

SHADOWRUN

ÉMERGENCE



L'évolution se paye une mise à jour

Le Crash de 2064 a ruiné la vie de millions de personnes. Ceux qui ne sont pas morts dans la Matrice ont perdu tout ce qu'ils possédaient ou vu toute trace de leur identité effacée. Mais une fraction des survivants s'est transformée en quelque chose de complètement différent, **dotée de l'étrange et inexplicable capacité d'influencer la Matrice avec leur esprit.**

Nous sommes en 2070, et ces technomanciens émergent dans les médias, provoquant une paranoïa et une chasse aux sorcières généralisées. Le cadre de campagne **Émergence** jette les runners au cœur d'une série d'événements qui vont changer à jamais la manière dont ils perçoivent la Matrice - et même leurs meilleurs amis.



SHADOWRUN®

Copyright © 2008 WizKids Inc. Tous Droits Réservés. Shadowrun, Émergence et WK Games sont des marques déposées et/ou des marques de fabrique de WizKids, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Sous licence Black Book Éditions.

WK
GAMES

BLACKBOOK
EDITIONS

CATALYST
game labs

ISBN : 978-2-915847-30-7



BBESR07

Prix : 29,90 euros

ÉMERGENCE



Catalyst Game Labs

...TABLE DES MATIÈRES...

JACKPOINT	4	Des touristes agressés par un technomancien	58	La fin justifie les moyens ?	89																																																																								
ANOMALIES SYSTÈME	5	La victime d'un technomancien meurt à l'hôpital	59	Technomanciens	92																																																																								
Murmures	6	Truthsayer, édition mondiale	61	La crise de Tlaloc évitée,	92																																																																								
Beyond Belief	9	L'arrivée	64	Le fils d'une élue locale sauvé	94																																																																								
Ce que nous savons	12	Maneuvres dans l'ombre	66	Informations de jeu	95																																																																								
Informations de jeu	14	Communiqué des Citoyens pour une Matrice sûre	67	Ce qui se passe réellement	95																																																																								
Récapitulatif des anomalies matricielles	14	Compte à rebours	67	La réaction du grand public	95																																																																								
On en est là	15	Informations de jeu	68	La réaction des médias	96																																																																								
Introduire les technomanciens	17	Ce qui se passe réellement	68	La réaction de ceux qui tirent les ficelles	96																																																																								
Mythes sur la nature des technomanciens	19	La réaction du grand public	68	La réaction des Ombres	96																																																																								
Idées d'aventures	19	La réaction des médias	69	Gérer les IA	96																																																																								
RÉVÉLATIONS	20	La réaction de ceux qui tirent les ficelles	70	Cadres d'aventures	97																																																																								
L'Éveil numérique	22	La réaction des Ombres	70	Bienvenu dans la machine	97																																																																								
Un coup de colère mental à l'origine d'une surcharge électrique ?	22	L'histoire secrète des IA	71	Extraction	98																																																																								
Un tragique accident de la circulation évité par miracle	22	Du fond des profondeurs	72	Récupération	99																																																																								
Le phénomène virtuokinésique	27	Cadres d'aventures	72	Idées d'aventures	101																																																																								
Un étudiant kidnappé sur le campus	30	Deux semaines de préavis	72																																																																										
Les enfants d'un autre dieu	32	Amour pervers	73	SÉQUELLES	102																																																																								
Cibles potentielles et opportunités de business	32	La vénole de Tlaloc	74																																																																										
Des technomanciens dévastent un hôpital lors de leur évasion	37	Idées d'aventures	75	Informations de jeu	39	Ce qui se passe réellement	40	L'ÂME D'UNE NOUVELLE MACHINE	76	Un lendemain de gueule de bois	104	La réaction du grand public	40	La peur, le doute et l'incertitude	78	Que savez-vous sur les technomanciens ?	104	La réaction des médias	41	Recherche de solutions dans la gestion de la crise de Tlaloc	78	La réaction de ceux qui tirent les ficelles	41	Aztechnology cache-t-elle une IA ?	78	La réaction des Ombres	42	Le manifeste Pulsar	79	Cadres d'aventures	43	Nouvel Horizon	80	Un type en or	43	Nous sommes en 2070 – où sont vos fichiers ?	82	Subversion en dix versions	44	Protégez-vous !	83	Grandeur et décadence de Joey D.	46	La police retrouve des enfants et des robopeluches dans un bâtiment abandonné	83	Idées d'aventures	47	Succès phénoménal d'un site d'aide psychologique	85	CHASSE AUX SORCIÈRES	48	Drôle de ménage ?	85	La chasse est ouverte	50	La vérité mise à nu : le rapport entre IA et technomanciens	86	Newsblitz – Flash spécial	50	En ligne de mire	51	Riposte	87	Extrait de Newstalk!	54	Evo soutient l'organisation d'un débat sur les intelligences numériques	87	Tendances mondiales	55	Le gouvernement suisse lance une initiative pour le contrôle des technomanciens	55	Sur le feu	87	Plats de résistance	56	Le projet de loi Brackhaven réclame l'enregistrement obligatoire de tous les « technomanciens »	87
Informations de jeu	39																																																																												
Ce qui se passe réellement	40	L'ÂME D'UNE NOUVELLE MACHINE	76	Un lendemain de gueule de bois	104																																																																								
La réaction du grand public	40	La peur, le doute et l'incertitude	78	Que savez-vous sur les technomanciens ?	104																																																																								
La réaction des médias	41	Recherche de solutions dans la gestion de la crise de Tlaloc	78																																																																										
La réaction de ceux qui tirent les ficelles	41	Aztechnology cache-t-elle une IA ?	78																																																																										
La réaction des Ombres	42	Le manifeste Pulsar	79																																																																										
Cadres d'aventures	43	Nouvel Horizon	80																																																																										
Un type en or	43	Nous sommes en 2070 – où sont vos fichiers ?	82																																																																										
Subversion en dix versions	44	Protégez-vous !	83																																																																										
Grandeur et décadence de Joey D.	46	La police retrouve des enfants et des robopeluches dans un bâtiment abandonné	83																																																																										
Idées d'aventures	47	Succès phénoménal d'un site d'aide psychologique	85																																																																										
CHASSE AUX SORCIÈRES	48	Drôle de ménage ?	85																																																																										
La chasse est ouverte	50	La vérité mise à nu : le rapport entre IA et technomanciens	86																																																																										
Newsblitz – Flash spécial	50																																																																												
En ligne de mire	51	Riposte	87																																																																										
Extrait de Newstalk!	54	Evo soutient l'organisation d'un débat sur les intelligences numériques	87																																																																										
Tendances mondiales	55																																																																												
Le gouvernement suisse lance une initiative pour le contrôle des technomanciens	55	Sur le feu	87																																																																										
Plats de résistance	56	Le projet de loi Brackhaven réclame l'enregistrement obligatoire de tous les « technomanciens »	87																																																																										

