à lui seul de venir en aide à la ville. Ajoutez à cela une relation plutôt avantageuse avec Horizon, et vous vous dites que le CCP l'a plutôt bonne. Reste que pour Horizon, le Conseil n'est qu'un moyen d'assurer sa protection. Les responsables pueblos, eux, enragent de devoir demander à de petits nouveaux comme Horizon la permission d'opérer dans leur ville.

Le Conseil corporatif pueblo est un pays organisé sur le modèle d'une corporation, avec deux types d'actions : les parts privilégiées (que n'importe qui peut acquérir, et qui donnent le droit d'entrer et de résider sur le territoire du Conseil, mais pas le droit de voter), et les parts résidentielles (réservées aux citoyens, et qui permettent de voter de plein droit). Grâce à un accord délicatement négocié, les habitants de Los Angeles se sont vus accorder des parts probatoires du capital du Conseil pueblo. Après deux années de résidence, ceux qui souhaitaient demeurer à LA devaient demander des parts résidentielles – ce qui n'a fait qu'accroître le nombre de squatters SINless et de gens refusant l'autorité du CCP, qui n'ont jamais fait la demande pour obtenir leurs parts résidentielles. Mais pour les pauvres et les défavorisés, obtenir des actions pueblos était un cadeau du ciel. Ils devenaient des citoyens corporatistes, et les Pueblos ont gagné les coeurs de la majorité des habitants de la ville avec cette décision. Les corporations opérant à Los Angeles se sont également vues accorder une licence commerciale provisoire, et permanente au bout d'une année.

• Quand Horizon a accédé au statut de AAA, le CCP a annulé les passeports pueblos des employés d'Horizon. Probablement une bonne idée, sans quoi Horizon détiendrait une très, très grande partie des droits de vote du Conseil. Reste que les habitants de LA représentent aujourd'hui un pourcentage considérable de la population pueblo, et que les votes sur certaines questions ont été réellement biaisés en faveur des intérêts des riches Anglos qui tiennent la ville.

• Mr. Bonds



Dans le même temps, Horizon s'affirmait comme puissance émergente. L'une de leur premières décisions fut de s'assurer la signature de la plupart des contrats de reconstruction de LA – avec le CCP, évidemment. C'est ainsi que la puissance du Conseil corporatif a commencé à lentement diminuer. Cela a commencé quand Horizon a demandé des faveurs au CCP, comme le contrat de reconstruction et de fortification de l'aéroport de Long Beach. Quelques années à peine plus tard, les responsables pueblos se mordent les doigts, et se demandent pourquoi diable ils doivent demander la permission à Horizon pour utiliser l'aéroport.

• Encore un exemple : les logiciels d'Horizon. À l'origine, le groupe a demandé au CCP le droit de tester leur nouvelle suite logicielle de gestion logistique dans plusieurs villes pueblos. Six mois plus tard, les Pueblos sont en négociations avec Horizon pour mettre à jour toute l'infrastructure des villes pueblos avec cette nouvelle solution. Et finalement, les Pueblos se retrouvent liés au groupe pour l'entretien logiciel, le support technique, la formation des personnels... Vous voyez l'idée.

• Mika

• Les Pueblos ont certains des meilleurs programmeurs au monde. Pourquoi sous-traiter ?

• Pistons

• T'as jamais entendu la blague du mec qui vendait de la glace aux Esquimaux ?

• Dr. Spin

L'autre problème auxquels les Pueblos doivent faire face à LA, c'est Aztechnology. Une fois la ville sous contrôle, ils ont bouté la Big A hors de LA, et Aztechnology a riposté en créant plus de sociétés écran et de filiales que vous ne pourriez les compter, tout en recrutant plusieurs gangs puissants pour créer du désordre et occuper les forces de sécurité pueblos. Et pendant qu'Horizon et Aztechnology guerroient par shadowrunners interposés, les Pueblos ont une ville à faire tourner.

Le CCP a tout de même quelques avantages à son actif. D'une, Horizon ne peut pas s'en passer, parce que les hommes de l'armée aztlan, bien armés et bien entraînés, se trouvent à une heure de route au sud, à San Diego. Les forces pueblos sont les seules à pouvoir tenir les Azzies en respect. Tant qu'il y aura cet ennemi commun, Horizon jouera le jeu avec le CCP. Le Conseil a également la chance de bénéficier d'une très bonne image auprès des Angelinos, grâce à la rapidité de sa réaction lors des récentes catastrophes. Les sondages indiquent que 75 % des habitants de LA préfèrent la citoyenneté pueblo à toute autre alternative, y compris la récente proposition d'une réunification avec la Californie soumise par Horizon.

Cette situation a poussé le CCP à chercher des alternatives au statu quo actuel, dans lequel LA est dominée par deux grandes puissances corporatistes. Conscient de voir sa position s'affaiblir, le CCP s'est montré beaucoup plus agressif ces derniers temps, dans et hors du cadre des négociations. On verra si les dents des Pueblos sont encore assez longues pour s'accrocher à leur morceau de côte Ouest.

• Il paraîtrait que le CCP pourrait en appeler au Conseil tribal souverain ou aux autres NAO pour obtenir de l'aide dans le duel qui l'oppose à Horizon, en échange d'accords commerciaux favorables aux autres voisins de Conseil.

• Mika

LES AUTRES MÉGAS

Horizon, Aztechnology et le PCC dominent peut-être LA, mais ils ne sont pas seuls. Ares a plusieurs usines dans l'Inland Empire, et sa filiale Knight Errant est l'une des



principales sociétés de sécurité du secteur. La mégacorpo est également très présente dans les médias, avec une grosse activité de production de news, de sims et de séries trid familiales.

Shiawase dispose de son immense complexe Biotech dans le district du Port, et de plusieurs petites sociétés de R&D à Riverside et Pomona. La corpo gère également plusieurs usines de désalinisation offshore, fournissant de l'eau potable à une grande partie de la ville. Cela suffit à faire de la compagnie une puissance avec laquelle il faut compter à LA, même si elle n'est ni aussi flagrante ni aussi publique que les autres mégacorpos.

MCT et S-K sont toutes deux actives à LA, dans le domaine de l'industrie lourde, et se tirent la bourse dans la course à la reconstruction. Toutes deux ont d'importantes équipes d'ouvriers du bâtiment dans les zones inondées, et encaissent les bénéfices en construisant des digues, en réparant les freeways, et en offrant des services de nettoyage et de reconstruction aux compagnies plus petites qui veulent investir dans ce business.

LE SHOWBIZ

Horizon domine peut-être le milieu, mais cela ne limite pas le nombre d'acteurs opérant à LA. Los Angeles regorge de studios qui ont réussi à rester indépendants, du type qui produit en amateur dans son garage aux consortiums valant des milliards de nuyens, comme le géant déchu **Amalgamated Studios**. Plusieurs autres mégacorpos disposent d'activités médias à LA, comme **Truman Distribution Network** d'Ares et **Highstar** de MCT, spécialisés dans le business de la trid, des sims et de la musique. Bien qu'Horizon tolère les autres acteurs importants du milieu (tant qu'ils ne se montrent pas trop menaçants), elle semble véritablement encourager l'émergence de petits indépendants.

Personne ne s'est amusé à compter officiellement le nombre de studios à LA, mais si vous prévoyez un run, sachez que quelques centaines d'indés vont essayer de vous suivre pour diffuser vos exploits à tous les runners de salon de la conurb. Un bon paquet sont basés dans San Fernando Valley, mais vous tomberez toujours sur l'un d'entre eux où que vous soyiez. Si vous cherchez du travail, ces indés sont une mine d'opportunités. On peut avoir besoin de vous pour protéger un nouveau talent artistique, ou pour arrondir les angles en prévision d'une négociation entre agents. La collecte d'informations sur un concurrent, le sabotage d'une émission, de décors, d'équipements de tournage, le chantage sur les artistes, les agents ou les responsables de studios... Les opportunités sont infinies, comme votre imagination tordue.

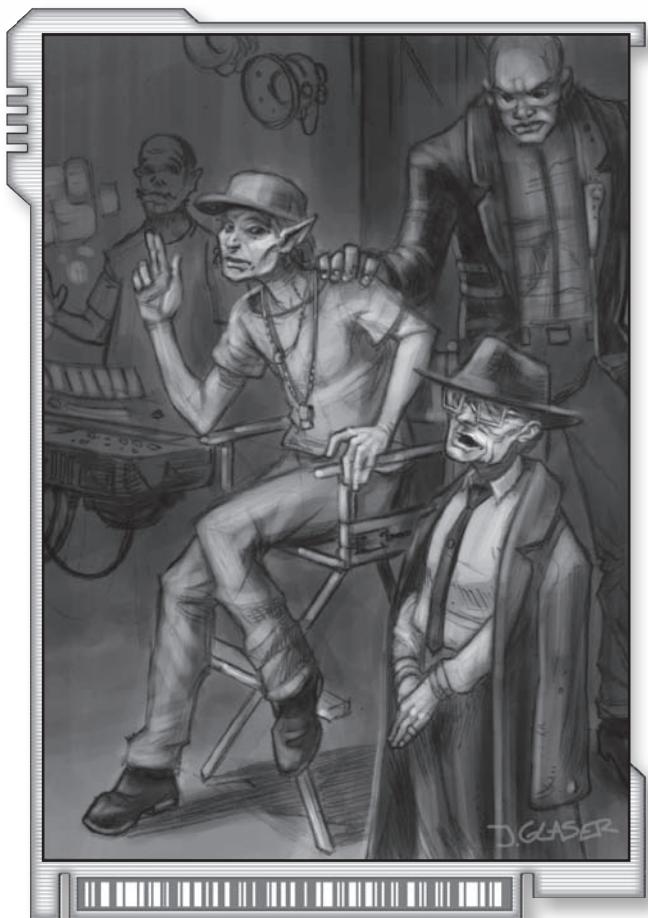
Franchement, j'ai même eu des Johnsons qui m'ont appelé simplement pour me demander des runners, juste pour booster leur audience. Le job ? « Oh, on s'en fiche de ce qu'ils visent, mais vous pouvez juste vous assurer qu'il y aura beaucoup de fusillades ? Et une grenade. Une de celles qui font un grand éclair brillant, vous savez ? Et si y a moyen d'avoir deux trolls, ce serait top, mais pas des trop moches, hein ? Okay ? Et sapez-les comme il faut, hein ! » On voit ça qu'à LA, non ?

- Je vous recommande vraiment de vous faire payer en avance quand vous bossez avec des indés.

- Skinny Dipper

Je vais quand même mentionner un ou deux studios qui font des vagues en ce moment, et qui pourraient bien faire leur trou dans le paysage.

Plusieurs boîtes, petites mais très rentables, font dans le tristement célèbres « CalHots ». Ces sims sont légaux en Californie, mais dépassent les limites de signaux simsens autorisés dans la plupart des autres pays (notamment le CCP, mais Horizon s'est assurée que LA ne serait pas concernée par l'interdiction).



Lucid Studios est de très loin le plus gros fournisseur de sims CalHot au marché gris. Lucid sort toujours les sims les plus réalistes et les plus bandants du marché. C'est en partie dû au, euh... « calibre » de leur talent, et en partie au fait qu'ils shootent leurs stars avec des stims psychoactifs. Malgré ce que vous pourriez attendre d'une compagnie spécialisée dans le porno en RV, Lucid est très pro, et leurs principaux bureaux à San Fernando ressemblent plus à un cabinet juridique haut de gamme. Les studios ont signé plusieurs bons contrats avec des distributeurs qui les aident à faire sortir leurs produits de la région de LA, mais ils sont également constamment en train de lutter contre ces mêmes distributeurs pour sauvegarder leur indépendance. La Mafia voudrait vraiment mettre la main sur Lucid, mais pour l'instant, les frères Mantel, les deux propriétaires, tiennent toujours bon.

À l'autre extrémité du spectre, **Golden Skies** est un studio de CalHots très crades, qui produit des sims de faible qualité en quantité industrielle, que la boîte écoule essentiellement grâce à ses contacts dans les gangs. Leurs artistes, si on peut encore les appeler comme ça, sont généralement des acteurs et des actrices ratés assez désespérés pour <insérer pratique immonde ici> pour les réalisateurs de Golden Skies. La tradition est de payer les artistes sous la forme de came ou d'autres produits de contrebande, qu'ils échangent avec les réseaux de la pègre. Golden Skies produirait également des CalHots un peu particulières, qui toucheraient à des domaines que même les contre cultures débauchées de Los Angeles n'accepteraient pas. En général, ce sont vraiment de tous petits indés qui font dans le snuff et la pédopornographie, et si Golden Skies fait vraiment là dedans (et dans les trucs du genre), alors ils sont le plus gros producteur indépendant du milieu, et de loin.

- Deux flics qui se prennent pour des justiciers se sont lancés en croisade pour le compte des Pueblos. Ils veulent faire fermer les boîtes qui produisent des sims pour pédophiles. L'un de ces poulets n'est autre que Vera Fuentes. Vera était une détective très

à cheval sur les règles autrefois, mais ces derniers temps elle a montré qu'elle était capable de contourner ou de d'ignorer la loi pour éliminer ces studios.

• Mika

• Ce n'est probablement même pas la peine de le préciser, mais l'industrie des CalHots est une inépuisable source de travail. Les studios « s'échangent » en permanence des artistes, et le milieu du spectacle lui-même a beaucoup de liens avec les Ombres et les syndicats, qui leur fournissent des substances et des jouets exotiques.

• Alex Machine

En restant dans le mauvais goût, on trouve peut-être pire que les producteurs de CalHots : les chaînes de pseudo-news qui font dans la surenchère sensationnelle, comme *Scoop*. Le sexe et les mensonges sont le sang de LA, et c'est la matière première de *Scoop*. *Scoop* est l'une des plus grandes, mais il en existe des dizaines d'autres à LA. Les rédacteurs de *Scoop* écrivent plus des histoires de fiction que de véritables informations, et le studio se doit de faire appel à de très bons avocats. Quelqu'un m'a dit que *Scoop* juge son succès d'après le nombre de procès qu'on lui intente, autant que sur son taux de distribution. Et si l'un des deux indicateurs est bas, leur rédaction se met à produire des infos encore plus sensationnelles. Le siège de *Scoop* se trouve dans le centre, sur Arcology Mile, où elle peut rester proche du « terrain », mais la société dispose de bureaux et de correspondants dans la plupart des grandes villes du monde.

LA PÈGRE DE LA

Posté par : Doc Hollywood.

Les corporations et les médias ne sont pas les seules puissances de LA. Les syndicats savent gérer leurs affaires, et les médias présentent le style de vies des gangs sous un jour sexy et romantique. Voici un bref topo sur la pègre, LA style.

LES ANGELINOS DÉCHUS : LES SYNDICATS

Trois syndicats tiennent LA, et c'est la Mafia qui se taille la part du lion. Les Triades et les Kosharis amérindiens se partagent les restes, et établissent leurs propres territoires dans les zones les plus délaissées de la ville. Les Yakuzas sont les grands absents ; leur présence à LA a décliné au cours des dernières décennies, et à l'époque du régime de Saito dans les années 60, de nombreux Japonais ont dû déménager à San Francisco devant l'hostilité croissante des Angelinos, diminuant un peu plus l'influence des Yakuzas. Après les Twins, Little Tokyo a été inondé, et aujourd'hui il ne reste à LA que quelques lambeaux de la communauté japonaise et yak non corporatiste.

La Mafia

La Cosa Nostra a toujours eu un pied fermement posé à LA, mais ils n'ont jamais eu la puissance de leurs associés de la côte Est ou de Chicago. Jusqu'au début des années 2050, la Mafia de LA, surnommée « la Mafia Mickey Mouse », était considérée comme une organisation de seconde zone par rapport aux autres familles. Tout cela changea à la fin des années 2050.

Quand Chicago plongea dans le chaos, de nombreuses entreprises de médias se relocalisèrent à LA, et avec elles plusieurs membres importants des familles de Chicago. La famille Milano de Los Angeles hésita à accepter l'arrivée de ses cousins du Midwest, mais ils les intégrèrent finalement rapidement dans leurs activités, et commencèrent même à partager équitablement le pouvoir.

• Ha ha ha. Ouais, « hésita », c'est le mot. C'est fou comme on hésite moins quand son *consigliore* et plusieurs de ses capos se

retournent contre vous. Bien sûr, Charles Ricca, le gars qui menait la bande de Chicago, avait donné des preuves au vieux Milano que ses hommes complotaient contre lui. Milano a été assez malin pour ne pas trop douter de ces preuves.

• Mika

Depuis, la Mafia a tiré avantage des troubles pour consolider son contrôle de la plus grande partie de la pègre de LA. Il paraîtrait même qu'ils ont engagé Charisma Associates pour améliorer leur image de durs directs mais traditionnels. Aujourd'hui, la Mafia bénéficie d'une image européenne sophistiquée, celle d'une organisation qui tient aux valeurs familiales et à l'étiquette traditionnelle. Plusieurs gros poissons de la Mafia se trouvent même sur P2.0, et participent aux meilleures soirées.

Côté business, ils font dans les services classiques : BTL, prostitution, protection, jeu, et services financiers discrets aux responsables de studios et à plusieurs professionnels du spectacle.

• Et parfois quand ces pontes-là ne peuvent pas rembourser la Famille, ils paient leur dette en nature, par leur travail.

• Alex Machine

Plusieurs indépendants ont été financés par la Mafia. Après les Twins, les studios et le foncier ne valaient plus tripette. La Mafia locale a fourni des financements à beaucoup de gens qui voulaient en profiter. Même si les directeurs de studios ont réussi à rembourser la Mafia, ils ont toujours une dette envers elle, et la Famille a la mémoire longue. Pour la Mafia, ces investissements ne servent pas à gagner de l'argent, mais de l'influence. De la même façon, ils proposent des services financiers aux classes supérieures, à des taux défiant toute concurrence. À LA, ce qui compte, ce n'est pas qui a le plus d'argent (pas toujours, en tous cas), c'est qui est prêt à vous écouter.

La Mafia dégage également un joli bénéfice sur les CalHots, en assurant la distribution internationale des sims pornos très, très réalistes (et addictifs) produits dans notre belle et grande cité. Plusieurs studios se sont tournés vers les CalHots pour s'assurer un petit extra, et les mafiosi se mettent à la production. Les professionnels du spectacle qui doivent de l'argent à la Famille décrochent souvent des premiers rôles dans des sims très, très « colorés ». Et un bon scandale démarre souvent quand des puces arrivent sur le marché, avec une petite star de LA qui se voit confier un rôle principal olé olé.

• Il paraît que la Mafia garde ça sous le coude pour pouvoir faire pression sur une célébrité, en la menaçant de tout balancer si celle-ci ne joue pas selon les règles dans le futur.

• Alex Machine

• Les CalHots sont l'un des plus gros succès commerciaux de LA. Les Pueblos les ont en horreur, mais ne peuvent rien faire pour en stopper la production ou l'exportation. Les puces commencent à devenir un vrai problème de santé publique dans certaines villes pueblos comme Santa Fe.

• Mika

La prostitution est une autre poule aux œufs d'or pour la Mafia. En s'inspirant des Yaks, la Mafia a créé sa propre version des bordels bunraku. Ils disposent de « poulailleurs à stars » un peu partout en ville, dirigés par des managers très à cheval sur la rentabilité. Avec l'obsession de Los Angeles pour les célébrités et la chirurgie esthétique, le succès de ces établissements ne surprend personne. Où pourriez-vous passer une soirée avec un type qui non seulement se prend pour Gary Cline, mais qui est même son sosie parfait, sinon à LA ? Les garçons et les filles les plus populaires sont biosculptés pour ressembler aux plus grandes stars du moment, puis équipées d'un personnafix qui bloque leur esprit et leur donne la personnalité de celui ou celle à imiter. Ces poupées de chair ne font généralement pas long feu (quelques semaines ou quelques mois, la plupart

du temps) mais les responsables de ces « poulaillers » en tirent un maximum de bénéfice tant qu'elles restent fraîches. Ils ont toujours besoin de chair fraîche, et la Mafia se fiche de savoir si celle-ci est consentante ou pas. Évidemment, c'est plus facile (lisez : moins cher) si ces poupées ont déjà des traits en commun avec leur futur persona, comme la taille, la carrure et le sexe. Les offres d'emploi de ce genre abondent, pour ceux que ce genre de job ne dérange pas.

La Mafia tient également plusieurs casinos confortables et discrets pour les grands pontes de LA. Même s'ils sont techniquement illégaux, l'influence des clients garantit la meilleure des protections à ces établissements. Après tout, quel flic pueblo aimeraient arrêter Mark Stregatta, un des membres du CA d'Horizon les plus appréciés, pendant qu'il jette les dés avec Alexi Summer, la starlette la plus en vue de LA ? Pour la plupart des gens de la conurb, entrer dans ce genre de casino signifie que vous faites enfin partie de la haute. Nombreuses sont les stars de série B et les paparazzis qui tuerait père et mère pour décrocher une invitation. Les drones caméras sont toujours à l'affût à l'extérieur, volant des photos pour les journaux à scandales, mais une fois dedans, c'est le calme et la paix garantis. La sécurité est incroyablement élevée, et de nombreux accords en douce sont conduits dans les arrière-salles de ces établissements. Si vous avez la chance d'être invité un jour, allez-y. Et s'il vous plaît, partagez les détails avec tous les losers comme nous.

● Dans ces établissements, vous laissez vos gardes du corps à l'entrée, mais on vous garantit une sécurité totale et discrète. De cette manière, la plupart des gens les plus protégés de LA peuvent souffler un peu et ne plus être entourés d'un mur humain. Cela garantit aussi que les choses secrètes qui se passent sur place restent sur place. Mais aucun d'entre vous n'irait se faire passer pour un garde du corps juste pour glaner un peu d'infos, pas vrai ?

● Mihoshi Oni

● Nan. C'est beaucoup mieux de se faire passer pour un serveur ou un croupier de black jack.

● Haze

● Notre ami le Doc a oublié un autre aspect important du business de la Famille : les vacances. LA est une destination de vacances très en vue, et la Mafia contrôle de nombreuses stations de vacances (même si la plupart de celles du littoral ont été détruites), et fournit des lieux de villégiature à d'autres familles mafieuses. Palm Springs est un véritable terrain neutre pour la plupart des syndicats du crime. Fun City est elle aussi très populaire, et la Mafia old school considère que l'endroit correspond bien à ses valeurs.

● Traveler Jones

Les Triades

La plupart des Japonais ont émigré vers San Francisco à l'époque de l'occupation, alors que LA a conservé une communauté chinoise prospère. Un accord tacite a donc été passé entre les Yaks et les Triades : les Yaks prenaient San Fran, ce qui leur allait très bien, et les Triades prenaient LA.

Malheureusement pour les Triades, il a fallu se contenter des restes laissés par la Mafia. Celle-ci est dans la région depuis bien plus longtemps et y possède plus d'influence, en particulier auprès des corps et de ce qui passe pour des forces de maintien de l'ordre à LA. Les Triades veulent se tailler une place dans le monde de la pègre, mais pour l'heure, elles se concentrent surtout sur les paris et le trafic de BTL. Leurs salles de jeu clandestines n'ont ni le lustre ni la classe des établissements tenus par la Mafia et fréquentés par les célébrités. Mais les vices sont les mêmes, les paillettes en moins, et coûtent moins cher. Les Triades se sont ménagées une niche en développant les jeux asiatiques. Ils font aussi dans le marché noir de marchandises, d'armes et de drogue dans les camps de réfugiés où les hommes de confiance bien propres sur eux de la Mafia ne se rendraient pour rien au monde.

Le nouveau *shan chu* de la Triade de LA est un type plutôt flippant qui se fait appeler Wing, et qui ne ménage pas ses efforts pour gagner des parts de marché. La mort récente de trois capos de la Mafia est un sérieux avertissement de la part des Triades, qui n'acceptent plus de se faire maltraiter. La plupart des gens pensent que c'est Wing lui-même qui a ordonné les exécutions, mais pour l'instant aucune riposte n'a eu lieu. Pour l'instant, les assassinats n'ont concerné que du menu fretin, mais attendez-vous à ce que ça se mette à chauffer.

● Depuis que les Triades sont sorties des inondations dispersées dans toute la ville, et sans territoire précis, le syndicat a tendance à camoufler ses activités dans des districts et des ruelles moins crasseuses qu'avant. On dirait qu'il a passé une trêve avec certains des principaux gangs comme les Anciens ou les Burning Angels. En échange, les Triades les mettent en contact avec leurs fournisseurs du marché noir tout autour du Pacifique.

● J-Cruz

Les Kosharis

Pour les non Amérindiens, les Kosharis sont un syndicat du crime tribal assez répandu sur le territoire du Conseil corporatif pueblo. Après la prise de contrôle de LA par le Conseil, l'arrivée des Kosharis n'était qu'une question de temps. Même s'ils se sont bien établis, surtout en périphérie et en banlieue, ils traînent toujours derrière la Mafia et les Triades en termes d'influence dans la pègre de LA.

La raison principale est que les Kosharis se sont jusqu'à présent concentrés sur Las Vegas. Leurs plus grands succès ont été remportés autour des arcologies du CCP et des districts administratifs. Dans ces secteurs où vivent des communautés relativement fortes d'Américains d'origine, les Kosharis organisent le racket, la prostitution et les paris clandestins. Ils contrôlent également une part importante du trafic de talismans au marché noir.

Grâce aux routes de contrebande en provenance des territoires contrôlés par les Pueblos, les Kosharis peuvent fournir ce dont ils ont besoin à ceux qui n'ont pas de SIN pour acheter les marchandises légalement. Ils peuvent aussi vous fournir tous les bons trucs interdits à ceux qui ne font pas partie des forces de sécurité pueblos ou des mages corporatistes.

● On sait bien que les chamans pueblos, même ceux qui respectent la loi, récupèrent leur matos auprès des Kosharis. Franchement, leurs sources sont les meilleures. Les professionnels du CCP le voient bien et ne se montrent souvent pas regardants, voire distribuent une « allocation de ressources » à leurs employés.

● Mika

● Les Kosharis sont en conflit permanent avec les Anasazis et leurs amis des Angeles Ardentes. Leur principale rivalité porte sur le trafic de talismans et les routes de contrebande du Mojave... Les choses dégénèrent régulièrement et il n'est pas rare que les Angeles s'attaquent au syndicat dans la conurb pendant que les Anasazis scalpent les Kosharis qui pénètrent sur leur territoire dans le désert sauvage.

● J-Cruz

● Si vous êtes à LA, allez faire un saut au Black Snake Shop. C'est une toute petite boutique, presque impossible à trouver, du côté de Covina. Le propriétaire, Peter Blacksnake, a de bons contacts parmi les Kosharis et peut généralement vous trouver de très bonnes affaires pour les mages et les chamans. Envoyez-moi un MP et je vous file ses coordonnées.

● Lyran

● Il paraît que les Kosharis sont en train d'introduire une nouvelle de drogue de synthèse à LA. Tout le monde sait que les starlettes et les gros requins des médias ont toujours eu un certain goût pour ce qui se sniffe, ce qui se mâche ou ce qui s'injecte et qui les fera planer. Mais ces derniers temps, j'ai entendu parler d'un nouveau

truc. Apparemment, il s'agirait d'une sorte de drogue Éveillée génétiquement modifiée (les gosses appellent ça des « BAD », pour « *bio-engineered Awakened drug* ») très populaire dans certaines soirées privées : même les ordinaires peuvent percevoir les auras des gens quand ils sont high sur cette came. On n'arrête pas de me dire que c'est une vraie tuerie, qu'on y devient très vite accro et que le trip est exceptionnel. Aucune idée sur l'origine géographique de la production ou sur ses instigateurs, par contre. Je me dis que ça doit venir des Kosharis : y a pas mal de trucs assez hallucinants qui poussent dans le désert.

• Butch

• J'ai entendu parler de quelque chose du même genre ici à Hong Kong. Mais c'est l'une des Triades qui a la came ici.

• Jimmy No

• C'est marrant, je suis tombé sur un truc comme ça pendant une rave party à Seattle. Le mec qui faisait tourner était clairement un gros bras du Komun'go. Je crois que les gars appelaient ça du « tempo ».

• Kat o' Nine Tales

LA VIE À CENT À L'HEURE : LES GANGS

Los Angeles abrite une culture des gangs vivace, et les cataclysmes qui ont redessiné la carte de la ville n'y ont rien changé. Certains de ces noms vous sont familiers, d'autres sont nouveaux, mais tous sont dangereux.

Los Angeles Ardentes (les Burning Angels)

Aujourd'hui, on peut voir plein de gangs des barrens de LA qui se baladent avec de vrais faux tatouages anasazis, et qui trimbalent assez de quincaillerie pour envahir un petit pays. Les Burning Angels sont le plus gros de ces gangs, ce sont des latinos dont le territoire s'étend sur la plus grande partie inondée d'East LA, ainsi que sur une bonne portion de Downtown. Les Angels ont bien des liens avec les Anasazis, et on les soupçonne de leur fournir des routes de contrebande pour les armes, l'équipement et la drogue dont les tribus du désert font le trafic (à moins que ce ne soit l'inverse, difficile de dire avec ces gars-là).

Récemment, les Angels se sont attaqués à une multitude d'installations d'Horizon, et en ont mis plein la gueule aux Pueblos et aux Kosharis, au point de devenir une véritable épine dans le pied du Conseil corporatif. Contrairement à la plupart des gangs de motards, qui s'éclatent à harceler les automobilistes et se paient de temps en temps un petit extra en trafiquant de la drogue ou de la contrebande, les Angels semblent mener leurs attaques de façon réfléchie. Ils n'ont pas seulement de l'armement militaire, on dirait que quelqu'un leur a aussi fourni les cerveaux qui vont avec.

L'essentiel de la violence reste gratuite, mais certains d'entre nous dans les Ombres commencent à voir une volonté s'y dessiner. Vous pouvez parier que c'est aussi le cas d'Horizon et du CCP, mais jusqu'à présent le gang semble opérer avec toujours un coup d'avance, et a (pour l'instant) réussi à provoquer d'énormes dégâts sans subir de véritables représailles.

• Laissez moi deviner. Des Gardes Léopards.

• Fatima

• C'est une possibilité.

• J-Cruz

Les Angels viennent à l'origine d'El Inferno. Quand le quartier a été inondé, le gang s'est répandu dans toute la ville, même si leur place forte reste dans la zone inondée. Les petites collines, les plateaux un peu élevés et même les buildings les plus hauts sont devenus autant de petites îles entourées d'eau empoisonnée. Les Angels y ont élu domicile, déclarant ce territoire leur et régnant sur les survivants du pire enfer de LA. Le

CCP leur fiche la paix, parce qu'ils savent qu'à moins de lancer une intervention militaire généralisée, ils ne parviendraient pas à les déloger. Les Angels se sont très bien adaptés à la ville à demi engloutie, et se servent de bateaux rapides à fond plat et de jetskis, de la même manière que les autres gangs utilisent des motos. Le gang est dirigé par Sage, une humaine aux yeux et aux cheveux noirs, qui porte de terribles cicatrices sur son bras droit et ses jambes. C'est elle qui a initié la mode, adoptée par les gangsters latinos de la ville, de devenir des membres des tribus anasazis. Sage fut l'une des premières à se rendre chez les tribaux et à en revenir, marquée d'une étoile à huit branches sur la joue, couverte de cicatrices, et reconnue comme un membre à part entière de la tribu des Anasazis. Depuis, d'autres gangsters ont fait le voyage dans le Mojave, essayant de survivre aux rituels et au désert lui-même. Tout le monde ne le fait pas, et la plupart de ceux qui y vont ne survivent pas, mais ceux qui reviennent marqués de ce tatouage particulier sont tenus en très haute estime. Mais évidemment, c'est peut-être parce que ce sont des fils de putes cinglés et extrêmement dangereux.

• Certains de ces psychopathes sont Éveillés. Si vous tombez sur un ganger avec les tatouages et les couleurs d'un Anasazi, cherchez une drôle d'étoile sur sa joue gauche. Si vous en voyez une, prudence.

• Skinny Dipper

• Si c'est aussi important, tous les autres gangsters ont probablement copié ces tatouages à l'heure qu'il est.

• Turbo Bunny

• Eh bien écoute, il paraît que les vrais gangsters ont déchiré quelques-uns des gamins qui se la pétaient avec le tatouage sans avoir fait tout le truc du pèlerinage dans le désert. Et quand je dis « déchiré », je veux dire qu'ils ont utilisé leurs ongles et leurs dents. Ça a l'air plutôt dissuasif.

• Alex Machine

Non content de provoquer un chaos généralisé et d'organiser un trafic d'armes très rentable, le gang est également un des principaux moyens d'acheminement de telesmas collectés dans le Mojave. Les Anasazis du désert gardent le Mojave, et la plus grande partie des telesmas qui en sortent passe par leur intermédiaire. La demande est grande pour ces matériaux bruts, mais le vrai marché semble être celui des potions pour les chamans. Sur la base d'anciens savoirs (en tous cas c'est ce qu'ils disent), les Anasazis ont créé des composés magiques maison qui vous font vous sentir, agir et combattre comme un adepte sous stéroïdes. Ils savent également concocter quelques poisons mortels dont ils assurent la distribution, mais ils sont plus difficiles à trouver.

Les Anciens

S'il semble clair que les Burning Angels reçoivent de l'aide d'Aztechnology, il est beaucoup plus difficile de dire qui est derrière les Anciens aujourd'hui. Le chapitre local de ce gang de motards elfes existe depuis longtemps dans la Cité des Anges, avec pour principales activités la contrebande, le racket de protection, et les jobs de protection pour de petites sociétés. Même s'ils sont légèrement moins nombreux que les Angels avec 75 membres, ils avaient en général l'avantage côté armement, équipement et tactique. Leur organisation nationale était également un avantage sur la plupart des autres gangs de LA. Même en situation de sous nombre, ils pouvaient toujours appeler des renforts pour se tirer d'affaire.

Indépendamment de leur taille ou de leur organisation, les Anciens tiennent une place particulière dans la conurbation de LA, ne serait-ce que parce leurs gangsters sont terriblement photogéniques. Il y a tellement d'émissions de trid ou de sims qui montrent les elfes sur leurs motos, bardés de cuir (avec leurs gueules de bad boys beaux gosses ou de bikers chics faussement négligés) qu'ils sont quasiment devenus un symbole vivant du monde de la pègre à LA.

- Je ne sais pas si les Anciens font exprès de jouer là-dessus en recrutant les garçons et les filles les plus séduisants, mais j'ai quand même des doutes.
- Alex Machine

WHO'S WHO DES OMBRES DE LA

Paul Thunderfist est un adepte troll hopi, originaire du Conseil corporatif pueblo, qui a déménagé vers les Ombres de LA après son « Gros merdage chez les Pueblos », comme le précise son blog. Il a aujourd'hui de gros ennuis avec les Pueblos, et ça se voit dans les boulets qu'il accepte. Il runne avec un masque qui lui couvre la moitié du visage, et sa véritable identité reste donc un mystère. Il préfère également se lancer seul dans ses runs, mais on sait qu'il lui arrive de filer un coup de main aux équipes qui ont besoin d'un renfort de muscles ou d'un tireur d'élite – à condition que le run se fasse au détriment des Pueblos.

Little Sam est un très, très gros ork, porte-parole du collectif de Laguna Beach, et technomancien très doué. Mi-fixeur, mi-runner, Little Sam engage des gros bras pour protéger le collectif. Il lui arrive également de faire un peu de hacking de combat pour des équipes du coin. Il refuse en général les paiements en nuyens. Il préfère les compensations en nature, tant que ça peut servir au collectif.

Sónora est une mage liée à Aztechnology, même si elle runne pour bien d'autres employeurs. Son équipe est très professionnelle, et accepte des jobs de haute volée. Sonora est une star sur le P2.0, mais on pense qu'elle utilise de l'alternapeau pour dissimuler ses véritables traits. Sa récente histoire d'amour avec une star de la musique latino a considérablement augmenté ses indices P2.0.

Hawthorne est une célèbre fixer d'Horizon. Il lui arrive d'organiser ses propres runs, et elle s'est révélée être un employeur très honnête, bien qu'exigeante. Si vous acceptez un run de sa part, n'ayez pas peur de vous faire doubler, mais faites attention à la manière dont vous êtes habillés, à votre coupe de cheveux et à votre maquillage, parce que tous les runs qu'elle organise contiennent une clause de cession totale des droits tridéo.

Gustaveus est un fixer qui opère à San Fernando Valley. Il aurait des liens avec les Azzies, la Mafia, le CCP, et quelques mégacorpos. Personne ne sait vraiment si ces rumeurs sont vraies ou fausses. Gustaveus est spécialisé dans la découverte de nouvelles équipes, le management de leur carrière, et la gestion de leur image médiatique, de leur célébrité, et de leur fortune pour les plus douées.

- Cette recherche a été taggée par un membre de votre réseau.
- Accès au tag...
- Excuse-moi, Doc, t'oublies pas quelqu'un ?
- Alex Machine
- Allez, c'est bon. Alex Machine est un samouraï des rues grande gueule et énervant, qui a une énorme audience sur le P2.0. Sa popularité lui assure toujours les jobs les plus prestigieux, et il a passé sa carrière à faire la connaissance des bonnes personnes, à participer aux bonnes soirées, à coucher avec les simstars les plus populaires, et à porter l'armure la plus trendy de tout LA. Difficile de croire qu'on peut caser tout cet ego dans 1 mètre 75. T'es content, Alex ?
- Doc Hollywood

Les armes sont l'un des principaux trafics des Anciens, et sans surprise le gang elfe se retrouve souvent confronté aux Burning Angels. Ce qui est étonnant, c'est que les deux gangs ont un territoire clairement défini, mais qu'ils se rencontrent souvent à l'extérieur pour s'affronter. Dernièrement, les motards des Angels ont attaqué un petit studio de Riverside, produisant des sims porno de mauvaise qualité. Ils ont incendié le bâtiment, et abattu les employés qui tentaient de fuir l'immeuble en flammes. Les caméras étaient toutes braquées sur la scène quand un second groupe de bikers, portant les vestes vertes et noires des Anciens, a débarqué en ouvrant le feu sur les Angels. En voyant les enregistrements tridéo, on croirait voir deux petites armées s'opposer. Il était intéressant de noter que les Anciens fournissaient des couverts à plusieurs des employés en fuite.

Les forces de sécurité pueblos ont pris leur temps pour réagir (difficile de leur en vouloir, pourquoi arrêter des gangsters qui s'entretiennent dans la joie et la bonne humeur). Le bâtiment a fini en fumée, mais la plupart des employés ont survécu. Ce qui est étrange, c'est que cet endroit n'était sur le territoire d'aucun des gangs, et que tous deux ont dû faire un bon bout de route pour aller jusque là. On dirait que les Anciens ont un plan et de bonnes infos. Autrement, comment auraient-ils su qu'ils devaient se trouver à cet endroit à ce moment précis ? Quant à savoir qui les informe, tout le monde a sa petite idée là-dessus, mais personne n'a vraiment de réponse.

• Il y a une bonne raison à ça : Horizon ne veut pas salir son image en se montrant avec des gangsters de caniveau. C'est le groupe qui en fait des tonnes sur les liens possibles entre Aztechnology et les Angels, mais de son côté il bloque tout ce qui pourrait le mettre en relation avec les Anciens. S'il a besoin de faire quelque chose de particulièrement violent ou gore, il compte sur son petit gang perso.

• Dr. Spin

• Tu as la moindre preuve pour étayer cette affirmation ? Ou bien c'est de la propagande anti-Horizon merdique ?

• Kay St. Irregular

• Je me disais aussi.

• Kay St. Irregular

Les autres gangs

Il existe beaucoup d'autres gangs à LA. Pas étonnant, bien sûr, puisque la Cité des Anges a toujours attiré les diables et les démons. Plusieurs des gangs les plus petits ont été éliminés par les récentes catastrophes, mais il semble s'en créer de nouveaux tous les jours. Je mentionne ici les quelques gangs relativement importants qui ont survécu assez longtemps pour mériter qu'on les présente.

Les **Steppin' Wulfs** sont un petit gang d'une trentaine de membres, tous complètement barge. Ces types se shootent avec un mélange de drogue, de cyberware et de bioware, ils sont extrêmement dangereux et totalement fous à lier. Ils aiment se battre pour se battre, mais le type qui les dirige est un scientifique / savant fou (un vrai), du nom de Seymore l'Invincible. Il se sert de ses gangsters comme de cobayes, et il veut créer les types les plus mortels qui existent. Le gang fonctionne généralement par groupes de cinq ou six, et les membres s'en prennent à leurs collègues s'ils n'ont pas d'autre victime sur qui tomber. Après l'inondation, le gang a élu domicile dans les bas-fonds de West Covina, où ils passent le plus clair de leur temps à étriper des réfugiés SINless, quand ils ne se battent pas entre eux pendant que Seymore prend des notes pour ses recherches.

• Il paraît que certains de ces gangsters sont des cyberzombies. Seymore le Fou est un putain de génie, mais il est allumé au-delà du possible.

• Butch

Les Artificial Kidz, ou A-Kidz, sont les stars de l'émission à succès *Gang Life*, et des personnalités très reconnues sur le P2.0. Comme les Steppin' Wulfs, ces gosses sont un aimant à audimat. Mais contrairement aux Wulfs, les A-Kidz ne sont ni fous ni psychopathes. C'est en fait tout le contraire. Ce sont des fils de corporatistes et des gosses de riches qui ont quitté le nid familial, les rejetons de la jet-set de LA qui ont monté un gang et vendu le concept d'une émission de télé-réalité à Horizon. Le show (et le gang) est un mélange de violence modérée et d'une grosse dose de soap opera. L'émission cartonne auprès des adolescents, et Horizon a d'ores et déjà commencé à diffuser des épisodes sur des marchés test comme Seattle et New York. Chaque membre passe par un rite initiatique : il ou elle adopte un surnom et un thème, puis reçoit des augmentations de cyberware et de bioware correspondant à son thème. « Wallcrawler » (« Gecko »), « Timberwolf » (« Loup gris »), « Kid Savage » et « Brainiac » (« Le Cerveau ») sont les gangers stars de cette saison. Horizon paie la facture pour les augmentations, et en contrepartie les membres du gang reçoivent des implants d'enregistrement simsens, et acceptent d'être suivis par des drones caméras 24 heures sur 24.

Les Mongols sont un ancien gang de bikers qui s'est adapté à son nouveau monde aquatique. Plutôt que de déménager quand les inondations ont détruit leur territoire, ils ont troqué leurs motos pour des petits bateaux et des scooters des mers modifiés. Les gonzes se font plaisir en terrorisant les quelques personnes qui vivent encore dans les quartiers dévastés, leur volant leur argent et les maigres ressources qui leur restent. Ils ont générées certaines des petites écocorps qui s'investissent dans la reconstruction, mais ils évitent les grandes corporations comme Horizon.

LES AMIS DE MES AMIS : UN PEU D'AIDE

Si vous courez les Ombres, il est toujours bon de savoir à quoi ressemblent les infrastructures sur lesquelles vous pouvez compter, où trouver du boulot, qui rencontrer pour toucher du matos, à qui refiler votre butin, etc. Voici un court topo sur les repaires à runners les plus populaires de la région.

Escondido

Escondido est une petite ville nichée dans une vallée, juste au sud de la Zone irradiée de San Onofre. C'est un repaire à mercos qu'Aztechnology utilise pour lancer des opérations au nord. Nombre de ces soi-disants mercenaires sont en réalité des hommes d'Aztechnology, mais la ville elle-même est plutôt accueillante pour les indépendants. Tant que vous savez qui paie la facture et que vous êtes prêts à supporter le complexe de supériorité des Azzies (les filles comme les mecs), Escondido peut se révéler une occasion en or. Faites juste attention à garder vos yeux (et vos ambitions) fermement rivés sur le nord.

La ville vit au rythme des mercenaires, et le port d'armes ou de cyberware apparent en public ne pose aucun problème. Chacun se fait un peu justice soi-même, et le shérif est une farce. Attention quand même, si vous utilisez votre quincaillerie, attendez-vous à une réaction immédiate. Aztechnology a une trêve fragile avec les mercos indépendants installés en ville, et la corpo a besoin d'eux pour harceler Horizon et le CCP. Mais les Azzies savent que les freelances ne sont pas prêts à accepter n'importe quoi, et ils gardent donc un œil attentif sur tous les individus qui entrent et qui sortent de la ville. Les mercos sont extrêmement bien payés (tant qu'ils survivent dans la Zone) et ont la possibilité de tester toutes sortes de nouveaux jouets pour le compte de la Big A.

Si vous cherchez du taf, faites un saut à la *Casa Lilás*. Violeta, la patronne, est une petite humaine si menue qu'on croirait pouvoir la renverser rien qu'en parlant trop fort. Mais vous remarquerez vite que les mercos armés jusqu'aux dents qui assurent sa protection la traitent avec le plus grand respect. Soyez malins. Montrez-vous polis, parlez espagnol, et si elle vous aime bien, elle vous trouvera du boulot. Si elle

ne vous aime pas, eh bien, MediCarro (la version aztlan de DocWagon) vient d'ouvrir une clinique à Escondido.

Autre remarque amusante, Escondido abrite une réserve naturelle pour la faune sauvage. Le parc couvre sept kilomètres carrés, et son périmètre extérieur est délimité par deux clôtures électrifiées, du barbelé, des patrouilles régulières, des armes à tranquillisant automatisées, et assez de drones pour faire pleurer un rigger. Le but est surtout de s'assurer que les créatures restent à l'intérieur. J'imagine que les responsables du parc se disent que si vous êtes assez stupide pour y pénétrer illégalement, c'est que vous méritez de vous faire dévorer. À une certaine époque, le parc était ouvert au public, mais c'est désormais une installation de recherche d'Aztechnology. Des créatures Éveillées venues du monde entier sont amenées dans la réserve, pour que les scientifiques azzies puissent les observer dans leur environnement naturel.

- Les Azzies ne font pas de l'observation. Ils font de l'élevage de bestioles. Il existe tout un marché des paracréatures utilisables comme animaux de garde, en laboratoire ou pour prélever des matériaux magiques. Ce parc est une vraie poule aux œufs d'or pour eux.

- Ecotope

- Si vous voulez vous infiltrer en Aztlan, Escondido et les autres villes frontière sont un bon point de départ. Les collines qui entourent la ville sont un vrai paradis pour les contrebandiers. Si vous y mettez le prix, ils seront heureux de vous déposer en Aztlan. Je vous recommande les Steelsky, une famille d'orks qui est dans le métier depuis déjà une ou deux générations. Laissez-moi un message et je vous mettrai en relation.

- Sounder

Le collectif de Laguna Beach

Autrefois délicieux petit coin de plage, cette ville n'est plus aujourd'hui qu'un ramassis de navires agglutinés les uns aux autres, chaque bateau connecté à deux ou trois, comme une toile flottante de carcasses à l'abandon. Certains bateaux sont assez grands pour servir de grandes « places », alors que d'autres ne sont qu'une planche de plastique posée sur des flotteurs, et recouverte d'une bâche mitée qui protège le pauvre malheureux qui y vit.

Le collectif de Laguna est né à partir d'une tribu de technomanciens qui s'est réfugiée dans les eaux toxiques pour échapper à la chasse aux sorcières de l'année dernière. Il compte également plusieurs hackers et quelques dizaines d'humains « classiques ». Si vous avez besoin de savoir quelque chose, même si c'est ce qu'il y a de plus obscur, le collectif de Laguna Beach peut vous trouver la réponse. L'organisation est spécialisée dans la recherche de données et leurs navires sont équipés de grilles dernier cri et de liaisons satellite. La paranoïa est en permanence à un niveau élevé, et c'est compréhensible. Les drones de surveillance et les microcaméras cachées de la taille d'une tête d'épingle scrutent les alentours sur plusieurs kilomètres, alors si vous leur rendez visite, ils le sauront. Il paraît que plus d'un chasseur de primes a été retrouvé mort sur la côte, rejeté à terre par la marée matinale, après avoir tenté de descendre des membres du collectif. Je ne saurais pas dire pourquoi Horizon n'a pas essayé d'attirer ses membres, mais je sais que la corpo a une politique très claire à l'égard du groupe : pas touche.

- Les vrais paranos disent même que les Beachies ont mis la main sur un prototype de requin biodrone, et qu'ils s'en servent pour patrouiller les eaux aux alentours de leur base.

- Plan 9

- Et tu sais ça comment ?

- Netcat

- Je colle mon oreille au sol, tout ça.

- Plan 9

• Si vous leur rendez visite, les Beachies se montreront beaucoup plus accueillants si vous amenez un cadeau. Les nouveaux gadgets technologiques sont toujours appréciés, mais l'eau potable est encore plus précieuse pour eux. Oubliez toute idée de venir armé, et je vous recommande VRAIMENT de vous méfier pour votre cyberware.

• Skinny Dipper

Le marché libre de Hahn

Au beau milieu des eaux profondes (et polluées) du centre de LA se dresse une grande île. Pour une raison inconnue, l'ancien parc Kenneth Hahn n'a pas sombré, contrairement à tout ce qui se trouvait autour. L'île s'est rapidement transformée en une ville de tentes, au fur et à mesure que les rescapés d'El Infierro trouvaient refuge sur son rivage. Les squatters SINless qui avaient débarqué sur l'île étaient très bas sur la liste des priorités de la ville, et, laissés à eux-mêmes, ils formèrent leur propre communauté.

Le centre de l'île est devenu une espèce de marché permanent en plein air. Pour les SINless et les criminels de la rue, c'est l'endroit de LA où ils peuvent acheter et vendre des marchandises sensibles, obtenir des conseils, ou trouver un job. Si vous voulez acheter quelque chose, vous le trouverez ici, sur un étal ou une table. Les plongeurs-pillard y présentent leurs trésors, dans l'espoir de gagner assez de nuyens pour survivre quelques jours de plus. Les gangs font des affaires, en vendant la drogue qu'ils importent et le butin qu'ils ont amassé. Les fixers passent la foule en revue, à la recherche de nouveaux talents. Vous y trouverez même de temps en temps un Johnson, assis dans l'un des restaurants de fortune monté de bric et de broc avec des pièces de plastique récupérées ici et là.

Hahn Island est l'un des rares endroits de LA où vous pourrez échapper aux drones caméras omniprésents. Tous les drones qui pointent le bout de leur nez sont rapidement abattus, récupérés et vendus par les habitants entreprenants. Comme l'accès ne peut se faire que par la mer, plusieurs pontons de fortune ont été confectionnés. Dès l'instant où vous posez le pied sur l'île, des bandes de gamins vous offrent une visite guidée, ou sont prêts à vous amener partout où vous le voudrez, pour le prix d'une bouteille d'eau ou de quelques barres au soja, que vous cherchiez quelqu'un ou quelque chose.

L'île n'est pas très grande, mais le terrain est abrupt et les chemins ne sont pas clairs – je vous recommande vraiment de faire appel à un guide (et à marcher, parce que tout se fait à pied). Si vous cherchez des marchandises magiques, demandez Soot, un changelin au teint surprenant, qui achète et vend toutes sortes d'accessoires magiques. Si vous voulez louer un bateau, avec ou sans capitaine, faites un tour du côté des jetées du nord. Un ork maigrichon du nom de Roberto doit pouvoir vous arranger quelque chose. Si vous cherchez du boulot, essayez les **Picnic Tables**, un « restaurant » en plein air où se retrouvent les fixers du coin. Si vous mangez quelque chose sur place, assurez-vous que votre estomac est en acier trempé. Par contre, les alcools sont au top. La proprio, Sal, achète de nombreuses bouteilles d'alcools forts aux plongeurs-pillard. Peu importe que les verres ne soient jamais lavés, le whisky tue tous les microbes. Si vous pouvez payer un petit quelque chose, il est possible de dormir dans l'un des nombreux villages de tentes qui parsèment l'île, même si vous pouvez vous estimer heureux si vous trouvez une tente. Le seul avantage d'une nuit sur place est l'absence de police et de corporatistes. Apportez votre eau, votre nourriture et votre PQ.

Et si vous cherchez un endroit où vous pourrez vous réveiller le lendemain sans vous faire tirer votre équipement et vos vêtements, demandez la Señora. Elle dirige un campement dans un petit vallon, et s'occupe des enfants et des métahumains de l'île, en leur offrant un abri sûr. Elle est protégée par un petit gang, **Los Desamparados**, qui compte quelques adolescents changelins et Éveillés, et qui parcourt l'île pour défendre les enfants et les métas. Il s'agit plus d'une association

de défense de quartier que d'un gang, mais ne sous-estimez pas ces gosses. Les esprits de l'île répondent très vite quand ils les invoquent.

LE REVERS DE LA MÉDAILLE : LA CITÉ DES ANGES, VERSION ASTRALE

Posté par : Winterhawk.

Je me permets d'intervenir, puisqu'un récent boulot m'a amené à passer récemment deux mois à LA. J'en ai profité pour me familiariser avec les spécificités de l'astral local, et je me suis dis que je devrais partager mon expérience.

Los Angeles a longtemps été tristement célèbre pour ses phénomènes magiques et astraux étranges, et la Chute n'a fait qu'accroître encore un peu cette impression. Les phénomènes remontent aux années 30, peut-être même plus tôt, et on a même relevé deux cas d'apparition spontanée de vides astraux. En 61, l'espace astral est devenu encore plus instable. Pendant ce qu'on a surnommé l'année de la comète, la zone a été frappée de terribles tempêtes mana, et de creux imprévisibles (dans le désert du Mojave plus que sur la côte). Plusieurs scientifiques affirment que les phénomènes sont la cause du taux plus élevé que la moyenne de GRIME en Californie du Sud.

Au cours des années suivantes, la situation s'est stabilisée : pas mieux, mais pas pire non plus. Plus récemment, ce sont les Twins et la Chute qui ont frappé la ville, manifestation sans précédent d'une alchera à l'échelle de toute une ville. La situation a déstabilisé encore un peu plus le plan astral local, et attiré les universitaires et les chercheurs par dizaines. Elle a au moins l'avantage d'avoir injecté une énergie nouvelle dans les départements de thaumaturgie d'UCLA et de CalTech. Mais faire de la magie dans le centre de la conurb de LA est devenu dangereux et imprévisible : les sorts foient, les esprits sont invoqués à des puissances inattendues, les orientations de domaines changent...

• Les esprits semblent ne pas du tout aimer la zone, et tout faire pour l'éviter. Les rares à avoir parlé de cette aversion disent que l'équilibre y a été rompu. D'ailleurs, les seuls esprits qui ont l'air d'aimer ça sont les shedims qui ont infesté certaines des zones abandonnées après les inondations. Les animaux de nature duale ont des réactions extrêmes. Certains trouvent la pollution astrale repoussante, d'autres au contraire sont attirés par elle. Personne ne sait vraiment pourquoi.

• Ethernaut

• C'est peut-être lié à la manière dont une créature Éveillée donnée canalise le mana ambiant. Si les « flux » astraux limitent ou au contraire intensifient ses capacités paranormales ou ses sens, l'animal peut se sentir perturbé ou nerveux. À moins que ça ait quelque chose à voir avec la sensibilité aux tremblements de terre que certains animaux développent, et qui les « prévient » que quelque chose se prépare.

• Nephrite

• Ou bien il s'agit peut-être d'une question d'affinité entre les sens de la créature et le plan astral. Il suffit de voir comment un chien peut réagir à certains ultrasons que les humains ne perçoivent pas.

• The Smiling Bandit

Le smog qui recouvre la ville est peut-être moins épais, mais le paysage astral de Los Angeles est baigné d'une lueur astrale brumeuse de résidus psychoactifs, d'émotions négatives, de pollution astrale et de mana étrangement orienté qui émane de la Lacuna – il se creuse et fluctue sans rythme ou raison particuliers. Dans les pires moments, un voyageur astral de mes connaissances m'a décrit l'expérience comme psychiquement épuisante, comme se trouver dans une

tempête en pleine mer, frappé par les vagues et cinglé par une pluie battante que rien ne semble pouvoir arrêter.

Les zones toxiques et polluées sont légion, avec leur flux de mana pollué et dangereux qui contamine lentement les environs. Rien ou presque n'a encore été fait pour nettoyer ces zones, même quand des projets de reconstruction ont été lancés. Évidemment, les choses sont encore pires dans les terres inondées d'El Infierno et de South Central, où la mort et la dévastation ont été les plus violentes, mais il existe également des endroits précis dont l'astral est étrange, comme Mulholland Drive, le campus d'UCLA et Arcology Mile. Les creux mana profonds deviennent parfois des vides, sans prévenir, et certaines zones subissent des fluctuations mana inattendues au cours desquelles le niveau de mana ambiant interagit avec le flot étrange qui sort des dolines et des puits de la Lacuna.

Des micro-tempêtes mana localisées, qui font parfois deux cents mètres de large, se déclenchent de temps à autres aux endroits où les flots toxiques rencontrent le mana orienté qui sort de la Lacuna, perturbant l'espace astral pendant des semaines.

• Certains magiciens angelinos que je connais affirment que la situation est pire à certaines périodes de l'année. Ils disent que le smog astral est à certains endroits tellement épais et lourd qu'il vous colle à l'aura et qu'il faut parfois plusieurs jours pour s'en débarrasser.

• J-Cruz

DANS LA LACUNA

Comme cela a été précisé plus haut, la Deep Lacuna est un phénomène magique unique, apparemment une alchera matérialisée d'une taille jamais vue, un complexe gargantuesque de grottes, de chambres et de tunnels qui s'étend sous terre sur des centaines de kilomètres, avec Los Angeles pour épicentre. Pour ceux qui se sont habitués à la nature chaotique du plan astral de la surface, la Lacuna reste trompeusement calme, mais elle aussi réserve des surprises et des dangers.

Comme vous le confirmera quiconque s'est approché d'elle dans l'astral, la Lacuna semble être un unique et gigantesque construct astral. Les théories sont légion pour savoir si elle est ou non d'origine humaine, bien que dans l'astral certains murs du dédale soient marqués de symboles brillants et de gravures dans un style vaguement mésoaméricain, qui n'a toujours pas été identifié avec certitude. Les eaux qui remplissent les chambres et les grottes brillent de leurs propres courants mana qui semblent remonter des profondeurs. L'espace astral dans les abysses a une texture visqueuse que je n'ai vue nulle part ailleurs, et la zone entière est baignée d'un champ magique qui fluctue en permanence.

• Ça a déjà été précisé, mais je préfère le répéter : attention aux dolines. Quand les flux issus de la Lacuna interagissent avec le mana pollué de la surface, des choses vraiment étranges se produisent parfois. Les fluctuations mana, les micro-tempêtes, les failles, les visions d'esprits et de fantômes... Y en a pour tous les goûts. Je suis passé par LA une seule fois depuis la Chute, et je n'ai pas l'intention d'y retourner de sitôt.

• Jimmy No

• Le docteur Rosemont a précisé que la Chute n'a fait aucune victime métahumaine connue, mais on a vu lors de certains de ces phénomènes des images de survivants, errant dans d'étranges paysages. Rien n'en est jamais sorti, mais ça fait réfléchir.

• Skinny Dipper

Il semble que rien n'explique de manière rationnelle les variations de mana et les flots astraux dans les cavités, si ce n'est que plus vous descendez profondément, plus les niveaux de mana ambiant sont élevés. Plusieurs rapports ont fait surface (excusez le jeu de mots), mentionnant l'existence de grands constructs astraux dans les cavités les plus profondes,

de bâtiments d'origine humaine, voire de toute une ville à plusieurs centaines de mètres de profondeur. Plus près de la surface, on n'a trouvé que quelques rares restes d'artefacts. La plupart défient la classification archéologique traditionnelle, et les datations au carbone 14 ont donné des résultats très contradictoires.

L'emplacement de ces vestiges n'a pas été confirmé, à moins qu'il ne soit maintenu secret par les autorités, mais il n'y a aucun doute que c'est là l'une des raisons de l'intérêt qu'Aztechnology porte à LA. La Fondation Draco, l'Institut Dunkelzahn pour la recherche magique, la Fondation atlante et l'Association pour la préservation de l'espace astral : toutes ces organisations ont supplié les autorités pueblo de les autoriser à explorer la Lacuna. Mais pour l'heure, à l'exception d'UCLA et CalTech, tout le monde est reparti la queue entre les jambes.

• Et n'allez pas croire que vous êtes tout seul en bas. Entre les équipes de chercheurs, les plongeurs-pillard, les éclaireurs pueblos et azzies, les contrebandiers de Californie du Sud qui vont jusqu'à San Diego par les réseaux de cavités, et les dangereux habitants des profondeurs que toute cette activité a attiré, vous pouvez vous retrouver avec beaucoup de problèmes sur les bras.

• Skinny Dipper

• Je me demandais ce qu'il en était de ces rumeurs sur les tunnels et les cavités qui seraient pleins d'air. Quelqu'un peut confirmer ?

• 2XL

• Je n'en ai trouvé que deux, et des bandes de contrebandiers lourdement armés s'en sont rapidement emparés pour s'en servir comme planques. Il y en a d'autres plus bas dans le réseau, mais c'est dangereux de descendre aussi profond. Non seulement les eaux sont toxiques, mais la puissance des courants risque de vous emmener vers l'océan. Sans parler de la faune marine qui s'est aventurée depuis le Pacifique... Tout ce qui peut survivre là-dessous est synonyme de mauvaises nouvelles, et la plupart de ces bestioles tiennent à défendre leur territoire.

• Skinny Dipper

• Ces « contrebandiers lourdement armés » sont plus dangereux que la faune. Ils ont cartographié les plus grands tunnels de la côte en naviguant dans des sous-marins de poche. Et ils n'aiment pas que des intrus pénètrent sur leur territoire.

• J-Cruz

• C'est vrai, mais plusieurs de ces équipages ont disparu. Si ce n'est pas un coup de la faune, je ne vois pas ce que ça peut être d'autre.

• Skinny Dipper

• Les contrebandiers ne sont pas les seuls à disparaître. Je sais que les esprits qu'on a envoyés trop profondément ont été dissipés. Et pourtant, les équipes rituelles de CalTech et UCLA ont envoyé des esprits sacrément puissants en reconnaissance. Aucun n'en est revenu. De quoi se demander ce qu'il y a vraiment là-dessous.

• Winterhawk

• Je ne sais pas si c'est vrai mais j'ai entendu dire que l'équipe d'UCLA dont parlait le Dr. Rosemont a retrouvé un corps lors d'une expédition dans une cavité profonde. Il s'agirait d'un elfe à la peau claire (pourquoi pas, ma foi), habillé de vêtements étranges et portant des tatouages rituels. Tout ça extrêmement bien préservé dans un petit tunnel secondaire en cul de sac, inondé à environ 120 mètres de profondeur.

• Skinny Dipper

• Je n'ai rien entendu de tout ça sur les réseaux que je fréquente, mais je resterai à l'affût si quelque chose émerge. Rosemont ne répond pas à mes appels, mais ça ne veut sans doute pas dire grand-chose.

• Elijah

...NÉO-TOKYO...



X - +

Jiro n'est rien. Il n'est pas de ce monde.

« Est-ce que tu espérais travailler là-bas pour toujours ? ». La voix glacée de l'homme a une inflexion monotone. « Appartenir à une grande famille corporatiste, jusqu'à ce que la mort vous sépare ? »

Noboru grimace un sourire à son intention, dents d'acier brillant comme une douzaine de miroirs. Dans sa honte, Jiro est venu à lui pour être aidé, et il ne peut plus partir maintenant. Il n'a nulle part ailleurs où aller.

« C'est tout ce que j'ai jamais connu. Mon père a vécu et est mort comme un shishi, un homme de devoir. J'étais destiné à faire de même. »

« Ton père est mort en étant l'esclave d'un dragon. Tu es celui qui a de la chance. »

La colère danse dans les yeux de Jiro seulement l'espace d'un instant, alors qu'il croise le regard de Noboru. Il ne dit rien, espérant sauver la face.

« Je peux te trouver du travail, mais je ne peux te rendre ta vie. »

« Je ne peux faire cela. Je ne pourrais jamais trahir ma famille. »

Noboru rit, caressant nonchalamment le nanotatouage de dragon dansant qui ondulait sur son avant-bras.

« Ta famille ? Tu n'as pas de famille. Ce sont juste les esclaves de la corporation même qui t'a rejeté. Tu es anathème pour eux aujourd'hui. Gaikokujin. » Noboru savoure le mot.

« Ils te mentent. Les mégacorporations nous mentent à tous. Regarde-toi, à me demander de te ramener au bercail, de t'enchaîner à nouveau. Imbécile ! Tu es toujours un esclave. Ils ont besoin d'agents libres tels que nous. Nous sommes leurs invisibles rouages dans la machine, maintenant leur empire en marche. »

La colère et l'embarras brûlent derrière le visage de Jiro. « De quelle utilité serais-je pour les Ombres ? Je ne suis pas un voleur ni un gangster. J'étais un sarariman, un bureaucrate sans âme. »

« Tu as le plus vital : l'information. Tu sais qui il est important de connaître et comment ces gens s'attendent à être traités. Leurs passe-temps tranquilles, les rumeurs, les noms de leurs enfants et les fois où ils partent plus tôt du travail pour les prendre à l'école. Ce sont les choses qu'ils disent aux gens tels que toi. Ils te les disent car tu es insignifiant pour eux. Un serviteur sans visage du zaibatsu. Dans la ruche, quelle importance a un ouvrier solitaire ? Certainement aucune pour l'apiculteur ». Noboru fait une pause pour déguster lentement son thé, sans jamais quitter Jiro des yeux. « C'est ce que tu peux m'apporter : être cet ouvrier, vivre et travailler dans la ruche en gardant les yeux et les oreilles grands ouverts. »

Dans un geste soudain d'affection, Noboru se rapproche et attrape le poignet de Jiro. Les écailles du dragon animé se retirent et s'enroulent sur la peau immobile.

« Viens travailler pour moi, frère. Il peut encore y avoir une vie pour toi ici-bas. »

L'ancien shishi acquiesça, essuyant les larmes dans ses yeux.



LES BASES D'UN EMPIRE

Posté par : Traveler Jones

Il y a deux millénaires, le proverbe disait que « tous les chemins mènent à Rome. » Non seulement c'était largement vrai, mais le long de ces chemins, l'économie, la culture, la science et la force militaire des Romains avaient la possibilité de s'étendre à travers le monde connu. Aujourd'hui, tous les chemins mènent à Néo-Tokyo. Presque toutes les nations de la Terre utilisent le nuyen comme devise d'échange, ce qui facilite le transport des biens d'origine japonaise d'un bout de la planète à l'autre. La culture japonaise se diffuse partout, des salles de conférences inspirées par le style zen à l'argot des rues des Barrens. Il n'est pas étonnant que les ventes de linguasofts japonais dépassent celles de tous les autres. Les percées dans les domaines de la cybertechnologie, de la biotechnologie, de la nanotechnologie et de l'informatique proviennent souvent des labos de Néo-Tokyo. Les soldats du Japon impérial sont en garnison dans des bases disséminées sur toute la planète, et les satellites espions japonais lui tournent autour. Le Japon domine la scène du Sixième Monde, et Néo-Tokyo siège en son centre.

• J'allais vous parler du chauvinisme nippon exacerbé, mais j'ai ensuite pris conscience que pendant que j'écris, je mange un bol de nouilles instantanées que j'ai pris pour deux nuyens à l'épicier *Go-Jirai* du coin, en écoutant le dernier morceau de robopop de *Takitaki Hive Mind*.

• Haze

• Pour cette petite excursion au Pays du soleil levant, Mihoshi et Rigger X m'ont demandé d'inviter quelques amis pour nous assister. J'ai donc accordé des priviléges temporaires à quelques personnes : Janus, que certains d'entre vous pourraient connaître puisqu'il court les Ombres de la ceinture du Pacifique depuis un bon bout de temps ; Yankee, un fixer respectueux envers les *gai-jins* qui a gracieusement accepté de nous donner un coup de main ; Otaku-Zuku, le (tristement) célèbre gourou d'Undernet Prophet lui-même ; et Kemuri, un ancien policier avec de bonnes relations qui rembourse une dette de *giri* à Mihoshi.

• FastJack

DE LA VIEILLE EDO À NÉO-TOKYO

Tokyo n'a jamais autant été un foyer de pouvoir et d'allégeances mouvants que depuis la Restauration Meiji. Les nationalistes de droite qui ont eu le pouvoir au Japon pendant plus de six décennies perdent du terrain face au plus inimaginable des arrivistes : un jeune homme poussé de manière inattendue sur le trône de l'Empereur. Au Japon, où l'usage ostensible de la force est réservé aux étrangers, Tokyo est devenue une métropole qui est le théâtre d'opérations clandestines faites de luttes subtiles et dangereuses, mais immensément profitables.

On ne devrait toutefois pas écarter trop vite la vieille garde. Le parti de l'Héritage divin a été au cœur du mouvement impérialiste japonais depuis le tournant du vingt-et-unième siècle, quand il était composé de jeunes idéalistes conservateurs souhaitant revenir à une politique intérieure traditionnaliste et à une politique extérieure visant à renverser le régime communiste nord-coréen. Ils sont passés d'un succès régional à un phénomène mondial juste après que le Japon ait eu lancé une constellation de satellites de transmission d'énergie solaire. Le Japon transmettait des faisceaux d'énergie à bas prix aux nations en difficulté d'Asie et d'Amérique du Sud, des nations qui se souciaient peu des Marines impériaux envoyés ostensiblement pour garder les installations. Ces nations ont à peine sourcillé quand elles sont devenues des colonies du nouvel empire japonais.

• Quel choix avaient-elles ? Le Japon apportait une énergie abordable et un gouvernement stable. Ces nations savaient toutes que

CHRONOLOGIE DE NÉO-TOKYO

2006 – Un gouvernement nationaliste en plein essor annonce la création du Japon impérial au Kokyo à Tokyo.

2011 – Les passagers d'un train à grande vitesse assistent à l'apparition du premier grand dragon du Sixième Monde, Ryumyo, en passant à proximité du Mont Fuji.

2012 – La Diète vote la loi Yamato, renforçant l'impérialisme japonais.

2036 – Le Japon accorde le contrôle de la politique monétaire du nuyen à la Zurich-Orbital Gemeinschaft Bank, l'établissant *de facto* comme devise de réserve mondiale.

2039 – La conférence de Tokyo pour les spécifications matricielles universelles, sponsorisée par Fuchi Industrial Electronics, définit les standards du réseau informatique mondial.

2059 – Le « Lundi blanc », la plus forte chute journalière depuis 70 ans, frappe la Bourse de Tokyo.

2060 – Fuchi Industrial Electronics est officiellement dissoute.

2062 – Yasuhito, à quatorze ans, seul survivant de la famille impériale après l'éruption des volcans de l'Anneau de feu, est nommé Empereur.

2063 – Consolidant sa base de pouvoir, l'Empereur Yasuhito fusionne un certain nombre de préfectures voisines à la préfecture de Tokyo, créant Néo-Tokyo. Un ambitieux plan de restauration de Tokyo est annoncé. L'ordre shintoïste et les esprits kamis locaux prennent un rôle sans précédent dans sa supervision.

2064 – Transys Neuronet dévoile le plan pour l'habillage RA de la Matrice sans fil du centre de Néo-Tokyo, le prédecesseur de la grille sans fil de réalité augmentée de Néo-Tokyo.

2070 – La Diète vote une loi requérant des tests de mise en évidence des aptitudes technomantiques chez les enfants en âge d'être scolarisés, qui s'ajoutent aux tests existants pour les aptitudes magiques

Message Urgent...

LA LOI YAMATO

Dans le chaos du SIVTA et de l'Éveil, le reste du monde remarqua à peine le vote de la loi Yamato en 2012 par la Diète japonaise, alors qu'elle deviendrait le pivot de l'impérialisme affirmé de la nation.

D'un côté, la loi Yamato faisait disparaître presque tous les régulations gouvernementales sur les corporations japonaises, permettant aux mégacorps naissantes d'avaler les entreprises plus petites et de devenir des monopoles légaux. D'un autre côté, elle encourageait les mesures protectionnistes en faveur des corporations japonaises, entravant la concurrence étrangère. Elle a aussi fait du yen la devise officielle du Japon, et investi un conseil multilatéral corpo-gouvernemental du pouvoir de définir sa politique monétaire, confiant finalement cette responsabilité à la Zurich-Orbital Gemeinschaft Bank.

En outre, la loi Yamato a donné au gouvernement japonais le pouvoir d'interférer avec les gouvernements étrangers afin d'assurer sa propre sécurité. Un effort de construction nationale soutenu par le Japon, et dont les fers de lance furent les mégacorporations japonaises et les Marines impériaux, se développa alors dans toute la ceinture du Pacifique. Ensuite, elle a accordé au gouvernement japonais des pouvoirs plus larges pour surveiller les bébés EGI (pour « expression génétique inexpliquée ») nouvellement apparus, et pour édicter des lois qui leur seraient spécifiques, et mèneraient plus tard à des réactions draconiennes envers la métahumanité.

mise en « quarantaine » des métahumains sur l'île de Yomi. Avec le Palais de la Diète et la Bourse visibles de son palais par temps clair, il a fait de Néo-Tokyo la ligne de front d'une révolution silencieuse.

• Ce ne fut pourtant pas une tâche aisée. Le titre d'Empereur est seulement un pouvoir symbolique, bien que Yasuhito ait joué sur sa popularité auprès des gens pour pousser un certain nombre de membres de la Diète cherchant à être réélus à soutenir ses réformes. Non seulement la plupart de ces nouveaux supporters ont gagné un autre mandat, mais de nombreux arrivants en politique voguant dans le sillage de Yasuhito, ont détrôné les sortants lors de la dernière élection. Le parti de l'Héritage divin détient encore la majorité des sièges, mais l'écart modeste qui les sépare de l'opposition les force à former un gouvernement de coalition avec des partis plus modérés.

• Kemuri

• Tout n'est pas rose au sein de la maison impériale, cependant. La plus grande partie des réformes proposées par Yasuhito ne sont même pas allées jusqu'au vote à la Diète, sans même parler d'en faire des lois. Les changements qu'il a réussi à faire passer sont spectaculaires, mais une grogne est née chez certains de ses supporters après des bourbiers politiques et des échecs répétés comme la reconstruction de Yokohama.

• Fianchetto

LA CITÉ SANS LIMITES

Les limites de Néo-Tokyo ont été étendues en 2063 par décret impérial, une décision ingénieuse qui a élargi l'influence de la maison impériale tout en affaiblissant un certain nombre de politiciens et critiques locaux du jeune Empereur. Elle a depuis hérité du surnom de « cité sans limites », un rappel de l'horizon d'expansion urbaine sans fin de la mégacorupción. Au sein de la Zone du Grand Néo-Tokyo vivent quarante-cinq millions de personnes, trente pour cent de la population japonaise globale. Dans la région centrale de Néo-Tokyo, le vrai noyau de la ville, demeurent douze

SEASOURCE FASTFACTS

NOUVELLE REQUÊTE :: La Diète japonaise

La Diète nationale du Japon impérial est le principal organe législatif de la nation. Elle est composée de deux chambres : la Chambre des conseillers, composée de 256 membres, et la Chambre des représentants, plus puissante, composée de 490 membres. Ces deux chambres élisent collectivement le Premier ministre, qui les dirige.

millions d'âmes. Presque tous les espaces disponibles ont été urbanisés ; même la baie de Tokyo a été remplie d'îles artificielles jusqu'à Yokohama, au sud.

• De jour, Néo-Tokyo peut paraître un peu laide avec ses étendues interminables de béton, d'acier et de verre. Mais de nuit, la pénombre est remplie de lumières clignotant depuis les gratte-ciel, les tours, et les hélicoptères de transport. C'est comme si les étoiles avaient changé de place et que les Cieux étaient descendus sur Terre.

• Picador.

• Des Cieux qui peuvent être aussi chauds que l'enfer. Si vous visitez Néo-Tokyo en été, restez en intérieur. Son climat subtropical la rend étouffante, et cela est encore pire avec tout le béton capturant la chaleur. Comme les îles artificielles et les arcologies encombrent la baie de Tokyo, les vents côtiers n'atteignent jamais le cœur de la ville. L'aspect positif est que les hivers sont doux et les immeubles climatisés.

• Mihoshi Oni

• S'il y a une chose qui peut rendre belle Néo-Tokyo, ce sont les fleurs de cerisier. Allez là-bas à la fin mars si vous voulez les observer sous leur plus beau jour.

• Kemuri

EDO-SYNCRASIES : GUIDE POUR LE GAIJIN

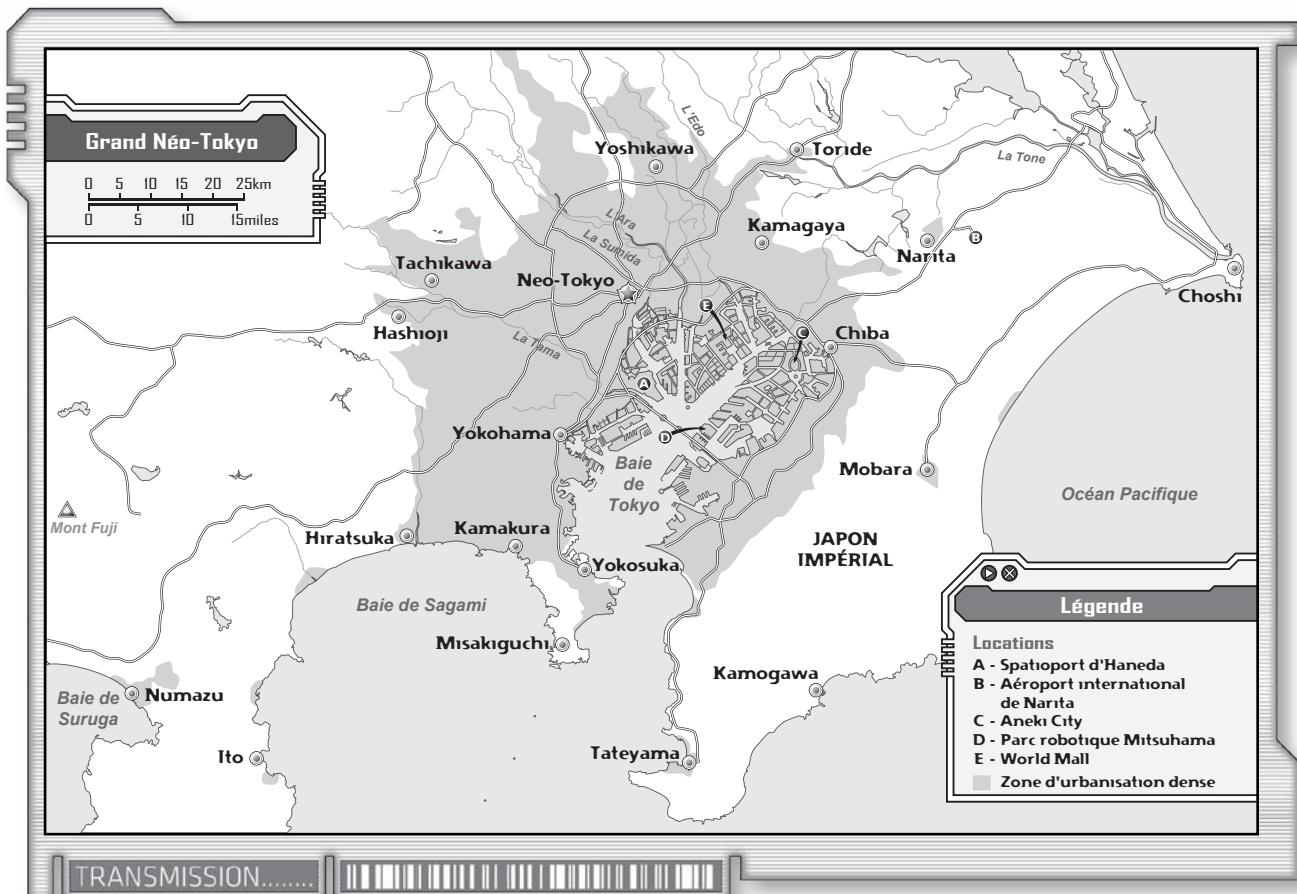
Voici un guide vite fait mal fait du strict minimum dont il faut se souvenir quand vous visitez le nombril du monde corporatiste. Ce n'est pas un substitut pour une recherche sérieuse (ou, à défaut, du téléchargement du skillsoft approprié), mais gardez à l'esprit que grâce aux japanacorps, une grande partie des conseils avisés présentés ici sur la manière d'agir à Néo-Tokyo sont valables dans le monde entier.

FONDAMENTAUX PROTOCOLAIRES

Dans une ville de 45 millions de personnes (c'est à dire, de personnes officielles – j'ai entendu dire qu'il s'agissait de plus de 50 millions de personnes si l'on compte les SINless et les créatures qui ne sont pas encore reconnues comme conscientes par la loi japonaise), l'étiquette n'est pas juste une bonne idée pour les SINners, c'est une nécessité. Si vous n'avez pas le temps de prendre un cours d'étiquette japonaise ou de charger un prog' skillsoft, vous insulterez les mauvaises personnes très, très vite.

Giri, face et honneur

Les valeurs de *giri*, de face et d'honneur s'insinuent partout dans la société japonaise, en particulier dans la vieille génération, et vous en ferez l'expérience à pratiquement tous les niveaux sociaux. Les enfants en sont imprégnés en grandissant, et tout le monde s'attend à leur respect. Certaines personnes mènent des carrières lucratives rien qu'en parlant de ces valeurs.



Le *giri* est la dévotion et l'abnégation au devoir et aux obligations morales qui nourrit Néo-Tokyo. Quand un esclave corporatiste refuse de boire quoi que ce soit d'autre que la bière de sa mégacorpo, ou quand le serveur de votre cyber-clinique locale s'effondre pratiquement sur lui-même à force d'être formellement poli envers vous jusqu'à ce que vous ayez l'impression qu'il fait le malin, ou que le coursier d'un *gumi* local prend un nouveau job après avoir passé dix-huit heures d'affilée debout, c'est le *giri*. C'est se donner à cent pour cent, tout le temps.

La face (un concept assimilable d'une certaine manière à la « dignité ») est à la fois la perception sociale du prestige de la personne et la confiance publique en son personnage – la réputation, en quelque sorte, mais plus omniprésente et formelle. Cela signifie dans les grandes lignes que si vous mentionnez quelque chose d'embarrassant sur quelqu'un en sa présence, vous défiez son autorité : les commérages à son propos dans son dos peut affecter sa situation sociale vis à vis de ses pairs (ce qui peut parfois rendre difficile le travail d'enquête). La face est prise très au sérieux, soyez donc très prudent si vous commencez une campagne de dénigrement à l'encontre de quelqu'un, ou s'il semble que quelqu'un fasse de même contre vous.

• Les « mensonges polis » sont acceptables et même attendus, principalement pour laisser les gens sauver la face. Par exemple, plutôt que d'avouer qu'il ne peut mettre la main sur votre Ares Alpha, votre fixer vous dira qu'il y a eu un retard et que ça lui prendra juste un peu plus longtemps pour mettre la main dessus. Un natif comprendra que le fixer essaie seulement de sauver la face, mais un stupide *gaijin* pourrait rester en attente pendant des semaines en pensant que le gars va trouver ce qu'il faut, alors qu'il n'est pas capable.

• Yankee

L'honneur est étroitement lié au *giri* et à la face au Japon. Quand une personne perd la face et / ou échoue à remplir un

giri de manière significative, cela peut lui faire perdre son honneur. Le *seppuku* (suicide rituel) est accepté comme une mort digne et honorable qui permet de se repentir d'échecs significatifs, bien que certains samouraïs des rues puissent alternativement chercher à mourir au combat, puisque c'est également considéré comme une mort honorable et digne. Les samouraïs des rues particulièrement renommés sont parfois embauchés comme assistants pour s'assurer qu'un individu puisse faire *seppuku* convenablement.

• Le *giri* et l'honneur sont très importants au Japon, et peuvent devenir désagréables, mais ce n'est pas toujours aussi extrême que ce que Jones nous dépeint. Parfois, l'épée plongée dans le ventre du *seppuku* prend une dimension symbolique, comme lorsqu'une personne honnête et droite endosse la responsabilité d'une connerie commise par un supérieur. Pas vrai, Kemuri ?

• Mihoshi Oni

• J'étais alors lié par l'honneur, comme je le suis toujours, à te rembourser ma dette pour le rôle que tu as joué dans la réhabilitation du nom de ma famille. Sans honneur, sans respect, nous sommes des animaux.

• Kemuri

S'incliner

Si la personne offre de vous serrer la main, faites-le donc. Autrement, inclinez-vous quand vous rencontrez quelqu'un et quand vous dites au revoir. On s'incline typiquement à partir de la taille, les jambes droites, en évitant le contact visuel. Plus vous vous inclinez, plus vous montrez de respect à une personne. Juger combien s'incliner n'est pas une mince affaire, et s'incliner trop ou trop peu peut être une insulte. La meilleure règle empirique que je puisse vous donner est de vous incliner autant que la personne qui vous fait face, ou d'un cheveu de plus – à moins que ce soit un gros bonnet comme un oyabun ou un président de mégacorporation

ONIS ET KOBOROKURUS

Le Japon est le foyer de deux sous-espèces métahumaines, ou métavariantes, uniques. L'*oni* est une forme de métavariante orke caractérisée par sa peau orange vif, rouge ou bleue, ses oreilles grandes et pointues, ses yeux légèrement protubérants, et ses cornes tordues sur le front, semblables à celles d'un troll. Les *koborokurus* sont des métavariants nains, typiquement plus petits que la moyenne, et dotés d'une pilosité corporelle considérable.

Les expressions métahumaines oni et koborokuru sont très rares – peut-être un nain sur cent naît-il koborokuru, et un ork sur cent naît-il oni. Les cas d'humains japonais se gobelinisant en oni à la puberté sont extrêmement rares. Comme les nains et orks normaux, il n'existe rien de tel qu'un demi-oni ou un demi-koborokuru, les individus appartiennent ou non à une métavariante. À cause de leur apparence, de nombreux onis et koborokurus sont victimes de discriminations de la part d'autres métahumains, en plus des idées préconçues des racistes humains japonais.

(auquel cas vous feriez mieux de beaucoup vous incliner, bien sûr), ou que vous essayiez à dessein de froisser quelqu'un (un hochement de tête peut être à l'origine d'une rixe dans Roppongi).

Boire

Au Japon, il n'est pas socialement très mal vu d'être vraiment éméché au dernier degré. Dans certains cas, c'est même attendu. Cela ne s'étend pas au fait de boire au travail, toutefois, et cela ne s'applique aucunement au samouraï des rues – si vous êtes trop ivre pour vous défendre, votre réputation va en prendre un coup (ou si vous faites trop mal les choses, *vous* pourriez prendre un coup). Une règle fondamentale lorsque vous buvez lors d'une rencontre d'affaires ou avec des amis : ne vous versez jamais un verre, versez toujours le verre de quelqu'un d'autre, laissez votre verre plein si vous ne pouvez en boire plus, et laissez toujours le mec ou la nana le ou la plus âgée(e) boire en premier.

Racisme

La discrimination et les préjugés sont une réalité de la vie à Néo-Tokyo, bien que les choses se soient légèrement améliorées au cours des dernières années. Les Occidentaux sont assez bien tolérés pour la plus grande part – excepté dans quelques endroits où vous vous ferez tabasser à moins d'être de pure ethnie japonaise. Les Chinois, Coréens et Philippins expatriés constituent d'assez grandes minorités ethniques, et ils ont leurs propres quartiers et gangs. Les Coréens et les Philippins en particulier sont victimes de nombreux crimes racistes et de mauvais traitements, et ils sont traités presque aussi mal que les métahumains dans la plus grande partie de Néo-Tokyo (que les esprits vous gardent d'être un métahumain coréen ou philippin). La discrimination est principalement économique et sociale : les cibles doivent se contenter de basses besognes, si elles en trouvent, et beaucoup sont remerciées poliment dans les restaurants et les boutiques les plus huppées, ou sont ignorées jusqu'à ce qu'elles les quittent d'elles-mêmes. Quelques-uns des jeunes les plus vicieux prennent leur pied à persécuter les immigrants – les viols sont rarement rapportés par leurs victimes, et les affaires de meurtres sont généralement expliquées par le fait que l'assailant « cherchait seulement à se défendre ». Cela explique pourquoi beaucoup d'étrangers préfèrent vivre à Sub-Tokyo.

Enfin, il y a le cas des *kawaruhitos* (les « personnes métamorphosées ») – les métahumains. L'EGI et la Gobelisation ne se sont pas très bien passées au Japon, et pendant longtemps,

les métahumains ont effectivement été des citoyens de seconde zone ; les trolls et les orks en particulier ont passé des moments difficiles. À une époque, la politique gouvernementale était de déporter les métahumains jusqu'à une île prison des Philippines surnommée Yomi. Les réformes de l'Empereur ont mis fin à cette pratique en 2063, mais les souvenirs et le ressentiment subsistent tout autant chez les humains et les métahumains. Les poseurs elfes, les poseurs orks, et les autres « transmétas » sont considérés comme pervers par beaucoup.

• La « culture de la honte » qui imprègne le Japon fait que beaucoup de métahumains sont profondément complexés par ce qu'ils sont, à tel point qu'un grand nombre d'entre eux subissent une chirurgie plastique pour paraître humains, ou vivent reclus dans leurs foyers.

• Mihoshi Oni

• Cette fouteue ville toute entière est faite pour des nabots. J'avais des torticolis monstrueux parce que j'étais obligé de me baisser tout le temps. Heureusement pour moi, il a quelques salons de massage à Roppongi qui sont ouverts aux lutteurs sumos et aux trolls.

• 2XL

DOMO ARIGATO, MR. ROBOTO

Une légion de robots subvient à tous les besoins de Néo-Tokyo, créant une sous-culture sans pareille dans le Sixième Monde. Les drones municipaux nettoient les rues et ramassent les ordures. Les drones policiers attendent d'être activés dans des abris omniprésents, les *mini-kobans*, tandis que les drones de construction construisent les gratte-ciels du centre ville, les animaux de compagnie robotiques suivent les enfants sur le chemin de l'école, et les robots-aides à domicile prennent en charge les anciens.

• Ouais, merveilleux. Les métahumains ne sont enfin plus envoyés de force dans les camps de Yomi : maintenant, ils vivent dans les rues de Yokohama, tous leurs emplois pris par des putains de drones.

• Mihoshi Oni

• Regardons les choses en face : les Japonais sont plus à l'aise lorsqu'un robot ramasse leurs ordures que lorsque c'est un troll qui le fait.

• Fatima

• La panique causée par la virtuokinésie et les intelligences artificielles pourrait changer ça.

• Plan 9

• Ne comptez pas là-dessus. La panique n'a pas même approché à Néo-Tokyo le niveau qu'elle a atteint partout ailleurs dans le monde. Au lieu de lyncher les technomanciens, les Japonais les considèrent comme des monstres et des marginaux, satisfaits de leur tourner le dos et de regarder ailleurs tandis que les japanacorps s'occupent de leurs fesses. Comme pour les IA, ils exercent une réelle fascination au Japon, et ni le Second Crash ni la peur qu'ils inspirent n'ont suffit à l'affaiblir.

• Otaku-Zuku

• La mise en place par l'Impératrice Hitomi de programmes de soutien pour les victimes de SIPA avant l'incident lié aux technomanciens à Hong Kong a beaucoup aidé. Les Japonais ont tendance à voir la violence et le chaos dans les autres pays, en réaction aux technomanciens, comme des preuves de leur échec à être comme eux socialement responsables et éclairés.

• Puck

• Éclairés, mon cul. Peut-être qu'ils ne pourchassent pas les technomanciens dans les rues de Néo-Tokyo, mais ils ne lèvent

pas le petit doigt quand les corpos viennent pour nous enlever en pleine nuit. Quand les patients atteints de SIPA disparaissent, la réaction habituelle est de dire qu'ils ont dû être incapables de se faire à la société et qu'ils se sont enfuis. Les gens font l'autruche pendant que les corporations font des expériences sur nous.

• Netcat

• Alors qu'aujourd'hui les tests d'aptitudes technomantiques chez les enfants à l'école primaire sont exigés par la loi au Japon, ni les technomanciens ni les intelligences artificielles n'ont l'obligation de s'enregistrer pour une identification spéciale au Japon, ce qui a fait de Néo-Tokyo un havre pour eux. Un havre avec un côté obscur, bien sûr.

• Otaku-Zuku

• N'est-il pas étrange que les Japonais soient plus à l'aise avec des robots qu'ils ne le sont avec les métahumains ?

• Icarus

• Pas lorsqu'on se rappelle que les robots sont contents de faire toutes les choses que les Japonais ne veulent pas vraiment faire. Il sera intéressant de voir comment ils se sentent quand les intelligences numériques chercheront à obtenir la parité au Japon.

• Glitch

• Ce pourrait être plus tôt que prévu. On dit qu'au moins trois intelligences artificielles ont élu domicile sur la grille d'Akihabara.

• Kemuri

MYSTÉRIEUX ET MERVEILLEUX

Le Japon tolère une grande variété de comportements d'apparence extrême. Le stress constant lié au travail, à la scolarité, et à la politesse extrême alors que les Japonais vivent dans des logements exigus font qu'ils comprennent le besoin de se défouler. Les japanacorps ont des hordes d'esclaves corporatistes dont la seule échappatoire après une journée de travail de quinze heures tient dans leur passe-temps, le réseau de fans auxquels ils appartiennent, le manga qu'ils téléchargent pour lire aux chiottes, un style singulier, ou un fétichisme sexuel.

Il n'est pas question de dire que le Japon est une nation de bourreaux de travail sexophiles et pervers, en dépit de ce que la propagande anti-japanacorps pourrait vous amener à croire, mais c'est une nation d'enthousiastes dont l'idée d'un bon moment socialement acceptable est différente de celles d'autres cultures. Cela change en partie, alors que les japanacorps continuent à exporter les modes et les dernières lubies surmédiatisées au Japon à l'échelle mondiale. Je ne peux commencer à m'étendre sur tout ce qui est nouveau et branché dans la culture pop japonaise, mais vous pourriez observer ces quelques tendances durables, si ce n'est au Japon, du moins dans une conurb pas loin de chez vous.

Kaodachis

Les kaodachis sont de petits proto-agents informes à collectionner chargés avec des traits de personnalité spécifiques et quelques programmes très basiques (comme un calendrier de rendez-vous, un recueil de recettes, une calculatrice, etc.) qui agissent surtout comme supporters électroniques. Ces saloperies vous entourent dans la RA, ce qui vous permet d'interagir avec eux comme autant de petits amis invisibles. Personnellement, je les trouve infernaux, mais les enfants, et bon nombre d'adultes, les adorent.

• Ces choses sont du racket ! IdeiaFix de Renraku a sorti la première fournée il y a de cela six mois. On peut faire « évoluer » ces satanées « créatures » en les utilisant pour jouer à des jeux matriciels, et l'un des gangs matriciels jo-poks coréens repompe des versions de contrebande pour les NAO.

• Slamm-O!

• Renraku a glissé une mini bombe matricielle très futée dans ces choses, juste de quoi décourager les amateurs d'essayer d'en pirater le code : une erreur et votre kaodachi fait boum, et vous devez en acheter un autre à pirater.

• Glitch

Famille et compagnons virtuels

La majorité des Japonais s'engagent à long terme dans des jeux de rôle matriciels et des sims multi-PDV – généralement des divertissements et échappatoires réalistes et romantiques plutôt que fantastiques. Parmi ceux-ci, les plus populaires impliquent habituellement des programmes de simulation de petits frères ou sœurs. Les vrais aficionados peuvent acheter des versions personnalisées de ces programmes, qui vous suivent dans la RA et agissent comme un parent, en utilisant un type d'algorithme de mimétisme complexe pour programmer des arcs narratifs dynamiques quand vous êtes le moins occupé, ou pour vous remonter le moral lorsque vos signaux biométriques indiquent de l'ennui ou de la déprime.

• La popularité de ces choses a fortement chuté lors de la crise de panique causée par les technomanciens. Quelques-uns, complètement défectueux, ont commencé à agir de façon étrangement possessive et à usurper les fonctions d'autres programmes sur les commlinks. On a trouvé que l'origine du problème était un fan hacker amateur, mais les dommages étaient faits et tout le monde a pensé que ce truc était une IA. Idiots.

• Dr. Spin

Mushisushis

Initialement une source alimentaire valable de protéines pour les miséreux et les SINless dans les grandes zones urbaines, en particulier les trolls et orks, se nourrir d'insectes devint brièvement populaire pendant la folie de l'Orxploitation au milieu des années 60. Cependant, le grand nombre d'allergies à la nourriture basée sur le soja apparaissant maintenant dans les années 70, conjointement à l'amélioration des fermes d'insectes et des souches spéciales (comme les fourmis à miel équatorien), ont contribué à la réintroduction de la cuisine d'insectes comme nourriture à grignoter saine et croustillante pour le marché populaire japonais grand public, les distributeurs automatiques « *Mushisashimi* » d'Evo menant la charge.

LA VIE CORPORATISTE

Posté par : Kia

Jetons un instant un œil à la vie quotidienne du saraman tokyoïte. Cinq jours par semaine (au moins), il est tiré du lit par une pop musique gazouillante spontanément générée par sa suite Sony Home Management, qui a combiné ensemble des sons doucereux en fonction des données climatiques du jour. Se frottant les yeux, il va d'un pas mal assuré jusqu'à sa cuisine, pour la fouiller à la recherche de la tasse de ce café péruvien génétiquement modifié importé par Yakashima, déjà préparée et fumante grâce au programme Sony qui surveille ses moindres mouvements. Tandis que la caféine éveille son cerveau, les murs d'affichage Mitsuhamu s'animent en distillant les nouvelles du jour, choisies selon ses préférences personnelles par son programme Renraku LifeSmart. Il s'imprègne sans passion des gros titres tout en ouvrant une boîte de riz et d'œufs instantanés, un petit déjeuner au confluent de l'Orient et de l'Occident conçu par une autre branche de Yakashima pour les hommes d'affaires nomades.

Le bulletin d'affaires mondiales de la chaîne Channel 22 d'HTB s'affiche sur le mur de sa cabine de douche, périodiquement interrompu par le message patriotique impérial passé par des personnages de dessin animé pleins d'entrain. Après sa

douche, il passe un costume infroissable Hideo-Tato, collection de mode plutôt requise chez les managers intermédiaires de Renraku. Sa cravate est d'un gris prévisible, ornée du logo Renraku. Il attrape son commlink Renraku Sensei, et franchit la porte, se laissant assez de temps pour attraper le prochain train qui, grâce à Shishi Operational Mechanics, arrive toujours à l'heure.

• La corpo règne donc sur sa carcasse. Quelle différence entre ce pauvre bâtard et son alter ego de Seattle ?
• Beaker

• Le diable se cache dans les détails. Notre sarariman de Néo-Tokyo est inféodé aux japanacorps, les noms de marques étrangères sont encore plutôt rares dans le style de vie japonais. En plus, les Japonais adorent leurs marques corporatistes ; presque tout est décoré avec un logo stylisé ou un personnage animé. Ils sont en fait fiers de cet esclavage de marque, c'est une partie de leur identité culturelle.

• Janus

Comme le sarariman, Néo-Tokyo vit pour les japanacorps. Elles sont partout, et leur présence s'insinue dans tous les aspects de la vie : des autels sont dédiés à des PDG faits kamis, les médias sont saturés, et une fascination incessante pour les néons et la RA assure que l'iconographie corpo n'est jamais loin des yeux.

Si vous runnez à Néo-Tokyo, vous runnez toujours pour ou contre les japanacorps chaque fois que vous acceptez un job, même si ça n'est pas pour un Johnson corporatiste. Si vous voulez survivre pour faire quelques nuyens, vous devez savoir comment le système fonctionne et qui sont ses acteurs.

SATORI AMER

C'est une grande expérience d'être runner à Néo-Tokyo. Avec l'Empereur et les corpos en désaccord, et les gumis qui se sautent tous à la gorge, il y a ici beaucoup d'opportunités pour construire une vie dans les Ombres. Les changements sont rapides et soudains dans la capitale mondiale des affaires. Néo-Tokyo est un lieu où les pouvoirs grandissent : bien que les corporations aient longtemps régné sur son sol, l'Empereur s'est fait une place, les groupes religieux ont pu se faire entendre, et le nombre de technomanciens et d'intelligences artificielles émergents voyageant jusqu'à la Neo-Tokyo Tower est chaque jour plus grand. Les vieilles alliances sont devenues instables, et de nouvelles alliances se forgent chaque jour, avec une demande constante d'agents indépendants et sacrifiaires.

L'esprit corporatiste

Néo-Tokyo est essentiellement une économie de l'ère de l'information, la majorité des produits et services concernant l'accès, la manipulation, et la distribution d'information. La surabondance des postes de traitement de données et d'employés de bureau est la raison pour laquelle Néo-Tokyo est parfois nommée le Pays du sarariman. Peu de produits matériels non destinés à la consommation interne sont produits dans les limites du mégaplexe. Au lieu de cela, une richesse immense de capitaux humains et d'informations se déplace entre les différentes corporations. Quand vous prenez un agent d'une autre corpo, il n'est pas toujours volontaire pour travailler pour un nouvel employeur, ni même capable de le faire.

La procédure d'opération standard après une extraction est d'envoyer le nouvel employé à un « déprogrammeur d'acquisitions ». J'ai là un mémo d'entraînement distribué par le déprogrammeur senior de NeoNET TransAsie. Le lire a été comme ouvrir le rideau et surprendre le magicien d'Oz habillé d'une simple couche pour vieux. Lisez-le pour votre culture.

RECHERCHE PAR MOT-CLÉ ÆTHERPEDIA :

Nemawashi

Terme désignant dans le milieu des affaires le processus informel de l'établissement des fondations de tout changement majeur, qui a été repris par les chasseurs de tête et les fixers pour parler du travail d'enquête que nécessite la préparation d'un run majeur, tel qu'une extraction. Une équipe de runners doit « cerner les racines » avant d'extraire un employé corporatiste de haut niveau, ce qui peut nécessiter de mener plusieurs runs consécutifs au cours desquels les gens les plus proches du cadre (aides, secrétaires, assistants personnels, et souvent membres de la famille) doivent être extraits avant qu'il soit apte à travailler pour son nouvel employeur.

// Début du texte en pièce jointe //
// Uploadé par utilisateur Kia – 02/02/71 //

À : DL_Acquisitions_All

De : Futoshi Takase, Déprogrammeur d'acquisitions senior

Tant parmi nous ne comprennent pas l'importance du travail qui nous a été confié. Au cours des six dernières semaines, deux employés nouvellement acquis ont été déclarés inaptes au travail. Tout deux exprimaient de profonds regrets d'avoir quitté leur ancien employeur, à tel point que l'un d'entre eux a tenté de mettre fin à ses jours plutôt que de travailler pour NeoNET TransAsie.

Ceci est notre échec.

La croyance en la corporation est le fondement de notre société. Le cocon corporatiste est construit pour que vous ressentiez que vous ne pourriez vous sentir chez vous nulle part ailleurs. Je pensais avant que je n'avais pas foi dans les religions. Même les kamis, si déstructurés avec leurs règles de spiritualité prêtes à l'emploi, étaient trop irréalistes pour mon état d'esprit. La religion était une chose faite pour les faibles. Dans mon cœur, je pensais que les vraies gens n'avaient pas besoin de telles bêquilles. Pourtant, je me reposais sur un pouvoir plus grand. Ma bêquille, ma religion, était Yakashima.

Quand j'ai été extrait de cette corporation, je me suis senti comme arraché à tout ce en quoi j'avais jamais cru. Mon père était sarariman pour Yakashima, et j'avais vécu ma vie entière sous le regard attentif de la corporation. Lorsque j'ai été volé, tel un pion dans la partie visant à gagner mon père, la culpabilité de mon rôle m'a presque englouti. Chaque moment où je respirais était une trahison envers Yakashima. Voyez-vous, de la même manière que les églises donnent une signification à l'âme, les corporations donnent un sens aux vies des travailleurs et de leurs familles. Nous vivons pour la corporation. Certains d'entre nous meurent même pour la corporation. La productivité du travailleur est accrue par cette doctrine. Votre corporation passe avant votre gouvernement, avant votre famille, avant même votre propre vie. Par définition, la corporation est le plus grand pouvoir que vous puissiez servir, en tant que l'une de ses ouailles.

Votre rôle de déprogrammeur est de donner à nos sujets un nouveau Dieu et un nouveau troupeau. Vous devez leur montrer que leur doctrine interne est notre doctrine interne ; que ce qu'on leur a appris à croire se fond avec nos croyances. Simplement, les nôtres suivent leur forme pure alors que leur ancien troupeau était une corruption du besoin fondamental d'appartenir à une chose de valeur.

Échouer dans cette tâche est échouer vis à vis de la corporation qui nous vêt, qui nous nourrit, et nous protège des loups étrangers à nos portes. Nous devons honorer la corporation par notre succès. Nous ne devons jamais plus échouer.

// Fin du texte joint //

NÉO-TOKYO



• Des mots forts, mais essentiellement du vent. Cela concorde avec ce que les Japonais de l'ancienne génération ressentent, mais la jeunesse fraîche entrant dans le monde du travail n'est pas toujours au diapason. Certains jeunes passeront par des contacts dans les Ombres pour être extraits afin de ne pas avoir à travailler pour la corporation qui les a entourés leur vie entière.

• Kemuri

Le mémo de Takase incarne tous les principes du système de croyance corporatiste.

Néo-Tokyo est un mélange particulier de nationalisme et d'idéologie sectaire. Tous sont si profondément ancrés dans ces idées qu'elles sont devenues réalité ; certains corps prennent leur retraite en tant que dieux, des kamis vénérés sur des autels à travers le Japon et dans les enclaves corporatistes dans le monde entier.

Contre tous les étrangers

Partout ailleurs sur le globe, si une corporation commence à perdre des sommes astronomiques, une avidité frénétique s'éveille. Si elle est chanceuse, elle survivra en vendant son âme à un « chevalier blanc ». Si elle ne l'est pas, en quelques mois, elle est rachetée, démantelée et revendue.

Ce n'est pas exactement la manière dont les choses se passent au Japon. Au dessus des désirs du capitalisme, il existe un désir de maintenir les corporations japonaises entre des mains japonaises. Sans certaines protections, des investisseurs étrangers pourraient prendre le contrôle des japanacorps vulnérables, et ainsi bénéficier d'une influence immense dans le Japon impérial. Cette peur a créé un réseau complexe de traditions protectrices entre les japanacorps, toutes financées et maintenues à flot par la puissante Pacific Rim Bank.

Quelquefois, le problème est extérieur, une corporation étrangère tentant une prise de contrôle hostile d'une corporation japonaise. Dans ce cas, la Pacific Rim Bank prêtera de l'argent à une autre corporation japonaise (souvent sans aucun intérêt), que cette seconde corporation japonaise utilisera pour surenchérir sur l'offre de prise de contrôle de la corporation étrangère. L'entente entre mégacorporations japonaises est telle qu'une fois que les étrangers céderont face à l'augmentation du montant exigé pour le rachat, l'offre japonaise sera retirée, la corporation d'origine pouvant survivre intacte.

• Bien sûr, de temps à autres, l'agrément implicite à ce rôle particulier de chevalier blanc est rompu. Un bon exemple de cela est arrivé avec Shibata Construction and Engineering. Elle était à l'origine une filiale de Mitsuhamma, et a subi une tentative de prise de contrôle venant d'Ares. Yamatetsu vint à la rescousse, surenchérissant sur l'offre d'Ares et forçant la corpo de Detroit à se retirer. Mais alors que vint le moment pour Yamatetsu d'abandonner son offre, elle ne le fit pas, ce qui la mit dans la position d'actionnaire majoritaire de Shibata, et de paria vis à vis de Mitsuhamma – non que leurs relations eussent été amicales de prime abord.

• Mr. Bonds

D'autres fois, le problème est intérieur, les échecs économiques d'une corporation japonaise laissant vulnérable à une menace extérieure. Dans ces cas-là, la Pacific Rim Bank commence généralement par injecter des fonds à faible taux d'intérêt dans la japanacorp en difficulté. À la différence d'une prise de contrôle initiée par un étranger, on attend des possesseurs de la japanacorp exsangue qu'ils rendent la transition facile pour la Pacific Rim, qui en retour est censée revendre plus tard ses parts à leurs possesseurs originaux, une fois que la corporation est sortie du rouge. En tant que nouveau patron, la Pacific Rim Bank désigne un nouveau directoire, souvent composé d'administrateurs venant d'autres

SEASOURCE FASTFACTS

NOUVELLE REQUÊTE ::

Les Réformateurs // Japon // Actualité

À la gauche de la lutte de pouvoirs au Japon, on trouve les Réformateurs. Ils font office de copie conforme des Impérialistes : ils sont tout aussi dénués de pitié et combattent avec aussi peu de scrupules pour parvenir au sommet. Eux aussi sont favorables à un Japon qui est régionalement dominant et une puissance économique mondiale, mais ils sont partisans de réduire la présence militaire japonaise à l'étranger, et d'étoffer sa diplomatie. Ils sont favorables à une politique de coopération, établissant une domination japonaise par l'intermédiaire de la puissance économique et de l'influence culturelle. Ils sont socialistes progressistes, acceptant ceux que les Impérialistes y rejettent, métahumains, technomanciens et Éveillés compris.

Le chef des Réformateurs est l'**Empereur Yasuhito**, bien qu'il ait le plein appui de toute la cour impériale. Son soutien populaire a donné une légitimité au parti d'opposition néoprogressiste, le deuxième parti de la Diète en termes d'importance. Parmi les alliés corporatistes des Réformateurs, on trouve **Shiawase, Evo**, et le groupe **Hisato-Turner Broadcasting** qui appartient à Horizon, ainsi que de nombreux groupes corporatistes mineurs conquis aux Impérialistes grâce aux lucratifs contrats de la Matrice 2.0. En raison de ses vues plus ouvertes sur la question métahumaine, certains gumis yakuzas d'une « nouvelle tradition », comme le **Wanibuchi-gumi**, sont censés soutenir les buts réformateurs.

• Cette requête a été taggée par un membre de votre réseau.

• Accès au tag...

• Les Réformateurs ont courtisé le culte shintoïste en les impliquant, eux et les kamis, dans la reconstruction du Japon. Mais le shintoïsme a toujours été la religion d'État du Japon impérial, et nombreux sont les vieux shintoïstes qui n'ont pas voulu tourner le dos aux Impérialistes, qui les ont amenés au pouvoir.

• Axis Mundi

• Le grand dragon Ryumyo manque aussi de manière évidente aux deux camps. Il a publiquement honoré le nouvel Empereur, tout en critiquant aussi l'implication de Yasuhito dans l'économie du Japon. Pour l'essentiel, il ne paraît pas se mêler de cet écheveau d'intrigues, mais avec les grands dragons, on ne connaît jamais toute l'histoire.

• Lyran

japanacorps, afin de remettre l'entreprise sur les rails et de la rendre de nouveau rentable.

• Voilà pour la version douce et attendrissante. En réalité, parfois, la Pacific Rim Bank utilise les corporations fantoches comme des pions dans le grand jeu du protectionnisme japonais. Aikawa Heavy Mechanics en est un exemple : sauvee *in extremis* de la faillite par la Pacific Rim Bank, Aikawa approchait la rentabilité lors des appels d'offre pour les contrats de reconstruction de l'Empereur. PacRim s'est servi d'Aikawa comme outil pour combattre les corporations étrangères, en faisant sur une série de contrats des offres inférieures à NeoNET TransAsie, évidemment sans bénéfices. Elle a gagné ces contrats au prix d'une perte financière, ce qui a simultanément mis à mal l'influence de NeoNET au Japon, et gardé Aikawa dans ses mains un peu plus longtemps.

• Janus



REQUÊTE TOKYO FINANCIAL TIMES : *keiretsu vs. zaibatsu*

Le marché japonais a promu un certain nombre de modèles en affaires, certains plus fructueux que d'autres. Parmi ceux-là, les deux plus célèbres sont le keiretsu et le zaibatsu, qui sont considérées comme les clés du succès non démenti des japanacorps AAA. Le zaibatsu est un modèle économique japonais traditionnel, une corporation de propriété familiale, qui est extrêmement rare de nos jours, à la notable exception de Shiawase et des quelques corporations possédées par les membres d'un même clan Yakuza.

Le keiretsu, en comparaison, est beaucoup plus commun et ressemble aux conglomérats plus familiers des modèles économiques occidentaux. Typiquement, un keiretsu est formé lorsque de nombreux investisseurs ayant des participations dans les mêmes compagnies décident de combiner leurs investissements disparates en une unique corporation, généralement construite autour d'une banque centrale ou d'une autre institution financière, afin de lui assurer une stabilité. Selon l'organisation de la mégacorpo, un keiretsu peut être décrit comme « vertical », avec la structure de gestion centralisée caractéristique que la plupart des gens imaginent en pensant aux corps, ou « horizontal », les entreprises individualisées gardant en grande partie une gestion indépendante. En 2070, il est de plus en plus commun de rencontrer des structures de gestion qui combinent des aspects des deux types de keiretsus à divers degrés.

Il va sans dire que l'imprenable forteresse des japanacorps subit en réalité un siège. En dépit de ce protectionnisme endémique, le système a ses lacunes et échecs : aucune mégacorporation ne peut se permettre d'ignorer l'un des plus riches et plus stables marchés publics de la planète, et beaucoup souhaitent prendre part à cette bataille acharnée pour y prendre pied. Les réussites sont rares, mais deviennent plus nombreuses, si gne que le statu quo séculaire au Pays du soleil levant n'est pas toujours la panacée.

La guerre silencieuse

Bien qu'une bataille fasse rage entre les réformistes de l'Empereur, et les Impérialistes des japanacorps, vous entendrez seulement les échos de la lutte sur votre fil d'infos. Une guerre ouverte n'est absolument pas souhaitable pour l'opinion publique japonaise, et en fin de compte, le public japonais est ce que les deux factions cherchent à contrôler. Alors donc qu'un conflit ouvert est hors de question, tous les autres fronts sont grands ouverts, qu'ils soient économiques, sociaux, ou légaux. Les intrigues et pressions autour de la Diète sont juste la partie émergée de l'iceberg. Personne n'entrevoit la globalité de la chose.

• Les balles ne sont pas la manière de disposer d'un adversaire dans cette bataille. La honte l'est. Révélez quelque chose de honneur à propos de votre ennemi, et non seulement son image publique sera réduite en cendres, mais il sera forcé d'abandonner le grand jeu par obligation sociale. Le biz du chantage, professionnel ou personnel, est lucratif, que l'on se tourne vers la révélation ou la dissimulation des secrets.

• Baka Dabora

• Toute l'opération de reconstruction n'est rien d'autre qu'un front supplémentaire dans cette guerre. L'Empereur a déplacé des fonds pour amadouer les corporations qui lui doivent maintenant des faveurs. Quand l'une de ces corporations participe sur le terrain à cette reconstruction du Japon, son image publique s'améliore. Bien sûr, quelques runs de sabotage bien placés peuvent

SEASOURCE FASTFACTS NOUVELLE REQUÊTE :: Les Impérialistes // Japon // Actualité

À la droite de l'échiquier politique, on trouve les Impérialistes japonais, qui sont favorables à la manière dont l'État impérial a mené ses affaires pendant des décennies. Ils veulent un Japon à l'économie dominante et à l'armée puissante, et qui ait un contrôle régional sur la ceinture du Pacifique. Socialement, ce sont des conservateurs traditionnalistes, ce qui va pour certains aussi loin qu'être racistes envers les métahumains. Ils penchent pour une régulation des Éveillés, des technomanciens, et des intelligences artificielles.

La plupart des japanacorps tombent dans le giron du camp impérialiste, menées par **Mitsuhama**, **Renraku**, **Yakashima** et **Monobe**. À la Diète (le parlement japonaise), le **parti de l'Héritage divin**, majoritaire, entretient un projet impérialiste. Le **gouvernement métropolitain de Tokyo** est également impérialiste, notamment le gouverneur **Saburo Koga**. Le puissant **Watada-gumi** yakuza peut aussi être appelé à prendre fait et cause pour les Impérialistes, et l'**armée impériale japonaise** a, comme son nom peut le laisser supposer, une posture pro-impérialiste.

ruiner la réput' d'une corpo, et nuire à l'Empereur par la même occasion. Regardez Yokohama pour avoir un exemple de l'échec du système.

• Ma'fan

• La manière dont les Impérialistes et les Réformateurs combattent n'affecte pas seulement les runs que nous obtenons, mais aussi la manière dont ils se déroulent. Par exemple, prenez les restrictions sociales et légales à l'encontre des armes à feu. La police armée est rare et la possession d'armes est possible de sévères sanctions. Même les corporations ne brandissent pas des armes à feu lorsqu'elles sortent de leurs propriétés extraterritoriales. Cela ne veut pas dire que les services de sécurité corporatistes ou les shadowrunners vont travailler désarmés : les armes dissimulées font fureur, en particulier celles qui le sont dans des membres cybérnétiques.

• Mihoshi Oni

LES NÉO-DAIMYOS

Personne ne sera surpris d'apprendre que les AAA ont une influence étendue à travers tout Néo-Tokyo, et les japanacorps AAA, Mitsuhama, Renraku, et Shiawase, sont les plus envahissantes. Les autres mégacorps ne sont pas pour autant insignifiantes, et, parmi les Big Ten, toutes ont leurs compagnies, divisions et intérêts fantoches dans le mégaplexe. Outre leur influence économique, militaire et politique, ces mégacorps (et, par procuration, leurs citoyens et employés corporatistes) ont un statut social plus important dans le paradigme culturel japonais.

Evo Corporation

Il y a dix ans de cela, Yamatetsu était une japanacorp établie faisant face à de graves problèmes : un directoire divisé entre des factions pro et anti métahumaines, et des difficultés économiques et légales grandissantes causées par le gouvernement national. Au final, la corporation a tourné le dos au Japon et a transféré presque tous ses actifs japonais



en Russie, établissant son nouveau quartier général corporatiste à Vladivostok, à la fois comme un geste économique stratégique, et comme une protestation symbolique aux préjugés flagrants qui prévalaient alors. Des milliers de gens n'eurent d'autre choix que de quitter l'Empire japonais pour un port russe paumé, ou devoir faire face au chômage, l'une des situations les plus honteuses à laquelle pourrait être confronté un citoyen japonais moderne. Cette action flétrit la réputation de Yamatetsu à la fois dans la population japonaise et chez ses consœurs japanacorps. Aujourd'hui, dix ans plus tard, avec un nouveau nom et un allié, l'Empereur, bien disposé à son égard, Evo Corporation retourne dans son pays natal pour y réclamer sa place. Les actifs qu'Evo avait conservés au Japon étaient des filiales largement autonomes qui continuaient à avoir du succès en grande partie parce que personne ne les associait à leur corporation mère. Comme on pouvait s'y attendre, le fonctionnement de ces filiales était aussi assuré par de nombreux loyalistes japonais amers qu'Evo ne pouvait facilement placer dans son nouveau portrait de famille. La corpo fait face à la dure réalité de devoir se reposer sur ces filiales insoumises pour prendre soin des affaires.

• Les réunions entre les directeurs d'Evo et les managers japonais locaux sont plus froides qu'un hiver sibérien.

• Red Anya

• On remarquera aussi qu'est absente du Japon, après avoir été conseillère de l'Empereur pendant les années de la reconstruction, la kami Buttercup. Je continue d'entendre des rumeurs selon lesquelles elle est active à Tokyo, mais aucune de mes sources ne l'a vue depuis des mois, du moins sous sa forme de nana. Avec les esprits, on ne sait jamais.

• Kemuri

Pour compliquer encore la situation, nombre de ces filiales japonaises d'Evo sont parmi les corporations les plus amicales envers les métahumains au Japon. Cela a divisé les métahumains au sein d'Evo, certains pensant que ces filiales japonaises contribuent beaucoup plus à une bonne image des métahumains japonais que ne pourraient le faire les bureaux d'Evo à Vladivostok. Evo ne peut sévir contre celles de ses filiales qui emploient les populations métahumaines opprimées de Néo-Tokyo sans avoir l'air hypocrite dans le processus.

• Ces filiales marginales d'Evo sont vraiment prêtes à en découdre, mais ont en plus aujourd'hui l'argent et l'influence tirés des contrats de reconstruction que l'Empereur leur a accordés pour bâtir des infrastructures adaptées aux métahumains. La lutte au directoire se passe vraiment entre les ultranationalistes japonais et la faction d'esprit plus international de Vladivostok. Tous sont assez progressistes vis à vis des standards d'embauche métahumaine, mais les nationalistes imposent pratiquement la manière dont Evo opère au Japon : si le management supérieur essaie de passer outre leur politique, les divisions japonaises établies ont des milliers de tours pour les faire échouer. Les gros bonnets ne peuvent pas simplement virer tous les fauteurs de troubles sans se tirer une balle dans le pied.

• Yankee

Evo est quasiment synonyme de « produits adaptés aux métahumains » à Néo-Tokyo, et leur subdivision Yaguyagu Construction est responsable de presque tous les appartements et installations à échelles naine et trolle dans les circonscriptions de Minato et Yokohama, tandis que la Shibankuji Orbital Resort, le centre de vacances orbital d'Evo, reste l'une des destinations de vacances les plus appréciées pour les agents corporatistes prometteurs.

• On n'en parle pas ouvertement, mais les cliniques Red Star d'Evo font des affaires florissantes avec les chirurgies

d'implantation et chirurgies plastiques, principalement pour permettre aux métahumains de passer pour des humains japonais. La plupart des patients sont en fait des enfants amenés à cela par leurs parents.

• Mihoshi Oni

• Ils raflent aussi la mise avec la population cyberfétichiste. Les modifs cyber et plastiques font fureur parmi les gosses de trop riches corps. Aussitôt qu'ils atteignent la majorité, ils commencent à se faire brancher du ware sur le compte de papa.

• Janus

Hisato-Turner Broadcasting



Il fut un temps où personne n'aurait utilisé le mot « novateur » pour décrire la moitié japonaise d'Hisato-Turner Broadcasting. Elle comprenait les conservateurs en costume

traditionnel dans un conglomérat de médias barbants gardé à flot par la paranoïa posthume d'un riche visionnaire. Puis le Groupe Horizon racheta sans heurts HTB et tout a changé. Des cadres qui avaient toute une vie dans la boîte, et qui produisaient des émissions aux audiences timides ont été jetés à la rue, et remplacés par de jeunes Japonais saturés de médias et non conformistes, qui ont soudain et de manière répétée défié les tabous sociaux japonais.

• Et ça marche. Non seulement la jeunesse japonaise est complètement baignée dans leur flot de mangas, d'animes, de tridéo et de sims, mais les plus vieux Japonais, fascinés par leur propre jeunesse, ont commencé à s'y mettre.

• Baka Dabora

• Leur *Live Action Anime* est un sacré show. Diffusé dans 124 pays.

• Slamm-O!

• C'est le genre d'influence qui fait trembler la vieille garde, à la fois au gouvernement et dans les corporations. HTB distribue des choses qui mettent en valeur des personnages féminins forts, l'égalité avec les métahumains, des styles de vie libres et créatifs (lire : non corporatistes), et tout ce qui peut perturber le statut quo. Même NewsNet Japon, une division d'Hisato-Turner, a rompu avec tous les précédents existants et a commencé à embarrasser les officiels japonais sur les ondes.

• Sunshine

• Il y a aussi le soutien d'HTB aux technomanciens et IA. La couverture médiatique modérée venue de ces seigneurs des nouvelles coups de poing a quelque peu apaisé l'hystérie à Néo-Tokyo, et depuis, ils sont allés jusqu'à mettre sous les feux de la rampe technomanciens et IA dans leur programmes. Cela coupe la chique aux politiciens qui veulent nous contrôler et nous surveiller.

• Netcat

Armés de la formule « responsabilité sociale », la Diète soutenue par les corporations et le ministère impérial de l'Intérieur ont condamné Hisato-Turner à des amendes et l'ont sanctionnée pour certains de ses produits médias, mais jusqu'ici, la corporation n'a pas reculé. En réponse, le ministère impérial de la Justice l'a menacée d'enquêtes et de poursuites.

• Il semblerait qu'HTB ait décidé de s'exposer à toutes les sortes de problèmes qu'elle pourra trouver. Elle a été condamnée de manière répétée à des amendes pour avoir diffusé des flux sims qui excèdent des standards légaux. Pas du niveau des BTL, mais



TRANSMISSION.....

beaucoup plus intenses que la normale. Leur programmation adulte sort aussi des normes standard. La série simsens populaire *Tentacle Hour* est tristement célèbre à cause de sa faible protection contre l'accès des mineurs.

• Rigger X

• Hey, j'adore cette émission ! La seule partie vraiment étrange est la pub Kobayashi Kalamari qu'ils insèrent au milieu.

• Slamm-0 !

• Flash spécial : six employés de « Tokyo Metro Talk » sur Channel Two ont été arrêtés pour mise en danger de la sécurité publique. Leur reportage sur le traitement des métahumains par l'armée à Yokohama a incité des émeutes qui ont engendré la mort de dix personnes.

• Sunshine

Alors que le gouvernement menace HTB avec ses lois, les corporations ont amené la lutte en coulisses. Horizon est une compagnie étrangère, et les japanacorps ne veulent pas la voir contrôler les médias dominants. Les Ombres sont maintenant à couper au couteau, et il s'y mène les pires coups bas contre HTB, sabotages et kidnappings compris.

• Tout ça donne l'image des gentils à Hisato-Turner et Horizon de l'extérieur, mais depuis quand une corpo regarde-t-elle autre chose qu'elle-même ? Horizon veut contrôler les médias japonais parce que, entre le Japon et la Californie, elle aurait la mainmise sur les deux tiers de la production mondiale de divertissement.

• Baka Dabora

Mitsuhama Computer Technology

Aucune corporation ne symbolise mieux la puissance militaire, économique et politique du Japon que le goliath corporatiste de Toshiro Mitsuhama. Les gigantesques drones

miniers MCT arrachent les richesses minérales de la terre dans les colonies japonaises, les chars de combat intelligents MCT brandissent le drapeau du Japon par delà ses frontières, les drones de nettoyage automatisés MCT astiquent les rues de Tokyo pendant la nuit et les organismes de presse ne vomissent rien de moins que la propagande de la japanacorp. Résultat, aucune corporation n'a été plus insultée par la politique de réforme économique et sociale de l'Empereur Yasuhito, ou ne risquait plus d'y perdre que Mitsuhama. Puisque le Japon adoucit son militarisme, Mitsuhama perd des contrats, et quand le Japon perd des colonies, Mitsuhama perd de l'argent.

• Mitsuhama n'est que business. Les désaccords de Renraku avec l'Empereur sont largement culturels et philosophiques. Pour Mitsuhama, l'impérialisme japonais est seulement une partie de ses bénéfices.

• Rigger X

Mitsuhama est si profondément ancrée dans l'armée impériale japonaise qu'il est presque impossible de les distinguer. Nombre de cadres de Mitsuhama sont des généraux en retraite, et la plupart des nationalistes de droite à la Diète se convertissent dans le lobbying pour le compte de Mitsuhama quand leur mandat s'achève. Mitsuhama est la force la plus visible s'opposant à l'Empereur : soutenir les candidats de l'opposition à la Diète, mener des campagnes politiques négatives, et même assassiner les supporters déclarés de l'Empereur (si l'on en croit les rumeurs) fait partie de leurs efforts.



MITSUHAMA COMPUTER TECHNOLOGIES

• Mitsuhamu emploiera les Yaks ou du jetable pour se débarrasser des amis et alliés de l'Empereur. Mais pour les rares cibles dures à atteindre, des opérations militaires extrêmement secrètes ont été arrangées, et menées par des agents de Mitsuhamu. Je serais surpris s'ils n'avaient pas déjà établi quinze scénarios différents sur la manière de prendre le contrôle du Japon par un coup d'État militaire.

• Yankee

• Les liens de Mitsuhamu avec le Yakuza vont beaucoup plus loin qu'une simple utilisation des Yaks comme muscles. J'y reviendrai.

• Mihoshi Oni

La moitié des drones et véhicules (quelle différence de nos jours ?) que vous voyez dans les rues de Néo-Tokyo sont fabriqués par Mitsuhamu, comme le sont le commlink pour enfants le moins cher et le plus populaire, le moteur de recherche le plus populaire, et pratiquement n'importe quel focus ou fétiche que vous verrez un mage corpo arborer.

• Et ils se battent pour être la compagnie numéro un sur les cyborgs. Ils ont annoncé une nouvelle version de leurs drones anthropomorphes Otomo et de leur technologie d'unité de confinement cérébral. La technologie des cyborgs est encore uniquement ouverte à des marchés restreints dotés de comptes en banque énormes, mais l'armée impériale est déjà son plus gros client et dispose d'au moins une unité tactique cyborg.

• Sounder

NeoNET TransAsie

NNTA est un effort localisé de gagner du terrain sur les marchés asiatiques, une nouvelle division supervisant des centaines de filiales et d'investissements, mais qui n'est pas encore prête à être autonome. NeoNET TransAsie est encore gérée par Samantha Villiers, de NeoNET Seattle, bien qu'elle ait confié sa direction au jour le jour à une vieille amie de fac, Jennifer Sung. Jennifer Sung est née en Corée, a fait ses études à Boston, et dirige les opérations de NeoNET TransAsie, et toutes ces choses l'ont rendue impopulaire parmi les cadres de la japanacorp à Néo-Tokyo. Pourtant, elle a l'esprit vif, un langage mordant, et un bon sens de l'opportunité, et a en plus gardé la tête au-dessus des eaux infestées de requins du milieu des affaires.

• La culture d'entreprise dominée par les hommes à Néo-Tokyo sous-estime souvent Sung, ce qui tourne à son avantage. Elle a passé plus d'un accord auquel ses opposants ne s'attendaient pas du tout.

• Mihoshi Oni

NeoNET TransAsie poursuit la maintenance et l'amélioration de la Matrice sans fil de Néo-Tokyo qu'elle a hérité de Transys Neuronet, mais excepté cela, ses participations japonaises sont rares. Ses commlinks et dispositifs sans fil peinent à se vendre à côté des produits à succès locaux, mais elle a avec un certain bonheur établi des partenariats avec des studios locaux de design matriciel et de programmes liés à la RA pour produire des trousse à outils RA pour les professions hautes techniques. Ils demeurent toutefois dans une position très incertaine, et les japanacorps aimeraient voir NeoNET TransAsie échouer.

• Les japanacorps savent que le succès ou l'échec de NeoNET TransAsie dépend de deux personnes : Jennifer Sung et Samantha

Villiers. Des dizaines de runs ont tenté de cibler ces deux femmes d'une manière ou d'une autre.

• Yankee

• Jusqu'à ce que NeoNET réussisse à établir un réseau de fixers de confiance à Néo-Tokyo, c'est Cara Villiers qui prend en charge le recrutement de shadowrunners pour ces boulots. Avec tous les jobs qui se bousculent ici, c'est une bonne opportunité pour un runner de se faire un nom avec NeoNET.

• Pistons

• Ou un bon moyen de se faire tuer.

• Hard Exit

Nippon Credit and Trust

Les corporations étrangères opérant au Japon ont généralement désespérément besoin de capitaux et font face à des banques d'investissements japonaises qui exècrent aider la concurrence étrangère. Voyant en cela une opportunité, Saeder-Krupp a acheté la Nippon Credit and Trust et lui a assigné la tâche d'investir dans les corporations étrangères cherchant à entrer sur le marché japonais. Pour S-K, c'est une situation gagnante pour tout le monde : elle investit dans des entreprises qui affaiblissent les japanacorps sur leur terrain, et elle gagne de l'influence au sein des nombreuses corporations plus petites avides de cash.



• La nature tortueuse de l'appartenance de la banque à S-K fait que le Japon a du mal à la considérer comme une banque étrangère, ce qui contribue à immuniser la Nippon Credit and Trust contre un grand nombre de restrictions auxquelles font face les banques étrangères opérant au Japon. Néanmoins, ce qui ne peut être accompli par des moyens légaux peut toujours être réalisé par des shadowruns, et la Pacific Rim Bank fait en sorte d'être sûre que NC&T passe un mauvais moment à Néo-Tokyo.

• Mr. Bonds

Le directoire de la Nippon Credit and Trust est constitué d'une équipe expérimentée d'avocats, de théoriciens économiques, et d'hommes d'affaires doués. Saeder-Krupp s'est assurée que les leaders de NC&T connaissent tous les tours

KAMI CORPORATISTE : INAZO ANEKI

Le fondateur et PDG de longue date de Renraku Computer Systems a acquis un statut presque mythique dans les échelons de l'élite des affaires de Néo-Tokyo. Idolâtré par les employés et jeunes cadres corporatistes de Renraku à travers le monde, les écoles et les médias populaires Renraku présentent le fondateur de leur corporation comme un homme d'affaires impitoyable qui a érigé l'une des plus grandes mégacorps dans le monde, un scientifique visionnaire qui a prédit l'avènement de la véritable intelligence artificielle, un patriote et un supporter convaincu de l'Empereur et du Japon impérial, et comme un bouddhiste fervent qui fit son pèlerinage au Tibet à la fin de sa vie.

À sa mort, le conseil d'administration de Renraku a supprimé la position de PDG, qui pour les directeurs est toujours occupée par Aneki, en tant que kami gardien de la corporation. Les autels et offrandes au PDG déifié sont particulièrement communs dans les rues de Chiba que sa corporation a transformées.

Message Urgent...

et ambiguïtés possibles, car ils en ont besoin pour survivre sur le marché japonais. Jusqu'à présent, cette stratégie semble fonctionner : les investissements de NC&T ont obtenu des résultats qui ont dépassé toutes les espérances.

• Les têtes de NC&T pourraient être trop intelligentes pour leur propre bien. D'après ce que j'ai entendu, elles font trafiguer les livres de comptes par tous les moyens possibles et imaginables, de manière à déverser leur magie financière sur le Japon. Si la Cour corporatiste ou le ministère impérial des Finances du Japon devaient s'en rendre compte, cela pourrait ébranler le marché global

• Janus

• Ni la Cour corporatiste ni le ministère impérial des Finances ne font peur aux dirigeants de NC&T. Lowfyr si.

• Icarus

• Je me demande pourquoi Ryumyo ne met pas des barrières à cette invasion de son territoire ? Lowfyr pisse littéralement dans son bassin de carpes.

• Frosty

Prosperity Development Corporation

Prosperity Development Corporation est un vrai conglomérat d'État dont Wuxing est le propriétaire majoritaire. La boîte a sauté sur toutes les opportunités au Japon et dans la ceinture du Pacifique, transformant des régions entières couvertes de cendres volcaniques en zones commerciales et d'anciens terrains militaires en appartements luxueux.



• Wuxing possède cinquante-cinq pour cent de Prosperity Development Corporation, mais elle n'est pas le seul acteur important impliqué. Aztechnology possède treize pour cent des parts, et Horizon est propriétaire de onze autres pour cent. Toutes trois sont très, très intéressées par la possession et le développement de terrains dans le Japon impérial.

• Mr. Bonds

Le succès de Prosperity n'a pas été sans controverse, pourtant. Au Japon, les autochtones sont réfractaires à l'idée de propriété étrangère, et la pression politique a forcé Prosperity à se retirer d'accords qui étaient délicats d'un point de vue politique. Aux Philippines, Prosperity Development Corporation n'est pas mieux considérée que ne le serait un pantin de l'ancienne occupation japonaise, en particulier depuis que ses quartiers généraux sont à Néo-Tokyo.

• Quelquefois, les autochtones sont sceptiques pour une bonne raison. Les Triades ont utilisé certains projets de développements de Prosperity Development Corporation comme paravents, permettant aux tongs d'établir des têtes de ponts dans des zones où ils étaient auparavant incapables d'opérer. Avec les Triades sont arrivées la violence et le commerce de BTL, empoisonnant souvent les communautés en développement.

• Black Mamba

• Ça n'est pas le pire. Les propriétaires ne sont pas heureux que les Triades se servent de Prosperity comme d'une façade. Mais si l'un d'eux essayait de purger les Triades ou d'entrer en concurrence avec elles, la violence pourrait déchirer la corporation.

• DangerSensei

Renraku Computer Systems

Renraku gère les données qui permettent à Néo-Tokyo de fonctionner ; les corporations et le gouvernement échangent des données que Renraku stocke sur les infrastructures terminales de télécommunication qu'elle possède, les exploitant avec des logiciels qu'elle a développés. Il y a aussi les nanotechnologies et cybertechnologies de pointe qui sont testées à Chiba, du nouveau matos qui ne sera pas dans les rues avant une décennie.



• Renraku compile et analyse la plupart des données collectées par la nuée de marqueurs RFID de Néo-Tokyo. Si je n'étais pas totalement paranoïaque en ce qui concerne mes marqueurs, Renraku saurait probablement quand je me suis levé ce matin, quand j'ai déjeuné, et quels vêtements je porte.

• Axis Mundi

• Ne soyons pas ridicules. Tout le monde sait que MCT est le principal moissonneur de données personnelles et commerciales à Néo-Tokyo.

• Baka Dabora

Renraku est sans doute la plus reconnaissable des japa-corps, grâce à son logo repris de manière proéminente par les centaines de millions de marqueurs dans Néo-Tokyo, et mène une campagne publicitaire très subtile mais à l'idéologie très prononcée, centrée sur son soutien de la religion, de la culture et de l'éducation japonaises.

• N'oubliez pas la « culture jeune ». Renraku a été le pionnier des datajacks et commlinks chez les enfants, les moins âgés ayant au plus six ans, et classe systématiquement trois à cinq de ses produits dans le top 20 des jeux matriciels.

• Clockwork

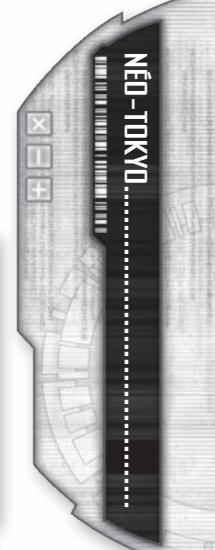
En tant que mégacorpo, Renraku entretient une culture d'entreprise conservatrice. Quiconque n'est pas un pur humain, pur Japonais, et homme devra mener un combat difficile au sein de la corporation, et la loyauté aux supérieurs est extrême et inébranlable. Le projet progressiste et populiste de l'Empereur va à l'encontre des idéaux de Renraku, ce qui l'a amenée à apporter discrètement son soutien à l'opposition au trône, à la Diète japonaise.

Message privé.....

De : Hard Exit

Sujet : LES SAMOURAÏS ROUGES

Si vous planifiez un run contre Renraku, vous devez garder un œil sur ces gars. Les Samouraïs rouges ont démarré comme garde personnelle d'Aneki, avec un équipement et une armure de sécurité NeoFeudal personnalisés, et un entraînement qui surpassent ceux des forces spéciales japonaises. L'armure pourpre à masque de démon attire tous les regards lorsqu'ils gardent une huile de Renraku, mais ceux auxquels il faut prendre garde sont les bien-nommés « Ninjas rouges » : des caméléons sociaux en civil, entraînés à la furtivité et l'assassinat, et dotés d'implants ou de magie qui leur permet de changer d'apparence selon les besoins.



• Les firmes d'investissement jouent le rôle d'actionnaires majeurs dans Renraku. Les parts sont réparties en petites quantités parmi de nombreuses personnes (c'est la raison pour laquelle Renraku est quelquefois appelée « la mégacorpo du peuple »), mais les firmes représentent souvent de gros agglomérats d'actionnaires et ont assez d'influence pour exprimer leurs pensées au directoire. Malheureusement, la majorité des actionnaires n'ont aucune idée du message que leur firme porte devant le directoire, et elle tend à ne pas s'en soucier à moins que le cours de ses actions chute.

• Janus

Shiawase Corporation

Shiawase est le zaibatsu japonais classique, la plus ancienne des mégacorpos contrôlée par la plus puissante famille du Japon. Après le Second Crash, les acteurs ont peut-être changé, mais le jeu reste le même : amasser des montants absurdes d'argent. Shiawase a prouvé qu'elle avait bien plus d'un tour dans son sac, quand elle a fait complètement volte-face : auparavant farouchement opposée aux réformes de l'Empereur, la corpo se tient maintenant étonnamment à ses côtés. Mais comme les trois principales divisions de Shiawase, Enviotech, Biotech, et Atomics, ramassent des millions de nuyens avec les nouveaux contrats gouvernementaux, on est en droit de se demander qui tire les ficelles de qui dans cette nouvelle relation.

• Quand la faction la plus jeune du clan Shiawase a renversé les anciens lors de la sédition de 2064 et que l'Impératrice Hitomi a pris la place de présidente du conseil d'administration, l'état d'esprit typiquement japonais a supposé que l'Empereur avait orchestré la manœuvre. Mais si vous me posez la question, ça c'est passé de la manière inverse. Shiawase a gagné plus de pouvoir sur l'Empereur qu'il n'en a gagné sur elle, et l'Impératrice devenue présidente Hitomi Shiawase a maintenant une immense influence sur le gouvernement japonais.

• Baka Dabora

• Avec le vieux Korin Yamana comme nouveau DG et plus gros actionnaire de Shiawase, sa femme, la jeune Mitsuko Shiawase, va gagner une grande importance dans un futur inévitable. Mitsuko et l'Impératrice se détestent cordialement, donc attendez-vous à quelques actions dans l'ombre sous peu.

• Snopes

Dans ce qui est peut-être l'une des plus grandes ironies corporatistes, Shiawase promeut un fort sens des valeurs familiales au Japon, recrutant, retenant, et élevant des familles étendues entières au sein de sa culture corporatiste. Elle prend soin des gens mieux que n'importe quelle autre corporation au Japon, mais elle attend aussi la plus grande dévotion de leur part. Le clan Shiawase étendu est traité comme une véritable famille royale par les esclaves corporatistes, et les siennes de ragots qui traitent toutes les rumeurs (aussi longtemps que Shiawase Mediatech n'a pas décidé de les réprimer avant qu'elles enflent) comme parole d'évangile. Cependant, chaque fragment du clan brisé lutte pour gagner le pouvoir aux échelons supérieurs.

• Une chose dont il faut se souvenir à propos de Shiawase, c'est que la corporation n'est pas ce qu'elle semble être. Ses



intrigues et sales secrets sont cachés sous des couches de distractions, et ses vraies intentions sont masquées par des artifices. On ne peut faire confiance à aucune corporation, mais chez Shiawase, le subterfuge et la trahison sont deux des produits majeurs.

• Icarus

LES ÉTATS EN GUERRE

En dessous des mégacorporations géantes, siégeant à la Cour corporatiste, se tiennent les corporations AA, dont la puissance va d'âme supérieure à celle des nationales, à des transnationales massives à peine inférieures aux Big Ten. En fait, les luttes constantes entre elles pour se hisser aux côtés des Big Ten ont donné naissance à leur nom : les « États en guerre. »

• Les indices ne donnent pas toujours une estimation correcte de leur influence ; de nombreux membres du deuxième niveau ont plus d'influence locale que les AAA, même s'ils ne peuvent égaler les ressources des corporations les plus grosses à une échelle internationale.

• Mr. Bonds

Eastern Tiger Corporation

Il est difficile d'être coréen au Japon. Il est encore plus difficile d'être une corporation coréenne à Néo-Tokyo. Pourtant, la première corpo d'industrie lourde en Corée maintient des quartiers généraux divisionnaires à Néo-Tokyo et reçoit souvent des contrats gouvernementaux de construction et d'entretien pour les sections les plus pauvres et les plus dangereuses du mégaplexe. Les allégations des médias selon lesquelles Eastern Tiger utilise des matériaux de qualité insuffisante et une force de travail constituée d'immigrants illégaux n'ont pas beaucoup contribué à améliorer sa réputation, ou à lui faire décrocher des contrats plus lucratifs.



• La corporation a acheté la franchise de baseball des Hanshin Tigers l'an dernier, un geste de plus pour améliorer son image localement. Mais la corpo a fait fuir les fans quand l'équipe a subi une défaite humiliante face au club de baseball de Monobe, les Yakult Swallows. Les Tigres rugissent d'impatience en attendant de prendre leur revanche la saison prochaine.

• Traveler Jones

Eastern Tiger continue à prospérer financièrement, en partie grâce aux contrats de sous-traitance et aux partenariats avec Hisato-Turner Broadcasting et Prosperity Development Corporation. La plupart des centres d'intérêts de la corporation à Néo-Tokyo concernent la promotion immobilière, au-dessus et au-dessous du niveau du sol. Jusqu'ici, ses acquisitions immobilières ont été limitées à Minato, où une nouvelle usine de matériaux transplastiques est en cours de construction, ce qui promet des emplois pour des centaines de travailleurs dans la fabrication de plastobéton et de plastacier, mais elle a fait des offres pour d'autres parcelles « sous-développées » hors du bien-nommé « quartier des étrangers ».

• L'animosité entre la Corée et le Japon remonte aussi loin qu'on veuille bien chercher ses origines : au moins deux mille ans, bien que la plupart des gens aient pour référence les atrocités guerrières



TRANSMISSION.....

vieilles d'un siècle ou deux. Les difficultés d'Eastern Tiger sont tout autant le reflet de cette défiance profondément ancrée que de la politique de longue date du Japon envers les étrangers.

• Rigger X

• Ouais, ça n'a rien à voir du tout avec les accords d'Eastern Tiger avec les Triades pour amener ici des immigrants coréens illégaux et les utiliser comme main d'œuvre bon marché, ou de leur entièrement à employer du plastacier-7, dont on sait pertinemment qu'il est défectueux.

• Baka Dabora

Monobe International

Renraku a peut-être les meilleurs neurochirurgiens et cybercliniques de Chiba (et quand je dis Chiba, je parle du monde), mais le meilleure bioware vient des cuves clonales de Monobe. Alors qu'elle est techniquement basée à Matsuyama, les affaires considérables de la corporation à Néo-Tokyo en font un acteur majeur de la scène coropo-politique locale. On place aussi une grande fierté nationale dans cette corporation. Monobe est en effet l'une des corporations AA les plus vénérables et étendues au monde, ses possessions corporatistes rivalisant avec celles d'Horizon ou de Wuxing.

• Monobe essaye depuis des années d'arracher un siège de la Cour coropo à l'une des mégas. Elle a passé et brisé des alliances avec



la moitié du conseil corporatiste dans une exaspérante machination afin d'arriver à son but. Jusqu'à maintenant, tout ce qu'elle a réussi, c'est à se faire beaucoup d'ennemis.

• Janus

• Et quelques amis aussi. Il y avait cinq Japanacorps à la Cour corporatiste, mais Fuchi s'est autodétruite, et Evo les a trahies. Rien ne ferait plus plaisir aux trois restantes que de voir une autre AAA remplacée par l'une des leurs.

• Mr. Bonds

Comme une vraie mégacorpo, Monobe touche à tout, bien que son centre d'intérêt principal soit la biotechnologie. Monobe a délesté Evo de ses contrats de services médicaux d'urgence en 2069, la dernière salve d'une guerre acharnée entre les deux corps. Les responsables de la Diète ont cité « un délai d'intervention médiocre » comme raison pour annuler les contrats de CrashCart, mais Monobe clame qu'elle a reçu les contrats car Néo-Tokyo voulait que ses services soient gérés « par le peuple et pour le peuple. »

• Il est aussi connu que Monobe est restée hors de contrôle du Yakuza. Les commérages disent que le PDG Toshio Mitsukuri faisait partie d'un gang des rues dans sa jeunesse, que l'entrée chez eux lui a été refusée, et il n'embauchera pas d'ex-Yaks ou ne tolèrera pas les tactiques habituelles de *sokaiya*.

• Mihoshi Oni

Pacific Rim Bank and Financial Services Corporation

La PacRim Bank est aux Japanacorps ce que Zurich est au reste du monde. La banque est entièrement possédée



NÉO-TOKYO

par un conseil de corporations japonaises qui incluent la plupart de celles que j'ai citées ici. Pour vous donner une idée de l'influence que les corporations ont à Néo-Tokyo, la Diète a utilisé les règlements de la PacRim Bank comme base pour ses nouvelles lois gouvernant les institutions financières l'automne dernier. Actuellement, Hideo Yokogawa, un représentant de Yokogawa Corporation, a le siège de PDG du conseil d'administration.

• Il fut demandé à la corpo-qui-deviendrait-Evo de céder ses parts dans PacRim quand elle préparait son départ vers la Mère Russie en 59. Elle a refusé, provoquant une opposition fracassante entre le PDG de Yamatetsu Yuri Shibanokaji et Inazo Aneki qui est devenue une légende.

• Red Anya

• Même si elle n'a pas perdu ses parts, les règlements du conseil stipulent que les entités non japonaises (c'est-à-dire, celle dont les sièges sociaux principaux sont situés hors du Japon) ne peuvent voter. Donc le siège d'Evo à la table est juste une place qui sert à écouter ce que tous les autres font.

• Mr. Bonds

La Pacific Rim Bank est aussi connue pour ses attitudes protectionnistes destinées à dissuader la concurrence étrangère. L'une de ses stratégies bien au point est d'investir en masse dans des corporations locales, gagnant quelquefois une participation de contrôle dans ces corps et remplaçant le directoire par un groupe de cadres corporatistes chevronnés qui peuvent les tirer du rouge. Souvent, quand ces corporations atteignent un point où elles peuvent s'assumer, la banque en rend alors le contrôle à ses propriétaires originaux.

• La banque est connue pour « protéger » les compagnies qui n'adhèrent pas aux plans du conseil. Elle trouve un moyen de coordonner un rachat, et altère ensuite la manière dont la corporation fait des affaires de manière à convenir aux besoins des corps du conseil.

• Baka Dabora

• Elle travaille aussi à maintenir les lois protectionnistes en jeu, et c'est, mes amis, où il y a vraiment de l'argent. Oubliez tout ce que vous avez pu entendre sur les coups douteux dans l'ombre et les magouilles discrètes. Il y a bien plus d'argent à se faire de manière ouverte, en jouant des coups tordus à la Diète ou avec les membres du conseil corporatiste. Si vous tenez assez de saloperies sur quelqu'un pour lui faire perdre la face, il est foutu à moins de payer votre rançon.

• Mr. Bonds

Sony Corporation

Dans le marché technologique à coudeau tirés du Japon, Sony Corp est considérée comme une survivante qui s'en sort bien, gardant toujours une légère avance en faisant de l'innovation sa stratégie ultime. Elle saisit des chances que laissent passer les mégacorpos, échouant parfois spectaculairement, mais ramassant parfois la mise. Par exemple, elle a récemment pris le contrôle du groupe Chrysler-Nissan en pleines difficultés, restreignant sa production automobile à un petit marché de niche tout en convertissant un grand nombre de ses usines à la fabrication de drones. Elle sort encore des automobiles très efficaces, compactes et micro-compactes sous le nom de Chrysler-Nissan, mais elle a fait de grands progrès avec les drones Chrysler-Nissan et les micro-drones de marque Sony.

• Sony a une relation étrange avec Mitsuhamma. Elle est en compétition avec MCT dans certains secteurs, comme le domaine brûlant

RECHERCHE PAR MOT-CLÉ ÆTHERPEDIA :

Sokaiya

Le Yakuza est bien connu pour une forme spécifique de racket de « protection » nommée *sokaiya*, dans laquelle les membres du Yakuza qui sont des actionnaires minoritaires d'une mégacorporation interviennent lors d'une assemblée générale des actionnaires et perturbent les débats, embarrassant gravement la compagnie, qui ne peut expulser ses propres sociétaires, à moins et jusqu'à ce que les demandes du gumi trouvent une réponse (souvent une « taxe » d'un montant précis) pour garder les fauteurs de troubles hors du meeting. De cette manière, le Yakuza gagne d'importantes informations sur la santé de la corporation, ses activités, et ses cadres pour planifier des fraudes, des crimes en col blanc et des chantages ultérieurs.

des véhicules monoplaces pour métahumain (VMM), mais dans d'autres, les deux boîtes sont en partenariat, Sony concevant des drones que Mitsuhamma fabrique sous la marque MCT. Jusqu'ici, cette « concurrence amicale » a préservé Sony de Mitsuhamma, mais si Sony continue de se développer sur le marché des drones, il se pourrait que Mitsuhamma se retourne contre elle.

• Mr. Bonds

Les activités de Sony en robotique et automatisation a aussi conduit à des recherches en intelligence artificielle. Elle a introduit le terme de Compagnons-programmes réactifs subconscients (CompPRS) pour marquer leur intérêt pour les logiciels sophistiqués qui améliorent la vie des gens. Leurs compagnons subconscients, commlinks intelligents, et robots d'aide aux personnes âgées se vendent très bien du fait de la capacité naturelle du software à interagir avec les gens.

• La recherche de Sony en IA est très spécifique à certaines tâches, au contraire de la recherche sur des IA plus librement adaptable que mènent les corporations comme Renraku. Elle tend aussi à être liée aux dispositifs matériels ou à la robotique, bien que ces dispositifs soient presque toujours dotés de fonctions de navigation réseau. Le mot d'ordre, pour sûr, est « subconscient » : la tendance anti-IA indépendante est encore assez forte à Néo-Tokyo.

• Pistons

• J'ai entendu dire que Sony fait des recherches sur des agents céphaloware subconscients qui assistent les processus de pensée de la personne via un conseiller virtuel. Un gadget qui non seulement prend en charge certains des traitements neuraux, mais vous aide aussi à prendre des décisions. Un coprocesseur cortical avec une personnalité, ça me semble assez perturbant.

• FastJack

Sony est aidée par le fait qu'elle est un pilier du marché dans des domaines stables comme les appareils et l'électronique grand public, se faisant un nom partout et donnant à la marque une visibilité totale, ce qui améliore le profil de ses entreprises commerciales les plus risquées.

Yakashima Corporation

Comme Monobe avant elle, Yakashima est à la limite entre une AA et une vraie mégacorporation. Basée à Yokohama, loin des gratte-ciels de Nishi-Shinjuku, Yakashima est une corporation sous le feu des projecteurs. Elle accueille la conférence mondiale annuelle de génétique, qui attire les scientifiques top niveau des



universités comme des corporations. Elle possède aussi de nombreux lieux caractéristiques de Néo-Tokyo, comme le musée d'art contemporain de Néo-Tokyo, et les jardins botaniques de Néo-Tokyo, célèbres pour leur flore Éveillée. Pendant un temps, Yakashima fut surnommée la « corporation de la rose bleue », en référence aux percées faites à ses débuts dans le domaine de la réingénierie agricole. La corporation agrobio et pharmaceutique s'est essayée à concevoir par manipulation génétique une flore Éveillée.

• Je pensais que les plantes Éveillées ne pouvaient être obtenues par génie génétique.

• Sticks

• Ce n'est pas que tu ne peux pas, c'est juste que foutre les doigts dans les métagènes tend à être compliqué et les résultats ne sont souvent pas viables. Yakashima essaie d'isoler les séquences qui rendent ces plantes Éveillées. En même temps, ils contournent les zones à problème en appliquant des méthodes rudimentaires de la vieille école comme la pollinisation croisée et les greffons pour produire de nouveaux produits végétaux.

• The Smiling Bandit

Yakashima est un zaibatsu familial dirigé par Hiroshi Yakashima. Il prend de l'âge et cela soulève certaines questions sur sa succession à la tête de la corporation. La favorite en titre est Hiromi Yakashima, l'une de ses deux filles, et la plus jeune de ses sept enfants. Elle a été directrice d'exploitation ces quatre dernières années et montre la sagacité en affaires nécessaire pour prendre la direction de la corporation. Pourtant, ses frères ont instrumentalisé à la fois son sexe et son orientation sexuelle pour tenter de l'exclure de la course au poste.

• Le plus jeune des garçons, Kisho, a quitté les feux de la rampe pour devenir membre du Shotozumi-rengo. Il reste encore en contact avec ses sœurs, mais sa décision de mener une vie de criminel a semé la discorde entre ses frères et lui.

• Mihoshi Oni

• J'ai entendu des rumeurs selon lesquelles Kisho et Dai ont une relation particulièrement... intime.

• Baka Dabora

Daiatsu Corporation

Peu connue hors de la Grande Asie, Daiatsu devrait être instantanément familière à quiconque a eu le plaisir d'utiliser un distributeur automatique à Néo-Tokyo ou de regarder les îles artificielles qui ponctuent sa baie. Daiatsu fait principalement des affaires avec les machines et les constructions de génie civil, qui sont à Néo-Tokyo le principal moyen de transformer du terrain « humide » en terrain « sec », qu'elle développe ou vend ensuite pour des montants astronomiques.

• Il reste encore certains problèmes liés à l'érosion et aux tsunamis, mais les îles de Daiatsu sont assez solides, généralement construites autour d'un réseau de colonnes de plastobéton renforcées de plastacier et enfoncées dans le lit rocheux. Le plus grand concurrent de Daiatsu est Evo, qui préférerait utiliser l'espace pour ses propres projets d'aquariums et d'aquaculture.

• Sounder

• N'oublions pas GreenWar. Elle a organisé des manifestations contre la pollution et les dommages causés à l'écologie locale.

• Aufheben



• J'adore la manière dont ces gars ont balancé la carcasse vieille de trois jours d'un dauphin complètement infesté par un cancer sur le bar à sushi lors d'une réunion du directoire.

• Baka Dabora

Daiatsu Corp est aussi le principal fournisseur du pays en distributeurs automatiques. En l'état actuel des choses, Daiatsu offre un large éventail de produits, des distributeurs de nourriture aux packs d'amélioration cosmétique guidés par RA. Ce qui fait beaucoup de bruit dernièrement est la mise à jour de l'interface de vente avec un construct animé RA de sexe variable, qui peut interagir avec les clients sur leur chemin vers la machine (fournissant des itinéraires alternatifs en fonction du trafic, de la disponibilité des produits, et des conditions locales), éliminant donc les longs temps d'attente.

• Daiatsu s'est beaucoup investie dans la technologie RA depuis l'inauguration de la Matrice 2.0. Certaines de leurs technologies sont si avancées qu'elles semblent presque avoir un esprit propre.

• Snopes

• Peut-être est-ce le cas.

• Puck

• Bordel, l'icone qui me dirige jusqu'au distributeur de préservatifs le plus proche ne peut pas être précis et enjoué sans être une putain d'IA ?

• Slamm-O!

CORPOS LOCALES

En dehors des gros bonnets, Néo-Tokyo est l'hôte de centaines de corpos nationales de rang A, du genre que les AAA peuvent s'acheter, se vendre, ou détruire, ce qu'elles font sans même se fatiguer outre mesure. Cela dit, j'ai rassemblé ici quelques-uns des acteurs locaux à garder à l'œil, dont certains, s'ils ne sont pas rachetés ou réduits à néant dans les deux années à venir, pourraient avoir l'aplomb pour devenir des AA, tandis que d'autres produisent des choses particulièrement intéressantes pour les shadowrunners.

Agence de la maison impériale

Les yeux des corporations étant rivés sur l'Empereur, qui surveille les corporations ? Cette tâche échoit à l'Agence de la maison impériale, une agence indépendante du gouvernement national organisée et dirigée comme une corporation. Ses quartiers généraux étant situés à Néo-Tokyo, l'AMI est essentiellement une officine de renseignement et de sécurité qui opère pour informer et protéger l'Empereur et la famille impériale. Plutôt que d'attendre passivement la manifestation de dangers potentiels, l'AMI surveille activement les points de discorde et tente de désamorcer les situations par avance. En cette qualité, on fait parfois référence à l'Agence de la maison impériale comme la « main gauche de l'Empereur ».

• L'AMI a gagné substantiellement en pouvoir et en influence depuis les premiers jours du Japon impérial, et dans l'état actuel des affaires entre l'Empereur et les mégacorpos, cela signifie que l'AMI est très occupée à passer des accords en sous-main et à essayer d'obtenir des compromis avant qu'ils deviennent des problèmes publics. En tant qu'agence gouvernementale, l'AMI dispose de beaucoup de ressources de renseignement avec lesquelles travailler : une liste de toutes les corporations opérant dans le Japon impérial (toute corporation réclamant un statut extraterritorial au Japon doit s'enregistrer pour rentrer dans le cadre des Accords de reconnaissance commerciale), des registres de sauvegarde des SIN des citoyens à double nationalité japonaise-corporatiste, les revenus imposables déclarés,





TRANSMISSION.....



vous voyez l'idée. Sans l'AMI, l'Empereur ferait face à beaucoup plus d'opposition qu'il n'a à le faire actuellement.

• Janus

Komatsu, Ltd.

Eizo Kobayashi surfe sur une vague de chance depuis la fin des années soixante. Sa corporation, auparavant un acteur mineur de l'industrie d'ingénierie chimique et biotech, a touché le gros lot avec des variantes d'orthoderme inspirées d'animaux non-mammifères. Depuis que cette innovation l'a mise au premier plan, cette corporation s'est montrée agressive pour creuser sa niche dans le domaine des bioimplants xénomorphiques et des produits chimiques industriels, avec notamment ses désormais fameux packs d'emballage non toxiques.

Elle a travaillé dur pour recruter de nouveaux talents, rabattant des étudiants de l'Université de Néo-Tokyo et promouvant ses produits bioware en offrant des modèles gratuits aux célébrités, œuvres de charité et émissions de jeux locales.

• Komatsu lance des runs sur les employés de quelques-uns des gros bonnets locaux. J'ai personnellement été utilisé pour faire une reconnaissance préliminaire sur deux scientifiques de Mitsuhamu. Elle n'a pas les capitaux pour entrer dans une guerre des enchères aux talents avec les plus grosses corpos, elle doit donc les récupérer à l'ancienne mode.

• Yankee

• Elle a travaillé très dur pour passer pour une corpo verte, en particulier avec sa chemtech industrielle qui se concentre principalement sur les processus de fabrication et de nettoyage écologiques. Elle fait beaucoup d'affaires dans l'élimination correcte et le recyclage des batteries usagées et autres objets du même acabit, mais elle a dernièrement travaillé à l'utilisation de

plantes pour extirper les contaminants du sol ; métaux lourds et autres.

• Nephrine

• Vraiment ? J'ai entendu dire qu'elle utilisait les plantes pour essayer d'éliminer les champs magiques négatifs dans les zones polluées. Vous pensez qu'il pourrait s'agir des deux à la fois ? Ramener de la vie dans la zone tout en retirant la source de sa souillure ?

• Winterhawk

Une grande partie des nouvelles recherches biotechnologiques de Komatsu s'intéresse à l'amélioration des animaux pour la sécurité ou le divertissement. Les biodrones de miltech sur lesquels elle travaille avec Shiawase et Ares sont très confidentiels, et les retombées publiques et ramifications légales de ses « animaux domestiques de plaisirs sans complexes », qui sont si fortement augmentés qu'ils sont à peine reconnaissables, font que cette division reste l'une des plus discrètes de Komatsu, bien que les ventes et la reconnaissance sur le marché international soient en forte progression.

• Mais qu'est-ce que c'est qu'un animal de plaisir ?

• Riser

• Dis-moi que tu ne viens pas de poser cette question.

• Mika

• Y a-t-il quelque part de vérité dans la rumeur selon laquelle la corpo prévoit d'étendre sa gamme de biomodifications de sécurité aux humains ?

• Nephrine

• Je dis ça, je dis rien, mais Komatsu vient juste de récupérer un chercheur en biodrones de chez UniOmni qui s'est grillé dans le milieu à cause de ses mœurs personnelles discutables.

• The Smiling Bandit

Shishi Operational Mechanics

Impossible de décrire Néo-Tokyo sans mentionner la corpo du dragon local. Le grand lézard dans cette partie du monde est Ryumyo, qui est quasiment un symbole national de l'Éveil du Japon, et qui est considéré par le shintoïsme comme un kami incarné. ShishiOM tire le meilleur parti de cette déférence, assurant les entreprises locales que toutes les opérations sont menées avec les rituels et bénédicitions appropriées. Les corporations concurrentes prennent ombrage de cette philosophie, arguant que, puisqu'elles ne jouent pas avec les lignes dragons mystiques qui s'entrelacent dans Néo-Tokyo et intéressent tellement le dragon, il n'y a pas de raison que Ryumyo trempe ses griffes dans la politique corporatiste. Néanmoins, Shishi reste une force dans la construction et la translogistique locales.

• Shishi a reçu la part du dragon, si vous me pardonnez le jeu de mots, des contrats de reconstruction. Cela pourrait n'avoir aucun rapport avec le dragon, puisque d'autres compagnies dans lesquelles il a des intérêts ont été laissées de côté.

• Kemuri

• Logique. L'Empereur, sur les conseils de tous les magiciens et prêtres du Japon, s'est accordé sur le fait qu'il est dans le meilleur intérêt de chacun de ne pas toucher aux forces délicates des lignes dragons. Ryumyo, en tant que grand dragon résident et géomancien émérite, est mieux équipé pour diriger les constructions autour des zones magiquement sensibles sans causer de problèmes.

• Jimmy No

• Bien sûr, Ryumyo pourrait aussi avoir ses propres plans pour les lignes dragons à Néo-Tokyo. Vous avez fait une analyse astrale de son autel dernièrement ?

• Frosty

Localement, Shishi est responsable de l'exploitation quotidienne du système de monorail, bien que Yakashima ait essayé de la déposséder de ce contrat depuis une décennie. Shishi garde la main sur les marchés publics municipaux grâce à sa qualité de service incontestable. Ses trains ne sont jamais en retard.

• Cette qualité de service sans faille s'est dégradée au cours des derniers mois. Les trains qui se déplacent le long de la ligne de Marunouchi ont rapporté des ruptures d'alimentation entre les stations. Celles-ci ont forcé les trains à augmenter leur vitesse de déplacement pour rester à l'heure.

• Kemuri

Shishi s'implique dans les infrastructures écologiques, comme la conception et l'installation de centrales énergétiques supplémentaires ou de secours pour les bâtiments. Les designs de ces centrales énergétiques sont très recherchés par les autres compagnies de gestion de l'énergie, comme Shiawase Atomics : elles sont beaucoup plus propres que des modèles comparables et moins chères à entretenir, même si elles coûtent trois fois plus cher. Shishi est aussi leader dans le développement de structures urbaines autonomes à basse consommation d'énergie et de systèmes recyclables, y compris par l'utilisation généralisée de nanobots.

• Ouais, « propres » tant que vous ne les ouvrez pas. Elles utilisent de l'uranium appauvri de basse qualité comme catalyseur pour la réaction.

• Orbital DK

Yokogawa Incorporated

Yokogawa Inc., qui est une corpo spécialisée dans l'automatisation, la sécurité, le transport, est le résultat d'une fusion entre Honeywell Inc. et Yokogawa Security Corporation.

Yokogawa abrite son siège mondial à Nishi-Shinjuku, une arcologie tentaculaire qui illumine la ligne d'horizon. Le fleuron de la compagnie est sa division de services automatisés. Yokogawa exploite partout dans le monde des parkings, des programmes de gestion et de surveillance du trafic urbain, des systèmes de chauffage et de refroidissement, et des mesures de sécurité automatisées pour commerces. À Néo-Tokyo pourtant, elle est mieux connue pour le grand nombre de parkings, maisons et hôtels-cercueils automatisés qu'elle tient dans toute la ville. L'automatisation est une seconde nature à Néo-Tokyo, et Yokogawa est en première ligne. Des drones policiers aux appartements répondant aux commandes vocales, Yokogawa touche à chacun des moindres aspects de ce segment juteux du marché.

• De manière assez surprenante, leur division de sécurité matricielle est faible. Elle a dû faire sous-traiter la majorité des projets de sécurité réseau à Renraku. Étant donnée son efficacité dans la construction d'automatismes accessibles via le réseau, on penserait qu'elle aurait trouvé le moyen de les protéger.

• Slamm-O!

• Cette sous-traitance est plus un expédient politique qu'une nécessité. En permettant à Renraku de porter leur fardeau, Yokogawa peut se focaliser sur la contrepartie hardware tout en se faisant un allié qui a beaucoup à gagner de ses profits.

• Pistons

• Jusqu'à ce que Renraku décide de les absorber et de garder tous les profits pour elles.

• Janus

CENTRES NÉVRALGIQUES DE NÉO-TOKYO

Posté par : Rigger X

Bienvenue à Tokyo, la ville où je suis né, d'où j'ai été exilé, et où je suis revenu récemment. Je vais être direct avec vous : il m'est parfaitement impossible de vous en faire une présentation exhaustive. La Zone du Grand Néo-Tokyo, plus communément connue sous le nom de Néo-Tokyo, est une mégacourbation couvrant plus de vingt mille kilomètres carrés, et est le foyer de presque le tiers de la population japonaise totale. C'est une mer urbaine qui a avalé des villes elles-mêmes respectables et les a incorporées dans sa gigantesque métromasse.

Je ne peux simplement pas la couvrir dans son intégralité. Mais je vais vous donner des détails sur ses parties les plus importantes, les cités-noyaux qui constituent les vrais centres de pouvoir dans la capitale de l'Empire japonais. Quand je dis « villes », je suis précis : chacun de ces secteurs municipaux a sa propre administration, y compris son propre maire et conseil municipal. Les services à l'échelle de la conurbation sont gérés par le gouvernement métropolitain de Tokyo, qui n'existe aujourd'hui que pour attribuer les contrats aux corporations. Plus de choses à ce sujet plus loin.

VUE DU CIEL

La Néo-Tokyo moderne a grandi sur un lit majeur, point de convergence marécageux de rivières se déversant dans la baie de Tokyo. Les rizières ont depuis été remplacées par des gratte-ciels, et la capitale s'est étendue dans toutes les directions pour absorber plus de trente autres villes. Un formidable miracle de génie civil sous la ville la protège des crues, et de nombreuses îles artificielles parsèment la baie de Tokyo face à Chiba et aussi loin au sud que Kawasaki et Yokohama.

Les voies super-express coupent les grandes artères à travers la jungle urbaine, se mêlant en un réseau dense de

rues à plusieurs niveaux. Mais en son cœur, Néo-Tokyo reste une ville centrée sur les lignes de chemin de fer. Les tremblements de terre de la dernière décennie ont forcé Tokyo à surélever son réseau ferroviaire, mais la station de monorail très fréquentée reste toujours le dispositif central emblématique de chaque secteur. Grâce au Décret de restauration de Néo-Tokyo, les métros souterrains sont de l'histoire ancienne, remplacés par le maglev surélevé. Des dizaines de rails maglev aériens tracent des cercles et s'entrelacent autour de la ville, et les trains informatisés à accélération rapide ont réduit les temps de transport de moitié. De nombreuses gares-plateformes surélevées sont accessibles depuis la rue par des escalators, et certaines sont même situées dans des gratte-ciels et des arcologies.

Depuis les airs, tout cela donne l'impression que les gares ferroviaires ont créé des îles dans une mer de béton ; des rangées denses de gratte-ciels se sont construites autour de ces points focaux de transport publics. C'est dans ces îlots que se concentrent la population et le pouvoir japonais, dont il sera question ici.

- L'obsession des Japonais pour les trains leur a permis d'oublier de manière très commode certains des désastres mortels qui ont eu lieu lors du Crash 2.0. Il y a eu un paquet de collisions entre trains, et dans certains cas, des verrous de sécurité défectueux ont laissé les trains dérailler vers les rues en contrebas.

- Yankee

CHIYODA

Le secteur de Chiyoda (littéralement « champ d'un millier de générations ») est le centre non seulement de Néo-Tokyo, mais aussi du Japon impérial. Les bureaucrates en costume bleu et limousines noires sont l'espèce dominante de Chiyoda, la plupart d'entre eux étant employés par les ministères impériaux ou par les organisations de lobbying corporatistes. Les concepts japonais de politesse, de solennité, et d'honneur sont démultipliés ici, puisque le plus léger faux pas pourrait insulter la mauvaise personne et mettre fin à votre carrière (sinon à votre vie). Le service public et l'administration ne sont pas sujets à railleries comme c'est le cas aux UCAS : ici à Néo-Tokyo, les fonctionnaires et les bureaucrates sont profondément respectés, même si tout le monde sait qu'ils vivent aux ordres des japanacorps ou de l'Empereur.

Les réformes de l'Empereur sont clairement visibles à Chiyoda, en particulier sous la forme de grues et d'équipes de construction travaillant d'arrache-pied à la refonte de ce secteur. Le Décret de restauration exige de plus larges boulevards, plus d'espaces publics et de verdure, et des autels visibles des kamis locaux. La politique des intérêts municipaux et nationaux a commencé à se superposer à la politique spirituelle, tandis que les promoteurs et les politiciens marchandent avec les kamis locaux par l'intermédiaire de responsables shintoïstes et bouddhistes. Si cela a eu un effet, c'est celui d'avoir accru le pouvoir des clergés religieux dans ce secteur et de populariser encore plus l'adhésion à la religion nationale, le shintoïsme.

- Non seulement les projets de développement sont parfois enrayés par des « accidents » magiques, mais certains esprits sont en concurrence pour le territoire et s'allient avec des mortels du monde politique afin de prendre l'avantage les uns sur les autres.

- Axis Mundi

L'ouvrage central de Chiyoda est le **château d'Edo** (Kokyo, ou Palais impérial), foyer de la famille impériale. Le château repose au centre de l'un des plus grands espaces verts de Néo-Tokyo, et est entouré par des douves intérieures et extérieures qui forment une trame en spirale sur le domaine. Avec l'importance accrue de l'Empereur, les terres impériales

sont devenues moins accessibles au public, et les portes et ponts qui franchissent les douves en spirale sont aujourd'hui gardés par un détachement spécial de Marines impériaux, dont beaucoup sont doués du Talent.

- Les gardes du château d'Edo ne sont pas juste choisis pour leur talent magique, mais sont aussi sélectionnés pour leur absence de liens avec telle ou telle mégacorporation. L'Empereur n'est pas stupide : il sait que la plupart des Marines impériaux sont des loyalistes corporatistes, et il sait aussi que de nombreuses corps aimerait le voir partir.

- Picador

- Bonne chance, dans ce cas. Ces loyautés peuvent aller très loin. Je serais surpris si l'Empereur pouvait trouver un seul Marine impérial sans relations avec une japanacorp.

- Kemuri

- Le château d'Edo est un puissant domaine magique, nourri par les lignes mana qui courent le long des douves en spirale, centrées sur le château lui-même. Non seulement ce domaine est orienté en faveur de la magie shintoïste, mais c'est un aimant à esprits. La Cour impériale a toujours des entretiens avec un esprit ou un autre.

- Ethernaut

- Tout le monde connaît l'histoire de la manière dont, sous les ordres de l'Empereur, le kami de la Maison impériale a protégé Tokyo des frappes nucléaires de Winternight en 64, ce qui a alimenté encore plus la popularité du jeune Empereur auprès des masses.

- Janus

Au sud du château d'Edo se trouvent les quartiers de **Nagatacho** et **Kasumigaseki**, qui réunis forment l'épicentre du pouvoir national à Néo-Tokyo. Nagatacho, avec son imposante et monumentale architecture grise, abrite le Palais de la Diète, la résidence du Premier ministre, et la Cour suprême. Kasumigaseki est l'endroit où se trouvent tous les ministères impériaux. Comme l'on peut s'y attendre, la sécurité est totale dans ces deux quartiers, et est supplée par les forces de sécurité privées qui protègent les lobbyistes corporatistes, omniprésents dans cette zone.

Kojimachi, quartier situé juste à l'ouest du château d'Edo, est le lieu où vit la plus haute élite de politicards du gouvernement impérial. Les responsables ministériels supérieurs et diplomates de haut rang jouissent de grands manoirs avec vue directe sur le château d'Edo depuis ce quartier, ce qu'ils peuvent apprécier ou non selon la manière dont ils appréhendent le projet de réformes de l'Empereur. « Gardez vos amis près de vous, et vos ennemis encore plus près » serait une devise appropriée pour cette zone.

- Les terres de Kojimachi qui appartiennent maintenant aux politiciens de haut vol appartenait autrefois aux samouraïs de l'ére Edo. D'une certaine manière, l'atmosphère de ce quartier s'inspire toujours de l'air de ce temps.

- Fianchetto

- Kojimachi grouille d'espions au service de l'Empereur et des japanacorps, et tous essayent de découvrir les projets et le linge sale des responsables ministériels impériaux. C'est dans les salons de thé de cette zone que se jouent de nombreux complots.

- Kay St. Irregular

Kudan, au nord-ouest du château d'Edo, est la terre des Impérialistes les plus fervents du Japon. Les réformes de l'Empereur n'y sont pas populaires, et le mémorial de la Seconde Guerre mondiale près de l'autel Yasukuni est parfois la scène d'importantes protestations contre les projets de l'Empereur. Nombre d'Impérialistes sont liés aux quartiers



généraux de l'armée impériale, qui siège juste au dessus de la rivière dans l'est de Shinjuku.

• Le Budokan nippon est un autre point de rassemblement pour les partisans des Impérialistes. C'est une grande arène de Kudan utilisée pour les compétitions d'arts martiaux, qui ont gagné en popularité après l'Éveil et l'apparition des adeptes physiques.

• Janus

Nihonbashi faisait autrefois partie du secteur de Chuo, mais celui-ci a été dissous dans le cadre du Décret de restauration, et ce quartier est maintenant intégré à Chiyoda, à l'est du château d'Edo. Nihonbashi jouit d'une longue histoire comme district financier de Tokyo, dont on pourrait dire qu'elle s'étend aussi loin que l'ère Edo, quand cette zone était renommée pour ses marchands. Des dizaines de banques ont des gratte-ciels à Nihonbashi, y compris la Pacific Rim Bank, première prêteuse d'argent aux japanacorps, qui y tient son siège mondial. La plus grande bourse mondiale, la Bourse de Néo-Tokyo, domine Nihonbashi. On pourrait aisément dire que la majorité des nuyens mondiaux a circulé dans ce quartier à un moment ou un autre.

Au sud-est du château d'Edo se trouve **Ginza**, un district de premier plan pour les commerces qui rivalise avec les plus fameuses places commerciales comme New York et Paris, y compris par ses marques de designers et boutiques de nanofax. Ginza s'ouvre seulement aux plus fortunés, le genre de personnes prêtes à dépenser une petite fortune pour le chocolat aztlan le plus exquis enveloppé dans une boîte en origami faite à la main, et enrubannée de soie provenant d'une espèce rare de ver Éveillé. L'élite japonaise veut payer pour les petits détails, et c'est tout le propos de Ginza.

• Ne laissez pas l'apparente absence de personnel en armure corporelle vous tromper. Les forces de sécurité corporatistes sont partout dans Ginza, vêtues de fringues balistiques de créateur et prêtes à escorter vers la sortie quiconque ne leur ressemble pas.

• Mihoshi Oni

SHINJUKU

Chez les Japonais, Shinjuku est ce que l'on nomme un *fukutoshin*, ou « cœur secondaire d'une ville ». Alors que Chiyoda est vu comme le centre du pouvoir du Japon impérial, Shinjuku est l'endroit qui l'anime. C'est le foyer des salarymen, qui travaillent intensément dans les tours corporatistes la journée et s'amusent tout autant dans les bars et boîtes de nuit à proximité la nuit. Shinjuku est le cœur palpant du miracle économique japonais, qui a été le moteur de l'économie globale au cours du siècle écoulé.

Shinjuku est divisé en deux moitiés, qui séparent littéralement le travail et le plaisir pour les hommes et femmes d'affaires japonais. La moitié occidentale de Shinjuku est **Nishi-Shinjuku**, une imposante chaîne de gratte-ciels appartenant aux plus puissantes mégacorporations japonaises. Il est facile d'imaginer qu'un passage dans Nishi-Shinjuku puisse glacer le sang d'un cadre étranger : chaque tour corporatiste semble conçue pour être plus imposante que la précédente. Il est clair que le Japon souhaite envoyer le signal qu'il ne s'agit pas seulement d'affaires, mais de domination.

• Chrysler-Nissan, Komatsu Limited, Sony Corporation, et Yokogawa sont toutes des corps AA qui possèdent leurs sièges mondiaux à Nishi-Shinjuku. Mitsuhamama, Shiawase, Monobe et Daiatsu ont des quartiers généraux ailleurs au Japon, mais toutes quatre possèdent des immeubles impressionnantes dans cette enclave. Même si le siège mondial de Renraku est de l'autre côté de la baie de Chiba, la corpo dispose toujours ici de l'ancienne Fuchi Tower, qu'elle utilise comme base pour sa

division Fuchi Corporate Services. Nishi-Shinjuku a sans aucun doute la plus forte densité de gratte-ciels corporatistes de la planète.

• Yankee

L'immeuble du gouvernement métropolitain de Tokyo est lui aussi situé à Nishi-Shinjuku. Il fut un temps, le gouvernement métropolitain dirigeait d'ici les services municipaux, y compris toutes les choses que les secteurs ne pouvaient gérer, comme l'approvisionnement en eau et la lutte contre les incendies. L'essor de l'État impérial, pourtant, a aussi apporté des privatisations en masse de ces services, et aujourd'hui, le gouvernement métropolitain sélectionne et supervise simplement quelle corporation prendra en charge tel service.

• Le gouverneur de Néo-Tokyo est très remonté contre l'Empereur. Quand l'Empereur a commencé à distribuer les contrats pour la restauration de Néo-Tokyo, il est passé juste au-dessus du gouverneur. Et lorsque la plupart des potes corporatistes du gouverneur se sont retrouvés plantés comme ça, ils ont fait en sorte qu'il en entende parler.

• Fianchetto

La moitié orientale de Shinjuku répond au nom de **Kabukicho**, le terrain de jeux olé olé où se relâche la pression collective de milliers d'heures de servitude inféodée en box cloisonnés. Des salons de *pachinko* numériques et salles d'arcade clinquantes carillonnent et brillent tandis que les bars et boîtes de nuit ouvrent leurs portes à un flot permanent d'hommes et de femmes encostumés. Les plaisirs illégaux ne sont jamais difficiles à trouver ; les bars d'hôtes et d'hôtesse offrent de la compagnie pendant que vous buvez et discutez, et des *love hotels* satisfaisant tous les fétichismes concevables (et prêts à vous permettre d'en assouvir de nouveaux) sont au coin de la rue. Ne vous rendez pas là-bas si vous êtes un runner étranger en ville recherchant un peu de plaisir, toutefois. Kabukicho est majoritairement hors limites pour les étrangers : c'est un endroit conçu pour que les Japonais se relâchent sans avoir à maintenir les apparences vis à vis des non-Japonais.

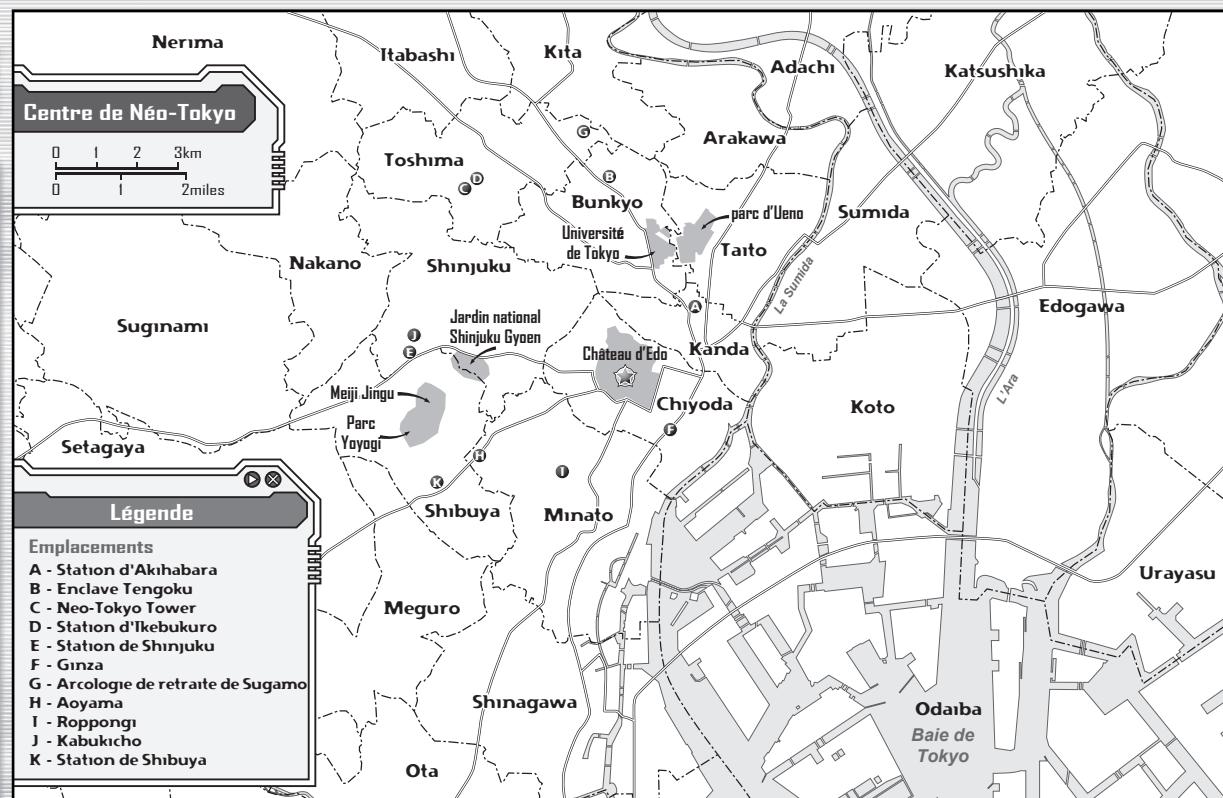
KANDA

Kanda, en tant que secteur auto-administré, est seulement vieux de quelques mois, résultat de soulèvements et de protestations des étudiants contre le traitement des technomanciens et des intelligences artificielles. La crainte publique des technomanciens et l'intérêt des corporations pour leurs aptitudes ont amené la police métropolitaine de Tokyo et les forces de sécurité corporatistes dans des quartiers comme Akihabara, Jinbocho et Ningyocho, où l'on croyait que se rassemblaient les technomanciens. De nombreuses personnes se sont fait boucler, et on n'a jamais plus entendu parler de la plupart d'entre elles. La nouvelle s'est répandue comme une traînée de poudre dans ces communautés progressistes, et bientôt les foules plutôt calmes d'habitude ici firent quelque chose auquel personne ne s'attendait : se rassembler et protester contre le gouvernement. Les confrontations avec la police devinrent non seulement violentes, mais elles se révélèrent également très embarrassantes pour le gouvernement métropolitain. L'Empereur se retrouva à perdre le soutien d'une zone qui l'avait fortement appuyé, et il fit pression sur le gouvernement de la ville pour que Kanda devienne un secteur à part entière, afin de tempérer le conflit.