CRÉDITS : ÉMERGENCE

Rédaction : Jason Blair, Rob Boyle, Mikael Brodu, Robert Derie, Robyn King-Nitschke, Peter Taylor, Tobias Wolter.
 Rewriting : Rob Boyle, Peter Taylor.
 Développement : Rob Boyle, Robyn King-Nitschke, Peter Taylor.





TRANSMISSION.....

Direction artistique : Peter Taylor.

Maquette intérieure & design couverture : Jason Vargas.

Illustration de couverture : Echo Chernik.

Illustrations : Abrar Ajmal, Alex Dunnigan, Andy Hepworth, Mike Mumah, Klaus Scherwinski, Karsten Schreurs, Chad Sergesketter.

Inspiration : People's Republic of Europe et Communication Zero (musique de développement & rewriting). L'idée que « les gens qui préfèrent la sécurité à la liberté n'obtiennent ni l'une ni l'autre. »

Un grand merci à : tous ceux qui ont par le passé contribué aux intrigues sur les IA et la Matrice, tous ceux qui jouent un technomancien, et tous ceux qui ont un jour eu à faire leur coming out. Merci également à Elissa Carey, John Dunn, Adam Jury, Jong-Won Kim, Christian Lonsing, Michelle Lyons, Costan Sequeiros et Jon Szeto pour leurs idées et leur feedback.

ÉDITION FRANÇAISE

Le collectif *Ombres Portées*.



Coordination de la gamme *Shadowrun* française : Anthony Bruno.

Traduction : Anthony Bruno.

Relecture : Ghislain Bonnotte, Damien Coltice, Romano Garnier.

Maquette : Romano Garnier.

Titre original : Emergence.

Copyright© 2007-2008 WizKids Inc.

Tous Droits Réservés :

Shadowrun, la Matrice et WK Games sont des marques déposées et/ou des marques de fabrique de WizKids, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Aucune partie de cet ouvrage ne peut être reproduite, placée dans un système de partage de données, ou transmise sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite préalable du propriétaire du Copyright, ni être mise en circulation sous une autre forme que celle sous laquelle elle a été publiée.

Photocopie autorisée pour usage personnel uniquement.

Version américaine publiée par Catalyst Game Labs, un label de InMedia Res Productions LLC, Lake Stevens, Washington, USA.

Tous droits réservés. Marque utilisée par Black Book Éditions sous licence de InMediaRes Productions, LLC.