• Jolie histoire, mais si le plaidoyer pour Kanda est sorti de la bouche de l'Empereur, c'est l'Impératrice qui murmurait à son oreille les idées et fournissait le soutien en coulisses. Kanda peut remercier Hitomi Shiawase, c'est grâce à elle que le secteur peut s'administrer lui-même depuis peu.

• Mihoshi Oni





TRANSMISSION.....

Kanda est un secteur en forme de coin au nord de Chiyoda, bordé en grande partie par la voie express numéro 5 au sud et par la rivière Kanda au nord. C'est surtout une zone résidentielle et de commerces high-tech avec une forte population étudiante. À l'extrémité occidentale du secteur, on trouve le quartier de Jinbocho, connu à Tokyo pour sa population d'étudiants et pour son amour de la chose écrite. En cet âge du tout numérique, il est difficile d'imaginer un quartier si dévoué aux livres et aux magazines, mais les visiteurs viennent de partout pour voir ses petites librairies exiguës. La foule que ce quartier attire est aussi variée que sa sélection de livres : des étudiants des universités locales cherchent des classiques littéraires aux côtés de passionnés s'arrachant des brassées de mangas de poche, tandis que des magiciens et prêtres recherchent de rares manuscrits.

À l'est de Jinbocho se trouvent les deux quartiers jumeaux d'Ochanomizu et Ogawamachi. Tous deux accueillent la population étudiante locale à leur propre manière. Ochanomizu est célèbre pour ses boutiques musicales qui arborent fièrement des répliques de la synthé-hache de la dernière star du rock, ou la platine de mixage d'un DJ populaire. Les étudiants et jeunes gens se rassemblent à Ochanomizu pour essayer des instruments, échanger de la musique par commlinks interposés, ou partager leurs opinions sur le prochain hit de telle ou telle novastar. Ogawamachi s'occupe d'une niche similaire, mais ce quartier est dédié aux matériels sportifs, en particulier pour tous les sports extrêmes populaires chez les étudiants universitaires cette saison.

• Je dois trouver un nouveau snowboard pour mon voyage à Niseko avant que la neige commence à tomber, et les boutiques sont prises d'assaut.

• Netcat

• Pff, le snowboard. La magnéglisse, c'est ça le vrai truc qui frappe, omae. Calibre bien ton membre cybernétique

magnétique et tu peux glisser le long d'une section de rail maglev. Faut juste faire attention à ne pas tomber ou toucher un rail d'alimentation.

• Slamm-O!

Plus loin à l'est, en bordure de la rivière Sumida, se trouve le quartier de Ningyocho, un lieu très populaire auprès des touristes recherchant des cadeaux traditionnels japonais ou des magiciens recherchant des focus et matériaux alchimiques. Ningyocho est une enclave d'artistes, où de nombreux métiers traditionnels sont pratiqués comme ils l'ont été pendant des siècles. Vous pouvez prendre un sachet de *ningyo-yaki* (des gâteaux sucrés en forme de déités locales populaires), et vous balader d'une boutique d'artisanat à l'autre.

• Les talents des artistes ne sont pas limités au kitsch pour touristes et aux biens magiques, cependant. Il y a une poignée d'artistes à Ningyocho qui s'adressent aux fabricants de drones d'Akihabara, en fabriquant des châssis de drone uniques. Certains artistes se sont fait un nom en créant des visages et des enveloppes dermatiques pour les drones anthropomorphes.

• Clockwork

Akihabara s'étend le long de la rivière Kanda sur le bout le plus au nord du secteur. Paradis sur terre pour les otakus, ce district est un concert de sifflements et de ronronnements émanant des milliers de robots et de drones errant sur les trottoirs et les rues très encombrées, dansant dans les vitrines des boutiques, ou planant au-dessus de vos têtes. Les bricoleurs et hackers remplissent les rues d'Akihabara, s'entassant dans les étages des mégastores d'électronique ou marchant aux étalages des petites rues spécialisés dans les pièces atypiques et les bidules d'époque. Les cafés à thème attirent des geeks maladroits avec des tendances mières. Je crois que la dernière parmi celles-ci doit être ces cafés où l'on est servi par des filles qui font semblant d'être des drones.

• J'ai toujours la chair de poule quand je suis à Akihabara, comme si j'étais constamment observé. Je pense que c'est juste le sentiment causé par tous les drones contrôlés à distance, les touristes virtuels, et les hackers dans le vague. Mais ça me fout les jetons

• Ma'fan

• Ou ce pourrait être les intelligences artificielles qui se tapisSENT dans Akihabara, fascinées par les foules de technophiles obsédés.

• Puck

• Je ne sais pas pour les intelligences artificielles, mais les programmes personnels semi-autonomes sont extrêmement communs. Ne pas en avoir une demi-douzaine actifs en RA vous marque instantanément comme un touriste.

• 2XL

• Les technomanciens vont s'enterrer dans Akihabara. Tout le bruit de fond les rend difficile à détecter dans la foule, mais les locaux savent généralement qui ils sont. Mais ils n'ont pas à craindre d'être balancés aux autorités par les gens du coin : les technomanciens jouissent d'une sorte de statut de héros populaire là-bas. Ils ont même leurs poseurs et leurs fans.

• Netcat

SHIBUYA

Shibuya est le monument de Néo-Tokyo en hommage à la jeunesse. Le faible taux de natalité au Japon a suscité une vague d'angoisse nationale dans l'Empire, jusqu'à ce qu'un baby boom dans les dernières décennies change ça. Cette nouvelle génération grouillante s'entasse dans Shibuya, qui est un immense centre de shopping et de divertissement pour les moins de trente ans. Tous les designers de mode célèbres de Néo-Tokyo ont leurs studios dans ce secteur (et presque tous sont sponsorisés par les corporations), et des officines chics vendent leurs designs pour satisfaire les ados qui tiennent mordicus à afficher leur style. Quand faire du shopping les épouse, ils s'arrêtent dans un café du coin et dégustent une tasse au prix fort sous les affichages RA éclatants. Quand le soleil se couche la foule vieillit sensiblement (mais pas trop), et les bars et boîtes de nuit s'ouvrent sur les rues et le ciel avec des visuels aguicheurs et des rythmes sourds.

• La folie des mushisushis a gagné Shibuya, avec des « bars à insectes » qui poussent en l'espace d'une nuit. Certains ont des thèmes mignons comme des papillons RA voletant dans la salle, tandis que d'autres vous donnent l'impression d'être assis à l'intérieur du ventre d'un esprit insecte.

• Janus

• N'oubliez pas les boutiques consacrées à Ryumyo, qui vendent tout ce qui est possible et imaginable à l'effigie du grand dragon favori du Japon, sous forme d'images ou de dessins.

• Traveler Jones

Harajuku est au nord, éloignée des principales allées marchandes de Shibuya. La plus grande partie de ce qui se vend à Harajuku semble venir de petites marques indés et de mode, une partie étant fabriquée sur site, il y a même une paire de nanoboutiques Evo MetaTribe. Le principal but des gens de Harajuku est d'être vu : les adolescents japonais dans des tenues outrancières flânen et se promènent dans Harajuku et le parc Yoyogi tout proche. Les jeunes traînent en tribus-tendance, observées intensément par des éclaireurs corporatistes cherchant à repérer le prochain truc branché).

• Une des dernières tribus-tendance a pour nom *Moho-ku*, et adopte un look amérindien exagéré. Il est fait de beaucoup

d'argent, de turquoise et de franges de cuir, sans parler des peintures de guerre étincelantes et des plumes ridiculement grandes.

• Netcat

• Les gosses d'Harajuku ne se contentent pas de se donner un style à eux-mêmes, ils sortent aussi toute la panoplie pour leurs personas RA. La moitié de l'interaction à Harajuku est virtuelle, et afficher un look dans la réalité augmentée est donc tout aussi important que la réalité physique. Il y a des dizaines de petites salles d'arts et d'essai en iconographie matrielle à Shibuya qui vendent des articles de mode entièrement virtuels.

• Puck

La zone accueille également un énorme marché pour le simseins et le jeu (qui génère autant d'argent que l'industrie sim), avec un grand nombre de salles d'arcade RA et de jeu présentant avec une technologie dernier cri les récentes sorties les plus importantes à un public captivé.

MINATO

Cerné par Chiyoda, Shinjuku et Shibuya, Minato est le secteur des étrangers. Les formalités sociales japonaises sont relâchées à Minato et s'y mêlent à des coutumes occidentales, formant une zone tampon où l'Orient rencontre l'Occident sur un pied d'égalité. Les quartiers d'Akasaka et Azabu constituent la majorité du secteur de Minato ; ce sont les quartiers résidentiels où vivent les communautés expatriées de Néo-Tokyo. Les ambassades sont dans presque toutes les rues de ces deux quartiers, ajoutant à l'atmosphère internationale.

• Des blocs entiers d'Akasaka et Azabu appartiennent à diverses mégacorpos étrangères, qui les conservent comme enclaves extra-territoriales pour les managers et cadres étrangers à Néo-Tokyo.

• Janus

Les rues bordées d'arbres d'Aoyama s'étirent près de la bordure de Shibuya et abritent la classe créative riche de Néo-Tokyo. Les auteurs, acteurs, et professeurs ont leurs familles à Aoyama, où ils peuvent quitter le train-train de Néo-Tokyo et vivre en paix dans des résidences gardées par des services de sécurité privés. La sérénité baigne Aoyama : même le cimetière d'Aoyama est un bel endroit pour une promenade parmi les fleurs de cerisiers. Outre quelques-uns des nombreux artistes contemporains populaires, de nombreux artistes expérimentaux comme le faiseur génétique Haruki Ayae (créateur du chihuahua arc-en-ciel et du cookie monster (le « monstre dévoreur de gâteaux »), et des designers stars de la RA comme Hajime Watanabe et Mamoru Hamiyomo vivent dans cette zone.

• Presqu'immédiatement après avoir pris le pouvoir, l'Empereur Yasuhito a ordonné que les corps des Occidentaux enterrés dans le cimetière d'Aoyama soient exhumés et incinérés selon la coutume d'enterrement bouddhiste. Le fait qu'ils aient fait ça sans informer les familles a causé un scandale d'une belle ampleur, mais les shedims sont pratiquement inconnus à Néo-Tokyo et au Japon.

• Ethernaut

• Il y a de petites rumeurs selon lesquelles certaines des tombes étaient déjà vides lorsque les prêtres bouddhistes arrivèrent. Si les shedims étaient là en premier, ils ont été très discrets depuis.

• Axis Mundi

Roppongi est au centre de Minato et est surnommée « la ville sans nuit », car c'est un terrain de jeu permanent pour la communauté étrangère. L'exotisme japonais est mis



en scène à Roppongi, et les formalités japonaises y sont quasiment inexistantes. Les touristes ne sont pas en reste, avec les quartiers généraux régionaux et vitrines de nombreuses corporations étrangères, et une reconstitution grandeur nature d'un village de l'ère des shoguns, peuplé d'acteurs habillés en costumes d'époque d'une parfaite rigueur historique.

Quand le soleil se couche, les néons s'allument et les inhibitions s'envolent par la fenêtre. La prostitution est légale à Roppongi, et le tourisme sexuel est une manne majeure pour ce quartier. Les salons de massage au savon, les bars à saké de geishas, et les love hotels pour fétichistes sont communs. Même les jeunes Japonais affluent à Roppongi la nuit, car c'est un endroit où vous pouvez complètement vous libérer des attentes sociales de la vie japonaise.

• Le Yakuza fait en sorte de limiter la violence urbaine à Roppongi (c'est mauvais pour le tourisme, après tout), mais l'extorsion et le chantage ne sont pas inconnus. Puisqu'ils dirigent les salons bunrakus de Roppongi, ils ont des opportunités sans limites de collecter des choses embarrassantes sur les hommes d'affaires.

• Baka Dabora

• Si vous êtes métahumain, le secteur de Minato est le meilleur endroit pour vous. Le racisme n'est pas tout à fait absent, mais c'est l'un des rares lieux de Néo-Tokyo où vous verrez d'autres métahumains déambuler, effet secondaire de la présence internationale. Malheureusement, beaucoup trop de métahumains japonais se retrouvent à travailler la nuit à Roppongi, en tant que jouets exotiques et « chosifiés. »

• Mihoshi Oni

TAITO

Les réformes de l'Empereur Yasuhito ont transformé le secteur de Taito en un sanctuaire pour la préservation culturelle et la pratique religieuse. Des bourses pour l'achat de terrains pour les autels et les temples ont entraîné un boom de la construction, bien que chaque nouveau bâtiment doive se conformer à des standards stricts afin d'avoir un impact aussi réduit que possible sur le caractère magique et spirituel du secteur. Dans le processus, l'Empereur Yasuhito a inauguré une nouvelle structure du pouvoir à Taito, constituée de prêtres shintoïstes et bouddhistes qui appuient loyalement ses réformes. Rusé, l'Empereur s'est constitué une base de pouvoir à Taito sous prétexte d'encourager les religions nationales japonaises.

Le parc d'Ueno, qui représente la section la plus à l'ouest du secteur, est l'un des plus grands espaces verts de Néo-Tokyo et est unique par la seule quantité d'institutions culturelles qu'il accueille. Cinq musées, un zoo, une salle des festivités, une salle de concert, et une galerie d'art se trouvent au parc d'Ueno, sans parler de l'énorme étang de Shinobazu et les allées de cerisiers en fleur qui peignent le parc d'un rose pâle à la fin du printemps. Les clergés bouddhiste et shintoïste locaux entretiennent le parc et ses bâtiments culturels, dans le cadre de l'accord de financement des terres.

• Les temples tiennent aussi des abris qui prennent en charge les sans-domiciles qui avaient l'habitude de construire des villages de tentes dans le parc d'Ueno.

• Fatima

• Non, c'est seulement ce que les prêtres disent à tout le monde. En réalité, ils ont simplement jeté les sans-domiciles hors du parc dans les tunnels souterrains abandonnés de Néo-Tokyo. C'est tellement moins coûteux de balayer ces problèmes sous le tapis.

• Janus

• Il y a une autre raison pour laquelle l'Empereur Yasuhito a chargé les prêtres de garder le parc d'Ueno. La colline d'Ueno fut le site

de la dernière bataille du shogunat Tokugawa contre l'Empereur Meiji en 1868. Presque deux mille soldats rebelles y furent tués par les forces impériales, mettant fin au shogunat une fois pour toutes. Depuis l'Éveil, il y a des rumeurs selon lesquelles leurs fantômes affamés hantent le parc, désirant la défaite de l'Empereur, même s'il s'agit de Yasuhito et non de Meiji. Les prêtres apaisent constamment les fantômes avec des offrandes, et c'est quasi-maintenant la seule chose qui évite qu'une armée d'esprits en colère se jette sur le château d'Edo.

• Axis Mundi

• Ça ressemble à une autre histoire à dormir debout pour justifier l'importance du clergé.

• Snopes

Bordant Taito à l'est, le long des rives de la rivière Sumida, se trouve le district résidentiel et commercial traditionnel de Asakusa. Ce quartier était historiquement une zone ouvrière, mais la multiplication des temples lui a donné une connotation très spirituelle. Actuellement les petites boutiques vendant des souvenirs japonais sont rejoints par de vraies boutiques de marchands de talismans vendant d'authentiques accessoires des magies traditionnelles bouddhiste et shintoïste.

Les portails torii et les lanternes en papier shintoïstes sont typiques des temples et des autels, à côté de symboles traditionnels du Japon féodal encore en faveur ici, comme les *onsens* (les sources chaudes) et les combats de sumo.

• Pour une quelconque raison, que ce soit par la nature des gens du coin ou par la présence du clergé, les métahumains subissent généralement moins de discriminations à Asakusa.

• 2XL

• Et si vous êtes un troll, les meublés adaptés aux sumos à certains endroits sont les meilleurs logements que vous trouverez dans toute la conurb.

• Mihoshi Oni

BUNKYO

Bunkyo est un secteur de résidences dortoirs ponctué de parcs publics, d'écoles et de complexes fortifiés d'habitations corporatistes.

La loyauté corporatiste est forte à Bunkyo, et la vie de famille a tendance à tourner autour du contrat d'emploi à vie d'une personne. Les parents de chaque noyau familial poussent leurs enfants à monter plus haut sur l'échelle corporatiste qu'eux-mêmes, et chaque communauté corporatiste essaie de se dépeindre comme travaillant plus dur et étant plus dévouée que la communauté concurrente du bloc suivant.

Trois vastes lieux de Bunkyo sont dignes d'être remarqués. Le premier est l'université de Tokyo, la plus fine fleur des universités de tout le Japon impérial. Le campus et son large patrimoine ont continué à grandir, et contrôlent maintenant presque un tiers de tout le secteur de Bunkyo, et la société de gestion de l'université est une corporation de niveau A. L'université de Tokyo fournit au Japon la plupart de ses dirigeants : la grande majorité des responsables ministériels impériaux, des premiers ministres, et des diplomates en sont diplômés. Cela met une pression grandissante sur les épaules des enfants de la classe bureaucratique du Japon pour réussir à y entrer, en dépit des difficiles concours d'entrée.

• Chaque année il y a des histoires d'adolescents qui craquent ou s'épuisent à la tâche en essayant de rentrer à l'université de Tokyo. Cela aboutit généralement à des suicides, mais la violence sur autrui comme conséquence de ce stress s'accroît.

• Haze



• Une fois, j'ai été embauché pour extraire le fils d'un responsable du ministère des Transports. Il s'est avéré que c'était le fils qui m'avait embauché, dans une tentative d'échapper à la pression de rentrer à Tokyo U. J'ai entendu dire que le gamin court les Ombres maintenant.

• Rigger X

• Je t'ai déjà entendu raconter cette histoire auparavant, Rigger, et je ne peux m'empêcher de penser que c'est autobiographique.

• Sounder

Un autre endroit majeur du coin est l'enclave Tengoku dans le quartier de Koishikawa de Bunkyo. Le complexe tout entier appartient à Shiawase et sert pour des habitations corporatistes exclusives. C'est un complexe de logements soucieux de l'environnement dans un cadre naturel, un paradis dans l'onéreuse jungle urbaine de Néo-Tokyo. Le crédo corpo dit que « les résidents participent à de nombreux programmes de bien-être, et à des activités coopératives afin de bâtir une appréciation et une conscience communautaire ». Ce que Shiawase ne leur dit pas, c'est que la chose toute entière est une expérience d'éco-logie humaine. Ça n'est pas pour autant qu'une grande partie des résidents s'en soucierait, de toute manière.

• Il y a plus à dire à ce propos. Des rumeurs disent que des échantillons génétiques sont prélevés sur les résidents et utilisés dans un programme eugénique secret de l'université de Tokyo.

• Sticks

• Oh, allons. Je sais bien le Japon impérial est le croque-mitaine favori de tout le monde, mais maintenant, il mène aussi des programmes eugéniques ?

• Ma'fan

• Le professeur lié à ces recherches est le Dr. Nagataka Uba, qui fut un temps impliqué dans un programme gouvernemental plus

ancien pour « éduquer » de futurs bureaucrates prometteurs par des conditionnements psychosomatiques et psychotropes.

• Sunshine

• Il est utile de mentionner que le Dr. Sherman Huang, ancien de Renraku, a à une époque étudié sous la tutelle du Dr. Uba.

• The Smiling Bandit

Enfin, il y a Shirow Row, un quartier entier d'entrepôts convertis dévoués aux jeux matriciels et de studios de design RA qui prospèrent grâce à l'immense vache à lait qu'est le marché asiatique. Beaucoup de codeurs, développeurs et producteurs résidents sont traités de la même façon que des simstars internationales et vivent dans de confortables manoirs de Tengoku, voisine.

• Bien qu'un nombre surprenant d'entre eux semblent préférer leurs vieux appartements exiguës plein de figurines d'animés en plastique, de puces sim, et de poupées de plaisir. Ils ne voient simplement pas l'utilité de faire étalage de leurs moyens, puisqu'ils passent de toute façon la majeure partie de leur temps dans des environnements RA toujours plus merveilleux.

• Janus

TOSHIMA

Toshima est un secteur de la classe ouvrière, source de la plupart des employés de Yokogawa. Ce sont les gens qui gardent la conurb en mouvement : les pompiers, les égoutiers, les administrateurs de transit, et ainsi de suite. Ils vivent dans des blocs d'appartements simples dans le quartier d'Ikebukuro, souvent surnommé « Train City ». La raison de cela est l'énorme gare d'Ikebukuro, qui est devenu la principale plateforme reliant le système de maglev surélevé de Néo-Tokyo au réseau ferroviaire, plus important, qui

mène jusqu'aux autres villes et villages du Japon. Un parfum d'ozone charge l'air ici, mélange de la convergence des rails de maglev à haute tension et des tristement célèbres antennes de diffusion qui s'élèvent non loin. La Neo-Tokyo Tower est la plus grande de son type, diffusant la majorité des signaux simsens sans fil de la ville à travers toute la conurb.

• L'actuelle Neo-Tokyo Tower est la troisième incarnation de la célèbre antenne de diffusion. La première se situait dans le secteur de Minato, et fut ensuite remplacée par la New Tokyo Tower dans le secteur de Sumida, au début du vingt-et-unième siècle. La Neo-Tokyo Tower devint la nouvelle tour de diffusion de la ville au cours de la reconstruction qui a suivi le Second Crash.

• Puck

• La Neo-Tokyo Tower attire les technomanciens comme une flamme les papillons de nuit. Bien que les habitants d'Ikebukuro restent très suspicieux envers les technos, les forçant à se renconter en secret.

• Hannibelle

Sur le bord le plus oriental de Toshima, on trouve l'**arcologie de retraite de Sugamo**, la plus grande installation mondiale de vie assistée. Cette arcologie largement automatisée s'occupe des retraités corporatistes qui n'ont pas de famille pour prendre soin d'eux. Les systèmes informatisés entretiennent attentivement leurs vies routinières tandis que des drones uniques leur apportent compagnie et conversation.

• L'arcologie de Sugamo accueille ainsi près de quinze mille personnes âgées retraitées. De manière peu surprenante, les nouvelles de l'incident de l'arcologie Renraku ne sont jamais arrivées aux oreilles de ses résidents.

• Sunshine

• Les drones utilisés à Sugamo ont la forme de petits animaux domestiques, mais sont doués de parole et d'un certain degré d'intelligence « mécanique ». Ils fonctionnent si bien comme compagnons qu'ils sont devenus des jouets populaires pour enfants.

• Rigger X

ODAIBA

Le nom Odaiba vient du mot japonais pour « batterie », et se référant à l'origine à une quantité d'îles artificielles construites dans la baie de Tokyo par le shogunat Tokugawa pour agir comme batteries de défense du port. Dans les années de boom du Japon impérial, encore plus d'îles artificielles ont été construites dans la baie, certaines s'étirant aussi loin à l'est que la côte de Chiba et d'autres aussi loin au sud que la côte de Kawasaki. Ces dernières années, d'autres îles de dimensions variables ont été ajoutées.

• À cause de la foule d'îles artificielles dans la baie et des ponts pour maglev et voies express qui les connectent, entre elles et à la terre ferme, Tokyo n'est plus un port de trafic maritime. Tous les transports passent par Yokohama et les îles les plus proches de l'embouchure de la baie.

• Sounder

Beaucoup d'îles sont des vitrines extraterritoriales pour les plus puissantes mégacorporations du Japon, un comptoir public pour entretenir de bonnes relations avec le peuple du Japon. Par exemple, le parc robotique **Mitsuhama** est un ensemble usine, musée, hôtel et centre d'exposition entièrement automatisé. Le seul personnel vivant travaille par téléprésence, s'interfaisant aux systèmes de l'île depuis des établissements Mitsuhama situés partout sur le globe. La sécurité de l'île est aussi automatisée, en plus d'esprits liés en patrouille.

Sur une autre île de la côte de la Tokyo centrale se tient le **World Mall**, un centre commercial et parc d'attractions de douze niveaux, dont chacun des étages est consacré à un thème international particulier. Un étage ressemble aux artères bondées de Hong Kong, tandis qu'un autre ressemble aux rues amérindiennes de Santa Fe. Chaque étage vend des produits liés à la partie du monde qu'il représente et a de nombreux restaurants spécialisés dans la cuisine de cette culture.

Aneki City est une île vitrine récemment ouverte par Renraku au large de la côte de Chiba, nommée ainsi en hommage au dernier PDG de Renraku. L'île est dédiée à la vie nocturne, avec de nombreux commerces, boîtes de nuits, bars et salles d'arcade, tous étant connectés en un système informatique intelligent. Le système peut analyser les goûts personnels d'un touriste et faire des suggestions sur ce qu'il devrait visiter, les achats qu'il pourrait faire, ou même les gens avec des goûts similaires présents sur l'île qu'il pourrait aimer rencontrer.

• Aneki City est très populaire chez les célibataires, en particulier à Néo-Tokyo, où les gens ont rarement le temps d'établir des relations romantiques à l'ancienne mode.

• Haze

Bien qu'il y ait des dizaines d'autres îles que je n'ai pas mentionnées, le **spatiopart d'Haneda**, juste au sud d'Odaiba, exactement à la place de ce qui était l'ancien secteur d'Ota, est remarquable, car c'est le moyen par lequel la majorité des runners étrangers atteignent Néo-Tokyo. Le vieil aéroport offshore d'Haneda a été rénové, étendu, et finalement rouvert en 2058, et peut prendre en charge les vols suborbitaux et semi-balistiques internationaux.

CHIBA

Jusqu'en 2030, Chiba était une banlieue de bord de mer en travers de la baie de Tokyo, mais cela a changé quand ce pillard corporatiste d'Inazo Aneki, né à Chiba, est rentré chez lui avec sa nouvelle acquisition, une compagnie nommée Keruba International, que le monde connaît plus tard sous le nom de Renraku Computer Systems. L'édification du siège mondial de la corpo sur le front de mer de Makuhari à Chiba a revitalisé la zone et apporté de l'argent, des emplois, de la recherche et des affaires. Quand Chiba fut officiellement intégrée à Néo-Tokyo en 2063, c'était déjà une cité prospère à la pointe de la recherche technologique et médicale.

• Aneki est un héros local à Chiba. Après sa mort, la ville a placé une statue à son effigie, regardant depuis Makuhari vers la baie de Tokyo. On trouve en permanence des offrandes rituelles au pied de la statue, et la corporation a rarement besoin de les y placer.

• Puck

Renraku a bâti sa fortune en reconstruisant les réseaux de communication globale après le Crash de 2029, ce qui a entraîné la floraison à Chiba de dizaines de start-ups plus petites, spécialisées en technologies informatiques et en télécommunications. Mais Inazo Aneki lui-même a toujours eu un intérêt prononcé pour la psychologie, la médecine, et la cybertechnologie, et a financé le centre médical Kyoko Aneki, qui a reçu le nom de sa femme (elle-même une psychothérapeute reconnue). Le centre médical est devenu le pivot d'une prospère communauté de recherche en cybérnétique et biomédecine à Chiba, et a produit certaines des cliniques de cyberchirurgie les plus avancées du monde.

• Nul doute que Chiba dispose de certains des meilleurs chirurgiens qu'on puisse trouver, mais elle connaît aussi certains des plus gros fiascos. Ceux qui ne font pas l'affaire finissent par tenir

l'une des cliniques clandestines tristement célèbres de Chiba, où vous pouvez vous faire installer à peu près n'importe quoi, sans aucune question et sans papierasse requise.

• Butch

• Renraku tient aussi une clinique de cyberchirurgie de gamme delta quelque part dans Chiba, potentiellement capable de cyberviancier. Sa localisation, personne n'en est sûr, mais ce n'est définitivement pas à l'intérieur du centre médical.

• Clockwork

• Les cliniques de Chiba n'épargnent aucune dépense à ceux qui peuvent se permettre de s'y rendre. Elles sont à égalité avec les spas de convalescence chirurgicale les plus luxueux de Miami, Los Angeles et Genève.

• Dr. Spin

YOKOHAMA

Yokohama, la deuxième plus grande ville du Japon et son port maritime le plus fréquenté, a été une métropole internationale florissante jusqu'au 27 octobre 2061. Quand l'Anneau de feu est entré en éruption ce jour-là, Yokohama a été frappée par un tremblement de terre d'une amplitude de 7,2 sur l'échelle de Richter, qui dévasta les usines chimiques et sites industriels à proximité du port maritime, et a provoqué des incendies qui ont fait rage dans la ville pendant deux jours ininterrompus, rendant l'air irrespirable à cause des fumées toxiques. Le Japon retira ses troupes stationnées à l'étranger pour venir en aide à Yokohama, mais le mal était fait. Plus de cinq mille personnes avaient été tuées et la cité était en ruines.

Les soldats impériaux ont lutté pour garder l'ordre dans une ville transformée en enfer. La Diète promit de l'aide, mais le Japon était encore une nation peu stable et l'aide était lente à venir. L'Empereur plaça Yokohama dans la préfecture de Néo-Tokyo en 2063 avec la promesse d'une reconstruction immédiate, mais les négociations politiques ont contrecarré les progrès. D'une manière ou d'une autre, les habitants de Yokohama ont continué à vivre.

• L'Empereur a assigné la gestion des contrats de reconstruction au clergé shintoïste, qui n'avait pas été préparé à une telle tâche. Les kamis de Yokohama n'ont été d'aucune aide puisqu'un grand nombre sont toxiques ou fous, et les corporations étrangères appelées à l'aide ont été bloquées par l'influence des japanacorps. L'Empereur pourrait être forcé de se plier aux japanacorps et leur accorder les contrats s'il veut que la reconstruction puisse avancer d'une quelconque façon.

• Kia

Dix ans se sont écoulés depuis le tremblement de terre, et Yokohama a encore beaucoup de chemin à faire. Le terminal portuaire a été reconstruit et réouvert au trafic maritime, mais les chantiers industriels sont toujours des décharges toxiques brûlées. Dans une tentative de nettoyer cette pollution (les Japonais ont un penchant prononcé pour la propreté), des terminaux alternatifs sont apparus à la fois sur les îles artificielles d'Odaiba et à Tateyama dans la baie de Tokyo, prenant en charge une bonne part du fret d'acier, d'automobiles et de l'industrie. À part les soldats impériaux, la plupart des résidents japonais de Yokohama ont fui ailleurs, laissant les étrangers et les métahumains mener ici une vie de bric et de broc parce qu'ils font face à des discriminations ailleurs. Les Chinois du Chukagai (Chinatown) de Yokogawa gèrent le port actuellement : ils entretiennent le commerce et les approvisionnements, mais les Triades qui sont arrivées ici avec eux les ponctionnent superficiellement pour nourrir le marché noir. Une foule bigarrée de métahumains d'origines mixtes, japonaise, russe, philippine et autres, travaillent à reconstruire le bord de mer ravagé tandis que les soldats impériaux occupent le reste de l'intérieur de la cité.

• Certains des métahumains de Yokohama sont des survivants de Yomi, libérés quand l'Empereur a fermé l'île prison en 2063, mais ramenés alors à Yokohama. Ils ont échangé un enfer pour un autre.

• Black Mamba

• Au moins, ici, ils ont un semblant de liberté et une opportunité de reconstruire leurs vies.

• Fatima

• Il est clair qu'elles ne sont pas faciles pour eux, toutefois. Les troupes impériales stationnées à Yokohama conservent leurs vieux préjugés et déboulent fréquemment dans les bidonvilles métahumains armés jusqu'aux dents, exigeant une part des approvisionnements qui y sont distribués. Par le passé, les communautés métahumaines ont capitulé, mais on dit que les Triades leur fournissent des armes maintenant. Les choses pourraient vraiment tourner très mal bientôt.

• Mihoshi Oni

SUB-TOKYO

Bien que peu de gens le sachent, sous la surface de Néo-Tokyo s'étend un labyrinthe de tunnels, dont certains sont indispensables au fonctionnement de la ville, tandis que d'autres sont abandonnés. Dans ce labyrinthe souterrain, les fonctionnaires luttent pour garder ces tunnels critiques en marche, tandis que ceux qui sont bannis et oubliés cherchent refuge dans les tunnels laissés de côté.

Quand le tremblement de terre de Yokohama en 2061 a endommagé les tunnels de métro qui couraient sous Tokyo, l'Empereur opta pour déplacer le système de trains de la ville au-dessus du sol. Certains des anciens tunnels de métro ont été utilisés pour faire passer des câbles d'infrastructure sous terre, où ils étaient moins susceptibles d'être endommagés par les débris d'un tremblement de terre. On a ordonné que d'autres tunnels soient scellés, mais les ingénieurs civils étant concentrés sur la reconstruction ailleurs au Japon, et la plupart de ces tunnels ont été condamnés de manière rudimentaire ou oubliés.

• Les vieux tunnels de métro sont devenus un sanctuaire pour les gens en fuite de Néo-Tokyo. Des quartiers métahumains entiers existent dans les tunnels de métro, les métahumains vivant là car ils sont acceptés parmi leurs semblables. Mais il y a aussi la honte de leur propre nature qui les conduit à vivre hors de vue des Japonais humains.

• Janus

• Honte, mon cul. Pourquoi un troll haut de deux mètres et demi devrait-il avoir honte de lui-même ? Au diable ces nabots.

• Fatima

• C'est peut-être l'attitude à Seattle, mais c'est différent à Néo-Tokyo. Faire partie d'un groupe est important, ici, et être différent donne souvent un sentiment de honte. Quand vous êtes de manière permanente aussi visible et différent que les métahumains le sont, il est naturel de se cacher de l'embarras que vous ressentez au sein de l'humanité.

• Mihoshi Oni

• Cela ne concerne pas seulement les métahumains vivant dans les tunnels de métro abandonnés. Dans le style de vie alimenté par le travail de Néo-Tokyo, les sans-domiciles aussi portent le fardeau de la honte, et les Tokyoites de la surface préféreraient oublier que les sans-domiciles existent que d'aider à réduire le problème. Ils ont été poussés hors de tous les endroits où ils pouvaient se reposer, et ils ont donc dû aller sous terre.

• Traveler Jones

Plus bas, sous les tunnels de métro et les conduits d'infrastructure, il existe un système de prévention des raz de marée



Message Urgent...

POLICE MÉTROPOLITAINE DE NÉO-TOKYO

En dépit de l'énorme influence mégacorporatiste à Néo-Tokyo, la ville utilise une force de police métropolitaine ordinaire, plutôt qu'une force de sécurité sous contrat comme la Lone Star ou Knight Errant. C'est en partie pour prévenir le genre de luttes d'influences internes et de surenchères qui sont répandues parmi les contractants nord-américains, mais c'est surtout parce que la police métropolitaine de Néo-Tokyo est une fierté pour les citoyens locaux. En plus d'être mieux entraînés que l'agent de la Lone Star moyen, les agents de la PMNT sont équipés de matériel très haut de gamme, issu de donations mégacorporatistes, et tous sont incroyablement loyaux envers le métroplex et le Japon impérial. Il n'est pas étonnant que Néo-Tokyo ait un taux de criminalité plus bas que celui de Seattle, en dépit d'une force de police de taille comparable.

Bien sûr, c'est dissimuler certains des détails les plus intéressants. La PMNT fait un usage important de drones et de robots pour le contrôle de la circulation et autres tâches de routine, et un système de communication et de surveillance à la pointe de la technologie (POLNET) permet à des riggers policiers de superviser et de diriger les officiers depuis les commissariats de police en forme de ruche de chaque secteur.

De plus, les commandants de police ont des rapports importants avec la communauté locale, en particulier les prêtres locaux, les chefs de sécurité corporatistes, et les *oyabuns* yakuzas. La police respecte l'extraterritorialité mégacorporatiste, la sainteté des autels et temples, et le *nawabari* des *gumi* yakuzas. En échange, les corpos sont très coopératifs quand il s'agit d'extrader des prisonniers et de respecter les juridictions locales, les prêtres apportent une expertise mystique contre les menaces Éveillées, et le Yakuza coopère pour capturer les criminels violents afin de sauver la face.

Bien sûr, les choses ne sont pas toujours parfaites. Quelquefois, le Yakuza part en guerre et les rues charrient des flots de sang, ou les conflits intensifiés entre mégacorpos en concurrence mènent à des extractions et meurtres de haute volée. Dans de nombreux cas de ce type, la PMNT se pose en arbitre de la dispute, tentant de réconcilier les deux bords. Le plus souvent, elle réussit à maintenir la paix.

LE DROIT DE PORTER DES ARMES

Il est interdit aux citoyens japonais de posséder des armes à feu à titre privé. Seules la police, l'armée, et les forces de sécurité mégacorporatistes ont un tel privilège, et même elles portent rarement des armes à feu. Pourtant, dans l'intérêt de la sûreté publique, les adultes peuvent porter toute forme d'armes tranchantes tant qu'elles ne sont pas dissimulées (ce qui inclut les armes cyberimplantées).

Dans de nombreux cercles, il est considéré comme assez chic de porter un *tanto* à la ceinture, et beaucoup de gens ne cillent pas à la vue d'un katana bon marché battant au côté d'un esclave corporatiste. Bien sûr, posséder une arme et savoir l'utiliser sont deux choses complètement distinctes, et les citoyens de Néo-Tokyo porteurs d'une lame seraient pour beaucoup plus un danger pour eux-mêmes que pour leur agresseur potentiel s'ils dégainaient leur arme.

très étendu sous Néo-Tokyo. La conurb entièrement asphaltée ne peut absorber les eaux de crues, et la baie encombrée ne peut pas évacuer une grande quantité d'écoulements. Les ingénieurs de Néo-Tokyo ont donc dû trouver une autre solution. Dans les profondeurs de la cité, on trouve des puits massifs et des réservoirs qui collectent les eaux excessives en provenance de la surface. Quand ces gigantesques bassins souterrains commencent à se remplir, des conduites auxiliaires dévient les eaux vers la baie de Tokyo, où de puissantes pompes les évacuent sans encombre.

Dernièrement, pourtant, des équipes envoyées dans les bassins de crues et les puits pour vérifier les dommages dus aux tremblements de terre ne sont pas revenues. Les accidents ne sont pas inédits aussi loin sous terre, mais quinze travailleurs ont été portés disparus ces cinq dernières années. Ce sont juste les chiffres officiels ; beaucoup croient qu'il y a plus de personnes manquantes que ce qu'on a pu le dire.

- Les métahumains de Sub-Tokyo prétendent que des shokushikis vivent dans les tunnels en profondeur et remontent pour chasser. « *Shokushiki* », pour ceux qui ne le savent pas, est le terme japonais pour goule.

- Sticks

- Je crains que les shokushikis elles-mêmes fuient quelque chose bien plus néfaste. Les esprits aussi sont rebutés et vous avertisse que « plus bas, ça dévore ».

- Arete

QUARTIERS D'AFFAIRES

Posté par : Janus

Ceci n'est pas un guide touristique pour l'inepte gaijin. Si beaucoup d'entre vous ont passé quelques temps au Japon, Néo-Tokyo est mon foyer. Il est impossible de formuler le sentiment d'aliénation que les étrangers ressentent quand ils arrivent ici. Il y a tant d'endroits qui sont étranges ici, si différents de ce que vous avez déjà eu l'occasion de voir, alors que d'autres sont trompeusement familiers. Qu'importe à quel point un endroit peut sembler commun, ayez l'amabilité de vous souvenir que les règles et protocoles de vos conurbs d'origine ne s'appliquent pas à Néo-Tokyo. L'argent ne peut excuser un manque de manières, ni acheter une respectabilité.

LES AFFAIRES COURANTES

Avant toute chose, Néo-Tokyo n'est que business. Les mégacorpos sont ici pour ça. Le Yakuza est ici pour ça. Les Russes, les Chinois, et les Coréens, beaucoup d'entre eux haïssent les Japonais, et ils viennent tous ici pour ça. Les shadowrunners étrangers, quand ils viennent ici, sont là pour affaires, ou elles viennent à eux peu après leur arrivée. Si vous allez opérer à Néo-Tokyo, vous devez comprendre que chacun, à un certain niveau, est impliqué dans les affaires.

CrashCart Prime (Minato)

Evo n'a pas transféré tous ses actifs lorsqu'elle a quitté Néo-Tokyo, et sa principale filiale restante était CrashCart, qui fournit l'essentiel des soins médicaux pour la zone du Grand Néo-Tokyo, au point qu'*« ambulance »* est quasiment synonyme de *« CrashCart »* pour la majorité de ses citoyens. CrashCart Prime est à la fois l'hôpital principal, l'installation de gestion de flotte d'ambulances, et le siège mondial de CrashCart.

- Ce qui veut dire que si des données médicales sont recueillies sur vous dans votre clinique CrashCart locale à Hong Kong ou Seattle, elles seront probablement sauvegardées par sécurité à CrashCart Prime.

- Butch

- Plutôt pourri si vous avez un contrat DocWagon, quand même.
- Sticks

• Pas vraiment. CrashCart a un contrat supplémentaire de soins médicaux avec Néo-Tokyo. Si quelqu'un active un PanicButton, une ambulance CC prendra le blessé en charge jusqu'à l'hôpital et exécutera des services médicaux basiques sur place. Bien sûr, soyez avertis : ils vous factureront plus tard pour tout ce qu'ils font, ils ne viendront pas tous flingues étincelants au poing pour vous secourir, et si vous avez une blessure par balle, attendez vous à parler aux flics *tout de suite*.

- Mihoshi Oni

Comparée aux autres devantures de CrashCart, le principal désavantage de Prime est ses préjugés légèrement humano-centriques et en faveur des Japonais. Les chaînes d'information d'Hisato-Turner se sont fait un devoir de souligner la différence problématique évidente entre le temps d'attente des métahumains et des humains, et entre celui des citoyens japonais et des gaijins. Le principal problème semble être la « vieille garde » réticente, qui n'a simplement pas encore été initiée à la nouvelle image que veut donner Evo, respectueuse envers les métahumains. Avec le récent passage des contrats municipaux à Monobe, l'équipe de gestion de CrashCart Prime a été mise au pied du mur.

• C'est marrant, ils ont une importante équipe d'infirmières et d'aides-soignants nains. Leur résistance innée aux maladies et leur solide constitution sont idéales pour la prise en charge de patients malades. Bien sûr, l'administration est très stricte sur les règles en matière de pilosité faciale et corporelle.

- Baka Dabora

Le Cube (Shinagawa)

Néo-Tokyo est à l'origine du concept d'hôtel-cercueil, mais il fallut un obscur entrepreneur de Vancouver pour le perfectionner. Le résultat de cela est Le Cube. À pleine capacité, cet hôtel-cercueil de quatre étages à structure ajourée du spatiopart international de Néo-Tokyo a de la place pour 15 000 hôtes. Ce motel fut conçu intégralement pour faciliter l'entrée et la sortie des clients pour qu'elle soit aussi rapide que possible, offrant l'éventail le plus large qui soit de services peu coûteux et entièrement automatisés, avec un objectif : vous pomper autant de nuyens que possible au passage.

• Cet endroit accueille une population permanente de près de 3 000 personnes qui vivent dans les cercueils. Flippant.

- Traveler Jones

• Mais un bon moyen pour garder profil bas. Utilisez un créditube certifié avec un faux SIN décent, planquez-vous dans la foule et restez au calme quelques semaines.

- Sticks

GameNation (Shibuya)

Arène sportive municipale reconvertisse, GameNation est le temple premier du jeu RA, où les ados et les tribus s'amassent pour montrer leurs compétences en compétition, en un contre un, en solitaire et dans des championnats. Les joueurs apportent leur propre équipement, mais GameNation fournit un réseau fermé comme terrain de jeu. Dirigée par une petite clique de concepteurs de jeu fortunés à la retraite, GameNation accueille aussi les soirées événement de présentation, les essais de versions bêtas, et les premières des nouvelles sorties de tous les gros studios. L'installation peut convenir à une foule de dix mille personnes, et elle est devenue *le* lieu de prédilection de nombreuses tribus et de nombreux gangs d'ados.

Elle fournit aussi une couverture pour un groupe hardcore de génies de la Matrice appelé le Shichinin-shu, et pas mal

de hackers sont connus pour opérer exclusivement depuis le réseau de GameNation en utilisant la foule comme couverture. On ne sait pas pour sûr s'ils le font ou non à l'insu des propriétaires de GameNation.

Macroforge Daiatsu (île de Toma, baie de Néo-Tokyo)

Dernier des joyaux de la couronne de Daiatsu, et le plus en pointe, la Macroforge Daiatsu peut fournir des produits de nanotech à macroéchelle, tels que des châssis de véhicules en nanotubes de carbone, des voiles solaires dont la surface est de l'ordre du kilomètre carré, et les gigantesques câbles d'ancre nécessaire pour construire un ascenseur spatial ou autre projet à macroéchelle. Beaucoup des supergratte-ciels récents construits à Néo-Tokyo utilisent les produits de la Macroforge Daiatsu dans leur construction.

• La Macroforge est aussi l'un des principaux centres de recyclage de Néo-Tokyo. Daiatsu achète les meilleures ordures à des vendeurs individuels et les fait livrer à Toma-jima sur des barge pour être décortiquées dans leurs puits démolisseurs. Vous seriez surpris de la quantité de métaux de valeur et même de matériaux radioactifs avec lesquels ils finissent. Vendre les produits raffinés et recyclés aux autres mégacorps fait plus que couvrir leurs coûts.

- Kemuri

• Bien sûr, ce qui vous reste après ça est une bouillie incroyablement toxique de nanites démolisseuses à moitié mortes et la merde de que même elles ne peuvent dissoudre. Où la balancent-ils ?

- Ecotope

• T'oublies la question la plus importante : est ce qu'on peut y balancer un corps ?

- Kane

Temple Gotoku-ji (Setagaya)

Cet autel traditionnel bouddhiste et shintoïste est le lieu de naissance légendaire des *maneki nekos*, les statuettes de chats à la patte levée qui peuvent être observées dans toutes les conurbs du Sixième Monde. Renraku est un sponsor fameux de l'autel, ses cadres corporatistes ayant financé des dizaines de *torii* (portails cérémoniaux) pour commémorer leur départ en retraite et des centaines d'*en-nichis* (festivals). L'autel lui-même a été grandement amélioré par rapport à l'original, les terres contenant un statuaire élégant et des projections en réalité augmentée du fameux maneki neko sous dix mille formes différentes. De nombreux sararimen aiment amener leurs enfants à Gotoku-ji pour les vacances et les festivals, tandis que les écoles de Néo-Tokyo planifient des sorties éducatives à l'autel pour les enseignements sur la religion japonaise.

• Ils ont une boutique de souvenirs terrible, aussi. Renraku ne fait pas un nuyen là-dessus. Toutes les recettes des ventes vont direct au temple.

- Traveler Jones

• Au-delà de la tradition, l'investissement de Renraku à Gotoku-ji l'aide à promouvoir son image populaire.

- Dr. Spin

• Ça va plus loin que ça. Quand un enfant japonais naît, l'autel local enregistre le nom de l'enfant. Tous les complexes résidentiels Renraku, quelle que soit leur taille, ont un autel qu'ils entretiennent, et Gotoku-ji est l'autel officiel de toutes les familles Renraku de Néo-Tokyo. Ce qui signifie que quelque part dans ou sous l'autel, il y a une base de données contenant la généalogie de toutes les familles corpos de Néo-Tokyo. Un sacré matos qui doit valoir de l'or.

- Baka Dabora

La Maison des feuilles vertes (Chiyoda)

Lady Tomoe dirige l'une des rares maisons de geishas traditionnelles de Néo-Tokyo, la Maison des feuilles vertes (connue formellement sous le nom de Yagou Aoba-rou). La première chose dont vous devez vous souvenir est qu'une geisha n'est pas une putain. Je ne sais pas comment les comparer à quoi que ce soit d'autre dans le Sixième Monde, mais elles ne sont pas des putains. Une geisha est une compagne, une artiste du divertissement. Quand vous êtes ensemble, elle vous sert. Elle sourit, et elle est sincère. Tous les mouvements qu'elle fait sont gracieux, qu'il s'agisse de servir le saké ou d'allumer votre cigarette. Mais vous ne la payez pas pour le sexe.

- Pour tous les yeux-ronds ici, la geisha est une de ces choses par nature japonaises si compliquées, ritualisées, et intégrées à la tradition que même la plupart des Japonais ne connaissent pas correctement tous les détails. Beaucoup de prostituées (les illégales, en tous cas) aiment s'habiller comme des geishas, mais une vraie geisha ne se vendra pas comme ça, dans une rue ou ailleurs.
- Baka Dabora

De jeunes enfants prometteurs, garçons et filles, y sont amenés et y deviennent apprentis, typiquement sous le parrainage d'un riche homme d'affaires corporatiste. L'entraînement dure de nombreuses années, et la Maison des feuilles vertes est une institution accréditée équivalente à une faculté privée.

- Janus essaie peut-être de nier la nature sexuelle de la geisha, mais c'est un foutu fait que la plupart des « parrains » désirent prendre la virginité de leurs pupilles comme retour sur leur investissement.

• Fatima

Il est à la mode pour les hommes et femmes d'affaires de recruter des geishas pour des meetings, dîners, le thé, et autres évènements sociaux avec des personnes de même niveau. Très vraisemblablement, vos chances de prendre la place d'une geisha pour approcher quelqu'un d'important sont minimales. Le maquillage, la coiffure, et l'habillement prennent des heures, même avec l'entraînement spécial. Vous ne pouvez généralement pas non plus les soudoyer, mais vous pourriez arriver à cacher un mouchard dans leur équipement, ou à les pister jusqu'au lieu où se tient la rencontre.

- De très, très peu nombreuses geishas sont un peu moins traditionnelles et beaucoup plus dangereuses. Certaines sont très subtilement augmentées, que ce soit par des implants ou la magie, et elles agissent comme gardes du corps pour leurs clients. À côté de cela, il y a Ghost Face Woman, la Femme au visage-fantôme, une ex-geisha qui loue ses services comme assassin freelance.
- Mihoshi Oni

- N'as tu pas eu affaire à elle l'an dernier ?
- Baka Dabora

- Ouais. Cette salope a fait à mon client une trachéotomie avec sa flûte de bambou. Rien de tout ça ne serait arrivé si ce connard stupide m'avait laissée rester dans la pièce. J'ai réussi à lui piquer un morceau alors qu'elle se barrait. Je le porte sur une chaîne autour de mon cou.
- Mihoshi Oni

Par le passé, la Maison des feuilles vertes a ouvert ses portes aux PDG de mégacorpos, aux membres de la Diète, aux oyabuns yakuzas, au grand dragon Ryumyo, et même à l'Empereur. La sécurité devient normalement moins subtile dans ces cas-là : le nombre de gardes à la porte double et ils prennent

un air plus menaçant, des hackers du côté obscur patrouillent dans la Matrice, et le lierre Éveillé qui donne son nom à la Maison est complété par des wujens ou des adeptes astraux qui travaillent pour l'établissement. Lady Tomoe elle-même officie rarement de nos jours, mais on dit qu'elle répond aux requêtes occasionnelles de l'Empereur.

Maneki Yadogiri (Shinjuku)

Passées les heures d'ouverture des marchés, le Maneki Yadogiri est une mer houleuse de costumes à perte de vue cybernétique. C'est un bar d'affaires à un bloc de la bourse de Néo-Tokyo, où les pillards corporatistes et les hommes d'argent vont célébrer leur succès, noyer leurs regrets, et parler boutique. Il n'est pas inhabituel pour les traders d'autres bourses de passer ici en réalité virtuelle et d'avoir ainsi une discussion tranquille. À cause de sa clientèle, le Maneki Yadogiri est seulement ouvert de 15 00 à 09 00. Après 21 00, la première équipe part et la deuxième équipe (qui comprend des effeuilleuses et des danseuses exotiques) arrive et anime l'endroit jusqu'à 06 00, quand la dernière équipe, ou « équipe courte » prend le relais. Le Maneki Yadogiri est le théâtre d'un certain volume de marchandage informel (et occasionnellement illicite). C'est un bon endroit pour avoir des tuyaux sur les marchés ou convertir discrètement une quantité d'actions en thune.

- Le Maneki a une jolie sélection de synthalcool, de vrai alcool, de tabac à priser, de push, de corp candy, et de long cours à vendre au bar. J'ai aussi vu quelques dealers y passer, vendant des paquets de novacoke et des inhalateurs de bétameth, et le bar vend des antides pour tout ce qu'il deale. Il est illégal d'être déchiré jusqu'à la moelle pendant qu'on fait des transactions, évidemment.

• Mr. Bonds

- Comme on pouvait s'y attendre, le personnel métahumain se fait plus nombreux au fil de la nuit. La première équipe est presque entièrement humaine avec un videur ork discret. La deuxième équipe comprend habituellement quelques elfes et orks parmi les danseuses et l'équipe de service, ainsi qu'un videur troll pour être sûr que les filles sont en relative sécurité : il est commun qu'elles se fassent peloter, mais pas de collé-serré ou de sexe sur scène. Une fois que 06 00 déboule, en fait, on ne l'appelle pas « l'équipe courte » pour rien. Elle est presqu'entièrement constituée de nains, avec un oni servant de barman. C'est un boulot de merde, mais au moins, ils peuvent manger.

• Mihoshi Oni

- C'est aussi un moyen d'attirer les autres métahumains japonais, en particulier les runners et ceux qui ont une allergie à la lumière du soleil. Comme Take Ono ; un M. Tanaka privé qui est souvent assis-là dans un coin de bonne heure le matin, à fumer ces infectes cigarettes noires de Hong Kong.

• Baka Dabora

Spatioport international de Néo-Tokyo (Ota)

Aussi connu sous le nom de spatioport d'Haneda, le SpINT est l'un des deux terminaux suborbitaux de Néo-Tokyo. L'autre, le spatioport international de Narita, prend aussi en charge un nombre limité de lancements et de réentrées d'appareils spatiaux nationaux et mégacorporatistes, en particulier en provenance de la ShibanoKuji Orbital Resort, la station-hôtel de luxe en orbite d'Evo.

- La sécurité de Narita est foutrement plus élevée, comparée à Haneda. Ça rend les voyages plus compliqués, mais la paie pour les extractions est meilleure.

• Traveler Jones

Bourse de Néo-Tokyo (Chiyoda)

C'est la plus grande bourse d'échanges du monde, et elle sert de modèle pour les bourses du globe. Depuis la corbeille



virtuelle, les icônes des agents de change négocient et déblatèrent presque sans aucune pause. La corporation de la Bourse de Néo-Tokyo est possédée presque entièrement par Evo Corporation, Mitsuhami Computer Technology, Renraku Computer Systems, et Shiawase Corporation, et en tant que telle, est dotée du système informatique le plus avancé de toutes les bourses au monde (et des défenses qui vont avec), capable de manipuler jusqu'à trois milliards de transactions par jour.

• En mai dernier, ils ont réouvert la vraie corbeille, physique, utilisant la réalité augmentée pour l'intégrer à la corbeille virtuelle.

• Mr. Bonds

• J'ai entendu dire qu'ils ont augmenté la sécurité de quelques crans pour toutes les connexions hors site au cours des transactions, après qu'ils aient entendu dire que certaines de ces nouvelles intelligences numériques jouent à chambouler les marchés.

• Clockwork

Nippon Credit and Trust Building (Shinjuku)

Il s'agit là de la banque physique qui abrite la NC&T, l'une des colonnes vertébrales de la domination des japonacorps. L'essentiel de cet immeuble modeste de seize étages est consacré au traitement de données et au service client, mais le rez-de-chaussée présente une image à la fois austère et riche, taillée dans du marbre rouge en volutes et du *shakudo* poli. Les supposés « coffres » dans les sous-sols contiennent en fait les bases de données et serveurs de la banque. NC&T a le douteux honneur d'avoir la plus ancienne force de sécurité corporatiste privée de Néo-Tokyo, qui a eu des générations pour planifier la défense des actifs de sa compagnie.

• Il y a une petite chambre forte qui contient des boîtes postales sécurisées pour les clients de longue date particulièrement précieux. Le genre de vieux Japonais, hommes et femmes, qui ont des boîtes postales sur Zurich Orbital.

• Orbital DK

• La force de sécurité de NC&T est une corpo quasi-indépendante. Elle dirige un service de voitures blindées pour certaines des autres banques et corporations de Néo-Tokyo. Elle est connue pour recruter des talents extérieurs pour les runs particulièrement dangereux, que ce soit pour piloter des voitures leurreuses ou pour éclairer la route. Joli boulot si vous pouvez l'avoir.

• Mihoshi Oni

Pachinko Street (Bunkyo)

Il serait quelque peu un euphémisme de dire que les Japonais aiment parier. Cela est malheureux, car il existe des règles très strictes contre le pari d'argent au Japon. Le citoyen japonais moyen doit donc contourner la loi. Quelqu'un d'employé par une mégacorpo extraterritoriale n'a pas à s'en soucier : il parie autant qu'il veut dans les casinos corporatistes, comme le font un certain nombre de citoyens normaux. Les casinos virtuels sont techniquement illégaux, mais personne n'est poursuivi du moment que les casinos ne figurent pas sur les grilles de télécommunications régionales du Japon. De l'autre côté de la barrière, on trouve les casinos illégaux, physiques et virtuels, dirigés par le Yakuza et divers gangs.

• Le Yakuza reste compétitif en offrant de meilleures chances : après tout, n'importe quel hacker peut scripter un code pour perturber une machine à sous virtuelle, mais il est plus dur de tricher aux dés ou en jouant aux cartes.

• Mihoshi Oni

• Ce qui est probablement la raison pour laquelle le Yakuza et ses clients sont particulièrement désagréables avec les gens qu'ils soupçonnent de tricher.

• Sticks

Quelque part entre le légal et l'illégal, on trouve les salons *pachinko*. Le fonctionnement est le suivant : vous achetez un certain nombre de *pikucredus* à un vendeur (typiquement, un construct RA), payez avec ceux-ci les jeux de pachinko de votre choix, et si vous gagnez, vous êtes payés avec encore plus de ces pikucredus.

• Les pikucredus, ou les devises équivalentes réservées aux jeux, existent depuis presque une centaine d'années. Maintenant que la théorie financière a distingué les indicateurs proverbiaux selon lesquels une monnaie de jeu pourrait changer pour devenir une unité monétaire légitime (en étant échangée pour une telle unité monétaire dans des transactions bidirectionnelles), les corps spécialisés dans le jeu ont été très attentifs à limiter leurs crédits de jeu pour prévenir la dilution du marché monétaire global.

• Mr. Bonds

• Ou, dans certains cas, de tirer avantage de telles conditions pour se faire rapidement un paquet de fric en vendant des milliers de crédits de jeu sans valeur aux joueurs, en échange de leurs nuyens sonnants et trébuchants, durement gagnés et économisés.

• Slamm-O!

La machine de pachinko de notre ère de l'information correspond à une grande diversité de jeux virtuels, à mi-chemin entre les machines à sous et les jeux d'arcade. Peu importe votre habileté réelle à ces jeux, bien sûr, vos chances de gagner sont déterminées entièrement par un générateur de nombres aléatoires caché derrière une CI dans le code. Mais beaucoup de gosses et d'ados aiment chercher les meilleurs scores et avoir leur nom dans la liste. Les pikucredus peuvent être changés en prix, comme des statuettes de maneki nekos, un litre de bière, ou même des nuyens dans certains endroits, bien qu'échanger les pikucredus pour de l'argent « réel » soit techniquement illégal.

• Pour poursuivre sur ce que disait Mr. Bonds plus tôt, il n'y a pas de différence essentielle entre les pikucredus et toute autre monnaie « légitime », à l'exception bien sûr du fait qu'il soit illégal pour les particuliers d'échanger des crédits de jeu (les pikucredus) pour des crédits réels (les nuyens). Ce qui ne veut pas dire qu'il n'existe pas de gens parfaitement prêts à le faire.

• FastJack

Pachinko Street est longue de trois kilomètres d'un trafic sinuex réservé aux piétons, et est parsemée de machines de pachinko et de distributeurs virtuels où vous pouvez acheter plus de pikucredus, à chaque coin de rue et dans chaque allée et magasin. Tous les commerces de la rue, de la laverie automatique aux bars en passant par l'épicerie et le Stuffer Shack, acceptent des pikucredus pour certains biens. Les fins de semaine sont les pires, avec des milliers d'esclaves corporatistes de bas niveau qui viennent pour « faire la rue », commençant à l'extrême nord et descendant l'artère, jouant à toutes les machines de pachinko et achetant au moins un article dans chaque magasin. C'est une opportunité en or de se faire des amis ou de kidnapper une secrétaire, un concierge, un employé de saisie de données ou n'importe quelle autre personne quelconque qui disposera d'un passe pour l'immeuble dans lequel vous voulez rentrer.

• Gardez à l'esprit que le Yakuza dirige Pachinko Street et y maintient l'ordre. Si vous avez à extraire quelqu'un, soyez sûr de passer par les canaux appropriés. Un mot : Nemawashi.

• Mihoshi Oni

Shiangiri, Inc. (Chiba)

Si le monde entier considère Chiba comme le standard du top de la technologie, alors Chiba a pour modèle Fujimibou, où officie Shiangiri Incorporated. C'est, simplement, la structure d'augmentation métahumaine de la plus haute

qualité que je connaisse. Elle ne travaille jamais sur des implants de gamme inférieure à delta, et est entièrement équipée des dernières avancées nanocybernétiques, avec d'importantes installations de génétech. La corporation est plus ouverte d'esprit que la plupart, et a de multiples accords, partenariats, et projets avec des corporations comme Universal Omnitech, NeoNet, et Zeiss. Elle est prête à offrir son expertise chirurgicale en échange des dernières recherches sur tel ou tel sujet. Shiangiri inc appartient à un directoire d'investisseurs qui font partie des actionnaires majoritaires de multiples japanacorps, en particulier Renraku, Evo et Shiawase, ce qui aide la clinique en lui donnant accès aux dernières technologies de nombreux labos corporatistes de R&D.

- Sans parler de l'accord non officiel pour laisser l'endroit tranquille. Aucun des gros bonnets ne veut risquer ce bijou-là à cause d'une chamaillerie entre corps, et ils se sont donc mis d'accord pour rester correct dans ce coin. Ça ne veut pas dire qu'il n'y a pas eu un peu d'action dans les Ombres de temps en temps, mais rien de majeur.

- Mr. Bonds

- Shiangiri inc prend vraiment au sérieux le fait de maintenir son avantage à tout prix. Elle volera des gens, du personnel, et des prototypes si c'est nécessaire. Elle offre habituellement une remise ou paye en nature, ce qui est une bonne manière d'obtenir ce petit implant de ware sur lequel vous lorgniez.

- Butch

- Bien sûr, la question sérieuse est : quelles sont les limites ? Puis-je aller là-bas pour une conversion en cyborg intégral ou de la cybromancie ?

- Hard Exit

MARCHÉS GRIS

Outre les affaires légitimes, il existe des exploitations quasilégales qui frôlent les limites de la loi. Ces endroits peuvent être très utiles aux shadowrunners, et Néo-Tokyo en a un grand nombre. À la différence des établissements d'affaires normales, le fait que les marchés gris contournent les lois et se placent dans les zones floues de la légalité ou dans des juridictions contestées rend les propriétaires et les exploitants clairement nerveux. Essentiellement, l'absence d'assurance sur l'origine légale des bénéfices en rajoute une couche dans le genre paranoïa criminelle.

27 Okusu Road (Yokohama)

Si cet endroit a jamais eu un nom, il n'en a plus maintenant. Les gens comme moi le découvrent par le bouche à oreille. À la base, c'est un motel pas très classe transformé en bordel illégal dirigé par un Yakuza à la retraite à l'aspect effrayant, que tout le monde appelle Three-Two. La viande est exotique à tout crin, des étrangères pour la plus grande part, et plus de la moitié sont des fugueuses mineures ou des importées illégales d'Afrique, d'Europe de l'Est, et du Moyen-Orient. La rotation de leurs putes est assez constante : quelques-unes arrivent chaque semaine, passent quelques jours à tourner entre les clients, puis bougent ou (si elles ne donnent pas sa part à Three-Two ou ne payent pas pour leurs chambres) disparaissent.

- Pourquoi appellent-ils ce gars Three-Two ?
- Slamm-O!

- Il a vraiment foiré salement. Pour se repentir, il a dû se trancher l'auriculaire, l'annulaire, et l'index. « Trois de moins, deux restants ». Le nom est resté.

- Mihoshi Oni

Three-Two offre aussi des services très utiles pour les gens des Ombres : des chambres à louer, payées sur une base



journalière ou hebdomadaire, sans questions. Pour autant que quelqu'un soit intéressé, vous êtes une pute de plus passant ici pour gagner vos nuyens avant de dégager. Les runners étrangers s'adaptent très bien, et c'est un bon endroit pour faire profil bas et se complaire dans l'anonymat.

- Ouais, à moins que Three-Two ne vous vende. Mais qui a déjà entendu parler d'un mac qui fait passer l'argent avant les principes ?

- Baka Dabora

Le marché brésilien (Yokohama)

Les expatriés japonais du Brésil forment une minorité ethnique de bonne taille à Néo-Tokyo. Un exode de masse de ressortissants japonais et de leurs descendants s'est produit quand l'Amazonie s'est formée, et beaucoup se sont posés sur les rives de Yokohama. Les B-J (brasilo-japonais) ont leur propre petite sous-culture qui les place à part, ce qui inclut une demi-douzaine de restaurants brasilo-japonais, des chemises aux couleurs vives, de l'art interculturel, et beaucoup d'importations amazoniennes en provenance de leurs familles à Metropole. Elles sont devenues la source numéro une de drogues Éveillées à Néo-Tokyo.

- Les drogues Éveillées sont si récentes que de nombreux gouvernements et municipalités n'ont aucune loi les concernant. Cela ne veut pas dire que les flics n'essaieront pas de vous les retirer simplement par principe, mais ils sont actuellement dans une zone floue. De nombreuses personnes ne peuvent faire la différence entre les drogues Éveillées et les médicaments traditionnels amazoniens.

- Butch

Le Yakuza amazonien (le *Komata-kai*) est sur un terrain incertain, devant allégeance au Mita-gumi mais faisant face à une opposition grandissante de la part des Cartels

fantômes et du gouvernement amazonien. La demande en drogues Éveillées n'est pas encore très marquée chez les autochtones, et les Yaks amazoniens ne font donc pas dans le gros : je serais surpris s'il y avait ne serait-ce que cinq kilos de *toadstone* (la « pierre-champignon ») dans tout Néo-Tokyo.

• Cela changera bientôt. J'ai entendu dire qu'une mule des Chrysanthèmes noirs a été prise transportant deux kilos de *scarlet bliss*.

• Nephrine

Les Yaks amazoniens opèrent par l'intermédiaire de South Sea Imports, Ltd., une petite compagnie de transport qui prend normalement en charge des meubles en bois véritable. Ils font aussi une quantité limitée de contrebande en provenance de Métropôle. Si vous mettez bien au point les choses et assez à l'avance (naviguer d'Amazonie au Japon prend près de six semaines), un contact peut vous acheter ce dont vous avez besoin comme drogues, flingues ou équipement à Métropôle, puis payer quelques centaines de nuyens pour le faire transiter avec un chargement de chaises en osier pour que vous le récupériez à l'entrepôt de South Sea quand vous arrivez à Néo-Tokyo.

Message privé.....

De : GLASSWALKER

Sujet : CONTACT SOUTH SEA À METROPÔLE

J'ai mis le numéro de commlink de Don Hoji en pièce jointe. Il utilise un service de routage, la connexion pourrait donc prendre quelques secondes. On peut lui faire confiance pour obtenir et transporter la marchandise à Néo-Tokyo. *Vaya con dios, compañero.*

<< Scanner pièce jointe 0 / N - Télécharger pièce jointe 0 / N ? >>

Clinique Comprachico (Toshima)

Il y a de cela quelques décennies, Sorayama était le plus grand cyberchirurgien de Chiba, potentiellement du monde. Il a approché la cyberchirurgie comme un art, sculptant les hommes et les femmes comme d'autres sculptent des bonsaïs. Sa tristement célèbre gamme « Ultra » se place encore parmi les augmentations les plus débordantes d'innovation qui n'ont jamais été produites, nombre de ces implants étant uniques et fabriqués entièrement à partir de plans qu'il conçut lui-même : des implants personnalisés de l'époque où personne dans la rue n'avait encore entendu parler de gamme delta. C'était un génie et un artiste.

Sa première attaque cérébrale survint courant 56, mais ce ne fut pas la dernière. Il fallut des millions de nuyens pour rapiécer son système nerveux et le ramener à un semblant d'état fonctionnel, et entre temps, le sommet de la technologie avait progressé bien trop haut pour lui. De nos jours, Sorayama travaille à partir d'une petite clinique de chirurgie esthétique insignifiante, retirant les tatouages au laser et rafistolant les fuites des samouraïs des rues qui débarquent dans son bureau. Même dans cet état diminué, Sorayama garde un réseau de contacts issus de ses beaux jours, assez pour localiser n'importe quelle augmentation que vous pourriez rechercher, si vous êtes prêt à y mettre le prix. Il obtient aussi des revenus réguliers en laissant Spinrad commercialiser ses nouvelles suites cybérnétiques sous son nom.

• Tu fais fausse route. Sorayama a en réalité conçu ces suites il y a des années, et la technologie vient seulement de rattraper ses concepts.

• Yankee

• Sorayama n'est pas tombé du sommet de la technologie ; il a explosé en l'atteignant. Il a tout misé sur un système expérimental de compétences câblées de Renraku qui a eu quelques problèmes de mise au point - d'où ses attaques, mais maintenant, il est en contrat avec trois cliniques delta de Chiba faisant de la recherche sur les implants manatech et combinant différentes approches d'augmentation : cyberware, bioware, génértech, nanotech, en des systèmes d'implants complets. Attendez seulement et vous verrez bien ce qu'il va nous sortir ensuite.

• Butch

• Crois-en mon expérience, Butch : évite l'automédication.

• Nephrine

• Je ne sais pas si Butch est sous médocs ou en manque, mais la plus grande partie de ce que dit Janus est vraie : Sorayama est un doc des rues fiable qui peut obtenir pour vous tout ce dont vous avez besoin.

• Mihoshi Oni

MARCHÉS NOIRS

Personne ne devrait être surpris d'apprendre que Néo-Tokyo dispose d'institutions pour vendre à peu près tout, même (et parfois en particulier) ce qui est interdit. Parfois, trouver quelque chose d'illégale (ou de légal, mais obtenu illégalement) ne nécessite rien de plus que de rendre visite au gumi local, mais ceux d'entre vous qui trouveraient inconfortable de traiter avec le Yakuza devraient être heureux d'apprendre que d'autres canaux sont ouverts, et prêts à parler affaires.

La Fonderie (Ikebukuro)

À l'exception de quelques zones et de certaines personnes comme les agents de sécurité assermentés, le droit de porter des armes n'existe pas au Japon. Merde, les yakuza eux-mêmes ne sont pas très enthousiastes à l'idée de laisser les criminels communs porter des armes. Donc, si vous vous sentez un peu nu sans votre pétoire habituelle, vous allez à la Fonderie. La devanture est celle d'une boutique d'antiquités très bourgeoise, qui fait le commerce de reproductions d'assez haute qualité de matériel militaire antique : katanas, armures laquées de samouraïs, équipement militaire de la Première et de la Seconde Guerre mondiale, des répliques d'AK-47, des insignes des Euro-guerres, etc. Le Japon a une population assez importante de fétichistes et de collectionneurs de miltech, cela n'a donc rien de prétentieux.

• Vous pouvez toujours essayer de faire passer clandestinement des armes sur les vols suburbains : l'approche de collectionneur est une bonne couverture, bien qu'elle nécessite quelques faux documents sur votre commlink, mais la sécurité est pénible au dernier degré, et si quelqu'un devient suspicieux, on fera en sorte que la sécurité vous attende dès que vous frôlerez le sol japonais.

• Traveler Jones

• Tout dépend de qui vous soudoyez.

• 2XL

Si vous faites bonne impression au gars derrière le comptoir (ou donnez le mot de passe), on vous conduira dans la pièce du fond, un « marché de collectionneur » qui concerne l'équipement authentique : des Uzi-IV en pièces détachées, des kits de conversion pour AK-47, des casiers entiers de munitions ternies de toutes tailles et calibres, de la miltech d'occasion, et quelques modèles tape-à-l'œil des éditions de collection des gammes d'Ares Predator. C'est un bon endroit à parcourir et où parler boutique, mais vous aurez besoin d'un permis pour acheter la plupart de ces choses. Si vous affichez

un solide solde créditeur, un des gars qui traîne par là vous amènera derrière une porte blindée et dans la Fonderie.

• Au cas où cela n'aurait pas été évident jusqu'ici, la fraternité criminelle de Néo-Tokyo est assez fortement unie. La plupart des gens dignes d'être impliqués dans des négociations voudront travailler avec quelqu'un qu'ils ont rencontré avant, ce qui veut dire que vous aurez besoin d'un runner ou chaperon local pour faire les présentations. Il existe des fixers qui se spécialisent dans ces sortes de choses, et votre propre fixer peut rentrer en contact avec eux, pour un certain prix.

• Baka Dabora

Cette pièce fortement gardée est l'espace de travail personnel de trois armuriers professionnels, tous d'anciens corporatistes et vétérans des Guerres du Désert. Ils disposent d'une forge personnelle qui peut fabriquer presque tout ce dont vous avez besoin et le modifier selon vos spécifications, et ils vous factureront le tarif en vigueur : vous n'appréciez pas, vous allez ailleurs. Ils sont honnêtes, mais ils ont un business constant et n'ont pas besoin de marchander. Ils achètent aussi des armes et armures et peuvent vous donner un meilleur prix s'ils tombent sur quelque chose d'inhabituel. Dans les rares occasions où vous avez à traiter de grosses quantités, que ce soit pour acheter ou vendre, vous devez parler au boss : Ichi « Icky » Yochida.

• Je n'ai jamais entendu parler de ces gars. À quel gumi rendent-ils des comptes ?

• Mihoshi Oni

• Ils n'en rendent pas. La Fonderie est indépendante et compte bien le rester. Ils ne traitent pas avec le Yakuza, et s'il y a un quelconque signe que les Yaks risquent de leur souffler dans les bronches, toute l'exploitation bouge.

• Kia

• Conneries. Je ne peux pas croire qu'une exploitation de cette taille soit indépendante. Pas à Néo-Tokyo. Ils doivent rendre des comptes à quelqu'un.

• Mihoshi Oni

The Black Shogun (Habituellement Minato, parfois Odaiba)

Sans doute le plus renommé des bars virtuels de Néo-Tokyo, le Black Shogun change pour une nouvelle adresse virtuelle dans le réseau de Néo-Tokyo toutes les nuits, se matérialisant parfois en RA dans un bar local dont le système a été hacké, d'autres fois restant entièrement virtuel. Si l'on en croit la tridéo, la police pense que les propriétaires ou opérateurs hackent partout où ils le peuvent et changent de place avant d'être pris. Quelques-uns ont avancé la théorie selon laquelle des technomanciens pourraient être les malfaiteurs qui dirigent le Black Shogun.

• Je ne pense pas ; ce genre de chose se produit depuis plus longtemps que les technomanciens n'existent. Probablement un gang de hackers soutenu par l'un des syndicats (et ceci se passant au Japon, devinez lequel ?)

• Pistons

Le décor change fréquemment, mais le Black Shogun conserve un thème constant de bar country sombre, avec des planchers fractals couverts de sciure et de foin, des fils barbelés rouillés, des murs couverts de photos de pauvreté rurale en noir et blanc, et un grand nombre de sculptures végétales virtuelles faites de crânes blanchis et de kudzu sauvage. Le bar est un entassement de trois épaisseurs de cercueils d'enfants grossièrement façonnés, derrière lequel se trouvent des étagères grossières couvertes de bouteilles sans étiquette à moitié vides, et un vieux gentleman africain dans une tenue

noire de cow-boy jouant le rôle de barman. Comme dans la plupart des bars virtuels, vous pouvez acheter un grand nombre de programmes tord-cervelle, des programmes sensés de boisson alcoolique aux BTL de bas niveau de drogues plus puissantes.

• La spécialité de la maison est White Lightning (« éclair blanc »), une BTL d'une minute en haute qualité de quelque chose d'avalant d'une traite un shot d'éthanol maison à 100 degrés. Naturellement, l'icone du prog lui-même ressemble à un bocal Mason de la taille d'un verre à shots. Pas mal pour vingt nuyens. Chaque shot est différent, comme s'ils avaient fait prendre des shots à des dizaines de gens et les avaient tous enregistrés.

• DangerSensei

• C'est en réalité une option de modification aléatoire, une nouveauté qui devient populaire dernièrement. Elle évite que les mêmes vieilles BTL deviennent ennuyeuses.

• Pistons

Si parier est votre drogue, le Black Shogun a des tables de faro, de blackjack, et de poker. Vous devrez échanger vos nuyens (ou quoi que ce soit d'autre) pour des jetons d'abord, donc allez voir le caissier se tenant dans sa guérite, sous le tipi. Au Black Shogun, les monnaies normales se présentent sous la forme de pépites d'or, de lingots rudimentaires, ou de sacs de poussière d'or, tandis que les jetons de poker et de faro apparaissent comme des pièces d'or rondes percées d'un trou carré au centre.

• Le Black Shogun a aussi de la musique très sympa. Leur groupe maison est Hoodoo Tucker et les Obeah Boyz, et ils synthé en live cinq soirs par semaine. Je vais là-bas tous les vendredis juste pour les entendre jouer.

• DangerSensei

Ce qu'ignorent la majorité des clients, c'est que le Black Shogun sert de couverture à l'un des meilleurs comptoirs de change illégal de devises au Japon. Cela prendra moins de temps de vous montrer comment ce business est fait que de vous le raconter.

<< Utilisateur Janus entre dans le tipi >>

Caissier: Que puis-je faire pour vous ce soir, monsieur ?

Janus: Des jetons noirs.

Caissier: De quelle sorte ?

Janus: De la monnaie corporatiste Renraku.

Caissier: Et comment paierez-vous ?

Janus: En nuyens.

>> Le caissier place une balance sur la table. La porte du tipi se ferme.

[[Sécurité niveau 2 activée.]]

Caissier: Placez s'il vous plaît votre or dans le plateau de gauche.

>> Janus pose une poignée de pépites d'or sur le plateau
[[4 000 nuyens transférés depuis le compte de commlink certifié.]]

>> La balance s'ajuste tandis que le caissier ajoute des poids en fer sur le plateau de droite, puis s'immobilise.

[[Traitement terminé.]]

Caissier: Le yen rouge est à un pour trois virgule cinq huit zéro huit nuyens. Commission de la maison quinze pour cent.

Janus: Marché conclu.

>> Le caissier donne à Janus une pile de jetons noirs

[[Transfert terminé | 950 unités de monnaie corporatiste Renraku déposés sur le compte de commlink certifié.]]

>> Le caissier donne à Janus une pile de jetons dorés
[[Des jetons Black Shogun pour une valeur de 501 nuyens ont été crédités sur votre compte.]]

Caissier: Avec les compliments de la maison. Y a-t-il autre chose pour votre service ?

Janus: Non, merci.

>> La porte du tipi s'ouvre.

[[Sécurité niveau 2 désactivée.]]

<< Utilisateur Janus quitte le tipi >>

La commission pourrait sembler un peu élevée, mais le Black Shogun peut manipuler n'importe quoi : nuyens, monnaies corporatistes des Big Ten et de la plupart des japanacorps AA, pesos, tout ce que vous voulez, et les crédits que vous recevez sont blanchis. C'est en général une bonne idée d'acheter quelques jetons dorés pendant que vous êtes là et de les jouer sur les tables, comme alibi pour voir le caissier. Le faro donne les meilleures chances.

• Vous pouvez essayer de marchander si vous voulez avoir un meilleur taux de change, mais je ne suis jamais arrivé à rien.

• Mr. Bonds

• Comme tous les bons bars, le Black Shogun a ses viseurs : deux hackers de combat poids moyen arborant des badges Lone Star ternis sur leurs icônes et (si ça commence vraiment à chier dans le ventilo) des programmes agents en armure noire de samouraï.

• Mihoshi Oni

Le Coupe-gorge (Chiba)

Si Sorayama ou Shiangiri inc sont ceux chez qui aller pour que les choses soient bien faites, le Coupe-gorge est l'endroit où vous allez pour que les choses soient faites pour pas cher. C'est la section la plus pauvre de Chiba, occupée par tous les docteurs qui ont déconné. La plupart des médecins résidents sont en probation, font l'objet d'une enquête en cours, ou n'ont pas de licence. Certains sont simplement en disgrâce. Peu importe la raison pour laquelle ils sont hors-jeu. Que ce soit à cause d'une erreur de prescription, parce qu'ils bâisaient leurs patients endormis pour une opération, qu'ils ont mené une opération illégale, ou vendu des fournitures médicales, ils finissent généralement ici à faire de la chirurgie d'arrière-cour avec des pièces usagées.

Le Coupe-gorge est, pour le dire crûment, foutument effrayant même pour nous les natifs du coin. Vous ne voulez pas y aller seul, et vous y allez toujours armé. Je jure que j'y ai amené un ami pour un nouveau rein, et le docteur s'est excusé, est parti quelques minutes, et est revenu taché de sang avec un joli rein tout chaud emballé dans sa main. Après quelques instants pour reprendre son souffle, il a demandé si mon ami avait besoin ou non d'être anesthésié pour l'opération.

• Sainte merde. Ces gars-là te donnent l'air d'être bonne, Butch.
• Hard Exit

• Comparée à ces dégénérés qui ont deux mains gauches, je suis une foutue déesse. J'ai vu certaines de leurs œuvres, un mec est venu titubant direct d'un suborbital dans mon bureau avec plus de 40 de fièvre et un mal de tête vieux de 24 heures : ils avaient percé un trou dans son crâne pour installer un datajack et n'avaient pas pris la peine de nettoyer le trépan.

• Butch

• Ce n'est pas un mauvais endroit pour se débarrasser d'un corps encore chaud, cependant, et il y a quelques docs sur qui on peut compter.

• Mihoshi Oni

Shosun Alley (Sub-Tokyo)

C'est l'endroit où les gangsters coréens vendent leurs données et softwares piratés, leur équipement matriciel et leurs BTL. Ils s'établissent dans les tunnels et se déplacent beaucoup pour éviter la police et le Yakuza. Il y a aussi une honnête sélection de biens magiques de style coréen. Le Yakuza veut vraiment les faire taire car les yaks sont un peu en retard sur les derniers marchés de hacking.

• Il n'y a pas grand chose à voir, mais vous pouvez trouver quelques bonnes affaires. Quelques-uns des hackers coréens arrivent à obtenir des manifestes de transport, des mots de passe, des carnets de rendez-vous, et des données personnelles de japanacorps AA et A.

• Kia

• J'y ai fait un saut il y a quelques semaines pour y prendre quelque chose de spécial quand mon passeport ne m'a pas laissé entrer en Corée. Les marchandes de talismans coréennes mudangs sont assez douées avec les composés magiques, mais apparemment, elles n'aiment pas les parties de la ville reconstruites par les kamis. Je n'avais jamais pensé que je verrais le jour où même les esprits deviendraient racistes.

• Lyran

HAUTS LIEUX ÉVEILLÉS

Avec la présence de corporations magiques comme Mitsuhama, la forte densité d'autels, et les efforts de reconstruction des kamis, Néo-Tokyo a une réputation assez solide en termes de magie. Comme toute autre ressource, les Japonais reconnaissent la magie à la fois comme une chose de la vie et comme quelque chose dont ils peuvent tirer profit, spirituellement et financièrement.

Le Palace doré (Shinjuku)

Acclamé comme le meilleur restaurant chinois de Néo-Tokyo, le Palace doré occupe les trois étages supérieurs du Nissan Building et ouvre ses portes aux élites du gouvernement et des foules corporatistes. Le décor reprend directement celui de la Cité interdite à sa dimension, avec des dizaines de serviteurs en tenue complète subvenant à tous les besoins des dîneurs, et des rideaux multicolores séparant les pièces (et dissimulant l'équipement antisurveillance sophistiqué).

• Le Palace doré vaut chacune de ses cinq étoiles. Leurs raviolis pékinois sont à mourir.

• Traveler Jones

À côté de ses dîners à 1 000 nuyens l'assiette, le Palace doré est plus connu pour ses gâteaux divinatoires, les *fortune cookies*. Le chef de cuisine Wen est un adepte qui se spécialise à la fois dans la cuisine et dans l'aleuromancie, la divination du futur par l'étude des motifs formés par la farine. Wen fournit des divinations personnelles pour ses clients (déjà prises en compte dans le prix des repas), qui sont délivrées à la fin dans des *fortune cookies* fraîchement préparés.

• Attendez un moment, les *fortune cookies* n'ont pas été inventés par les Américains ?

• Haze

• Si. Bien sûr, le truc vraiment drôle est que l'aleuromancie est en réalité une ancienne tradition magique grecque.

• Elijah

Les cadres superstitieux ou versés dans la magie de nombreuses corporations, en particulier MCT et Wuxing, dînent régulièrement au Palace doré. Beaucoup attribuent

leurs succès en affaires ou dans la vie aux prédictions du chef Wen, tandis que d'autres désirent simplement la perspicacité occasionnelle offerte à propos de leurs dilemmes personnels.

Ipissimus (Odaiba)

En mai 2071, Mitsuhamu a ouvert son premier – et jusqu'ici, unique – mégastore. Ouvert 24 heures sur 24, 7 jours sur 7, 51 semaines par an, ce magasin monstrueux a cinq ateliers d'enchantement très bien achalandées à louer et cinq étages de biens magiques ouverts au grand public, dont l'un est entièrement dédié à la manatech. Il y a plus de dix mille focus stockés et disponibles à la vente dans les chambres fortes, et des classes et démonstrations magiques hebdomadaires.

• Sainte Gaïa. Comment peut-il y avoir assez de magiciens dans la conurb pour rendre cet endroit rentable ?

• Fatima

• 1) Il y a un peu plus d'un demi-million de magiciens de capacités diverses dans Néo-Tokyo et ses environs. 2) MCT a passé les vingt dernières années à intimider physiquement et à racheter les marchands de talismans indépendants du Grand Néo-Tokyo. 3) Avec cette unique exploitation centralisée, MCT a réduit les dépenses d'ensemble et peut se permettre de faire un rabais à ses clients, vendant environ cinq pour cent en dessous de tous les autres.

• Mr. Bonds

• 4) Ils ne vendent pas seulement des biens magiques ; le magasin a son propre avatar animé, Meiji Maho. Meiji a ses propres séries de cartoons tridéos, d'adaptations simsens live, de jeux matriciels, d'habillages RA, de vêtements, de techtoys, et une brouette d'autres choses. Je parie que MCT tire au moins autant de bénéfices des hordes de gosses de moins de douze ans qu'elle en fait sur le dos des vrais magiciens.

• Traveler Jones

• J'ai joué à l'un de ces jeux Meiji Maho (strictement dans le cadre de mes recherches, bien sûr) et je pense qu'ils incorporent les bases d'un test d'aptitude magique. Ça n'est pas complet en et par soi-même, mais ça signalerait les utilisateurs qui mériteraient des tests supplémentaires.

• Winterhawk

La plupart de la sélection est destinée plus particulièrement aux traditions magiques japonaises d'origine, après tout, c'est ce qui est familier à la majorité de la population. Vous avez donc une quantité importante de kits d'autels shintoïstes pour loges magiques, de parchemins et figurines bouddhistes, d'herbes et de miroirs pour les pratiquants de la wuxing, et de l'équipement pour adepte basé sur les armes japonaises et les enseignements zens traditionnels. Même de nombreuses choses plus classiques pour les Occidentaux ont un caractère typiquement oriental : des kits d'essais basés sur l'alchimie taoïste, des textes hermétiques inspirés des écrits confucianistes, des colliers pour chamans de style ainu, des encens pour les matériaux de contrôle d'esprits, et ainsi de suite.

• Ainsi donc, alors que vous pouvez acheter un kilo de réactif radical de pénis de tigre à 03 00 si vous en avez besoin, vous aurez beaucoup de difficultés à trouver une simple racine de John le conquérant. Où va-t-on quand on a besoin de quelque chose pour une tradition non locale, comme le vaudou ou la wicca ?

• Lyran

• Voir quelqu'un comme toi.

• Winterhawk

Ipissimus a aussi une puissante présence sans fil sous la forme de l'Arcanum, un énorme catalogue en ligne de formulaires de sorts et de focus, de tutorsofts et de knowsofts sur des aspects variés de la théorie magique, et de thèses métamagiques, y compris une collection complète de tout ce qui a jamais été produit par Pentacle Press et Ambrose Publications. Par l'intermédiaire de l'Arcanum, les clients potentiels à travers le monde peuvent visiter les étages d'exposition dans la réalité virtuelle, et les clients fidèles qui sont hors de la ville peuvent acheter les formules dont ils ont besoin et les télécharger directement sur leurs commlinks.

• Si vous avez besoin de quelque chose de restreint, comme un fétiche pour un sort de combat, il vaudrait mieux que vos licences et permis soient en règles. Il n'y a rien dans la loi corporatiste de MCT qui empêche de vous vendre quelque chose sur la propriété de MCT (ce qu'est clairement Ipissimus), mais à la seconde où vous franchissez les portes principales, vous êtes de retour à Néo-Tokyo et la police peut vous ramasser à n'importe quel moment.

• Kay St. Irregular

• Je suis étonné que personne n'ait encore retourné cet endroit. Ce serait comme faire un casse dans la banque de données où l'on fabrique les nuyens.

• Sticks

• Quelqu'un a un jour essayé de voler une cargaison de réactifs pendant leur déchargement. Je ne suis pas sûr de qui, entre les drones et les esprits gardiens, les ont chopés en premier, mais une runneuse a dû être identifiée par le numéro de série encodé dans ses implants de renforcement musculaire.

• Baka Dabora

L'Autel du kami dragon d'argent (Ueno)

Durant la reconstruction, Ryumyo a saisi l'opportunité de construire un autel, le *Ginryu-Jinja*, qui lui est dédié en tant que kami. Ce site, qu'il utilise comme repaire quand il est à Néo-Tokyo, est situé sur un croisement particulier de lignes dragons, et a la réputation d'être un puissant site mana. Il accueille de temps à autres des visiteurs du Yakuza, des corporations locales, ou des prêtres shintoïstes qui ont affaire à Ryumyo ou qui souhaitent obtenir une audience.

• Ryumyo a construit ce repaire après la découverte de restes d'une structure ancienne pré-Edo sur le site, lors du déblaiement des couches de gravats les plus profondes.

• Elijah

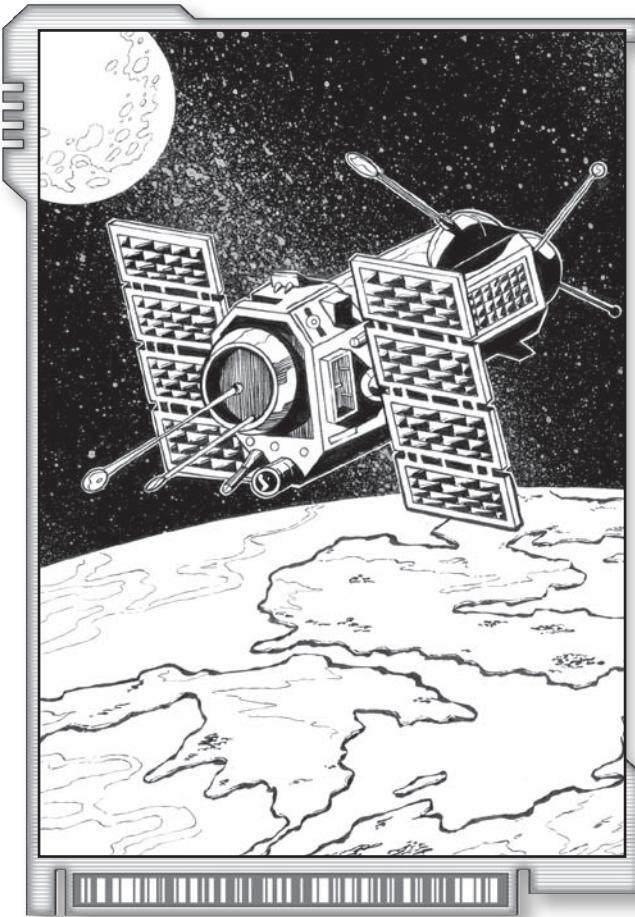
• Ah ouais ? Alors pourquoi cet endroit n'est-il pas aussi puissant qu'il devrait l'être ? À entendre un de mes amis wujens, Ryumyo pourrait avoir rendu le site beaucoup plus puissant s'il avait prêté une griffe plus active à la reconstruction.

• Baka Dabora

• Je pense que je peux répondre à ça. L'Empereur a appelé un certain nombre de géomanciens, y compris Ryumyo, pour lui soumettre des conceptions et suggestions. D'après mon contact géomancien, le grand dragon rencontra l'Empereur et ne fit que très peu de recommandations qui étaient aussi très spécifiques. Pour autant que je sache, elles ont toutes été acceptées.

• Jimmy No

Pour ceux d'entre vous qui l'ignorent, certains dans la religion shintoïste voient Ryumyo comme un kami incarné, un être spirituel, de la même manière que l'Empereur lui-même est considéré comme d'essence divine. Jusqu'ici, Ryumyo a respecté les croyances des gens sans tenter de les faire pencher à ses propres fins. Quelques magiciens shintoïstes clament même que le dragon d'argent serait leur patron kami.