Version française 1.02 (avril 2011) sur la base de la version américaine 1.0 (juin 2007), avec corrections additionnelles.

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage sans l'autorisation de l'éditeur ou du centre français d'exploitation du droit de copie.

Retrouvez *Shadowrun* sur le Net ! :

EN FRANÇAIS :

<http://www.shadowrun.fr> (portail web communautaire *Shadowrun*)

<http://www.shadowforums.com/forums> (principal forum francophone)

<http://www.sden.org/forums/viewforum.php?f=34> (forum *Shadowrun* du site de l'Elfe Noir)

et sur le site de Black Book Éditions : <http://www.black-book-editions.fr/>

ET EN ANGLAIS :

<http://www.shadowrun4.com> (site officiel de *Shadowrun*)

<http://www.dumpshock.com> (principal forum anglophone)

Également dans la collection *Shadowrun, Quatrième édition*

Shadowrun, 4e édition (SR4) : livre de règles de base

Écran du meneur de jeu (EMJ) : écran avec livret de contacts et d'aventures

En pleine course (EpC) : aventure introductory pour débutants et vétérans

L'Europe des Ombres (EdO) : supplément géographique

Capitales des Ombres (CdO) : supplément géographique

La Magie des Ombres (MdO) : règles avancées pour la magie.

À paraître

Augmentation : règles avancées sur les medtechs : cyberware, bioware, nanotech, genetech...

SOX :

supplément géographique et campagne.

Enclaves corporatistes (EC) : supplément géographique.



Connexion au VPN Jackpoint...
 ... ID d'accès matriciel... falsifiée.
 ... Clés de cryptage... générées.
 ... Routage anonyme et sécurisé en cours.
 > Connexion

 > Entrer mot de passe

 ... Scan biométrique valide.
 Connecté à <ERREUR : NŒUD INCONNU>
 « L'intelligence artificielle ne fait pas le poids face à la stupidité naturelle. »

Stats du Jackpoint

52 utilisateurs sont actuellement actifs sur le réseau.

Dernières nouvelles

- * <post-it> Ce réseau social mobile en p2p est encore en phase de bêta-test, alors excusez le foutoir et raportez-moi tous les bugs et les erreurs que vous trouverez. – FastJack
- * <080670> Je mène un audit de sécurité cette semaine, en compagnie de quelques amis technomanciens en qui j'ai toute confiance, pour vérifier si ce réseau résiste correctement aux piratages par les technomanciens et les sprites. Merci de noter tous les bugs que vous repérez et de me les faire remonter. – FastJack

Alertes personnelles

- * Vous avez reçu 600 nouveaux messages privés.
- * Vous avez reçu 5 nouveaux messages redirigés, anonymisés et vérifiés, de la part de « In UR Head, Hacking UR Brain ».
- * Vous avez reçu 2 nouvelles réponses à vos posts sur le Jackpoint.
- * Vous avez téléchargé 1667 fichiers musicaux.
- * Un avatar DeathMatch3K dans votre voisinage immédiat vous défie en duel.

Premier cercle

Vous êtes en mode caché vis-à-vis de tous vos contacts.

Réputation actuelle : 44
(96% positive)

Date : 7 août 2070, 05:27

PRÉFÉRENCES

PLUX

TÂCHES

LIENS

HISTORIQUE

Bienvenue au Jackpoint, omae.

Votre dernière connexion remonte à :
16 heures, 23 minutes, 42 secondes.

Au menu aujourd'hui

La polémique sur les technomanciens a causé un sacré boucan au cours de l'année passée, même ici au sein du Jackpoint. J'ai compilé les articles, les logs de chats et les flamewars correspondants sous le tag Émergence pour plus de clarté. [Lien] [Invités]

À venir

- * Clockwork et Picador ont rassemblé pour vous tout un tas de choses marrantes sur les flingues, le matos et les véhicules dernier cri. [Tag : Arsenal]
- * Vous rentrez tout juste de vos vacances passées dans une *gated community* sécurisée, bien calme et tranquille ? Passez ici en revue vos spots préférés en matière de business. [Tag : Enclaves corporatistes]
- * Prêts pour une petite amélioration ? Avant de vous faire charcuter encore une fois par ce toubib marron, jetez donc un œil à notre dossier sur les dernières améliorations technologiques personnelles. [Tag : Augmentation]