SITES SANS FIL

Néo-Tokyo a la palme de la plus ancienne RA sans fil de style moderne du Sixième Monde. En tant que tels, nos réseaux sont saturés par toutes formes de phénomènes et d'affaires matricielles. Les récentes révélations sur les technomanciens et les intelligences artificielles ont causé pas mal de tumulte dans les médias et ont mis les pleins feux sur les carences les plus flagrantes de la législation matricielle, mais le commerce matriciel est universel à Néo-Tokyo. Les affaires sont les affaires, après tout.

Ranken-Ryu (Bunkyo)

Le Ranken-Ryu est une académie privée d'arts martiaux située immédiatement à l'opposé de l'Université de Néo-Tokyo. Dédiée à la préservation des talents et connaissances des maîtres d'arts martiaux japonais, à la différence des McDojos corporatistes qui sont des « usines à ceintures » et des escroqueries mises sur pied par des « grands maîtres » enseignant des « traditions secrètes », l'équipe du Ranken-Ryu est un mélange de l'ancienne mode et de la pointe de l'art. On n'y enseigne pas les arts martiaux pour l'exercice, ou comme moyen de méditer, ou comme une forme d'art ; on y enseigne le budo, les compétences pratiques utilisées pour immobiliser, blesser ou tuer autrui, héritées des jours où les samouraïs allaient et venaient en portant des épées, et de plus d'une centaine d'années de développement zélé. L'entraînement au combat physique est limité, car c'est à cette occasion que les gens se blessent. Il n'y a pas de ceintures : quand les instructeurs pensent que vous êtes prêt (habituellement, après trois à cinq ans), vous êtes l'objet d'un processus de test long d'une semaine. Si vous en êtes jugé digne, ils vous font cadeau d'un certificat montrant que vous êtes diplômé du Ranken-Ryu.

Cela paraît pénible, n'est ce pas ? Mais cela en vaut la peine. Le Ranken-Ryu a des enregistrements skillsofts,

knowsofts, et tutorsofts de certains des plus grands artistes martiaux japonais des quatre dernières décennies. Le parnasse corporatiste par Renraku a permis d'équiper le Ranken-Ryu de programmes d'entraînement au combat en réalité augmentée à la pointe de la technologie, ainsi que de dojos et d'aires d'entraînement plus traditionnels. Les instructeurs du Ranken-Ryu ont été reconnus comme patrimoine national, et l'école a la seule dispense spéciale du pays permettant l'usage limité de personafix dans le but d'endosser la personnalité et les talents de maîtres du passé pour entraîner les nouvelles générations.

• Vous voulez savoir ce que Renraku retire de cela ? Elle envoie les meilleures recrues de son Académie des Samouraïs rouges à Kyoto au Ranken-Ryu chaque année pour un entraînement individuel intensif. Renraku est également la seule corporation ayant une licence pour produire et vendre des produits de la base de données du Ranken-Ryu.

• Hard Exit

Le Ranken-Ryu a une légère préférence pour les candidats ordinaires. De nombreux adeptes réalisent l'importance de l'entraînement au combat en RA étant données leurs aptitudes magiques potentiellement plus mortelles, mais les programmes ont quelques difficultés à s'adapter à certains de leurs pouvoirs. Les technomanciens, d'un autre côté, sont totalement interdits. Les instructeurs ne veulent surtout pas voir un technomancien à proximité de leur école ou de sa représentation virtuelle, de peur qu'ils ne trafiquent les programmes d'entraînement au combat ou qu'ils essaient de hacker la base de données.

• Ils ne devraient pas s'inquiéter pour la base de données. Cette chose est comme un éclat de diamant noir. Un agent ressemblant à Miyamoto Musashi a détruit deux de mes sprites et m'a fait une entaille que j'ai senti jusque dans mon prosencéphale (je me fous que ce soit impossible, je l'ai sentie). Plus jamais.

• Netcat

Amenohoakari (orbite géosynchrone)

Dans la première décennie de ce millénaire, le Japon impérial fraîchement né lança une flotte de satellites d'alimentation par l'énergie solaire, anticipant la crise énergétique menaçant le Japon et permettant l'expansion impériale. Le Crash 2.0 fit sortir cette flotte de satellites d'alimentation de leur orbite, provoquant leur destruction par combustion dans l'atmosphère et laissant presque un quart du Japon dans le noir.

• Ça n'était pas si grave. Le black-out a duré deux jours avant que les réseaux électriques ne soient réparés et connectés aux centrales à fusion dernier cri du Japon. Si le Crash 2.0 n'avait pas bousillé les programmes et fait exploser quelques jonctions, la permutation aurait pu être réalisée en une heure. Les satellites d'alimentation étaient vieux, chers à entretenir, redondants, complètement dépréciés, et destinés à être retirés du service en 2066 de toute manière.

• Mr. Bonds

L'un de ces satellites ne tomba pas et resta en orbite. Une campagne de proximité a générée du soutien pour l'appareil survivant, et Renraku fit un coup de relations publiques en donnant les fonds et matériels pour relocaliser le satellite au-dessus de Néo-Tokyo et le transformer en un satellite d'urbanisme. Dans une cérémonie retransmise à la tridéo, l'Empereur renomma l'œil dans le ciel Amenohoakari.

• Il ne reste presque rien du satellite original là-haut. Les panneaux solaires ont été remplacés par de nouvelles voiles solaires nanotech, le système de contrôle et de guidage par ordinateur a été abandonné pour un système dernier cri d'alimentation / pilotage par maser (l'ancien était un dinosaure des premiers jours des

puces optiques), et le châssis et les systèmes micro-ondes ont été étendus considérablement pour pouvoir accueillir tous les nouveaux senseurs et équipements.

- Orbital DK

- Un maser ? Comme amplification micro-ondes par émission stimulée de radiations ? Dites-moi que Renraku n'a pas une arme à énergie pointée sur Néo-Tokyo.

- Plan 9

- Peut-être qu'elle s'inquiète pour *Go-Jira*!

- Sticks

Amenohoakari gère une grande quantité de trafic, et réserver du temps pour son utilisation coûte 300 nuyen par minute. Le sat peut générer des cartes tridimensionnelles de Néo-Tokyo jusqu'au lit rocheux et les failles géologiques, tracer le trafic et les mouvements atmosphériques, surveiller la température, la vitesse, et la densité de l'eau dans la baie et les côtes environnantes, et même enregistrer des images tridéos haute résolution (si vous vous demandez à quel point, on peut dire la marque et la taille de la chemise que vous portez en lisant l'étiquette dans votre col).

Kuromaku (grille de Néo-Tokyo)

Le nom du nœud des Ombres le plus en vue de Néo-Tokyo, mot japonais pour « rideau noir », vient du *cabuki*. En principe, Kuromaku est un réseau de communication sur les offres d'emplois potentielles et les informations dans un environnement sécurisé. En tant que tel, il a beaucoup moins l'aspect communautaire typique des nœuds des Ombres étrangers comme les divers sites Shadowland. Les runners étrangers ont besoin d'un hacker membre pour les introduire : tenter de hacker pour rentrer est à la fois un manque à la sécurité et à l'étiquette, et de telles actions ne vous gagneront ni respect, ni coopération.

- Ainsi donc, c'est ce que j'ai mal fait. Je pensais qu'ils n'aimaient simplement pas les filles.

- Pistons

- Pensez plus à Kuromaku selon les règles d'un club exclusif. L'admission signifie des possibilités étendues de mise en relations, et de bons retours financiers, mais on attend de vous de reconnaître et respecter les membres seniors. Ce n'est pas un bon endroit pour parler de vos runs, toutefois : la moitié de ces gars sont des ex-corpos, et l'autre moitié sont des ex-yakuza.

- Mihoshi Oni

Néo-Tokyo Tower (Toshima)

Troisième et plus grand monument de cette sorte jamais érigé en ville, la Neo-Tokyo Tower est une combinaison de tour de diffusion et d'amphithéâtre dont le design a été inspiré par la tour Eiffel de Paris, en France (bien que, comme les Japonais aiment à le souligner, leur tour soit cinquante mètres plus haute). La Neo-Tokyo Tower a été le cœur du réseau WiFi primitif de Néo-Tokyo, et reste une importante station de diffusion. C'est un bel endroit public pour une rencontre, à n'importe quel moment du jour ou de la nuit.

- Les technomanciens que j'ai connus m'ont décrit le fait d'être proche de la tour comme d'une expérience puissante, comme si votre corps entier était un œil et que vous étiez en train de fixer directement le soleil.

- Puck

- Et j'ai entendu dire que le signal crée une sorte d'angle mort où les technomanciens ont des difficultés à utiliser leurs aptitudes.

- Netcat

Directement sous la tour, on trouve un amphithéâtre, avec vingt-sept rangées de sièges descendant jusqu'à une fosse d'orchestre de deux mètres et donnant finalement sur une scène. La Neo-Tokyo Tower est prisée par les japanacorps pour les promotions, étant donné que les performances sur scène (qui sont fréquemment une combinaison d'interprétations live, de réalité augmentée, d'hologrammes, et d'autres effets spéciaux) peuvent être diffusées simultanément dans la Matrice et dans toute la ceinture du Pacifique.

- Les pièces étrangères ont plus de difficultés à se jouer à la tour, et vous ne pouvez avoir la réputation d'avoir « réussi » au Japon avant d'avoir joué là-bas au moins une fois. Immaculada Aglipay, l'Aidoru (« idole »), est prévue dans une grosse production en hologrammes et réalité augmentée le mois prochain.

- Dr. Spin

Palimpsest (Toshima)

Ce mur long d'un kilomètre courant à travers Ikebukuro est une tentative du gouvernement de la ville de décourager les graffitis RA intempestifs en fournissant un support d'expression à la populace assiégée de « Train City ». Tout un chacun peut venir modifier l'apparence RA du mur sans censure, enregistrement, ou permission spéciale. De nombreux artistes célèbres prennent le temps de faire des peintures murales compliquées qui durent jusqu'à ce que le groupe suivant de personnes attendant le train ajoute ses propres gribouillages ou plaque des publicités RA par-dessus l'œuvre d'art. L'extrémité du mur la plus proche de la gare de train présente habituellement plus de mangas faits par de nombreux artistes locaux, dont certains acquièrent une plus grande notoriété à mesure que leur travail se développe. Palimpsest est aussi un excellent endroit pour lâcher des messages anonymes à votre équipe ou arranger une rencontre.

EN MARGE

J'aimerais finir cette section avec un aperçu de ce qui est réellement étrange. Je ne peux suivre les changements de modes et de sous-cultures qui, à chaque nanoseconde, naissent à Néo-Tokyo, mais il existe quelques endroits qui par leur nature intime sont étranges, même selon les standards autochtones.

Le Complexe 342 (Odaiba)

MCT est à l'origine du concept de zone-zéro : zéro intrusion, zéro survivant. C'est une installation corporatiste si hermétique que personne ne peut la pénétrer : si quelqu'un le fait, il n'en sort pas vivant. Beaucoup de gens considèrent les zones-zéro comme des légendes urbaines, mais je sais qu'il en existe au moins une à Néo-Tokyo : le Complexe 342 Mitsuhamra Computer Technologies, la zone-zéro originale. Pour autant que je sache, sa réputation reste intacte.

- Ouh, effrayant.

- Slamm-O!

- Tu ferais mieux d'y croire

- Rigger X

Physiquement, le site est imposant : l'installation couvre un demi-kilomètre carré de terrain, incluant un « jeu de massacre » d'asphalte entièrement nué sur trente-trois mètres, s'étendant de la rue à un fossé de cinq mètres de profondeur à la base d'un « mur intelligent » haut de vingt mètres en densiplast. Il y a une porte, assez grande pour y faire passer un poids lourd standard. Toutes les surfaces découvertes sont couvertes d'une couche de nanotrame réactive : si votre ombre tombe sur le jeu de massacre, un rigger à l'intérieur peut le sentir.

• J'ai fait quelques tentatives d'incursion dans cet endroit. La sécurité que vous ne voyez pas est encore plus impressionnante que celle que vous voyez. Il y a des drones, des armes automatisées, et des pièges à monofilaments rigides insérés dans toute l'installation. Je n'ai jamais rien vu, pas même un oiseau, atterrir sur le mur intelligent. Ce truc déborde de senseurs et de dispositifs anti-personnels. L'installation est sur un réseau complètement séparé, complètement coupé de la Matrice. J'ai tenté de rentrer là-bas en rasant un microdrone et en l'attachant à l'un des drones extérieurs, mais quand ils ont réalisé qu'il était compromis, le drone s'est autodétruit.

• FastJack

• On me dit aussi que la sécurité astrale est vraiment très impressionnante elle aussi : ce foutu endroit tout entier est un vide mana, mais ils mettent des runes de garde sur les murs et font patrouiller la zone par quelques esprits.

• Mihoshi Oni

Ironiquement, personne ne sait ce qui se passe dans le Complexe 342, bien que de nombreuses personnes soient prêtes à payer grassement pour le découvrir.

• Un jour, j'ai obtenu un fragment de fichier à partir d'une puce optique mal effacée. Si on suppose qu'elle ne venait pas de la BTL de quelqu'un, je pense que le Complexe 342 est principalement dévolu au stockage des prototypes et « artefacts uniques » de MCT.

• FastJack

• Je le jure devant les esprits, MCT possède tout à moins d'un bloc de cet endroit. J'ai sous-traité une reco une fois pour un groupe de mercos qui allait y faire un run. J'ai loué deux bureaux dans un immeuble qui fait face à la porte et j'y ai campé pour une semaine de surveillance 24 heures sur 24 avec mon partenaire de l'époque. Trois jours dans cette merde et je dus descendre au grill chinois du coin. Quand je suis revenu, mon partenaire était mort et trois gars de l'équipe de nettoyage étaient en train de le mettre dans un sac mortuaire. J'ai décidé immédiatement de filer par l'ascenseur, et le livreur du restaurant que je venais juste de quitter était là avec un flingue MCT imitation de l'Ares Alpha. J'ai à peine réussi à sortir de là vivante.

• Kia

• J'ai entendu dire qu'ils avaient protégé l'endroit contre la surveillance satellite, il y a un réacteur à fusion pour prévenir les coupures de courant, tous les systèmes sont protégés contre les impulsions électromagnétiques (les fameuses EMP), une bombe corticale activée par radio est obligatoire pour tous les gardes, et ils font patrouiller des esprits de la terre en sous-sol pour empêcher l'utilisation de tunnels. À peu près tout ce que les gens peuvent avoir vu dans la dernière fiction simsens. Cet endroit est un appât à runners, purement et simplement.

• Snopes

Tako-shoto (baie de Sagami)

La principale installation de Yakashima dans la baie est un anneau de corail artificiel de deux kilomètres de diamètre entourant une source géothermale qui apporte l'énergie à l'installation et garde les eaux autour de l'anneau anormalement chaudes tout au long de l'année. Officiellement, Tako-Shoto est consacrée à la conception et au test de nouvelles souches d'algues, de poissons, et de coraux synthétiques pour l'aquaculture et la respiration aquatique. Officieusement, elle abrite une clinique spécialisée en génétech et produit des biodrones aquatiques pour les Marines impériaux japonais.

• Les Néo-Atlantes sont des humains façonnés génétiquement qui subissent une microadaptation environnementale et une altération transgénique afin de survivre et d'opérer dans des environnements

sous-marins pour des durées étendues. Yakashima est actuellement sous contrat avec la Fondation atlante (d'où le nom) pour réaliser les procédures nécessaires sur leur personnel et les y acclimater.

• The Smiling Bandit

• Il est possible que ce soit juste de la spéculation sans bornes, mais la raison à cela pourrait être que la FA est intéressée par la création d'une colonie aquatique autarcique.

• Plan 9

• Ou peut-être que Yakashima veut étendre ses exploitations minières sous-marines pour concurrencer Shiawase.

• Sounder

Takonashi (Kanda)

Pour un établissement de la petite bourgeoisie, ce restaurant du trentième étage est presque prosaïque, ce qui peut être un peu dérangeant quand vous réalisez que la spécialité de la maison est le placenta métahumain.

• Pas des conneries, *cabrón*. J'y entre en m'attendant à voir des draculas et beaucoup de fondus émogoths morbides, mais c'était juste un joli endroit pour dîner, avec un tas de personnes apparemment normales, vêtues de jolis vêtements et mangeant de la vraie nourriture, avec peut-être trois goules (avec de très jolis costumes et maquillages) seules dans un coin et utilisant couteaux et fourchettes. Ce pourrait être n'importe quel endroit où s'asseoir et prendre un verre de vin et un steak. Sauf qu'ils servent de la chair métahumaine. Flippant.

• Marcos

La placentophagie a été importée au Japon de l'étranger et reste une rareté, mais elle est parfaitement légale et a attiré un public limité mais dévoué, en plus des « touristes » qui veulent tout essayer une fois. De manière peu surprenante, le Takonashi est populaire chez les *gakis* plus intelligents et financièrement aisés. Si vous avez besoin de contacter ou de localiser des vampires, des goules, ou des wendigos à Néo-Tokyo, une petite enquête ici pourra vous amener loin.

Le propriétaire est un gars nommé José Jésus « J.J. » Hernandez-Lei, qui a ouvert le restaurant avec un prêt de Yakashima, la même compagnie AA qui a racheté la chaîne de restaurant de fruits de mer Bahay ng Isa aux Philippines il y a quelques années (j'ai vérifié et non, Bahay ng Isa ne sert pas de placenta ; il s'agit juste de cet endroit). J.J achète des placentas frais aux femmes nouvellement mères (du moment qu'elles ne sont pas infectées par le VVHMH ou d'autres maladies du même acabit) pour environ 50 nuyens pièce. Je connais plus d'une pauvre mère orke qui est reconnaissante d'avoir eu ces ronds.

Personnellement, je pense que Yakashima évalue les marges bénéficiaires pour une chaîne de restaurants similaires. Il n'est pas un secret qu'elle travaille sur la chair synthétique pour goules depuis plus de dix ans maintenant.

RECHERCHE PAR MOT-CLÉ ÆTHERPEDIA :
Gaki

La métavariante Uko de la souche Krieger de VVHMH est responsable de la création des *gakis*, versions asiatiques de la goulue plus répandue au Japon, en Corée, dans les États chinois, et aux Philippines. Les principales caractéristiques différentes sont une allergie plus forte au soleil et des yeux légèrement fluorescents, et il existe des rapports mitigés à propos de projection astrale. La plupart des Japonais sont imperméables aux différences entre diverses expressions du virus VVHMH et se réfèrent collectivement aux goules, *gakis*, vampires, wendigos, et toute autre expression par le terme *shokushiki*.

De : MIHOSHI
Sujet : YOMI

Je n'aime pas en parler, mais j'ai été à Yomi. Avant et après qu'ils aient officiellement arrêté d'y envoyer des métahumains. Je n'étais pas là au début, mais apparemment les choses étaient assez primaires à la base, et se sont encore aggravées ensuite. Les approvisionnements en eau et en nourriture étaient rares, ceux de nourriture et de médicaments encore plus. J'ai dû tailler ma route à travers les gangs de voleurs et les cannibales. La majorité des elfes ne duraient pas longtemps. Le choléra et la scarlatine étaient endémiques : merde, vous couper signifiait que vous alliez mourir. Je pense que c'est la raison pour laquelle le taux d'infection par le VVHMH était si élevé. Quand vous êtes affamés et que vous allez mourir d'une infection de toute façon, quelle importance si vous devenez un *gaki* ? Je sais que toutes les goules et dzoo-noo-quas ont été abandonnés sur l'île après le retrait, et il s'est passé six ans depuis lors. Ils ont dû déployer des armes laser et des mines pour empêcher les wendigos d'essayer de s'enfuir à la nage. Peut-être qu'ils se sont tous entre-dévorés jusqu'à ce que le dernier meure de faim. En tout cas, j'espère que c'est ce qui est arrivé.

• À quel point est-ce cher ? Je pourrais avoir envie d'y faire un saut si jamais je suis en ville.

• Hannibelle

• Les entrées sont aux alentours de 200 nuyen. N'espérez pas t'en sortir pour moins de 250 nuyen, pourboire compris. Avant que quiconque ne le demande, je n'ai pas essayé le placenta. C'était un taf de garde du corps.

• Mihoshi Oni

• J'avais déjà entendu parler de J.J. sur Magicknet. Un thaumaturge théorique moitié aztlan, moitié chinois, et adorateur de Xiuhtecuhtli. A écrit une masse d'articles essayant de réconcilier théorie magique wujen et mythologie aztlane, et adhère à la théorie d'un contact précolombien entre les Chinois et les Sud-américains. Un gars intéressant.

• Jimmy No

LA PÈGRE TOKYOÏTE

Toutes les villes ont leurs dessous sombres et leurs éléments criminels, et Néo-Tokyo n'est pas une exception. Comme vous pouvez vous y attendre, le Yakuza fait sa loi, mais le statu quo est moins monolithique que les gaijins s'y attendent, ces acteurs étant profondément divisés entre la vieille école et la modernité. J'ai invité une connaissance pour remplir les blancs sur l'actuelle situation de la pègre.

YAKUZA INCORPORATED

Posté par : Otaku-Zuku

• L'ennemi de mon ennemi est mon ami. Avec sa récente incursion sur le cyberspace, le Yakuza est certainement mon ennemi. À part Mihoshi Oni, beaucoup parmi vous ont également une relation déplaisante avec cette organisation. Le Yakuza traite les shadowrunners de la même manière qu'il traite les métahumains. Les bouleversements récents ont beaucoup contribué à réparer les vieilles animosités, mais ces changements ont aussi été l'étincelle qui a allumé la flamme d'une guerre de l'ombre entre ceux qui peuvent

être décrits comme l'ancien Yakuza et le Yakuza moderne. Pour compliquer la donne, cette dichotomie est alimentée par le désaccord entre Ryumyo et Jurojin, qui fut son esprit allié. Pour en apprendre plus, j'ai acheté un agent au sein Wanibuchi-rengo. Je ne partagerai pas son nom, mais ce qu'il a appris.

• Otaku-Zuku

• Ce petit exposé va faire d'Otaku-Zuku M. Ennemi public à Néo-Tokyo. Je ne peux imaginer qu'il ait pensé que le Yakuza ne découvrira pas ce dossier.

• Kat o' Nine Tales

• Bien sûr qu'il le savait. S'il voulait devenir une cible, il aurait posé ce dossier sur Undernet Prophet. Il l'a mis ici pour que le Yakuza sache ce qu'il ressent sans les forcer à perdre la face.

• Mihoshi Oni

• Les linguistes parmi vous auront remarqué que la plupart des programmes de traduction se trompent sur l'usage de « gumi » lorsqu'on se réfère à un clan yak. En japonais, l'usage correct de « gumi » est celui d'un suffixe, autrement, on parle correctement d'un clan Yakuza comme d'un « kumi ».

• Fianchetto

Histoire récente

Je ne prétends pas comprendre ce qui se passe dans l'esprit d'un dragon, mais Ryumyo doit être sérieusement en rogne. En 2070, il avait tous les gumis, sauf une poignée, sous le contrôle du Watada-rengo. Avance rapide d'un an, une partie non négligeable s'est soumise au Wanibuchi-rengo, attirée par une nouvelle manière de faire des affaires. Pourtant, le Yakuza de la vieille école ne s'est pas éteint calmement. Comme vous vous y attendez, la rupture idéologique entre les deux bords a engendré de la violence. Cette séparation s'est propagée dans les Ombres, créant plus de bains de sang que d'opportunités. Bien qu'il soit trop fier, trop professionnel, pour laisser un jour le public le savoir, le Yakuza est en guerre. Chaque bord est préoccupé par le fait de régner sur les gumis encore non-alignés, dans le but d'avoir la main dans un conflit qui est beaucoup plus large qu'un désagrément sur la manière de faire des affaires. Il s'avère que les parvenus se sont séparés du Watada-rengo avec une aide importante de Jurojin. Si les rumeurs sont vraies, l'esprit libre tire toujours les ficelles dans les coulisses, aidant le Wanibuchi-rengo à dealer de grandes quantités de drogues sud-américaines dans la rue.

Vous avez votre fiche de score ? En l'état actuel des choses, il existe trois bords dans la scène yakuza de Néo-Tokyo : la vieille école, l'école moderne, et les non-alignés. Entre ces groupements, il y a des ruptures, des vendettas, des jeux de pouvoir, des alliances non officielles, et même un mariage illicite pour compliquer les choses. Mais tout cela a commencé avec la mort longuement attendue d'Akira Watada et l'ascension de courte durée d'Hitori Hanzo.

Après qu'Hitori Hanzo ait eu réprimé la montée du Shotozumi dans les années 60, tout cela est devenu un jeu de patience dans l'attente de la mort de Watada et de la prise de contrôle par Hanzo. C'est ce qui s'est finalement passé en 2067. Akira Watada était devenu trop malade pour continuer à servir comme oyabun, et Hanzo fut reconnu comme chef de guerre suppléant. Il devait encore rendre des comptes à Watada, mais tout le monde avait compris qu'Hitori Hanzo était le responsable.

• Le massacre du Shotozumi a montré à tous qu'Hitori Hanzo ne permettrait à personne de se tenir sur le chemin de son succès. Cela aurait dû alarmer tout le monde sur le fait que c'était là la manière dont il comptait faire des affaires.

• Kay St. Irregular

En 2068, le Watada-rengo était dans une période de rapide expansion. Hitori Hanzo commença à consolider la

position du Watada-rengo dans tout le Japon en faisant pression sur les organisations yakuza indépendantes pour qu'elles le rejoignent, et dans certains cas, en les y contrignant. Sous la direction de « l'oyabun-no-oyabun » (oyabun des oyabuns), les membres du Watada-rengo ont montré une coopération sans précédent, à la fois pour la gestion des affaires courantes et pour contraindre les organisations indépendantes à se soumettre. Ce rassemblement historique des gumis était supposé rendre le business plus facile pour nous tous, mais nous avions déjà nos *nawabaris* d'élection, parfois contestés, qui se pressaient souvent les uns contre les autres, créant des conflits dans les interstices que personne ne possédait vraiment. Des batailles étaient encore menées entre les divers gumis, mais elles l'étaient maintenant par l'intermédiaire des gangers des rues qui veulent désespérément devenir des *kobuns* (membres d'un gumi).

Aucune de ces luttes intestines silencieuses ne préoccupait Hanzo. De l'extérieur, il nous donnait une bonne image en augmentant notre mainmise sur les opérations criminelles à Néo-Tokyo. En 69, les autres syndicats locaux du crime organisé n'étaient pas présents à un niveau dépassant celui du gang, ou étaient des groupes marginaux comme la Triade de la Tête de serpent et la *Bratva* (la Confrérie, une branche du Vory v Zakone), représentés seulement par une poignée de membres. La « régulation » de ces organisations était laissée à notre discrétion, en particulier dans les quartiers les plus pauvres où les citoyens sont plus enclins de se tourner vers un *kobun* local que vers un flic.

• Il est important de remarquer que les membres du Yakuza se voient avant toute chose comme des hommes d'affaires, et non comme des criminels, et la communauté locale et la police travaillent avec eux dans une grande mesure. Bien que la police et les agences nationales de maintien de l'ordre sévissent contre le Yakuza à cause d'un certain nombre d'affaires, en particulier les trafics de substances illégales, les groupes coopèrent pour limiter les violences aléatoires et le crime urbain. Si les violences éclatent entre deux groupes yakuza, le chef de police tentera souvent d'être médiateur dans la dispute avant d'arrêter les membres isolément.

• Janus

Hanzo avait goûté à la célébrité et était déjà passé à l'idée de régner sur les gumis internationaux, légitimant ainsi le titre d'oyabun-no-oyabun. Pendant ce temps, ses lieutenants, en particulier Maasaki Watada et Tomu Wanibuchi, étaient laissés à la tâche de garder les gumis au pas. Watada et Wanibuchi avaient des manières grandement différentes d'accomplir leur devoir. Watada insistait sur le fait de suivre assidument les principes de la vieille école, tandis que Wanibuchi était de la nouvelle école. Il voulait laisser les gumis expérimenter de nouvelles opérations, en particulier en ce qui concernait la Matrice. Hanzo était un homme de résultats, donc quand Watada et Wanibuchi avaient un désaccord sur la manière de mener les affaires, Hanzo se plaçait du côté qui lui porterait plus de profits. Ce qui voulait généralement dire s'aligner avec le Wanibuchi. Tout aurait pu continuer ainsi pendant des années si ce n'était pour l'arrogance d'Hitoru Hanzo.

Watada mourut dans son sommeil le 18 mars 2070, et le jour suivant Hanzo était invité à une session spéciale avec Ryumyo. C'est là que les problèmes ont commencé. L'histoire de sa mort m'a été racontée comme il suit, et me basant sur ses comportements jusqu'à la fin, je suis enclin à y croire. Ryumyo envoya

Jurojin pour requérir une rencontre avec le nouvel oyabun-no-oyabun pour discuter des luttes intestines qui avaient éclatées entre le Mita-gumi et le Watada-gumi pendant la reconstruction de Néo-Tokyo. Ce conflit s'était achevé avec la capitulation du Mita-gumi et la mort de l'ancien oyabun du Mita, Hoshi Mita. Ryumyo avait un problème avec le refus d'Hanzo de reconnaître Hiroshi Mita, âgé de 13 ans, comme héritier du Mita-gumi. Hitori Hanzo envoya Jurojin sur les roses.

Pour ne pas être rejeté, le dragon se montra sur le palier d'Hitoru Hanzo sous forme humaine, se présentant comme l'un des agents humains que le dragon utilisait souvent comme un entremetteur, et demanda pourquoi Hanzo avait refusé de rencontrer le dragon. À ce moment, Hitoru Hanzo informa Ryumyo que le Yakuza n'était plus sous l'influence du dragon et tira la paire de lames qui étaient sa marque de fabrique pour renforcer son propos. Malheureusement pour Hanzo, il avait cherché le mauvais combat.

• Pas moyen qu'un dragon se soit sali les mains comme ça. Je parie qu'Hanzo a été éliminé par les Shotozumis ou quelqu'un d'autre qui pouvait se payer des ninjas pour commettre un assassinat et prendre sa revanche.

• Winterhawk

• Vrai ou faux, Hanzo a été retrouvé décapité dans sa maison. La manière dont il s'est retrouvé ainsi est l'opinion de chacun. D'après le rapport de police, il n'y avait aucun signe que quiconque à part lui ait été dans la maison.

• Snopes



De : Mihoshi Oni

Sujet : Yakuza ou pas ? Avec qui fais-je des affaires ?

Règle numéro un à Néo-Tokyo : arrêtez-vous et pensez avant de frapper. Que ses doigts soient tous là ne signifie pas que votre cible ne fait pas partie du club. Il est plus que vraisemblable qu'il porte une prothèse amovible : porter un faux doigt et le retirer en présence d'un membre de plus haut niveau de l'organisation fait fureur chez les kobuns.

Bien sûr, tout ganger peut porter un costume et se balader avec deux objets pointus ou acérés pour effrayer les gens. Une bonne indication sur le fait que votre yak potentiel en soit vraiment un est la possession d'implants de qualité, d'armes à feu, de monnaie corporatiste Mitsuhamura, et bien sûr de vêtements portant l'emblème du gumi local. Une meilleure façon de s'en assurer est de chercher à voir leur irezumi, une sorte de tatouage traditionnel Japonais. Ceux des kobuns importants couvrent typiquement tout le corps, des irezumis sur le dos, le torse, les bras et la partie supérieure des jambes, laissant seulement une bande nue sur la partie basse au centre du corps, alors que ceux des membres les plus jeunes sont seulement partiels, ces derniers payant les visites chez l'horishi, l'artiste tatoueur, quand ils peuvent se le permettre.

Ironiquement, le tatouage est si souvent associé avec la criminalité au Japon, et au Yakuza en particulier, qu'un petit nombre de yakuzas évite les irezumis. La plupart des yaks auront toujours l'emblème des organisations dont ils font partie à un endroit accessible : le poignet, sous la ligne d'implantation des cheveux sur le cou, ou le long de la clavicule, pour une identification aisée dans les situations compliquées.

Dans tous les cas, mieux vaut prévenir que guérir, donc si vous pouvez, évitez de recroiser sa route à nouveau. Yakuza ou pas, il est tenu de prendre la raclée que vous lui avez collée comme un déshonneur cuisant, et à la mode japonaise, il cherchera probablement une petite vengeance. - M.O.

• Ça ressemble à du travail de ninja pour moi. On dit que Ryumyo entretient un groupe de ninjas adeptes qu'il nomme Shuriken. Ils sont précisément le genre de tueurs silencieux qu'il pourrait avoir utilisés pour faire ce job s'il a senti qu'il était sur le point de perdre de l'influence sur le Yakuza.

• DangerSensei

Le chaos qui s'ensuivit nous amena où nous en sommes aujourd'hui. Maasaki Watada fut nommé remplaçant d'Hanzo, au grand désarroi du Wanibuchi-gumi. Toutes les pratiques d'affaires qu'ils avaient permises sous « l'ère moderne » furent immédiatement proscrites à nouveau, et le *yabitsume*, ou sacrifice de section du doigt, fut demandé à Tomu Wanibuchi lui-même. Wanibuchi refusa de succomber au règne Watada et s'échappa de la cérémonie dans une fusillade qui fit de nombreux morts chez les kobuns les plus importants. Ce fut la fin de l'oyabun-no-oyabun. Les supporters de Wanibuchi se mutinèrent pour poursuivre leur modernité tandis que les traditionalistes commencèrent par ramasser les morceaux de leur syndicat.

• C'est ici que Jurojin entre à nouveau en scène. Bien que la manière dont cela s'est produit ne soit pas claire, il n'est plus lié au dragon, une action qui semble avoir alimenté la dislocation du Yakuza. Il a

convaincu nombre de ses gumi fantoches de quitter le Watada-rengo et de rejoindre le Wanibuchi. Il reste aussi le conseiller en chef du Wanibuchi en coulisses. On ne sait pas vraiment de quelle manière cela affecte vraiment sa relation avec Ryumyo.

• Frosty

Le Watada-rengo

La structure d'un rengo change en fonction de qui s'assied au bout de la table. Le Watada-rengo est très respecté parmi les gumi parce qu'il n'a virtuellement rien changé à sa manière fondamentale de faire des affaires depuis sa création il y a bien plus d'un siècle. Par définition, cela en fait la vieille école. Les gumi qui s'accrochent au Watada, et par défaut à Ryumyo, le firent plus par tradition que par une loyauté particulière envers le rengo. Wanibuchi poussait à trop de changements trop rapidement, et cela mit très mal à l'aise beaucoup d'oyabuns. Ces traditionalistes se voient comme faisant partie de la communauté locale et forment un lien avec elle, et ils ont une attitude fortement discriminatoire contre les non-Japonais, les femmes, les métahumains, et les Éveillés dans l'organisation.

• Le Watada-rengo ouvrit la voie dans les grandes purges qui ont rejeté le sang coréen du Yakuza au début du XXI^e siècle. Ils sont encore enragés sur la pureté ethnique.

• Yankee

• Cela ne veut pas dire que vous ne verrez jamais une trolle travailler pour le Yakuza de la vieille école, mais vous pouvez être sûrs qu'elle se sera bougé son joli petit cul pour ça et qu'elle aura été six fois meilleure que quiconque.

• Mihoshi Oni

Le Watada-rengo a une structure hiérarchique lâche : l'oyabun du Watada-gumi sert de chef de l'organisation, et tous les autres oyabuns et kumichos lui paient un petit pourcentage des profits globaux. En retour, le rengo se doit d'aider les membres, fournissant une supervision pour les opérations internationales, organisant un soutien supplémentaire pour les membres quand de violents conflits menacent, et jouant le rôle de médiateur entre membres, entre autres. En bref, le Watada-rengo est une compagnie parente, une alliance internationale de syndicats du crime affiliés sous la direction de l'oyabun.

Maasaki Watada s'en tient à la tradition lorsqu'il s'agit de discipline (et de n'importe quoi en la matière). Il permet aux membres de régler les disputes entre eux, ne s'immisçant dans le conflit que si cela est demandé ou que si la dispute provoque des difficultés dans d'autres opérations et relations. À ce jour, cela s'est produit une seule fois, quand Chiaki Saitoh, fille de l'oyabun Masakazu Saitoh est tombée amoureuse de Natsuko Anzai, la femme d'un *wakagashira-hosa* (responsable intermédiaire) du Mita, et est devenue sa maîtresse. Quand toutes deux furent découvertes, l'oyabun Saitoh accusa le Mita-gumi de tenter de déshonorer le Saitoh-gumi. Watada régla les choses par le *yabitsume*, acquérant les doigts de Natsuko et de son mari comme un échange équitable pour avoir déshonoré Chiaki Saitoh en mentant sur ses préférences sexuelles et sa pureté virginal.

• Ça n'en est pas resté là. Le Saitoh-gumi reçut un petit morceau du nawabari du Mita-gumi pour une période de trois mois, à l'issue desquels le Saitoh-gumi offrit à de nombreuses recrues de haut niveau de devenir kobuns au Mita-gumi. C'est le genre de choses qui est censé arriver dans les salles de réunions et les ligues sportives, pas dans le crime organisé.

• Mr. Bonds

En tant qu'organisation coordinatrice, le territoire du Watada-rengo est la somme des territoires revendiqués par ses membres. Le Watada-rengo laisse la défense, l'expansion,

et le maintien de l'ordre de ses territoires à ses groupes membres, à moins encore qu'un desdits membres ne demande de l'aide. Mais demander une assistance de cette manière, comme demander une assistance dans le règlement d'une dispute, signifie perdre la face. La plupart des membres l'évitent car cela les fera paraître faibles aux yeux des autres gumi. C'est l'un des problèmes fondamentaux des gumi de la vieille école : ils n'ont pas vraiment la structure pour tirer parti des forces de chacun. Au lieu de cela, chacun des gumi de Néo-Tokyo s'attribue un territoire, désigné comme *nawabari*, ou « zone balisée ». Ces zones ont été clairement définies, et dans de nombreux cas sont clairement marquées par des ORA dans la réalité augmentée, un processus à l'origine établi par le Wanibuchi-gumi, friand de la Matrice. Le marquage RA pour le rengo consiste à insérer par « tatouage numérique » son symbole dans la trame de la marque numérique ou du code couleur RA du gumi, en fonction de celui-ci.

Le Watada-rengo ne s'engage dans aucune opération spécifique légale, quasilégale, ou criminelle en temps que groupe, mais son existence aide et encourage beaucoup d'opérations de ce genre parmi ses membres. En particulier, le Watada-rengo est responsable de la fusion de nombreuses entreprises indépendantes yakuzas sans rang, possédées par des membres disparates, et est le complice de tentatives de rationaliser la contrebande internationale sur de nombreux fronts.

Le Watada-gumi

Le Watada-gumi n'est ni la plus vieille, ni la plus grande organisation yakuza de Néo-Tokyo, mais en vertu de sa position dans le Watada-rengo, c'est la plus influente dans le monde. C'est le type d'organisation yakuza dont vous aviez l'habitude d'entendre parler dans les films tridéos du dimanche matin : de vieux hommes d'affaires en costume qui vous défient plus souvent avec un regard qu'avec une épée. Pour de nombreuses générations, la majorité des membres du Watada-gumi a été faite des descendants allés à l'université des familles yakuzas ; de nouveaux membres sont rarement initiés à moins qu'ils ne possèdent des talents remarquables, démontrent une loyauté inébranlable, et servent sans poser de question pendant des années.

Organisation

Le Watada-gumi est une hiérarchie à étages dont l'oya-bun, Hanzo Watada, occupe le sommet. Vous pouvez parier jusqu'au dernier nuyen que Ryumyo est présent dans la chaîne de commandement comme conseiller informel, suivi par le *wakagashira* (bras droit) de Watada, Ken Muratomi, et ses kobuns importants. Ces sous-chefs ont à leur tour des kobuns en dessous d'eux qui supervisent des aspects spécifiques des affaires et opérations du Watada, que ce soit à Chiba ou à l'étranger. Ces « frères cadets », ou lieutenants, sont chargés des kobuns des rangs les plus inférieurs (des hommes enrôlés depuis longtemps ou ceux dotés de talents spéciaux) et le *ku-mi-in*, ou piétaille de l'organisation.

Territoire

Le Watada dirige Chiba, et le faisait bien avant que je ne naissse. La Maison Watada est la façade publique du gumi dans

le district, et prend en charge la plupart des activités légales et quasilégales du gumi. Il n'est pas surprenant de voir des officiels du gouvernement affluent ou refluer du restaurant situé au rez-de-chaussée.

Principales activités

Le Watada-gumi prétend être légitime et croit son propre mensonge. Ses actifs mal acquis sont investis dans des corporations et affaires légitimes, majoritairement les pourvoyeurs de technologie médicale et la recherche en implants dans et autour de Chiba, avec des participations substantielles, et le contrôle de fournisseurs, transporteurs, et marchés secondaires autour du monde, approchant ainsi un monopole vertical de ces biens à Néo-Tokyo. Tous les kobuns importants adoptent des positions de PDG, directeurs d'exploitation, ou directeurs financiers de firmes de holding sans rang et compagnies de microfabrication.

Ils se donnent un grand mal à rendre opaques leurs vaches à lait illégales, mais ne cherchez pas plus loin que les labos de prélèvement d'organes d'Aiko Street pour avoir la preuve de leurs activités de trafic d'organes et de métahumains. Ils s'intéressent à l'espionnage industriel et aux crimes restreints en col blanc – en particulier les fraudes médicales et aux assurances-vie, pour soutenir leurs activités légales et quasilégales.

Avec ses ressources, le Watada-gumi possède les cliniques clandestines les plus grandes et les mieux équipées non affiliées aux mégacorpos ou au gouvernement de Néo-Tokyo, capables de produire et d'installer du bioware et du cyberware de gamme bête. Ce contrôle omniprésent et la disponibilité des implants de haute qualité bénéficie au Watada-gumi d'autres manières : un quasi-monopole sur la technologie d'implant utilisée pour transformer les prostituées en « poupées » pour les salons bunrakus, et un plus gros pourcentage de membres fortement augmentés, avec pour conséquence une « course au chrome » de plus en plus intense, tandis que les factions yakuzas rivales essaient d'égaler la quantité et la qualité des membres augmentés du Watada.

Les citoyens de Chiba continuent à se reposer sur le Watada-gumi pour les activités yakuzas quasilégales traditionnelles, incluant la protection (le crime urbain à Chiba est beaucoup plus faible que le crime en col blanc ou l'espionnage industriel), les paris, et l'aide financière dans les périodes difficiles.

Le Mita-gumi

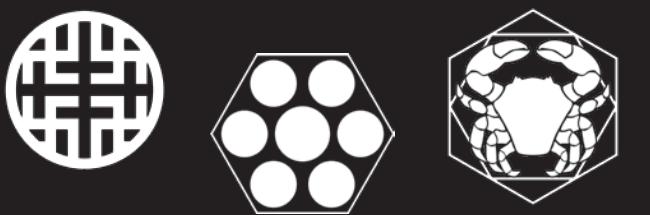
Plus ancien et plus grand syndicat du crime organisé de Néo-Tokyo, le Mita-gumi a souffert de revers considérables ces dernières années. En tant que membre du Watada-rengo, le Mita-gumi se réaffirme dans les rues de Néo-Tokyo, recrutant de nouveaux membres pour remplacer ceux perdus lors de la guerre yakuza, et cherchant de nouvelles opportunités d'expansion.

Organisation

Hiroshi Mita, âgé de treize ans, est l'héritier apparent de la place d'oya-bun du Mita-gumi de son père, position qu'il endossera quand ses gardiens, le grand dragon Ryumyo

GUMIS DU WATADA-RENGO (TRADITIONALISTES)

Gumi	Localisation
Watada-gumi	Néo-Tokyo, Chiba
Mita-gumi	Néo-Tokyo, Vieux Tokyo
Kihara-rengo	Nagasaki
Yamaguchi-gumi	Kobe



Message Urgent...

et l'esprit allié du dragon, Jurojin, détermineront que son éducation est achevée. Jusque-là, le wakagashira de son père, « Oncle » Hiro Yamajima, assume la charge de *kumicho* (chef de famille).

Traditionnellement, le Mita-gumi a un conseil de vingt-trois wakagashiras-hosa, des kobuns de haut rang qui administrent les opérations du gumi dans des préfectures séparées du Vieux Tokyo, sous la supervision directe de l'oyabun et du wakagashira. Nombre de wakagashiras-hosa furent assassinés au cours de la guerre Mita-Watada, et en tant que *kumicho*, Yamajima, qui est un diplômé de la Harvard Business School, a passé l'an dernier à réorganiser et à recruter un nouveau directoire de douze membres, promouvant de jeunes membres des familles yakuzas et même des *kumi-in* seniors pour assurer les postes s'ils possèdent les compétences pour faire le travail.

Le *kumicho* Yamajima a aussi commencé une campagne de recrutement, en concurrence avec les corporations pour des diplômés universitaires prometteurs, et en examinant les gangs des rues de Néo-Tokyo à la recherche d'individus expérimentés pour remplir les rangs de son gumi.

Territoire

Le nawabari du Mita-gumi couvre presque tout le Vieux Tokyo, mais le clan n'a actuellement pas un effectif assez important pour gérer de manière adéquate autant de territoire. Depuis la séparation, il en a perdu au profit du Wanibuchi-gumi et du Kodachi-gumi.

Principales activités

Le Mita-gumi est l'une des organisations yakusas les plus reconnaissables de Néo-Tokyo, un fait sur lequel le *kumicho* Yamajima a capitalisé. Hommes et femmes dans tout Néo-Tokyo peuvent être vus portant des vêtements, des jouets, et des accessoires marqués de versions du symbole du Mita-gumi. Les biens de « marque Mita » sont populaires, et les conditions paraissent favorables pour un marketing continu, en particulier dans la tranche des 19-25 ans.

Le Mita-gumi donne un visage légitime à tout ce qu'il fait, de formes quasilégales de prostitutions opérant sous la couverture de salons de massage, de bains, de services de rencontre en ligne, de clubs de strip-tease, et assimilés, au reconditionnement et à la vente d'optoélectronique bas de gamme. Il utilise aussi des banques d'investissement pour pratiquer l'usure et utilise la *sokaiya* pour faire chanter les petites corporations.

Le Mita-gumi avait autrefois une emprise sur la distribution de puces BTL à Néo-Tokyo, mais ses installations de production et de distribution furent des cibles principales lors de la guerre entre Yakuzas, et le manque de fonds le laissa en retard au niveau technologique. Au lieu de rebâtir son commerce de puces, le *kumicho* Yakajima étend les opérations de contrebande internationale du gumi, en particulier en Amérique latine via des yakuzas expatriés au Pérou et en Amazonie, pour rejoindre le Wanibuchi-rengo sur la vente de drogues Éveillées et de composés magiques illégaux.

Histoire

Depuis plus de cent cinquante ans, le Mita-gumi a été présent à Néo-Tokyo sous diverses incarnations (même si ce ne

fut pas toujours sous ce nom). L'oyabun Hoshi Mita était aimé et respecté par nombre d'oyabuns plus âgés pour son pouvoir, son indépendance, et la loyauté farouche qu'il inspirait. Son ami personnel et conseiller le plus proche était Jurojin, l'esprit allié du grand dragon Ryumyo.

Le Mita-gumi combattit du côté des perdants lors de la guerre yakuza contre le Watada-gumi de 2066 à 2068. L'oyabun Watada offrit au Mita des termes d'accords très favorables, y compris cinq millions de nuyens en réparation des dégâts causés. Hoshi Mita s'accorda sur ces termes, en dépit des protestations de ses kobuns et du *kumi-in*, et commit le seppuku peu après, Jurojin agissant comme assistant et portant le coup de grâce. C'est pourquoi il fut si surprenant que le fils d'Hoshi, Hiro Mita, choisisse de rester avec le Watada-rengo quand le groupe de supporters de Jurojin s'en sépara. Je n'ai aucune preuve de cela, je pense que ce puzzle est plus compliqué que ce nous en voyons.

• Au-delà des gumis de base, il existe quatre acteurs « périphériques » qui contrôlent bien peu d'activités illégales mais ont encore leur mot à dire sur la manière dont les choses sont menées. L'histoire est un peu complexe, mais environ 45 % de MCT sont actuellement possédés par quatre Komons : Samba Oi (13 %), Shin Yuruyasu (11 %), Saigusa Oguramaro (10 %) et Uehara Akae (10 %). Ces vieux hommes passèrent quasiment en une nuit du cercle des dirigeants secondaires du syndicat Mita à celui des plus riches métahumains de la planète, mais étaient encore liés par leurs giris, ou obligations, et ne purent donc couper tous les ponts avec le Yakuza. Ces hommes n'ont aucun intérêt à courtoiser l'un ou l'autre rengo mais ont à l'occasion fourni une assistance aux deux.

• Mihoshi Oni

La nouvelle école

Le Yakuza que j'ai rejoint n'est pas la même organisation que celle dont nos pères avaient l'habitude de parler avec une telle révérence. La « nouvelle école » est formée du Yakuza le plus jeune et le plus rebelle. Notre nouvelle évolution de la tradition yakuza est innovante, agressive, et désireuse de prendre des risques pour faire du profit, tout en voulant aussi inclure ceux qui sont différents de nous. L'*Inagawa-kai*, en expansion, est un exemple de la manière dont nous avons commencé à ramener ceux qui étaient privés de droits dans le droit chemin.

Le Wanibuchi-rengo

Le Wanibuchi-rengo ressemble plus à une fraternité qu'à une organisation criminelle multinationale de haut rang. Au bout de la table, on trouve Tomu Wanibuchi, natif d'Odaiba et connard en chef. En dépit de cet évident défaut de personnalité, il maintient le contrôle des gumis par, croyez-le ou non, la démocratie. À la différence du Watada-rengo, les chefs des gumis sous le Wanibuchi forment une sorte de directoire dont chaque membre a un droit de vote pour déterminer les futures actions du rengo.

Bien que plus petit que le Watada-rengo, notre rengo agit en toute unité. Même en termes de nawabari, il y a beaucoup de place pour les superpositions puisque les différents gumis ont différentes spécialités. Nous permettons à d'autres gumis

GUMIS DU WANIBUCHI-RENGO (MODERNISTES)

Gumi	Localisation
Wanibuchi-gumi	Néo-Tokyo, Odaiba
Kodachi-gumi	Néo-Tokyo, Yokohama
Inagawa-kai	Néo-Tokyo, Harajuku
Tsukigata-gumi	Shikoku



d'opérer sur notre territoire tant qu'ils agissent sur un marché où nous sommes faibles et où ils sont forts. Cela n'est nulle part ailleurs plus vrai que dans le crime RA, pour lequel le Wanibuchi-gumi contrôle la plus grande partie de Néo-Tokyo.

Le Wanibuchi-rengo recrute activement ceux qui sont privés de droits, que ce soit les femmes, les métahumains, les technomanciens, les Éveillés, et même les métis. Ce qui est décevant en revanche, c'est que beaucoup de nos gumis de la nouvelle école ne gardent pas le même respect pour la communauté que les traditionalistes, et tendent à des démonstrations de violence.

• L'un des points délicats entre les deux rengos actuellement est l'Empereur : le Yakuza moderne et le Yakuza de la vieille école sont tous deux fortement nationalistes, mais alors que l'école moderne est une supportrice extrême du projet progressiste de l'Empereur, la vieille école, très conservatrice, est mécontente de la rupture du statu quo.

• Janus

Le Wanibuchi-gumi

L'un des syndicats yakuzas les plus jeunes et les plus modernes opérant à Néo-Tokyo, le Wanibuchi-gumi a adopté la modernité en se concentrant sur les méthodes de business non traditionnelles pour faire progresser ses intérêts. Cette combinaison de jeunesse et d'audace a été fortement critiquée et louée par les kobuns importants des Mita et Watada-gumis.

La fortune du Wanibuchi vint d'un consortium de compagnies de software soutenues par l'argent du Mita-gumi. En 2050, Tomu Wanibuchi se sépara amicalement du Mita-gumi pour former son propre syndicat autour des îles corporatistes de la baie de Tokyo. À l'origine spécialisé principalement dans les accords financiers internationaux, le Wanibuchi saisit l'opportunité présentée par le Crash 2.0 pour s'établir comme premier syndicat matriciel de Néo-Tokyo en recrutant largement parmi les gangs matriciels survivants, et réorganisant les actifs corporatistes pour les dédier aux services et à la technologie matricielle. Nous fournissons des services essentiels aux autres Yakuzas de Néo-Tokyo dans les années qui suivirent le Crash 2.0, et continuons à le faire dans notre rengo et en dehors de lui.

Organisation

Mon organisation est le plus petit gumi de Néo-Tokyo, comptant moins d'une centaine de kobuns agissant directement sous la supervision de l'oyabun Tomu Wanibuchi et sa wakagashira (et femme) « Kinky » Kiku Wanibuchi. En dehors de l'Inagawa-kai, nous comptons l'effectif le plus varié du métroplex, incluant un grand nombre de femmes – et même quelques koborokurus et onis, sans toutefois aller jusqu'aux gaijins ou aux métis. L'oyabun Wanibuchi emploie un certain nombre de non membres via trois firmes séparées d'information ; ces esclaves corporatistes gèrent la masse de nos opérations légales et quasilégales.

• Moins de 100 ? Hmmm... Rassemblez les pièces et nous pourrions être capables de découvrir qui est ce gars.
• Slamm-0!

• Tu supposes que ce rapport vient d'une vraie personne et non de quelqu'un d'autre. Otaku-Zuku est un gourou technomancien, et tout ce que j'ai vu jusqu'à maintenant pourrait avoir été collecté par surveillance matricielle. Ce serait un moyen génial de les envoyer se faire foutre que de faire en sorte que les Yaks cherchent dans leurs rangs une taupe qui n'existe pas.
• Clockwork

Territoire

L'oyabun Wanibuchi a déclaré le district d'Odaiba nawabari physique du gumi, mais nous opérons beaucoup plus

largement dans la réalité augmentée et la Matrice de Néo-Tokyo, ce que je considère être notre « nawabari virtuel ».

Principales activités

Les activités matricielles quasilégales forment le gros des opérations, y compris une série de casinos offshores en ligne et de banques virtuelles qui facilitent le blanchiment d'argent à grande échelle et les échanges monétaires internationaux, la vente de copies piratées de programmes et de technologies matricielles sous copyright dans d'autres pays, les clubs libertins virtuels tel que le Moonlight Hentai Garden (le Jardin sensuel du clair de lune, tout un programme !), et le courtage d'information.

À notre crédit, nous avons aussi étendu les rackets traditionnels de protection du Yakuza aux marchés virtuels, offrant une sécurité virtuelle accrue à nombre d'entreprises et d'individus sous leur aile. Pour montrer la nécessité de cette protection, nous nous engageons régulièrement dans du piratage de données et le cassage des mesures de protection de copyright. Nous nous impliquons aussi dans la création et la distribution de programmes BTL. Nos principaux concurrents dans ces secteurs sont les hackers indépendants et le Jo-pok coréen, orienté vers la Matrice.

Le Kodachi-gumi

Le Kodachi-gumi est des syndicats yakuzas les plus craints de Néo-Tokyo. Il préfère maintenir son contrôle avec une main de fer et est parfois montré du doigt par la police et les forces de sécurité corporatistes pour la violence excessive qu'il utilise dans sa pratique classique des affaires. En conséquence, le Kodachi a l'honneur douteux de disposer de la plus grande influence sur le système pénal du Japon. De manière extrêmement non traditionnelle, ses membres célèbrent leur passage en prison en faisant insérer une perle sous leur pénis : une perle pour chaque année purgée. Les pires d'entre eux, un groupe d'assassins appelés les Perles rouges, sont collectivement tenus pour responsables de la mort d'une douzaine d'hommes d'affaires. Le nombre réel est probablement double.

Organisation

Le kumicho Yusaku Sato dirige le Kodachi-gumi. L'oyabun Sato est SINless, et il n'existe pas de traces du Kodachi-gumi avant 2058, quand le Kodachi commença une violente et soudaine campagne contre le Yakuza à Yokohama. Ce que je sais, c'est que l'oyabun Sato est l'enfant illégitime d'un kobun du Watada-gumi et de sa maîtresse.

• Son histoire est proche de la légende au sein de la fraternité. À la différence des gumis qui existaient avant lui, le Kodachi rassembla une armée à partir des gangs des rues et *bosozokus* locaux. Depuis qu'il a pris le contrôle du nawabari de Yokohama, il a résisté aux intrusions des Triades chinoises et du Vory v Zakone russe.
• Janus

Son wakagashira Masuke Ono purge actuellement une peine de cinq ans dans la Confédération de Canton et doit être libéré en 2072. Chacun de ses kobuns est le leader d'un gang de Yokohama, qui supervise la protection et les opérations sur son territoire.

Territoire

Le Kodachi-gumi revendique tout Yokohama comme nawabari, mais a poussé jusqu'au quartier chaud de Shinjuku, où il s'est opposé au Mita-gumi pour le contrôle des réseaux de prostitution et la distribution de BTL.

Principales activités

Le Kodachi-gumi fait dans la contrebande et les rackets de protection, qu'il essaie de dissimuler sous la couverture d'entreprises légales ou quasilégales de sécurité et d'import-

export. Plus récemment, ils ont glissé vers des activités éminemment illégales telles que le kidnapping d'étudiant(e)s universitaires et de lycéen(ne)s pour la prostitution, les ateliers de misère pleins d'immigrants SINless fabriquant à la chaîne des contrefaçons de marchandises de marques populaires, et les paris, en particulier les violents pit-fights (ou combats de fosse).

Ces activités sont très convoitées par les organisations criminelles non yakuzas à Yokohama, en particulier les membres de la Triade de la Tête de serpent et la Bratva.

• La Sea-Tou, ou Triade de la Tête de Serpent, donne surtout dans le trafic de chair et la contrebande de métahumains. Elle se spécialise dans l'importation de corps depuis des zones pauvres de Chine et de Corée au Japon. Les gens remboursent leurs dettes à la Triade en quelques années, économisent pendant deux ans de plus, et essaient ensuite de rentrer chez eux s'ils le peuvent. Les discriminations raciales sont telles que rares sont ceux qui choisissent de rester au Japon.

• Kemuri

L'Inagawa-kai

L'Inagawa-kai apparut sur la scène peu après la séparation. Il commença par se frayer un chemin sanglant dans Yokohama lors d'un conflit avec le Kodachi, puis se déplaça à Chiba où il croisa le fer avec le Watada-gumi. Après avoir rejoint le Wanibuchi-rengo, l'Inagawa-kai déplaça ses opérations sur le territoire du Mita, pour profiter de la faiblesse apparente de ce gumi. Le choix de laisser un gumi métahumain rejoindre notre rengo rencontra beaucoup de résistance, mais Wanibuchi a grandement soutenu cette organisation.

• Bien sûr que le Wanibuchi les a admis. Les membres de l'Inagawa-kai sont des tueurs, ils ne connaissent pas la peur, et vivent pour prouver qu'un méta peut agir en yakuza aussi bien que n'importe qui. C'est comme lâcher un chien dressé sur votre ennemi.

• Fatima

Organisation

Le groupe est conduit par Michizane Oi, un elfe qui a passé les trois dernières décennies à Newark à travailler pour la Garde du Serpent vert du Combinat Nagato – Honjowara-gumi. En dépit de la position traditionnelle du Yakuza sur les problèmes raciaux, l'Inagawa-kai est un groupe très traditionnel. Il suit toutes les conventions anciennes de respect et d'organisation. Là où il diffère de la meute, c'est par sa structure de compagnie guerrière. L'Inagawa-kai utilise presque exclusivement des ninjas pour mener ses opérations contre d'autres groupes. La plupart des kobuns de plus haut niveau ont un entraînement de ninja, un fait qui devient évident si vous essayez de traiter avec eux de manière frontale. L'entraînement et le symbolisme que le groupe utilise me porte à croire qu'il est né de l'Oni do kai, une école de ninjas (tristement) célèbre pour être la seule à entraîner les métas.

• Oi est le fils de Samba Oi de Mitsuhama. Samba offrit son fils à la Garde du Serpent vert de manière à l'éloigner de Tokyo, à une

époque où avoir une progéniture métahumaine signifiait non seulement la fin de votre carrière, mais compromettait le futur de votre nom de famille.

• Mr. Bonds

Territoire

Harajuku est le foyer de l'Inagawa-kai. Autrefois le domaine du Mita, Harajuku a accepté l'étrangeté de son nouveau syndicat. Dans une zone où il est commun de voir quelqu'un arborant des taches de léopard et une queue, un ork est encore déplacé, mais pas autant que dans le reste de la conurb.

Principales activités

L'Inagawa-kai fait dans le racket de protection et la sokaiya urbains. Il utilise la race de ses membres comme une arme, envoyant des kobuns trolls aux réunions d'actionnaires d'une compagnie pour s'asseoir et voter pour les parts du gumi. Les compagnies préfèrent payer que perdre la face en ayant un troll dans ces réunions. La concurrence avec des organisations criminelles non yakuzas sur ces segments d'activité est très forte à Yokohama, en particulier la Triade du Dragon rouge et la Bratva.

• Le syndicat a subi le feu nourri des traditionalistes et même de certains de ses propres compagnons de rengo. Tout le monde n'est pas prêt à voir un oyabun elfe s'asseoir à la table.

• Baka Dabora.

Agents libres

Tout le monde n'est pas aux côtés des anciens ou des nouveaux. Les gangs, les ninjas, et même certaines des officines yakuzas les plus petites n'ont pas décidé où se placer dans le puzzle. Voici les rares acteurs encore non décidés à rejoindre une troupe.

Organisations ninjas

Ninja et Yakuza ne sont pas synonymes, mais nous faisons beaucoup d'affaires ensemble. Le Yakuza hésite à employer des runners, en particulier des gaijins, donc quand un travail délicat doit être fait, on contacte souvent un groupe ninja au préalable.

• C'est vrai pour la vieille école de pensée. Les gumis les plus modernes sont heureux d'employer des agents sacrificiables tels que les shadowrunners. Nous sommes moins chers et notre piste plus difficile à remonter jusqu'à un employeur spécifique.

• Riser

Ces organisations sont extrêmement secrètes et sélectives vis à vis de leurs clients. La seule fois où j'eus à faire à un groupe, c'était pendant ma période au Mita-gumi avant la séparation. En de nombreuses occasions, il me fut demandé de livrer des paiements numériques à l'Oni do kai pour services rendus. J'ai seulement vu les résultats de leurs méthodes sanglantes, qu'ils marquent en laissant leur *daimon* sur les lieux du crime. Dire que les exécutions qu'ils mènent sont des boucheries est un sacré euphémisme.

RELATIONS MÉGACORPORATISTES

Groupe yakuza	Mégacorpos
Watada-gumi	Mitsuhama Computer Technologies, Renraku Computer Systems
Mita-gumi	Evo Corporation, Mitsuhama Computer Technologies, Shiawase
Wanibuchi-gumi	Angel Telecom, Hisato-Turner Communication, Mangadyne, Mitsuhama Computer Technologies
Kodachi-gumi	Mitsuhama Computer Technologies, Yakashima Corporation

Message Urgent...

NÉO-TOKYO



Mégacorpos

De nos jours, toutes les organisations yakuzas ont des membres qui possèdent des parts significatives, des priviléges ou droits de rétentions, des hypothèques, des bons d'épargne, ou d'autres participations financières dans nombre d'entreprises. Majoritairement, ces intérêts ont leur source dans les activités traditionnelles de la pègre : l'usure, la fraude, le blanchiment d'argent, et l'investissement dans des affaires légitimes afin de dissimuler des sources de revenu imposables. Certains membres du Yakuza sont plus impliqués dans les corps et peuvent agir comme taupes pour une corpo, et être payés en actions.

• En fait, la majorité des organisations yakuzas de Néo-Tokyo sont anciennes et bien établies, le gros des membres poursuivant simultanément des activités légales et extralégales. À cette fin, beaucoup de kobuns importants et d'oyabuns sont des diplômés universitaires, des investisseurs, et des propriétaires fonciers renommés, et des cadres des directoires des corporations. Occasionnellement, un rengo mettra en commun ces ressources par l'incorporation de nouvelles compagnies, des fusions, et des rachats amicaux. Parmi ces « yakorps », Mitsuhamu Computer Technologies est celle qui remporte le plus grand succès grâce aux quatre Komons, mais la majorité des conglomérats de ce genre sont au mieux de rang A.

• Mr. Bonds

Certaines compagnies entretiennent aussi des accords discrets avec le gumi local pour faciliter leurs pratiques d'affaires ou pour mener des activités extralégales requérant des actifs sacrificables, tels que la surveillance, le déclenchement d'incendies criminels, le blanchiment d'argent, l'espionnage, l'extorsion, le cassage de jambes, le kidnapping, ou l'assassinat. En retour, les mégacorpos renvoient l'ascenseur aux gumis, soit sous forme d'argent (nuyens, monnaies corporatistes, bons d'épargne ou même actions), de services (accès à des cliniques corporatistes, emploi de membres du gumi, et parfois arrangements pour libérer des membres emprisonnés d'un gumi), ou quelque autre forme de compensation. Une liste partielle des mégacorpos compromises avec les gumis de Néo-Tokyo est incluse ci-dessous.

ZOKUS DE NÉO-TOKYO

Posté par : Haze

Le paradigme culturel de Néo-Tokyo ne s'applique typiquement pas au modèle du gang européen ou nord américain. Ce qu'on trouve en lieu et place de ce dernier est un système de groupement social que les médias aiment appeler *zoku* (tribu), qui ressemble plus à une sous-culture spécifique dans le grand macrocosme ethnique japonais. Les gens dérivent vers les zokus qui correspondent à leurs intérêts, rejoignant souvent des associations et organisations reliées à ces zokus – comme les tribus-tendance liées aux divers *fashionzokus*. Quand les gens parlent de gangs à Néo-Tokyo, ils parlent en fait d'un de ces groupes zokus, souvent ceux dont l'esprit est le plus clanique et criminel.

Les gangs de Néo-Tokyo démarrent essentiellement dans les écoles, mais il existe des clubs, organisations fraternelles et associations à tous les niveaux de la société. Formels ou informels, ils partagent tous une hiérarchie similaire : il est du devoir des membres les plus récents de respecter et d'obéir aux ordres des plus vieux membres (ceux qui ont de l'ancienneté), ces derniers étant en retour obligés d'aider et de protéger les plus jeunes membres. Certains groupes fonctionnent dans des paradigmes plus démocratiques, mais la relation quasi-féodale devoir / obligation concerne la majorité des gangs.

• Cela signifie que, si vous avez été un membre loyal et respectueux d'un gang ou d'une société, il ou elle se sentira obligé de vous venir en aide (attendu que vous n'avez rien fait jetant la

honte sur le groupe). Il existe des exceptions, mais elles gagnent une très mauvaise réputation très rapidement.

• Mihoshi Oni

Des gens passent des vies entières à analyser et cataloguer les zokus, je vais donc simplement mentionner certains des zokus les plus en vue, qui sont le plus à même de jouer un rôle dans le petit monde des Ombres, et indiquer les quelques groupes associés à ces zokus sur lesquels vous risquez de tomber dans la rue.

Les bosozokus

Les « tribus de la vitesse » sont l'un des phénomènes culturels ayant existé depuis le plus longtemps dans l'histoire moderne japonaise. Dans une île où l'espace vaut de l'or, peu de gens s'embarrassent des dépenses et des désagréments liés à la possession d'une voiture, mais les motos, trikes et autres bécanes restent extrêmement populaires. Individuellement, les *bosozokus* vont des clubs de course informels (parfaitemment légitimes s'ils se soucient d'acquérir les bons permis) aux go-gangs engagés dans des activités criminelles pour le profit ou simplement par pure volonté de nuire. Les courses de rues, légales ou non, sont très populaires à Néo-Tokyo, le genre de choses sur lesquelles les esclaves corporatistes jettent des regards ahuris de leurs fenêtres et sur lesquelles ils parent. Ce sont les *bosozokus* qui les organisent pratiquement toutes.

• Les *bosozokus* sont fortement liés à la culture des coursiers de Néo-Tokyo, et les coursiers en question finissent souvent par faire de la contrebande ou du trafic d'améliorateurs de performances. Bonne façon d'entrer en contact.

• Traveler Jones

701 Club

Le terme 701 dénote une version modifiée de la gamme SK de moteurs de motos G-700, choix populaire parmi les bikers locaux. Le 701 Club est un mélange de *bosozoku* et de ses parasites. Ils appellent leur leader « Ojiichan », l'argot local pour « papy ». L'organisation commença comme club de moto du parc d'Ueno, et devint rapidement l'un des plus grands gangs de la zone, mais elle a récemment décidé de se relocaliser à Minato.

• Ils ont plus vraisemblablement été jetés dehors. Ojiichan et le reste du gratin ont filé à pleins gaz dès que la guerre yakuza a commencé à chauffer dans le coin.

• Baka Dabora

Un gros pourcentage du club est composé de coursiers d'organes à Chiba, et le gang leur prend une marge en échange de sa protection. Les coursiers qui ne paient pas se font souvent intercepter, leurs colis et motos étant volés et respectivement revendus aux trafiquants d'organes et aux mécanos yakuzas. Naturellement, les 701 ont un arrangement avec le Watadagumi pour opérer sur leur territoire, pour un pourcentage de tous leurs bénéfis.

• J'ai entendu dire que dans la baie, il y a un gang *bosozoku*-esque à jet-ski qui fait un peu de contrebande à côté. Personne ne connaît la vérité sur ça ?

• Rigger X

• Ouais, ils existent. L'association du Crabe bleu. Ils ont voulu jouer à celui qui a la plus grosse avec un Maori chevaucheur de baleine il y a peu de temps, et un orque a mangé le leader du gang. Un de mes contacts a vendu les images à un Johnson d'Hisato-Turner, et ils les ont utilisées comme séquence de bêtisier. J'ai entendu qu'ils se montrent plutôt calmes depuis.

• Dr. Spin



TRANSMISSION.....

Les *erekizokus*

Pour les médias, le terme d'*erekizoku* (tribu électrique) est un fourre-tout pour la génération RA, qui va des code phreaks (fondus de code) aux guildes lycéennes de joueurs. Vous avez encore l'occasionnelle figure d'ermite qui fait silencieusement son chemin dans la Matrice, évitant la lumière du jour et la forme la plus rudimentaire de contacts sociaux, mais il est plutôt difficile de rester dans votre petite forteresse de solitude faite d'oreillers quand vous utilisez le plus grand outil de socialisation de l'histoire de la métahumanité.

Beaucoup de hackers et de programmeurs de haut niveau font leurs premières armes dans les *erekizokus* en comparant leurs artistes favoris de synth-métal ou en postant des ornements RA pour que les autres passionnés d'afroflash les téléchargent et les utilisent dans leurs dashikis. L'arène GameNation est l'endroit rêvé pour traîner avec ce genre de gars. Un nombre non négligeable d'entre eux vont au-delà du jeu et de la programmation anodine, et deviennent de vrais tauliers du hacking.

Bakuto no Bakuta

Le B'n'B est un groupe « riggercentrique » lié aux *bozokus*. Il reflète une tendance grandissante de la culture japonaise à se tourner vers la Matrice et la RA, s'établissant comme des acteurs légitimes dans un domaine émergeant. Les membres du B'n'B sont normalement recrutés parmi les passionnés de jeux matriciels et RA qui font des mods et patchs, et se font un nom par des graffitis élaborés (ils ont un jour fait voler neufs dragons d'or à taille réelle dans les cieux RA de Néo-Tokyo), des modifications sur mesure pour les motos, le vol de véhicules, de drones et de robots, et le « ghost riding », ou hacking des flux simsens cryptés des coureurs corporatistes et des bikers de combat, histoire de partager le frisson des événements payants à la séance, sans pour autant payer pour ce privilège.

Quand ils accomplissent une action de groupe, que ce soit par la Matrice ou sur leurs motos, les membres du B'n'B comptent sur du software tactique et des réflexes acquis en jeu pour déborder et surpasser intellectuellement leurs adversaires. Les B'n'B sont un des petits gangs matriciels qui ont prospéré pendant que le Yakuza était occupé ailleurs, et est donc un des rares groupes criminels du réseau qui ne soit pas sous la coupe des oyabuns.

• Bien sûr, personne ne demande comment ce groupe peut se procurer le matériel tactique et les progs. Marrant, ça.

• Pistons

• Qui s'en soucie ? J'avais mis la main sur une moto de combat K-23 de MCT par l'intermédiaire de ces gars ! Je n'en ai pas piloté une depuis des années.

• Rigger X

• Attends, les gammes K ne sont pas leurs dénominations de prototypes expérimentaux ? Peut-être que ces gars ont vraiment des connexions avec les Yaks.

• Mihoshi Oni

Les *kigyo-zokus*

Les citoyens mégacorporatistes s'identifient à leur corporatique presque aussi fortement qu'ils le font pour leur nationalité. Ils sont payés en monnaie de leur corpo, l'utilisent dans les magasins de leur corpo, et portent les vêtements de la marque de leur corpo dans leurs écoles corporatistes. Même ceux qui ne sont pas assez bien lotis pour travailler directement pour une mégacorpo sont bombardés et séduits par des annonces publicitaires incessantes, les équipes corporatistes de sport, les parcs à thème corporatistes et les émissions tridéos. Il ne devrait donc pas être surprenant que Néo-Tokyo soit bourrée de *kigyo-zokus* (tribus corporatistes).

La plupart des kigyo-zokus commencent au lycée ou même plus tôt, quand les enfants et les jeunes adultes s'associent aux enfants des partenaires d'affaires de leurs parents, ou avec d'autres enfants dont les parents travaillent pour la même mégacorpo. Les adolescents professent leur loyauté en faisant leurs emplettes dans les magasins de leur corpo et en portant sa mode, ou en étant sponsorisés par les mégacorporations elles-mêmes. Les mégacorporations encouragent souvent ces « fan clubs », et les mégacorpos en concurrence sont connues pour avoir déjà frappé les kigyo-zokus pour faire perdre la face à leurs rivales. Par le même biais, les relations entre kigyo-zokus sont dépendantes de la relation apparente entre leurs corps. La majorité de la « violence de gang » de bas niveau dans Néo-Tokyo est due aux kigyo-zokus se querellant sur les reportages d'information traitant d'espionnage, de défections, ou de chutes du prix d'actions corporations.

- Quelque chose comme 60 pour cent de tous les cadres mégacorporatistes ont fait partie d'un kigyo-zoku au cours de leurs années scolaires. Nombreux sont ceux qui conservent encore les vieux liens avec les anciens partenaires de gang et qui utilisent ce réseau social pour s'aider mutuellement à grimper l'échelle corporatiste. Naturellement, ils encouragent leurs enfants à rejoindre eux-aussi les zokus.

• Kia

Mitsuhama Forever

Officiellement approuvé par MCT, ce gang a déclaré allégeance à la corporation depuis plus de trois décennies, ses chapitres d'origine étant situés à Odaiba. Mitsuhama Forever prend la loyauté à la marque très sérieusement : les membres sont connus pour provoquer des échauffourées avec quiconque entrerait sur leur territoire en portant ou utilisant des produits d'un concurrent de MCT. Le gang a une inimitié de longue date avec les supporters d'Evo, et les échauffourées entre les deux clans sont devenus un lieu commun dans les lycées publics de Néo-Tokyo.

Officieusement, Mitsuhama Forever sert de bassin de recrutement principal à la fois pour le Yakuza et pour Mitsuhama, les plus durs et les plus brillants étant récompensés par des bourses scolaires pour les universités locales ou les écoles de formation professionnelle. La direction des différents chapitres à travers la ville change de main annuellement au fur et à mesure que les adolescents et les jeunes adultes passent du lycée à la faculté. Les membres proclament habituellement leur allégeance en faisant marquer le logo de Mitsuhama sur l'intérieur de leur poignet gauche à leur seizième anniversaire.

- Les anciens membres de Mitsuhama Forever postulent généralement au Mitsuhama Yukyu Kai (Fraternité Mitsuhama Forever) ; il existe des chapitres à travers le monde entier, y compris à la Washington University de Seattle

• Cosmo

Les Ronins rouges

On ne sait pas clairement si les Ronins ont été formés par un cadre autorisé de Renraku, ou si des gosses corpos se sont juste regroupés de leur propre chef, pour essayer de se faire un nom. Ce groupe s'est assemblé au milieu des années 50 en réponse directe à l'émergence de Mitsuhama Forever. Depuis cette période, les Ronins rouges ont changé quand leur dirigeant a changé. La chef actuelle est Miko, une adepte adolescente au tempérament volcanique qui porte un masque pour cacher sa véritable identité.

- Contrairement à d'autres groupes de jeunes, la majorité des Ronins essaient de cacher qui ils sont vraiment. S'ils avaient des problèmes avec la loi, ce sont leurs parents, qui travaillent habituellement pour la corporation que le gang représente, qui perdront la face. En outre, le masque ajoute à leur côté mystique.

• Mihoshi Oni

Les moe-zokus

Le Japon est connu pour ses sous-cultures obsessionnelles centrées sur la technologie, la mode, l'animation, le matériel de la Seconde Guerre mondiale, et tout ce qui brille sous le soleil (et de rares choses qui ne le font pas). Ces hobbies individuels et groupes sociaux sont souvent regroupés en tant que « moe-zokus », bien qu'à proprement parler chaque mouvement de fans ait son propre nom spécifique et ses tendances. Il existe des cultes de fans de shadowrunners (kagezokus), des tribus-tendance de mode (fashionzokus), des groupes d'étude de la magie ethnique japonaise (mahozokus), et même des collectionneurs de tech matricielle obsolète (otakuzokus). Alors qu'en grande partie, les centres d'intérêts de ces groupes sont à la limite de l'ésotérique et de l'arcane, les fanatiques qu'ils regroupent sont souvent des spécialistes dans leurs domaines particuliers d'expérimentation et sont assez prodiges de leur connaissance.

Yakuzas mineurs

La chose la plus proche des gangs des rues traditionnels dont Néo-Tokyo dispose s'organise elle-même sous la structure de groupes yakuzas mineurs, se formant dans les coins de la conurb que les grands gumi ne contrôlent pas ou auxquels ils ne prêtent pas attention. Plus que tous autres, les groupes yakuzas mineurs sont connus pour leurs méthodes extrêmement violentes et non traditionnelles de contrôle de leurs territoires et activités, puisqu'ils ne peuvent compter ni sur une taille ni sur une histoire comparables à celles des gumi plus importants. Les groupes yaks mineurs les plus gros et les plus organisés peuvent être absorbés par un gumi plus grand, ou présenter une requête pour les rejoindre, mais le véritable rêve de tout oyabun à dix nuyens est de rassembler assez de pouvoir pour forcer la reconnaissance des autres Yakuzas.

Le Boryokudan

Le Boryokudan est un groupe yakuza métissé dirigé par un elfe nommé Ako qui singe les coutumes et traditions yakuzas sans vraiment comprendre l'honneur et les principes qui les sous-tendent. Leur nom, « l'association de ceux qui sont violents », se lit plus comme un slogan, et dans un sens très vrai, c'en est un. La seule façon de devenir membre est de tuer quelqu'un de sang froid. Tuer fait partie de la manière dont ils établissent leurs rangs. Chaque meurtre octroie un tatouage, auquel il se réfère comme « tatouage sanglant ». À la manière traditionnelle du Yakuza, ils cherchent à avoir des « combinaisons » entières de ces tatouages.

À Yokohama, le Boryokudan est connu pour ses crimes excessivement violents, en particulier les kidnappings et hold-ups. La police et les forces de sécurité corporatistes de Néo-Tokyo ont perdu plus d'une douzaine d'officiers en tentant d'infiltrer et de disloquer ce groupe, mais en vain. Le Boryokudan croit qu'il est un syndicat du crime organisé qui a le droit de contrôler les opérations de protection à Yokohama. Nombreux sont ceux qui pensent que le groupe s'est engagé sur une campagne de terreur, afin d'embarrasser et d'affaiblir le Kodachi-gumi.

- Ou peut-être aiment-ils simplement tuer. Je garderais profil bas près de ces gars. J'ai eu seulement une querelle avec eux, et une fois que le combat a commencé, ils ne se sont pas retirés jusqu'à ce que je les mette tous les trois au tapis pour de bon.

• Janus

Yomi Ryu

Groupe yakuza métahumain constitué en grande partie d'orks et de trolls vivant à Sub-Tokyo, le Yomi Ryu fut formé par les métas qui avaient tenté de rejoindre le Yakuza mais qui avaient été rejetés, vraisemblablement sur des bases raciales. Nombre d'entre eux sont des enfants ou petits enfants

FILOFAX JACKPOINT

RECHERCHE :: Tokyo // Fixers // Profils

BIREI

Ne vous laissez pas tromper par son apparence agréable d'aidorū, Birei est un négociateur sérieux avec des relations dans toutes les mégas. Ce qui le place vraiment à part est son aptitude à négocier un prix honnête. En vérité, le prix est probablement plus honnête pour lui qu'il ne l'est pour vous, mais même après qu'il aura pris sa part du gâteau, vous n'aurez pas à vous nourrir de krill recombinant pour longtemps. L'une des faiblesses de Birei est son goût prononcé pour les clubs d'hôtes, en particulier ceux qui offrent les services de très jeunes filles. C'est là qu'il dépense la majorité de ses gains.

DATENSHI

Prêtre shintoïste ayant un goût pour les nuyens et le vrai tabac, Datenshi dispose d'un réseau étendu de contacts à tous les niveaux de la société, ce qui fait de lui l'homme idéal pour les boulots de nemawashi compliqués ou difficiles. Datenshi peut aussi s'arranger pour cacher des shadowrunners et les sortir de Néo-Tokyo via ses connexions avec les autels locaux, mais il fait payer très chèrement ce service. Les métahumains doivent prendre des précautions particulières, car Datenshi a quelques influences dans les sectes shintoïstes plus sombres et plus impénétrables, y compris celles qui réalisent des rituels où les onis (ou, selon les arrivages, les orks et les trolls) jouent le rôle de démons. Je n'apporte pas moi-même de crédit aux rumeurs de sacrifices sanglants, mais faites toujours attention quand vous passez un accord avec lui.

SAKURA

Le circuit des geishas est un bon endroit pour les runners nouveaux en ville. Vous pouvez vous faire un nom en prenant des emplois de sécurité légère auprès de quelqu'un comme Sakura. Elle est dans les Ombres depuis deux décennies maintenant et est liée à toutes les grandes maisons de geishas. Sakura est une ancienne geisha elle-même liée au Yakuza, qui a exercé son art du divertissement pour la plupart des mégacorps AA. Presque toutes ses rencontres sont arrangées pour prendre place dans une maison de geisha, où M. Tanaka et les runners peuvent profiter d'une ou deux heures de divertissement raffiné avant que les filles et les garçons soient renvoyés et que les affaires puissent commencer.

SHINJUKU-TAIHU

Ne confondez pas le taf des geishas avec les emplois plus chauds. Les geishas ne sont pas des travailleuses du sexe, mais les gens que Shinjuku vous présentera le sont. Là où Sakura vous demanderait de marcher sur des œufs, Shinjuku voudra que vous éclatiez des têtes. Elle travaille en majorité pour les souteneurs indépendants, puisque le Yakuza maintient l'ordre chez les siens. Shinjuku s'oppose rarement au Yakuza, mais ses runs impliquent souvent la police, certains des gangs les plus durs de Kabukicho, et des officines russes ou coréennes envahissantes. Étrangement, le Yakuza emploie parfois Shinjuku pour prendre en charge les petits problèmes quand leur attention est ailleurs. Si ce genre d'emplois ne vous inspire pas, elle a toujours besoin d'« agents de recouvrement » pour ses parties de mah-jong du vendredi soir et son salon de pachinko.

Suite p.XX

gobeliniés de membres yakuzas, bien que quelques-uns des plus hauts gradés soient réputés avoir été kobuns yakuzas avant de changer. Le Yakuza les a laissé tranquilles principalement parce que le groupe ne se faisait pas remarquer, mais le Yomi Ryu a commencé à attirer l'attention à la fois du Kawaru-gumi et de Maasaki Watada. Il reste à voir s'il survivra à cet intérêt nouvellement éveillé.

• À moins que mon intuition soit allée faire un tour, ce groupe pourrait aspirer à devenir son propre syndicat. Il contrôle déjà l'argent de la protection ici bas, et maintenant il s'est taillé une niche dans l'industrie de la contrebande de Sub-Tokyo.

• Kia

• Les membres du Yomi Ryu ont reçu un entraînement au combat par l'Oni Do qui les aide à tenir tête au Yakuza.

• Mihoshi Oni

• Est ce que cette information vient d'une expérience personnelle ? Tires-tu sur tes semblables, ou les entraînes-tu ?

• Ma'fan

• Je suis une femme d'affaires, Ma'fan. Je vais où les nuyens me mènent.

• Mihoshi Oni

PERSONNELS SACRIFIABLES

Posté par : Mihoshi Oni

Quand je suis venu pour la première fois à Néo-Tokyo, être un shadowrunner ici signifiait être un agent libre ; soit ancien opérateur d'une compagnie, soit retiré d'une des familles du crime. Vous deveniez un runner quand votre corporation n'avait plus rien à faire de vous, ou si vous aviez été évacué du Yakuza. Les runners ex-corpos avaient la majeure partie du travail, évidemment, les jobs yakuzas étant distribués par les gumis aux anciens soldats. Les femmes, les métahumains, et les gaijins travaillaient peu, ou pas du tout.

Mais comme le disent les confucianistes, « on peut rendre un œuf rond carré, selon comment on le coupe ». Il y a beaucoup plus de talents à Néo-Tokyo, d'origines bien plus diverses qu'il fut un temps : les bouleversements dans les hiérarchies des corporations et de la pègre ont engendré beaucoup plus « d'orphelins » dans le coin, et bien sûr, il n'y a pas assez d'opérateurs pour gérer le flux de travail, avec toutes les nouvelles tâches à mener à bien ici. Être étranger n'est toujours pas très bon, mais il existe aujourd'hui plus d'opportunités de mettre votre pied dans la porte, en particulier si vous comprenez qui est qui dans le milieu des runners.

Vu d'en bas

Néo-Tokyo est une culture du conformisme. Savoir comment et quand acquiescer est ce qui vous rend employable. Les derniers skillsofts vous montreront de combien vous incliner, où vous asseoir dans une réunion, le bon software à charger dans votre commmlink pour prendre les cartes de visite RA. Gaijin ou non, on attend de vous que vous connaissiez les comportements adaptés. J'ai vu quelques-uns des meilleurs tireurs que je connaisse se retrouver sans travail pendant des mois car ils ne savaient pas comment agir durant une rencontre. D'autres ont vu leurs contacts se tarir parce qu'ils ne se comportaient pas correctement sur un run. Le « M. Tanaka » moyen attend des runners qu'ils se comportent comme des employés corporatistes. Comme un employé, vous montrez de la déférence à votre employeur et parlez seulement lorsqu'on vous y invite. Par dessus tout, on attend de vous que vous agissiez comme un représentant de votre fixer et de votre client. Votre échec est leur échec. Souvenez-vous de ces quatre règles simples, et tout ce passera bien pour vous.

Soyez poli

L'étiquette est cruciale dans les opérations au jour le jour, puisque vous êtes le reflet des gens qui vous recrutent. Les runners qui gagnent une réputation de gens déplaisants en public ne travailleront pas très longtemps. Cela s'applique à votre vie personnelle, autant qu'à vos méthodes de négociation. Les règles de Seattle ne s'appliquent pas. Si vous traitez avec quelqu'un appartenant à un gumi local, ne parlez pas à son patron pour négocier un meilleur accord. En outre, n'allez pas papillonner auprès d'autres fixers une fois que vous êtes tombé d'accord pour faire un job pour l'un d'eux.

• L'étiquette ne consiste pas seulement à savoir de combien s'incliner et ce qu'il ne faut pas dire, il s'agit de sauver la face, que ce soit la votre ou celle de quelqu'un d'autre. Un grand nombre des runs de sabotage industriel vise à protéger ou salir l'image d'une certaine corpo, d'un agent corpo, ou d'un Yakuza. En plus, si vous pouvez aider quelqu'un à sauver la face, il vous est redévable

• Dr. Spin

Utilisez toujours un fixer

Dans la plupart des conurbs, le fixer est un intermédiaire, mettant les bonnes personnes en relation pour passer un accord et prenant un pourcentage sur le résultat final. À Néo-Tokyo, c'est le fixer qui traite directement avec le M. Johnson, puis se charge ensuite d'embaucher les shadowrunners. Peu de clients prendront le risque de passer un accord sans un fixer pour intermédiaire, et de nombreux shadowrunners travaillent presque exclusivement pour un unique fixer. Le système fonctionne sur la réputation du fixer : le client peut être sûr que le fixer trouvera quelqu'un avec les bons talents pour faire le job, et les shadowrunners savent qu'un fixer pour qui ils auront travaillé dans le passé est moins susceptible de les trahir. Toutes les parties savent que si les termes de l'accord ne sont pas respectés, on parlera beaucoup de cette offense, et la réputation du fixer sera ruinée.

• La négociation de contrat est l'une des offenses dont parle Mihoshi. Demander plus d'argent lors de la rencontre est considéré comme une insulte. Toute négociation devrait être menée par le fixer préalablement à ce que les runners siègent à la table de M. Tanaka.

• Rigger X

Certains employeurs ne prendront même pas le risque de se salir les mains : les shadowrunners obtiennent leur job et leur paie directement du fixer, sans jamais rencontrer le client. D'un autre côté, j'ai connu un employé ou deux qui outrepassent les traditions et passent les contrats directement avec les shadowrunners. La paye est plus forte puisqu'ils éliminent l'intermédiaire, mais le risque est aussi plus élevé. Sans la protection d'un fixer, l'employeur pourrait bien vous envoyer sur une mission sans retour.

• Merde, ça m'est déjà arrivé et pourtant, j'ai un fixer. Quelle est la foute différence ?

• Winterhawk

• À Néo-Tokyo, vous travaillez pour un fixer, pas pour un M. Johnson. Les Johnsons vont et viennent, mais votre réputation dépend de ce que les fixers vont dire de vous. Tant que vous restez dans leurs bonnes grâces, vous aurez du travail. S'ils tentent vraiment de vous envoyer sur une mission suicide, passez le mot et vous les ruinerez.

• Yankee

• Tout ne fonctionne pas comme ça. Les corps étrangères ont des Johnsons étrangers, qui peuvent leur donner une mauvaise réputation sur le milieu des runners locaux, mais qui sont plus

RECHERCHE :: Tokyo // Fixers // Profils (Suite)

MABOROSHI

Les boulots d'intrusion et effraction sont un pilier de l'industrie et Maboroshi, le Fantôme, était l'un des meilleurs. Quand il se retira, il avait à son actif une série de 73 boulots d'I&E (j'ai eu le chiffre dans les registres d'un receleur yak) et n'avait jamais été mis en cause. Il m'a dit que le secret est dans la planification, et c'est pourquoi il embauche seulement des runners qui réfléchissent à leurs actes. Quand vous vous serez fait une certaine réputation, vous pourriez être capable de négocier pour lui être présenté. Croyez-moi, cela en vaut le coup.

INOSHISHI « le Gobelins »

Troll qu'il est bon de connaître si vous voulez entrer dans les bonnes grâces des métas, Inoshishi est bien apprécié chez les expats de Yomi. Il est vraiment brut de décoffrage et traite l'étiquette comme si c'était un gros mot, bien qu'il soit le deuxième troll le plus poli que je connaisse, après Mihoshi Oni. Inoshishi peut obtenir pour vous de bons contrats, tant que vous voulez vous mettre les mains dans le cambouis. Le Gobelins fait des affaires avec les éléments anti-corps : la Croix noire anarchiste, quelques clubs politiques, nombre de gouvernement étrangers, et même un ou deux bonshommes au service de l'Empereur, à les en croire. La paie est meilleure que tout ce que j'ai pu mentionner avant : il s'agit de vrai travail d'opérations clandestines. Selon mon expérience, le travail implique généralement de saboter quelque chose et de donner l'impression que quelqu'un d'autre l'a commis.

TSUCHIGUMO

Tsuchigumo est un des fixers de premier plan pour le Wanibuchi-gumi, et il est génial pour vous obtenir des boulots dans la clandestinité : mettre des lignes sur écoute, falsifier des autorisations pour les améliorations du réseau énergétique, et ainsi de suite. La plupart du travail qu'il propose requiert un hacker compétent, faites donc en sorte d'en connaître un ou potassez pour améliorer vos propres talents. Dernièrement, Tsuchigumo m'a donné à ronger beaucoup de travail en relation avec les Triades. Je commence à croire que les rumeurs sur les tongs qui essaient de tirer avantage de la séparation au sein du Yakuza sont vraies. Soyez attentifs. Attention, si les gens apprenaient que vous travaillez pour le Wanibuchi, vous seriez grillés question taf auprès des autres groupes yakuzas. Ils s'attendront à ce que vous les doublez, et ils vous tueront avant que vous en ayez l'opportunité.

KURO-FUUGA

Le nain embauche à nouveau des non-métas. La dernière fois qu'il l'a fait, c'était à cause d'une brouille née avec la communauté trolle après qu'il ait envoyé Mihoshi Oni sur un boulot suicide. Je ne pense pas qu'il ait fait tuer quiconque cette fois-ci : cette fois, il travaille pour les corps. Kuro-Fuuga donne dans la mort. Il embauche pour le genre de liquidations qui n'ont pas à ressembler à un accident. Les jobs que j'ai faits pour lui impliquaient tous du boulot de préparation pour effacer quelqu'un qui était sur le point d'être extrait par une corporation rivale ; ce genre de choses envoie un message clair aux autres personnes qui songent à quitter le navire. Par le passé, il m'a demandé de prendre des contrats sur des runners qui avaient doublé un M. Tanaka d'une manière ou d'une autre. Ce n'est pas le genre de choses que je veux normalement faire, mais si vous avez besoin de nuyens, il a toujours une liste de boulots disponibles.