Les dernières news

- * Les forces australiennes et néo-zélandaises de l'ANZAC ont été déployées en Papouasie-Nouvelle Guinée jeudi pour mettre un terme à une série de violences dans un village de montagne. D'après les premiers rapports, une fusillade entre des shadowrunners et les membres d'une secte pratiquant des sacrifices métahumains aurait déclenché les hostilités. Lien.
- * Une tentative de reprise de contrôle du navire Aztec Express a échoué mercredi au large du Cap. Des contractants privés ont tenté de reprendre le porte-conteneur, détourné par des pirates, mais ceux-ci l'ont saboté et coulé avant qu'il ne puisse quitter le port. Lien.
- * Les autorités pueblo enquêtent sur la découverte d'une importante cache d'explosifs à la suite d'un raid dans la banlieue de Los Angeles. La police estime que le gang préparait un attentat contre la digue de Covina, qui protège de nombreux quartiers résidentiels des inondations. Lien.
- * Securitech International met en garde ses clients et leur conseille de mettre immédiatement à jour leur firewall. La corporation a découvert que sa dernière mise à jour de sécurité, téléchargée par des centaines de milliers d'utilisateurs, a été infectée par un cheval de Troie. Securitech a organisé un audit de sécurité interne pour déterminer comment le logiciel malveillant a été introduit dans sa suite. Lien.

CHAT

MESSAGES

FICHIERS

POSTS

NEXUS

RECHERCHE



Posts / Fichiers taggés « Émergence »

- * Anomalies système
- * Révélations
- * La chasse aux sorcières
- * L'âme d'une nouvelle machine [Suite]

CONTINUER

RECHERCHE AVANCÉE

SAUVEGARDER

...ANOMALIES SYSTÈME...



La vision nocturne de Sneaker révélait toutes les fissures fendant le vieux linoléum de l'entrée. Des portes percées de hublots noirs et silencieux, étaient alignées sur sa droite. Des lumières rouges clignotaient à intervalles réguliers sur le clavier qui accompagnait chacune d'entre elles, indiquant que les serrures automatiques étaient toujours verrouillées. Une pluie battante frappait les vitres, et les éclairs intermittents perturbaient sa vision adaptée à la faible lumière. Pas de doute, cet endroit me fout les jetons, pensa Sneaker. Il fit signe à Shane et Walks-the-wyld pour qu'ils avancent en direction de leur cible, enfermée dans une cellule, trois portes plus loin. Il avait eu un mauvais pressentiment à propos de cette extraction, dès que le Johnson avait mentionné la localisation de la cible...

« L'asile de fous de Renton ? » avait demandé Duster, haussant ses fins sourcils d'elfe.

« Je vous assure que le sujet ne représente aucun danger pour votre équipe. » Le Johnson avait répondu comme s'il lisait sa réplique sur un prompteur.

« C'est ça ! » l'avait interrompu Duster. Sneaker l'avait arrêtée d'un simple regard.

« Comment est-ce qu'il a atterri là ? » avait-il demandé. « Ce n'est pas un établissement pénitentiaire, donc ce n'est sans doute pas un criminel. »

« Je suppose que dans votre... profession, vous avez entendu parler de la schizophrénie induite par psychotrope artificiel. »

« Vous voulez dire que le gonze a chopé la chaude ? Il a la Pisse ? » Tout le monde ou presque connaissait la schizophrénie induite par psycho-truc artificiel, la SIPA, mieux connue sous le doux nom de « Pissee » depuis qu'un petit malin du monde des médias s'était amusé à inverser l'acronyme. Les gens piégés en ligne quand le réseau global planta en 64 exprimaient toutes sortes de désordres bizarres, en tout cas pour ceux qui avaient survécu et n'étaient pas devenus des légumes. Plus on tentait de soigner ces pauvres types, moins ça avait l'air de donner de résultats positifs.

« Comme je le disais, M. Sneaker, il ne représente aucun danger pour vous ni aucun membre de votre équipe. Donc, faisons-nous affaire ? »

« *Sneak, tu te bouges, oui ou merde ? La voix de Shane résonnant dans son link tira Sneaker de ses pensées, et il reporta son attention sur son équipe, rassemblée autour de la porte de la cellule. « Mate ça ! Un clavier manuel ! Tout est à l'ancienne, ici ! Le système de sécurité est isolé de leur réseau principal, avec les caméras et tout le reste. Quelle perte de temps, ce piratage... Enfin, je capte quand même des émissions wifi... saloperie de fils minuscules... okay, c'est bon. Boss ?* »

Taser au poing, Sneaker ouvrit la porte à la volée. Dans un coin de la cellule carrée aux murs rembourrés, un adolescent ork était recroqueillé en position fœtale, protégeant ses yeux de l'éclat des torches électriques. « Partez. »

« Nous sommes ici pour... » commença Sneaker avant d'être interrompu par un juron de Duster.

« PARTEZ ! » La voix du gamin explosa dans les oreilles des runners, faisant sonner leurs tympans. Je rêve ou c'est passé par mon link ? se demanda Sneaker en se tordant de douleur. Les doigts de Duster s'agitaient frénétiquement sur un invisible affichage en RA, alors qu'elle tentait de reprendre le contrôle de son commlink. Un fin filet de sang se mit à couler de son oreille.

Walks-the-wyld trouva appui dans l'encadrure de la porte, arrachant l'écouteur de son commlink de son oreille.

« LES VOIX ! VOUS FAITES VENIR LES VOIX ! LAISSEZ-MOI TRANQUILLE ! »

Sneaker leva les mains en signe d'apaisement. « Petit, personne ne va te faire de mal, nous sommes... »

« PARTEZ ! ILS M'APPELLENT, MAIS JE NE VEUX PAS Y ALLER ! LAISSEZ-MOI TRANQUILLE ! »

La seule puissance sonore jeta Sneaker à genoux. Des vagues d'images numériques, d'icônes et d'écrans de diagnostics envahirent son champ de vision. Pris de nausée et de vertige, il s'effondra au sol, la tête entre les mains. Trop tard, le disjoncteur de ses écouteurs interrompit leurs insupportables crissements. Sourd et perdu, il ne pouvait même plus entendre les cris étouffés de ses coéquipiers.



MURMURES

>>> Ouverture fil de discussion / SubNode221.322.1
 >>> Restrictions d'accès au fil: <Oui / Non>
 >>> Format fil: <Libre / Commentaires seuls / Lecture seule>
 >>> Pièces jointes autorisées: <Oui / Non>
 >>> Nom du fil: Anomalies système
 >>> Fil ouvert par l'utilisateur: Sunshine

La newsroom a un peu tourné au ralenti aujourd'hui, et le rédacteur en chef de la locale où je bosse est dans une colère noire à cause des scores d'audience de merde d'hier soir. Mauvais mélange. Au lieu de se lâcher sur les pigistes, il m'a pris dans son collimateur et m'a mis sur ce que je pensais être un énième fait divers à la con : un évadé qui s'est fait choper dans un GridCab hacké. Et voilà ce que j'ai déniché : lundi dernier, un comptable du bureau de GridCab à Seattle remarque que l'autosoft du taxi 213 ne fait état d'aucune course enregistrée au cours du week-end. Le type creuse un peu, pour découvrir que le 213 était en service tout au long de la semaine précédente, sans avoir effectué la moindre course. S'attendant à ce qu'un bug quelconque soit à l'origine du problème, le scribouillard appelle son responsable qui envoie un ordre de retour au dépôt à l'autotaxi. Rien ne se passe, et GridCab prévient la Lone Star, se doutant qu'il y a anguille sous roche. La Star identifie le taxi, et des voitures de patrouille se lancent à sa poursuite. Le taxi ne s'arrête toujours pas quand les flics lui en donnent l'ordre, alors ils coupent son moteur via le Gridlink. Et ce n'est qu'une fois qu'ils forcent l'habitacle passager qu'ils tombent sur un certain Theo Henriquez planqué dedans. Il s'avère que Theo, dix ans, fuyait ses parents qui le battaient, et vivait dans le taxi depuis au moins une semaine. Et c'est là que vous vous demandez : qu'est-ce que cette histoire fout sur Jackpoint ? Encore un peu de patience.

Donc d'après la Star, le gamin a hacké le réseau de la compagnie de taxis pour que le 213 apparaisse comme étant en service. Il a aussi piraté l'autosoft du GridCab pour que celui-ci le trimballe où bon lui semblait. Précoce, le gosse, non ? Et c'est là que ça devient intéressant : le même n'avait pas de commlink sur lui, et le système interne du taxi ne montrait aucun signe physique de piratage ou de bidouillage de hardware – alors même que le gonz de GridCab m'a assuré que l'autosoft a été piraté et qu'il a reçu de nombreux ordres de la part du passager. La perquisition au domicile du gosse et les recherches menées sur ses activités matricielles n'ont révélé aucun logiciel illégal, ni aucun signe qui pourrait faire penser que ce gamin est un hacker.

La Star est à la ramasse pour trouver une explication, Theo est toujours en détention provisoire et pas moyen qu'il l'ouvre, et moi il faut bien que je boucle mon papier. Alors, quoi de mieux que de consulter les cinglés de Jackpoint en quête de théories ?