Suite p.XX

Message Urgent...
Barcode

NÉO-TOKYO



RECHERCHE :: Tokyo // Fixers // Profils (Suite)

OTOME

Qu'elle soit vraiment une écolière de quatorze ans ou que son accoutrement soit un fétichisme excentrique, les connexions d'Otome au marché de la jeunesse sont indéniables. Elle propose un certain nombre de jobs pour la jeunesse nantie de Néo-Tokyo. La plupart de ces jobs sont du sabotage et de la surveillance, de l'« ingénierie sociale » et des runs de positionnement. La paie est faible mais stable, et si vous êtes dans ses petits papiers, elle peut être votre lien pour grimper l'échelle sociale. Les boulots de plus haut vol que je reçois ont toujours à voir à des soirées privées, à des cadres corpos essayant de manœuvrer pour des accords hors des registres. Je pense qu'elle a accès à ces acteurs par l'intermédiaire du milieu des clubs, mais je n'en suis pas sûr. Beaucoup de runners ont débuté comme courriers pour elle avant de passer à de plus grosses et meilleures choses.

YANKEE

Il y a une poignée de fixers gaijins qui roulent bien à Néo-Tokyo. Yankee (surnommé ainsi pour la casquette de baseball usée jusqu'à la corde qu'il porte presque en toutes occasions – il est en réalité à moitié japonais et est né à Hawaï) est probablement le meilleur d'entre eux. Bien qu'il ait certains liens avec NeoNET TransAsia, Yankee négocie du travail des Ombres pour un certain nombre de corporations étrangères. Il tend à recruter pour des liquidations, des extractions, de la surveillance et du vol de données, et il récompense souvent les runners à succès avec l'accès à une clinique de l'ombre de niveau bête en bordure de Chiba. De mars à octobre, vous pouvez le trouver à Bunkyo à regarder jouer les Yomuiri Giants.

Faciles à comprendre pour les runners étrangers. Une corpo étrangère est aussi beaucoup plus susceptible de faire venir un talent extérieur pour prendre en main un problème, fabriquant parfois des identités de couverture en faisant venir les runners sur place comme travailleurs d'une filiale située à l'étranger.

• Baka Dabora

• Les boulots matriciels sont aussi très différents. À tel point qu'ils n'impliquent pas obligatoirement de présence physique, un hacker peut travailler depuis l'autre côté de la planète ou l'orbite basse, le Tanaka n'en a cure. Dans de tels cas, le fixer gère habituellement tous les détails de la rencontre virtuelle et de la négociation.

• Pistons

• Je connais au moins une technomancienne à Néo-Tokyo qui gagne sa vie en prétendant qu'elle est une hackeuse extérieure. Il y a encore certains préjugés contre les technomanciens (et les femmes, et les métahumains, et les Coréens, et les gaijins, et toutes ces conneries).

• Netcat

Le meilleur avantage à utiliser un fixer à Néo-Tokyo, en particulier pour les runners étrangers, et qu'ils peuvent habituellement anticiper ce dont vous aurez besoin comme équipement et le tenir prêt pour vous en avance : cela couvre également n'importe quel permis spécial, faux SIN, moyen de transport ou équipement spécialisé qui vous sera nécessaire. Gardez à l'esprit que tout ce que vous obtiendrez du fixer sera inévitablement déduit de votre part sur le run, mais puisqu'ils sont personnellement investis dans l'opération, les fixers sont connus pour s'évertuer à vous fournir ce dont vous aurez besoin pour finir le job.

Comprenez le nemawashi

Cet aspect du shadowrunning est rarement présent ailleurs dans le monde, il est donc facile pour les nouveaux venus de faire des erreurs. Le *nemawashi* est basiquement une forme étendue de travail d'enquête et de préparation pour une shadowrun, et cela implique beaucoup plus de discussions, de cajoleries, et d'échanges de faveur que ce à quoi certains sont habitués. Il ne suffit pas d'accepter une liquidation puis de descendre quelqu'un dans la rue. Selon qui est la cible, vous devez d'abord obtenir l'accord du patron yakuza local, ou déjeuner discrètement avec un fonctionnaire de la ville. Il n'y a aucun syndicat de travailleurs à Néo-Tokyo, mais il y a beaucoup d'associations, de clubs, d'agents de police ou de sécurité, et d'éclésiastiques avec des intérêts particuliers : certains d'entre eux peuvent même n'être que très vaguement concernés par le problème qui vous intéresse. J'ai connu plus d'un runner étranger travaillant avec une équipe établie qui sont presque devenus fous car ils voyaient le *nemawashi* comme une perte de temps sans objet.

• En vérité, le *nemawashi* peut être une perte de temps. Quelquefois les gens ne peuvent vous aider, ou ne sont pas prêts à le faire pour un prix raisonnable, ou le boulot est simplement de trop haut niveau, ou les infos sur le run se répandent à cause du contact et vous devez l'abandonner. D'un autre côté, le *nemawashi* peut être remarquable. Tous les obstacles sur votre route s'envolent, le boulot est fait – et ses suites sont beaucoup moins chaudes. En outre, tout le monde voit que vous savez jouer le jeu, et votre réputation monte d'un cran.

• Kia

• Naturellement, interférer avec le *nemawashi* de quelqu'un (que ce soit celui d'un shadowrunner rival ou de n'importe qui d'autre jouant à Néo-Tokyo), lui rend vraiment la vie dure. Et cela paie aussi assez bien.

• Baka Dabora

Évitez les dommages collatéraux

Runner à Néo-Tokyo est une affaire de précision. Il y a plus de bonshommes au centimètre carré que n'importe où ailleurs au monde, rendant difficile de mener un run sans se faire remarquer. Les gens sont si nombreux et la densité telle que cela laisse très peu de marge d'erreur. Le mandat standard est de ne pas causer de dommages collatéraux à moins que cela ait été spécifiquement approuvé.

• Tatouez vous ça sur le front à l'envers pour pouvoir le lire dans le miroir. Les dommages collatéraux peuvent inclure les gens, les constructs de réalité augmentée, les véhicules ou produits, et les gens en place ont une vision extrêmement négative du gaspillage. Si vous détournez un chargement de commlinks Renraku Sensei d'un camion et éliminez le chauffeur, vous n'aurez pas seulement la police aux trousses : le Yakuza local s'y mettra aussi. Pire, le Yakuza et la police *coopéreront* même pour remonter jusqu'à votre cul galeux, ce qui est assez facile si votre fourgue est aussi soutenu par le Yakuza. Et beaucoup d'entre eux le sont.

• Rigger X

• À moins, bien sûr, que l'idée soit de causer autant de dommages collatéraux que possible. Une corpo qui ne peut protéger ses biens ou ses citoyens perd sérieusement la face.

• Dr. Spin

• Les accidents ne sont généralement pas acceptables comme excuse à Néo-Tokyo : les armes de mêlée ne se prêtent habituellement pas aux blessures involontaires (« je ne voulais pas le poignarder, mais il se tenait juste derrière le garde de sécurité »), et obtenir des armes à feu (sans parler des permis adéquats) est si pénible que les fusillades au hasard restent très rares.

• Sticks

Runners locaux

Presque tous les runners natifs de Néo-Tokyo ont des origines mégacorporatistes, yakuzas, ou gouvernementales / militaires, et ce sont les gens que vous rencontrerez, avec qui vous allez traiter, peut-être même avec (ou contre) qui vous travaillerez pendant que vous serez en ville. Même la plupart des fixers ont un passif dans l'un de ces trois milieux. Il est important de comprendre d'où viennent ces gens pour savoir ce dont ils peuvent être capables, qui vous pourriez froisser en traitant avec eux, et comment ils travaillent.

Quelque chose à garder à l'esprit : tout le monde a un groupe, une organisation, une culture, un *quelque chose* auquel il a appartenu avant de rejoindre les Ombres, et ces gens étaient leur famille. Personne ne naît dans les Ombres.

- Parle pour toi.
- Slamm-O !

Anciens agents corporatistes

Tout comme une majorité de Néo-Tokyo travaille pour les mégacorpos, une majorité des shadowrunners et fixers travaillaient pour celles-ci. Certains le font encore. Comme toute autre entité, les mégacorpos ont leur part de boucs émissaires, de gens qui ont déconné, de rebuts, de retraités, et de politiques du genre « tu montes ou tu dégagies » dans leurs diverses branches de sécurité, de forces militaires et de renseignement. Pour le citoyen corporatiste moyen, la Gobelinitisation et l'EGI sont synonymes d'un arrêt de mort professionnel. Manquant d'autres talents ou d'expérience, nombre de ces individus finissent dans les Ombres.

De nombreuses mégacorporations préfèrent embaucher d'anciens agents corporatistes, hommes ou femmes, pour leurs tâches clandestines. Les compétences d'un ancien agent sont souvent bien connues, et il garde très souvent un minimum de loyauté pour son ancien employeur. Dans le pire des cas, il a des amis et une famille utilisables pour le faire chanter si les choses tournent mal. Plus d'un haut responsable de sécurité corpo a démissionné en « disgrâce » pour sauver la face de la corporation après quelque désastre en matière de sécurité, juste pour finir fixer, avec des gros moyens et de bonnes relations, à gérer les actifs sacrificiables de la compagnie, tout ça en recevant une pension corpo !

Les anciens agents corpos aiment généralement travailler avec ceux en qui ils peuvent se reconnaître, ce qui veut dire d'autres anciens agents corpos.

- Les shadowrunners particulièrement loyaux et efficaces sont quelquefois pris sous contrats par les mégacorpos : la corpo fournit un niveau de vie permanent, de l'équipement et du soutien, et en échange est pratiquement propriétaire du runner.

- Yankee

- Ouais, et vous avez deux nouvelles options de carrière excitante : cyborg ou cyberzombie.

- Baka Dabora

Les hommes de l'Empereur

Nombreux sont les officiers militaires et les agents de police qui ont démissionné en signe de protestation silencieuse quand le jeune Empereur a commencé à mettre en place sa nouvelle politique, suivant une tradition ancienne et établie au Japon. Des hommes autrefois habitués à battre des métahumains à vue se voyaient confier la tâche de les entraîner au combat et au travail de policier, et ne pouvaient supporter la honte de traiter ces *kawarus* avec respect. C'était essentiellement un stratagème médiatique. Pour chaque officier qui a réellement démissionné à cause de la honte ou par protestation, trois étaient déficients ou délinquants d'une certaine manière et étaient encouragés, de manière subtile ou non, à partir. La démission leur fournissait un moyen honorable de se retirer



de leurs fonctions, et pour certains était l'opportunité pour glisser dans les Ombres. La démission par protestation continue quand un bouc émissaire est nécessaire, excepté, bien sûr, quand le pauvre bâtard a demandé à se suicider à la place.

Beaucoup des runners anciens agents gouvernementaux que vous rencontrerez sont des hommes, de la petite vingtaine à la quarantaine bien sonnée, et dans une bonne forme physique. Les anciens travailleurs gouvernementaux ont toujours un fort sens de la fierté nationale. Il est rare de les retrouver à runner contre l'Empereur. Les agences gouvernementales comme la NAPPO et l'Agence de la maison impériale gardent des shadowrunners sous le coude pour former des lignes de communication non officielles au sein des mégacorpos, et en tant qu'actifs sacrificiables jetables.

Dragons perdus

Les yakuzas peuvent devenir « orphelins » de nombreuses manières traditionnelles : en perdant une guerre des gangs, en simulant leur mort et en changeant d'identité, en se retirant de cette vie, en se brouillant avec le patron après une connivence vraiment monumentale suivie d'une requête de départ pour sauver la face, ce genre de choses. Les ex-yaks ont un avantage sur les autres grâce à leurs relations établies dans le milieu de la pègre, mais gardent aussi leurs passifs dans le domaine : de vieilles inimitiés avec d'autres gangs, d'anciens patrons fâchés, des flics qui connaissent votre visage de l'époque. À cause de cela, les ex-yaks sont plus désireux que les autres de se rapprocher de gens qui viennent d'horizons différents.

J'ai des raisons de croire que le grand dragon Ryumyo préfère les anciens yakuzas lorsqu'il embauche des shadowrunners, mais je ne peux le confirmer.

- Contrairement à la croyance populaire, Ryumyo n'est pas seul en ville. Les grands dragons Lung et Masaru ont été plus actifs dernièrement, recrutant des talents des Ombres pour y mener à bien divers jobs.

- Ma'Fan

• Lung et Ryumyo jouent à un jeu que nous mettrions une vie à comprendre. Les relations avec Masaru sont plus complexes, mais les rumeurs affirment que le lézard philippin est actuellement apprenti de Lung, position autrefois tenue par Ryumyo, et qu'il le sera pour les deux prochains siècles, si tout va bien. Soyez prudents en traitant avec des dragons ; ils sont généreux quand ils peuvent se le permettre, mais ils n'oublient pas ceux qui travaillent pour eux ou contre eux. Jamais.

• Frosty

• N'y a t'il pas un proverbe qui dit de ne jamais traiter avec... Oh, laissez tomber.

• The Smiling Bandit

Trouver du travail

À Néo-Tokyo, il y a un système pour faire votre chemin vers le sommet et gagner votre place dans les Ombres. Vous pouvez commencer comme muscles, coursier peu important, ou autre poste du même acabit, et montrer au fixer comment votre étiquette tient bien au cours des trucs simples. Au moment où vous aurez votre premier gros job, vos talents seront bien documentés. Personne ne veut risquer sa position en mettant un boulot sérieux dans les mains d'un agent qui n'a pas fait ses preuves.

• Bien que ce soit quelquefois précisément ce qu'une corporation veut faire pour donner l'impression que le job a été fait par une corporation gaijin pour discréditer un rival. Une compagnie comme Monobe ramènera des runners gaijins pour faire un boulot d'extraction délicat contre Renraku. Quand la fumée retombera, tout suggérera que c'est Ares ou une autre corpo gaijin qui a fait le coup, car Monobe sait mieux que personne embaucher de la main d'œuvre incompétente.

• Baka Dabora

Les employeurs recrutent des travailleurs à qui ils croient pouvoir confier le job. Généralement, ils sont plus susceptibles d'embaucher des personnes avec un background similaire aux leurs. Par exemple, un Tanaka corporatiste préférera engager d'anciens agents corpos parce qu'ils comprennent comment runner dans l'environnement corpo. Le travail corpo est le standard de Néo-Tokyo, le gagne-pain de tout shadowrunner, mais obtenir du travail de la part des gros poissons peut être plus difficile qu'on le dit : les fixers aiment faire débuter les nouveaux shadowrunners avec les taf de corpos plus petites avant de les faire jouer dans la cour des grands.

• Un mythe populaire veut que les japanacorps refusent d'employer des métas, même pour des shadowrunns. C'est bien entendu faux. Le mythe sert à distraire les cibles de l'origine du véritable employeur. Si un groupe de trolls défonc votre porte, ils ne peuvent bosser pour Renraku, n'est ce pas ?

• Kemuri

Si le travail ne va pas à d'anciens talents corpos, il est ensuite attribué au Yakuza. Le crime organisé est profondément ancré dans le milieu corpo local. Souvent, donner du travail à un certain gumi peut être un moyen de rendre une faveur. Les runs ne vont aux indépendants qu'en dernier. Mais ensuite la réputation fait le run. Plus vous êtes connu, plus vous êtes susceptible d'avoir du travail, bien que ce soit à double tranchant. Devenez trop populaire et une corporation pourrait hésiter à vous engager, puisque cet acte peut devenir une affirmation de l'importance du travail qui doit être accompli.

• Travailler pour le gouvernement est une bonne manière de se procurer des passes et des permis. Les fixers du gouvernement sont souvent désireux de travailler sur la base de faveurs au lieu de créer une piste électronique de transferts de crédit.

• Kia

• Les shadowruns sont la manière par laquelle le gouvernement fait de vraies affaires dans la conurb. Les corporations, comme le gouvernement, sont si concernés par le fait de sauver la face qu'une grande partie des négociations nécessaires pour garantir le fonctionnement de la cité doivent être faites en dehors des canaux normaux.

• Kemuri

• C'est aussi mon expérience.

• Yankee

Travailler pour une corporation implique souvent les nawabaris, le nemawashi, et le *shanaï-kekkon*. Le nawabari requiert un haut degré d'étiquette, ce qui tend à écarter la majorité des runners. Réaliser le nemawashi, où vous commencez à poser les fondations pour les extractions et autres opérations à grande échelle, est ce qui fait échouer une bonne partie d'entre nous. Souvent, de nombreuses équipes travailleront en même temps à la même extraction. Une équipe peut servir à l'organisation, coordonnant l'opération entière, tandis qu'une autre prépare un plan pour arracher la famille de la cible. Une autre équipe encore peut travailler à une diversion, planifiant une couverture pour donner l'apparence que l'ordre de l'extraction a été donné par une autre corporation.

• Un travail classique de nemawashi consiste à appâter et à échanger. Disons qu'une corporation veut être sûre qu'elle met l'offre la plus basse sur un projet, mais qu'elle ignore quelles vont être les offres de ses concurrents. Peut-être alors qu'elle décide de recruter une équipe pour récupérer l'employé responsable des offres avant que celle-ci ne soit postée. Mais cela n'est pas bon, une fois qu'un employé est parti, la corporation le remplace simplement avec quelqu'un d'autre et change son offre, laissant tout le monde sans plus d'informations que celles avec lesquelles il a commencé.

On fait donc en sorte d'appâter et échanger à la place. Disons que nous avons des runners agissant contre la corpo X. Ils font ceci et cela, des actions qui posent les bases pour que la corpo X ait besoin d'être servie précisément par ceux que les runners représentent. On pourrait, disons, demander à l'équipe de saboter une centrale énergétique, forçant ainsi la corpo X à installer un nouvel équipement. Cependant, une seconde équipe de runners infiltrer la corpo X pour récupérer les informations sur les employés dont a besoin une troisième équipe pour faire sa partie. La troisième équipe est la face pour le job. Elle approche les corporations concurrentes, prétendant négocier pour la corpo X. Elle reçoit des offres sur le coût d'une installation d'une nouvelle centrale énergétique, ainsi quand la corpo X, ou toute autre compagnie recherchant le même niveau de service, est prête à mettre le prix, la corporation employeuse peut faire une offre tout juste inférieure.

• Yankee

• Avec un bon fixer, les équipes travaillant sur un job n'entendent parler que de leur rôle dans celui-ci. Il est laissé au fixer le soin de coordonner les actions de toutes les équipes.

• Baka Dabora

Le *shanaï-kekkon* (mariage arrangé) est une manière commune de se faire des alliés politiques et est souvent utilisé pour apaiser des conflits qui enflent (sans parler des fois où il est employé comme jolie métaphore pour les fusions corporatives). Il est, par exemple, peu vraisemblable que vous ferez tuer quelqu'un s'il est marié à votre cousin. Occasionnellement, la personne fiancée est déjà liée à quelqu'un d'autre. Dans de tels cas, cet attachement doit être rompu.

• L'Impératrice est un bel exemple de *shanaï-kekkon*. En dépit des espoirs et rêves d'écolières de toute la nation, l'Empereur ne s'est pas marié à Hitomi par amour. Il était probablement trop jeune pour comprendre ce qu'est l'amour quand il a été fiancé.

• Kia

...VILLES CORPORATISTES...



Confortablement installée dans son siège côté hublot à bord du *Hughes Emblem*, Louise Brooks observait l'horizon nuageux de Manhattan en cette fin de journée. La lumière mourante du jour tranchait avec les épais nuages noirs, et les flèches de verre et d'acier semblaient à ses yeux sinistrement tachetées de sang. La navette dépassa les derniers gratte-ciels de Manhattan et se plaça en vol stationnaire dans l'attente d'une autorisation d'atterrissement, au dessus des canyons aux murs de verres aux pieds desquels on distinguait en filigrane une myriade de néons et d'halogènes.

Après sept heures de voyage, et une vingtaine de minutes après avoir quitté l'aéroport, dans quelques instants, elle serait de nouveau confinée dans une autre cage dorée. Son opportunité était en train de s'évanouir en même temps que ses espoirs. Quelque chose n'avait pas fonctionné. Tandis que la navette descendait vers les lumières clignotantes de l'aire d'atterrissement, elle jeta un œil par le hublot constellé de gouttes de pluie. À travers le déluge torrentiel, il lui sembla pouvoir distinguer un groupe de personnes se rassemblant derrière les fenêtres de la salle panoramique située sur le toit.

Le pilote posa l'appareil presque sans aucune secousse, et les autres passagers réunirent leurs affaires. Louise vérifia ses messages une dernière fois, à la recherche d'un signal de contact. Prenant son temps pour sortir de l'appareil, elle remonta le col en fausse fourrure de son manteau et fut la dernière à poser le pied sur le tarmac où elle fut accueillie par une pluie glaciale, agitée par les violentes bourrasques que provoquaient les rotors de la navette.

Son cœur se serra lorsqu'elle aperçut un Japonais vêtu d'un long manteau émerger du lourd rideau de pluie, suivi de près par des sbires de la sécurité tout de noir vêtus, l'arme au poing. L'homme tendit sa main, un sourire glaciel plaqué sur les lèvres. Immédiatement, elle le trouva antipathique. Alors que son ID de la Sécurité intérieure lui apparaissait en RA, il hurla pour se faire entendre malgré le vent, « Dr. Brooks ? Je suis le Major Hatami. Nous avons des raisons de penser que votre sécurité est compromise ; je suis ici pour vous escorter en lieu sûr. Veuillez me suivre, s'il vous plaît. »

L'arrogance affichée de l'agent de sécurité dégoulinait telle la pluie de novembre sur son trench-coat – l'une des nombreuses raisons qui la poussaient à vouloir quitter Mitsuhamo. L'esprit de Louise se mit à fonctionner à plein régime. Comment avait-il eu vent de l'extraction ? Était-il sincère ? Savait-il que c'était elle qui avait initié le contact ?

Elle se débattait encore avec sa propre panique lorsqu'il aboya ses ordres aux gardes de sécurité. Deux d'entre eux prirent position derrière elle, tandis qu'Hatami envoyait un troisième garde chercher au trot ses bagages. Hatami guida le petit groupe dans sa traversée du toit puis de celle de la salle d'attente. Il avait dû envoyer un ordre via le réseau, car une porte d'ascenseur s'ouvrit à leur approche. Il s'agissait d'un ascenseur réservé à la sécurité : aucun bouton, commandes manuelles ou systèmes de surveillance visibles. Un moyen parfait pour déplacer et extraire discrètement les « problèmes » hors de la Tour. Louise se demanda si ses genoux allaient la trahir.

Tandis que les gardes en armure y pénétraient, le Major sembla mécontent que Louise et lui soient poussés sans cérémonie vers le fond de la cabine. Dès que l'ascenseur entama sa descente, Hatami aboya une réprimande en japonais. L'un des gardes marmonna une excuse en bonne et due forme, expliquant que la présence du bagage dans cet espace exigu rendait la chose peu pratique.

Cela ne satisfit pas Hatami qui poursuivit : « Reculez ! Vous entendez ! Pour qui vous prenez-vous ? » Une coudière jaillit et frappa Hatami en plein visage. Du sang gicla de son nez et il eut l'air légèrement désorienté tandis qu'il s'affalait sur le sol.

« Quel connard ! Ça m'a démangé tout l'après-midi. » Le garde de sécurité défit puis retira son casque à visière, révélant un visage américain aux cheveux blonds coupés court. « Salut, Dr Brooks, mes amis et moi sommes ici pour vous emmener jusqu'à votre nouvelle maison. Nous avons une voiture garée au sous-sol, et avec l'aide des passes de sécurité du Major Hatami, vous devriez être sortie d'affaire d'ici une vingtaine de minutes. Au fait, vous pouvez m'appeler Hard Exit. »

• Maintenant que nous nous sommes intéressés à deux enclaves corporatistes diamétralement opposées, je vous propose de jeter un œil sur d'autres villes corporatistes importantes disséminées sur le globe. Pour mettre en œuvre leurs jeux de pouvoir et de contrôle insidieux et omniprésents, les corps ont mis sur pied leurs propres chez eux et vous ne trouverez pas deux conurbations identiques. Alors gardez ça à l'esprit et assurez-vous de vous être bien renseignés avant d'envisager un voyage « scolaire » à Corpoville.

• Fastjack

DUBAÏ

Posté par : Traveler Jones

La perle du Golfe. L'oasis corporatiste. La maison. C'est ainsi que des millions de personnes au Moyen Orient nomment Dubaï de nos jours. C'est la ville sainte pour tous les costards de la région, la Mecque du nuyen.

LA VILLE DES MILLE ET UNE POSSIBILITÉS™

Visiter Dubaï, c'est visiter une vision du futur. Ou tout du moins d'un futur rêvé par les costards du marketing et des ventes. Tout n'y est qu'audace et extravagance. Un véritable monument à l'arrogance humaine s'élevant tels les éclats d'un diamant éparpillés dans le désert.

Durant la majeure partie de ce siècle, cette utopie urbaine a été le théâtre d'une activité grouillante le jour comme la nuit, sans que les événements chaotiques qui secouaient la région ne la perturbent. Chacun peut trouver son bonheur à Dubaï, véritable carrefour des anciennes routes arabes : les banquiers conlurent des affaires se chiffrant en millions de nuyens, les grues des chantiers de construction érigent les prochaines merveilles du monde, les léviathans modernes que sont les cargos Nicamax attendent leur tour dans le port de Jebel Ali, les fétards décadents profitent de l'attitude tolérante et libérale de l'émirat, les centres commerciaux « duty free » sont de véritables fourmilières grouillantes de touristes, et sur les champs de courses du quartier d'affaires de Jumeirah, les joueurs encouragent leur cheval favori, tandis que les *souks* (marchés traditionnels) et les bazars high-tech bourdonnent de mille et un marchandages. De quoi ne plus savoir où donner de la tête.

En dix ans, Dubaï a plus changé que la plupart des villes en un siècle. Elle est la Vegas du Moyen Orient. Cet impressionnant gratte-ciel dans lequel vous avez mené une I&E il y a deux ans de cela ? Disparu et remplacé par un bâtiment post-persan, étrange et extravagant. Lyrical, la boîte de nuit où vous étiez allé sur l'une des îles artificielles ? Transformée en un terrain de golf quelques semaines après qu'elle ait cessé d'être à la mode – allez plutôt à l'Italie de l'archipel « The World ».

Mais pourquoi devriez-vous vous soucier de tout ça ? D'abord, parce que lorsque vous êtes à Dubaï, vous avez intérêt à mettre à jour vos mapsofts régulièrement à moins que vous ne préfériez vous retrouver en mauvaise posture au moment le plus fâcheux. Ensuite, parce que le boom du BTP génère une compétition féroce sur le marché de l'immobilier, ce qui est une bonne nouvelle pour les gens comme nous.

Quoi qu'il en soit, cette boîte de nuit me manque.

• La principale conséquence liée à la chaleur étouffante qui règne à Dubaï est que l'utilisation de drones pour les services et les livraisons est monnaie courante, et qu'ils passent donc assez inaperçus, fournissant des moyens d'intrusion potentiels.

• Rigger X

• N'importe quelle corporation intéressée par l'Ultime frontière ou les communications a des installations dans le Complexe aérospatial de Dubaï, près de Jebel Ali. La puissance de calcul brute qu'on y trouve ferait saliver une IA.

• Orbital DK

Dubaï est un lieu excessivement sûr (j'y reviendrai), en particulier si on la compare à d'autres coupe-gorges du Moyen Orient. La plupart des habitants de Dubaï ne connaissent de la guerre que ce qu'ils en ont vu à la tridéo ou en RA aux infos, mais ça n'empêche pas la ville de se faire du beurre dans le domaine. Des centaines de corporations et de marchands de l'industrie de l'armement se présentent chaque année à l'**IDEX** (International Defense Exhibition, l'Exposition internationale des industries de défense), en faisant l'une des plus grandes foires mondiales de l'armement. Les parades, démonstrations aériennes et simulations de combat attirent les foules comme un aimant attire la limaille, mais c'est au cœur des fêtes privées que tout se joue. C'est là que des contrats juteux sont paraphés par des despotes paranoïaques, des généraux putschistes, des groupes d'insurgés, des organisations de mercenaires et, ne les oublions pas, des gouvernements légitimes et autres corps.

Comme on pourrait s'y attendre, l'activité dans les Ombres crève le plafond le temps que dure l'**IDEX**, et on ne trouve plus assez de runners en ville pour faire face à toutes les demandes. Si vous avez les contacts qu'il faut et qu'un voyage à l'étranger ne vous effraie pas, c'est une bonne occasion pour vous faire un peu de fric. Malgré l'oppressante sécurité, il se passe rarement une année sans qu'il n'y ait quelques tentatives d'assassinat ou le vol d'un ou deux prototypes.

• La sécurité freelance est très demandée, mais l'espionnage industriel et le sabotage sont également très courants. Mettre la main sur un prototype présenté peut vite vous rapporter un joli million.

• Rigger X

Quand vous serez en train de faire du biz à l'**IDEX** ou n'importe où ailleurs, ne perdez pas de vue qu'ici, tout le monde a le marchandage dans le sang (y compris vos contacts dans le monde de la clandestinité) et vous passerez pour un étranger grossier si vous ne vous y mettez pas.

Cette occasi que vous avez vue au **Souk de l'or** semble être celle du siècle, mais il se pourrait bien que vous puissiez obtenir encore vingt ou trente pour cent sur le prix annoncé. Quoi qu'il en soit, restez prudents. L'endroit a la réputation bien méritée d'être un repère de traîquants d'or et de blanchisseurs d'argent, et tout le monde, des terroristes aux agences de renseignement, garde un œil sur les pistes empruntées par l'or. Si vous y croisez les mauvaises personnes, vous mourrez, mais pas avant qu'elles ne vous aient torturé pour obtenir jusqu'à la moindre info que votre cerveau renferme.

• Intéressés par l'orichalque, les parchemins anciens ou la dernière manatech ? Dans ce cas, les marchands de talismans du souk al-Tariqa sont incontournables. Mais pour commencer, il faudra que vous trouviez comment vous y rendre...

• Arm-mut

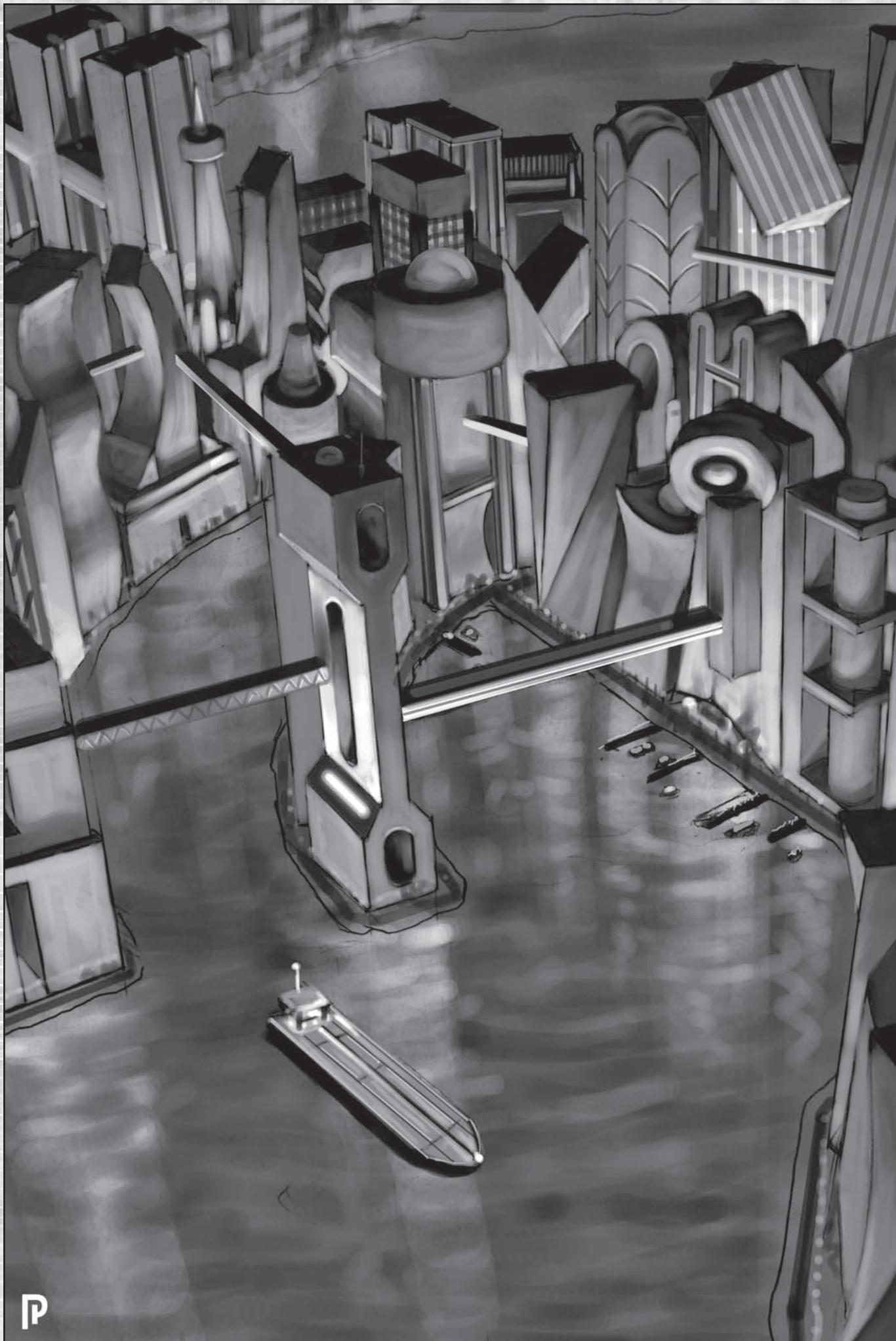
• Il y a d'autres souks moins connus dans Dubaï, qui rassasient les appétits bien moins légaux des riches : drogues (largement préférées aux BTL), poupées de chair buraku, organes fraîchement récoltés...

• Pistons

LES QUARANTE VOLEURS

Une fois que la ville vous aura rendu muet d'admiration, peut-être vous poserez-vous la question de savoir quelles en sont les autorités et qui tire les ficelles de ces dernières. N'allez pas chercher plus loin que le **Marché financier de Dubaï** et les quarante membres qui constituent son comité de direction. Aucune corpo n'y est dominante par rapport aux autres. Tout comme le sable est en perpétuel mouvement, le mâle alpha d'un jour sera peut-être le chien écrasé de demain. Le comité est agité de luttes intestines et d'intrigues mesquines, mais nul n'ose briser le statu quo. Ceux qui s'y essaient apprennent très vite ce que la « pression des pairs » signifie réellement.





P

Les familles qui dirigent Dubaï ont fait allégeance au Calife de Riyad, mais chacun sait que leur vraie loyauté va à l'argent. Les corps les utilisent pour contourner les réglementations strictes mise en place par le Califat arabe, traitant la ville comme s'il s'agissait de leur propre bac à sable. Riyad ronchonne, mais regarde ailleurs tant que les infidèles continuent d'apporter leur argent. Au final, on se soucie peu de savoir ce qui se passe et qui en est responsable, car Dubaï résiste et prospère.

• Cela dit, Dubaï n'en reste pas moins une véritable ville islamique. Bien qu'ils considèrent avec une tolérante condescendance les étrangers pas très malins, faire preuve d'irrévérence envers les coutumes locales ou la religion vous mènera tout droit dans une prison de la *Mutaween*. Les femmes, les orks et les trolls feraient bien de lire la suite avec attention. Il est conseillé aux femmes de se voiler et de ne jamais prendre l'initiative d'une discussion avec des locaux. Les orks et les trolls sont victimes de nombreuses discriminations et d'une hostilité affichée, quand ce n'est pas de la violence. Certains endroits refuseront de vous servir et d'autres vous demanderont de sortir. Tenez-vous en aux zones touristiques où, au moins, les locaux arborent un sourire de façade.

• Goat Foot

Un autre signe de ce positionnement pragmatique dans les affaires est l'existence d'intérêts israéliens à Dubaï et dans ses environs, bien que les relations entre le Califat arabe et l'État hébreu soient au mieux glaciales. Bien que peu connue, **Olive Holdings** emploie la quasi-totalité des quelques Juifs vivant à Dubaï (essentiellement des familles de *dhimmis* qui sont installées là depuis des siècles), ainsi que les diplomates israéliens qui assurent le maintien de relations avec Riyad. Ce secret de polichinelle agace les partisans de la ligne dure à Riyad, mais OH s'en sort parce qu'elle vénère le tout-puissant nuyen autant que n'importe qui d'autre à Dubaï.

• Ezra Kasem est le cerveau qui se cache derrière Olive Holdings. Sophistiqué, séduisant et bien informé, les rumeurs font de lui soit un agent du Mossad, soit un mystique druze. Pour ma part, je parierais sur les deux.

• Fianchetto

• Olive Holdings poursuit une politique visant à recruter tous les technomanciens possibles. La plupart de ceux qui ont trouvé refuge à Dubaï travaillent pour eux.

• Netcat

DUBAÏ SECOUÉE PAR UN SCANDALE

Dubaï (Gulfnews) - Le corps d'un VP senior de Daiatsu a été retrouvé aujourd'hui à l'hôtel Sheikh Zayed, les premiers éléments suggérant un suicide. M. Salim al-Radadi (52 ans) avait disparu deux jours plus tôt, après que le Conseil de coordination islamo-corporatiste du Califat arabe l'ait accusé d'avoir tenté de corrompre des représentants de l'Autorité de contrôle de l'électricité et des eaux de Dubaï (ACEED). On ne sait pas encore si l'enquête diligentée par le CCIC suivra son cours, et un porte-parole du gouvernement a refusé de s'exprimer sur le sujet.

• Cet article a été taggé par un membre de votre réseau.
• Lecture du tag en cours...

• Et dans les titres qui n'ont *absolument* aucun rapport, on apprend qu'Euphrates Solutions, une société appartenant à Global Sandstorm, a remporté le contrat avec l'ACEED pour la nouvelle usine de purification d'eau, face à son concurrent Dowdell Water Technologies, une filiale de Daiatsu.

• Sunshine

Message Urgent...

Rien de personnel, seulement les affaires

Ce qui est réellement en train de changer à Dubaï est la fragmentation des loyautés familiales. Des clans familiaux au grand complet avaient pour habitude de soutenir une mégacorpo unique, mais cela relève chaque jour un peu plus du passé. La tendance est née en 2064, lorsque que Global Sandstorm a mis la main sur plusieurs corps que le Crash avait brisées, créant ainsi une véritable diaspora d'individus qui ont été licenciés ou qui ne pouvaient pas s'entendre avec la nouvelle équipe dirigeante. Les allégeances familiales ne disparaîtront pas avant un moment, mais ces derniers temps, elles sont définitivement mises au second plan au profit des allégeances corporatistes.

Puisque j'en suis à parler des familles, les al-Shammar méritent une mention spéciale. Leur contrôle sur les activités de Global Sandstorm dans la région, ainsi que les liens matrimoniaux les unissant au Calife leur confèrent un pouvoir énorme dans tout le Moyen Orient. Cela les place d'ailleurs en concurrence directe avec Saeder-Krupp et avec quiconque a des intérêts dans la région.

• Les surnoms ne manquent pas pour désigner le patriarche familial, j'ai nommé Aziz Ibn al-Shammar : le Shogun arabe, le Borgia musulman... Vous voyez le tableau.

• Cosmo

LES DÉMONS DES SABLES

Le côté sombre de Dubaï est maintenu à l'écart de la côte, au milieu du désert. C'est ici que vous trouverez les cités d'habitats à loyers modérés surpeuplées destinées aux travailleurs immigrés qui travaillent dans la région. La plupart sont des musulmans venus de pays plus pauvres, attirés par la prospérité de Dubaï, mais qui ont bien vite découvert que ce qu'ils pouvaient espérer de mieux était une vie faite de contrats de servitude. La plupart sont à présent piégés dans ces bidonvilles, incapables de retourner dans leur pays d'origine.

• Les Bédouins peuvent vous emmener n'importe où, et pour une fraction de ce que les autres passeurs demandent.

• 2XL

• N'importe où à l'intérieur du califat, bien entendu. Pour quelqu'un venant de Karachi, de Jakarta ou des Balkans, ils ne représentent pas vraiment une option.

• Traveler Jones

Ces villes satellites sont constituées de rangées sans fin de mornes immeubles préfabriqués, alignés le long d'un réseaux de routes asphaltées, interrompues de temps à autre par une mosquée ou un parc qui brisent à peine la monotonie du paysage. Chacune est reliée à la ville dans laquelle les immigrés occupent des emplois subalternes par des lignes de bus ou de trains maglev.

Ce n'est aucunement étonnant qu'elles constituent des foyers fertiles pour les criminels, les fondamentalistes et les activistes. On y trouve un grand nombre de partisans du très militant Nouveau jihad islamique et du Mouvement de la renaissance islamique, qui s'affrontent de temps à autres pour s'assurer qu'ils possèdent la meilleure influence sur les camps. Il existe une myriade d'autres factions, mais en règle générale, leur rôle est anecdotique sur le long terme. D'un autre côté, elles peuvent être utiles quand vous avez besoin de vous cacher aux yeux de quelqu'un.

• Au moins un de ces groupes n'est rien d'autre qu'une façade de Saeder-Krupp pour dénicher de nouveaux talents. Lofwyr aime recruter ses runners quand ils sont encore jeunes et crédules.

• Haze



• Bien que les conceptions progressistes en matière de politique du MRI donnent des maux de tête aux autorités, tous les regards sont tournés vers le NJI. Frapper un grand coup contre la décadence occidentale qui règne à Dubaï constituerait pour eux un coup d'éclat.
• Goat Foot

Aie confiance, mon ami

L'arme (pas vraiment) secrète du gouvernement contre les fauteurs de troubles est la police de Dubaï qui correspond à ce qu'on obtient lorsque l'on mélange des rêves humides de Big Brother avec les meilleurs chargés de relations publiques que l'argent puisse acheter. La Trustworthy™ (« digne de confiance » en français) met à disposition un interlocuteur identifiable et accueillant rappelant à chacun qu'il est dans son meilleur intérêt de rapporter tout événement bizarre. Vous seriez étonnés de connaître le nombre de personnes qui avalent cette propagande.

L'autre visage moins visible de la police de Dubaï est tout sauf amical. L'utilisation de cameras cachées, l'espionnage de conversations intéressantes, l'exploitation d'informateurs et l'emploi de la bonne vieille torture font partie de ses méthodes. Elle entretient également des liens étroits avec la *Mutaween*, la police religieuse du Calife, qui brûle de l'aider à faire la chasse aux activités Èveillées illégales. Mais il y a encore mieux : la police de Dubaï partage ses fichiers avec la Cour corporatiste. N'est-ce pas formidable ?

• Jones n'a pas tout compris : la police de Dubaï appartient à la Cour corporatiste.
• Fastjack

• Dans ce cas, ça explique beaucoup de choses...
• Traveler Jones

EUROPORT

Posté par : Cosmo

Europort est un prototype de mécanopole industrielle et est assez différent de la plupart des mégacités de l'Ère de l'information. Conçus dans un quelconque bureau d'étude corporatiste sous la forme d'un complexe portuaire sophistiqué, les plans d'Europort ont finalement été concrétisés lorsque Rotterdam a été détruite par la Marée sombre en 2011. La multinationale maison, Royal Dutch Joint Enterprises (devenue depuis Regulus JI) est alors intervenue pour façonner la plateforme portuaire commerciale la plus vitale d'Europe sur les cendres du cadavre urbain de l'ancien port.

• Les étrangers ont tendance à croire qu'Europort est plus vaste que ce qu'il n'est, parce qu'il constitue la moitié, ou *Zuidvleugel* (aile Sud), d'une conurbation plus grande appelée *Randstad* (littéralement « la ville périphérique ») qui inclut le métropole du nord de la Haye. Europort en lui-même n'inclut que l'ancienne Rotterdam et ses alentours immédiats, dont les villes de Dordrecht, Vlaardingen et Schiedam.
• Ecotope

CACHE DE DONNÉES DU JACKPOINT // PROFILS // CORPOS NOUVELLE REQUÊTE :: REGULUS JOINT INDUSTRIES (RÉSUMÉ)

(dernière mise à jour 21-11-70 :: utilisateur : Mr. Bonds ::)

Présidente / Directrice du Conseil d'administration :

Princesse Juliana-Marie des Pays-Bas.

Directeur général : Richard Heckmeyer, Jr.

Corporate Status : Public / ZOG Rating: AA

Siège mondial : quartier d'affaires Royal Dutch (Europort) / Arcologie Angel Towers, Londres (R-U)

Regulus Joint Industries est née de la fusion deux ans avant le Crash 2.0 de deux multinationales AA industrielles : Royal Dutch et British Industrial PLC, et elle a su exploiter le chaos économique à son avantage. En faisant l'acquisition de plusieurs entreprises publiques des anciens PBU privatisées pour compenser les pertes du Crash, ainsi que de plusieurs sociétés allemandes et britanniques, Regulus a consolidé son statut de AA en Europe. Économiquement revitalisée, elle a relocalisé son siège néerlandais à Europort en 2068 et a depuis lors pris un rôle très actif dans les affaires du port.

[Voir le profil détaillé](#)

• Cet article a été taggé par un membre de votre réseau.

• Lecture du tag en cours...

• Bien que cela ne soit pas de notoriété publique, Regulus partage avec Saeder-Krapp une longue histoire déplaisante qui a failli lui coûter sa place de AA dans les années soixante, lorsque le gouvernement des Pays-Bas Unis (qui mangeait dans la patte de Lofwyr depuis le milieu des années cinquante) a mis fin à plusieurs contrats de services exclusifs que détenait Royal Dutch. La relocalisation de son siège et son alliance stratégique avec la dynastie d'Orange, concrétisée par la nomination de la Princesse Juliana-Marie des Pays-Bas (qui tient S-K en piètre estime) au poste de Présidente du Conseil d'administration, ont été vues comme un défi direct à la mainmise de S-K sur le pouvoir local.

• Mr. Bonds

Un événement déterminant pour Europort a été d'accueillir le sommet de 2062 entre les 15 corporations prépondérantes en Europe, qui a débouché sur la naissance de la Nouvelle communauté économique européenne. Depuis, Manhattan aan de Maas est devenue un champ de bataille où se mènent les intrigues corporatistes, économiques et politiques entre les eurocorps et l'influence massive des Triples-A, leurs filiales et leurs intermédiaires.

RÉGLÉ COMME UNE HORLOGE

Des milliards de nuyens d'investissements consentis par diverses corpos ont fait évoluer à marche forcée la zone artificielle d'entreprises qu'était Europort en un géant industriel automatisé. Près de la moitié de la conurbation est occupée par le *Portoplexe*, un vaste complexe portuaire constitué d'une myriade de docks, de cales sèches, d'équipements portuaires, d'usines chimiques, de raffineries, d'aciéries, de zones de stockage étagé de containers, d'entrepôts et de centres logistiques, le tout interconnecté par un réseau adaptatif de lignes ferroviaires et de grues robotisées. L'intégralité des infrastructures du port – routes, rails et canaux – sont reconfigurables et mécanisées. Même les docks et les canaux utilisés par Proteus et Mærsk sont adaptatifs et combinent des docks flottants dotés de piliers ajustables et des écluses mobiles pour se configurer selon les différentes tailles de navires, depuis la barge locale aux mégacargos et aux bélémots des mers venus des quatre coins du globe.

• Ils ont abandonné toute tentative d'estimation du tonnage qui transite chaque année par Europort, tellement les chiffres sont ahurissants. La conurbation est reliée à tous les principaux maglevs et superautoroutes d'Europe, et les biens expédiés d'Europort peuvent théoriquement atteindre n'importe quel point de la NCEE en moins d'une journée.

• Mr. Bonds



• Une IA xénoconsciente a élu domicile dans l'une des cales sèches de Proteus AG, mais personne ne semble avoir cherché à l'en chasser vu que le rendement y a augmenté depuis de 50%. Elle ne parle à personne et ne semble communiquer avec rien, mis à part les robots de l'installation.

• Puck

En marge de l'industrie lourde, Europort gère les transbordements et la logistique à une échelle qui n'existe dans aucun autre port connu. Des centaines de millions de tonnes sont chargées, déchargées, stockées et manipulées entre les navires et les destinations finales un peu partout en Europe, 24 heures sur 24, 7 jours sur 7, 365 jours par an. Les opérations sont organisées, supervisées et strictement contrôlées car tout retard est synonyme de perte d'argent pour quelqu'un, situation totalement inacceptable dans un système de logistique *just-in-sequence* et d'économie dirigée par la demande. L'efficacité est la règle, et le Portoplexe fonctionne avec la précision d'une horlogerie suisse à plus d'un titre... Les machines sont préférées aux humains pour de nombreuses tâches et le niveau d'automatisation est effrayant, le port abritant une armada de drones.

• Ouais, l'astral est aussi sombre et ravagé qu'on pourrait s'y attendre. Les creux mana et les champs magiques sont la norme, la nouvelle conurbation ayant été construite directement sur les restes toxiques de la Marée sombre.

• Ethernaut

VIANDE VERSUS MACHINE

Bien que des drones, des machines et des métahumains de diverses formes et tailles s'échinent conjointement dans le Portoplexe pour s'occuper des flux incessants, la « viande » est généralement considérée comme moins fiable que les robots automatisés. Les robots sont bon marché, soulèvent plus que n'importe quel docker, sont customisés avec les accessoires

nécessaires (bras, chenilles, roues voire la capacité de voler) et peuvent travailler toute la journée avec des temps d'arrêt minimes. Les systèmes experts automatisés (affichant un nombre inimaginable d'agents logiciels) contrôlent des troupes d'automates en service actif, dressent les listes de tâches et les maintiennent à jour. La viande en serait incapable même si chaque maillon métahumain travaillait à 100 pour cent, au bon endroit et sans erreurs.

• Les drones humains sont employés de force dans des équipes travaillant 14 à 18 heures par jour tout au long des semaines, par des employeurs qui veulent les mettre en compétition avec leurs contreparties faites de métal. Le boulot étant de toute façon mal payé, ils vivotent et partagent leur temps entre travail et sommeil, sans aucun temps libre.

• Goat Foot

• C'est exactement comme ça que les corpos aiment leurs esclaves : trop fatigués pour penser.

• Aufheben

Cela étant dit, les métahumains sont employés dans des équipes chargées des tâches simples de supervision, de gestion des urgences, des réparations et du nettoyage, bien que quelques riggers grutiers et autres spiders aient été recrutés auprès d'autres ports suite aux craintes apparues ces derniers mois concernant les technomanciens et les IA. Les administrateurs réseaux, les sysops et les techos sont également très recherchés, la sécurité étant de plus en plus élevée.

• Le réseau maillé local est un putain de nœud gordien. Europort en a pris plein les dents pendant le Crash 2.0 et les corpos ont pris sur elles de reconstruire leurs propres réseaux avant même que les protocoles M2 aient été promulgués. La densité des ondes dans le port est effrayante et personne ne se hasarde à y toucher tant les conséquences pourraient être catastrophiques dans un système imbriqué aussi complexe.

• Pistons

• La zone des docks est un haut lieu des marchés gris et noir pour les contrebandiers. Drogues, BTL, armes et autres objets sont si rentables qu'il est de l'intérêt de tous les syndicats du crime de s'assurer que les métahumains ne sont jamais retirés de l'équation. Là où l'on trouve l'humanité, on trouve des crimes.

• Red Anya

MAÎTRES ET SERFS

Officiellement, la cité est gouvernée par le Conseil de gestion administrative d'Europort (CGAE), un appareil administratif constitué des plus grosses corpos locales, qui ont façonné la ville au cours des dernières décennies, et qui s'occupe à la fois de la gestion et du financement de ses infrastructures. Les contrats de maintenance des digues artificielles qui protègent la ville de la mer du Nord toxique, l'énergie, les travaux publics, les services de voirie, la sécurité et les transports publics (tels que le système surélevé de trains maglev qui relie les quartiers commerciaux, les zones résidentielles et les quartiers corpos à l'Oude Centraal et au Portoplexe) sont sous-traités à des corpos locales, et financés par les taxes prélevées sur les résidents déclarés de la ville (à plus de 80% affiliés à une corpo).

Pour assurer une efficacité maximale des canaux de communication, les organes administratifs sont regroupés autour de De Kop van Zuid (« la Tête du Sud »), centre névralgique d'Europort de par sa situation centrale, où toutes les corporations détiennent un bureau de représentation, y compris Regulus qui y a son siège.

Bien que cela puisse paraître étonnant, les eurocorps coopèrent extrêmement bien, Regulus se positionnant comme arbitre en cas de conflits. Malgré tout, des rumeurs insistantes affirment que certaines eurocorps (celles qui entretiennent

de vieilles rancunes vis-à-vis de Mærsk, Spinrad Industries ou Z-IC) ont forgé une alliance avec Regulus pour maintenir Saeder-Krupp à distance.

• La situation dynamique des eurocorps est comparable aux comportements sociaux d'une meute de loups. Les luttes hiérarchiques sont monnaie courante et bien que les loups hurlent de concert et suivent le mâle alpha, les bétas sont à l'affût de la moindre occasion pour gravir l'échelle.

• Mr. Bonds

• De Maas Waker Politie, l'organisme de police privée d'Europoort (qui appartient maintenant à Regulus) est financé par le CGAE. Pour les missions spéciales, ce sont en général des unités indépendantes intercorporatistes qui sont envoyées.

• Danger Sensei

Les dix autres quartiers d'Europoort, tous dessinés par des architectes corporatistes, sont répartis par fonction, le travail et les loisirs étant maintenus à l'écart l'un de l'autre. La plupart ne sont rien de plus que des zones dortoirs qui orbitent autour du bouillonnant Portoplexe. Contrairement à ce que vous pourriez croire, les pires endroits sont les zones résidentielles désolées réservées aux travailleurs métahumains et à leurs familles autour de *Vlaardingen* et de *Schiedam*. Peu importe la quantité de RA utilisée par les corpos pour leur redonner un coup de neuf et des ravalements colorés, elles ont toujours l'air aussi mortes et désolées. La suie, la crasse et les relents d'odeurs chimiques omniprésents dans la conurbation n'aident pas non plus.

• Tandis que les vastes zones de docks automatisés rendent l'astral sans vie et stérile, les émotions négatives qui s'échappent des individus déshumanisés traités comme du bétail sont suffisamment fortes pour vous étouffer dans le reste de la ville.

• Etherernaut

REPOS ET LOISIRS

Le vice et les loisirs ont également leur place à Europoort, dans le quartier chaud qui borde l'*Oude Centraal*, connu sous le nom de « *Reefer District* », littéralement, le « quartier du bêdo » où les dockers et les costards se tapent dans le dos et font tomber les barrières sociales. A l'origine lieu emblématique d'un certain nombre de divertissements coquins et d'attractions pour hommes d'affaires, la zone a connu de meilleurs jours. Dans de nombreux endroits du Reefer, les casinos légaux, les nightclubs et les coffee shops hollandais ont cédé la place à des cercles de jeu illégaux, des arènes de combat, des maisons closes, des clubs de table-dance ou des cafés à porno virtuel. Le *Penose néerlandais*, le syndicat local, gère et alimente un certain nombre d'opérations mais il n'est pas le seul à tirer des profits dans l'ombre des arrière-cours. Des indépendants, et parfois des corporatistes influents se livrent à leurs propres combines.

Étant donné que les corporations se soucient au mieux des organisations très influentes du crime organisé, les petits entrepreneurs mafieux prolifèrent, tels que les *Adinkras* ghanéens / ashantis, qui possèdent des relations solides dans le trafic de diamants, d'ivoire et de telesma en provenance d'Afrique, ou les *Sesmarias*, une affaire montée par des expatriés amazoniens qui distribuent des BAD et d'autres drogues douces.

Un autre phénomène intéressant sont les « cliques » corporatistes reconnaissables à leurs styles ou leurs comportements corporatistes distinctifs, qui traînent dans les bars et les boîtes de nuit, formées d'individus issus de différents niveaux dans la hiérarchie corporatiste, mais partageant un intérêt commun (même si ce n'est parfois rien de plus qu'une forme de rébellion face à l'establishment corpo). Du fait de la quasi-inexistance dans Europoort d'échelon social plus bas tel que les *SINless*, ces cliques similaires aux *zokus* occupent dans

Message Urgent...

CONSEIL DE GESTION ADMINISTRATIVE D'EUROPORT

Zeeland Chemtech (AG Chemie)
Ares Macrotechnology
Heineken Liquors (Aztechnology)
ESUS
DeBeers-Omnitech (Universal Omnitel)
Mærsk Sealand & Kvaerner-Mærsk
(Mærsk Incorporated Assets)
Lusiada
Proteus AG
Regulus Joint Industries
Saeder-Krupp / Ætherlink
Total-Elf (Esprit Industries)
World Wide Shipping (Wuxing)

ce microcosme urbain la niche sociale des gangs. Beaucoup se sont adaptées en se livrant au cambriolage d'appartements, au chantage pour obtenir de la monnaie corporatiste, à la prostitution de camarades de classe ou encore en organisant des combats illégaux ou en hackant les chambres fortes corporatistes de l'intérieur.

LILLE

Posté par : Le Belge

Les changements radicaux dans la capitale du Nord de la France depuis l'an dernier m'ont poussé à proposer cette entrée. C'est rare qu'une conurb change aussi vite, et le bordel généralisé en France a un peu détourné l'attention du glissement qui s'est produit ici. Faut dire qu'à côté des émeutes monstres, des plans sociaux spectaculaires et des grands élans lyriques des corpos et du gouvernement ces derniers mois, les réformes administratives dans la troisième ville du pays sont un peu passées inaperçues.

• Un peu de contexte pour nos amis qui ne vivent pas sur le Vieux continent. Depuis l'année dernière, l'Hexagone traverse sa plus grande crise politico-économique depuis les Euro-guerres, avec une très grande partie de ses élites aristocratiques sur la sellette après une série de scandales et une instabilité jamais vue en temps de paix. Ajoutez à ça des autorités européennes qui cloquent la France au pilori pour avoir violé les sacro-saints Accords de reconnaissance commerciale en attaquant des sites corpos extra-territoriaux, et vous comprendrez pourquoi les Français, qui n'ont jamais été de grands admirateurs du capitalisme néo-féodal des mégacorpos, ont décidé d'aiguiser leurs fourches et de s'en prendre aux sangs bleus.

• Drackenfelts

Lille n'est pas (encore) tout à fait une enclave corpo : mais elle est en train de le devenir, inexorablement, et cette mutation fulgurante est lourde de conséquences.

Bienvenue chez les ch'tis

Ça fait plus d'un siècle que la conurb' de Lille n'en finit plus de se décomposer dans son marasme économique et social, avec une région qui ne s'est jamais vraiment remise de la désindustrialisation des années 1960. La métropole lilloise a bien connu des périodes de reprise, mais l'implosion de la Belgique, en 2016, a mené au rattachement de la Wallonie, sinistrée, à la région Nord. Et il faut avouer que cette dernière n'avait pas les moyens de se montrer généreuse avec sa cousine.



TRANSMISSION.....

Ajoutez à ça une météo à se tirer une balle, un paysage plat de désolation urbaine avec des barrengs à perte de vue, une pollution terrible (comme quoi, il reste une industrie), une misère humaine sans pareille dans le pays et un dialecte incompréhensible au-delà des limites du Nord du pays, et vous comprendrez pourquoi Lille a la triste réputation d'être un refuge d'alcoolos, de drogués et de tordus.

• La région a peut-être pas le côté clinquant de la Côte d'Azur, mais les gens d'ici sont plus discrets et fiables que les gros braillards de Marseillais, et ne se la racontent pas comme les Parigauds. Et ce qui vaut pour le mec moyen est aussi vrai des runners.

• Dany Be Loot

Avant le Crash 2.0, c'était surtout l'argent public, les programmes de développement corporos et les plans de reconversion de la NCEE qui faisaient (sur)vivre Lille. La ville compait beaucoup sur les marchés noirs et gris, et sur le trafic légal et illégal de marchandises, de drogue et de chair humaine (vivante ou pas) à travers 40 kilomètres d'une frontière impossible à garder avec les Pays-Bas Unis. Quant aux syndicats du crime organisé, ils s'étaient engrangés sur la carcasse, surtout les Russes et les Roumains.

Et puis contre tout attente, après le Crash de 64 qui a plutôt épargné la France, les corporos ont décidé de parier sur le métroplex. Le Grand Lille (qui rassemblait entre autres les centres urbains délabrés de Roubaix, Tourcoing, Courtrai et Tournai) a été l'un des premiers plexes en France à être entièrement équipé d'une couverture matricielle sans fil unifiée en état de fonctionnement, dès 2067. Depuis, Ætherlink gère l'infrastructure et la plus grande partie de la fourniture d'accès, et Lille est réputée pour avoir l'une des meilleures qualités de service matriciel du pays.

Le boom économique suscité par la reconstruction mondiale après le Crash, et la liberté de circulation accrue sur le

territoire européen ont eu deux effets directs : d'une part, les organisations criminelles ont perdu le bénéfice de leurs activités de contrebande (plus de frontières, plus de trafic clandestin), et d'autre part, les eurocorps ont décidé d'investir en masse en ville. C'est vrai que si Lille a un avantage géographique, c'est sa position de carrefour aisément accessible (c'est bien le seul) : le métroplex dispose d'un réseau de transport efficace, à une heure maximum des métropoles de Londres, Paris, Bruxelles et Europort.

Alors que l'immobilier douille la peau des fesses à Paname et à Londres, et que les prix ont explosé à Bruxelles (EuroCité et institutions de la NCEE obligent), l'hectare de terrain à deux pas de l'aéroport Lesquin et de l'EuroRoute coûte moins cher que le cul d'une réfugiée chypriote après le bombardement israélien. En l'espace de trois ans, les investissements eurocorporatistes à Lille ont dépassé les plus folles espérances, avec ESUS, Regulus et Saeder-Krapp en fer de lance. Même Mitsuhama et Wuxing ont ouvert des centres de recherche et de développement sur place. Il faut dire que les incitations fiscales ne manquaient pas, l'État français se montrant généreux dès qu'il sentait l'ombre d'une chance de faire embaucher des gens du coin.

L'enthousiasme a été de courte durée : les corporos extraterritoriales ont rapidement fait comprendre qu'elles comptaient importer leurs propres citoyens plutôt que de faire bosser les cas sociaux du cru. On a donc eu droit à notre part de troubles et d'émeutes, entre la révolte sociale et le racisme de gauche envers « ces putains de bridés qui viennent piquer nos emplois en pompant l'argent des impôts » (la plupart des mécontents oubliant au passage qu'ils n'en payaient pas, et vivaient de ces mêmes aides publiques).

N'empêche, la ville a tout de même connu un véritable essor, établissant de nombreuses relations commerciales avec Europort, dont elle est devenue une base logistique arrière. Sa proximité avec Bruxelles lui a en outre permis d'exister au plan européen, et de prendre ses distances de Paris.

• Avec du recul, on comprend mieux pourquoi. Les eurocorps ont voulu jouer le « développement économique » pour mieux obtenir l'indépendance politique.

• Zamari

Au cours de l'année 2070, les premières tensions sont apparues : les corpos, qui avaient acquis près de 20 % du foncier dans le métroplexe, avaient formé une coalition pour demander la présence de leurs « élus » au conseil municipal de la conurbation. Avec sa tradition ouvrière bien ancrée à gauche, la classe politique lilloise leur a ri au nez, et leur a conseillé de relire la loi Loureau qui limitait le pouvoir des corporations en France.

Mais c'est en avril 2071 que tout a basculé, en deux actes. D'abord, les aristos installés dans des positions d'influence à Lille, qu'ils soient notables, élus ou corpos locaux, ont fiché le camp avec la caisse, révélant des dizaines de millions d'euros de malversations. Déjà pas franchement vaillante, la métropole de deux millions et demi d'habitants se retrouvait, de fait, en faillite.

L'acte deux a eu lieu quand des dizaines de corpos, pour la plupart étrangères mais pas toutes, ont brutalement cessé toute activité dans la métropole, mettant un coup d'arrêt à la reprise économique de la région.

• Le coup de grâce est venu de Bruxelles. La France a été condamnée pour « acte d'agression » contre des corporations extraterritoriales lors d'une opération de barbouzes à Noël dernier (jetez un œil à notre dossier sur la SOX, sur l'Helix, pour plus d'infos à ce sujet), et la NCEE a entériné des sanctions exemplaires contre l'Hexagone. Officieusement, ces représailles ont pris la forme de délocalisations massives et de suppressions de postes à travers tout le territoire national. Les corpos ont invoqué des impératifs de compétitivité, de redéploiement stratégique et d'aménagement du territoire européen en faveur de l'Europe centrale et orientale, et elles ont retiré des milliards d'euros d'actifs, à coups de fermetures de sites, de licenciements secs et de retraits de capitaux et d'investissements.

• Artaud

• Ce n'est plus du business, c'est de la politique. Vu les pertes pour les corpos, c'est pas croyable qu'elles aient choisi de faire quelque chose qui leur baise autant leur bilan.

• Dany Be Loot

• Les mégacorpos ont cessé d'être des entités purement économiques le jour où elles ont accédé à la souveraineté de fait que confère l'extraterritorialité. En agissant comme un cartel (ou un syndicat) par l'intermédiaire de la Commission de politique corporatiste de la NCEE, les corpos ont constitué un fond de soutien qui leur permet de compenser leur manque à gagner. Elles ont vu ça comme un investissement à long terme : quand la France sera rentrée dans le rang, aura changé sa législation et sera plus « accueillante » envers les corporations, elles reviendront très vite.

• Artaud

Chômage en hausse, colère sociale et explosion de la criminalité, on connaît la suite : les eurocorps de Bruxelles, Saeder-Krupp, et Zeta-ImpChem et ESUS en tête, ont exigé de la France qu'elle révise la loi Loureau pour autoriser la généralisation des zones extraterritoriales et une application plus « généreuse » des Accords de reconnaissance commerciale. Ce qu'on sait moins, c'est que les aménagements législatifs en vigueur ne leur suffisaient pas. Elles voulaient une offrande de taille, qui ne pouvait être rien de moins qu'une métropole. On leur donna Lille.

• Et nous n'avons pas été totalement absents de la partie. Il y a eu un beau pic d'activité dans la région lilloise au printemps dernier, alors que les corpos profitaient de l'atmosphère de chasse aux sorcières contre les nobles pour engager des runners pour enlever, assassiner, faire chanter et terroriser des gens à droite et à gauche.

• Nuit Noire

Kervelec et le gouvernement ont baissé leur froc dès le mois de juin 71. Des administrateurs mixtes publics et privés ont repris les rênes de la ville en faillite, et créé un conseil de gestion coopératif provisoire, un embryon de ce qui existe par exemple à Europort ou Manhattan. Comme par magie, les programmes d'aide européens ont été réactivés dès la privatisation des principaux services publics et le lancement du « dégraissage » de l'administration locale, dont les membres ont été « rapatriés » en France, débauchés ou recasés dans d'autres services.

• Les progrès ont été fulgurants, il faut dire. En moins d'un an, le chômage est passé de 29 % au plus fort de la crise à moins de 10. Ça reste élevé dans l'absolu, mais comparé à ce que le reste du pays subit en ce moment, c'est que dalle. Il faut voir aussi l'engagement corporatiste : depuis la fin de l'été, Lille est la ville d'Europe de l'Ouest qui a connu le plus fort taux d'investissement privé, les corpos invoquant « une situation financière assainie » et louant les efforts du gouvernement français pour créer « les conditions structurelles d'un développement économique durable. »

• Drackenfelts

QUARTIERS ET ÉLUS DU CONSEIL DE GESTION DE LILLE MÉTROPLEXE (MARS 2072)

Le CGLM est le « gouvernement » politique et économique de l'agglomération. Pour l'heure, les élus sont issus des quartiers historiques de la métropole et des principales corporations qui y sont implantées, mais le rôle des élus corpos se développe, et est appelé à devenir prédominant.

District de Coutrai-Kortrijk : cette ancienne ville belge est désormais frontalière des Pays-Bas Unis, et constitue l'« arrière » logistique, le « port terrestre » du complexe d'Europoort. Les syndicats criminels y sont puissants, en particulier les Penose néerlandais et les Roumains de Wienskelas.

Élu : Florent Larpent (RJI).

District de Roubaix-Tourcoing : zone sinistrée depuis des décennies, le district connaît une nouvelle jeunesse avec le développement d'un fort pôle chimique et pharmaceutique. Outre Zeta-ImpChem, AG Chemie, Total (filiale d'Esprit) et d'autres compagnies ont établi plusieurs labos et usines, participant à la requalification des environs et à la réinsertion sociale de ses habitants.

Élu : Sven Leeming (Z-IC).

District de Lille-Centre : le centre historique de la ville n'est pas formellement tenu par une corpo. Le maire, grand orateur, vante l'explosion de l'offre culturelle et artistique du centre ancien et de ses environs immédiats, qui sont franchement agréables, avec une vie nocturne animée, des bars et des restaurants, des concerts, des galeries d'art et des musées. Le campus universitaire n'est pas loin, et les étudiants et les jeunes cadres font vivre le centre. Le maire Miguel Ferblantier a gardé sa réputation d'homme du peuple, bâtie lors de ses joutes avec les Orléans et les Rochefort à l'Assemblée nationale quand il était député. En réalité, cet allié du Président de la république Yohann de Kervelec (bien qu'il ne soit pas de son bord politique) est aujourd'hui à la botte de la NCEE et des corpos qui en tirent les ficelles.

Élu : Miguel Ferblantier (maire de Lille Métroplexe, parti social-démocrate).

Suite p. XX



• Une autre manière de dire qu'ils ont eu le beurre, l'argent du beurre et le cul de la crémier : débarrassés de la loi Loureau, exemptés des cotisations sociales, et bénéficiant de toute l'infrastructure publique que l'État continue de financer. Mais c'est indéniable, les Lillois ont retrouvé leur dignité grâce à ça, et prouvé qu'ils étaient capables de s'en sortir.

• Appoline

• Ça voudrait dire que les Ch'tis ne sont pas tous des alcooliques, des pédophiles et des consanguins ? Pincez-moi, je rêve.

• Paris-est-magique

• Les clichés ont la vie dure, hein. Tu as oublié « chômeurs », ducon. La prochaine fois que je croise vos profils en RA au stade, toi et tes potes, on descend sur vos gueules de cons à l'AK-98 avant la fin du match.

• Dany Be Loot

NAISSANCE D'UNE ENCLAVE CORPO

Avec la liquidation de l'ancienne administration municipale, les corpos ont virtuellement pris le contrôle du plexe avec la bénédiction de Bruxelles. Légalement, Lille fait toujours partie du territoire de la République française, mais cela change rapidement alors que l'extraterritorialité totale s'impose peu à peu pour toutes les corpos de rang AA et supérieur, avec des arrangements très intéressants même pour les corpos plus petites.

QUARTIERS ET ÉLUS DU CONSEIL DE GESTION DE LILLE MÉTROPLEXE (MARS 2072) (SUITE)

District de Fives-Hellemmes-Villeneuve d'Asq : incapable ne serait-ce que de se choisir un nom correct, ce district est tout ce que Lille a de détestable : des barres misérables et oubliés, des friches industrielles jamais reconvertis, et des cités dortoirs où la drogue, la prostitution et le crime sont la seule perspective des populations, largement métahumaines et immigrées. Les corpos n'en veulent pas, et sont ravies de laisser cette responsabilité aux autorités publiques. Piotr Wienskelas, leader de la mafia roumaine, y a son quartier général, à partir duquel il fédère les syndicats du crime opposés à l'omnipotence du Vor Batoukhtina.

Élu : Jean-Luc Étéki (parti so.cial-démocrate).

District de Tournai-Lesquin : c'est dans ce secteur bénéficiant d'une solide infrastructure de transport que les corpos se sont le plus largement implantées, transformant les anciennes zones industrielles désertées en chantiers bourdonnant d'activité, entre grues innombrables, buildings en construction, complexes résidentiels tout juste terminés et drones de maintenance et hélicos navettes qui encombrent le ciel. Le siège de conseiller est actuellement tournant, mais les négociations sont déjà en cours pour créer un nouveau district Lille-Sud, du côté de Lens, afin de répartir plus équitablement les responsabilités.

Élus : Floyd Jenkins et Pierre Ménigaud (S-K / ESUS).

District de Lambersart-Bois blancs : autre quartier en cours de rénovation urbaine, à l'ouest de la ville, les corpos entendent en faire un pôle de recherche et d'excellence universitaire. Populaire, avec une forte proportion d'habitants d'origine polonaise, slave et russe, le quartier est également la place forte des Russes de Tamara Minglov, qui règnent sur le crime à Lille.

Élu : Mourad Zeloufi (parti du Renouveau républicain).

Les habitants du métroplex se sont vus offrir la double nationalité : ils restent français, mais peuvent désormais être également citoyens de plein droit de leur corporation si celle-ci fait l'objet d'un accord de reconnaissance (c'était possible auparavant, mais les tracasseries administratives étaient plutôt dissuasives). Autant vous dire que ça a créé un sacré appel d'air dans la région, et qu'à la perspective de retrouver du boulot dans une zone franche défiscalisée, de nombreux Français du nord et de l'est rapprochent dans la conurb et demandent à devenir citoyens de S-K, de Regulus Joint Industries ou d'autres eurocorps.

• Ça a l'air très bureaucratique comme ça, mais les corpos ont su jouer sur les personnalités fortes de la région pour que leur projet gagne en popularité : le maire social-démocrate Miguel Ferblantier est resté en poste, et les corpos se le sont bien mis dans la poche. Son équipe et lui ont communiqué avec beaucoup de succès sur le thème de l'union des forces vives dans un but de défense économique et sociale. De nombreux artistes ont également apporté leur soutien, comme les trolls d'Ice Age Leftovers et la cinéaste engagée Lorène Manoukian.

• Zamari

• Soutien, mon cul. Regulus a engagé une équipe de runners pour « convaincre » Manoukian d'apporter son témoignage public en direct à la trid. Vous savez, lors de l'émission *people* spéciale sur le lancement du nouveau Conseil de gestion mixte de Lille. Ils ont dû garder un œil sur elle pendant toute l'émission - il paraît même qu'ils l'avaient shootée au tempo.

• Nuit Noire

• Ah, cette émission, un grand moment de tridéo. C'est vrai que voir un « philanthrope » comme Herbert de Vaucanson, le PDG-playboy d'Esprit, partager la scène avec la petite Éléa Orissa (oui, celle qui ne se sent plus depuis qu'elle a eu son Oscar) et les belles gueules du cinéma et des arts français, et expliquer la larme à l'œil son engagement citoyen au service de la métropole, c'était une sacrée prouesse de comédien.

• Paris-est-magique

Aujourd'hui, on doit pouvoir dire que 55 % du territoire du métroplex appartient directement ou indirectement aux corpos. Les derniers restes de l'influence publique nationale disparaissent rapidement, remplacés par les services corporatistes. Lille ne fait déjà plus tout à fait partie du territoire français. Une preuve flagrante : les gens ne s'en rendent pas compte, mais la police nationale a quasiment disparu, quittant peu à peu tous ses commissariats. Elle est remplacée par la Police de Lille Métroplex, qui a absorbé les différentes forces de l'ordre municipales. Le Conseil mixte a remplacé les flics par des cadres issus des départements de sécurité privée des diverses corpos, en leur collant un même uniforme. EuroPol s'est implantée, et s'occupe de la formation des nouvelles équipes.

• La plupart des flics ne sont pas partis : ils ont démissionné de la fonction publique française et ont rejoint les contractants privés, avec des conditions beaucoup plus intéressantes. Et pour les besoins supplémentaires, ironie du sort, le Conseil a recours aux services de la Gendarmerie française que leur loue l'État.

• Dany Be Loot

S'il vous faut une autre illustration, les corpos proposent des complémentaires santé et des bénéfices sociaux à leurs nouveaux citoyens, tout en leur permettant de conserver les droits conférés par leur nationalité française. Sympa, non ? En fait, les corpos savent pertinemment qu'avec les coupes drastiques dans les budgets nationaux de politique sociale et de santé, ce n'est qu'une question de temps avant que le système public français s'effondre et que la seule alternative de qualité soit celle qu'offrent les corpos.

• Et l'objectif à long terme devient évident : Lille et son « miracle économique » est un cheval de Troie chargé de susciter l'envie du reste des Français, et d'emporter leur adhésion pour que les mesures prises dans le métroplexe soient généralisées au reste du pays dans les mois et les années à venir. La France est l'une des rares nations occidentales à résister encore en partie à la néo-féodalité corpo, mais plus pour longtemps.

• Artaud

DU MAROILLES POUR LES VAUTOURS

Pour l'instant, l'heure est à l'union sacrée. Les mégas cooptent dans une harmonie rarement observée, avec la bénédiction des corpocrates de Bruxelles. C'est fascinant de voir à quel point, quand elles sont unies, les corps peuvent se montrer efficaces pour créer de la richesse et du bien-être. Tant qu'elles auront un adversaire commun, sous la forme des autorités françaises, croyez-moi, elles vont continuer à se partager le gâteau sans se tirer dans les pattes.

Mais dans les Ombres lilloises, personne n'est dupe : on approche du point où, une fois leur autorité suffisamment assise, les trois ou quatre mégacorpos qui dominent Lille vont se livrer une guerre sans merci pour savoir laquelle d'entre elles prendra vraiment le contrôle du métroplexe.

• Ça a déjà commencé. ESUS et Esprit n'ont aucune envie que Saeder-Krupp se taille la part du lion à Lille, et fasse de la ville son fief comme l'était autrefois Marseille jusqu'au début des années 60. Regulus Joint Industries a bien vu son intérêt : étendre sa tête de pont en Europe continentale et se développer en Europe centrale et méridionale. Rien que le mois dernier, quatre ou cinq cadres de la corpo se sont fait extraire pour le compte d'Ætherlink et d'AG Chemie, et RJI n'a aucune intention de laisser ces agressions caractérisées impunies. Les corps ont déjà commencé à renforcer leur sécurité.

• Appoline

• Ouais, mais les corps peuvent pas (encore) s'en prendre les unes aux autres en public, c'est trop mauvais pour leur image. Du coup, elles passent par les runners, et parfois aussi par les casseurs de bras du crime organisé.

• Dany Be Loot

Le crime organisé lillois n'a pas l'ampleur de celui de Marseille, ni la puissance de celui de Paris, mais il est fermement implanté dans le terreau populaire des cols bleus, et nourri par la misère sociale et l'expansion économique déréglementée. Les Russes de Tamara Minglov dominent le métroplexe d'une main de fer, bénéficiant du soutien inconditionnel de l'organisation parisienne toute-puissante d'Alexis Batouktina, leur chef. La drogue reste de loin leur première source de revenus.

• Tamara Minglov est arrivée il y a peu à la tête de l'*organizatsya*, et elle n'a eu aucun mal à s'imposer en remplaçant son prédécesseur, tué dans un accident louche. Pourtant, elle vient du Vory de Marseille et les Russes du nord ne font pas franchement confiance à leurs « cousins » méridionaux. Cette jeune Éveillée aurait fait ses lettres de noblesse en détournant à son profit une partie du trafic de drogues Éveillées qui ont inondé la cité phocéenne au printemps dernier – en particulier le « tempo ». La Mafia et le Milieu se sont tout de suite assuré un quasi-monopole de l'approvisionnement et de la distribution, affaiblissant considérablement le Vory, mais Minglov a malgré tout réussi à sécuriser ses propres arrivages. On dit qu'elle est aujourd'hui la seule à alimenter la région en temps, et le marché doit être sacrément juteux.

• Appoline

• Il paraît qu'elle a été salement affectée par la mort de son frère Tamir, dans un règlement de comptes sur les docks à Marseille, mais qu'elle a pu récupérer l'ancien business du frérot sur place

et le gérer à distance. C'est peut-être comme ça qu'elle s'approvisionne en came.

• Nuit Noire

L'autre grande composante du crime organisé lillois est dirigée par Piotr Wienskelas, l'ancien bras droit de Batouktina tombé en disgrâce après une tentative ratée de putsch à l'époque du Crash. Le Roumain a fui Paris et s'est installé à Lille, et il a fédéré tout ce que Lille compte de petites frappes et de racailles pour monter sa propre coalition de syndicats, avec des Albanais, des Turcs et ce qui reste du Milieu traditionnel qui n'a pas été balayé par le Vory.

• Les rumeurs vont bon train depuis la baisse vertigineuse du prix du temps dans la rue il y a trois semaines. On dirait que le Milieu marseillais a trouvé un moyen d'alimenter la bande à Wienskelas en temps, pour tenter de concurrencer le Vory et Minglov.

• Nuit Noire

MANHATTAN

Posté par : Axis Mundi

Manhattan est la citadelle corporatiste du monde occidental, là où la Cour corporatiste est installée sur son trône doré et où les barons bandits du Manhattan Development Consortium gardent les employés esclaves heureux grâce au consumérisme rampant et à la saturation des esprits par tous les médias possibles et imaginables. Là où Néo-Tokyo a évolué à partir de la conurbation organique qu'était Tokyo, les canyons de plastobéton et de verre de Manhattan ont été érigés sur les ruines laissées par le séisme de 2005, prenant la forme de la cité corporatiste rêvée.

Depuis, la ville a parcouru beaucoup de chemin, alors que le gouvernement américain criblé par les dettes, appauvri par la Course aux ressources, et paralysé par l'incompétence, était incapable de procéder à la reconstruction de Manhattan en ruines. Au lieu de cela, il a exproprié les habitants de l'île et l'a vendue à un groupe de corporations qui promirent de restaurer la gloire passée de la ville. La reconstruction s'est révélée être un long et difficile processus qui a duré quarante ans, mais aujourd'hui, les cicatrices ont été presque toutes gommées grâce à la chirurgie plastique opérée par des architectes rétro-modernistes et par l'ingénierie sociale corporatiste. Presque.

MANHATTAN INC.

Le Manhattan Development Consortium, qu'on appelle souvent Manhattan Inc., est un fond d'investissement immobilier privé dont le nombre de membres actionnaires est fixé à treize. Au travers du MDC, ces treize corporations actionnaires possèdent au sens propre tous les terrains qui constituent l'île de Manhattan. Elles les louent à des gérants de leur choix et collectent une part des loyers ; les fonds qui devaient à l'origine servir intégralement à financer le redéveloppement de la ville martyre du tremblement de terre ne font dans les faits qu'aller dans les poches de ces corporations membres depuis des décennies.

• Un membre du consortium peut être évincé via un vote à l'unanimité des douze autres membres, mais pour ce faire, il faut qu'un repreneur des parts libérées soit identifié avant même le vote. Les textes fondateurs imposent qu'il y ait constamment treize actionnaires, chacun possédant approximativement 7,6923 pour cent des actions du MDC.

• Mr. Bonds

L'autre organe principal de pouvoir de Manhattan est la Cour corporatiste, qui maintient son siège terrestre à Lower Manhattan. Ses bureaux, qui abritent probablement la plus forte densité d'avocats et d'économistes corporatistes de la



planète, accueillent aussi les réunions où les équipes de chaque Juge rencontrent régulièrement les représentants des corporations interagissant avec la Cour. Les services auxiliaires et administratifs, les délégués des AA et des cabinets d'avocats et de lobbyistes occupent tout l'espace de bureaux disponible dans un rayon de plusieurs blocs. Zurich Orbital est peut-être l'endroit où les décisions se prennent, mais New York est là où tout se passe.

- La Cour corporatiste a déménagé dans les anciennes tours Fuchi, bâties sur l'ancien site du World Trade Center, lorsque la japaCorp a coulé. Ça correspond bien à la façon dont les trois gratte-ciel de 250 étages dominent le reste de la ville.
- Haze

MANHATTAN DEVELOPMENT CONSORTIUM (2071)

Ares Macrotechnology
Aztechnology
Citigroup
Horizon Corporation
NeoNET
NYPD, Incorporated
Prometheus Engineering
Renraku Computer Systems
Saeder-Krupp
Shiawase Corporation
Sony Corporation
Spinrad Industries
TransOrbital

Message Urgent...

LA POMME POURRIE

Manhattan est strictement divisée en classes linéaires, une hiérarchie sociale renforcée par une cage invisible de marqueurs RFID, de SIN et de laissez-passer métropolitains. La ville empile divers niveaux de laissez-passer sur les SIN des résidents et des visiteurs, qui sont lus par les millions de senseurs de contrôle qui parsèment l'île. Par exemple, un Passe de véhicule personnel est requis pour conduire une voiture dans l'île, et ces permis sont généralement réservés aux VIP uniquement. Un Passe de voyageur autorisé est nécessaire pour utiliser les trains surélevés et les bus automatisés qui desservent les quartiers résidentiels. Beaucoup des magasins et des restaurants haut de gamme restreignent l'entrée aux porteurs de certains passes, une garantie sociale que leur clientèle huppée n'aura pas à se mêler avec le menu fretin.

- Si vous êtes SINless, bonne chance. Les seuls endroits où vous ne serez pas harcelé sont le Terminal et le Lower East Side. Vous ne pouvez pas avoir votre propre voiture, et vous pouvez uniquement emprunter le système de métro entre Downtown et Midtown. Beaucoup de portes resteront fermées pour vous, au sens propre. Si vous êtes un shadowrunner SINless, faites-vous pote avec un bon faussaire ou assurez-vous que votre Johnson vous fournisse de fausses identités.

- Fatima

- Si votre run nécessite d'avoir une voiture, faire contrefaire ou voler un Passe de véhicule commercial est un bon moyen de contourner cette limitation. Ils sont généralement disponibles pour les sociétés qui ont recours à des drones de grande taille utilisant les voies routières pour des activités comme le transport, les travaux publics ou le ramassage des ordures des corporations.

- Turbo Bunny

Le réseau de surveillance omniprésent semble naturel aux résidents de Manhattan, beaucoup d'entre eux s'y étant très tôt agrippés comme à une couverture de survie face au violent chaos qui a suivi le séisme. De nos jours, il est totalement accepté et l'absence d'intimité est même quasiment célébrée. Les habitants de Manhattan diffusent à tout un chacun leur vie via « Me-Feeds », partageant des nouvelles sur leur vie quotidienne voire parfois leurs propres données sensorielles. Ce comportement a, à n'en pas douter, inspiré partiellement la technologie P2.0 d'Horizon. Chacun tente d'utiliser ses quinze minutes de célébrité virale pour se faire remarquer et pousser l'intégralité de la ville à s'y connecter.

C'est à Midtown que les corps se réunissent pour s'amuser et faire des rencontres. La foule de là-bas attache trop d'importance à la mode et aux discussions d'affaires pour moi, mais les soirées dans les clubs à la mode tels que le Matador et le Wright's ont tendance à carburer aux drogues quasi-légales distribuées par des pharmaciens accrédités par les corps.

Le taux de criminalité est bas dans beaucoup de quartiers huppés de Manhattan, en partie parce que chacun regarde la vie de ses voisins via les données qu'ils envoient et leurs caméras, et grâce aux spectacles de télé réalité hyperlocaux. Quoi qu'il se passe à l'air libre, les drones de sécurité qui rodent au-dessus des rues en les scannant continuellement le verront.

- La sécurité est tellement poussée qu'à peu près tous les véhicules et équipements que vous utilisez doivent être sacrificiables ou volés pour qu'on ne puisse pas remonter jusqu'à vous. N'oubliez pas de présenter la facture des frais supplémentaires à votre Johnson.

- Glitch

- Il existe une très forte sous culture néo-anarchiste dans la ville de New York. Elle est née au sein des masses chassées vers Brooklyn, le Queens et le Bronx, et qui s'est étendue vers le Terminal et le Lower East Side de Manhattan. Ces mecs sont des néo-anars

« Nique les flux d'infos ! Défonce les caméras ! Éteins tout et réveille-toi, New York. Nous sommes Big Brother. Manhattan est un État policier et nous sommes nos propres géoliers. La vie est faite pour être vécue, pas pour être matée par un public via les flux d'infos. La sécurité ne regarde pas par-dessus l'épaule de nos frères et sœurs, retenant son souffle pour saisir leurs fautes et leurs révélations, impatiente d'en faire un spectacle public. Vous êtes des marionnettes, les marionnettes des voleurs corporatistes planqués dans leurs tours de Midtown. Ceux qui créent les modes, qui influencent les revendeurs ; la haute société qui vous fait danser au bout des ficelles qu'elle tire ! Détruisez le réseau de surveillance ! Reprenez New York ! »

- Discours néo-anarchiste à la Poste, au Terminal, mars 2071

Message Urgent...

classiques de la véritable école traditionnelle qui a participé à la création des tous premiers réseaux matriciels clandestins. Leur passe-temps favori consiste à démolir les structures de contrôle que les corporations ont mises en place dans Manhattan. Ils peuvent également être les meilleurs amis des runners sous réserve que ces derniers n'aient pas fait copain-copain avec une corpo.

• Marcos

• Bien que le crime organisé soit plutôt de type « col blanc », quelques organisations se débrouillent pour vendre des BTL et des produits de marché gris dans les arrière-cours et les recoins sombres. Passer des personnes ou des marchandises sont des trafics très juteux, et si vous avez besoin d'une porte de derrière pour pénétrer jusqu'au cœur corporatiste, adressez-vous au Rat Pack ou au vor Janeski dans le Queens.

• Hard Exit

LES DEUX CÔTÉS DE LA BARRIÈRE

La sécurité de Manhattan pourrait être maintenue grâce à son contrôle corporatiste absolu, mais la présence de tant de corporations sur une aussi petite île est également synonyme d'un gros surcroît de travail pour les shadowrunners. Mais tout comme Manhattan est divisée entre ceux qui ont l'argent et ceux qui n'ont rien, les Ombres sont scindées en deux groupes. Chaque shadowrunner opérant dans Manhattan est confronté à un choix : faire face à la difficile existence de l'indépendant SINless évoluant dans une ville où la surveillance est constante, ou vendre son âme à une mégacorporation en échange d'un accès facilité à la ville en tant qu'agent corporatiste.

• Devenir un agent corporatiste donne un peu l'impression de devenir un traître, mais ça permet au runner SINless de s'affranchir de la dure vie de la rue. Il n'y a pas trop d'autres options dans le coin.

• Mihoshi Oni

• Ça donne l'impression de devenir un traître parce que c'est le cas ! Les toutous corporatistes me font gerber. Ils croient que la corpo va s'occuper d'eux, mais elle les laissera tomber sans la moindre hésitation. Je préfère les vrais amis.

• Black Mamba

• Alors tu ferais bien de te mettre à t'en faire.

• Ma'fan

Les shadowrunners indépendants opèrent depuis les rares endroits à Manhattan où ils n'iront pas tout droit dans de gros problèmes, essentiellement dans la zone-z du Terminal, autour de la Port Authority et de Penn Station, et dans le Lower East Side dans Downtown Manhattan. Les flics restent à la périphérie de ces endroits, et à peine installés, les

scanners de SIN sont aussitôt déconnectés par les néo-anars. En-dehors des extractions requérant qu'aucune piste ne soit traçable, les indépendants décrochent plutôt des boulots dont les rivalités corporatistes internes sont le terreau, le genre de choses que le chef de M. Johnson ne doit pas découvrir. Le chantage, l'auto-extraction et même l'assassinat sont le pain quotidien des indépendants. Mais sans soutien logistique par une corpo, cela nécessite de voler ou de contrefaire une identité suffisamment légale pour permettre de se rendre là où le run le nécessite.

• Si vous êtes un indépendant, l'endroit où vous devez être vu est la Poste, l'ancien Bureau de poste central près de Penn Station. Les marches sont blindées de junkies, de voleurs et de coursiers, et les vieilles colonnes sont tapissées de propagande néo-anar. C'est le lieu le plus vivant de Manhattan, mais n'y agitez pas un créditube ou vous vous ferez écharper !

• Slamm-O !

Les agents corporatistes sont des shadowrunners qui ont été pris sous l'aile protectrice d'une corporation qui leur a passé la corde au cou. Ils ont constamment à disposition un budget qui est ajusté en fonction des boulots qui leur sont confiés, et ils bénéficient d'une solide identité de couverture (voire de plusieurs) créée par les hackers de la corpo. Cependant, ils ne figureront jamais sur la liste des employés et la corpo ne reconnaîtra jamais leur existence. Les agents corporatistes doivent également accepter tous les boulots qui leur sont confiés sans avoir leur mot à dire ; seuls les indépendants ont la liberté de refuser une proposition (s'ils peuvent se le permettre). Une équipe d'agents corporatistes a généralement un M. Johnson habituel qui fait office d'arrangeur pour le groupe, et les boulots confiés sont le plus souvent des runs contre les corporations concurrentes.

• Si vous êtes un agent corporatiste et que vos boulots commencent à ressembler à des trucs internes, méfiez-vous. Les agents corporos sont souvent utilisés dans des luttes politiques internes un peu crades, et quand c'est le cas, ça tourne toujours mal pour les types en bas de l'échelle.