- Sunshine
 - Ooh, une devinette dans une énigme au milieu d'un gros n'importe quoi. Franchement, la compagnie de taxis a dû louper un épisode, ou alors ce gosse a juste bien planqué son link.
 - Fianchetto
 - J'ai déjà pris des GridCabs, et j'ai bien une ou deux idées sur la manière de hacker l'autosoft en externe, en passant par le Gridlink, mais c'est impossible qu'un gamin de dix ans se farcisso ça, précoce ou pas. Il nous manque peut-être une tierce personne dans l'équation ?
 - Pistons
 - Ça me rappelle un certain nombre de conneries que j'ai faites quand j'étais jeune et con. Sauf que je ne me suis jamais fait choper.
 - Slamm-O !
 - Je rentre à peine d'un entretien avec James Lynch, le commis d'office de Theo, et cette histoire commence à devenir franchement démente. Lynch m'a dit que le gosse a une case en moins : quand il a finalement réussi à lui parler, Theo lui a assuré qu'il n'avait rien fait avec le taxi, et que c'était son ami Squinky qui avait conduit. Ma source m'a indiqué que la Star n'a aucune indication

qui montrerait un bidouillage depuis l'extérieur, ni la présence d'un second individu. Mais ils ont par contre la preuve que Theo a réussi par je ne sais quel miracle à pirater une demi-douzaine de distributeurs automatiques dans tout Downtown, pour boire et manger pendant son escapade...

- Sunshine
 - Ce Theo m'a l'air un peu jeune. Il y a quelques années, j'aurais dit les yeux fermés que ce gosse était un otaku. Mais même eux avaient besoin de se brancher sur le système. Il a un jack, ce gosse ?
 - Glitch

- Pas de datajack, ni aucun autre implant d'après mon contact à la Star.
- Sunshine

• Pour ceux d'entre nous qui débarquent dans le circuit, ça vous dirait de nous tuyauter deux secondes sur ces « otakus » ? Certains semblent en parler comme s'ils existaient vraiment, mais chez moi ils n'étaient qu'une légende urbaine. Alors ouais, j'ai entendu ces rumeurs, après le Crash, comme quoi les otakus et Winternight étaient dans le même bateau. Mais j'ai jamais eu le fin mot de l'histoire, et ces dernières années les gens ont, curieusement, été très peu loquaces sur le sujet.

- Goat Foot
 - Et si on évitait de s'embarquer dans ce sujet ?
 - Puck
 - Et pourquoi on ferait ça ? Puck fait sa minaude parce qu'à l'époque il traînait pas avec la bonne bande. C'était un otaku lui-même si je ne m'abuse. T'as perdu la main, c'est ça ? Ça doit te faire chier de devoir surfer la Matrice à l'ancienne.
 - Clockwork
 - Va crever, Clockwork. Laisse les fantômes là où ils sont.
 - Puck

• « Otaku » était le terme consacré dont on qualifiait les enfants disposant de cette capacité inexplicable de s'interfacer directement avec la Matrice. Sans cyberdeck (vous savez, ces antiquités qu'on a remplacées par les commlinks), ni simsns. Ils se contentaient de se brancher cash avec leurs datajacks, et leur cerveau faisait le reste. Ce truc impliquait de sérieuses modifications biochimiques et de grosses reconfigurations neurologiques, d'après ce qu'on m'a dit. Tous ces otakus étaient assez jeunes, et apparemment leur don disparaissait peu à peu avec l'âge. Les otakus vénéraient un esprit de la machine qu'ils appelaient la Résonance profonde, et ils n'étaient pas nombreux. Certains pensent que cette Résonance profonde était une IA, et qu'elle avait d'une manière ou d'une autre doté les otakus de leurs capacités. Ceux-ci se rassemblaient souvent en tribus, et parfois ça clashait entre elles. Certaines ont même filé un coup de main au Nexus de Denver, alors que d'autres se sont rangés derrière le programme qui avait pris le contrôle de l'arcologie Rennaku de Seattle, et l'avait bouclée et isolée du monde extérieur. Diverses sources dignes de foi indiquent qu'ils avaient des rapports avec Winternight, et leur font porter en partie la responsabilité du dernier Crash. Et je suis prêt à parier que ce n'est même pas la moitié de l'histoire. J'en ai jamais rencontré, mais j'ai entendu dire que beaucoup sont morts pendant le Second Crash. À l'époque, on disait même que des tribus entières de ces gamins se sont fait massacrer. D'autres auraient grillé pendant le Crash 2.0. Visiblement, aucune des grandes tribus n'a survécu à ces événements. Évidemment, quelques rumeurs assurent que certains de ces otakus existent encore, mais la plupart ont dû perdre leurs capacités en grandissant à l'heure qu'il est. Est-ce qu'il en serait apparu des nouveaux ? Il y a des ragots, bien sûr... Mais rien de bien substantiel, pour vous dire la vérité.

- Glitch
 - T'as raison, ce n'est même pas la moitié de l'histoire. Plein de gens pensent savoir quelque chose sur les otakus. Mais la plupart se trompent.
 - Puck







• Je me rappelle vaguement un gros buzz après le Crash, à propos d'une nouvelle vague de fadas de la Matrice, qui n'étaient d'ailleurs pas tous des gosses. Des gens d'origines et de parcours très divers prétendaient avoir acquis des capacités étranges à la suite de la catastrophe. Ça a fait pas mal de bruit pendant une semaine, et puis on a arrêté d'en parler...

• Haze

• Je m'en rappelle, oui, mais une grande partie des victimes du Crash souffraient, d'après les rapports médicaux, de désordres d'ordre psychotrope. Un petit paquet s'est retrouvé interné. Aujourd'hui encore, les services de psychiatrie de tout le pays sont pleins de cas de SIPA. C'est l'une des conséquences induites les moins connues de 64... J'ai fait un papier là-dessus l'an dernier, et la réalité est vraiment déprimante, malgré tous les efforts du gouvernement et des corps pour la faire oublier.

• Sunshine

• Allez, les gens, soyez pas butés. Je suis sûr que tous ceux d'entre vous qui se tiennent au courant en ont entendu parler. Les rapports concernant une nouvelle génération d'otakus ont transpiré depuis au moins 65.

• Plan 9

• C'est vrai, mais pour moi ce n'étaient que des histoires bidon et des rumeurs infondées. Pas un brin de preuve solide, et ça fait quand même cinq ans maintenant. Même si c'est vrai que depuis le Crash, certains de mes contacts en R&D dans le domaine des biotechnologies sont restés assez silencieux.

• The Smiling Bandit

• Devine quoi : je ne crois pas aux coïncidences.

• Plan 9

• S'il vous plaît, essayons d'éviter les spéculations hasardeuses pour l'instant, jusqu'à ce qu'on ait des faits concrets.

• Sunshine

• Et si le gosse n'avait en réalité rien à voir avec ça ? Si c'était autre chose ? Quelque chose d'entièrement matriciel ? Genre, quelque chose qui a pris le contrôle du taxi. Allez, vous avez entendu ça, pas vrai ? Certains s'en souviennent encore. Il y a des choses dans la Matrice, ça crève les yeux. Les corps parlent d'« anomalies système », mais c'est un euphémisme. Pour moi, il s'agit d'esprits de la Matrice, ou peut-être d'IA.

• Axis Mundi

• Et l'une de ces entités du nom improbable de Squinky sort soudain de son trou et s'intéresse à un morveux de dix piges. T'as raison. Je vérifierais la date de péremption de mes petites pilules blanches si j'étais toi.

• Butch

• Je n'exclurais pas cette possibilité. « Il y a plus de choses sur terre et dans les ciels », tout ça... On a bien des signalements de personas non identifiés qui ne laissent absolument aucune piste matricielle dans plusieurs systèmes clos. Croyez-moi, il y a quelque chose là-dessous qu'on a jamais vu.

• Netcat

• Mon cul. C'est juste des hackers qui essaient de se faire une réputation de fantômes intraçables dans la Matrice, ou des connexions de gens qui ont la trouille que la Matrice leur tombe encore une fois sur la tête.

• Baka Dabora

• Avant que les gens ne commencent à se lâcher un peu trop fort, voilà quelque chose que j'ai récupéré l'an dernier sur un nœud de la sécurité de Renraku. Le passé qui revient en force, si vous voyez ce que je veux dire.

• Slamm-O!

// upload email :: utilisateur Slamm-O! :: 19/01/70 //

Classification X4 – Rapport de sécurité global Renraku

Renraku Global IntGrid Sec. WKA658-23-05-69

EXP. : L^t C^{dt} Kyoko Otonashi <IGS-CUnit12>

DEST. : Dir. Nidhish Mudaliar <RenAsia MD1>, C^{dt} Hoshiro Tanaka <IGS Dir>

OBJET : Mise à jour du statut des protocoles de Surveillance prioritaire

Mudaliar-sama, c'est avec des sentiments troublés que je vous informe que les six derniers mois de Surveillance prioritaire intensive n'ont pas donné plus de résultats que les trois dernières années. Nous sommes face à une absence totale d'activité ou de preuves que les sujets M-Prime et D-Prime seraient encore libres et en activité. Je suis convaincu que nos découvertes confirment le scénario 2B-1 présenté par le service d'analyse (destruction ou mise hors service permanente des cibles au cours du Crash). À la lumière de ces informations, je souhaiterais donc suggérer une réduction au niveau 3 des protocoles directs, complétés par les systèmes experts, et le redéploiement des ressources d'IntGrid Sec au problème du nombre croissant d'anomalies systèmes repérées au cours de nos recherches. Bien que rien ne prouve que ces anomalies soient liées d'une façon quelconque aux sujets M-Prime ou D-Prime, nous ne pouvons nous permettre une autre erreur de jugement de l'ordre de la catastrophe du SCIRE.