• Cosmo

NAIROBI, LA « PORTE VERS L'ESPACE »

Posté par : Black Mamba

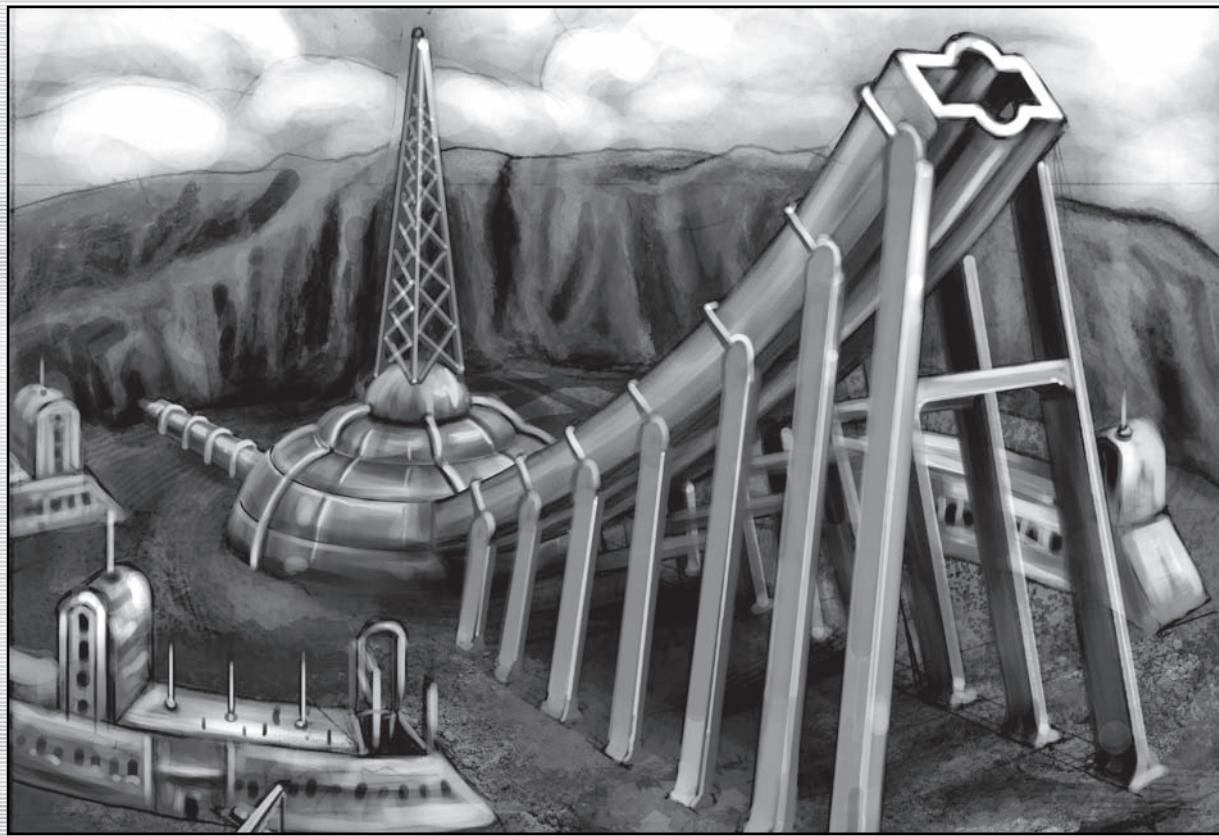
Il y a un gros business à Nairobi : l'espace. Et en plus, il est sacrément juteux. Comme partout où il y a du fric à faire, vous pouvez vous attendre à trouver de belles Ombres en rang serré.

Il y a quelques siècles, Nairobi n'était rien de plus qu'un point d'eau pour les chèvres des Masaïs. Il est ensuite devenu une ville escale, où les touristes venaient attendre leur avion après être allés voir les lions. Le seul élément frappant de la ville était son effroyable taux de criminalité. Pour les runners, le fait le plus intéressant à Nairobi était que tout le monde se contrefoutait de qui tu étais et des crimes que tu avais récemment commis. Tu pouvais te faire planter sans que ta réputation ne puisse te protéger.

Mais tout ça a changé. Depuis que la catapulte électromagnétique a été installée sur le Mont Kilimandjaro, le prix de l'immobilier à Nairobi s'est envolé.

Passée de statut de trou paumé et de piège à touristes à celui de ville champignon corporatiste en moins de dix ans, Nairobi est le dernier arrêt sur la ligne menant à l'ultime frontière. Si vous êtes capable de vous adapter au rythme local, les boulots ne manquent pas. Et si vous n'y arrivez pas... Eh bien, il y a d'autres types de boulots. La présence corporatiste a été le catalyseur de tout un tas d'événements, depuis les tribus insurgées et les esprits chassés de leur montagne sacrée et soutenus





TRANSMISSION.....

par leurs partisans, en passant par les troupes de mercenaires et de braconniers. Quoi que vous cherchiez, vous le trouverez à Nairobi.

Ne venez pas me dire que je ne vous ai pas prévenu si vous vous retrouvez coincé au milieu d'une volée d'emmerdes.

• Ne prenez pas pour argent comptant tout ce que dit Mamba, mais ça décrit vraiment bien ce qu'est Nairobi.

• Picador

Y ALLER

Pratiquement tout ce qui doit aller vers l'espace (hommes et matériel) passe d'abord par Nairobi. Le Spatiopart international de Nairobi, modernisé, peut accueillir tous les appareils, qu'il s'agisse de gigantesques super-cargos ou de navettes suborbitales, et il abrite la deuxième plus grande flotte de zeppelins du monde. L'aéroport Wilson, plus petit, gère le reste du trafic aérien, généralement des vols régionaux. Les corpos l'utilisent pour les marchandises qui pourraient causer quelques soucis de douanes au SpIN. Si vous n'avez pas un ticket fourni par une corpo pour Wilson, un pilote de brousse avec les bonnes relations pourra vous amener jusqu'à l'un de la douzaine d'aérodromes clandestins se trouvant au delà des limites de la conurb.

Sinon, il faudra conduire. Mombassa est le port maritime le plus proche, et il est directement relié à Nairobi par une autoroute flambant neuve, ainsi que par une ligne de train. Mais vous feriez mieux de vous méfier des hommes de la tribu Digo si vous voyagez par la route : ils ont un rituel initiatique au cours duquel il faut « attraper » un véhicule passant sur l'autoroute.

• Si vous parlez chidigo ou kiswahili, vous pouvez louer les services d'un guide appartenant à l'une des familles qui vivent à Mombassa et vous épargner ces soucis.

• Traveler Jones

ESPRITS TROUBLÉS

Je suis certain que tout le monde ici a entendu parler du conflit opposant la Cour corporatiste aux esprits natifs du Mont Kilimandjaro. Ça a pris des mois et coûté plusieurs centaines de vies pour débarrasser suffisamment les lieux des esprits, permettant ainsi la construction du pas de tir spatial, et il en reste sûrement encore. Ce que peu de gens savent, c'est que le tournant dans la bataille a eu lieu lorsque plusieurs puissants chamans ont quitté leurs tribus, aveuglés par les nuyens promis par les corporatistes.

Plusieurs tribus proches de la montagne se désolent à présent de la « corruption » de leurs terres sacrées. Pour le moment, les esprits semblent avoir abandonné la montagne, déplaçant le combat dans Nairobi.

Le pire dans cette histoire est qu'avec la défaite des esprits, les tribus ont perdu l'unité que le combat pour protéger le Mont Kilimandjaro leur avait conférée. Elles se battent à nouveau les unes contre les autres. Certaines tribus, comme les Luhyas, ont décidé de soutenir les intérêts des corpos, voyant dans leurs maîtres corporatistes leur ticket pour sortir de la pauvreté abjecte dans laquelle elles vivent. D'autres se sont alliées sous la houlette d'esprits des ancêtres ou même de leurs dieux, comme les Gikuyus, les Masaïs et les Kambas. D'autres encore, comme les Luos, semblent poursuivre des objectifs totalement différents, s'attaquant sans distinction aux intérêts corporatistes et aux esprits libres, pour des raisons qui ne semblent être connues que d'eux seuls.

Je laisse juger ceux pour qui ça a un intérêt de la dimension éthique de la situation. Mais vous voulez mon opinion ? Les corpos se font beaucoup d'argent grâce à la catapulte électromagnétique du Kilimandjaro. Les esprits sont peut-être dans leur droit, mais quand le droit et les nuyens s'affrontent... Eh bien, nous savons tous qui en sort gagnant, n'est-ce pas ?

PETIT TOUR EN VILLE

Le centre-ville de Nairobi est maintenu à un niveau correct de sécurité grâce aux efforts de la coalition des forces de sécurité, mais les quartiers voisins sont la cible d'attaques quasi quotidiennes par des esprits et des chamans hors d'eux.

Nairobi est la capitale du Kenya, une nation qui s'est empressée d'offrir la ville aux nababs corporos, aveuglée par leurs nuyens. Techniquement, le centre-ville de Nairobi abrite un Président et une Assemblée nationale élue. La réalité est que les officiels gouvernementaux, en bons chiens fidèles, ne viennent en ville que lorsque leurs maîtres corporatistes les y appellent. Les corporos ont fait subir à la ville un lifting qui en fait un étrange mélange d'urbanisme tribal et de chic corporatiste, avec encore beaucoup de zones qui ont toujours l'air (et l'ambiance) d'habitats sociaux.

Le véritable cœur de la ville est le **Complexe de la Cour corporatiste** de Nairobi, flanqué des tours flambant neuves des Big Ten. La sécurité est assurée par les forces combinées de la Cour corporatiste, ce qui veut dire des hommes et des femmes tous vêtus d'uniformes différents, mais possédant tous la même approche « bulldozer » quand il s'agit de maintenir la sécurité du centre-ville. Vous ne trouverez pas beaucoup de mages dans ces équipes, mais elles sont suffisamment paranoïaques pour qu'au moins un adepte spécialisé dans le repérage - et le combat - des esprits soit affecté dans chaque patrouille. Si vous traînez dans le centre-ville, vous ferez mieux de ressembler à l'un de ces esclaves corporatistes et à posséder une ID qui le confirme. Si vous êtes Éveillé, je vous conseille d'éviter tout le quartier. La sécurité est tellement à cran que la mentalité est de tirer d'abord et de s'excuser après. Considérez-vous comme prévenus.

Beaucoup de ressources ont été dépensées pour tenter d'éradiquer le problème du « terrorisme », mais les esprits ont tiré les leçons des événements de la montagne. Ils ont commencé à utiliser des runners pour les aider à frapper des zones sensibles hors d'atteinte pour eux, dont les centres de communication et de transport. Le récent sabotage de trains de fret à grande vitesse a coûté plus de 150 millions de nuyens à AresSpace. Personne n'en a revendiqué la responsabilité, mais les rumeurs affirment qu'un chaman Lion masaï nommé Laibon se cache derrière ces attaques. Ares et d'autres corporos sont prêtes à lâcher un paquet de nuyens aux spécialistes qui pourront les aider avec ces « problèmes de terrorisme ».

Le quartier pauvre de Kibera est un refuge pour les insurgés, et les équipes envoyées dans le bidonville arrivent rarement à en ressortir. Des rumeurs insistantes prétendent qu'Ares serait à la recherche d'une solution plus durable concernant Kibera, mais à part le brûler complètement, je ne vois pas ce qu'ils pourraient faire.

• En fait, Laibon est un titre traditionnel masaï pour désigner un ancien chaman. Je souhaite bonne chance aux connards qui voudraient le chopper.
• Elijah

• Si par le passé vous avez été un chasseur d'esprits, soyez prévenus que vous serez tout en haut sur la liste noire des esprits de Nairobi. Vous ne pourrez pas dire que je ne vous ai pas mis en garde.
• Axis Mundi

• Personne ne devrait s'étonner que les esclaves se retournent contre leurs maîtres.
• Man-of-Many-Names

Si vous faites un tour, faites attention à la zone autour de la **route du fleuve** – la promenade est une zone de spam en masse. Les magasins à touristes et les restaurants atrocement chers s'alignent tout le long de la rue. C'est également un lieu populaire chez les équipes du rail – comme sont appelés par ici les techos qui travaillent sur la catapulte magnétique – où traîner

quand elles ne sont pas de service, et acheter en toute sécurité des échantillons de la « culture » locale sur des marchés à ciel ouvert. On peut même y acquérir de la fausse ivoire et de mauvaises copies des designs afroflash venus du Cap, vendus par des femmes toutes vêtues d'un kitenge, une étoffe colorée qui peut être portée comme un sarong, un turban ou même une jupe. La contrefaçon et les logiciels piratés sont également disponibles pour qui sait où chercher. Le mieux est de discrètement rechercher Rud, Marriot ou Mugembe, tous trois des fixers fiables ayant de bons contacts un peu partout dans la région.

Le bar club **Thuku** est un lieu populaire pour rencontrer des Johnson corporatistes. L'endroit est peint en un jaune immonde, les groupes qui s'y produisent jouent la pire musique Benga qu'on puisse trouver en ville, et je déconseillerais d'y commander quoique ce soit à manger, mais c'est le bon endroit pour choper un bon job corpo.

• Si vous cherchez à faire un très bon repas, essayez le Carnivore sur la route de Langata. L'endroit sert toutes sortes de viandes peu communes, comme du crocodile, du zèbre et du bubale roux. Si vous avez les bons contacts, et assez de nuyens, le chef pourra même vous préparer des mets encore plus exotiques. Personnellement, je recommande l'éland avec son glaçage au miel. Et si vous êtes assis près de la baie vitrée de la devanture, vous pourrez regarder les échauffourées entre les manifestants et les forces de sécurité des gros bonnets. Le spectacle est offert avec le dîner.

• Traveler Jones

LES ENVIRONS ET AU-DELÀ

A l'est, **Kibera** est le bidonville le plus pouilleux d'Afrique. Une clôture triple lourdement surveillée empêche que la ville même soit contaminée, maintenant la population majoritairement SINless à l'écart des rues étincelantes et des citoyens corporatistes. Des cabanons densément entassés et l'inexistence de routes font de l'endroit un cauchemar pour les équipes de sécurité corporatistes. Si l'on ajoute à cela la faible couverture sans fil, toutes les conditions sont réunies pour en faire l'endroit parfait pour disparaître quelques temps. Prenez juste garde de ne pas disparaître définitivement. Il existe un petit marché près du centre (ne perdez pas de temps à demander la direction – soit vous savez où aller, soit ce n'est pas la peine d'essayer) où un fixer gikuyu du nom de Nguru officie. C'est un vieux bonhomme vraiment flippant qui traîne sur le marché, ne portant d'un kitenge vert en lambeaux, mais il a le nuyen généreux si vous êtes prêt à bosser pour lui.

Dans Kibera, la rumeur dit que les tribus giyukus se sont finalement alliées aux Masaïs et aux Kambas, sous la direction de Ngai, leur dieu, pour combattre les seigneurs corporatistes. Dieu ou pas, compte tenu des boulots donnés et des nuyens proposés, je pense que le vieil homme doit être soutenu par quelques groupes anti-corporos des environs.

• Homme n'est peut-être pas le mot approprié.
• Axis Mundi

• Ouaip, j'en ai entendu parler. Les Kambas ne sont pas vraiment preneur de ce que Ngai propose. Ils jouent le jeu, mais les chefs tribaux sont plus qu'un peu dans la poche des corporations, comme les Luhyas.

• Picador

• C'est peut-être vrai, mais il y a un véritable mouvement venu de la base qui prend de l'ampleur, réunissant les tribus dans les zones urbaines.

• Black Mamba

• Home sweet home, pas vrai Mamba ?
• Ma'fan





• Pourquoi tu ne viendrais pas pour une petite visite ? Je suis certain que ta jolie petite gueule illuminerait tout – durant la nano-seconde où tu survivrais.

• Black Mamba

Vers le nord et l'ouest s'étendent les domaines corporatistes florissants, dont les quartiers les plus sympathiques attirent les cadres moyens et les salariés esclaves les mieux rémunérés. Les **Uplands** (les terres du nord) ont la préférence des employés des Japanacorps et sont parsemés d'appartements situés dans des tours d'habitation et de parcs couverts entièrement aseptisés. Les **Westlands** (les terres de l'ouest) sont la principale banlieue d'Ares et de NeoNET, avec ses pelouses manucurées, sa verdure luxuriante et son voisinage bien patrouillé. La plupart de ces domaines ressemblent à des sanctuaires miniatures de la vie sauvage, avec leurs girafes et leurs zèbres se promenant comme s'il s'agissait d'animaux de compagnie géants. L'épaisse forêt qui borde les domaines regorge de senseurs high-tech et de troupes de sécurité bien entraînées, mais les fausses alertes sont monnaie courante du fait de la faune sauvage attirée par le secteur.

• Des troupes de singes vervets Éveillés se sont installés dans les Westlands. Ces petits emmerdeurs prennent plaisir à déclencher les alarmes et à regarder la sécurité se ruer sur place. Ils semblent également capables de détecter lorsqu'une activité astrale a lieu à proximité et poussent alors un cri d'alarme. Saleté de bestioles.

• Picador

C'est dans le sud de Nairobi que s'étendent les complexes industriels et les entrepôts. Contrairement au centre ville, les corpos s'y occupent de leur propre sécurité, mais quoi qu'il en soit, presque toutes ont des difficultés pour maintenir une sécurité magique.

Le sabotage industriel et le vol de données fournissent les runners locaux et d'ailleurs en jobs de bas étage. Si vous cherchez un boulot et êtes nouveau en ville, faites un tour au Hillock Club. Il est très couru des fixers locaux, qui sont toujours à la recherche de nouveaux talents pour rafraîchir leur écurie. Bien entendu, le fait qu'ils aient constamment besoin de recruter de nouveaux runners devrait vous laisser deviner quelles sont les conditions de travail par ici.

TENOCHTITLÁN

Posté par : Marcos

Lorsqu'Hernán Cortés passa l'ancienne Tenochtitlán au fil de l'épée en 1521, pas un instant il n'imagina que l'Empire aztèque reviendrait un jour se venger. Sur les cendres de Mexico ravagée par l'anarchie et le SIVTA, Tenochtitlán renaquit dans le sang dans toute sa gloire et sa puissance. Elle est aujourd'hui la capitale de l'Aztlan et le brillant quartier général de l'empire global d'Aztechnology – le cœur des ténèbres.

Ce que vous êtes sur le point de lire n'est qu'un amuse-gueule, pas le plat principal. J'avais un ami qui n'a pas fait son propre travail de recherche avant d'aller tenter sa chance à Tenochtitlán. La dernière fois que je l'ai vu, il était sur le point d'être sacrifié au sommet du Templo Mayor (le Grand temple) de Tezcatlipoca – du pain et des jeux pour les masses. Pensez bien à faire vos devoirs.

• Les compilations de Shadowland restent une source précieuse d'informations, même si elles sont un peu datées. Aztlan vous donnera les tenants et les aboutissants dans ce pays, tandis que l'introuvable compilation *L'Amérique latine des Ombres* dresse un tableau plus large de la région (et non, ce n'est pas un tableau agréable).

• FastJack

COMMENÇONS PAR LE COMMENCEMENT

Il est impossible que dix-neuf millions d'esclaves corporatistes aient tort : prenez un putain de respirateur. La pollution atmosphérique de Tenochtitlán et sa haute altitude créent une combinaison meurtrière, en particulier si c'est votre première visite et que vous n'avez jamais fait l'expérience de *El Humo* (la Fumée). Comme on pouvait s'y attendre, les corpos spécialisées dans la mode ont transformé un inconvénient nécessaire en un accessoire de mode, les respirateurs signés par les créateurs les plus tendance atteignant des prix délirants. Gardez ça à l'esprit si vous socialisez avec des locaux – ils vous jugeront sur l'apparence d'un appareil que vous pourriez prendre pour une simple pièce d'équipement.

Il n'y a pas que l'air d'ailleurs qui soit souillé dans le secteur. Un prêtre catholique que j'ai eu l'occasion de rencontrer m'a juré sur la tête de la Sainte Vierge de Guadalupe que l'espace astral de la ville était encore pire. Pour ce que ça vaut,

mon cousin et mon camarade Benito sont d'accord avec cet homme – et ils ne sont *jamais* d'accord sur quoi que ce soit. Les magiciens sont prévenus.

• Les Azzies actionnent à fond la machine à RP autour des arbres hybrides qu'ils ont développés pour lutter contre la Fumée, des plantes qui sont remarquablement similaires aux prototypes que Genesis a « égarés ». De nos jours, l'*autoroute* menant au Spatioport Juan Azcapotzalco en est flanqué tout du long.

• The Smiling Bandit

• Comme si une malheureuse centaine d'arbres allait sauver la ville d'elle-même.

• Marcos

LA VIE SOUS LE SOLEIL AZTÈQUE

Déjà quatre décennies de Renaissance aztèque et Aztechnology continue de promouvoir activement les anciennes traditions, ne les rendant pas simplement nouvelles, mais aussi totalement tendance et même patriotiques. La Big A met en œuvre tout ce qu'il lui est possible lorsqu'il s'agit de gonfler cette Renaissance comme source de fierté nationale et de mouvement d'unité culturelle – toute retombée d'ordre RP pour la mégacorpo nationale par association constitue du bonus. Le citoyen lambda boit ça comme du petit lait.

Les Azzies appellent ça les « tendances culturo-recombinatoires » qui se basent sur l'héritage aztèque : des caractères pseudo-zapotèques, la musique Yaya pueblo, une architecture *nuevoaztecan* (« nouvelle aztèque »), des stars du jeu de pelote chouchoutés par les médias... Merde, ils ont même inventé un pidgin qui fait fureur : le *nuevo nahuatl* – ou comme nous nous l'appelons, l'*espanáhuatl* – un hybride abâtardи d'espagnol moderne et d'ancien nahuatl.

• Pour quelque chose d'aussi populaire, les linguasofts de nahuatl sont plutôt difficile à trouver. Aztech fait en sorte de garder ça sous contrôle, que l'apprentissage de la langue par les Aztlans nécessite un véritable effort, et qu'il constitue une profession de foi patriotique et un hommage à l'héritage culturel national véritable. Sérieux.

• Dr. Spin

Gran Hermano is watching you

La mainmise d'Aztechnology sur Tenochtitlán est incontestable. Bien sûr, il existe un conseil municipal qui prétend s'occuper des aspects civiques, mais tous les services gouvernementaux sont opérés par la corporation : sécurité, communications, santé... Même la franchise locale de Doc Wagon, MediCarro, appartient à la Big A. N'oubliez pas ça la prochaine fois que vous aurez besoin d'une assistance médicale.

En dehors d'*El Zócalo*, les lois de Tenochtitlán sur les armes individuelles sont relativement complaisantes. Faire chier la *Policía* peut s'avérer être une erreur de courte durée. Aztechnology Corporate Security fournit les renforts et aligne suffisamment de matos pour faire passer les Marines des UCAS pour des lopettes. Et selon la loi, tous les dommages collatéraux que ces putains de malades de la gâchette pourraient causer sont de *vos* faute.

• La bonne nouvelle, c'est que la plupart des gangs et des néo-tribus se la jouent très macho. Ils ont une préférence pour les armes blanches et ils ne monteront dans les tours que si vous y montez aussi.

• Hard Exit

• La corporation contrôle également le commerce des drogues (lé-gales) de la ville, vendant toutes sortes de friandises chimiques dans ses boutiques. Leur qualité est hallucinante si l'ajout par la corpo d'un « inducteur de joie » ne vous gêne pas.

• Glasswalker

Gardez à l'esprit que, si Aztechnology a une certaine réputation dans les Ombres, la grande majorité des Aztlans n'en ont pas conscience. Même le mec de la rue non-affilié est relativement fier de la corpo car elle montre au monde entier qu'Aztlan est une puissance qui compte.

Il y a – vous pouvez les comptez – soixante mille prêtres rien que dans Tenochtitlán, s'occupant de tout depuis l'éducation l'endoctrinement et les conseils matrimoniaux, jusqu'à la réinsertion sociale et aux sacrifices rituels opérés sur les principaux *téocallis*. Il existe même un service de e-prêtres géré par Aztechnology, de façon à ce que vous puissiez confier à la corpo tous les vilains petits secrets que vous voulez partager avec les dieux. Les enfants commencent à l'utiliser dès leur entrée à l'école sous la houlette bienveillante d'un prêtre. Les rouages de la machine de com' oligarchique sont extrêmement efficaces dans la dissimulation et la manipulation de la vérité au travers de l'endoctrinement religieux et de la propagande médiatique. Pas besoin d'un système de surveillance high-tech comme celui de New York quand le peuple se porte volontaire pour faire le sale boulot.

• Les Azzies n'en finiront jamais de m'estomper : des enfants entraînés à dénoncer leur propre famille pour démontrer leur foi ! C'est totalement dément !

• Jimmy No

• Tu peux me rappeler en quoi c'est différent des autres mégas ?

• Aufheben

RÉNOVATION URBAINE

Durant les dernières décennies, Aztech a injecté sans compter des milliards de pesos dans le projet de rénovation urbaine de *Ciudad Satélite*, en prétendant vouloir recréer la magnificence perdue de longue date de l'ancienne Tenochtitlán – à l'exception de quelques pièges touristiques incontournables de l'ère coloniale et des stades sportifs bien entendu. Je dois dire qu'au premier coup d'œil, on se dit

LES PARTIS POLITIQUES D'AZTLAN

Parti azatlán : ces toutous d'Aztechnology sont au pouvoir depuis plus d'un demi-siècle, et rien ne laisse penser que cela va changer dans un futur proche – tout du moins, pas tant que les Azzies gèreront le système électoral en ligne. On est néanmoins loin d'une machine politique bien huilée, alors que rivalités et corruption sont la norme au sein du parti. Les boulots ne manquent pas, si vous n'avez pas peur de vous salir les mains.

Partido de Acción Nacional (PAN) : le plus gros des partis d'opposition entretient des liens étroits avec l'église catholique interdite, et obtient en retour bien plus que son soutien spirituel. Si vous avez besoin d'entrer en contact avec les réseaux clandestins catholiques, adressez-vous à ces gars-là.

Frente Democrática Nacional (FDN) : le FDN est ce que le pays a de plus proche d'un parti gauchiste. C'est un repaire d'activistes et de *mestizos* (des « métis ») qui veulent apporter le changement à Tenochtitlán. Ils ne tiennent jamais plus de quelques semaines avant de disparaître.

Partido Revolucionario Institucional (PRI) : ce parti n'est rien de plus qu'une façade pratique pour l'espionnage corporatiste, ses membres s'étant littéralement prostitués auprès des multinationales étrangères. Ces dernières ne conservent qu'une présence symbolique en Aztlan et mènent leurs véritables affaires au travers du PRI.

Message Urgent...



qu'ils ont fait un sacré bon boulot, en particulier dans les quartiers excentrés (comme Iztacalpa et Cuauhtemoc).

Mais après une énième pyramide en terrasse sur-décorée de glyphes, l'effet de nouveauté se dissipe et vous réalisez qu'un *castillo* reste un *castillo*. Qu'est-ce qu'un *castillo*, allez-vous me demander ? Ça signifie « château », et en argot, ça désigne les condoplexes corporatistes d'Azzieville. Pour les esclaves corporatistes, ils sont synonyme de dortoirs et d'appartements communautaires sécurisés, de services partagés à domicile et de *cantinas* surpeuplées, de flux d'informations de médias autorisés uniquement (avec l'aimable partenariat de Televisa-Sol Media), etc... Leur accès se fait par identification palmaire ou RFID de façon à ce que seuls les citoyens corporatistes loyaux et respectueux des lois puissent y pénétrer et évoluer.

Aussi déprimant et lobotomisant que cela puisse être, les travailleurs non-corporatistes – et bien plus pauvres – de Tenochtitlán ont une vie, de très loin, bien plus difficile. Plus la Ciudad Satélite grossit, plus les logements sociaux et les quartiers traditionnels de la classe ouvrière se dégradent. Jetez un œil sous les autoroutes surélevées qui sillonnent la ville et vous verrez de quoi je veux parler : des rangées de cabanes délabrées à perte de vue, construites avec des matériaux de récupération.

- Le gouvernement claironne qu'il y a moins de pauvreté aujourd'hui dans Tenochtitlán qu'il y a cinq ans, mais c'est parce qu'il expédie des hordes de « volontaires » désignés pour repeupler la frontière pacifiée du Yucatan.
- Fianchetto

Le cœur du pays

Les personnes les plus riches vivent dans des *castillos* luxueux proche du **Distrito Federal** et d'**El Zócalo**, le quartier central.

El Zócalo est le cœur de la ville où se trouve le siège du gouvernement national et le siège mondial d'Aztechnology. Vous pouvez presque y respirer l'« Aztechnology way of life » (sous réserve qu'*El Humo* ne dévore pas vos poumons avant). A peu près tous les ministères, toutes les corps nationales et leurs filiales y ont des bureaux. Je dois admettre que là aussi, ces *cabrons* d'Azzies se sont surpassés pour ce qui est de la RA : peintures murales d'inspiration Rivera, iconographie pseudo-aztèque et représentations ORA des dieux azzies surveillant les *teocallis* (temples).

La place El Zócalo se remplit chaque matin alors que les employés corporatistes diligents s'arrêtent sur le chemin du travail pour participer à des prières de masse accueillant le soleil face aux temples de Quetzalcóatl et de Tezatlícopa... offrande symbolique de sang comprise.

Comme vous pouvez l'imaginer, la sécurité autour d'El Zócalo est stricte, mais ça ne devrait pas vous en tenir éloigné. Des permis spéciaux sont nécessaires pour les voitures et les véhicules en semaine, tandis qu'un vaste réseau métropolitain et des trottoirs roulants rendent les déplacements dans Tenochtitlán aisés. Si vous avez le look qu'il faut et connaissez les bons mots à utiliser, c'est ici que vous trouverez les boulots les mieux payés de Tenochtitlán. Les coups bas entre collègues

et les querelles intra-divisions sont ce qu'il y a de plus courant, mais certains boulots vous empêcheront après coup de dormir la nuit pendant des mois. Croyez-moi.

LE SANG QUI FAIT LOI

À Tenochtitlán, le métatype s'efface devant le sang. C'est comme ça et pas autrement. La ville est dominée par des *peninsulares*, de riches bâtards puants qui retracent leur lignée jusqu'aux conquistadors espagnols. Ils ne veulent surtout rien avoir à faire avec les rudes travailleurs *mestizos* comme moi, qui constituent le plus gros de la population. Les Mésoaméricains d'origine qui survivent dans les fermes situées à l'extérieur sont tout en bas de la pyramide sociale. Tout le monde – j'insiste bien, *tout le monde* – se contrefout d'eux de nos jours. Mais vu qu'ils n'ont eux non plus rien à foutre de nous, on va dire qu'il y a match nul.

Si vous pensez que se maintenir dans le courant principal de la culture azzie est compliqué, vous devriez vous renseigner sur les étrangetés qu'on trouve dans les franges de la société de Tenochtitlán : les cultes catholiques illégaux, les collectifs de guérilleros marxistes, les groupes clandestins anti-establishment – beaucoup étant discrètement contrôlés et infiltrés.

- Il ne faut pas oublier les Mexicains inconditionnels qui refusent de s'identifier aux Aztlans. Ni les cellules de nationalistes colombiennes, ni les... Enfin bref, vous avez compris l'idée.

• Traveler Jones

- Est-ce qu'ils continuent de sacrifier le capitaine perdant au *tlachtili*, le jeu de pelote ?

• Snopes

- Officiellement ? Absolument pas : l'Aztlan est une nation moderne et civilisée. Officieusement ? Ils décèdent tous au cours d'obscurs accidents dans l'année qui suit leur défaite.

• Elijah

Les gens du coin sont connus de longue date pour leur aversion des *gringos* (salut le Texas !), situation qui n'a fait que prendre de l'ampleur avec la Renaissance aztèque, et les Ombres ne sont pas immunisées au phénomène. Bien sûr, il existe une communauté d'expatriés qui mènent leurs affaires comme ils le feraient à Seattle ou à Néo-Tokyo, mais les types du cru ne les côtoient pas. Ces derniers gèrent leurs affaires au travers de canaux totalement différents et c'est ainsi que ça leur va le mieux – ils n'ont pas besoin que quelques saletés d'immigrants viennent leur voler leur travail.

- Contrairement à ce qu'à l'air de croire Marcos, vous pouvez gagner la confiance des locaux. C'est sûr, ce n'est pas facile, et peu d'expats font réellement cet effort.

• Sunshine

- Conclusion : sachez avec qui vous avez besoin de traiter, et tenez-vous en là.

• Haze

Connexion au VPN Jackpoint...
 ... ID d'accès matriciel... falsifiée.
 ... Clés de cryptage... générées.
 ... Routage anonyme et sécurisé en cours.
 > Connexion

 > Entrer mot de passe

 ... Scan biométrique valide.
 Connecté à <ERREUR : NŒUD INCONNU>
 « La liberté cessera bientôt d'exister sous quelque forme que ce soit. L'obéissance absolue aux parties intéressées sera la seule alternative qui nous sera offerte. »

Stats du Jackpoint

23 utilisateurs sont actuellement actifs sur le réseau.

Dernières nouvelles

* <post-it> Ce réseau social mobile en p2p est maintenant en version gamma. Il n'existe cependant pas de software qui ne comporte pas d'erreur, donc rapportez-moi tous les bugs et les erreurs que vous trouverez. – FastJack
 * <11071> J'ai fini par mettre à jour les sous-systèmes Filofax et JobBank, vous ne devriez donc plus obtenir d'erreur 4011 [Télécharger le patch 1.8b]. – FastJack

Alertes personnelles

* Votre agent « xploit3r » a 3 nouveaux messages pour vous.
 * Vous avez 2 nouveaux messages privés.
 * Vous avez 17 messages en attente de redirection anonymisée.
 * Vous avez reçu un avertissement officiel pour diffuser votre SIN à partir de ce nœud.
 * Vous avez reçu 9 nouvelles réponses à vos posts sur le Jackpoint.
 * Lani vous a fait signe : elle se trouve à 8 rues de votre position [plan].
 * Votre livraison QuikShip doit arriver sous 06 : 04 : 33.
 * Rappel : les tickets pour DJ Bajan seront en vente dans 3 jours.

Réputation actuelle : 65
(85% positive)

Date : 4 octobre 2072, 12 : 34

PRÉFÉRENCES

PLUX

TÂCHES

LIENS

HISTORIQUE

Bienvenue au Jackpoint, *omae*.
Votre dernière connexion remonte à :
12 heures, 46 minutes, 32 secondes.

Au menu aujourd'hui

Vous visitez la côte Est ? Nous avons reçu le point de vue des gens du coin sur leur grosse Pomme pourrie préférée. Découvrez ce qui se trame dans les fissures d'une tour d'ivoire. Kay St. Irregular a toutes les infos qu'il vous faut. [Tag : [Manhattan](#)]

À venir

* Avec certains syndicats qui agonisent et d'autres qui se gavent, plusieurs gangs font leurs petites affaires comme si de rien n'était. Jetez un œil aux groupes qui se sont développés pendant que les gros poissons avaient le dos tourné [Tag : [10 gangs](#)]
 * À moins d'être vraiment coupé du monde, vous avez dû remarquer que le petit monde de la pègre change à vitesse grand V. Les vieux de la vieille ont du mal à joindre les deux bouts, et les arrivistes se taillent leur part du gâteau. Découvrez qui est le taulier avant que la poussière ne retombe avec notre survol du monde du crime. [Tag : [Crimes](#)]

Les dernières news

* Le couturier londonien Zaspers a annoncé l'ouverture officielle de sa première boutique orbitale à bord de la station spatiale Shibanokuji. La star de la mode et consultante exécutive Marie-Xavier di Pietro a déclaré : « L'espace sidéral est peut-être un néant sombre et misérable, mais il n'y a pas de raison qu'il en aille de votre sens de l'élégance ! » [Lien](#).
 * Les opérations de nettoyage se poursuivent autour de la carcasse du vol 726 de SiouxAir qui s'est écrasé dans la jungle amazonienne à 25 kilomètres au sud-est de Bogota. Les responsables amazoniens ont refusé à plusieurs reprises les offres d'assistance de diverses organisations Éveillées. Des rumeurs circulent toujours au sujet du présumé détournement de ce vol Denver-Métropole. On ne sait toujours pas à l'heure qu'il est combien de passagers se trouvaient à bord, ni quelle cargaison transportait l'appareil. [Lien](#).
 * La Reine Michelle Chou, monarque du royaume de Shaanxi, poursuit sa tournée de bienfaisance qui entre dans sa troisième semaine aujourd'hui, avec sa visite d'un centre de secours de la Croix noire. Alors que le conflit entre l'Alliance Dega et le gouvernement vietnamien entre dans sa septième année, la reine a estimé que le conflit était devenu la plus grave crise humanitaire de la décennie. [Lien](#).

CHAT

MESSAGES

FICHIERS

POSTS

NEXUS

RECHERCHE

Firewall
ComStar
 Actif

Antivirus
Jack-in-the-Box
 Actif

Filtre
SpamWitch
 Actif

Codecom
 on / réception

Signal
 Excellent

Mode cache
 Actif

Plan local

Invités

Posts / Fichiers taggés « [Manhattan](#) »

- * Au temps jadis
- * La vie in the city
- * Sécurité
- * Quartiers de Manhattan

[Suite]

CONTINUER

RECHERCHE AVANÇÉE

SAUVEGARDER

...MANHATTAN...



Cúchulainn s'accroupit dans les ténèbres. Le son de l'aria d'un soprano semblait interminable au dessus de lui.

« 15 secondes, » prévint Tiny à travers son link.

Dans un crash de cymbales, la trappe d'accès à la scène s'ouvrit au dessus de lui. La lumière et la fumée de la scène envahirent la zone, alors que la chanteuse y tombait.

Avant que l'ouverture n'ait le temps de se refermer, Cúchulainn se saisit d'elle et lui colla deux patches tranquillisants. Elle n'eut pas le temps de réaliser qu'elle avait été prise, encore moins de crier. La trappe occulta complètement le trou, et les ténèbres régnèrent de nouveau.

Il pouvait entendre le bruit étouffé du public partant dans un tonnerre d'applaudissements, alors qu'il chargeait la femme inconsciente sur son épaule. Pianotant sur son commlink, il se dirigea vers la sortie et annonça « Cible acquise. Où en est la sécurité ? »

La réponse fut immédiate. « Rien, pour l'instant. « Tu as environ 12 secondes avant qu'elle soit censée être sur scène pour saluer. »

Sans répondre, Cúchulainn se hâta vers la porte et la sortie des artistes. Il pouvait entendre l'orchestre se lancer dans une impro alors que les comédiens remontaient sur scène pour saluer. Les applaudissements gagnaient en rythme

« Deux gardes à l'extérieur de l'accès de derrière, » prévint la voix dans le commlink.

« En approche, que Watts les descende maintenant. »

Il courait dans l'entrée déserte. Les costumiers et l'assistant de la comédienne avaient déjà eu leur compte : du côté du panneau « sortie » légèrement éclairé, Cúchulainn sentit l'odeur d'ozone et entendit le son étouffé produit par un arc électrique. La musique jouée par l'orchestre se répétait, et les applaudissements commençaient à se calmer.

« Ils sont neutralisés. La ruelle est libre. Je viens juste de relever un signal d'alerte pour DocWagon, par contre, » indiqua-t-on dans son commlink alors qu'il poussait la barre d'ouverture de secours de la porte.

De l'autre côté, deux gardes en uniformes de Knight Errant gisaient, inconscients, aux pieds de Watts, vêtue de son cuir de motard. « On a des arrivées, allons-y, » dit-elle en se retournant pour filer dans la ruelle.

Au bout de la ruelle se trouvait un Bulldog Step Van aux armes de « WHRN ».

Les portes arrière s'ouvrirent alors qu'ils approchaient, et un troll leur fit signe de monter. Watts prit place dans le siège passager. À travers leurs links, ils entendirent Tiny dire « Mettez-la dans la cage de Faraday. On s'occupera de ses signaux plus tard. »

Alors qu'ils collaient la comédienne inconsciente dans le compartiment et le refermaient, Tiny éloignait déjà le van prudemment de la rue. Cúchulainn sourit à ses équipiers et leur dit « Rien de tel que le show business, hein ? ».

HISTOIRE DE MANHATTAN

Posté par : Kay St. Irregular.

New York était autrefois la plus formidable des villes du monde. Bien qu'elle ne soit plus que l'ombre d'elle-même, elle reste la première ville d'Amérique du Nord (demandez aux gens du coin). Manhattan accueille la Bourse de la côte Est (ECSE, pour « *East Coast Stock Exchange* »), la Statue de la Liberté et le quartier général terrestre de la Cour corporatiste, et l'île est la plus vaste région extraterritoriale continue des UCAS.

Il y a quelques années, j'ai travaillé pendant un moment sur New York. Manhattan, en particulier, n'est pas un endroit évident pour bosser – mais les opportunités sont infinies, le salaire est excellent, et les risques sont au niveau qu'il faut pour que les choses restent intéressantes.

AU TEMPS JADIS

La période qui a suivi le Séisme était synonyme de lutte pour la survie. Même trouver un abri était difficile. Les bâtiments qui n'étaient pas tombés étaient des pièges mortels : certains s'effondrèrent même trois ans après le séisme. Les galeries du métro, les réseaux d'égouts, les tunnels de ventilation, d'électricité, de gaz et de maintenance étaient tous endommagés ou détruits. Le travail nécessaire était herculéen et au bout du compte, on préféra passer l'île au bulldozer et la recouvrir d'une couche fraîche d'asphalte et de béton plutôt que de tout réparer.

Il fallut presque dix ans de travaux, 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7, pour que les premiers progrès deviennent visibles. Dans l'intervalle, tous les New-Yorkais quittèrent la ville, à l'exception de quelques rares obstinés. Il était impossible d'aller et venir sans encombre entre l'île et le reste de la ville. Les ouvriers et les réfugiés vécurent dans des abris de fortune et des bâtiments instables pendant tout le temps que dura la reconstruction. Le Manhattan que vous voyez par-delà la barrière de sécurité aujourd'hui est en moyenne 5 mètres plus haut, et 16 kilomètres carrés plus vaste qu'avant le séisme.

- Les quelques buildings que le MDC voulait conserver ont été surélevés grâce à des méthodes combinant des esprits de forme majeure et des techniques de génie civil. La seule façon de voir que la ville est « montée », c'est d'aller à Central Park et à quelques autres endroits qui sont restés à leur ancien niveau.

- Axis Mundi

- N'oubliez pas l'Underground. Depuis la reconstruction, une partie des tunnels oubliés, des conduites, des rues et des bâtiments effondrés de Manhattan sont encore enfouis sous les rues actuelles, là où les esclaves corps ne s'aventurent jamais. L'Underground serait beaucoup moins vaste si le MDC avait tout nettoyé plutôt que de se contenter de tout recouvrir en oubliant que la ville avait une histoire. Je me plains pas, hein, c'est là-dessous qu'on trouve les meilleures brochettes de rat, et y a pas de points de contrôle.

- 2XL

Une fois les choses revenues plus ou moins à la normale, les résidents découvrirent que quelque chose avait changé, pour le pire. C'est comme si NYC avait été oubliée d'un coup. Les activités industrielles, le commerce et le négoce s'étaient arrêtés. Des accords mondiaux étaient signés, mais tout cela se passait ailleurs. Les riches et les puissants se retrouvaient toujours, mais plus à NYC. New York était la destination par excellence. Mais tout cela avait changé. Pas seulement, pour la ville, mais aussi pour les gens.

À la base, il y avait plus de 200 000 personnes en moins à Manhattan et dans les *boroughs* (un terme désignant les grands districts de Brooklyn, du Queens, du Bronx, et de Staten

LE SÉISME ET LE MDC

La New York City historique disparut brutalement le 12 avril 2005. D'après la plupart des rapports officiels, le Séisme était d'amplitude modérée. Cependant, plusieurs témoignages directs laissent penser à un tremblement de terre beaucoup plus puissant. Malgré les nombreux avertissements sur la possibilité d'une telle secousse, elle prit tout le monde par surprise. Pire, la plupart des buildings n'étaient pas aux normes antisismiques, garantissant virtuellement un nombre de victimes encore plus élevé. Les chiffres étaient effrayants, avec 200 000 morts, plus d'un million de blessés ou de mourants, et des milliards de dollars de dégâts. Les experts s'accordèrent toutefois pour dire que cela aurait pu être bien pire.

Les entités et les gens qui le pouvaient (notamment la Bourse de New York et les Nations Unies) fuirent la ville. Évidemment, le gouvernement fédéral américain (à l'époque où les États-Unis existaient encore) aurait dû intervenir en envoyant des secours d'urgence. Malheureusement, plusieurs décisions désastreuses d'aide à l'étranger et des problèmes légaux avaient quasiment placé la nation en faillite. Arrivèrent les corporations et leur projet de reconstruction.

Plusieurs des grandes corps dont les bureaux se trouvaient à Manhattan offrirent leurs propres capitaux pour participer à la reconstruction. En retour, elles demandèrent la déréglementation. Le gouvernement n'avait pas vraiment d'alternative, et accepta. Les législateurs de l'époque pensaient que les mesures seraient temporaires et qu'elles prendraient fin une fois la poussière retombée. Mais comme nous le savons tous, 2011 apporta son lot de changements radicaux qui balayèrent ces perspectives.

Ayant exercé leur droit de cuissage, les corporations, désormais sous l'égide du Manhattan Development Consortium (MDC), ou Manhattan Inc., tinrent leurs promesses. Au passage, elles incitèrent la Cour corporatiste à établir son siège terrestre sur place, achetèrent tout le foncier à Manhattan, dissocièrent l'île des autres *boroughs* de Brooklyn, du Queens, du Bronx et de Staten Island, et gardèrent le nom de New York City.

Island, entre le district, l'arrondissement et le comté). Puis Manhattan Inc. institua de nouvelles règles permettant d'isoler les riches des miséreux. En dehors de quartiers précis envahis par des réfugiés amers, la masse de (méta)humanité qui caractérisait NYC avait disparu. Mais ce n'était pas tout.

Les riches qui avaient survécu au Séisme avaient peur de venir à NYC. Ils avaient peur de nouveaux tremblements de terre, des bâtiments en ruine, des pillards et des autres dangers. Le télétravail était déjà de mise, et personne n'avait vraiment hâte que cela change. Les dollars du tourisme quittèrent la ville pour être dépensés dans le New Jersey tout proche, alors que les curieux venaient observer la destruction, bouche bée. Les salarymen se mirent à faire le trajet vers Boston et d'autres villes sûres.

Le retour des affaires eut peu à peu lieu au cours des quarante années suivantes. À la fin de la reconstruction, la ville était devenue un monument scintillant de plastacier et de béton armé, à la gloire du business. Mais ce n'est qu'après le Crash 2.0 et le rapatriement de l'ECSE que la transformation fut vraiment complète. Les membres du MDC s'activent pour offrir un environnement attractif aux autres acteurs, ce qui a clairement permis de faire venir des petites corps qui ont redressé l'économie locale.

- Un monument à la gloire du business ? Plutôt un monument à la gloire de l'inhumanité.

- Aufheben

Message Urgent...
Barcode

MANHATTAN

- Peut-être bien, mais ce genre de business me permet d'avoir du boulot.
- Stone

Dès les années 2050, la ville ressemblait déjà beaucoup à sa forme actuelle. Il lui manquait toutefois cette attitude particulière de battant prêt à tout qui l'avait caractérisée autrefois. Elle revint en partie grâce à l'ECSE. Il était pourtant facile de traiter avec l'ESCE par la Matrice depuis n'importe quel point de la planète, mais sa perte semblait avoir terni la réputation de NYC, au moins du point de vue de ses habitants.

Le Crash 2.0 fut dévastateur à NYC : le commerce et les affaires étaient le sang qui courait dans ses veines. Les infrastructures tombèrent en panne et des gens moururent, mais tout cela resta bien moins destructeur que ne l'avait été le Séisme. La reconstruction à mener après-Crash fut limitée, et les affaires reprirent étonnamment vite avec un volume important. Boston, au contraire, avait subi une explosion électromagnétique à l'échelle de toute la ville et des retombées radioactives. Les manigances de Manhattan Inc. (et de NeoNET, nouvellement créée) permirent de convaincre l'ECSE de transférer son siège sur les ruines de l'ancien New York Stock Exchange.

Cette simple décision sembla revigorer la ville. Avec un soupir collectif de soulagement, les habitants de NYC reprirent le business du business, à l'abri dans leurs terrains de jeu corporatistes. Et si la monoculture et la structure sociale corporatiste a supplanté la diversité culturelle qui régnait jusqu'alors, eh bien, cela semblait bien peu cher payé. Les ennemis extérieurs passèrent au second plan et les conflits corporatistes internes retrouvèrent la vedette. Les affaires sont les affaires. Mais à quoi ressemble à la vie à New York City ?

LA VIE IN THE CITY

Ceux qui ont fait attention ont dû remarquer les changements au fil du temps. Et non des moindres, le changement des membres composant Manhattan Inc. au cours des années. Cette question et d'autres seront abordées plus tard. Mais voyons un peu ce que peut attendre le salaryman typique en travaillant à New York City.

La plupart des gens ont beau dire que leurs vies sont remplies d'activités quotidiennes, la vérité est que la plus grande partie est occupée par la routine. Cela rend les choses prévisibles, et la prévisibilité réduit le stress. Ce qui augmente la productivité. C'est pourquoi toutes les corporations tentent de contrôler la prévisibilité de la vie de leurs employés. Ce contrôle nécessite des activités de loisir.

Les sports comme le football américain, le baseball, le combat urbain et tout un tas d'autres permettent d'unir les employés dans le cadre de leurs activités communes. Les équipes sportives appartiennent entièrement aux corporations qui en sculptent soigneusement l'image, ainsi que celle des joueurs. Rien n'est laissé au hasard, et les performances sont soigneusement « ajustées » pour un maximum d'effet.

Par ailleurs, les corporations organisent et sponsorisent une série interminable de fêtes, de cérémonies et d'événements. Chaque année au printemps, l'opération « *Feed The World* » (« Nourrir le monde »), organisé par Aztechnology, permet aux New-Yorkais de goûter des choses venues du monde entier tout en venant en aide aux SINless.

- Aztechnology qui aide les SINless ? On aura tout vu.
- Frosty

- Il y a aider et aider. Les fonds collectés lors de cette opération vont à des pays du Tiers-monde, à l'abri des regards trop suspicieux. L'argent est souvent utilisé pour financer soit des rebelles qui, comme par hasard, combattent les concurrents d'Aztechnology, soit des agents clandestins au service d'AZT.
- Marcos

CIRCULAIRE DU MANHATTAN DEVELOPMENT CONSORTIUM

17 avril 2058

Objet : Repeuplement et développement culturel

Chaque corporation membre est responsable de l'insertion d'un nombre de citoyens compris entre 500 (minimum) et 1 500 (maximum) pour revitaliser l'activité touristique et restaurer l'héritage culturel de Manhattan. Ces individus auront en charge les industries de l'hôtellerie et du divertissement, ainsi que d'un certain nombre d'affaires « familiales ». Les référents corporatistes auront la responsabilité légale des éventuels actes répréhensibles de leur personnel.

- Je raccourcis un peu tout ça, mais au fil des 10 pages suivantes, le mémo mentionne les marges de bénéfices et autres qui seraient tirées de cette action. New York City a été repeuplée d'employés déguisés comme un parc d'attractions pour s'assurer que les esclaves corpos soient contents et relancer le tourisme corporatiste. Les corpos envoient les leurs en « vacances » dans leurs propres enclaves.

- Sunshine

Message Urgent...
Barcode

Pour Union Day, Ares noie l'île sous les feux d'artifice. *The Works* (« les feux ») illuminent New York City dans un chatoiement de couleurs. Au cœur de l'été, le festival *Stars in the Night* (« Étoiles dans la nuit ») d'Horizon réunit les artistes les plus populaires du moment à Central Park. Pendant toute la durée de l'événement, les gens peuvent assister à des représentations de théâtre, de comédie, des concerts, des spectacles vivants et à de nombreuses surprises.

Au-delà de ces festivals et de ces événements précis, les corporations membres du Manhattan Development Consortium poursuivent les efforts de revitalisation culturelle engagés lors de l'opération de repeuplement de 2059. Leur objectif est de faire en sorte que New York City retrouve autant que possible son aura d'avant le Séisme.

Vous sentirez les odeurs d'encens et serez assourdi par le vacarme des petites rues encombrées en traversant Chinatown. Dans les quartiers d'affaires, les vendeurs de hot-dogs font griller la viande dans leurs carrioles sur le trottoir. Toutes ces micro-entreprises sont contrôlées et financées par les corpos, et les bénéfices remontent vers le Consortium. Les vendeurs acceptent tous la monnaie corpo et les ORA indiquant les prix s'ajustent automatiquement aux taux de change pour que Jane l'esclave corpo moyenne d'Horizon ne se demande pas si elle paie plus ou moins que Joe d'Ares.

Une seule chose n'a jamais changé : l'air. Le temps varie entre douloureusement glacial et terriblement chaud, mais l'air est toujours pollué. Après soixante-dix ans passés aux bons soins de Manhattan Inc., les maîtres de New York doivent encore déclencher artificiellement des pluies et dissiper les brouillards la nuit pour essayer de nettoyer un peu tout ça. La quantité de déchets produite par NYC est tout simplement au-delà des capacités de traitement des petites corporations, et ils s'entassent jusqu'à ce que les bateaux-poubelles les transforcent jusqu'à une zone située à une trentaine de kilomètres au sud de Point Lookout et s'en débarrassent dans l'océan. De temps en temps un incendie inexplicable leur épargne un voyage, mais cela répand des tonnes de produits polluants dans l'atmosphère.

- Tout comme à Seattle, les mégas fichent la pagaille, puis ils accièrent de plus petites corpos pour nettoyer tout.

- Sunshine

- Encore une preuve que le MDC fait des économies de bouts de ficelle et se fiche des conséquences. La plus grande partie de ces

QUI JOUE À QUOI ?

Comme on pouvait s'y attendre, la compétition est une réalité bien vivante dans l'enclave corporatiste. Et tout le monde à NYC, du salaryman au plus bas de l'échelle aux plus hauts directeurs corporatistes, connaît les résultats de ses équipes favorites cette année. Les accords stipulent que chaque membre du MDC ne peut posséder qu'une et une seule équipe sportive. Quelles sont-elles ?

New York Mets (baseball, division non augmentée) : Renraku
 Manhattan Yankees (baseball, division Est, NAL) : NYPD, Inc.
 New York Nets (basketball, conférence Est des UCAS, NABA) : NeoNET
 New York Marauders (moto de combat, conférence Est, WCCL) : Spinrad
 Brooklyn Giants (football américain, division Est, conférence des Amériques) : Horizon
 New York Jets (football américain, division Est, conférence des UCAS) : Citigroup
 Manhattan Islanders (hockey, division Atlantique, UCHL) : Prometheus Engineering
 New York Rangers (hockey, division Atlantique, UCHL) : Shiawase
 The Quake (hurling, division des UCAS, NAHL) : Sony
 The Warriors (jeu de pelote, ACBL) : Aztechnology
 Lightning (football, division Est, FIFA) : Saeder-Krupp
 New York Slashers (combat urbain, Ligue de combat urbain d'Amérique du Nord) : Ares
 Manhattan Kraak (combat urbain, Ligue de combat urbain d'Amérique du Nord) : Transorbital

déchets devrait être recyclée. Et pour ce qui ne peut pas l'être, il y a des manières bien plus appropriées de les traiter plutôt que de simplement les bazarer en espérant que Mère Nature ne le remarquera pas.

• Axis Mundi

SÉCURITÉ DE MANHATTAN

Étant donné que Manhattan a été achetée intégralement aux UCAS par ce qui deviendrait le MDC, l'île n'est plus sous l'autorité des UCAS. Dans les faits, elle bénéficie toute entière d'un statut extraterritorial. Évidemment, le MDC n'est pas une corporation unique, mais un conglomérat qui en rassemble plusieurs. Plutôt que de mettre en place un patchwork de juridictions disparates sur la base des propriétés locales, les corps fondatrices ont rapidement décidé que l'espace public de la ville tomberait sous le coup d'une autorité unique fonctionnant selon les mêmes règles de droit, avec un maintien de l'ordre assuré par le MDC. NYPD, Inc., l'un des membres fondateurs du MDC, a tout naturellement honoré ce contrat jusqu'à présent. Les lois du MDC sont généralement semblables à celles des UCAS, avec un peu plus de contraintes.

Les corporations extraterritoriales conservent ce privilège à Manhattan, ce qui signifie qu'une propriété privée peut être surveillée par une force de sécurité privée autorisée à employer la force et à tuer, comme n'importe où ailleurs. Comme les lois du MDC sont faites par des corporations pour des corporations, toutefois, la coopération entre la sécurité du MDC et les forces de sécurité corporatistes privées est bien plus grande qu'ailleurs.

• Ce qui signifie que les shadowrunners se font doublement bâiller, puisque la coopération se fait dans les deux sens. NYPD, Inc.

a la possibilité d'associer n'importe quel membre d'une force de sécurité privée au nom du MDC pour aider à l'arrestation de criminels en ville. En contrepartie, NYPD, Inc. répond généralement aux appels à l'aide des forces privées et fait rarement des difficultés pour transférer des criminels aux corporations qui en demandent l'extradition.

• Hard Exit

• Les shadowrunners intelligents peuvent également détourner cela à leur avantage. Personne à Manhattan n'est vraiment intéressé par l'idée d'emprisonner longuement des shadowrunners. Si vous vous faites attraper, il est quasiment certain que vous pouvez négocier votre libération. Le shadowrunning est un jeu à Manhattan et vous êtes un pion réutilisable.

• Stone

• La balkanisation des données concerne aussi la sécurité. Il arrive que les forces de sécurité corporatistes corrompent *accidentellement* un fichier ou retouche les archives de sécurité avant de les remettre à NYPD, Inc dans le but de *coopérer*. Ce n'est pas parce qu'une corpo la joue tout doux au conseil d'administration qu'elle n'est pas prête à poignarder sa voisine dans le dos si nécessaire. Les shadowrunners qui s'affilient aux corporations bénéficient d'ailleurs d'une partie de cette protection.

• DangerSensei

• C'est vrai que si quelqu'un sait ce que ça signifie d'être vendu au système, c'est bien toi, pas vrai ?

• Clockwork

Pour comprendre le système de sécurité de Manhattan, vous devez d'abord comprendre l'histoire de l'île. À la suite du Séisme, Manhattan est littéralement devenue une zone de guerre mortelle. Des seigneurs de guerre sont apparus parmi les survivants pour prendre le contrôle des flux de ressources, se combattant les uns les autres, tuant en toute impunité. Cette brutalité s'est vite développée sous la forme d'une violente culture de gang, de vol et de pillage. Quand le MDC naissant a vraiment commencé à affirmer son autorité, la première priorité fut de rétablir l'État de droit.

Beaucoup de gens vivaient dans la peur, mais d'autres choisirent l'anarchie. Ceux qui ne pouvaient tolérer la peur accueillirent avec joie tous les systèmes de sécurité ultramodernes et liberticides que mettait en place le MDC. D'autres durent déménager vers l'Underground, la Fosse (« The Pit ») ou le Terminal. Les gens firent le choix conscient de sacrifier leurs libertés fondamentales et leur vie privée au nom de la sécurité.

• « Celui qui sacrifie sa liberté au nom de la sécurité ne mérite ni l'une ni l'autre. »

• Picador

• Facile à dire, mais la situation était vraiment terrible à l'époque. Rien qu'on ne voie pas aujourd'hui dans les barrens, mais si tu pouvais y changer quelque chose, tu ne le ferais pas ?

• Axis Mundi

Avance rapide jusqu'à l'après-Crash 2.0. Jusqu'alors, Manhattan était régie par un système de passes de couleur et de points de contrôle. Le système fonctionnait, mais il fallait beaucoup de gens en uniforme sur le terrain et les vérifications prenaient du temps, gênant la circulation de ceux qui entraient et sortaient tous les jours de la ville. L'avènement du système sans fil offrit au MDC l'occasion de renouveler son système. Aujourd'hui, chaque SIN est associé aux passes d'accès (avec la couleur correspondante en RA) nécessaires, remplaçant les anciennes cartes. Le nouveau système est un réseau maillé de millions de senseurs dispersés à travers toute la ville, vérifiant en permanence le niveau d'accréditation indiqué par votre commlink. Les priviléges d'accès se sont désormais affinés, eux aussi. Un passe de visiteur peut vous permettre d'accéder



EXCEPTIONS LÉGALES À MANHATTAN

Manhattan Inc. est une histoire de contrôle. Le MDC veut savoir qui vous êtes, où vous êtes et ce que vous faites. Pour cela, le MDC a édicté quelques lois pour rendre cela possible. Voici quelques règles importantes que les shadowrunners feraient bien de garder à l'esprit quand ils sont dans la grosse Pomme pourrie.

1. Chacun doit, la loi l'exige, diffuser publiquement son passe d'accès à Manhattan, son SIN et les autres permis appropriés. Tout contrevenant s'expose à des sanctions allant de la prison (SINner ou citoyen non corpos) au passage à tabac et à l'expulsion (SINless).
2. La violation de propriété est un crime grave à Manhattan. Si vous êtes arrêté à un endroit où vous n'avez pas le droit de vous trouver, en fonction du niveau d'accréditation de votre passe, vous risquez une amende salée ou une peine d'emprisonnement.
3. Un citoyen bénéficiant de l'appui d'une corporation peut obtenir un permis pour à peu près n'importe quelle arme blanche ou arme à feu, et même certaines armes automatiques. Les peines pour le port d'arme non autorisé sont sévères, avec un minimum de 24 heures d'emprisonnement. Si vous avez des faux permis (parce que, soyons honnêtes, vous n'avez pas le profil pour en obtenir des vrais), assurez-vous qu'ils tiennent la route face aux contrôles de police, qui sont plutôt sérieux.
4. Le MDC gère divers établissements licenciés et contrôlés offrant divers produits chimiques et puces (comme des CalHots). Même certaines drogues dures et BTL sont légales, mais des permis supplémentaires sont nécessaires. Toute prise de substances contrôlées est surveillée et rapportée à la corporation mère pour éviter les problèmes d'addiction. La consommation et la possession de drogue sans permis est illégale hors des établissements licenciés.
5. La prostitution de rue est illégale. Des services d'escort et les bordels existent dans le cadre de la revitalisation culturelle. Ces entreprises tombent sous le coup des règles applicables aux établissements indépendants et font l'objet de licences particulières. Cela signifie donc que la plupart des prostituées sont des employées travaillant pour une corporation.

aux quartiers résidentiels, mais pas à *tous* les quartiers. Il est possible qu'on vous donne accès à la zone située autour du building où vous travaillez, mais pas à la zone qui se trouve cinq rues plus au sud. Manhattan est divisée en milliers de zones possibles. La plupart des passes de résident permettent un accès généralisé pour permettre aux esclaves corps de parcourir les rues et d'admirer le paysage. Les passes visiteur et restreint désignent un corridor d'accès permettant d'accéder à diverses réunions et fonctions sans pour autant donner libre accès à toute la ville.

• Quand vous achetez une fausse identité, assurez-vous qu'elle a un accès blanc ou bleu. Les passes rouge (visiteur) et noir (restreint) ne vous permettront pas d'aller partout où vous le voulez. Et souvenez-vous : si une corpos vous a donné un passe, elle peut le désactiver quand elle le souhaite.

• 2XL

L'une des choses qui n'a en revanche pas changé est la restriction imposée aux véhicules. Une grande partie de la main d'œuvre travaillant à Manhattan vit dans les boroughs, et en vient et y retourne tous les jours, mais rares sont ceux qui le font avec leur véhicule. Vous devez toujours avoir un Passe de véhicule personnel pour conduire à Manhattan, et ces derniers

ne sont quasiment délivrés qu'aux citoyens de l'île (et encore, pas à tous). Le reste du monde se débrouille avec un Passe de voyageur autorisé. Le réseau de transports en commun de Manhattan est extrêmement efficace et surveillé. Du côté des boroughs, les employés s'entassent à bord des rames dans de grandes gares de bus et de métro, surveillées par des policiers lourdement armés à l'air intimidant qui contrôlent le système de sécurité à la recherche d'éventuels accès non autorisés. Les trains et les bus traversent les ponts menant à Manhattan, puis entrent dans le réseau de monorail surélevé, de bus et de taxis de l'île.

Le maillage de sécurité qui couvre New York City est constitué de milliers de récepteurs sans fil, de drones aériens, de caméras de surveillance de la circulation, de micros, etc. Il est relativement facile d'attraper les personnes dont le niveau d'accréditation ne permet pas l'accès au quartier dans lequel ils se trouvent : après tout, leur PAN diffuse tout ce que le système a besoin de savoir à leur sujet. Ne pas émettre de signal est un crime à Manhattan, tout comme le fait de ne pas avoir de commlink ou de le laisser en mode caché. Votre PAN doit être actif publiquement en permanence et diffuser votre identité et votre passe. Les contraventions pour accès non autorisé varient de l'amende à l'emprisonnement. Le MDC prend la violation de ces règles TRÈS au sérieux. Pour attraper les méchants intrus, le maillage de senseurs du MDC emploie une batterie de méthodes sophistiquées de triangulation, d'échantillonnage et d'analyse pour détecter les individus qui n'émettent pas de signal.

• En gros, 90 % du budget de sécurité sert à attraper les 10 % d'intrus qui ne diffusent pas de signal. Oui, ils vous détestent à ce point.

• Glitch

• N'oubliez pas l'obsession de Manhattan pour les Me-Feeds. Tout le monde enregistre sa vie, la vie de ses voisins, ce qu'ils voient depuis leur fenêtre, etc. Tout ce que vous filmez peut se retrouver sur la Matrice. Du coup même si l'appareil sécuritaire de la ville n'enregistre pas vos moindres faits et gestes, il est probable que quelqu'un soit en train de le faire.

• Axis Mundi

• Les Me-Feeds fonctionnent dans les deux sens : ils sont la principale raison pour laquelle les agents de police de Manhattan restent si polis et respectent scrupuleusement les règles (en tout cas tant qu'ils ne réalisent pas que vous n'êtes pas un citoyen). Ce serait un scandale si la police maltraitait les citoyens, mais les intrus brutalisés font toujours les meilleurs scores d'audience.

• Kat o' Nine Tales

La réponse en cas d'accès non autorisé est un premier avertissement. Votre commlink émettra un gros message « accès non autorisé » clignotant en rouge. Si vous faites demi-tour, aucun problème. Si vous n'obtempérez pas sous 30 secondes, la première réaction sera sans doute un drone de police aérien. Si cela ne suffit pas, vous serez intercepté par une patrouille de police, et au-delà, tout ce qu'ils pourront vous envoyer.

• Si vous déclenchez un message d'accès non autorisé, cela vaut parfois le coup d'éteindre votre commlink. Vous gagnerez quelques minutes avant que le système ne vous retrouve par triangulation et ne détecte que vous n'émettez pas de signal. Ça vaut mieux que de garder votre commlink allumé, ce qui indique aux autorités l'endroit exact où le crime a été commis. En tout cas, quoi qu'il arrive, ne vous faites pas arrêter alors que vous n'émettez pas.

• DangerSensei

Si vous n'émettez pas de signal et qu'en plus de ça vous êtes SINless, il y a de bonnes chances que vous ne soyiez pas arrêté. Les flics se contenteront de vous tabasser jusqu'à plus soif. Manhattan est un État policier fasciste. La police prend



TRANSMISSION.....

son rôle très au sérieux quand il s'agit de ne pas laisser faire de raffut. Ces gars en font une question personnelle, et ils croient à ce qu'ils font. Ils pensent que Manhattan est un joyau de la civilisation, et ils ne détestent rien tant que les fauteurs de troubles qui ne lui appartiennent pas.

- Le MDC vit dans la crainte des néo-anarchistes et de leur engeance, des gens qu'ils ne peuvent pas contrôler. « Néo-anarchiste » est en gros un terme générique pour qualifier tous les indésirables de Manhattan. Si vous vous faites arrêter et que vous entendez les flics parler de racaille néo-anar, je ferais de mon mieux si j'étais vous pour essayer de les baratiner pendant que vous le pouvez encore. Le MDC, et les habitants de Manhattan en général, font la sourde oreille aux histoires de violence policière envers tout ce qui est qualifié de « néo-anarchiste ».

- Aufheben

- Les flics patrouillent parfois les limites de la Fosse et d'autres refuges néo-anars, à la recherche d'intrus isolés. Ces pauvres types sont passés à tabac ou tués dans les ruelles pour envoyer un avertissement aux autres.

- Pistons

Exceptions notables au maillage ultrasécuritaire de Manhattan : la Fosse (le Lower East Side), Terminal et Penn Station. Ces zones sont de véritables nids de néo-anarchistes. Le MDC a abandonné tout espoir de maintenir son réseau de senseurs dans ces secteurs. Aujourd'hui, ils se contentent de contenir ces zones. Les corps aimerait bien passer un coup de bulldozer dans la Fosse et en reprendre le contrôle, mais ils savent que les cellules néo-anars sont bien armées et opposeraient une sacrée résistance. L'opinion publique se retournerait à coup sûr contre le MDC, et le coût de la « reconquête » serait bien trop élevé. La situation continue donc de pourrir.

Ça a l'air mauvais dit comme ça, mais en réalité il existe des façons de contourner la sécurité, si vous êtes malin (et

prudent). Le réseau de surveillance est tellement bien fichu que les autorités se montrent paresseuses, se disant qu'il est tellement dissuasif qu'elles adoptent une approche réactive plutôt que proactive. Tant que vous avez l'air à peu près respectable et que vous ne faites pas de vagues, personne ne vous remarquera. La corruption fonctionne comme partout ailleurs : les bonnes personnes peuvent parfois être achetées (ou intimidées) pour regarder ailleurs quand il le faut.

- Ou être payées pour vous créer une fausse identité qui tienne la route. Beaucoup de gardes-frontière seront heureux d'ajouter un passe visiteur à votre ID pour quelques centaines de nuyens. O'Henry qui bosse entre 18 heures et 6 heures sur l'Hudson est un mec qu'il est bon de connaître. Si vous avez juste besoin d'une solution temporaire, c'est un moyen d'entrer à Manhattan.

- XL

Le réseau change également d'un quartier à l'autre. Les Tours et le City Center sont les plus sûrs : quasiment impossible de faire un pas sans voir son PAN scanné par six senseurs différents. Downtown et Midtown sont un peu moins blindés, mais ça n'a quand même rien d'une partie de plaisir. Quand vous arrivez dans certains des quartiers plus résidentiels, et où des corps plus petites que celles du MDC ont leurs bureaux, les choses deviennent presque gérables.

Avec un maillage sans fil à l'échelle de la conurb, difficile de patrouiller et de sécuriser l'ensemble du système, et falsifier ou hacker un nœud particulier peut se faire sans être détecté (tant que vous ne déclenchez pas d'alerte). Le vandalisme matriciel est une nuisance constante, et pas seulement de la part des néo-anarchistes et autres groupuscules, mais aussi des IA. Entre ça et la vieille peur des IA et des technomanciens, peu de corporations sont prêtes à faire totalement confiance à des systèmes entièrement automatisés, ce qui signifie que le facteur humain reste le maillon faible de la chaîne.

RECHERCHE ÆTHERPEDIA

Skimmer n. m. contrebandier spécialisé dans le transport de métahumains, en particulier à New York, mais plus généralement sur toute la côte Est. L'origine du terme n'est pas claire, mais on l'associe généralement à la technologie des glisseurs (« skimmers ») VTOL et au « profit skimming »*CoyoteSnakehead*

• Ça n'arrêtera pas le pistage et le repérage automatiques, mais quelquefois décaler l'horaire d'une simple vérification de matériel peut faire toute la différence. Les gens sont plus faciles à souoyer que les machines...

• Pistons

ACCÈS ET DÉPLACEMENTS

Dans l'ensemble, le système de sécurité de Manhattan a été conçu sur le principe que les habitants de l'île doivent être seigneurs en leur royaume, que la main d'œuvre extérieure n'est pas digne de confiance, et que les indésirables doivent servir d'exemples. Manhattan est un système fasciste de division de classes et un État policier. Les citoyens peuvent aisément se déplacer à pied, en taxi automatique ou avec leur propre véhicule s'ils se sont montrés dignes d'un passe de véhicule. Ils peuvent quitter et entrer dans la ville à volonté, mais ce droit n'est que très rarement exercé. Les huiles corporatistes utilisent également beaucoup les taxis aériens entre buildings. Les cadres qui viennent d'ailleurs empruntent généralement un hélicoptère depuis l'aéroport. Les esclaves corpos qui se trouvent beaucoup plus bas sur l'échelle utilisent des limousines spécialement affrétées ou des taxis automatiques.

Les déplacements de la main d'œuvre en provenance des boroughs sont très contrôlés. En gros, ils se lèvent tôt le matin, font le long trajet jusqu'à leur lieu de travail, bossent dur pour que dalle, puis font le long trajet de retour jusqu'à chez eux, leur lit, et ils recommencent le lendemain matin. L'esclave corpo moyen des boroughs doit se rendre jusqu'à l'un des ponts ou au dernier tunnel menant à Manhattan, où il fait la queue pour monter à bord d'un bus express bondé, ou d'un train qui l'emmènera jusqu'à Penn Station, et de là jusqu'à son lieu de travail. Une fois à Manhattan, les déplacements se font en train, en bus et en taxi automatique. Comme la plus grande partie des souterrains de Manhattan n'ont jamais été déblayés, les trains sont à peu près tous surélevés, ne passant sous terre que très occasionnellement. L'accès aux transports en commun requiert un Passe de voyageur autorisé, et les taxis automatiques vérifient vos accréditations avant d'accepter de vous emmener à destination.

Les shadowrunners sont une espèce particulière. Nous devons nous rendre à des endroits où nous n'avons pas à être, et en général nous ne voulons pas qu'une quelconque trace de notre passage soit archivée quelque part. Après avoir lu une telle description du système de sécurité, vous devez vous demander comment faire avec.

Il est possible de naviguer au cœur du système de sécurité de Manhattan et d'y échapper comme n'importe quel autre système. Le premier truc évident pour un shadowrunner consiste à se procurer de faux passes. Sans surprise, il existe un marché noir florissant des faux passes pour vous permettre de vous rendre n'importe où. Assurez-vous quand même que vous passez par un faussaire digne de confiance : la qualité des faux laissez-passer varie, sans parler des autorités qui lancent régulièrement des descentes pour arrêter les faussaires et leurs clients.

Deuxièmement, le passage clandestin est une gigantesque industrie à Manhattan. Diverses organisations criminelles vous proposent de vous faire entrer ou sortir de la ville.

La grande famille néo-anarchiste est peut-être celle qui offre le plus de choix. Les Skimmers affiliés aux néo-anars peuvent vous transporter depuis les côtes des boroughs jusqu'à l'île sur de petits hors-bords, de submersibles, par les anciens tunnels abandonnés et même à l'aide de moyens magiques. Une fois sur l'île, personne ne vaut les cellules néo-anarchistes quand il s'agit de se déplacer rapidement. Ce sont des experts quand il s'agit de tracer et d'entretenir des itinéraires dépourvus de senseurs, et de bousiller les senseurs de sécurité du MDC dans les ruelles pour s'amuser. Difficile toutefois de prévoir quel itinéraire est disponible quand. Les néo-anars sont désorganisés, faisant à la fois leur force et leur faiblesse. Il est difficile d'obtenir en avance la garantie de vos contacts néo-anars que vous pourrez vous rendre exactement d'un point A à un point B.

• Presque tous les Skimmers qui font la traversée ont une méthode différente. Je recommande un chaman Coyote du nom de Jack, qui fait passer les gens avec des esprits de l'eau et du vent.

• Axis Mundi

Les autres syndicats ont eux aussi les doigts dans le pot de confiture qu'est la contrebande humaine, bien que la Mafia soit en tête de liste. Le fait que la Cosa Nostra possède de nombreuses compagnies de transport, de sociétés du bâtiment et de services de livraison est un secret de polichinelle. Coïncidence, toutes ces affaires ont besoin de Passes de véhicule pour faire leur travail. Pour le bon prix, la Mafia se fera un plaisir de vous « livrer » quelque part. Ne vous attendez juste pas à un trajet confortable, et attendez-vous à payer bonbon. N'oubliez pas non plus que les syndicats du crime sont des petits joueurs à côté de la puissance du MDC. Si votre situation prend une tournure politique, ne comptez pas sur les syndicats pour ne pas vous remettre aux autorités. Les syndicats de Manhattan existent par les bonnes grâces du MDC, tant qu'ils restent discrets. Ils ne risqueront pas le courroux des corporations pour vous.

• Je suis allé deux fois à NYC, une fois en grande pompe (passe intégral et tout le tralala) en passant par l'aéroport suborbital à l'extérieur de l'enclave et le train à lévitation magnétique. La deuxième fois, des Guidos nous ont entassés mon cousin et moi à l'arrière d'un camion. On avait notre taille en hauteur, un mètre en largeur et cinquante centimètres en profondeur. Pas bien grand pour un troll.

• 2XL

• Largement assez grand pour moi, mais je n'ose même pas imaginer l'odeur.

• Lyran

Enfin, des runners courageux peuvent emprunter l'Underground. Après le début de la reconstruction, les corpos n'ont pas toujours eu le temps ni l'envie de déblayer toutes les ruines. Elles se sont contentées de tout reboucher et de reconstruire une grande partie de l'ancien paysage urbain. Ces zones-là se sont intégrées au vaste ensemble existant de tunnels pour créer un immense réseau de passages sous tout Manhattan.

Avant que vous ne vous mettiez à saliver sur ce que cela implique en termes de logistique, lisez ce qui suit. L'Underground est aussi dangereux que tout ce que vous pouvez imaginer. C'est un véritable labyrinthe de tunnels effondrés ou inondés, de raccords récemment creusés et de passages instables dont la structure n'est pas sûre. Il faut de véritables experts, comme le tristement célèbre Rat Pack, pour ne pas se perdre dans les tunnels d'un noir d'encre. Le MDC connaît également l'Underground. Ils ne peuvent pas le patrouiller en entier, mais ils envoient des meutes de drones chasseurs-tueurs volants lourdement armés dans les tunnels les plus larges et les plus faciles à parcourir. Ces drones sont programmés pour penser que les tunnels ne sont pas habités, et que toute forme de vie est un risque pour la sécurité de la ville. Autant dire qu'ils tirent

d'abord et posent les questions ensuite. Ajoutez à ça un florilège de créatures très dangereuses, d'esprits (certains toxiques, d'autres simplement hostiles), les gangs de contrebandiers armés et agressifs, les shadowrunners qui restent discrets, et l'Underground devient un choix auquel il est bon de réfléchir à deux fois.

• Souvenez-vous : ce n'est pas parce qu'un passage était sûr quand vous êtes arrivé qu'il l'est encore quand vous partez. J'ai dû déterrer plus d'une équipe qui s'était dit qu'elle allait se guider par navigation inertuelle plutôt que de payer un guide pour l'aller-retour. Et j'ai vu plus d'un contrebandier piéger les passages pour la même raison.

• 2XL

• Comme précisé plus haut, le Rat Pack (la « meute de rats ») est votre meilleure option pour vous déplacer là-dessous, mais ce sont les plus chers et ils se montrent parfois difficiles dans leur choix des gens qu'ils sont prêts à guider. Il y a plein d'autres guides possibles, dont certains vivent même là-dessous dans les communautés de squatters. Souvenez-vous juste que vous confiez votre vie à votre guide. Assurez-vous qu'il soit digne de confiance.

• Traveler Jones

• De nombreux esprits vivent dans l'Underground. Ils sont parfois prêts à escorter et à protéger ceux qui demandent leur aide.

• Axis Mundi

LES QUARTIERS DE MANHATTAN

Pour découvrir Manhattan et ses quartiers principaux, nous partirons de l'extrême nord jusqu'au sud. Evidemment, des sous-communautés se trouvent dans pratiquement chaque quartier, mais voici qui devrait vous donner un excellent aperçu de ce à quoi vous pouvez vous attendre.

INWOOD

Perché à l'extrême nord de la ville, Inwood s'accroche désespérément aux idéaux qui prévalaient avant le Séisme. Les habitations à famille unique — qui s'adressent aux cadres croyant en une société utopique, qui n'a jamais vraiment existé — s'étalent dans cette zone. Le quartier est conçu selon un modèle favorisant la liberté. Avec de nombreuses collines et une cassure volontaire dans le quadrillage urbain, le quartier donne l'impression de se démarquer du reste de Manhattan. Les voisins se font signe en marchant le long des boulevards bordés d'arbres et se retrouvent aux fêtes de quartiers organisées par le MDC. La fausse vie de banlieue a son paroxysme.

• Exact, sauf si on compte la récente vague de disparitions. Quelques gamins de salariés ont disparu. La plupart ne sont pas liées, mais on a retrouvé des corps dans Inwood Park.

• Sunshine

• Pas selon NYPD, Inc. D'après elle, Inwood Park est toujours aussi sûr. Il n'y a eu ni corps ni quoi que ce soit d'autre du genre depuis des années. Circulez, il n'y a rien à voir, SInoyer !

• Cosmo

La City dépense beaucoup d'argent pour entretenir Inwood Park. Situé dans un bassin formé par l'élévation du reste du quartier, il s'étend au pied des hautes tours résidentielles avoisinantes. On y trouve de petites grottes ayant servi d'abris pour la tribu des Lenape, qui étaient franchement minuscules avant 2061, mais qui se sont aujourd'hui agrandies grâce aux changements sismiques et aux excavations lancées depuis l'Underground pour relier discrètement la surface et les dédales de galeries.

• Le MDC a choisi de ne pas surélever la zone entre le parc et la rivière. Cela a permis de préserver la célèbre vue de l'Hudson Bridge depuis les gradins de l'amphithéâtre d'Inwood.

• Sunshine

WASHINGTON HEIGHTS

Ce quartier est un petit monde de contrastes. D'un côté se trouve le Columbia University Hospital, la Faculté de médecine et de chirurgie, et de nombreux parcs et musées. Il possède également le plus beau point de vue naturel de la ville. Les ruines de Fort Washington, dans Bennett Park, se dressent sur le point culminant de l'île.

Toutefois les ennuis ne sont pas loin. Les graffitis anti-corporations et les petits actes de vandalisme sont à la hausse. Pour l'instant, les corporations et NYPD, Inc. arrivent encore à nettoyer rapidement les dégâts. Mais cela a un coût.

• Semblerait que les gangs anti-corpo de Newtown remontent dans le haut de la ville

• Aufheben

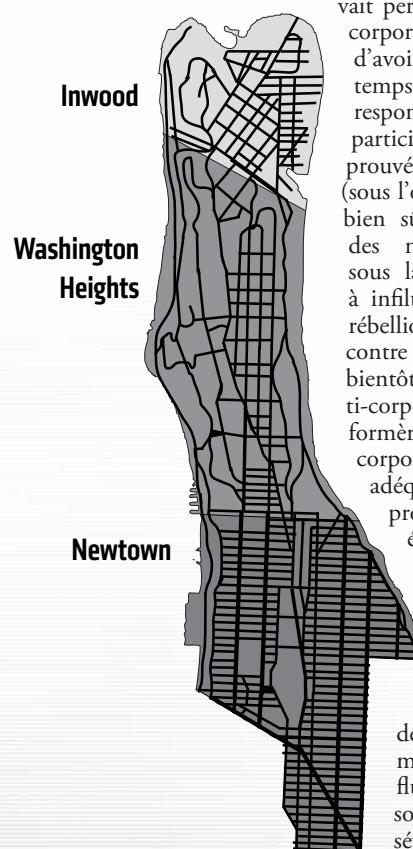
NEWTOWN

Quand le MDC reconstruisit Manhattan, Harlem fut complètement rasé et reconstruit sous le nom de Newtown. Tout ici reflète la communauté du futur pro-corporatiste. Malgré tout, certains anciens sites subsistent comme Columbia University, le théâtre Apollo et le Mount Sinai Hospital bien que les bâtiments originaux aient été reconstruits en surélevant les façades et en enfouissant les étages inférieurs. Les apparences ont été préservées, mais la façade commence à se lézarder. Les inscriptions à l'université sont en baisse. L'Apollo a fermé récemment avec la baisse de fréquentation. Le Mount Sinai est victime d'attaques aléatoires croissantes. Les experts pensent que les néo-anarchistes en sont la cause.

Tout a commencé il y a quelques années quand plusieurs corporations parrainèrent le programme « Teen Out » (« Dehors les ados »). Officiellement, cela devait permettre aux adolescents corporatistes les plus âgés d'avoir quelques heures de temps libre. L'idée était de les responsabiliser et de les faire participer à des activités approuvées par les corporations (sous l'œil vigilant de celles-ci, bien sûr). Malheureusement, des néo-anarchistes cachés sous la zone commencèrent à infiltrer le programme. La rébellion classique des ados contre l'autorité se transforma bientôt en une rébellion anti-corporatiste.

Des gangs se formèrent rapidement. Les corps prirent les mesures adéquates et mirent fin au programme, mais le mal était déjà fait.

Ces gangs anti-corpos sont remplis de mômes corps, et ressemblent à un réseau singulier de gangers et de hackers. Avec papa et maman en position d'influence, les punitions ne sont, de loin, pas aussi sévères que l'on aurait pu



s'y attendre dans d'autres villes. Il y a même une immense pression sociale à travers l'éducation corporatiste pour remettre les gamins dans le droit chemin. Cela provoque un brassage de la population des gangs, la plupart des membres n'y restent pas plus de six mois.

- ➊ Semblerait que ces gentils petits mômes des gentils petits drônes corps ont des manières pas si jolies que ça, non ?

➊ Baka Dabora

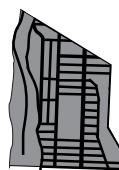
➊ Et ils feraient mieux d'être extrêmement prudents s'ils ne veulent pas se faire descendre leur gentil petit cul. Les guignols de la sécurité ne sont pas du genre à tenir compte d'une « rébellion normale d'ados », s'ils franchissent le cap de la nuisance et deviennent une menace.

➊ Cosmo

Ces deux quartiers sont principalement des zones résidentielles, avec quelques structures corporatistes qui débordent de Midtown. De nombreux managers moyens vivent dans l'East Riverside. La plupart des distractions disponibles correspondent à ce style de vie.

Le Freedom Tunnel

Riverside



East
Riverside



C'est à Riverside que se trouve le Freedom Tunnel, le « tunnel de la liberté », nom du graffeur Chris « Freedom » Pape. On peut encore voir une partie de son art dans le tunnel ferroviaire qui va jusque dans l'Upper West Side sous Riverside park. Mais la plus grande partie de ses dessins a été recouverte ou améliorée par les artistes qui suivirent. Le tunnel est toujours en service, depuis qu'il a été transformé pour les trains à sustentation magnétique.

➊ Les anarchistes occupent actuellement le tunnel, du moins les parties qui n'ont pas été transformées pour les trains magnétiques. C'est un des plus beaux endroits où vivent les anars avec des taggueurs comme « Da Vinci » Collins et sa fresque murale RA « Et l'homme créa l'IA », pastiche de l'œuvre de Michel-Ange et qui a été vue par de nombreux voyageurs.

➊ Aufheben

Les vieux points d'accès de maintenance sont toujours en service. Les parties de l'Underground reliant ces puits sont contrôlées par une orke appelée Siedah Legrange. C'est une squatteuse qui est devenue le chef de cette communauté. Elle prélève une taxe auprès de quiconque veut emprunter ses tunnels. Siedah et les néo-anars, qu'elle considère comme imprévisibles, ont noué des rapports instables.

Randall's Island et Ward's Island

Au milieu de la rivière du côté d'East Riverside se trouve Randall's Island, qui abrite les prisons de basse et de moyenne sécurité de la ville. Ward's Island abrite le centre psychiatrique et de réhabilitation d'Horizon, relié à Randall's Island par des remblais de déchets. Les bâtiments de ces îles ont été conçus dans un style aseptisé et déprimant — des blocs cubiques sans la moindre élégance. Sur Ward's Island, Horizon reconstruit activement pour rendre bâtiments et paysages plus agréables aux patients.

➊ Ward's Island est un cauchemar astral. On a 200 ans d'occupation par les cinglés, l'inhumation des milliers de corps des gens morts

GÉOGRAPHIE DE MANHATTAN

Il y a quelques siècles de cela, Manhattan était une île avec des collines, couverte d'arbres, de vie sauvage et de ruisseaux. Elle était faiblement peuplée par les tribus Lenape. La colonisation européenne changea tout cela. Avec l'arrivée de la « civilisation », les collines furent largement aplaniées, les ruisseaux endigués et la vie sauvage exterminée. Il reste bien quelques petites pentes, mais quiconque, ayant vécu à Seattle ou à San Francisco, trouverait la ville risiblement plate.

Certains ruisseaux existent toujours, mais ils sont désormais souterrains — quelques-uns sont accessibles par les sous-sols des immeubles, les égouts, les tunnels de métro ou par le vaste réseau des galeries de service. La verdure est limitée aux parcs publics et aux jardins sur les toits. Les pilleurs et les prédateurs urbains ont remplacé la vie sauvage d'origine.

Quand la cité fut reconstruite, le schéma du quadrillage initial fut conservé. Douze avenues numérotées du nord au sud, en commençant avec la 1^{re} Avenue, du côté est de la ville pour finir avec la 12^{me} du côté ouest. 220 rues numérotées courrent d'est en ouest en commençant avec la 1^{re} Rue au sud pour finir avec la 220^{me} à Inwood. Bien sûr il y a des exceptions — des endroits où la forme de Manhattan ne rentrait pas dans le quadrillage, des bâtiments qui occupaient plusieurs pâtés et des rues qui n'étaient pas exactement perpendiculaires. Néanmoins, le système permet de s'orienter facilement.

au Madison Square Garden et à Bryant Park, et pour couronner le tout, une décharge pour les déchets. Le champ magique peut varier, mais c'est définitivement toxique et il tend à attirer de vilaines choses comme des mouches. Horizon dit qu'elle est en train de nettoyer, mais je ne vois pas comment elle pourrait gérer ça.

➊ Axis Mundi

Les îles furent incluses dans la juridiction du MDC, car elles faisaient parties de l'ancien Borough de Manhattan bien qu'elles soient connectées au Queens par les ponts de Triborough et d'Hell Gate. NYPD, Inc. a signé avec les UCAS et le MDC un contrat pour patrouiller à chaque extrémité de cette zone.

WEST SIDE ET UPPER EAST SIDE

West Side et Upper East Side sont deux zones résidentielles avec quelques complexes commerciaux qui débordent de Midtown. Le West Side accueille principalement des salariés avec une variété de commerces de milieu de gamme. Le quartier s'étend sur une zone située entre la 10^{me} Avenue et l'Hudson River et, entre les 52^e et 92^e rues. L'Upper East Side est moins commercial, et l'on y trouve les résidences les plus chères de la ville.

➊ Ces brownstones qui surplombent la rivière coûtent un bras ou un excellent hacker pour bâiser un de ces salopards qui l'aura bien mérité.

➊ Pistons

La Prometheus Spire

Proche de DeWitt Clinton Park dans le West Side, cette tour en forme de double hélice d'ADN de 100 étages abrite Prometheus Engineering. Siège de cette corporation florissante, la flèche accueille toutes les négociations entre les cadres de Prometheus et leurs clients mégacorporatistes. Le troisième étage abrite une galerie d'art présentant les contributions de la corpo dans des bâtiments du monde entier. Certains des polymères les plus perfectionnés jamais mis au

VISAGES LES PLUS CÉLÈBRES DE MANHATTAN

- Christopher Arkins** est l'attaché de presse du Manhattan Development Consortium. Tous les communiqués du MDC, les conférences et les annonces publiques passent par cet élfe débonnaire. M. Arkins occupe ce poste depuis vingt ans, et est passé à travers tous les changements de membres au sein du Consortium. Même dans un certain nombre de crises, sa cote de popularité est toujours restée élevée.
- Denise Fairborn** a été nommée Directrice à la sécurité de Manhattan à l'automne 2067. Employée de NYPD, Inc. elle est issue de la brigade des mœurs et s'est taillé une réputation en augmentant la répression contre le trafic de BTL importées. Dernièrement, elle a convaincu le MDC de soutenir la répression contre le tempo à Manhattan. La plus grosse critique de ses opposants politiques est qu'elle est trop obsédée par la criminalité de la rue et qu'elle en oublie les autres formes.
- David Jacobs** est le commissaire de l'ECSE depuis que la bourse est revenue à Manhattan. Ce nain est surtout connu pour son approche calme des fluctuations tant positives que négatives du marché boursier. Dernièrement, il a lancé une force d'intervention pour enquêter sur les pratiques d'échang qui dépendent de transferts extrêmement rapides d'un grand nombre d'actions. Depuis, de nombreuses histoires à sensations circulent sur la vie privée de M. Jacobs.
- Phenry** est soit une icône partagée par plusieurs hackers talentueux, soit une intelligence artificielle. Quoi qu'il en soit, l'icône s'est frayé un chemin à l'intérieur de nombreux flux RA de Manhattan pour diffuser aux masses des infos néo-anarchistes. L'entité dénonce la surveillance permanente, les pratiques sécuritaires brutales, l'intense pollution de l'air et la cupidité corporatiste qui définissent ce qu'est la vie à New York City.

point furent utilisés dans la création de la tour, et celle-ci a résisté à des attaques terroristes en subissant nettement moins de dommages que les autres bâtiments.

• Ils font un peu de R&D dans cette flèche, mais jusqu'à maintenant je n'ai pas trouvé d'employé qui a quitté la tour et qui reconnaît avoir travaillé au-dessus du 39^e étage. J'imagine que c'est comme cela qu'ils maintiennent le silence : les rats de laboratoire ne peuvent pas partir.

• Nephrine

Le bâtiment du MDC

Le quartier général du Manhattan Development Consortium est construit dans le secteur qui abritait autrefois Gracie Mansion dans l'Upper East Side. Bien que trop bas pour être un gratte-ciel, le building n'en est pas moins impressionnant. Le bâtiment en arc de cercle se compose de quatorze sections, avec treize tours au sommet d'un bâtiment de neuf étages. La quatorzième section est le hall d'entrée partagé. Malgré l'accès par métro et par la route depuis FDR Drive, la sécurité est au top, avec une surveillance active et des agents de sécurité très intimidants.

• Le maire de New York avait pour habitude de vivre à Gracie Mansion, mais je pense que quelqu'un a dû l'ouvrir un peu trop et

le MDC a décidé de clarifier qui était aux commandes. Maintenant c'est le maire qui se déplace pour rendre visite au Consortium et plus l'inverse.

• Hard Exit

• Même avec une sécurité sacrément visible, la zone est truffée de moyens de dissuasion dissimulés, comme des barricades sortant du sol, des montures d'armes lourdes et des colonnes bourdonnant d'une manière menaçante.

• Plan 9

Ce bâtiment abrite toute la bureaucratie de la ville et les unités de stockage de données offline conservent les archives couvrant la période précédant et suivant la prise de contrôle de Manhattan par le MDC. Les commissions de planification et les groupes de travail intercorporatistes se rencontrent tous aux étages huit et neuf de la colonne commune. Les autres étages sont laissés libres pour les légions d'employés de bureau nécessaires pour préserver l'organisation du MDC et diffuser l'information aux membres du consortium.

FDR Drive

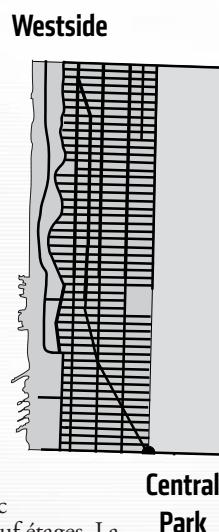
Entre la 79^e et la 90^e, FDR Drive court sous terre entre Schurz Park et le bâtiment du MDC. Elle possède un point de vue exceptionnel sur la rivière et a été conçue pour qu'on puisse y circuler à vélo, avant même le bannissement des voitures.

• La zone située sous le parc est sensible au poids à quelques kilos près et au mouvement, surveillant chaque menace possible contre le bâtiment du MDC situé au-dessus. Ne flânez pas dans le coin, sans quoi l'une des meilleures unités de NYPD, Inc ne manquera pas de débarquer rapidement.

• Mika

Le Sea of Fools

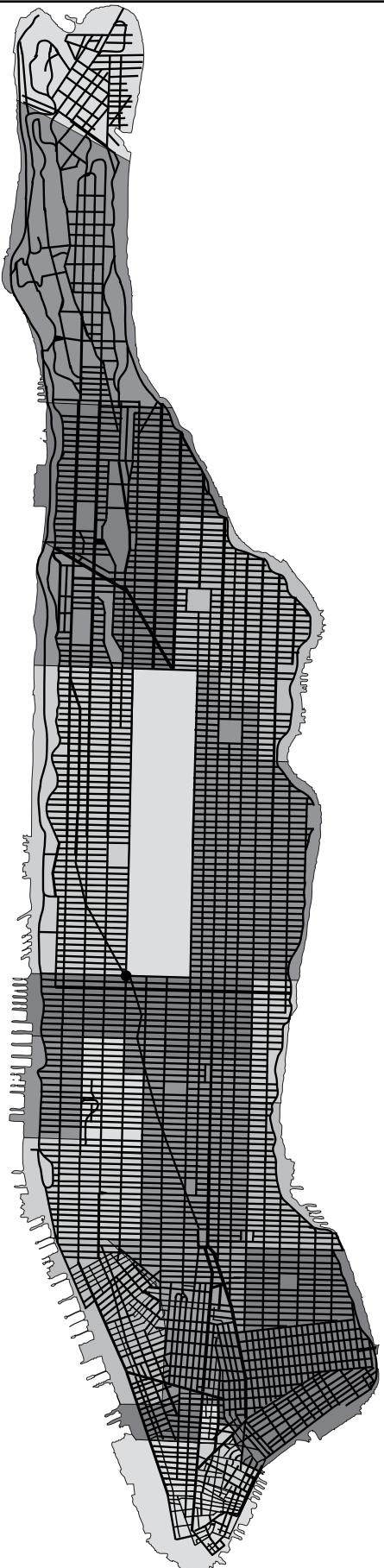
Entre la 82^e et la 83^e dans l'Upper East Side, ce pub est le meilleur endroit pour regarder les Me-Feeds. Outre la tridéo d'1 mètre 30 sur la porte qui affiche le Me-Feed du jour, à l'intérieur 45 autres tridéos donnent aux clients un choix des Me-Feeds les plus populaires pendant qu'ils consomment des boissons et des puces Kong. Il y a une cabine karaoké avec scène ERA pour ceux qui veulent poster de nouveaux flux après quelques bières ainsi qu'une retransmission tridéo directe des gens se trouvant à l'extérieur, avec une musique qui change en fonction de la façon dont ils marchent.



CENTRAL PARK

C'est ici que vivent tous ceux qui sont quelqu'un. Quand la ville fut réaménagée, les architectes définirent deux grandes bandes de chaque côté du parc pour y bâtir des bâtiments résidentiels. Les bandes courent de la 86^e à la 60^e rue, et sont grandes comme le quartier d'une ville. De nombreux appartements de luxe appartenant à des corporations membres du MDC sont utilisés pour leurs représentants en visite ou pour organiser des galas privés. Les autres lofts sont pour les employés corporatistes importants qui sacrifient volontiers l'espace au profit du luxe. La vue

est magnifique et joue sur le fait que le niveau des rues est surélevé au dessus du parc. NYPD, Inc. entretient une unité spécialisée de police montée d'intérêt public qui patrouille à cheval. Les touristes viennent pour leur parler et prendre des photos. Bien que les officiers soient techniquement autorisés à procéder à des arrestations, ils se déplacent généralement non armés et font partie du programme culturel de revitalisation de la ville.



Le parc fait encore près de 3,5 kilomètres carrés, composé de paysages « naturels » et entretenus par Shiawase Corporation par l'intermédiaire de différents contrats. A l'intérieur du parc se trouvent le zoo de Central Park, le Shiawase Heritage Museum, qui reproduit les villages qui existaient avant la création de Central Park, sans oublier plusieurs plans d'eau. C'est un endroit génial pour flâner, se marier et observer les gens. Toutefois, NYPD, Inc est bien présente dans le parc par l'intermédiaire de nombreux drones discrets. Ceux-ci vérifient en permanence que votre PAN est bien en mode actif. Les calèches à chevaux sont les seuls véhicules autorisés dans le parc, et la promenade dans le parc ne coûte presque rien. Les vélos et toute forme de véhicule motorisé sont formellement interdits dans le parc.

- Les calèches sont un bon moyen de traverser le parc au lieu de marcher ou de le contourner en voiture. Évidemment, elles procèdent à une vérification d'identité pendant que vous y êtes assis. Assurez-vous que votre identité est bien à jour.
- Pistons

Belvedere Castle

Le château se trouve sur Vista Rock, l'un des points les plus élevés du parc. Il fut construit en 1865 et abrite l'observatoire météorologique de New York. Il est également devenu un club de magiciens pour la Society of Hawks (le « cercle des Faucons »). Le groupe a réalisé quelques restaurations dans le château et sur sa promenade (un chemin à travers un bois). Une petite partie du château est ouverte au public, mais la plus grande partie lui est interdite, et est sécurisée magiquement.

L'obélisque

L'obélisque de 24 mètres de haut et de 244 tonnes, parfois connu sous le nom d'aiguille de Cléopâtre, se dresse dans le parc depuis 1879. C'est également un phénomène astral, dont la structure influence la magie dans un rayon de 20 mètres. Les gens y ont vu des déserts ainsi que des esprits parlant l'gyptien ancien. Son aspect et son champ magique fluctuent, apparemment en fonction des phénomènes astronomiques.

- Il y a d'autres obélisques comme celui-ci, à Paris et à Londres. Le consortium Apes a essayé de les acheter tous les trois.
- Elijah

MIDTOWN

Midtown constitue, avec Uptown (Upper East et West Side) et Downtown, l'une des trois subdivisions majeures de Manhattan. Il couvre une zone comprise entre les 14^e et 59^e rues, entre l'Hudson River et l'East River. Ces douze kilomètres carrés sont le district économique le plus actif des UCAS. Midtown est le symbole de la gloire éclatante et brillante de Manhattan, les pinacles de verre et d'acier dominant Central Park.

Theater District

Ce district court au sud depuis la 43^e rue Ouest jusqu'à la 53^e rue Ouest. Il est ainsi limité à l'est par la sixième avenue et à l'ouest par la huitième avenue. Les théâtres et les cinémas, où se jouent des premières, bordent Broadway - la fameuse « Great White Way » (« la grande voie blanche »), appelée ainsi à cause des affichages RA et des lumières des auvents des théâtres, éblouissants dans la nuit. Horizon a racheté plusieurs théâtres et s'est efforcée d'incorporer leurs

nouvelles techniques médiatiques sur scène, des pistes à forte charge émotionnelle pour les comédies musicales à la réédition de spectacles dotés de flux simsens live. À l'origine, les théâtres étaient destinés à la population locale, mais ils fonctionnent désormais avec leurs partenaires de l'industrie mondiale des médias pour inviter des acteurs et attirer les touristes.

• Si vous ne l'avez pas remarqué, Aztechnology et Horizon ont sorti des comédies ces derniers mois. On m'a dit que si on les regarde à niveau d'interprétation plus élevé, ce sont de subtiles batailles de relations publiques dans lesquelles les corporations se moquent l'une de l'autre.

• Kat o' Nine Tales

Le Museum of Modern Art

Fondé en 1929, le musée d'art moderne, entre la 53^e et la 54^e, a été réorganisé avec une nouvelle capacité de pratiquement 60 000 mètres carrés, englobant les six étages du Rockefeller Building. Le MoMA dispose d'un théâtre, d'un restaurant, de boutiques et d'un atrium avec plusieurs étages d'œuvres d'art. L'exposition Living Art (« Art vivant ») est actuellement présentée (il s'agit d'une exposition itinérante sur des œuvres géniques) au cinquième étage.

• Le musée fait tourner régulièrement les expositions, au bout de quelques semaines. Les prochaines expos incluent Heavenly Visions (« Visions paradisiaques »), une étude de photographies astrales, et New Speak (« Nouvelle langue »), une analyse approfondie de la sémiotique sur la représentation visuelle du langage. J'ai entendu dire que Heavenly Visions comportait de tout, des images macroscopiques du système solaire en passant par « les magiciens vierges », qui manipulent le mana pour la première fois.

• Axis Mundi

Grand Central

Grand Central est situé sur la 42^e rue au niveau de Park Avenue. Construit en 1913, le terminal de verre et d'acier est une réalisation architecturale qui rivalisa à l'époque avec la tour Eiffel et le Palais de verre. Il fut restauré en 1998 et agrandi en 2015 lors du projet de reconstruction de l'East Side. Il reliait la ligne principale du Long Island Rail Road (le réseau ferroviaire de la péninsule de Long Island) et celle de Port Washington dans le Queens à un nouveau terminal situé sous Grand Central. La gare est un lieu animé sur quatre niveaux, avec 75 voies ferrées et 48 plateformes.

La sécurité y est stricte en permanence. Les identités sont vérifiées lors des changements d'étages, en entrant et en sortant du terminal, ainsi que sur chaque plateforme. Les accès matriciels passent par les rails et sont alimentés par le M-42, le réseau d'énergie protégé du système et par la GTL de Midtown. Pendant la nuit, quand les navettes sont arrêtées, il y a un pic dans la sécurité automatique quand tous les produits de base et la production de la ville doivent transiter par le rail. Aztechnology est l'importateur principal, mais les corps n'utilisant pas le réseau de distribution azzie affrètent tout de même leurs propres trains.

• Le M-42 était la centrale électrique principale pour les trains électriques depuis la Seconde guerre mondiale. Maintenant que la centrale a été rénovée, elle abrite aussi les composants et les réseaux primaires de routage de la Matrice. Le M-42 est relié par fibre optique à plusieurs gratte-ciels corporatistes. Et je suis au grand regret de dire que la rumeur prétend que le M-42 dispose d'un nœud UV en son cœur.

• Slamm-O!

La gare abrite cinq restaurants classieux, ainsi qu'un grand choix de boutiques d'alimentation et de commerces. Voyant tout ça, Prometheus Engineering a passé les dix dernières années à construire deux niveaux supplémentaires sous Grand Central, posant les bases de l'Arcologie de Grand Central. Elle espère supplanter les nombreux hôtels avoisinants, en offrant des logements au cœur du terminal de transit.

• Ceci étant dit, il y a de nombreux tunnels de maintenance, des alcôves de construction oubliées et des escaliers secrets autour de Grand. Vous ne devez vous soucier de la sécurité que si vous tournez autour des zones principales. Perso, j'utilise le puits de ventilation numéro 7 sur la 48^e rue. Une quasi-chute libre de près de cinq secondes, en serrant comme un cinglé son skate. N'oubliez pas de regarder les horaires des trains.

• Mika

Penn Station

Penn station se trouve au coin de la 8^e avenue et de la 31^e rue. C'est une gare importante reliant DC et Boston par les trains à sustentation magnétique. Comme pour les permis de véhicules, le service ferroviaire électrique possède un code de couleur spécial, le différenciant du service de métro. Penn Station propose un abonnement de métro spécial pour rejoindre Grand Central. Le seul passage pédestre entre Penn Station et le Terminal se trouve sur la 8^e avenue.

• C'est réservé aux identités non-blanches. Si vous diffusez un passe bleu, vous devrez avoir une bande blanche en plus pour utiliser le système de métro.

• Traveler Jones

Il y a un grand nombre d'hôtels autour de Penn Station, à destination des touristes et des résidents de courte durée. Ces hôtels possèdent une flotte de bus urbains et de taxis aériens pour récupérer et amener les clients à Grand Central et à Penn Station, ainsi qu'aux bâtiments corporatistes de Manhattan.

Some Assembly Required

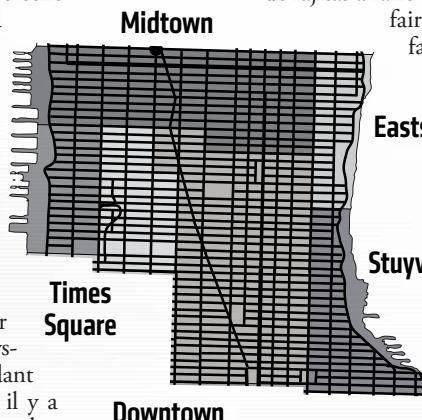
Situé dans Midtown sur la 5^e rue, il s'agit d'un restaurant de fajitas à faire soi-même. Son audace, en laissant les clients faire leur propre repas au buffet, lui a valu de se faire une belle clientèle, surtout dans la classe moyenne mais aussi parmi les nombreux policiers qui travaillent dans les environs.

Zoé

Le magasin phare de Zoé depuis 2052 se trouve à Midtown au coin de la 5^e Avenue et de la 57^e rue. Bien que la vitrine propose les toutes dernières tendances, ce magasin possède une collection RA en « rétrospective », présentant presque tous les modèles de Zoé des 20 dernières années.

LOWER WEST SIDE ET EAST SIDE

Le Lower West Side contraste avec la splendeur de Midtown et de West Side, particulièrement près des murs du Terminal où sont logées des personnes à bas revenu. Accueillant principalement des travailleurs modestes voire pauvres, on peut trouver au nord de ce quartier quelques résidences pour classes moyennes. C'est ici que les corporations ne faisant pas partie du MDC logent leur petit personnel. Tout le long de l'Hudson River se trouvent des installations portuaires équipées pour l'accueil de cargos. On raconte que



la supervision humaine de ces installations aurait permis à Manhattan d'éviter les dommages massifs subis par d'autres villes lorsque leurs systèmes automatisés furent mis KO par le Crash 2.0.

- Après s'être fait botté le cul par les Cutters dans la Fosse, les Blood Monkeys – un gang des rues ayant des liens avec les dockers – ont battu en retraite dans le Lower West Side pour panser leurs plaies et reprendre des forces.
- Aufheben

L'East Side est surnommé le « pays des cadres inférieurs ». Les lois du business dictent que cet endroit est le plus loin où un salarié pourra aller, sauf à faire quelque chose de risqué ou d'il légal pour percer jusqu'à la catégorie des cadres exécutifs de l'Upper East Side.

- Cet endroit est un pot pourri de différentes cultures – sécurité, gangs, Me-Feeds, commerces et bâtiments résidentiels. Par exemple, vous verrez toujours des drones se balader à la recherche de PAN en mode passif, mais à des endroits comme FDR Drive à côté de la rampe de la 63^e rue ou autour du pont de la 59^e, ce sont toujours des humains qui patrouillent.
- Pistons

Clinique de bienfaisance pour enfants

Située dans Hell's Kitchen, un quartier se trouvant à peu près entre la 42^e et la 59^e rue dans le Lower West Side, cette clinique bénévole s'occupe d'enfants, et ce peu importe le statut de leur SIN. Elle peut également accueillir jusqu'à 30 orphelins dans l'attente de leur trouver une famille d'accueil convenable. Cette clinique faisait partie des établissements subventionnés par Aztechnology pendant leur campagne de charité *Feed the World* visant à sensibiliser l'opinion au problème des enfants sans abri.

Roosevelt Island

À présent plus connue sous le nom d'« île pénitentiaire », c'est ici, près de l'East Side, que la ville tient ses prisons à sécurité modérée, et de haute et très haute sécurité. L'île est protégée par des postes de tir sur Queensboro Bridge en plus des grillages et des patrouilles de drones et d'esprits. La sécurité extérieure est gérée collectivement par les trois prisons, les mesures internes sont quant à elles adaptées selon les besoins des prisonniers et le niveau de population carcérale.

- Bien que l'île soit techniquement sécurisée, les émeutes et les tentatives d'évasion sont monnaie courante. La pire eut lieu durant le Crash 2.0. Les prisonniers des trois prisons provoquèrent une émeute en même temps, ce qui permit à quelques-uns d'entre eux de s'évader alors que la sécurité était complètement débordée. Trois évadés de la « très haute » inquiètent toujours aujourd'hui les esclaves corpos : *Robert Moriarty*, *Kat Keiner* et *Rachel Shepherd*.
- Sticks

Pizza Now

Qui n'a pas envie d'une bonne part de pizza toute chaude, façon Brooklyn ? Pizza Now est une super pizzeria pas chère pour manger un morceau dans l'East Side. Nicholas, dont la famille habite Manhattan depuis quatre générations, parcourt le quartier sur son vélo-pizza, les vendant à la part. Bien que la plupart d'entre elles soient faites avec du soja, Nicholas affirme avoir un fournisseur (dont il tait le nom) de vraie sauce tomate. Il est également au diapason du moulin à rumeurs de l'East Side.

TIMES SQUARE

Times Square demeure une icône de Manhattan et est l'un des sites les plus visités de la ville. Le croisement de la 7^e et

de Broadway forme une zone en « X » entourée de lumières et d'un faste comme on n'en voit qu'à Manhattan. L'endroit pullule d'espaces publicitaires sur plusieurs étages, aussi bien physiquement qu'en RA, diffusant les dernières tendances, les dernières actualités et les dernières informations boursières de l'ESCE.

- Sous certains aspects, Times Square peut mettre mal à l'aise. Baladez-vous en mode caché ou passif et vous risquez d'attirer l'attention, mettez votre commlink en mode ouvert et les spams vous rendront très vite la vie impossible.

• Glitch

- Se promener à Times Square peut vous donner une très bonne idée de l'emprise que le système peut avoir sur vous. Si vous recevez trop de pubs pour votre plat préféré ou de bandes annonces pour le film que vous aviez prévu de télécharger le lendemain soir, c'est qu'il est temps d'aller voir votre faussaire préféré.

• Slamm-O!

Times Square est également un bon endroit où aller si votre porte-monnaie vous démange. C'est un endroit haut de gamme où abondent les restaurants huppés et les cinémas à l'ancienne. Un grand nombre de bâtiments affichent un thème RA art déco permettant au visiteur de retrouver Manhattan telle qu'elle était sous son meilleur jour, du moins c'est ce qui est écrit sur les brochures touristiques. Vous pourrez y trouver les plus anciens théâtres de la ville, dont certains existaient déjà au XXe siècle, dans les ruelles autour de la place. Même s'ils ont été mis au goût du jour afin de proposer des flux RA et des pistes émotionnelles soigneusement calibrées pour fournir la stimulation adéquate au public durant les spectacles, certains – notamment le Shubert Theater sur la 44^e, entre la 7^e et la 8^e, ont évité de trop se moderniser et proposent une « véritable expérience pour les amoureux du théâtre ».

NEON CITY

Dirigez-vous vers le sud en partant de Times Square et vous vous retrouverez à Neon City. Représentant le vieux quartier chaud de la 42^e rue, Neon City est l'endroit où l'élite se rend pour s'asseoir, se détendre et faire semblant de ne pas travailler dans les hautes sphères. Si les bars créés dans le but de donner l'impression qu'ils sont des bouges (tout en proposant la carte d'un établissement classe digne de Midtown) y sont légion, NC propose également toutes les autres sortes de « divertissements » qu'un citoyen corporatiste peut désirer. Dans un rayon de six blocs, vous pourrez trouver dix bars différents possédant tous une licence pour servir des CalHots et autres cames semi-légales. Généralement, trouver bonne compagnie n'est pas compliqué : il y a des services d'escort, des maisons closes et des bordels à chaque coin de rue.

- Si vous devez voir quelqu'un de trop important pour être vu en compagnie de personnes « moins désirables », allez faire un tour chez *Our Lady of the Bottle* (« Notre dame de la Bouteille »). Dites à Tasha que vous venez de ma part, mais faites gaffe à Gunvah, un esprit libre cockney qui assure la sécurité.

• Axis Mundi

NYPD, Inc effectue des patrouilles dans la zone, mais une partie de l'intérêt (et du succès économique) de Neon City est la liberté offerte, à ceux qui ne peuvent se permettre de le faire ailleurs, de goûter à des comportements répréhensibles. À moins que vous ne soyez impliqué dans quelque chose de clairement illégal et que vous ne nuisiez à quelqu'un de suffisamment important, la police fermera les yeux. Cela ne veut pas dire pour autant que vous pouvez vous balader dans les rues en affichant clairement vos intentions, bien que certains des employés travaillant à NC soient payés justement pour le faire.



TRANSMISSION.....

• Slamm-0! a parlé de faussaires. Que vous ayez besoin de papiers ou d'un nouveau permis numérique pour vous balader comme vous le voulez en ville, si vous cherchez un faussaire pour faire le boulot (et que vous avez assez de pognon), vous en trouverez à un à Neon City.

• Mika

DOWNTOWN

Tandis que d'autres quartiers sont occupés par des gratte-ciels de 300 étages, Downtown a conservé un charmé bétonné qui lui est propre. Si Midtown est le cœur de Manhattan, Downtown est son âme. Le quartier contient pêle-mêle structures résidentielles et commerciales, et est truffé d'écrans Me-Feeds diffusant les trids familiaux populaires du jour. Downtown part de l'Empire State Building et inclut à peu près tout ce qui se trouve sous la 14^e rue. À l'exception des Tours et de Battery City, Downtown en lui-même possède des charmes uniques.

• Les loyers y sont plus chers qu'à Riverside ou à Battery City, mais c'est l'endroit qui veut ça. Malgré un travail plutôt efficace des forces de l'ordre, les gangs arrivent toujours à venir y faire un tour – des gangs locaux venant de la Fosse ou les Anciens venant de Southside.

• Pistons

L'Empire State Building

À l'époque construit en à peine plus d'un an, en 1931, l'Empire State Building est le seul bâtiment de plus de vingt étages à être sorti du Séisme sans subir de dégâts. Les prévisions à long terme quant à la durée de vie de l'immeuble pendant la phase de sa conception ont permis de faciliter son amélioration par l'installation de commodités comme la fibre optique. Le building est aujourd'hui une propriété

privée, les cinquante étages inférieurs étant loués à diverses corporations. En raison de sa dimension historique, l'Empire State Building fait partie des bâtiments qui ont bénéficié d'une élévation au nouveau niveau de la rue, opération coûteuse au demeurant.

• La sécurité des trente étages supérieurs est extrêmement pointue, protégée par une rune de garde si puissante qu'elle semble hurler « cassez-vous ! ». Selon une des rumeurs les plus persistantes du moment, le mystérieux propriétaire-que-personne-ne connaît habite là-haut et n'en sort jamais. Et selon une autre rumeur, les Four Hundred, une société secrète composée de l'élite corporatiste, tiendraient là-haut des réunions au cours desquelles ils décident de ce qui se passe dans le monde corporatiste.

• Plan 9

Bowling Green

Le plus ancien parc public de Manhattan est une petite place triangulaire, formée par la division de Broadway en deux rues, Whitehall et State Street. Elle est au centre des activités de la ville depuis 1635. On peut trouver à Bowling Green la sculpture du *Charging Bull*, un taureau qui charge, ainsi qu'une fontaine et quelques endroits pour s'asseoir et discuter. Les vendeurs de rue autorisés à vendre de la nourriture et diverses marchandises y sont également nombreux.

• La station de métro de Bowling Green est à l'abandon depuis qu'elle a été déclarée dangereuse et qu'on considère que la réparer ne vaut pas le coup. Maintenant, des vendeurs de l'Underground en profitent pour s'approcher de la surface et échanger toutes sortes de choses, au marché noir ou gris, avec les habitants de Downtown. Si ça chauffe un peu trop avec NYPD, Inc, ils se barrent dans les tunnels de métro comme des cafards.

• Traveler Jones

Waldorf-Astoria

Hôtel de luxe de 46 étages, de style art déco, le Waldorf appartient à Citigroup. On peut y trouver trois restaurants servant des plats amérindiens, et de cuisines classiques américaine et européenne, ainsi qu'un institut de beauté juste à côté du hall d'entrée. Chose intéressante, vous trouverez un « hôtel à l'intérieur de l'hôtel » encore plus luxueux, relié à une plateforme privée située sous le bâtiment et aux lignes de train à lévitation magnétique.

- Si vous avez assez de fric, c'est l'endroit chic où dormir à Manhattan. Cette suite géante a été aménagée pour le président Roosevelt, avec un monte-charge pour mener le convoi présidentiel au niveau de la rue.

- Kat o' Nine Tales

STUYVESANT

C'est un quartier ultra-riche, avec les niveaux de sécurité appropriés pour qu'il le reste. Les bâtiments sont surtout des résidences familiales, bien que la plupart d'entre nous les qualifierait de manoirs. Question de point de vue. Au milieu, vous trouverez des arbustes, des ornements de pelouse, des briques dans les murs et des moineaux qui sont en réalité des drones armés. Entrez à vos risques et périls.

- Je suis tombé sur une statue de Zeus qui m'a « lancé » des éclairs. Elle avait en fait un laser Ares monté sur un bras complètement articulé. Je suis pas resté dans le coin pour voir si elle pouvait bouger de son socle.

- Stone

TERMINAL

Terminal, pour la plus grande partie, est un quartier où règne le désespoir, là où finissent ceux qui sont sur la mauvaise pente. On peut y trouver les hôtels-cercueils les moins chers de la ville, le genre où vous êtes susceptibles de vous réveiller avec quelques effets personnels en moins (en particulier vos organes), si vous avez la chance de vous réveiller.

Terminal est l'endroit où se rendent les habitants de Manhattan quand ils veulent de la drogue bon marché ou des prostituées particulièrement zélées. Vous pouvez y faire ce que vous voulez, vous joindre à des bagarres, vous amuser avec les tapineuses, sans pour autant tout ça n'apparaître pas sur tout un tas de Me-Feeds.

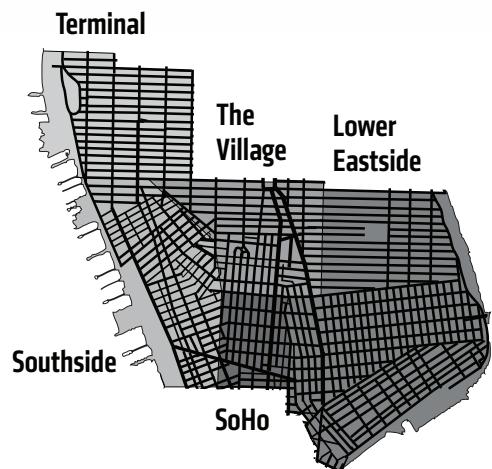
Après le Crash 2.0, le MDC a apporté quelques changements au quartier, en gardant une grosse force de NYPD, Inc sous la main pour s'assurer la coopération des habitants. Les points de passage furent améliorés pour éviter que les gangs de motards du coin ne les passent en force, certaines rues furent redessinées et des travaux de maintenance indispensables furent effectués sur différentes infrastructures urbaines.

- Ils n'ont pas effectué ces réparations d'infrastructure pour le bien-être ou le confort des habitants du coin, mais parce que la vieille puanteur des égouts qui arrivait aux narines des quartiers plus fréqués commençait à rendre tout ce beau monde un peu vert.

- Plan 9

La contrebande, le trafic de drogue et le marché noir sont des activités florissantes au Terminal. Si vous cherchez quelque chose de particulier, il y a de grandes chances pour que vous le trouviez ici. Les livraisons à l'extérieur du Terminal se font au prix d'une augmentation significative de la facture.

L'entrée de la plupart des marchandises illicites à Manhattan se fait par les docks décrépis et abandonnés du Terminal. Les contrebandiers sont tellement rapides et efficaces que la plupart



des gens pensent que ce sont des employés corpos suivant des ordres particuliers ou travaillant au noir.

Les trafiquants de drogue tiennent la zone autour de Penn Station sous contrôle avec assez de gardes pour que la sécurité y soit de niveau B. Ils veulent que leurs clients reviennent. Avec la réduction du pouvoir de la Port Authority, ils avaient dû louer une partie de leurs bâtiments pour rester solvables. Quelques docs des rues ont maintenant leurs cybercliniques au sous-sol.

Les néo-anarchistes se sont fait un devoir de fourre en l'air tous les senseurs que Manhattan Inc ou NYPD, Inc ont installés au Terminal. Au cours de la période pendant laquelle les réparations d'infrastructures étaient effectuées, NYPD, Inc a inséré des senseurs dans autant de structures que possibles : la chaussée, les trottoirs, les égouts... Cela a occupé les néo-anarchistes pendant quelques mois, mais ils pensent désormais les avoir tous retirés.

Les points de passage

Ils sont établis au croisement de la 42^e et de la 10^e, de la 42^e et de la 7^e, de la 38^e et de la 7^e, et de la 34^e et de la 7^e. Les autorités ne se préoccupent pas vraiment de qui se rend à Terminal, mais une identité valide ainsi que des passes sont requis pour retourner à l'intérieur du Manhattan « normal ».

- Les autorités ont deux sales surprises pour ceux qui essaient de passer en force. La première est un grillage monofilament pouvant surgir du sol. La seconde, ce sont des vaporisateurs de RFID balançant un mélange de marqueurs normaux, furtifs et de sécurité. Une balade par l'Underground reste votre meilleure option.

- Pistons

L'Apple Press

L'Apple Press est une agence de presse indépendante servant de façade aux activités des néo-anarchistes. En plus de produire des ORA hostiles aux autorités et de la propagande virale au sous-sol, ces derniers tiennent un café et salon de thé plutôt animé au rez-de-chaussée. Si vous cherchez la Croix noire anarchiste, commencez par là.

Le Firesale

Demian, le propriétaire de ce repaire de hackers, a de gros préjugés à l'égard des technomanciens. Le nain déblatère des histoires d'illumination en piétinant et vend des logiciels pirates sous le couvert de son activité de revendeur de software agréé. Les achats légaux peuvent se faire au comptoir, mais les transactions clandestines ne se font qu'en cash certifié. Des rumeurs circulent selon lesquelles Demian était un otaku qui a perdu ses facultés avant l'avènement des technomanciens, mais il a déjà menacé de buter quiconque aborde le sujet.

SOUTHSIDE

Dans la plus grande partie de Southside, la sécurité et les logements sont semblables à ceux de Downtown. On y trouve pêle-mêle de petites corporations, des résidences et des immeubles commerciaux. Toutefois, l'extrême nord de la zone, en contact avec le Terminal, est un peu plus miteuse. Le réseau de sécurité est fréquemment hors ligne, et des gangs ont tendance à se former et à disparaître spontanément.

Le Marquee

Le Marquee est un nightclub vieux d'un siècle à côté de la 10^e rue. Le style vestimentaire y est particulièrement surveillé : seuls ceux qui portent les derniers vêtements à la mode sont autorisés à entrer. Le Marquee est fréquenté par des salarymen qui recherchent l'ambiance de Downtown, sans avoir à se déplacer.

Le Corson Place Hotel

Le Corson Place Hotel est un peu miteux mais il est suffisamment proche des Tours pour pouvoir tirer des recettes stables de l'accueil de réunions corporatistes privées. Il est particulièrement apprécié pour les rencontres qui doivent rester hors du cadre officiel pour telle ou telle raison. Le personnel de l'hôtel fait preuve d'une grande discréction, principalement, en se montrant oublious de tout ce qui l'entoure.

LE VILLAGE

Le Village est comme un vieux rocker qui aurait dû arrêter de porter son pantalon de synthécuir il y a vingt ans : il s'accroche tristement à la mauvaise partie de son passé. Il y a plus d'une centaine d'années, ce quartier était le refuge d'artistes à la rue et autres bohémiens. À présent, il est majoritairement peuplé par des hippies et des esprits libres (non, pas ceux qui sont magiques), approuvés et sponsorisés par les corporations, tenant des boutiques kitsch. Ces vitrines donnent une illusion d'art et de bohème aux esclaves corpos, le côté subversif en moins.

Washington Square Park et le campus de NYCU

Bien qu'étant toujours le cœur spirituel du Village avec son arche historique et ses foires le week-end, cette enclave aérée ressemble de plus en plus à une caverne et pas à un parc à chaque décennie qui passe, et ceci grâce à la construction perpétuelle de bâtiments tout autour – la plupart d'entre eux appartenant à NYCU. New York City University est un centre de recherche universitaire gigantesque lié à la ville depuis des centaines d'années. L'établissement conserve une bibliothèque académique qui n'a presque rien à envier à celle d'Alexandrie et recouvrant une multitude de sujets, de la médecine à l'histoire de l'art en passant par le droit corporatiste, disponibles aussi bien en support physique que sur un nexus matriciel protégé par un firewall. Les habitants de Manhattan peuvent sur demande obtenir des passes pour un jour leur en donnant un accès limité.

- Par limité, il faut entendre un cinquième du tout à peu près. Ça fait beaucoup pour le pékin moyen, mais la ville est grande. Faites en sorte que l'une de vos fausses identités au moins soit celle d'un étudiant de NYCU. Comme ça, vous aurez un accès complet au département de votre choix pendant toute la durée de votre séjour.
- Pistons

NYCU ne dispose pas d'un campus isolé, mais plus de la moitié des bâtiments dans un rayon de cinq blocs depuis l'arche lui appartiennent : dortoirs, salles de classes, bureaux, laboratoires de recherches dans des matières allant de la nanotechnologie à la chimie, un hôpital d'enseignement et, bien sûr, la bibliothèque. L'université survit grâce à des subventions et

des frais de scolarité versés la plupart du temps par des bourses corporatistes. Des recruteurs corporatistes sortent les éléments prometteurs de leur lycée, et après quelques années d'études à la fac, leur offrent des postes permanents au sein de leur corporation. Un accord amiable est en vigueur entre les corps, selon lequel elles s'engagent à ne pas se voler les candidats les unes aux autres – un accord qui les pousse simplement à agir de manière plus détournée.

Le Cypress Tree

Sur Mercer, entre la 3^e et Bleeker, se trouve l'un des secrets les mieux gardés du Village. Le restaurant Cypress Tree peut s'enorgueillir d'être resté dans la même famille depuis presque 150 ans, grâce à un cousin prévoyant ayant soumis une demande pour être autorisé à en conserver la propriété pendant le projet de revitalisation. Restaurant la journée, bar et club la nuit, le Cypress Tree a survécu en s'adaptant avec intégrité. Il affiche clairement l'utilisation d'AR et de sécurité dernier cri, mais conserve une ambiance détendue grâce à décoration entièrement en vraie brique et en bois. Toutes les tables sont en schiste et des bols de craie incitent les clients à griffonner dessus selon leur humeur.

- Les cabines disposent de générateurs de bruit de fond que vous pouvez activer pour une misère. Je trouve cet endroit impec pour rencontrer des contacts et discuter affaires, mais pas assez sûr pour une première rencontre avec un Johnson.

- Glitch

LA FOSSE

Le Lower East Side est une zone située à peu près au sud d'East Houston Street et à l'ouest de l'East River. Les frontières de la Fosse dépendent elles de là où NYPD, Inc arrête de faire respecter l'ordre. Depuis le Séisme, l'endroit est plein de gangs en maraude, ce qui lui a valu le surnom de « The Pit » (« la Fosse »). Étant dans l'impossibilité de se concentrer dans l'immédiat sur l'éradication et l'embourgeoisement de la zone, le MDC choisit le confinement. Ils verrouillèrent la zone et effectuèrent des contrôles sur les gens la quittant. Si le Crash 2.0 ne s'était pas produit, des programmes de destruction et de reconstruction systématiques auraient été mis en œuvre. Les prévisions sont passées de « fin en 2075 » à « fin en 2085 ».

Aujourd'hui, toutefois, le Lower East Side œuvre à améliorer son image et ce sans l'aide du MDC. Des groupes non corporatistes tels qu'Urban Assistance et Lower East Heritage ont nettoyé des immeubles abandonnés et restauré des bâtiments historiques tels que l'église Sainte Teresa et la synagogue Eldridge. Ces groupes ont depuis fait pression pour obtenir le contrôle du Lower East Side avec une légère supervision du MDC s'ils se montraient capables de le nettoyer seuls. Jusqu'ici, le MDC n'a pas fait de promesses mais a l'air satisfait de voir des progrès sociaux sans avoir dépensé un centime.

Ce qui manque à la Fosse, c'est la surveillance et la sécurité constantes présentes dans tout le reste de Manhattan. Il n'est pas sûr d'y vivre ou d'y travailler, mais, grâce à tous les efforts faits pour améliorer la zone, elle est passée d'une zone de guerre « post-apocalyptique » à une zone frontalière où « chacun fait sa loi ».

- Le groupe Lower East Heritage a réussi à obtenir une protection dans la Fosse grâce à ses liens avec la Famille, mais ceux qui se sont vraiment taillé la part du lion, ce sont les Cutters. À l'origine, vous aviez des gangs territoriaux comme les Blood Monkeys, les Axemen, les Duelists, les Merlyn's Pride, les Sisters Sinister, les Night-Spawns et les Billyboys, des tueurs psychotiques. À présent, selon les mots des Cutters, il y a eu une prise de pouvoir brutale, une restructuration et un peu de dégraissage.
- 2XL

LES ÎLES DU PORT DE NEW YORK

Trois petites îles de la baie de New York sont sous la juridiction du MDC.

Liberty Island et Ellis Island

Horizon a racheté de Liberty Island (qui accueille la Statue de la Liberté) et Ellis Island l'an dernier à Citigroup par une habile manœuvre sur le marché de l'immobilier. Bien qu'elles soient actuellement fermées au public, elles doivent rouvrir sous le nom de Virtual World Liberty Park au printemps 2073. Les deux îles sont en train d'être transformées en parc d'attraction sur le thème de la Guerre d'indépendance américaine. Un train à grande vitesse passant sous la baie reliera les deux îles.

Governors Island

Ares dispose d'un droit d'extraterritorialité sur la totalité de Governors Island. Celle-ci est extrêmement bien protégée et utilisée pour des entraînements d'interventions en situation d'émeutes et pour des tests d'armes non létales. La plupart des unités qui y sont en poste sont des employés de Knight Errant en reconversion – un fait qui ne laisse de préoccupé NYPD, Inc. Des rumeurs circulent selon lesquelles Ares cède par contrat l'utilisation de ses installations d'entraînement à divers groupes de mercenaires pour des exercices de combat urbain. Bien que le MDC n'ait aucun contrôle sur ce qui se passe sur l'île à cause de l'extraterritorialité, il garde un œil sur ce qui s'y passe via des satellites et des drones de surveillance pour s'assurer que ces activités ne constituent pas une menace pour la sécurité de Manhattan.

- Tout ça ne plaît pas à tout le monde, particulièrement aux anarchistes. En plus de devoir supporter le MDC, ils doivent se taper un gang qui fonctionne comme une corpo.

- Aufheben

Orchard Street

Considéré comme le cœur de la Fosse, Orchard Street est aussi longue que le Lower East Side lui-même, et est l'endroit où faire son shopping. Chaque semaine, des sections entières de la rue sont transformées en foire. De nombreux restaurants installent des stands en extérieur et servent des spécialités et des boissons ethniques.

- Les guerres de gangs ont tenu beaucoup de gens à l'écart des rues, les commerçants ne pouvaient plus vendre que des armes et des armures. A présent, il y a beaucoup plus ; des vêtements, du matos de récup et des trids piratés. Je peux partir de Division, où je peux me prendre à dîner et une chemise sympa. Le temps que j'arrive à East Houston, j'aurai un flingue neuf dans une main et une bière fraîche dans l'autre.

- Traveler Jones

Le C-Squat

Avec un signe de tête et une poignée de main, le groupe Urban Assistance a acheté onze bâtiments abandonnés au MDC, notamment l'immeuble maintenant appelé le C-Squat, et fait appel aux travailleurs locaux pour le rénover. Le C-Squat est toujours un squat, mais on peut y trouver un skate parc au sous-sol et il accueille régulièrement des concerts technopunk. Avec les rénovations, UA a attiré les squatters qui se sont introduits dans le bâtiment pendant le Crash et qui s'y sont cachés pour ne pas être brutalisés par NYPD, Inc. En échange d'un refuge, les squatteurs servent de main d'œuvre sous qualifiée, déblayent les bâtiments et les routes, et aident à la rénovation.

- Et bien sur, les Cutters se cachent derrière UA. Ils sont peut-être en train d'aménager un nouveau repaire à l'est de la ville, mais la vraie question est : quel deal ont-ils vraiment passé avec le Consortium ?

- Plan 9

- C'est plutôt évident ; le MDC fait nettoyer cette horreur sans lâcher un rond. Une fois le boulot terminé, le MDC pourra débarquer, foutre dehors tous les SINless qui n'ont rien à faire à NY, reprendre le contrôle du quartier et jeter dans la rivière quiconque tentera de résister. Si les Cutters pensaient gagner, ils se sont trompés.

- Red Anya

- C'est comme ça que ça se passe dans ton Moscou natal ?

- Pistons

SOHO

Soho, ou SoHo, est la contraction de « *South of Houston* », « au sud de Houston Street », mais la frontière culturelle n'est pas aussi nette. Plus vous irez vers le sud, plus vous serez susceptible de trouver une culture authentique : galeries d'art, boutiques de magie et d'accessoires magiques, et des vieux qui jouent aux échecs. C'est là que vous trouverez les véritables « érudits » de la ville, mêlés aux imposteurs payés pour faire semblant.

Saints and SINners

Vous trouverez cette boutique à l'angle de Spring et Wooster. À première vue, c'est une boutique de curiosités, plein de petits trésors de diverses religions, s'adressant principalement aux touristes. Regardez-y de plus près et vous y verrez des fétiches et des talismans à des prix raisonnables, enchantés et prêts à être liés. Ce que ne vous dira jamais le propriétaire, c'est que tous les articles proposés par la boutique sont développés par MCT et que vous les trouverez chez Pentagram Publishing sur Broadway quinze pour cent moins cher. MCT se sert de la boutique comme réservoir pour leur quota d'investissement culturel et augmente le prix de ses produits pour couvrir les frais supplémentaires engendrés.

- Le modèle de la petite boutique familiale appartenant en réalité à une méga fait partie intégrante de leur revitalisation culturelle. Créer l'illusion de culture sans sacrifier le plus important : les bénéfices.

- Kay St. Irregular

LES TOURS

Les trois tours d'onyx de 250 étages autrefois appelées « Fuchi-Town » dominent l'horizon de Lower Manhattan. Plutôt approprié, vu qu'elles sont le siège terrestre de la Cour corporatiste. De l'extérieur, les tours ont l'air aussi net et artificiel que le reste de Manhattan. À y regarder de plus près, cependant, ce sont les 500 mètres carrés les plus sécurisés de la planète.

Les Tours étaient en piteux état depuis le démantèlement de Fuchi Industrial Electronics en 2060. Alors que cette dernière était embourbée dans de multiples batailles juridiques depuis des années, Fuchi-Town était devenue un testament décrépi de la chute de Fuchi et de l'amertume des circonstances dans lesquelles celle-ci s'était produite. D'anciens cadres exécutifs de Fuchi travaillant pour Renraku et Shiawase ont œuvré avec le MDC pour empêcher Novatech d'obtenir la propriété entière des Tours. La question de la propriété des Tours tomba dans l'oubli, et aucune des corps impliqués ne voulait investir dans leur entretien. Les Tours devinrent un taudis pour cols blancs, abritant uniquement les plus inutiles des larbins.

Tout cela changea avec le Crash 2.0, quand une NeoNET en pleine ascension se tourna vers la seule puissance au monde capable de faire sortir les Tours de l'impasse. Par d'habiles manœuvres politiques, NeoNET parvint à convaincre la Cour corporatiste de prendre contrôle des Tours et de tous ses actifs. Cela donna à la Cour un siège terrestre depuis lequel elle peut directement contrôler l'activité des Big 10. La décision de la Cour d'emménager dans le complexe contribua à convaincre la Bourse de la côte Est de revenir au City Center. Aujourd'hui, elle abrite une armée d'employés de la Cour corporatiste, des comptables jusqu'aux spécialistes de la sécurité.

• NeoNET a gagné gros sur ce coup. Elle a perdu la propriété des Tours, mais elle a obtenu l'un des plus gros contrats de l'histoire de la Matrice : la construction de l'infrastructure matricielle du siège terrestre de la Cour. Botter le cul de la vieille garde de Fuchi n'était qu'un bonus.

• M. Bonds

LE CITY CENTER

Le groupe d'immeubles municipaux ternes qui forme le City Center vit dans l'ombre des Tours. Et cela se vérifie dans plus de domaines que le MDC ne voudrait bien l'admettre. Vous pourrez y trouver la mairie et le siège social de NYPD, Inc, ainsi que les tribunaux civils et criminels. La Bourse de la côte Est, rénovée et modernisée, s'y trouve également et son architecture, donnant une nouvelle vie au style néo-déco, en fait un arrêt apprécié sur les circuits touristiques.

• Les Tours, le City Center du MDC et l'ESCE partagent des portions différentes d'un même couloir matriciel. J'ai vu des hackers de sécurité de chez Renraku venir y fouter leur nez ces derniers temps, à la recherche de failles dans l'architecture matricielle de NeoNET.

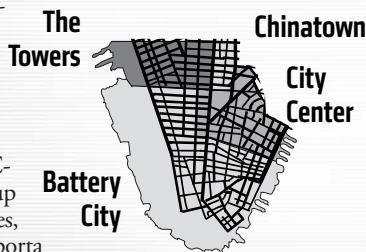
• Netcat

La Bourse de la côte Est

Suite aux événements de Boston, l'ECSE (*East Coast Stock Exchange*, la Bourse de la côte Est) est revenue à Manhattan et a repris sa place sur le site de l'ancien bâtiment du NYSE. Le retour de l'ECSE a été un gros coup pour le MDC, celui-ci voulant prouver que Manhattan est la plus grande place économique des UCAS. David Jacobs est le commissaire de l'ECSE depuis son retour à Manhattan. Il tente depuis de mettre un terme aux rachats éclairés d'actions utilisant une planification matricielle et de prendre le contrôle des outils informatiques afin de dissiper la peur du public envers les ingérences d'IA.

Le Frankfurter Bankenverein

La Frankfurter Bankenverein (« Association bancaire de Francfort, la FBV), l'une des plus anciennes agences financières, possède un bureau local près de l'ECSE. À l'instar de beaucoup d'institutions financières, elle suivit l'ECSE et emporta avec elle la richesse et le prestige que sa banque promettait. Outre ses investissements et sa capacité à traiter directement avec la bourse, la FBV propose des services bancaires aux corporations ne disposant pas de telles structures. Si les mégacorporations n'ont pas besoin de la FBV, toutes répondent aux invitations de Janik Stueller. Vice-président régional, ce dernier a un emploi du temps très chargé : il doit régulièrement jongler entre le siège social à Francfort et Manhattan où il s'entretient avec d'importants investisseurs.



CHINATOWN

Chinatown est restée la même depuis plus de deux cents ans, virtuellement inchangée si ce n'est pour une expansion verticale commencée il y a cinq ans. Ses habitants ont œuvré sans relâche pour empêcher toute intrusion corporatiste et ont traité avec Spinrad Industries pour contrôler la « revitalisation ». Le vernis clinquant de relations publiques que le MDC a répandu sur le reste de la ville n'est visible qu'au niveau du sol. Ceci constitue une excellente métaphore pour les deux visages de Chinatown. Le côté public est désarmant – rustique, des babioles vendues hors de prix, sorties de boutiques claustrophobes, au touriste qui paie pour la vraie expérience du marchandage. Des festivals « traditionnels » sont régulièrement célébrés en l'honneur des visiteurs.

En revanche, vous pourrez voir son vrai visage au cœur d'un marché gris des plus vivants, régi par des pratiques traditionnelles, au milieu de parties de mah-jong et d'échange de cigarettes importées. C'est ce côté qui intéresse les runners, particulièrement ceux qui sont à la recherche de telesmas inhabituels ou qui veulent faire affaire avec les Triades. Trouver son chemin dans le labyrinthe de ruelles et de passages en sous-sol qu'est Chinatown est compliqué, potentiellement dangereux pour le non-initié. Mais pour ceux qui sont assez respectueux des traditions du quartier pour se mêler à ses habitants, le jeu en vaut la chandelle.

• C'est à Chinatown que se trouvent mes marchés de bouffe exotique préférés. Un choix stupéfiant, si vous savez à quoi vous adresser.

• Hannibelle

• La légalisation du jeu par le MDC sur ses territoires a rapidement transformé Chinatown en un Macao de la côte Est. En se baladant dans les casinos huppés et les salles de jeu, vous verrez régulièrement des gros flambeurs perdre tout leur pognon.

• Traveler Jones

Lucky Star 99

Mélange de salon de thé et de boutique ethnique, le Lucky Star 99 est un bon coin pour trouver toutes sortes de produits importés – et pas forcément que les comestibles. La triade du Grand cercle gère l'endroit. Si vous devez les contacter, commencez par là. Gardez simplement à l'esprit qu'ils s'occupent également de la sécurité de l'établissement – vous y trouverez toujours quelques gardes surveillant la clientèle en sirotant du thé.

BATTERY CITY

À la base, Battery City est une résidence communautaire avec de grands appartements de plusieurs étages pour des personnes allant des classes modestes à moyennes avec un salaire fixe, et un parc. C'est une zone d'un demi kilomètre Carré située à l'extrême sud de Manhattan, construite sur un site d'enfouissement de déchets il y a des siècles. En regardant vers le sud-ouest à partir de là-bas, vous aurez une très bonne vue sur la Statue de la Liberté, Ellis Island et Governor Island.

• Ce n'est pas le plus beau coin du monde, mais ce n'est pas la Fosse non plus. Le fait qu'elle abrite des pauvres et des larbins à revenu modeste y est pour quelque chose : ils préfèrent sacrifier le luxe au profit de la sécurité. Depuis Battery City, vous pourrez avoir un bon point d'observation sur les complexes de Governors Island et de la Port Authority.

• Pistons

Cette zone est habituellement utilisée par les mégacorporations pour loger leurs cols-bleus et le personnel culturel. Avec autant de talents et de cultures différentes empilées au



même endroit, on pourrait s'attendre à ce que des rivalités émergent rapidement. Au lieu de cela, les gens se sont rapprochés et beaucoup de résidences ont leur propre programme de festivités, indépendant des événements sponsorisés par les corps partout sur l'île.

Le Green Building

À la base, le Green Building est une serre de quinze étages. Il était prévu d'en construire plusieurs pour nourrir la population, mais le Crash et le Séisme ont détruit la compagnie qui s'occupait du projet. À chaque étage, on peut trouver un jardin de 60 mètres carrés avec des éclairages en fibre optique avec différentes cultures sur dispositifs hydroponiques ou sur des terreaux ultralégers.

- Il a été abandonné par la corporation, mais braqué par les locataires voisins. Il a été restauré en une ferme communautaire, mais comme ça avait l'air bien, les gangs locaux mettent la pression aux gens pour s'emparer de la vraie bouffe qui y pousse. Si vous voulez être payé en nourriture sans soja dedans, y a du boulot niveau sécurité au Green Building.

- Axis Mundi

- Une petite explication sur ce point serait d'une grande aide.
- Haze

Castle Clinton

Autrefois connu sous le nom de West Battery, avec pour mission de défendre New York contre les forces britanniques, Castle Clinton a été démilitarisé et réaménagé en monument historique. Depuis, le bâtiment a été successivement un aquarium, une zone d'arrivée pour les immigrés, un opéra et un jardin. Actuellement, c'est un bâtiment public sans usage particulier.

- Étant donné que vous pourrez voir tout ce qui arrive aussi bien par la mer que par la terre, Castle Clinton est un très bon endroit pour les rencontres. Malheureusement, il reste des tunnels abandonnés entre Battery Park et Bowling Green. Votre réunion pourrait être interrompue par des contrebandiers venant de la baie.
- 2XL

L'UNDERGROUND

Aucune visite de Manhattan ne serait complète sans une description de L'Underground. Formé par un labyrinthe de tunnels, de lignes de métro inondées et de ruines d'immeubles datant du Séisme, il abrite une communauté de squatteurs. Le Rat Pack, un petit groupe d'initiation, est soupçonné d'être le principal groupe d'influences sous les rues. Malgré le contrôle direct qu'attribue le MDC au groupe, le Rat Pack est une troupe parmi tant d'autres à être parvenue à gagner son propre bout de territoire, n'offrant de l'aide que lorsque c'est nécessaire.

NYPD, Inc et plusieurs équipes de sécurité corporatistes effectuent régulièrement des incursions dans l'Underground pour y installer des systèmes de sécurité afin de traquer les squatteurs et des détecteurs au laser pour alerter la ville s'ils décidaient de monter à la surface. Ces dispositifs de sécurité sont détruits presque aussi vite qu'ils sont installés. Outre des contre-mesures actives, la communauté organise des marchés et des bazars où vous pourrez acheter des « brochettes de rats » ainsi que d'autres délices et des articles de marché noir. Ces bazars ont formé une communauté très soudée qui propage les informations concernant les raids et prévient les résidents si des gens sont à leur recherche.

- Tout ça à l'air d'une grande et joyeuse communauté, mais ne vous faites pas avoir. De petits groupes et des gros bras se sont

installés à certains carrefours et vous feront payer une taxe pour traverser leur « territoire ».

- 2XL

La communauté survit en passant illégalement des personnes et des marchandises dans et hors de Manhattan. Suivant ce que vous consentez à payer, les voyages peuvent aller d'un transport en hors-bord jusqu'à l'autre côté de la baie à un passage à la nage dans un tunnel inondé, en passant par la traversée du pont à l'arrière d'un camion poubelle. Les connexions entre l'Underground et la surface sont surveillées de très près, et les squatteurs veillent sur les leurs. Si vous vous réfugiez dans l'Underground alors que vous êtes poursuivi par NYPD, Inc, attendez-vous à être remis dehors si les flics sont trop près.

Les Marchés nocturnes

Les Marchés de nuit sont dirigés par des vendeurs à la sauvette et organisés par commilink et bouche à oreille. Lorsque le signal est lancé, les vendeurs se ruent à la surface et assemblent leurs étals en quelques secondes dans une rue désignée à l'avance. Les vendeurs proposent une pléiade de matériel et de services, du traditionnel snack à emporter au commilink avec faux passe de sécurité upgradé. Des guetteurs sont postés aux intersections clefs et utilisent des séquences de communication codées pour alerter les vendeurs si la police se dirige vers eux. Une fois prévenus, les étals sont repliés en quelques secondes et les vendeurs disparaissent simplement dans la nuit.

- On peut souvent trouver des enfants d'esclaves corpos sur les marchés de nuit. NYPD, Inc prend ces derniers d'assaut dès qu'ils en découvrent un, mais les gamins ne s'en sortent qu'avec une petite fessée. À présent, NYPD, Inc tente d'infiltrer l'Underground pour découvrir comment ces marchés sont organisés.

- DangerSensei

LE MANHATTAN DEVELOPMENT CONSORTIUM

Le MDC a été fondé pour coordonner la reconstruction, partager la gouvernance et assurer l'extraterritorialité de Manhattan entre les corporations qui dominent New York City. Ces corporations tentent de maintenir un contrôle absolu sur presque tous les aspects de toutes les activités à Manhattan. Les membres changent, mais ceux qui sont présentés ici seraient ceux qui sont en place actuellement.

ARES MACROTECHNOLOGY

Ares maintient sa présence à Manhattan surtout pour rester bien informée des activités du siège terrestre de la Cour corporatiste. Plutôt que d'agir à travers ses divisions mondiales, la mégacorpo dispose à cet effet d'une division indépendante, Ares Manhattan. Situé à Midtown dans la Condatis Tower en forme de flèche, Ares Manhattan supervise les affaires menées avec le MDC et New York City dans son ensemble. Sa directrice, Dominique Vittoria, est une femme d'affaires énergique et intelligente qui travaille en étroite collaboration avec le MDC et les autorités dirigeantes de la ville.



- Si « travailler en étroite collaboration » veut dire « manipuler froidement », alors c'est bien ça. Vittoria veut tout, et elle est prête à

recourir à la négociation, aux menaces, à la violence, aux machinations ou à tout autre moyen à sa disposition pour l'obtenir.

• Axis Mundi

Ares Manhattan est le principal fournisseur pour l'infrastructure de transport de New York City. 65 % environ des véhicules que vous voyez dans les rues du Grand New York sont sortis des usines d'une filiale d'Ares. À Manhattan, ce nombre monte à près de 80 %. Ares gère également les métros, les trains et les autres transports publics de tous les comtés.

La corpo est également à l'origine de la plus grande partie de l'équipement de sécurité dans la région, et presque intégralement dans la ville de Manhattan à proprement parler. Même d'autres corporations membres du MDC trouvent qu'il revient moins cher d'acheter Ares que d'importer leurs propres armes et munitions. NYPD, Inc. est sans conteste le meilleur client d'Ares à Manhattan.

• Vittoria veut que NYPD, Inc. mette la clé sous la porte. Elle veut que Knight Errant assure la sécurité à Manhattan et pas seulement à la Condatis Tower. Et elle est prête à sacrifier tout et tout le monde pour y parvenir.

• Axis Mundi

• Ça fait deux commentaires sur Vittoria dans une même section. Tu as une dent contre Ares Manhattan ? La plupart des gens qui travaillent pour la division et pour Vittoria la trouvent raisonnable et prête à négocier des arrangements pour satisfaire tout le monde. Les rumeurs selon lesquelles elle serait une psychopathe qui a réussi sont infondées, au mieux.

• Snopes

Ares Global Entertainment (AGE) se sert de Manhattan comme QG en Amérique du Nord, et contrôle les cinq derniers étages de la « tour des filiales », comme on la surnomme. AresSpace dispose de ses trois propres étages, avec des scientifiques et des avocats qui à la fois coordonnent les lancements de satellites et tentent de concevoir de nouvelles règles de droit pour la recherche et la propriété interplanétaires. Plusieurs filiales de services se répartissent les vingt étages restants. On compte notamment Victory Sportswear et les services administratifs d'Info-Santé, ainsi que les services de gestion portuaire d'Ares Aquatics.

Ares et ses sous-divisions forment une part importante de la communauté de Manhattan. La corporation est la première en termes de mécénat pour les arts classiques et les programmes éducatifs de la ville. Elle supporte plusieurs initiatives de nettoyage et de surveillance de quartiers, ainsi que des soupes populaires et des cliniques gratuites pour ceux qui vivent au Terminal et dans d'autres zones défavorisées. Ares mène également un programme de réinsertion pour les détenus des prisons de NYPD, Inc sur Roosevelt Island.

AZTECHNOLOGY

La plupart des habitants de Manhattan ignorent à quel point ils sont redevables du Big A pour l'aspect de leur ville. Aztechnology a placé énormément de capitaux dans les projets de construction sur l'île, mais elle a aussi décroché un contrat général pour l'architecture. Elle a fait pour la ville ce qu'elle a offert à Tenochtitlán : un aspect unifié rappelant son âge d'or. C'est pour cette raison que tant de bâtiments de Manhattan sont d'un design moderniste ou futuriste, rappelant les années 1920. Un nouvel élan de construction, poussé par le retour de l'ECSE à Manhattan,

a permis de poursuivre l'investissement d'Aztechnology dans l'apparence de la ville. La nouvelle génération de bâtisseurs semble moins concernée par l'aspect unifié de Manhattan, et plus par l'embauche de consultants en design hors de prix d'Aztechnology au moindre projet. Elle n'est toutefois pas du genre à hésiter à « rappeler » aux promoteurs l'importance de l'apparence de New York.

Au-delà de ce côté historique, Aztechnology domine le business lucratif du commerce de détail. Des arcocentres commerciaux aux boutiques de mode ultra chères, elle contrôle toute la chaîne verticale. Ils récoltent les produits nécessaires à la fabrication, manufacturent les produits (de l'électronique grand public bon marché aux vêtements de haute couture), en font la promotion par le biais de campagnes marketing très efficaces et en assurent la distribution en magasin, le tout sous une incroyable variété de marques et de griffes.

Le Big A se sert de New York pour lancer nombre de nouveaux produits. Le marketing est, d'un côté, suffisamment fin pour flatter l'ego des New-Yorkais en en faisant des initiateurs de tendances, et de l'autre le reste des UCAS est abreuvé de l'idée que tout produit adopté par les New-Yorkais est un produit qu'il faut consommer.

• Genetique, le biosculpteur azzie, offre un accès exclusif à la ville pour découvrir ses nouveaux produits trente jours avant leur lancement officiel. Plusieurs managers corporatistes font appel à ce genre de services pour s'assurer qu'ils disposent bien du dernier cri en matière de rajeunissement.

• Kat o'Nine Tales

Les bureaux d'Aztechnology à Manhattan sont occupés par les meilleurs employés de la côte Est. C'est un privilège d'être muté à Manhattan, et elle offre à ses employés les meilleures écoles privées pour leurs enfants, les meilleurs appartements, les meilleures passes d'accès aux soirées, etc. Évidemment, elle est depuis longtemps passée maître dans l'art de créer des esclaves corpos. La plupart des employés découvrent rapidement que leur mission « temporaire » à New York est devenue permanente une fois qu'ils réalisent que le style de vie new-yorkais auxquels ils se sont habitués les a également rendus redevables envers la corporation.

Aztechnology exploite au maximum la main d'œuvre new-yorkaise. Elle remplit ses laboratoires de biotech de pointe avec un personnel hautement qualifié et ses ateliers de misère de Jersey d'autochtones désespérés. Elle joue un grand rôle dans la vie quotidienne de la Pomme pourrie, et les produits conçus et produits ici se retrouvent dans tous les magasins de la côte Est. La zone de New York est le cœur de sa production sur la côte Est, et les marchandises sont expédiées par voie de terre, de mer et aérienne au reste de la région.

• Ça fait longtemps qu'Aztechnology a calculé qu'il était plus rentable de faire travailler une armée de quasi-esclaves SINless plutôt que des chaînes de montage automatisées demandant un entretien important. Allez voir à Jersey et vous comprendrez ce que je veux dire. Les camps de concentration du siècle dernier ont l'air de garden parties en comparaison.

• Sunshine

• Les Azzies ont appris à faire en sorte que l'espace astral pollué par le désespoir et la misère serve leurs intérêts.

• Axis Mundi

La mégacorpo gère sa relation avec le MDC avec beaucoup de soins. Ses représentants sont connus pour tourner autour du pot et de leurs engagements des heures durant. Mais il s'agit là d'une tactique, pas d'hésitation. Aztechnology joue comme quelqu'un qui a tout le temps du monde, épuisant ses adversaires jusqu'à ce qu'elle décide du moment de la mise à mort – en s'accordant auparavant en coulisses avec d'autres



membres pour bénéficier des soutiens nécessaires le moment venu. Plus d'une proposition soumise par un membre et pensée « signée d'avance » s'est vue balayée au dernier moment lors du vote à cause des manigances secrètes d'Aztechnology. La corporation à l'origine du texte se retrouve généralement plantée là, perdue, à se demander ce qui venait de se passer.

• C'est exactement ce qui s'est produit quand Horizon a offert d'intégrer les Me-Feeds à son réseau P2.0. Elle n'a toujours pas compris ce qui lui est arrivé.

• Dr. Spin

CITIGROUP

Au début du siècle, Citigroup était la plus grande banque du monde, et elle se trouvait à Manhattan. Le Séisme faillit emporter le géant financier avec lui. Alors que ses divisions et ses filiales d'assurance faisaient faillite les unes après les autres, la réaction en chaîne provoqua presque la chute de la corporation toute entière. Mais c'est alors que Citi fit un énorme pari qui se révéla payant. Elle mobilisa ses actifs à l'étranger et investit massivement à Manhattan, finançant une grande partie de la reconstruction. La décision fut loin d'être unanime au conseil d'administration, et les conflits internes et les divisions firent des ravages au sein de la corporation. Heureusement pour elle, Leon Dexter, PDG visionnaire de Citigroup à l'époque, parvint à tout maintenir à flot.

• Les conflits au conseil d'administration se sont poursuivis jusqu'à nos jours. Avec le recul cela était sans doute une idée de génie, mais le projet de Dexter s'est fait au prix de l'hostilité de nombreux actionnaires et de la perte de plusieurs membres du conseil d'administration. Les factions au sein de la corporation ne sont toujours pas d'accord sur les orientations prises par Citi et tentent activement d'en changer le cap.

• Mr. Bonds

Pendant des années, Citi ne fut plus qu'une ombre d'elle-même, mais la chance sourit de nouveau à la corporation – et à Manhattan. Aujourd'hui, Citi est en train de remonter au sommet. Elle est actuellement la plus grande banque d'Amérique du Nord, et ses filiales internationales ne sont pas loin derrière. Profitant du nouvel élan de Manhattan, elle s'est reconstituée en investissant dans l'immobilier sur l'île, et en achetant des terrains et du foncier partout où elle le pouvait. Elle possède aujourd'hui plus de surface immobilière à New York et dans le monde que n'importe quelle autre corporation. Elle domine le secteur de la banque de détail aux UCAS. Il y a de fortes chances si vous vivez à New York que vos affaires bancaires soient gérées par une filiale de Citigroup.

Citigroup répond également aux besoins d'autres corporations. Les investissements réalisés dans les corporations new-yorkaises qui tentaient de se redresser après le Séisme finirent par rapporter d'énormes bénéfices à Citi, et le groupe continua d'investir dans d'autres corporations. Citigroup est spécialisée dans le financement de start-ups prometteuses et de compagnies de taille moyenne qui souhaitent faire le grand saut vers le statut de corporation A. Citigroup possède donc des actions de nombreuses corporations dans de très nombreux secteurs d'activité. Plus encore que n'importe quelle autre corporation, si ce n'est SK Prime, Citigroup emploie une véritable armée de shadowrunners, d'espions et de spécialistes des situations de crise pour contrôler la croissance de ses investissements.

• Et n'oublions pas non plus Citi Private Banking, les activités de banque privée du groupe, la division chargée exclusivement de gérer la fortune personnelle des connards les plus riches du monde. Citi Private Banking est très discrète, mais elle a la réputation de rendre les riches encore plus riches. Et dans les Ombres, elle a celle d'avoir un insatiable appétit de shadowrunners. Les clients de Citi, oh surprise, n'aiment pas suivre les règles habituelles quand il s'agit de savoir où investir.

• Mr. Bonds

Au même titre que toutes les autres institutions bancaires mondiales, comme la Frankfurter Bankenverein, Citigroup dispose de bureaux près de toutes les grandes bourses mondiales. Plusieurs de leurs filiales sont des sociétés d'assurance et de courtage, ressuscitées à partir des coquilles en faillite de l'ère qui a suivi le Séisme. Ces courtiers s'achètent et se vendent des actions les uns aux autres, participant à un gigantesque jeu de sociétés-écrans avec les investissements et les capitaux. Au-delà du blanchiment d'argent, Citigroup peut exercer un trafic d'influence au sein de corporations plus petites en créant ou en faisant disparaître des coalitions d'actionnaires lors des votes.

Citigroup a aussi la mauvaise réputation de vendre à la baisse sans vergogne. En cet âge de shadowrunning, les vendeurs à la baisse attirent souvent l'attention des autorités, mais jusqu'à présent les investisseurs de Citi n'ont jamais été condamnés pour quoi que ce soit. Cela alimente les rumeurs selon lesquelles Citi aurait les régulateurs de l'ECSE dans la poche, mais il semble qu'elle n'y a pas beaucoup d'amis. Citigroup se comporte comme si elle dominait la Bourse, ce qui pourrait se révéler très dangereux et dégénérer en confrontation. Ces derniers temps, engrangée par les retours sur investissements, elle a lancé une campagne d'acquisitions agressives, en s'en prenant aux filiales vulnérables des mégacorporations et même à d'autres membres du MDC. Les acquisitions ont pour l'heure été réalisées de main de maître, suscitant des rumeurs selon lesquelles Citi emploie de puissantes IA pour découvrir (ou provoquer) des faiblesses chez ses concurrentes et réaliser des rachats éclairs planifiés matriciellement de ces compagnies. La montée en puissance agressive de Citigroup n'est d'ailleurs pas passée inaperçue parmi les autres membres du MDC.

• Ces rachats éclairs et l'approche frontale que Citigroup a adoptée vis-à-vis de l'ECSE sont peut-être à l'origine des nouvelles réglementations mises en place par le commissaire Jacob.

• Mr. Bonds

HORIZON CORPORATION



La petite dernière sur la scène mégacorporatiste mondiale est aussi le plus récent membre du MDC. Horizon Amériques dispose à Midtown de l'un de ses plus vastes complexes des UCAS, où elle finance toutes sortes d'activités créatives, des artistes de rue professionnels aux adeptes artistes. Il paraîtrait même qu'elle se seraitacoquinée avec une IA sortie d'un système de gestion des événements de Times Square qui se prend pour un metteur en scène de comédie musicale. Si les rumeurs sont vraies, *The Sojourner Affair*, qui doit débuter l'été prochain, pourrait bien être le premier show de Broadway écrit par une IA.

• Ce sont plus que des rumeurs. Elle se fait appeler Prima Donna, mais je ne peux rien dire sur ses talents artistiques (je crois qu'elle a évolué à partir d'une suite logicielle de montage de sims. Vous la trouverez à Times Square, si vous savez dans quel nœud chercher.

• Netcat

Il est indéniable que les Me-Feeds de NYC ont inspiré le réseau Persona 2.0 d'Horizon. Les Me-Feeds sont moins populaires à Manhattan qu'à LA, mais Horizon a toutefois vite remarqué le potentiel de ces réseaux en termes de données. Ses systèmes tournent jour et nuit pour analyser et identifier les tendances émergentes au sein de la population de Manhattan, en étudiant où elle mange, travaille et se détend. La nature de Manhattan, Inc. signifie que ces données sont souvent fournies aux autres membres du MDC par le biais des canaux bureaucratiques habituels. Mais quand les choses traînent un peu trop, ces données deviennent souvent la cible de shadowruns rivales.

• Singularity, la filiale de programmation matricielle d'Horizon, a mis en place des systèmes de reconnaissance vocale top niveau pour permettre à Horizon d'écouter les mots-clés et les expressions les plus employés dans tout Manhattan. Attention à ce que vous dites si vous avez un Feed ou que vous discutez avec quelqu'un qui en a un.

• Slamm-O!

Aztechnology a résisté aux efforts déployés par Horizon pour s'en prendre à ses affaires à Manhattan, en important leur conflit en Californie. Même si les Azties n'ont pas pu éviter l'entrée d'Horizon au MDC, ils ont pu se défendre contre ses tentatives de devenir le premier producteur de divertissement et de produits pharmaceutiques à NYC. Il paraît que c'est le vote d'Aztechnology qui a évité que le réseau des Me-Feeds ne soit intégré au P2.0, ce que souhaitait désespérément Horizon.

La tension entre ces deux géants du monde corporatiste a suscité un nombre infini de jobs dans les Ombres. Aztechnology garde une posture défensive, et Horizon a activement pris pour cible celles de ses sociétés et officines spécialisées dans le divertissement (notamment par le biais d'une campagne de communication destinée à la salir et à convaincre le citoyen lambda que la marque Aztechnology ne vaut pas la sienne).

NEONET

Manhattan peut remercier NeoNET pour son infrastructure matricielle sans fil. Quand le virus Jormugand a transformé toute la matrice new-yorkaise en carottes râpées, la corpo n'a pas perdu une seconde pour transformer ce qui était une dévastation numérique en son projet phare. Avec la réputation de Villiers, NeoNET a rencontré peu de résistance quand elle a étendu son initiative de Matrice sans fil à la région de New York et à rebâtir l'architecture informatique de la ville. Aujourd'hui encore, NeoNET bénéficie toujours d'une réputation positive parmi les habitants, un élément qu'elle n'a pas hésité à tourner à leur avantage.

• Je pense que certains des néo-anars du coin ont une opinion légèrement différente à ce sujet. Ils ont dans l'ensemble vu le projet de réhabilitation matricielle de NeoNET comme l'exploitation vile d'une crise généralisée pour répandre encore un peu plus l'influence corporatiste incideuse et corrompue parmi les résidents de New York.

• Cosmo



en intégrant leurs utilisateurs dans sa filiale Synergy Matrix Services. Une estimation récente de la part de marché de NeoNET la place à environ 85 %, dont une grande majorité appartient à Synergy. Le reste est réparti entre d'autres sociétés-écrans moins connues. NeoNET laisse ces 15 % de côté pour donner un os à ronger aux autres corps et aux indépendants qui se livrent une sanglante guerre de territoire numérique.

• La rumeur autour du feu de camp virtuel est que Renraku a fait un super boulot en récupérant une bonne partie de ces quinze pour cents, au point que NeoNET se sent gênée aux entournures. Ça ne m'étonnerait pas qu'on trouve de plus en plus de jobs de hacker bien payés dans la rue en réponse à ces tensions.

• Cosmo

Outre son rôle de FAM, NeoNET dispose de bureaux pour ses filiales à Manhattan et met sur le marché des suites cybernétiques customisées à destination « du plus concurrentiel des environnements corporatistes au monde. » Transys Neuronet et Erika Systems sont installées dans les ailes du bâtiment, avec KorSys Operations. Même si les principaux actionnaires sont tous d'accord pour dire que contrôler la fourniture d'accès à la Matrice est important pour leur positionnement à Manhattan, toutes trois poursuivent leur guerre de l'ombre le long de la côte Est et à New York City.

• Malgré la croyance qui voudrait que KorSys ne soit qu'un projet personnel de Celedyr pour servir de paravent à ses Knights of Rage, il n'existe aucune preuve sérieuse que le dragon soit impliqué. KorSys s'occupe de conception matricielle maillée et n'a rien à voir avec la R&D.

• Dr. Spin

• Allez, doc, c'était quand la dernière fois qu'un dragon a pris une voie directe, claire et nette ?

• Frosty

NYPD, INCORPORATED

Même si les lettres qui composent le nom de cette corporation ne sont officiellement pas une abréviation, NYPD, Inc. accorde toujours de l'importance à l'organisation qui lui a donné naissance quand le New York City Police Department, la police de New York, a été privatisée en 2050. La corpo fournit aujourd'hui des services de sécurité et de maintien de l'ordre à Manhattan et dans certaines parties des boroughs et de Jersey City, venant en renfort de Lone Star dans ces secteurs.



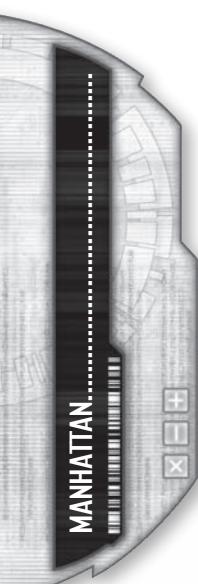
• Il est étonnamment facile de travailler avec NYPD, Inc. D'habitude, les juridictions partagées sont synonymes de lutte d'influence entre les fournisseurs de services de sécurité, mais la plupart du temps les boys en noir sont polis et respectueux.

• Hard Exit

La compagnie a cela d'unique parmi les corporations du MDC qu'elle n'a pas de siège central physique. La société occupe plus d'une centaine de bâtiments à travers Manhattan. Son principal quartier général se trouve entièrement dans la Matrice, dans un nœud sculpté sous la forme d'un grand building ressemblant au logo du badge de NYPD, Inc. La plus grande partie de son personnel administratif télétravaille.

Les employés de NYPD, Inc. affichent une attitude sympathique et amicale. L'ordre de mission de la corporation s'incarne





TRANSMISSION.....

dans sa devise : « faire respecter la loi, maintenir l'ordre, vaincre la peur et créer un environnement sûr. » Les employés, tout le long de la chaîne de commandement, se donnent du mal pour rester dignes de leur titre de « Meilleurs de New York ».

• C'est seulement vrai si vous êtes un salaryman, un esclave corpo ou que vous êtes blindé de cash. Vous vous souvenez de cet incident à la porte 17 du Terminal ? De l'« arrestation » de Shanta Geoly ? Du massacre du tunnel de Midtown ? Non ? Faites une recherche rapide sur la Matrice, mais je vous parie que vous trouverez seulement des références à des enquêtes non résolues. Creusez un peu plus encore, et vous verrez que NYPD, Inc. fait respecter la loi, maintient l'ordre, vainc la peur et crée un environnement sûr... pour les privilégiés. Et qu'il fracasse le crâne de tous les autres. Voilà le NYPD, Inc. que nous autres connaissons.

• Slamm-O!

• Slamm-O!, c'est parce que « tous les autres » violent les limites d'accès. NYPD, Inc. n'est pas là pour faire appliquer le droit des UCAS, elle applique la loi du MDC parce tout est extraterritorial à Manhattan. C'est pas juste, mais c'est comme ça, point.

• Sticks

Ce n'est que récemment que NYPD, Inc. a commencé à se développer hors de New York City. Au-delà de ses contrats à Jersey City, la compagnie a commencé à fournir des services de sécurité à certaines zones de Londres, Hong Kong, Néotokyo, Dubaï et du Cap. Sa récente campagne d'embauche a probablement des liens avec les rumeurs de sous-traitance de Knight Errant.

PROMETHEUS ENGINEERING

Le West Side de Manhattan accueille le siège mondial en forme de double hélice de Prometheus Engineering. Son activité première concerne l'ingénierie des matériaux, et la

corporation a assuré la sous-traitance de quasiment tous les projets de construction de grande envergure de Manhattan. Les bâtiments ont beau être couverts des logos et des visuels des AAA, les polymères avancés et les matériaux spéciaux employés pour les bâtir viennent des produits des ingénieurs de Prometheus. À cause de son manque de notoriété publique, la corporation s'est démenée depuis une petite dizaine d'années pour devenir une référence dans les foyers des UCAS. Le principal projet lancé sous son propre nom n'est autre que l'arcologie qui prend forme sous Grand Central.

• Grand Central est pile sur une ligne de faille sismique. Si quelqu'un est à même de développer les matériaux pour gérer le problème, c'est bien Prometheus, mais que dieu leur vienne en aide s'ils foient.

• Plan 9

Prometheus a très largement profité de ses contrats de reconstruction et de promotion immobilière pour la moitié de Manhattan. Elle construit et révise en permanence la conception des structures existantes pour faire mieux que la merveille de l'année précédente. Qu'il s'agisse de taille et d'ingéniosité ou de conception fonctionnelle et d'économie d'énergie, leurs gratte-ciels continuent d'impressionner et de susciter l'admiration. Ces quatre dernières années, elle a également construit plusieurs nouvelles tours dans les boroughs. Comme ces buildings étaient mieux conçus et plus beaux que ceux de Manhattan, Prometheus a été engagée pour rénover et repenser divers

P
R
O
M
E
T
H
E
U
S
ENGINEERING

buildings importants de New York City. Chaque nouveau projet est une démonstration de techniques innovantes, et la compagnie en a profité pour expérimenter de nouveaux matériaux.

• Prometheus ne travaille pas seule. Elle a organisé plus d'une douzaine de voyages spéciaux pour travailler avec le consortium Genesis. Les Sud-Américains ont développé des matériaux biotechnologiques, et Prometheus et eux bossent main dans la main pour concevoir des méthodes plus efficaces et plus rapides pour faire « pousser » des maisons et des tours.

• Marcos

Outre ses travaux sur les matériaux, Prometheus a étendu sa petite gamme de drones pour y inclure plusieurs microdrones. La corpo a réalisé plusieurs progrès dans le domaine cybernétique et télémécanique. Plusieurs virologues et microbiologistes ont rejoint son laboratoire d'idées pour développer leur approche interdisciplinaire en matière de recherche de nouvelles technologies. Dans les Ombres, les laboratoires de leur siège ont fait l'objet de plusieurs extractions. La structure du bâtiment se prête admirablement à une sécurité à plusieurs couches : le périmètre externe héberge les bureaux administratifs, alors que le cœur au centre du bâtiment abrite les labos de recherche.

• L'année dernière, Prometheus a engagé du monde pour plusieurs jobs matriciels destinés à récupérer des e-ghosts et à développer des IA. Avec la poursuite de ses recherches dans le domaine des nanites intelligentes, elle n'a pas un très grand pas à faire pour étudier les programmes qui ont développé leur propre conscience.

• Netcat

• Outre les IA, la corpo mène des recherches sur les processus comportementaux des nanites. Les nanites n'ont pas la puissance de calcul nécessaire pour répondre avec une intelligence équivalente à celle d'un métahumain, mais l'apprentissage ne semble pas être quelque chose d'impossible.

• Plan 9

Les analystes corporatistes estiment actuellement que Prometheus Engineering est l'un des membres les plus stables du MDC en dehors des AAA. Depuis qu'elle a pris son siège au conseil, la corpo a régulièrement fait partie de la coalition de vote majoritaire, prenant le parti de ses partenaires contractuels. Sa tendance à se ranger aux côtés de la main qui les nourrit n'est toutefois pas une règle absolue, et la corporation a déjà tenu tête à Ares et Saeder-Krupp par le passé.

RENRAKU COMPUTER SYSTEMS

Récemment, Renraku a pu nager dans les nuyens en fournissant des solutions de sécurité matricielle aux entreprises de la région de New York et même à certaines corporations plus petites opérant à Manhattan. Après une période de « débauchage de talents » méticuleuse, ses services de R&D logicielle ont fait des heures sup pour développer des CI plus intelligentes, des firewalls à l'épreuve du piratage et des protocoles de sécurité censés garantir l'impossibilité d'une intrusion informatique. La corpo a promis d'aider ses clients à reprendre le réseau matriciel de Manhattan, et à le protéger des vandales et des saboteurs virtuels qui avaient provoqué son effondrement en 64.

• Ouais. J'ai vu ses spampubs en RA pour sa dernière gamme de logiciels. Elle joue à l'envi sur la peur des technomanciens, avec des mises en scène de technos s'introduisant dans votre ordinateur

domestique, vidant votre compte en banque et effaçant votre SIN. C'est assez odieux, comme campagne de pub, mais d'un point de vue marketing, c'est efficace. À se demander si les produits en question sont à la hauteur du battage qu'on en fait.

• Dr. Spin

• J'ai cru comprendre que certains des « débauchages de talents » mentionnés plus haut concernent des technomanciens, et qu'ils ne sont pas volontaires. Ça ne m'étonnerait pas que les choses tournent au vinaigre. Renraku les tient peut-être par la peau du cou, mais tôt ou tard elle va prendre un coup de dents. Et le plus tôt sera le mieux.

• Netcat

Renraku ne s'est pas non plus cachée du fait qu'elle ait commencé à recourir à l'aide d'IA métacognitives à des fins de sécurité et de recherches. Il paraît que l'une d'elles en particulier, appelée Xerxes, travaille compulsivement sur des utilitaires matriciels dernier cri pour leurs équipes de sécurité internes. La formidable efficacité de ces programmes a quasi-fait doubler la part de marché de Renraku dans le domaine de la sécurité matricielle ces six derniers mois, même si les chiffres commencent maintenant à se stabiliser.

• Je crois que je me suis pris une claque d'un programme créé par ce petit monstre. Le hacker de sécurité dans lequel je suis rentré était un novice, mais son utilitaire était un vrai TGV. Je me suis fait éjecter avant même d'être vraiment entré.

• Slamm-O!

• Quelle saloperie, l'état de l'art, hein ?

• FastJack

Les japanacorps sont connus pour leur tendance à être rancunières, et Renraku n'a jamais vraiment digéré la prise de contrôle matricielle par NeoNET des Tours qui constituent les bâtiments de la Cour corporatiste. Les anciens cadres de Fuchi qui bossent encore chez Renraku se servent toujours de leur influence pour harceler NeoNET à la moindre occasion. Il peut s'agir de rachats hostiles de filiales de NeoNET en difficulté, ou d'organiser des coalitions d'opposition pour bloquer un vote lors des sessions du MDC. Outre la rancœur, plusieurs cadres de Manhattan insistent pour que New York City devienne le siège opérationnel de la corpo en Amérique du Nord. Leurs succès face à NeoNET ont provoqué l'extension du conflit aux boroughs et même à d'autres conurbs. Jusqu'à présent, leurs opérations ont été risquées mais réussies.

• Ils ont appris à ne jamais quémander pour ce qu'ils ont la capacité d'obtenir par eux-mêmes.

• Picador

Comme les autres mégas de Manhattan, Renraku ne peut pas se permettre de n'avoir qu'une seule activité. Outre ses jeux matriciels, Renraku est l'un des principaux fournisseurs d'électronique grand public et de drones domestiques. C'est également elle qui loue et entretient tous les drones des services municipaux d'hygiène qui nettoient les rues.

SAEDER-KRUPP

Rien d'étonnant à ce que la plus grande compagnie de la planète soit relativement active à NYC et dans ses environs. Elle l'est à tel point, en fait, qu'il est presque plus simple de parler de ce qu'elle n'y fait pas. En fait, il y a deux S-K qui opèrent à NYC : S-K Amérique du Nord et S-K Prime.



S-K Amérique du Nord

Vu ce que lui rapportent ses affaires à NYC, on peut bien dire que S-K est un fondement sur lequel la ville est bâtie. Krupp Manufacturing a fourni et entretenu les machines et l'équipement lourds qui ont reconstruit la ville – une fonction qu'elle assure encore aujourd'hui. AZT a peut-être conçu la ville d'un point de vue architectural, mais c'est Krupp qui en a assemblé les morceaux.

• S-K envoie souvent des équipes de maintenance et de réparation dans divers bâtiments de la ville. Restez à l'affût du bon moment et de la bonne occasion, et vous aurez souvent une ouverture que vous auriez ratée autrement.

• Mika

• Oui, si les équipes armées de S-K ne s'offensent pas de votre impolitesse quand vous les interromprez dans leur travail.

• Ma'fan

Les matériaux bruts si résistants à la corrosion provoquée par la pollution ont été fournis par Krupp Specialist Engineering. Par ailleurs, alors que NeoNET fournissait la base logicielle et le savoir-faire pour la Matrice sans fil, c'est Orbital Dynamics qui a mis à disposition les tours de communication et les satellites en orbite qui ont tout rendu possible.

• Je connais quelques cadres qui pourraient discuter de la réalité de leur importance.

• Mr. Bonds

S-K Amérique du Nord abrite également les studios d'American Broadcasting Service, une filiale médias de S-K, et les bureaux des services financiers de Saeder-Krupp. Le système bancaire interne de la mégacorpo surveille attentivement le marché et dispose de près d'une centaine d'analyste et de courtiers à l'ECSE, physiquement et virtuellement, qui manipulent le marché dans l'intérêt de la corporation.

S-K Prime

Au cœur de la ville, sur le trottoir en face des Tours, un petit bâtiment quelconque d'une dizaine d'étages abrite S-K Prime. Comme le reste de la division, ces bureaux sont là pour résoudre les problèmes. Néanmoins, S-K Prime Manhattan est là pour résoudre les problèmes avec la Cour corporatiste. Plus d'un millier d'avocats et de lobbyistes travaillent sur le site de Manhattan, avec une armée d'employés à leur service. Leur seul rôle est de gérer les défis, les règlements et les autres détails légaux qui risquent d'affecter le bilan de Saeder-Krupp.

• Mon avis : c'est des conneries.

• Kane

• « Conneries », pas tellement, plutôt des mots choisis avec précision. Par exemple, cette « armée d'employés à leur service » comporte certains des meilleurs fixers, Johnsons et équipes d'intervention clandestines de la côte Est. Leur objectif est de traiter ces « détails », que ce soit en embauchant du monde à l'extérieur, ou en cas d'urgence en faisant disparaître le problème en sortant l'artillerie lourde. Si vous vous faites engager par S-K à NYC, il y a de bonnes chances pour que votre Johnson travaille là.

• Kay St. Irregular

• Et si ce n'est pas le cas, vérifiez que vous n'êtes pas en train de vous faire doubler.

• Fianchetto

SHIAWASE

Le projet le plus connu de Shiawase à Manhattan est son contrat d'entretien de Central Park. Honnêtement, sa division

Envirotech a fait un sacré boulot pour s'assurer que les plantes continuent de pousser et que Central Park soit « préservé. » Évidemment, ça lui a aussi donné un monopole sur tout ce qui a trait à cet espace vert. Les panneaux sont estampillés du logo Shiawase, tous les vendeurs de souvenir et de repas à emporter proposent des produits Shiawase, et même les artistes de rue lui paient un droit d'exercice. Malgré ce monopole absolu, les habitants de Manhattan profitent toujours de Central Park. Cela signifie que ce contrat lui donne un énorme impact marketing.

• Shiawase Envirotech a signé beaucoup d'autres contrats avec la ville pour obtenir celui-là. Elle gère également tout l'enlèvement et le recyclage des ordures de Manhattan, et la qualité de l'air. Des trois, c'est la qualité de l'air qui pose le plus problème. Son système de filtrage doit bien faire des choses, on mais dirait que purifier l'air n'en fait pas partie. Le contrat sur l'enlèvement des ordures, quant à lui, permet aux camions de Shiawase de rouler dans toute la ville à n'importe quelle heure sans avoir rien à craindre.

• Cosmo

Shiawase Biotech gère plusieurs cliniques de biotech à Manhattan. La plus connue est le Shiawase Bellevue Hospital de Stuyvesant. Ses services psychiatriques servent de principal centre de tests en Amérique du Nord pour les dernières innovations de Shiawase en matière de programmation psychotrope. La plupart des patients traités sur place souffrent de syndromes de stress et de dépendances classiques, mais quelques psychiatres sont sous contrat avec NYPD, Inc pour faire des recherches dans ses installations de Randall's Island. La plupart de ses autres sites se consacrent à la biosculpture, aux implants et à la médecine du sport. Et si DocWagon est chargée des interventions médicales d'urgence à Manhattan, c'est exclusivement dans des hôpitaux gérés par Shiawase que leurs patients vont.

Vector Matrix Services a hérité de la plus grande partie de l'infrastructure matricielle câblée, obsolète, de Fuchi quand cette dernière a disparu. VMS fait désormais dans la fourniture de services de sécurité matriciels pour de nombreuses petites corps à Manhattan, mais elle possède tout de même des milliers de kilomètres de câbles et de gaines qui serpentent à travers toute l'infrastructure de Manhattan. Certains sont utilisés par les néo-anars, certains servent encore de systèmes de sauvegarde, mais la plupart se contentent de pourrir sur place.

• Moyennant un microdrone correctement équipé, ces câbles sont le moyen idéal de pomper des données hors d'une installation « sécurisée » sans avoir besoin d'utiliser de signaux sans fil.

• Glitch

Arboritech, filiale à 100 % de Shiawase, est titulaire du contrat du MDC visant à développer de nouvelles techniques de dépollution. La corpo s'est intéressée à la culture de plantes capables de purger les produits chimiques nocifs contenus dans l'air et de décomposer les produits polluants complexes. Certaines de ces plantes ont été plantées à travers Central Park et dans les boroughs de Brooklyn et du Queens pour mesurer l'efficacité du procédé. Arboritech partage ses bureaux avec une équipe de consultants de Shiawase Energy basée à Washington DC. La société est en train de négocier en vue de reprendre le contrat municipal de fourniture d'énergie, d'eau et de gaz, même si l'accord actuel ne doit prendre fin qu'en 2075.



SHIAWASE

SONY CORPORATION

Sony Corporation se comporte dans les UCAS comme elle le fait au Japon : une base stable, avec des partenariats fondés sur un principe de tout ou rien. Pour les Américains, Sony est synonyme de produits d'électronique grand public, de jeux et de divertissement. Voilà pour la base. Sony a recours à des campagnes de publicité qui font en sorte que ses produits soient toujours en vue des consommateurs. Des pubs diffusées sur les écrans Sony en polymères de ruthénium en passant par les popups animés en RA et leur flotte de dirigeables publicitaires qui plane au-dessus de la ville, Sony fait en sorte que sa marque ne soit jamais absente de l'esprit du consommateur.



Sony a égalé à New York ses performances de Néo-Tokyo pour sa gamme de véhicules monoplaces, mais le vrai produit novateur ici à NYC est le marché des drones domestiques humanoïdes, commercialisés sous la marque Sony Personal Butler (« majordome personnel »). Sony Corporation America a réussi à repousser les limites de ses célèbres logiciels quasi-IA CompPRS, étant donné que la compagnie n'a pas ici à faire face aux mêmes restrictions qu'à Néo-Tokyo où règne la peur des IA. Les Personal Butlers remportent un franc succès auprès des requins corporatistes débordés de Manhattan et d'autres villes, dans la mesure où les logiciels de personnalité intelligents permettent à ces anthropomorphes de jouer le rôle d'amis et de compagnons, et d'aider sans jamais se plaindre.

- C'est triste.
- Dr. Spin

• La recherche menée sur les programmes IA, beaucoup plus proches des véritables IA qu'au Japon, est risquée pour l'image de Sony. La position de la corpo a clairement toujours été d'éviter la véritable recherche sur les IA. Sony n'a aucune envie que sa division de têtes brûlées nord-américaine foute tout cela en l'air. Je m'attends à voir un contingent d'émissaires japonais débarquer un de ces quatre pour « discuter » avec la direction américaine.

• Kia

À part ça, les produits d'électronique grand public Sony envahissent les magasins de tous les UCAS, et la marque est perçue comme fiable et un cran au dessus de la moyenne par les consommateurs, alors que ses offres de divertissement remportent généralement un bon succès. Les chasseurs de talents de Sony Music sont connus pour leur capacité à repérer la prochaine grosse pop star, même s'ils loupent généralement les petits groupes plus marquants, qui sont récupérés par Horizon ou Ares. Sony peut rarement se permettre de rivaliser avec les budgets de ses concurrentes AAA, mais elle compense cette moindre ampleur par la légèreté de son fonctionnement. Les cadres sont incités à agir rapidement de manière décisive, qu'il s'agisse de nouveaux produits électroniques ou de nouveaux sims, avec pour effet des cycles de développement de produits réduits (et les flops occasionnels).

Cela fait un moment que Sony siège au conseil du MDC, mais tout n'a pas été un long fleuve tranquille. La corporation est souvent téméraire dans ses manœuvres politiques, et elle a dû le payer à plusieurs reprises, même s'il est arrivé que le bénéfice soit important à certaines occasions. Le marché de l'électronique grand public est encombré, et Sony doit se battre en permanence pour tenir son rang. La corporation a établi un vaste réseau de ressources clandestines, ce qui lui permet de souvent recourir à l'extraction de talents au service de la concurrence, ou de voler ou de saboter les projets de ses rivales. Beaucoup de membres du conseil d'administration jugent que l'orientation prise par la corporation est dangereuse, et mène droit à un vote de défiance du MDC, mais pour l'instant les divisions internes n'ont pas provoqué de changement de direction.

SPINRAD INDUSTRIES

SpIn est surtout connue pour ses augmentations dernier cri et son propriétaire flamboyant, Johnny Spinrad. Des Spin Shops sont visibles partout à Manhattan et dans les boroughs. Ceux-ci font généralement dans le cyber haut de gamme, en particulier la gamme Spin-X de suites cybernétiques pour les modes de vie extrêmes. Évidemment, ils sont également prêts à créer des suites personnalisées pour leurs clients, avec un prix lui aussi sur mesure.



• Les Spin Shops vous en donnent pour votre argent. Une bonne partie de leur ware n'est que de la frime - c'est ça qui les fait vivre. Mais si vous payez pour une intégration custom et que vous vous montrez généreux avec votre ingénieur biomécanique, vous aurez droit à un travail de compétence. Et beaucoup de leurs directeurs sont prêts à regarder ailleurs quand il s'agit de vérifier les permis et la légalité de ceci ou cela.

• Butch

• La triade du Grand cercle leur fournit beaucoup de leurs composants les moins légaux. C'est une relation commerciale : la triade fait entrer en douce l'équipement à Manhattan et SpIn les récompense en contrepartie en offrant les opérations d'installation aux membres de la triade.

• Ma'fan

On voit rarement Johnny à New York, ces temps-ci. Malgré ça, il reste une personnalité en vue. Outre ses apparitions régulières dans la presse à scandales, Johnny reste l'icône emblématique des campagnes publicitaires de la corpo, même si la plus grande partie du boulot est externalisée auprès de Charisma Associates. Avec le succès de sa gamme Sorayama et de quelques autres suites cybernétiques, Spinrad a bénéficié de l'injection de cash nécessaire pour revitaliser sa corporation. La campagne publicitaire de SpIn s'est largement focalisée sur le marché nord-américain, avec Manhattan comme tête de pont, à partir de laquelle la corporation compte plonger au cœur des UCAS et de l'Amérique du Nord.

Avec le charisme de son fondateur en étandard, Spinrad Industries vend du machisme, du sexe et du succès tout à la fois. Les produits sur mesure de SpIn et ses alliances stratégiques ont permis à la corpo de produire et de commercialiser du cyberware et du bioware correspondant exactement aux besoins de ses clients. Les esclaves corps ont acheté l'illusion de participer au Grand Tour, le circuit européen des riches et des puissants, aussi vite qu'on a pu la leur vendre. Cette illusion et son succès à Manhattan sont en train de générer une demande sur toute la côte Est et à travers les UCAS.

Spinrad Industries dispose d'une installation consacrée à la conception et aux essais de cyberware à Staten Island, où la majorité de ses employés sont des personnes extraites d'autres centres de recherche basés à Manhattan. Elle est tolérée essentiellement parce que SpIn vote « oui » à quasiment toutes les questions posées par le MDC. La corpo a également développé des relations contractuelles étroites avec Ares, Horizon, NYPD, Inc. et Prometheus, qui lui ont permis de sécuriser sa position au sein du MDC. On ne peut pas vraiment dire qu'elle soit stable, mais la corpo a réussi de main de maître à jouer l'équilibre politique pour conserver son siège malgré de nombreux défis.

• SpIn a mis un terme à sa politique de harcèlement permanent envers S-K. Difficile de dire s'il s'agit d'une ruse ou d'un changement durable de ses pratiques professionnelles.

• Cosmo

MANHATTAN



TRANS-ORBITAL

Trans-Orbital a une longue tradition en tant que membre du MDC. Même si ses lettres de noblesses à Manhattan tiennent à la technologie spatiale qui a permis à la ville d'altérer les nuages pour provoquer ces fameuses pluies nocturnes, la corporation a de nombreuses autres activités à Manhattan et dans ses environs.

Lors de la mise à niveau de la Matrice au standard 2.0 sans fil, Trans-Orbital est parvenue à négocier de nombreux contrats d'intégration de liaisons satellites à de nombreuses tours corporatistes de la ville.

- Les liaisons satellites font vraiment ramer votre connexion, mais si vous pensez pouvoir supporter la perte de performance, hacker par le biais d'un sat peut vous permettre d'être sûr que vous n'aurez pas une escouade de tueurs corpos sur le pas de votre porte en vous débranchant d'un run en RV.

- Glitch

- Les hackers entreprenants de New York entretiennent de nombreuses backdoors matricielles vers les liaisons satellites corporatistes. Beaucoup de ces corpos les ont « juste au cas où », et ne font pas vraiment attention à qui les utilise. Souvenez-vous simplement : ne comptez pas hacker les systèmes de Trans-Orbital en utilisant des satellites de Trans-Orbital, les enfants.

- Slamm-O!

La corporation s'est gavée en entretenant et en modernisant les flottes de satellites gouvernementaux et corporatistes, en particulier depuis la peur bleue qu'a suscitée la prise de contrôle par une IA d'un satellite militaire ; « l'incident Sojourner ». Les organisations s'empressent de mettre à jour le firmware de leurs satellites pour les protéger d'éventuels envahisseurs IA. D'après les rumeurs, Trans-Orbital se serait alliée avec Renraku, NeoNET et compagnie pour développer des contre-mesures spécifiquement conçues contre les IA. En tout cas, elles ont piqué à AresSpace quelques contrats très juteux pour des agences de renseignement. Pas assez pour faire du mal à la grosse corpo, mais suffisamment pour qu'elle

réponde à Trans-Orbital avec quelques opérations clandestines bien senties contre ses intérêts.

Les mégacorporations ne sont pas les seules clientes de Trans-Orbital. Avec le début de la course à l'espace, des dizaines de corps A et AA sont en train d'essayer de mettre le pied dans la porte. Nombre d'entre elles se trouvent à New York, et les commerciaux de Manhattan se sont mobilisés en force pour que les accords business to business deviennent la principale source de bénéfices de la corpo. Les responsables des ventes et les chargés de comptes sont très occupés à vendre des satellites et de l'espace aérien, et à trouver de nouveaux partenaires qui n'ont pas encore lancé leur propre million de nuances de silicium et d'acier dans l'espace.

Le siège de Trans-Orbital est en ville, ainsi que plusieurs autres bâtiments lui servant pour la plupart à surveiller son impressionnante flotte de satellites. La corporation mène aussi de nombreuses activités de recherche à Manhattan, dans un grand building intimidant d'un noir de jais à Washington Heights. La sécurité autour des installations de R&D est toujours importante, mais les mesures dans ce bâtiment particulier sont bien au-dessus de tout ce qu'on serait en droit d'attendre, ce qui alimente beaucoup de rumeurs de projets secrets, de la surveillance clandestine par le biais de satellites espions aux programmes de communication avec des intelligences extraterrestres.

- Des « programmes de communication avec des intelligences extraterrestres ». Vous vous foutez de moi ?

- Snopes

- Certaines rumeurs sont vraiment fumées, mais la sécurité est bel et bien là.

- DangerSensei

Trans-Orbital conserve son siège au Manhattan Development Consortium de la même façon qu'elle gère son business : en agissant comme un partenaire et un facilitateur pour d'autres corporations plus vastes. Elle bénéficie depuis de nombreuses années de son précieux siège au MDC, et elle compte faire en sorte qu'il en reste ainsi. Ses représentants sont prompts à se ranger derrière des alliés potentiels et à soutenir les propositions des membres bien placés, et plus prompts encore à quitter un navire qui est en train de couler. Leur attitude de mercenaire et leurs doubles jeux énervent toujours quelqu'un, mais ils sont malins et ont toujours l'air de s'aligner avec la faction qui a le dessus au moment présent. Le fait que Trans-Orbital n'ait jamais eu à faire face à un vote de défiance après toutes ces années passées au MDC est bien une preuve de son talent politique.

...INFORMATIONS DE JEU...



Deux silhouettes quittèrent le couvert de la mosquée dans le crépuscule mourant. Elles traversèrent la rue à toute vitesse pour se perdre dans les ruelles, plus accueillantes. Elles fuyaient le soleil et la police de Dubaï. Goat Foot n'avait aucune raison de penser qu'elle avait déclenché une alarme, mais mieux valait mettre une certaine distance entre la cible et elles.

Elles ne s'arrêtèrent pour reprendre leur souffle que lorsque l'aube se mit à pointer. Au fond d'un cul-de-sac, trempée de sueur, tremblante, Goat Foot inspirait l'air aride qui lui brûlait la gorge. Pharisee s'adossa à un mur, et vomit jusqu'à ce que son estomac soit vide. Puis l'appel de l'adhan commença, tirant les fidèles de leur lit pour la prière du matin. La voix distante du muezzin se mit à résonner dans toute la ville, diffusée par les chaînes publiques.

Les deux femmes attendirent, le souffle court, et une violente explosion retentit, en provenance de la mosquée. Le signal fut coupé juste au moment où l'iqama commençait. Quelques instants suffirent pour que les sauvagardes automatiques s'activent et que les appels se terminent. Goat Foot s'agenouilla et se mit à prier. Pharisee elle prit dans sa main l'amulette bleue en forme de main qui pendait à son cou. Mission accomplie, l'heure du paiement. La technomancienne ferma les yeux en se plongeant dans la Matrice. « C'est fait », envoya Pharisee à leur fixer.

« Visiblement », répondit Balaam. « J'ai déjà crédité votre compte. Les nouvelles de la perte du directeur régional du consortium Apep dans ce terrible attentat terroriste ont déjà provoqué une chute de trois pour cent de leur cours à la bourse de Néo-Tokyo. Vous êtes un formidable outil, petite Isiste. »

La technomancienne frissonna. « Vous le saviez ? »

« Que vous faites partie du Culte d'Isis ? Naturellement. Je ne vous aurais jamais engagée autrement. »

L'icône de Pharisee fit un certain geste de la main. Balaam renifla.

« Non, je ne suis pas affilié à votre groupe. » Devant son silence, Balaam poursuivit. « Vous ne vous êtes jamais dit, petite Isiste, que le consortium Apep permettait à votre secte de continuer à exister seulement parce que ses maîtres le trouvent utile ? Ces trois derniers mois, Global Sandstorm a lentement racheté des promesses de vente et des obligations corporatistes du consortium Apep, pour épuiser toutes les liquidités du groupe, en prévision d'une prise de contrôle. Mais votre éclatante attaque terroriste va faire que les parts du directeur régional vont retourner au consortium. Et la baisse de son cours va lui permettre de racheter assez d'actions pour bloquer le projet de Global Sandstorm et de ses maîtres du Califat. Plus possible pour eux de prendre une majorité du capital. »

« Et bien sûr, » le coupa Pharisee en finissant à sa place, « comme le Culte d'Isis s'est très publiquement opposé au consortium Apep, personne ne va se douter que c'est lui le commanditaire. »

L'icône de Balaam se contenta de sourire, avant de se déconnecter. Pharisee ouvrit les yeux. Goat Foot l'attendait, ses prières terminées.

« Comment ça s'est passé ? »

« À peu près comme prévu. Il n'a pas mentionné la police d'assurance de la cible, ce qui veut dire qu'il ne sait pas que nous en avons changé le bénéficiaire. Qui est désormais l'Université islamique de Cordoue-Dubaï. Il ne le sait pas, » dit-elle en souriant. « En tous cas, pas encore. »

VIVRE POUR LA COMPAGNIE

Une enclave corporatiste est une conurb entièrement dominée, d'une manière ou d'une autre, par des mégacorporations, ou dans certains cas par une seule mégacorporation. Les lois, les institutions, la population et les ressources de la ville existent essentiellement pour le bien des corporations. Ces villes disposent d'une infrastructure qui permet aux puissances corporatistes d'atteindre leurs objectifs et de garder leurs citoyens heureux et productifs. Vu la présence des mégacorporations et les investissements qu'elles y réalisent, ces conurbs deviennent immanquablement des centres financiers et économiques régionaux ou internationaux. Ces villes attirent l'attention des autres corporations, mais aussi de divers acteurs politiques, criminels et sociaux (même si, à quelques exceptions près, ceux-ci n'ont jamais ici l'influence et le poids qu'ils ont ailleurs). Ces conurbs abritent souvent de petites entreprises et des sociétés de taille moyenne qui contribuent à former une toile complexe d'alliés, de concurrents et d'ennemis.

Enclaves corporatistes présente de telles conurbs. Chacune d'entre elles est un bastion de la culture corporatiste, du capital et du contrôle, déclinés selon leur propre atmosphère et leur propre spécificité. Qu'il s'agisse de Néo-Tokyo et de ses machinations intercorporatistes ou des violences permanentes de Tenochtitlán sur laquelle règne les maîtres despotes d'Aztechnology, chaque ville, à sa façon, est une étude de cas du mode de vie et des idéaux corporatistes. Le meneur de jeu est libre d'utiliser les conurbs présentées dans cet ouvrage telles quelles, ou de les adapter pour mieux coller au style de sa campagne. Le groupe de jeu peut également vouloir inventer une autre enclave corpo en utilisant d'autres éléments de *Shadowrun* comme base pour développer leur propre ville sous joug corporatiste. Que votre décor de jeu soit une mégapole industrielle polluée et décadente, ou un mégaplexe à l'économie entièrement tertiaire à l'âge du tout numérique, les sections qui suivent vous aideront à décrire les aspects de base et les éléments communs à la plupart des chasses gardées corporatistes.

LA NÉO-FÉODALITÉ ÉCONOMIQUE

Il existe de nombreux types d'enclaves corporatistes, des villes dominées par une seule corporation monolithique comme Ares à Detroit ou Saeder-Krupp à Essen, en passant par des conurbs en pleine expansion comme Séoul ou l'Axe Bombay – Bangalore - Chennai, où l'influence et le pouvoir sont divisés entre des dizaines de corporations de différentes tailles. Le pouvoir est l'élément essentiel de définition d'une enclave corpo. Dans d'autres conurbs, le pouvoir est divisé entre plusieurs entités : l'État ou le gouvernement, les corporations, la pègre, et d'autres. Mais dans une enclave corporatiste, le pouvoir est entièrement détenu par la sphère corporatiste, qu'il s'agisse d'une ou de plusieurs corps.

La situation est un équilibre toujours changeant de diverses juridictions, de compromis et de conflits de propriété à tous les niveaux, comme les intrigues de pouvoir, de richesses et d'influence de la féodalité médiéval. Cette forme de néo-féodalité économique est également la source de manigances et d'acrobaties juridiques permanentes entre les corporations. Contrairement aux autres conurbs dans lesquelles les jeux de pouvoir sont parfois publics et violents, les enclaves où plusieurs corporations cohabitent tiennent à maintenir une apparence extérieure de sécurité, de stabilité et d'organisation. La compétition et la rivalité ne sont pas seulement attendues, elles sont voulues, mais le besoin de conserver un environnement socio-économique prospère fait que les affrontements publics violents sont mal vus, et doivent rester au second plan. Les conflits ne sont ni moins sales ni moins violents qu'ailleurs, ils sont juste plus discrets, avec un effort pour limiter les dommages collatéraux.

Avec autant d'acteurs puissants dans un même endroit, et les intérêts de la compagnie qui pèsent sur les épaules de ses

cadres, la pression professionnelle, les conflits internes et les accrochages sont quasiment aussi réguliers que les conflits classiques entre corporations. Cela fait des enclaves corporatistes le territoire de prédilection des requins et des jeunes loups aux dents longues.

Le citoyen corporatiste moyen n'a généralement pas conscience des tensions qui existent, et c'est ce que veulent ses maîtres.

LA CULTURE CORPORATISTE

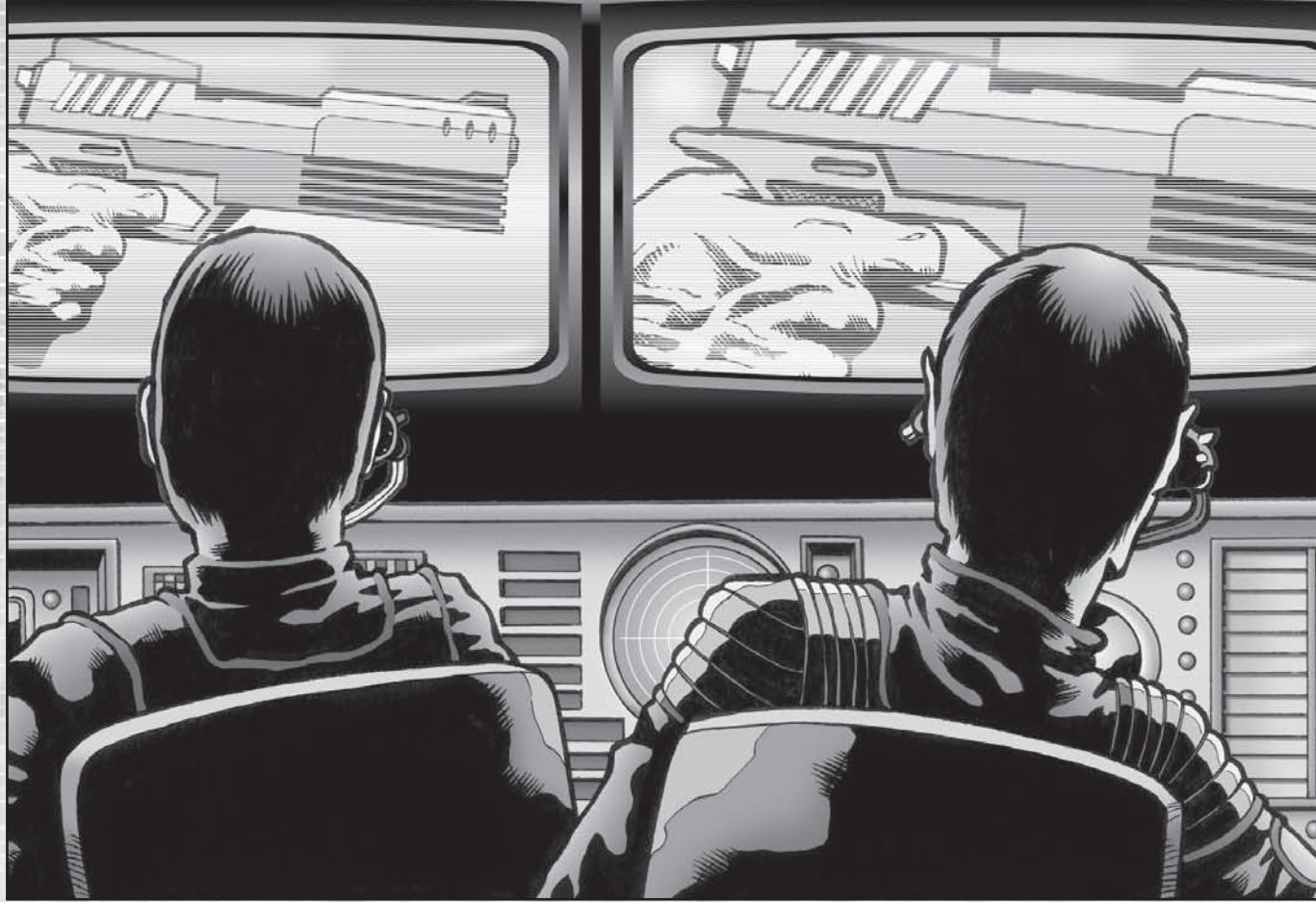
L'aspect le plus frappant et le plus déterminant de la vie dans une enclave corporatiste est l'omniprésence de la culture *corporate* sous toutes ses formes. L'imagerie et la propagande corporate dominent le paysage. Les médias sont envahis de publicité et de messages promotionnels, les logos et les marques sont partout, au point de devenir des éléments de mode, et les services matriciels et de réseaux sociaux sans fil sont omniprésents (au point que ne pas en faire partie désigne immédiatement quelqu'un comme un marginal). Les centres commerciaux, les magasins franchisés, les filiales et les services occupent les rues, et font quasiment disparaître les derniers petits commerces. Malgré la concurrence entre les marques, le marché est dans l'ensemble moins diversifié qu'ailleurs, et, à quelques exceptions près, adapté au « consommateur moyen », le sarariman corporatiste.

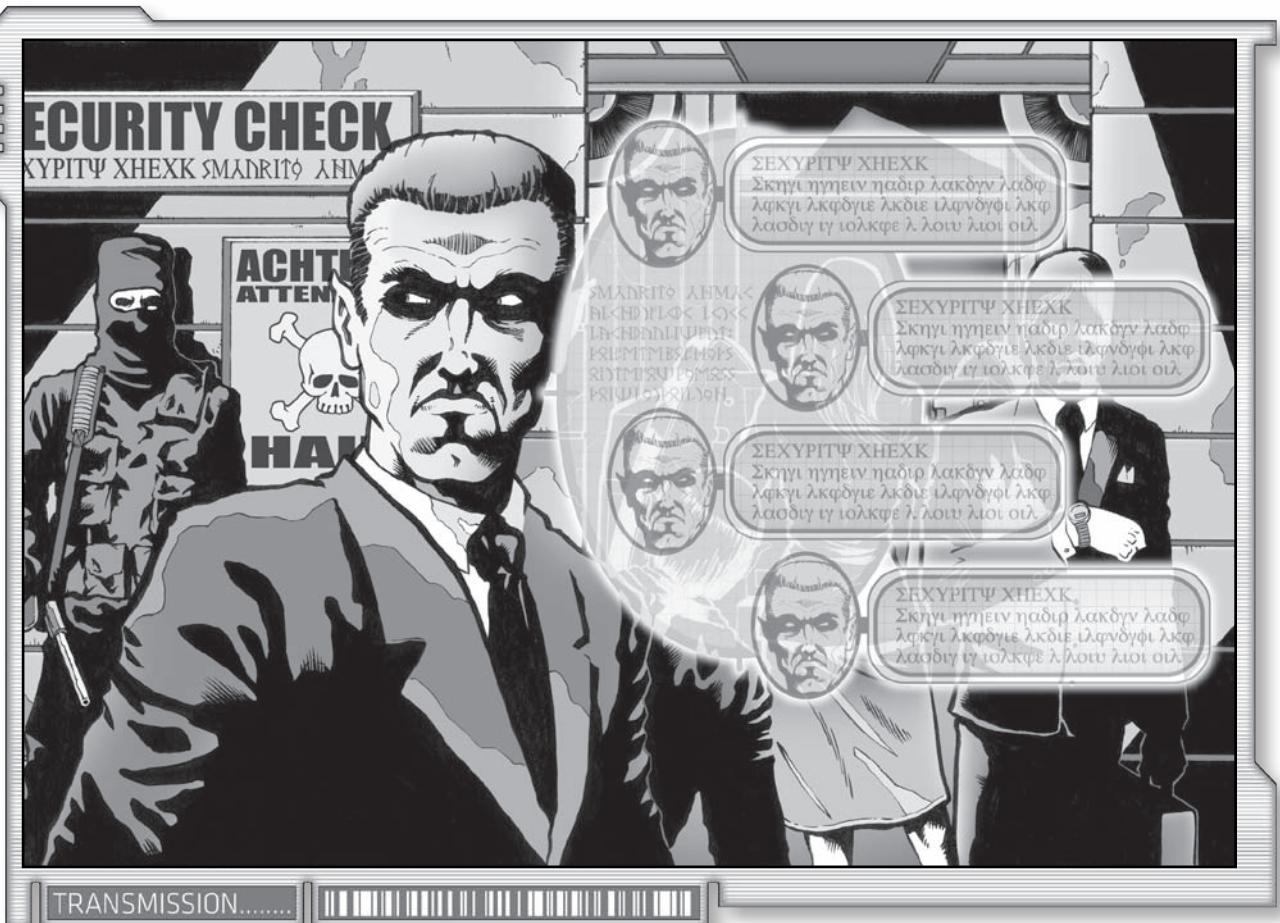
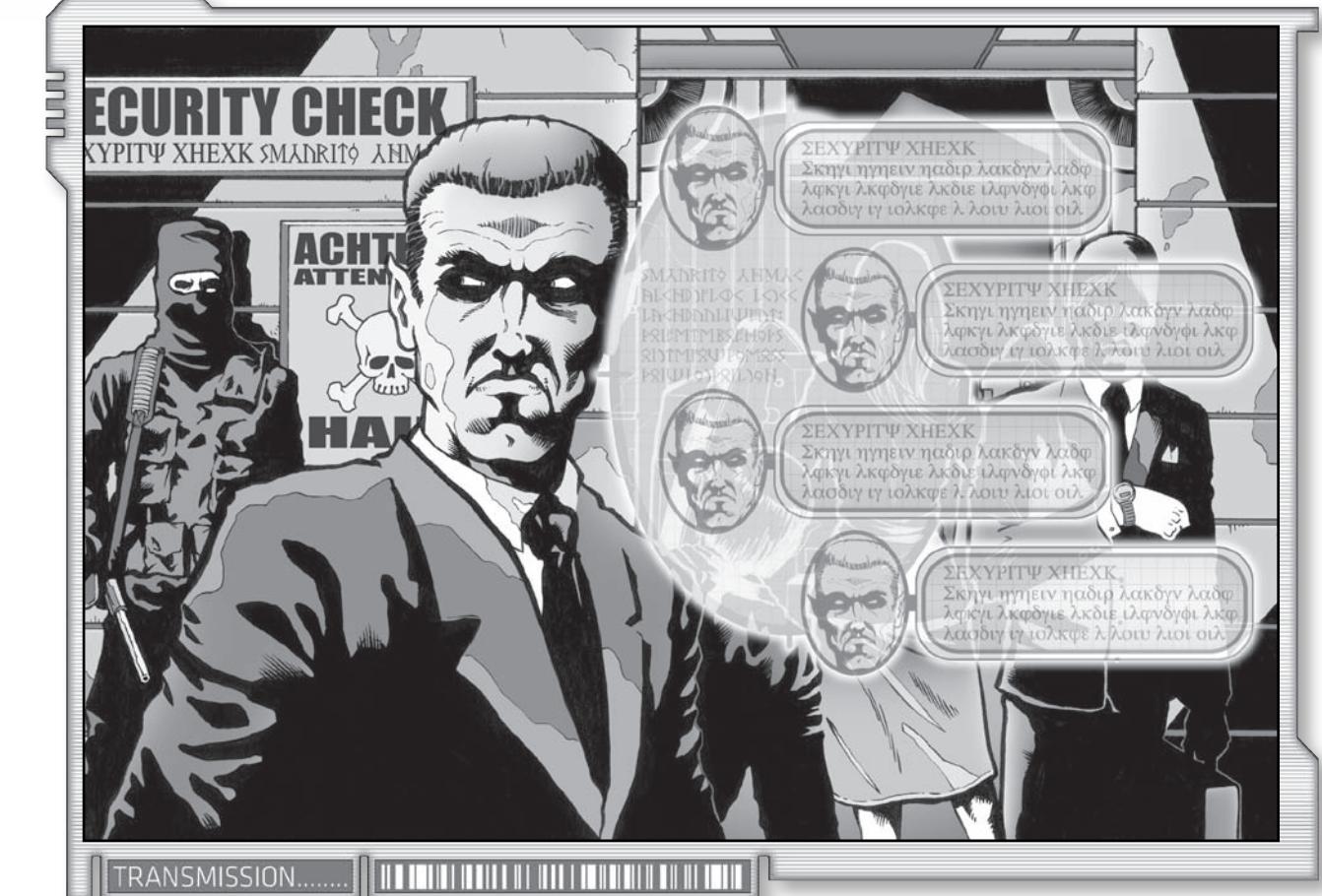
La vie quotidienne se déroule au rythme des impératifs jumeaux du consumérisme et du capitalisme. La compétition au travail et les hiérarchies remplacent les classes sociales traditionnelles. Les médias sont sans doute à cet égard le plus puissant outil que les corporations aient à leur disposition. Plus encore que dans d'autres conurbs, les médias sous toutes les formes sont partout, et les contenus sont conçus dans l'intérêt des objectifs et des idéaux corporatistes. Le chapitre sur Los Angeles présente par exemple l'influence pernicieuse de la culture corpo (celle d'Horizon dans ce cas précis) sur la population.

Ce degré de domination corporatiste a un effet sur les mentalités et la manière dont les individus voient leurs maîtres corporatistes. Dans la plupart des enclaves corporo, une grande partie de la population est employée et / ou est loyale envers telle ou telle mégacorpo. Dans ces chasses gardées, on attend des individus qu'ils suivent la ligne du parti, qu'ils soient des membres productifs et actifs de la société, qu'ils soient des citoyens modèle, et qu'ils respectent leurs devoirs civiques et corporatistes.

Il ne surprendra personne qu'on attende des citoyens corporatistes qu'ils respectent la doctrine tout en subissant un endoctrinement actif des idées et des objectifs de la corpo par l'intermédiaire des médias que celle-ci contrôle. Mais dans une enclave corporatiste, cette politique touche également le cœur et les esprits du reste de la population. À Néo-Tokyo, la culture corporate japonaise (souvent considérée comme trop restrictive, trop impersonnelle et trop formelle par les Occidentaux) est la norme de toute la société. La différence est minime (si elle existe) entre le courant culturel principal et la culture corporate : les deux sont tellement mêlés qu'il est extrêmement difficile pour un individu de faire la différence entre une création corporatiste et un concept, une tendance ou un produit authentiquement original. À Tenochtitlán, Aztechnology est omniprésente, et la corpo et l'identité nationale aztlane sont profondément liées. Ce sentiment est entretenu par le fait que c'est Aztech, par le biais de ses filiales, ou des filiales de ses filiales, qui fournit la quasi-totalité des services publics de la ville (l'électricité, l'accès à la Matrice, l'eau, le gaz, la police, la tridéo, etc.). Elle possède également de très nombreux intérêts dans toute la ville, et le gouvernement local n'est à peu de choses près qu'une division de plus dans l'organigramme de la corporation. Pas étonnant du coup que les gens du coin considèrent comme leur devoir le fait d'assister les agents d'Aztech, et de leur fournir des informations et de l'aide quand ils le peuvent.







Le meneur de jeu qui souhaite insister sur ces aspects des enclaves corporatistes peut faire appel aux éléments suivants :

- Insister sur la culture corporatiste pernicieuse en mentionnant régulièrement des noms de franchises, de sponsors, de marques et d'imagerie corporatistes dans les descriptions de lieux.
- Illustrer l'importance des réseaux sociaux et des communications sans fil dans les enclaves corpos en les rendant omniprésents et en multipliant les zones où le commlink en mode « actif » est obligatoire.
- Montrer les différences d'attitude en matière de soutien aux forces de l'ordre (souvent corporatistes) et aux politiques de sécurité.
- Dans le cadre de leurs opérations clandestines et de leurs raids, les personnages peuvent être amenés à vivre pendant quelque temps la vie d'un employé corporatiste, histoire de comprendre comment on vit et pense de l'autre côté du miroir.

LA SOCIÉTÉ D'APPARENCES

La productivité et l'efficacité sont les valeurs cardinales d'une corporation. La sécurité et la stabilité vont de pair dans les environnements qu'elles contrôlent, afin que la force de travail, qu'elle provienne du prolo ou du cadre supérieur, puisse rester concentrée, productive et en mesure de jouir des fruits de son travail sans se soucier de ce que la société du XXI^e siècle a de plus sombre. En conséquence, la sécurité accrue (bien que souvent discrète) et la surveillance de masse sont un facteur supplémentaire qui permet de distinguer les protectorats corporatistes des autres conurbs.

Bien évidemment, la quantité et la diversité des informations collectées sur chaque individu par ces moyens destinés à les « protéger » ne sont pas perdues pour les corporations.

D'une ville à l'autre, l'arsenal de technologies de surveillance déployé pour protéger les habitants et les visiteurs varie considérablement. En règle générale, les enclaves corpos sont plus sûres, et le maintien de l'ordre y est plus attentif et plus efficace qu'ailleurs. La sécurité corpos et les services de police disposent d'une grande variété de moyens de surveillance et de renseignement, ainsi que du soutien d'une population dans l'ensemble malléable et loyale

Alors qu'à Seattle, Hambourg ou Marseille le type lambada réchigne à prêter main forte (quand il décide de le faire) aux forces de maintien de l'ordre et de sécurité privées, les résidents d'enclaves corpos comme Tenochtitlán, Néo-Tokyo ou Dubaï (et la plupart de leurs citoyens corporatistes) finissent par croire que cela fait partie de leur devoir civique.

Mener des shadowruns et autres activités illégales dans une telle société d'apparences est en soi un défi pour les personnages joueurs comme pour le meneur de jeu. Les compétences d'un hacker ou d'un technomancien doué sont indispensables pour préserver sa couverture. Voici quelques éléments que le meneur de jeu doit garder à l'esprit en développant cet aspect de ses propres enclaves corporatistes :

- Dans de nombreuses zones de la ville, le mode « actif » est obligatoire pour les commlinks. Le mode « caché » constitue une faute d'étiquette, voire un comportement franchement suspect.
- Le centre-ville ainsi que les principales artères d'une enclave corpos sont surveillés par des caméras, voire des drones. La sécurité corporatiste utilise la surveillance passive et la coordonne avec des moyens de poursuite active pour remonter la piste des intrus jusqu'à leur planque ou leur base d'opérations.
- Plus encore que dans d'autres conurbs, les comportements et la mode ont forgé des normes autour des styles et des conventions corporatistes dominantes. Les non-conformistes détonnent plus qu'ailleurs.

- Les commlinks font tourner des « personas alias » (de fausses identités), qui sont un moyen généralisé de se cacher en pleine lumière.
- Même si la sécurité est généralement discrète, les contrôles de sécurité sont une procédure standard et plus fréquente qu'ailleurs dans et autour des zones à forte circulation, et en bordure de juridiction.
- Les SINless en général et les shadowrunners en particulier ont plus de difficultés à survivre dans les sociétés de l'âge du tout numérique. La publication en ligne d'informations personnelles, les réseaux sociaux et les interactions matricielles permanentes réduisent la sphère privée.

LA POLITIQUE, COMME SI DE RIEN N'ÉTAIT

Dans d'autres coins du monde, les pouvoirs économique et politique partagent généralement une relation de connivence. Mais dans les enclaves corporo, ce rapport est totalement fusionnel et incestueux. Les organisations criminelles et autres ont bien une certaine influence sur les décisions politiques, mais elle est négligeable en comparaison de celle des corporations qui dominent le paysage local. Le contrôle des institutions politiques par les corporations leur permet d'éviter de subir des contraintes légales et financières, et de maintenir leur statut privilégié.

La sphère politique locale est dans l'ensemble aux mains des mégacorpos, qui dans les faits gouvernent la conurb' et dirigent ses services et ses systèmes publics. Si façade démocratique il y a, c'est pour mieux préserver le protocole, chasser la crainte du totalitarisme, et détourner les responsabilités.

Dans le cas où l'enclave corpo est également un centre essentiel pour des institutions politiques nationales (comme Néo-Tokyo ou Tenochtitlán), l'influence des corporations se manifeste par le biais des lobbies, du financement des partis politiques, de l'infiltration du monde politique, de la subversion du débat public et de toute une série d'autres méthodes d'ingénierie politique et sociale. Dans certains pays, les corporations s'assurent que les gouvernements qu'elles contrôlent mettent en place des politiques protectionnistes, limitant la concurrence externe et renforçant les hiérarchies du pouvoir dans la sphère corporatiste locale. Quand les marchés sont attractifs, de telles mesures de protection économique provoquent des tensions et des frictions entre les mégacorporations qui veulent une part du gâteau et celles qui veulent le garder pour elles-mêmes. La classe politique, en particulier le pouvoir législatif, est souvent la cible du trafic d'influence et des tactiques d'intimidation des deux camps. Voici quelques éléments à garder à l'esprit quand le meneur de jeu développe sa propre enclave corpo :

- La domination corporatiste sur la politique et l'économie se ressent sur le paysage urbain et culturel : banlieues populaires murées, arcologies isolées, ghettos urbains pour maintenir les indigents à l'écart, etc.
- Les corporations veulent s'assurer le contrôle des principaux membres de l'establishment politique, dans un contexte de rivalité et de compétition effrénées.
- Les manigances corporatistes publiques et clandestines influencent la législation pour obtenir des mesures favorables, tout en décrochant de juteux contrats publics dans le cadre de la privatisation généralisée des services publics.
- Les conflits de juridiction et de violation de propriété provoquent des tensions entre des corpos qui dans d'autres circonstances coopéreraient.
- La pensée dominante corporatiste affecte les comportements sociaux sur les questions importantes du racisme et des discriminations, les classes sociales, les contre-cultures et les idéologies radicales (par exemple, le racisme et les discriminations envers des étrangers dont font preuve beaucoup d'habitants à Néo-Tokyo).

UN MAL NÉCESSAIRE

Le crime, organisé ou pas, fait partie d'une enclave corpo tout autant que partout ailleurs dans le Sixième Monde. Tant qu'il y a des profits clandestins à faire et des vices à exploiter, les criminels répondront présent. Même les enclaves corporo prospères ont leurs barrens, leurs quartiers ouvriers sensibles et leurs quartiers chauds où se développent les syndicats, les gangs et les escrocs à la petite semaine. Les mégacorporations du monde entier ont même reconnu depuis longtemps la nécessité de disposer de criminels et des services qu'ils offrent, et d'ignorer certaines activités tant qu'elles n'affectent pas leur bilan financier ou le statu quo local.

Plusieurs facteurs distinguent ces éléments criminels dans une enclave corpo et dans d'autres conurbs. Le crime en col blanc et en col bleu est beaucoup plus répandu qu'ailleurs : le blanchiment, les paris clandestins, le crime informatique, l'usure, etc. Les crimes violents et les bains de sang sont généralement mal vus, dans la mesure où ils attirent l'attention des autorités (à moins bien sûr que ces autorités ne les cautionnent).

La pègre et les principaux syndicats sont généralement très soudés, avec une hiérarchie claire, et des activités et des réseaux de soutien discrets et efficaces – allant même parfois jusqu'à faire chanter ou à intimider des employés ou des managers corporatistes pour obtenir des avantages en faveur de telle ou telle organisation criminelle. Dans cette optique, les grands syndicats bien établis comme le Yakuza, la Mafia, le Vory v Zakone ou les Triades disposent d'un avantage sur les petites organisations. Non seulement ils disposent de meilleurs financements et de plus de relations, mais en plus il est facile pour eux d'interagir avec des agents et des responsables corporatistes qui les traitent plutôt comme des hommes d'affaires respectables que comme les représentants de petits syndicats ou de gangs. Cette pègre organisée selon des règles strictes offre moins de possibilités que dans des villes où les différentes factions sont en concurrence ouverte et ont plus de poids sur les autorités.

Autre aspect particulier, de nombreux syndicats choisissent d'ériger une façade corporatiste pour gérer leurs activités licites, allant même jusqu'à créer ou à racheter des corporations pour ce faire. Ce dispositif leur fournit en général une base logistique pour leurs activités de contrebande, de marché noir et de contrefaçon. À New York par exemple, où le Manhattan Development Consortium contrôle l'île de Manhattan comme une quasi dictature, même les syndicats du crime ont dû prendre la forme de sociétés commerciales pour continuer à exister.

Malgré les restrictions sur la violence et la destruction de biens, le personnel sacrificable et les mercenaires sont tout aussi recherchés à Néo-Tokyo, Los Angeles ou Dubaï qu'à Seattle ou Hong Kong. Les règles sont peut-être différentes, mais au fond le jeu reste le même. Le meneur qui développe son propre décor de jeu doit réfléchir à la présence des grands syndicats dans sa ville, ainsi qu'à la forme qu'ils revêtent, en prenant notamment en compte les éléments suivants :

- Certains grands syndicats se servent de la façade respectable d'une petite corporation pour contourner les réglementations les plus restrictives et disposer d'une certaine légitimité quand ils traitent avec de grandes corporations (les *gumi yakuza* disposent par exemple de bureaux dans certains secteurs de Néo-Tokyo).
- Des protocoles de connivence quasiment officiels permettent la coexistence pacifique et rentable des principaux syndicats, des forces de police et des corporations.
- Plusieurs organisations criminelles se concentrent sur le crime en col blanc ou en col bleu, non violent, comme le blanchiment d'argent, l'usure, les paris clandestins, la prostitution, ou la distribution de substances illicites (en général la drogue et les BTL, mais également l'alcool dans le Califat).

- Les gangs, les petits syndicats, les mafias ethniques et les indépendants prennent des mesures de survie spéciales dans l'ombre des géants corporatistes et des forces de maintien de l'ordre, plus efficaces qu'ailleurs.
- Le marché gris ou noir prend une forme particulière, et mobilise une logistique spécifique (notamment dans le domaine des technologies d'accès limité et des armes que recherchent le personnel sacrificable).

AVENTURES À LA

La section qui suit présente deux cadres et plusieurs idées d'aventures qui utilisent le matériel du chapitre de cet ouvrage consacré à Los Angeles. Ces aventures s'adaptent à la plupart des styles de jeu, et peuvent facilement être intégrées dans une campagne existante.

QUIS CUSTODIET IPSOS CUSTODES ?

Alexi Summer, la célèbre simstar, a reçu des menaces de morts inquiétantes de la part d'un obsédé. Le responsable de sa sécurité soupçonne que les menaces ont un rapport avec le futur projet d'Alexi, une trid dans laquelle elle doit incarner une belle technomancienne en fuite. Le responsable a conseillé à Alexi de rester à l'abri dans son domaine de Beverly Hills jusqu'à ce que le type soit arrêté, mais la jeune femme a décidé de continuer à vivre comme si de rien n'était. Exaspéré, le responsable engage les runners pour qu'ils assurent un renfort de sécurité lors d'une conférence de presse qui doit se tenir le lendemain. Ce que le responsable de la sécurité ignore, c'est que les menaces font partie d'un plan conçu par la star et son agent de relations publiques pour générer un buzz autour de son nouveau projet. Le point culminant de cette opération de propagande n'est autre qu'un faux enlèvement qui doit être organisé à la fin de la conférence de presse.

Introduction

Les runners doivent tout d'abord gérer les paparazzis et les problèmes classiques de la sécurité quotidienne d'un VIP, tout en essayant de comprendre ce qui se passe. Le responsable de la sécurité donne des instructions claires aux runners sur leur apparence, leurs manières, le respect de l'étiquette, mais il leur donne carte blanche pour déterminer la meilleure manière de protéger Alexi Summer, tant qu'ils n'interfèrent pas avec ses activités. Il leur explique qu'à l'issue de la conférence de presse, Alexi doit prendre un vol qui l'emmènera sur son lieu de tournage, et qu'il n'a besoin des runners que pour les prochaines 24 heures.

Événement 1

Les choses commencent calmement. Alexi fait du shopping dans des boutiques de luxe, déjeune avec d'autres simstars au Tedescu's (un restaurant apprécié par les célébrités et très populaire auprès de leurs fans), puis passe faire un tour dans deux boîtes branchées. Partout où elle va, les médias la poursuivent, et les runners retrouvent leurs têtes placardées sur plusieurs newsfaxes et blogs de potins mondains pendant que les médias s'en donnent à cœur joie sur l'identité du mystérieux auteur des menaces. La première journée se déroule sans incidents, à moins que les runners fassent l'erreur de prendre les paparazzis omniprésents pour une menace (auquel cas les médias redoubleront leur couverture médiatique). Le lendemain, peu avant la conférence de presse matinale, l'agent de relations publiques contacte les runners et leur explique le projet d'enlèvement bidon. Il insiste pour fournir les armes le plus photogéniques possible et leur promet que les « ravisseurs » n'utiliseront que des balles à blanc. Ils arriveront au moment où Alexi sera escortée vers son hélicoptère prêté par Horizon, et tenteront de l'enlever. Le job des runners consiste à tirer sur les ravisseurs en faisant le plus de bruit possible et à tout faire

pour que l'enlèvement ait l'air authentique. Puis les ravisseurs se replieront, et Alexi sera emmenée et mise à l'abri dans l'hélico d'Horizon qui quittera rapidement les lieux. Propre, net et sans bavure.

Événement 2

À l'issue de la conférence de presse, les runners se dirigent vers l'hélicoptère, mais un groupe d'hommes masqués débarque par derrière, surprenant l'agent, le responsable de la sécurité et les runners. Ceux-ci se rendent compte rapidement que si leurs armes tirent à blanc, ce n'est pas le cas de celles des ravisseurs. Apparemment, les runners engagés pour procéder au kidnapping ont reçu une contre-offre plus intéressante, et l'enlèvement n'est plus simulé. Ils ont eu toute la journée de la veille pour observer les nouveaux gardes du corps d'Alexi (grâce à la couverture médiatique permanente), et ils se sont assurés d'être en surnombre et mieux armés. Les ravisseurs s'emparent d'Alexi et disparaissent, en clouant les runners sous un tir de barrage pour couvrir leur retraite. Les médias sont déchaînés, et d'un coup tout LA se connecte pour suivre l'événement – dont les runners deviennent les stars bien malgré eux.

Événement 3

Comment les runners vont-ils gérer leur nouvelle notoriété et les médias qui les suivent partout alors qu'ils tentent de redresser la barre et de secourir leur employeur ? Si les runners s'adressent à l'agent loin des caméras et des drones, il leur explique que c'est lui qui a engagé l'équipe des ravisseurs au Ferdinand's, un bar de San Fernando Valley. Si les runners s'y rendent avec un pourboire assez conséquent, Ferdie, le patron, identifie les photos des ravisseurs. Ferdie a entendu dire que l'un des runners en question sort avec une ganger anasazie, une dure à cuire du nom de Taaho. Les recherches supplémentaires ne donnent rien de significatif, mais les runners peuvent remonter la piste de Taaho jusqu'à un repaire d'Anasazis où elle regarde les nouvelles en compagnie d'autres membres du gang. Elle sait donc que les runners suivent sa piste, puisque les médias relatent leurs moindres faits et gestes. Taaho leur tient donc tête avec les trois autres gangers qui l'accompagnent. Si les runners parviennent à vaincre les trois membres du gang, Taaho leur parle d'un rendez-vous auquel doit se rendre son petit ami dans un ranch abandonné dans les collines. Si les gangers sont tous morts, les runners peuvent trouver l'adresse du ranch sur le commlink de Taaho.

Apogée

Les ravisseurs sont retranchés dans une grange à moitié effondrée, attendant inquiets que leur Johnson vienne chercher la simstar hystérique qu'ils ont laissée attachée et bâillonnée sur un tas de foin. Ils ont éteint leurs commlinks pour éviter qu'on les retrouve, et les runners doivent pouvoir les prendre par surprise, tant qu'ils arrivent avant la tombée de la nuit. Les ravisseurs sont bien armés, et se défendront férolement s'ils se retrouvent acculés. Mais la grange est pleine de foin bien sec et de morceaux de bois, et entourée de buissons piquants très secs : une fusillade peut très rapidement y mettre le feu. Si un incendie se déclenche, les ravisseurs fuient les lieux, abandonnant Alexi dans la grange en feu. Les runners peuvent tenter de la retrouver au milieu des flammes et de la fumée, mais le bâtiment se transforme très vite en brasier. Les drones caméras filment toute la scène sous toutes les coutures, et des runners doués avec la technologie peuvent tenter d'en hacker un ou plusieurs pour obtenir un avantage tactique en voyant ce qui se passe dans la grange.

Suites

Si les runners n'arrivent pas sur les lieux avant la tombée de la nuit (quand le Johnson vient récupérer la simstar), leurs noms sont traînés dans la boue, et il leur est quasiment impossible de trouver du boulot, surtout quand Alexi apparaît l'été

suivant dans un sim à gros budget produit par Aztechnology, et qui remporte un succès monstre. Si Alexi périt dans le brasier, Hollywood l'immortalise, et filme les efforts héroïques mais vains des runners pour la sauver. Les images font le tour du monde, ce qui peut poser des problèmes si les runners sont recherchés par les autorités. Si le sauvetage est réussi, les runners sont rapidement présentés comme des héros dans les médias, et se retrouvent immédiatement en relation avec de nouveaux contacts très influents dans le milieu des médias. Il ne leur reste plus qu'à profiter de leurs 15 secondes de gloire.

LES PETITES BREBIS ÉGARÉES

Une sortie de terrain qui tourne mal pousse UCLA à engager les runners pour retrouver des étudiants perdus sur le territoire d'un gang. La situation se complique quand il apparaît que l'une des étudiantes se retrouve perdue dans la nature avec un grand secret – un secret qu'Horizon est prête à tout pour préserver.

Introduction

Les runners sont contactés par leur fixer pour un job urgent qui requiert la plus grande discrétion. Un bus plein d'étudiants d'UCLA a disparu, et le doyen de l'université veut les retrouver avant que les médias n'apprennent la nouvelle. Les étudiants de la fac de médecine de Riverside rentraient d'un partielle pratique dans une clinique de Pomona, où UCLA fournit gratuitement des soins aux réfugiés. Il se trouve malheureusement que l'un des bus n'est pas retourné à Riverside, mais s'est engagé sur la 10 vers San Bernardino et disparu du système GridLink. Histoire de compliquer l'affaire, les étudiants avaient reçu pour instruction de remettre leur commlink à l'examinateur, qui les a toujours avec lui à Riverside. Le doyen veut à tout prix que les étudiants soient ramenés sains et saufs au campus de Riverside avant que quelqu'un ne réalise qu'ils ont disparu et n'en parle aux médias.

Événement 1

Le doyen fournit aux runners les dernières coordonnées connues du bus, et la liste des 38 étudiants disparus avec leurs noms et des photos récentes. Peu après avoir quitté la clinique de Pomona, tous les étudiants dans le bus se sont assoupis, et le système de pilotage automatique a été hacké, recevant l'ordre de dérouter le véhicule vers San Bernardino. Quand les gamins se réveillent de leur sieste induite magiquement, ils sont à la limite du territoire des Verdugos, avec un bus HS, sans commlinks, et aucune idée de l'endroit où ils se trouvent ni de comment ils peuvent rentrer chez eux. Apeurés, ils décident de se diviser en deux groupes, l'un qui se dirige vers le nord (en pensant qu'ils retournent vers l'autoroute, alors qu'ils vont en réalité dans l'autre direction) et l'autre vers l'est, directement dans les territoires des Verdugos. Des pillards qui ont vu les étudiants quitter le bus l'ont rapidement dépecé. Le premier groupe ne va pas bien loin. Il se retrouve acculé dans une ruelle, menacé par trois gangers. Quand les runners arrivent (s'ils ne mettent pas trop longtemps), les gangers se contentent de jouer avec les jeunes, et personne n'est sérieusement blessé. Les gangers ignorent rapidement les étudiants pour s'en prendre aux runners, mais même avec leurs armes, ils ne devraient pas représenter une grosse menace pour une équipe digne de ce nom. Une fois le combat terminé, les runners se retrouvent avec dix-sept étudiants hystériques sur les bras. Les pillards ont désossé le bus, et mieux vaut pour les runners qu'ils aient prévu un plan pour ramener les gamins chez eux.

Événement 2

Le second groupe d'étudiants a parcouru plusieurs kilomètres dans la mauvaise direction, et a décidé de se planquer pour la nuit dans un vieil entrepôt en ruines. Le groupe comprend plusieurs Éveillés en premier cycle d'études médicales à UCR, et même si aucun d'entre eux n'est très puissant, ils sont

parvenus à invoquer quelques esprits de faible puissance pour les protéger. Plutôt une bonne nouvelle, puisqu'il se trouve justement que l'entrepôt doit servir de lieu d'échange pour un trafic de drogue cette nuit-là. Et quand une importante bande de Verdugos débarque pour sécuriser les lieux, ils trouvent rapidement les intrus. Heureusement pour eux, les gangers n'ont aucun support magique de leur côté, et les esprits suffisent à les tenir en respect.

Les runners arrivent pendant ce duel entre les gangers et les étudiants. Les membres du gang sont prêts à négocier avec les runners si cela peut permettre de libérer les lieux avant leur rendez-vous. Ils sont aussi tout à fait prêts à se battre si les runners attaquent ou font preuve d'hostilité. En plus de cela, les esprits considèrent les runners comme une menace, et les attaquent si les runners tentent de s'approcher des étudiants. Une fois que les runners ont réussi à récupérer les gamins, ils doivent encore escorter vingt étudiants terrifiés hors de San Bernardino, la zone la plus dangereuse de la conurb de LA.

Événement 3

Oups. Ils n'ont compté que vingt gosses ? Mais il n'en manquait pas vingt-et-un ? Après vérification sur la liste du doyen, il manque encore Amanda Bryerly, une chamane de 21 ans, inscrite au premier cycle de médecine. Amanda a manigancé l'incident du bus, avant de tirer profit du chaos généralisé pour filer à l'anglaise. Elle dispose d'un disque qui contient des informations très compromettantes sur un projet de recherches d'Horizon. Le but supposé du projet est de permettre à des patients de vivre avec un syndrome de stress post traumatisque, mais il a violé toutes les règles d'éthique en utilisant des réfugiés pour tester une nouvelle technologie subliminale – et le chercheur en charge du projet n'est autre que le père d'Amanda. Furieuse contre lui pour cette trahison morale, Amanda a décidé de fuguer. Elle a été contactée par un chaman du CCP qui lui a promis un nouveau foyer en échange des informations compromettantes. Elle doit rencontrer le chaman au Gnasher's ce soir-là. Une fois sur place, son style détonne, et les rumeurs à son sujet commencent à circuler. Si les runners mènent leurs recherches à San Bernardino, ils en entendent parler, tout comme une équipe de sécurité d'Horizon envoyée par le docteur Bryerly. Le Gnasher's n'est pas un lieu pour les enfants de chœur, et une jeune chamane corporatiste comme elle peut se retrouver dans tout un tas de problèmes.

Apogée

Le chaman du CCP n'a aucune intention d'offrir un abri à la jeune fille d'Horizon. Seul le disque l'intéresse. Quand elle comprend qu'elle va passer à la trappe, Amanda refuse de le lui donner. Ils sont en pleine dispute quand deux membres des Burning Angels décident de prendre sa défense contre le chaman pueblo. Les runners arrivent alors qu'une gigantesque bagarre de bar est sur le point d'éclater. Gnasher insiste pour que ça se passe soit dehors, soit dans la fosse. Pendant ce temps, l'équipe de sécurité d'Horizon se tient prête à l'extérieur. Ses ordres sont de récupérer le disque, puis d'éliminer la jeune fille et le chaman pueblo. L'équipe d'Horizon attaque celle de ses cibles qui sort la première, n'épargnant pas les runners si ceux-ci les accompagnent. Peu importe le moment précis où l'équipe d'Horizon passe à l'attaque, les gangers décident de se joindre aux festivités (juste pour le fun), et les runners se retrouvent pris entre deux feux. S'ils parviennent à évacuer Amanda, elle leur demande de l'aider à s'échapper, en leur promettant des informations d'une grande valeur en échange.

Suites

Si les runners ramènent la jeune fugueuse et son disque au doyen de l'université, toute l'affaire est étouffée et les runners voient leur réputation grandir, avec plusieurs occasions de travailler pour UCLA et Horizon à l'avenir. Amanda est remise aux bons soins de son père, et retourne à UCLA quelques mois plus tard, heureuse de ses études, sans le moindre souvenir des

runners ni de sa brève escapade. Si les runners aident Amanda à quitter la ville et vendent les infos que contient le disque (nombre de corporations et de médias indépendants sont prêts à payer un bon prix pour celles-ci), ils entendent plus tard parler d'une intox d'Horizon : la corpo affirme avoir viré un « scientifique rebelle » qui travaillait en secret pour le compte d'Aztechnology. Il aurait conduit des expériences en violation de l'éthique médicale. Aucun chef d'inculpation n'est cependant retenu, et après quelques semaines, le docteur Bryerly reprend son travail dans un labo en Afrique. Les runners quant à eux se sont fait quelques ennemis haut placés chez Horizon. Selon la manière dont ils se sont comportés à San Bernardino et au Gnasher's, les runners se sont également fait de bons contacts (ou de féroces ennemis) parmi les gangs du quartier.

IDÉES D'AVENTURES

Les idées qui suivent sont des intrigues basiques, utilisables dans le cadre de scénarios individuels. Avec un peu de travail et d'imagination, elles peuvent être développées pour devenir des aventures à part entière.

- Une mystérieuse IA sauvage parvient à « boucler » un site public en RA, et piège les personas à l'intérieur : impossible pour les utilisateurs de se déconnecter. Les propriétaires du site (une filiale d'Horizon) engagent alors les runners pour qu'ils se fassent passer pour des terroristes matriciels. Objectif : faire un coup de com' de crise pendant que l'Un-dernet est appelé à la rescoufle pour s'occuper de l'IA.
- Les labos de CalTech ont « égaré » de précieux échantillons ; en réalité, c'est un professeur qui les a vendus pour rembourser des dettes de jeu. Il s'agit de trois réactifs d'uranium raffiné. Malheureusement, la nouvelle a éclaté quand des traces de l'un des réactifs ont été retrouvées dans deux balles perce-armures artisanales à l'uranium appauvri utilisées dans un règlement de compte impliquant la Mafia. Deux jours plus tard, un deuxième réactif était utilisé pour percer un coffre blindé. On donne un compteur Geiger aux runners, et à eux de retrouver le troisième réactif.
- L'équipe est engagée par Amalgamated Studios pour procéder à l'extraction d'un petit génie de la technologie siimsens qui travaille pour Horizon. La cible fait des heures sup' en les attendant. Les Burning Angels ont malheureusement choisi le moment précis de l'extraction pour attaquer les studios. Histoire de compliquer encore tout ça, les Anciens interviennent et s'en prennent aux Burning Angels.
- Un voleur s'est introduit dans une suite au sommet d'un immeuble et est reparti avec une statuette. Les preuves laissées sur place prouvent qu'il était augmenté : des nanites démolisseuses sécrétées par ses mains et ses pieds lui ont permis de pénétrer dans la suite. Les runners doivent retrouver le voleur et récupérer l'objet.
- Horizon en a plus qu'assez des petits jeux d'Aztech, et veut déterminer si une unité d'élite des Gardes Léopards est bien active à Los Angeles ou non. Le cas échéant, celle-ci doit être éliminée. La seule piste dont dispose Horizon est le fait que les Burning Angels semblent avoir des liens avec Aztechnology.
- Horizon a un problème : Ballistic, l'un des A-Kidz qui partagent l'affiche du grand succès tridéo *Gang Life*, est atteint de cyberpsychose. Il est devenu une vraie tête brûlée qui menace la marque et les autres membres du gang. Le producteur veut le voir quitter la série avec éclat, et il engage les runners pour qu'ils jouent le rôle des méchants dans cet épisode.
- Billy Doyle, l'un des nombreux enfants naturels non reconnus de Gary Cline, a fugué loin de sa maison de Sacramento pour venir à LA et retrouver son papa chéri. La mère, Maggie Doyle, est franchement inquiète et se demande comment Cline va réagir face à un ado dont il ne sait rien qui se pointe sur le pas de sa porte. Elle engage donc les runners pour qu'ils ramènent Billy à la maison avant qu'il ne lui arrive

des ennuis. Quant aux ennuis dans lesquels les runners vont se retrouver en découvrant qui est le véritable père de Billy, c'est une autre histoire.

• Le collectif de Laguna Beach a un secret : ils sont au cœur d'un réseau de passeurs clandestins qui permet aux technomanciens de quitter l'Aztlan. Le collectif se sert d'un sous-marin de poche et suit une route de navigation relativement sûre à travers la Deep Lacuna, jusqu'à San Diego. Malheureusement, le contact a été perdu avec le sous-marin pendant qu'il revenait de sa dernière extraction. Le collectif a besoin d'aide pour lancer une opération de sauvetage.

AVENTURES À NÉO-TOKYO

La section qui suit présente les grandes lignes de deux aventures, ainsi que diverses idées qui utilisent le matériel du chapitre de cet ouvrage consacré à Néo-Tokyo. Les meneurs de jeu peuvent utiliser ces aventures telles quelles pour présenter Néo-Tokyo aux joueurs ou comme inspiration pour concevoir leurs propres shadowruns.

HORS DES REGISTRES

Les hommes et femmes de la sécurité corporatiste sont des esclaves corpos comme tous les autres – à l'exception d'agents de terrain de très haut niveau qui sont « hors des registres », travaillant à des opérations de renseignement et sous couverture en étant payés via des comptes secrets et en ayant leurs SIN rayés des listes de citoyens corporatistes qu'ils ont juré de protéger.

Il y a quelques années, un des personnels hors registre de Mitsuhamura a cassé sa laisse et a quitté la ville lors d'une mission sous couverture. Aujourd'hui, une rumeur court dans la rue, répandant le bruit que l'employé prodigue, qui opère toujours sous son alias de mission, « Rigger X », est de retour en ville. Un Johnson de MCT contacte l'équipe pour appréhender et escorter discrètement l'agent rebelle vivant et aussi intact que possible pour débriefing. Ce que le Johnson de MCT ignore, c'est que le retour de Rigger X fait partie d'un jeu plus vaste joué par les pouvoirs en place de Néo-Tokyo, et que les membres du Watada-gumi recherchent aussi Rigger X. Pris dans le feu croisé, les runners devront prendre des décisions difficiles, avec le risque de provoquer à tous les niveaux des conséquences néfastes.

Introduction

Un fixer invite les shadowrunners à rencontrer un Johnson dans un petit bar de pilotes près du spatioport international de Néo-Tokyo. L'homme offrant le boulot est habillé pour l'endroit : son costume de ville gris ardoise ressemble à l'enfant bâtard d'une tenue de cérémonie et d'une combinaison de vol, et ses cheveux rasés grisonnantes mettent en relief les cicatrices subtiles d'une ancienne opération chirurgicale autour de ses yeux et du datajack dans sa tempe. Une fois leurs consommations offertes aux runners, Johnson sort un appareil de la taille de sa paume et montre aux runners une boucle tridéo de cinq secondes : un homme debout tirant dans la tête de sa victime au sol. C'est la dernière image qu'il a de la cible, prise par un drone oculaire deux heures auparavant. Le job des shadowrunners consiste à le rechercher et à l'appréhender : trouver l'homme et le ramener au point de livraison, un immeuble de bureau à Shinjuku. Il ne se laissera pas faire, mais Johnson a besoin qu'il respire encore. Après avoir accepté, les shadowrunners peuvent discuter du paiement ; quand ils sont d'accord sur un prix, Johnson se lève, finit son verre, pose un créditube certifié de dix pour cent sur la table, et passe la porte.

Événement 1

La première étape pour les runners sera de faire du travail de détection. Cela peut être aussi facile ou difficile que le meneur de jeu le désire ; les approches créatives sont tout aussi

susceptibles de porter leurs fruits que le travail d'enquête old school, et les runners vont vraisemblablement découvrir bon nombre d'impasses. Tout contact que les runners se font peut suggérer de possibles approches que les joueurs n'ont pas encore essayées ou envisagées.

Événement 2

Que les runners aient ou non du succès dans leurs tentatives initiales, ils se trouvent être le sujet d'une attention malveillante de la part du Yakuza local. Un groupe de kumi-ins, deux fois plus nombreux que les runners et portant des costumes noirs (veste noire sur chemise noire) et des gants renforcés, interrompt ce que les runners sont en train de faire (violemment, si nécessaire, pour obtenir leur attention). Un kobun d'âge mûr se présente sous le nom d'Ino Daitake du Watadagumi, et demande poliment aux runners de cesser leurs efforts. Tout sarcasme ou insolence essuie immédiatement une réponse violente. Un refus, poli ou non, sera vraisemblablement à l'origine d'une bagarre. Si les runners restent calmes ou sont d'accord pour stopper leur action, le Yakuza les quitte sans incidents.

Des runners capables pourraient utiliser le fait que Daitake en sait plus qu'eux pour lui soutirer des informations dans la conversation. Ils pourraient également se reposer sur l'expédient plus simple consistant à piéger un ou plusieurs membres du groupe yakuza et à les tabasser pour qu'ils leur donnent des informations. Cela ne leur fera pas gagner beaucoup d'amis, mais c'est une technique assez fiable. Si les runners ne savent toujours pas où Rigger X se terre, faites en sorte que l'un de leurs contacts (ou, en dernier recours, Johnson) les appelle et leur rapporte que leur cible est au premier étage du Cube, chambre 2099.

Événement 3

Le Cube est un bloc de ténèbres solides tranchant dans la nuit éclairée de néons de Néo-Tokyo. À ce moment-là, les shadowrunners devraient être sur un terrain familier ; ils savent quel est leur objectif et où l'atteindre, les seules questions restantes étant où et quand. Alors qu'ils s'approchent d'une installation publique aux services complètement automatisés, les runners n'ont pas à s'inquiéter du personnel, seulement des défenses de sécurité minimes du bâtiment (principalement des caméras et verrous) et de potentiels témoins (très peu, ils sont le moins nombreux au petit matin). D'un autre côté, ils ont affaire à l'un d'entre eux, un shadowrunner paranoïaque au moins aussi compétent et expérimenté qu'ils ne le sont. N'hésitez pas à mettre en place quelques embûches vicieuses pour piéger les runners imprudents : une grenade à fragmentation réglée pour exploser si la porte de la chambre est ouverte sans la désarmer, un drone oculaire accroché au plafond qui peut scanner le couloir d'entrée, ou une arme dissimulée dans la salle de douches publique en bas du hall si Rigger X soupçonne que quelqu'un l'attend.

Que les shadowrunners réussissent ou non dans leur tentative initiale de l'attraper, Rigger X n'a nulle part où aller, et les shadowrunners devraient avoir beaucoup moins de difficultés pour le retrouver. Dépassé en nombre et en puissance de feu, il finira par se rendre.

Apogée

La livraison est convenue pour minuit. Rigger X est prisonnier et le Johnson attend avec six gardes en armure de sécurité légère et dotés d'électromataques. Les joueurs méfiants pourraient suspecter (ou planifier) un piège ou une trahison. Laissez-les faire tout préparatif qu'ils estiment nécessaire. À moins que les shadowrunners déclenchent la violence, Johnson récupère simplement Rigger X et paie les runners en créditubes certifiés. Immédiatement après l'échange (ou, si les runners ont attaqué Johnson et son équipe et qu'il semble qu'un côté soit gagnant), les six gardes font une danse macabre

au son de mitraillettes sous silencieux. Plus d'une douzaine de yakuza montent ouvertement à l'assaut du groupe, armes prêtes, dirigés par un homme plus âgé. S'ils ne rencontrent pas de résistance, ils prennent Rigger X, et seulement Rigger X, et partent sans autre violence. Si les shadowrunners bronchent même d'un cil, les yakuza tentent de les maîtriser, utilisant leurs armes comme massues en mêlée, ou tirant des rafales à distance.

Suites

Les retombées de cette aventure dépendent largement de la manière dont les runners l'ont jouée. S'ils ont merdé le boulot, MCT ne paie pas et tentera de faire tomber les shadowrunners sur un run ultérieur. Si les shadowrunners ont tué ou blessé ne serait-ce qu'un yakuza local, ils se sont faits alors de nombreux ennemis qui pourraient revenir les hanter à un moment ou un autre, ou peut-être exiger une réparation sous la forme d'un job ou d'un duel. Rigger X n'aura aucune rancœur personnelle contre les runners – hé, un job est un job, nous sommes tous professionnels ici – à moins qu'ils ne lui manquent de respect, tuent des gens sans nécessité, ou le blessent par pure malignité (comme lui couper les tendons d'Achille pour l'empêcher de s'enfuir), mais leur réputation dans la rue pourrait souffrir parce qu'ils se sont retournés contre l'un des leurs. Laisser Rigger X partir en fera un contact loyal pour l'équipe, mais cela compte aussi comme un sabotage du job.

Si, toutefois, les runners réussissent à s'acquitter de ce job sans tuer un yakuza ou mutiler Rigger X, ils s'en tirent sans réel ennemi. Johnson sait que les shadowrunners sont compétents et raisonnablement loyaux pour un contrat, et le Watadagumi et Rigger X ne seront pas rancuniers. En fait, MCT et le Watada-rengo pourraient décider d'employer les runners dans le futur.

PRESQUE MINUIT

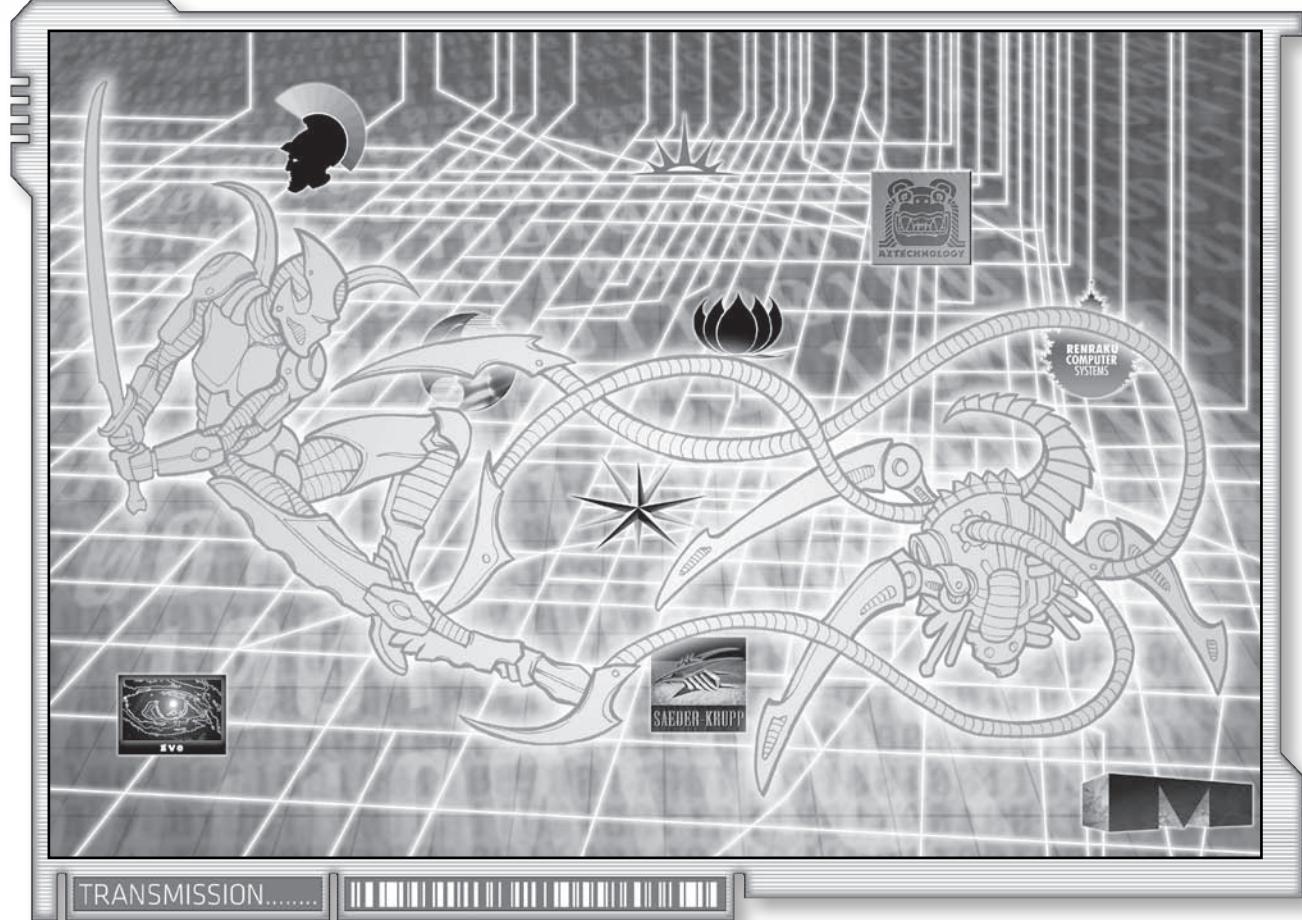
Minuit à Néo-Tokyo. Un contrat se termine alors que naît une tempête. Propre, rapide, et discret. La cible : Kitsune. Rock star astrale, magicienne, zoocanthrope renard. Maintenant, un très joli corps avec un stylet plaqué argent logé à la base du crâne. Malheureusement pour l'assassin, Kitsune s'est enfuie en projection astrale juste avant le coup fatal. Elle est maintenant bloquée en forme astrale, et elle a seulement douze heures avant de se dissiper et de mourir définitivement. Il n'y a rien qu'elle, ou quiconque, puisse faire à ce sujet. Mais elle veut avoir le bâtard qui l'a tuée d'abord.

Introduction

Il est 01 00, heure de Néo-Tokyo, et la pluie et le tonnerre ne sont pas les seules choses qui gardent les runners éveillés. Un appel sourd et insistant vient de Take Ono, un Johnson local qui travaille depuis le Maneki Yadogiri, et potentiellement le seul Johnson non occupé éveillé et travaillant à cette heure de la nuit. Même avec la RA éteinte, vous pouvez presque sentir les horribles cigarettes noires qu'il fume à la chaîne. Ono la fait courte et directe : liquidation, avec une limite de temps, débutant immédiatement, avec une grosse paie à la fin et une condition désagréable : l'employeur veut les accompagner. Il y a peu de temps et de place pour la négociation, et au mieux Take Ono s'accorde pour abaisser sa commission de mise en relation (pas en dessous de dix pour cent). C'est peut-être un job sale, mais le prix est juste. Si les runners le veulent, ils doivent se rendre immédiatement à la Neo-Tokyo Tower.

Événement 1

La Neo-Tokyo Tower est la scène du crime. Il se trouve qu'en une telle nuit, vous vous dirigez vers le plus grand paratonnerre du mégaplexe. Ono est là, un cigare de cinq centimètres se plantant au coin de sa bouche dans son visage



complètement fermé. Il ouvre le chemin jusqu'à un ascenseur de service et explique la situation. À l'étage supérieur, la porte s'ouvre et vous voyez le corps. Un cadavre de femme dans un trench-coat en synthécuir marron est étendu sur la terrasse, le bout d'une queue rousse touffue pointant en dessous, ses longs cheveux roux poisseux de sang, un manche dépassant du crâne. L'image translucide d'un renard se tient au dessus du corps : sa fourrure est de la même couleur que celle de la femme, sa queue correspond totalement, et un manche identique émerge de l'arrière de sa tête, juste au-dessus d'un collier de pierres précieuses. Dites bonjour à votre employeur.

Kitsune raconte aux runners ce qui s'est passé tandis qu'Ono retourne le corps et commence à le débarrasser de ses bijoux, commmlink, et objets personnels. Les runners peuvent aussi souhaiter examiner le cadavre pour rechercher des indices. Comme Ono l'a dit, Kitsune va suivre les runners ; si personne dans l'équipe n'est capable de perception astrale, elle se manifestera sous sa forme astrale, celle d'un renard roux japonais. Elle peut assister les runners dans diverses tâches, mais gardez à l'esprit que sa forme astrale est assez fragile : elle a reçu une atroce blessure, et elle ne peut percevoir ou interagir avec la réalité augmentée.

Événement 2

Kitsune est capable de remonter la piste du meurtrier elle-même en utilisant ses compétences de Perception et de Pistage, mais les joueurs sont encouragés à utiliser leurs propres aptitudes pour accélérer les choses. Les caméras de surveillance dans et autour de la Neo-Tokyo Tower ont été endommagées pour couvrir les traces du tueur, mais un hacker doué peut établir une corrélation entre les images des caméras et les drones de circulation des environs pour deviner qui est l'assassin et où il est parti. Un magicien peut invoquer un esprit avec le pouvoir de Recherche pour localiser le coupable, sous réserve d'avoir une image mentale de l'assassin

(ce que Kitsune peut lui procurer, en utilisant un sort de Lien mental). L'arme du crime peut aussi être un indice, puisqu'il n'y a pas beaucoup d'armuriers à Néo-Tokyo fournissant des lames plaquées d'argent. Quelques questions à la Fonderie devraient les mettre sur une piste pointant dans la bonne direction.

Événement 3

L'équipe devrait maintenant savoir où se trouve le meurtrier, mais l'atteindre est un autre problème. Cela prendra des heures pour le pister à pied, et les dégâts causés par la tempête ont laissé de nombreux quartiers de Néo-Tokyo impraticables pour la circulation. Même les transports aériens sont cloués au sol jusqu'à ce que les vents et les éclairs se calment, et des complications provoquées par les technomanciens ont bloqué les trains et métros si fameux de Néo-Tokyo. Les runners, et Kitsune avec eux, doivent éviter les ambulances, la police, et même des techniciens de service d'urgence du Yakuza qui tentent de réparer une boîte de raccordement pour un immeuble local qui est dans le noir.

Apogée

Finalement, les shadowrunners arrivent à leur destination : 27 Okosu Road à Yokohama. Le tueur à gages, un oni câblé, est occupé avec une pute humaine quand les runners arrivent, mais n'est pas complètement pris au dépourvu par une confrontation. Pourtant, à moins que les runners fassent un bruit infernal ou l'alertent d'une autre manière, leur cible devrait être nue et distraite quand ils agiront, ce qui le contraint à se défendre avec ses seules armes cyber-implantées. Le combat devrait être rapide et sanguin, mais en fin de compte, inégal. Tant que le tueur meurt à la fin, Kitsune est satisfaite, et Ono contacte les runners pour leur distribuer leur butin, notamment le focus de Pouvoir de Kitsune (le collier de pierres précieuses autour de son cou).

Suites

Ce que Kitsune ne s'est pas demandée, c'est qui l'a faite assassiner et pourquoi. Le seul qui pourrait avoir la réponse est son propre assassin ; si elle ou les runners pensent à le lui demander, il s'avère que c'est ManaSonic, la maison de disques même de Kitsune, qui a mis ce contrat sur sa tête. Une investigation plus poussée dans le monde fastueux du rock astral (de la musique jouée en live par des musiciens Éveillés) révèle que le propriétaire de ManaSonic, Jubei Takeshi, espérait faire de l'argent sur la mort de la star et la mettre sur le dos de sa concurrente, la rock star astrale Mistah Skelington et son All Ghoul Review. Il va sans dire que Mistah Skelington serait ravie de prouver son innocence.

Fouiner sur une scène de crime est une bonne manière de laisser des preuves incriminantes, et si les runners ne sont pas prudents, ils pourraient être emmenés pour interrogatoire sur le meurtre de Kitsune par la police de Néo-Tokyo. Pire encore, le dossier attire l'attention des médias locaux. Même s'ils sont libérés, les runners peuvent retrouver leurs visages placardés sur les écrans tridéos de Seattle à Sidney.

Finalement, l'un des « enfants » de Kitsune, le survivant d'une portée qu'elle a eue il y a des années, pourrait traquer les runners et leur poser quelques questions pointues, en particulier si l'un d'eux porte son collier.

IDÉES D'AVENTURES

Les idées qui suivent sont des intrigues basiques qui peuvent aisément être intégrées dans la plupart des campagnes, ou développées dans des intrigues plus complexes.

- Bienvenue de l'autre côté de la barrière, esclaves corporatistes. Comme étape d'une opé de collecte d'information, on fournit aux runners des ID corporatistes et des boulots, en fonction de leurs aptitudes, à la DataBase (une filiale de Renraku). Ils doivent maintenir cette façade pour une semaine ou deux, le temps d'identifier qui parmi quatre managers intermédiaires possédant des actions de la compagnie se fait secouer par le Yakuza. L'organisation compte en effet sur ce manager pour réaliser une sokaiya pendant la prochaine assemblée des actionnaires. Ils doivent l'empêcher de le faire sans compromettre leur couverture et sans graisser la patte de ses maîtres chanteurs yakuzas.
- Le Mita-gumi dispose de vestes et de sacs à main-commlinks en synthédaïm réalisés par de grands créateurs, avec son propre emblème yakuza gravé au laser dessus. Les produits sortent tout droit de l'usine pour satisfaire l'appétit des hordes de consommateurs avides. Malheureusement, le colorant utilisé dans le synthédaïm dégage un gaz毒ique lorsqu'il chauffe. Les runners sont embauchés par un manager intermédiaire du Yakuza pour inonder l'entrepôt dans lequel se trouve le chargement (en utilisant un bloc de C-12 et le bon collecteur d'égout), pour détruire les marchandises toxiques et faire jouer l'assurance. Ce qu'ignorent les runners et le manager intermédiaire, c'est que l'entrepôt sert un paravent pour la contrebande d'un chargement de vin de laïsal à Néo-Tokyo.

- Yokita Oshii, le vieux chef de Shiawase Biofoods, n'est pas, comme il le semble, humain. C'est un ork qui se fait passer pour un humain grâce à de la chirurgie esthétique. Malheureusement, il a) est en train de mourir d'une leucémie et b) a un groupe sanguin rare. La bonne nouvelle est qu'il peut être sauvé par une transplantation de moelle osseuse, mais seulement en provenance d'un autre ork du même groupe sanguin. Les runners sont engagés ostensiblement comme service de sécurité pour l'escorter discrètement jusqu'à la Maison des feuilles vertes, depuis laquelle ils doivent l'évacuer discrètement jusqu'au quartier du Coupe-gorge pour l'opération. Ils doivent ensuite extraire et livrer une jeune secrétaire travaillant pour Evo, dont les enquêteurs d'Oshii pensent qu'elle est compatible avec son groupe sanguin. S'il survit, Oshii sera très reconnaissant.
- MCT veut qu'il semble qu'un de ses chercheurs au plus haut niveau a été victime d'une extraction, de manière voyante, pour brouiller les pistes de ses corps rivales. En réalité, la division Renseignement veut le théoricien thaumaturge, Yingyi Olafsson, et l'extrait de force de la division Sécurité magique. L'extraction se produit à Ipissimus, les runners fournissant du soutien (des guetteurs, des distractions, l'élimination discrète de gardes, etc.) sans dommages collatéraux. Pour couvrir leurs frais opérationnels, les shadowrunners sont payés avec une remise spéciale réservée au personnel de 25 pour cent à Ipissimus pour les six mois suivants.

- Les runners sont recrutés pour récupérer toutes les copies, archivées sur la Matrice et sur puce, des enregistrements tridéos d'une fête de « première projection » organisée par Hisato-Turner au Klub Mirage à Akihabara. Quand les runners creusent plus en profondeur, soit en analysant les enregistrements matriciels du club, soit en questionnant directement l'équipe qui était présente cette nuit-là, ils découvrent que la fête ne s'est jamais produite, et une analyse détaillée révèle que le matériel tridéo récupéré est un faux de qualité. Dans quoi les runners sont-ils engagés et qui peut y gagner quelque chose ?
- Une femme commandant une station orbitale pour Evo subit un chantage au sujet d'un héritier inconnu, le clone d'un fœtus dont elle avait avorté il y a des années, et qui était le résultat d'une aventure extraconjugale. Ce qu'ignorent les maîtres-chanteurs, c'est que ladite corpo a été prise dans une éruption solaire lors d'une sortie dans l'espace ; elle est maintenant stérile, et elle veut que le bébé lui soit livré vivant. Est ce que les runners peuvent se charger du colis ?
- Le gangster old school Three-Two a un plan : un raid classique et violent sur une boutique de numismatique qui est en réalité une devanture pour des opérations de blanchiment d'argent. Les runners font un assaut frontal, volant à l'étagage les vieilles monnaies tandis que Three-Two fait un raid sur les banques de données. Three-Two paie un pourcentage aux runners, et ils sont aussi libres de conserver tout ce qu'ils auront ramassé dans la boutique. Bien sûr, refouger cela peut poser un problème...

SHADOWRUN

LA GAMME FRANÇAISE

ÉMERGENCE

L'évolution se paie une mise à jour

Le Crash de 2064 a ruiné la vie de millions de personnes. Ceux qui ne sont pas morts dans la Matrice ont perdu tout ce qu'ils possédaient, alors que d'autres ont vu toute trace de leur identité effacée. Mais quelques rares individus parmi les survivants ont complètement *changé*, devenant en quelque chose de complètement différent, développant l'étrange et inexplicable capacité d'influencer la Matrice avec leur esprit.



Nous sommes en 2070, et l'émergence de ces technomanciens dans les médias attise la paranoïa et déclenche une chasse aux sorcières généralisée. Le cadre de campagne d'**Émergence** jette les runners au cœur d'une série d'événements qui vont changer à jamais leur perception de la Matrice – et les faire douter de tous, même de leurs meilleurs amis.

DIPSONIBLE

Disponible.....

Disponible.....

AUGMENTATIONS

Upgrade ou crève !

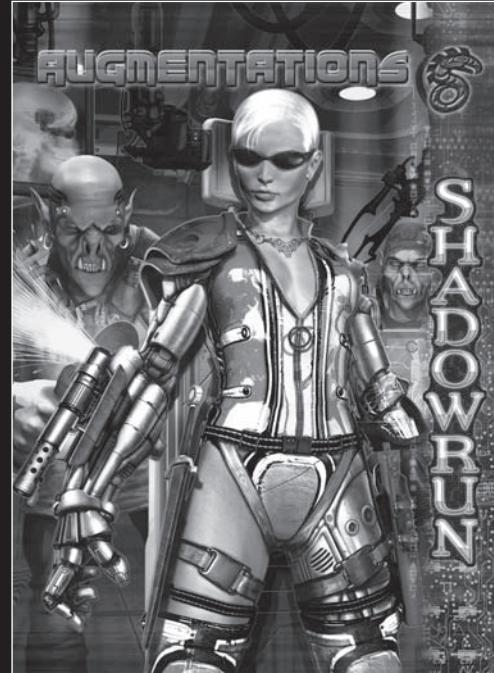
Augmentations est le supplément de règles médicales avancées de **Shadowrun, Quatrième édition**. Il couvre tout ce que vous avez toujours rêvé de connaître sur les implants, des nouveautés en matière de **cyberware** et de **bioware** aux endroits où vous faire opérer. Cet ouvrage aborde également la **génétique** et la **nanotechnologie**, de la reconstruction cellulaire aux nuages de nanobots meurtriers.

Retrouvez également les **toutes dernières avancées en matière de technologie médicale** : biodrones, cybérancie et cyborgs intégraux.

Augmentations contient tout ce qu'il faut au meneur de jeu et à ses joueurs pour utiliser les implants et les modifications corporelles dans **Shadowrun**.

DISPONIBLE

Disponible.....



SOX

Au commencement était l'incident

La SOX : un enfer radioactif à deux heures de Paris. Des dizaines de milliers de personnes irradiées vivant depuis 60 ans au milieu des ruines d'une région oubliée, murée, où règne une seule loi : celle de la survie.

Une région, **entre la France et l'Allemagne**, où les corporations profitent de l'isolement et de la complaisance des gouvernements pour se débarrasser de leurs déchets, industriels ou humains, procéder à des **tests bactériologiques, chimiques et nucléaires**, et mener des manœuvres militaires sous l'oeil des caméras qui en font des méga-shows à l'audience record.

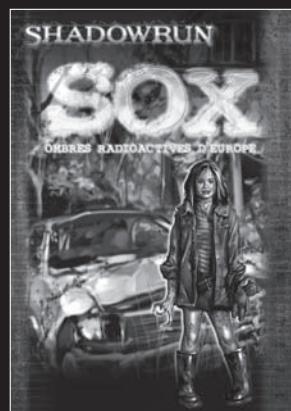
Bienvenue en enfer. Bienvenue en Sarre-Lorraine-Luxembourg.

La première partie de **SOX** couvre l'histoire locale, l'effet des radiations sur l'environnement, la magie et les habitants, les différents groupes de survivants avec leurs cultures et leurs rites, les manigances des corporations et leurs forces de sécurité, le tout du point de vue d'un shadowrunner.

La seconde partie, **Mauvais Présage**, est une campagne qui emmène les runners à travers la SOX, à la recherche d'un secret longtemps enfoui, qui pourrait bien toucher la France entière...

Un supplément et une campagne pour **Shadowrun, Quatrième édition**, développés en collaboration avec l'équipe allemande de **Shadowrun**.

DIPSONIBLE



Avec **BLACK BOOK ÉDITIONS** et WWW.SHADOWRUN.FR restez branché sur les actualités, les sorties, les aides de jeu, les scénarios, et l'atlas du 6^e Monde. Dialoguez avec les joueurs et les traducteurs, posez des questions, donnez votre avis.



www.black-book-editions.fr



SHADOWRUN

BIENTÔT DISPONIBLE



ARSENAL

Équipez-vous !

Quand la sécurité corpo vous noie sous une pluie de plomb, le moindre souci de garde-robe peut signer votre arrêt de mort.

Pour survivre face aux gangs, aux syndicats du crime et aux mégacorpos, les shadowrunners ont besoin du meilleur matos qu'ils peuvent produire, acheter ou voler.

Arsenal couvre tout ce dont une équipe de runners peut avoir besoin, des armes et armures à l'électronique de pointe, en passant par les gadgets d'espionnage et les tous derniers drones. Cet ouvrage aborde également les réalités du marché noir et de la drogue, et fournit des règles avancées pour le combat et les arts martiaux, la préparation de produits chimiques et d'explosifs maison, et les modifications d'armes et de véhicules.

À venir.....

À venir.....

UNWIRED

Hackez le monde entier !

Unwired est le livre de règles avancées pour la Matrice de : **Shadowrun, Quatrième édition**. Pour les usagers de tous les jours, il permet d'appréhender simplement le fonctionnement Matrice, et offre de **nouveaux logiciels, de nouveaux équipements et de nouveaux traits** en termes simples. Pour les hackers et les technomanciens, cet ouvrage présente de **nouvelles techniques de hacking, les malwares, les échos et les sprites**. Ce supplément couvre également la sécurité des systèmes et les nouveaux phénomènes matriciels, des IA aux domaines de résonance.

Unwired donne toutes les clés nécessaires au meneur de jeu et aux joueurs pour explorer la Matrice de **Shadowrun**.



À venir.....

À venir.....

À venir.....



LE GUIDE DU RUNNER

Maîtrise les Ombres

La vie dans les Ombres n'a jamais été aussi dangereuse, et les runners doivent mettre toutes les chances de leur côté. **Le Guide du runner** propose toute une série d'options supplémentaires aux joueurs de **Shadowrun**, avec des dizaines de nouveaux traits, des règles avancées pour les contacts et les niveaux de vie, et de nombreux conseils utiles sur l'activité de runner, les voyages, la contrebande, et sur la manière de travailler dans une société sous surveillance.

Ce supplément pour **Shadowrun, Quatrième édition** présente également des règles pour les métavariantes, les changelins et les Infectés, et étend ainsi la portée du jeu pour y inclure des personnages non métahumains uniques, tels que les zoocanthropes, les esprits libres et une nouvelle génération d'IA – entre autres..



SHADOWRUN

20^E ANNIVERSAIRE

...PROCHAINEMENT EN VF...