Les rapports indiquent une large variété d'anomalies sans rapport avec les sujets M-Prime ou D-Prime, ni avec le phénomène virtuokinésique, bien que notre compréhension actuelle du problème reste extrêmement limitée, et que le C^{dt} Karlov doive faire face à de plus en plus de difficultés pour assurer le financement de ses activités. Je suis profondément convaincu qu'il s'agit d'une erreur, et vous prie de bien vouloir reconstruire la teneur de votre engagement face au désarmement de cette nouvelle menace potentielle.

Pour en revenir aux anomalies relevées, je conseille des recherches approfondies sur le sujet, dans la mesure où certains fragments du code analysé ont révélé des suites semblables aux sujets Prime dans les spectres alpha et zéta, bien que, et j'insiste sur ce point, un examen plus approfondi n'ait révélé aucun rapport avec l'un ou l'autre des sujets considérés. Je me porte humblement volontaire pour ce travail, considérant pour ma part que ma mission actuelle est terminée.

– C^{dt} KO IGS

// fin de pièce jointe //

• Donc voilà, plus d'IA, et plus de Deus. Alors on en finit avec ça et on passe à autre chose !

• Slamm-O!

• Comme nous le savons tous les deux, Renraku s'est déjà trompé par le passé.

• The Smiling Bandit

• Pour vous dire la vérité, je me suis tenu au courant, et il n'y a eu aucun signe de Deus, à part les rumeurs infondées habituelles.

• FastJack

• En fait, je crois que vous avez loupé la pépite, ormae : qu'est-ce que c'est que ce truc « virtuokinétique » ?

• Marco

• J'ai déjà entendu parler de ça, mais pas moyen de me souvenir où... Peut-être que Bandit peut aider ? Donnez-moi quelques heures pour farfouiller un peu dans mes archives et je vais voir ce que je peux vous retrouver.

• Glitch

• Je vais voir ça et je vous préviens si je trouve quelque chose d'intéressant.

• The Smiling Bandit

• Pourquoi se donner ce mal ? Ça n'a probablement aucun rapport avec l'histoire de Sunshine, de toute façon.

• Netcat

• Merci pour toutes ces infos. L'évaluation psycho de Theo suggère qu'il a peut-être la « pisse » et qu'il devrait être pris en charge par les services psychiatriques et pas pédiatriques. Pour moi c'est bon, j'ai suffisamment d'angles pour faire mon papier.

• Sunshine

// fil verrouillé :: inactif :: 15/02/70//

// fil déverrouillé:: utilisateur Sunshine :: 25/02/70 //

• Je me suis dit que ça pourrait être utile de ressusciter ce thread. Je sais qu'il est mort depuis quelque temps, mais pas moyen de me sortir ce Theo de la tête. L'autre soir je suis tombé sur cet extrait de l'émission d'Emil Dacheroi. Oui, le Docteur Dacheroi de Beyond Belief (« Au-delà des croyances »). Qui, oui, je sais, ce n'est pas la source la plus crédible qui soit. Ils ont tourné une série d'émissions en direct à Seattle, et j'ai rippé cet extrait à partir de leur serveur. Je ne prends pas ce type trop au sérieux, mais il se trouve que ses propos sont étonnamment proches de ce qui a été posté sur ce fil de discussion.

• Sunshine

// upload fichier média :: utilisateur Sunshine :: 03/03/70 //

BEYOND BELIEF

Ep. 409 — Première diffusion : 29 oct. 2069
// lancement conversion tridéo en temps réel //

Emil Dacheroi : « Bienvenue dans cette émission, vous les vrais fidèles ! » Notre émission de ce soir va vous révéler ce qui se dissimule derrière l'un des mystères les mieux cachés et les plus surprenants de notre époque, j'ai nommé la « virtuokinésie », les « otakus 2 », ou encore ma préférée : les « technomanciens ». Mais avant que nous ne plongions ensemble dans toutes les surprises que nous vous réservons, remontons un peu le temps et rappelons ce que sont ces « otakus », pour tous ceux qui n'ont pas suivi notre hors-série en pay-per-view, *Les Mystères de la Matrice*, l'an dernier.

Au milieu des années 50, la rumeur se répand parmi les utilisateurs de la Matrice : des « Enfants de la Matrice » étranges et malfaisants, petits vagabonds numériques, parviendraient à manipuler la Matrice directement avec leur esprit. Sans avoir recours aux interfaces simiens ni à la technologie des cyberdecks. Histoire de couronner le tout, la rumeur assure que ces enfants perdent mystérieusement cette capacité incroyable à la puberté – comme si grandir n'était pas assez dur comme ça.

Pendant des années, on a traité ces témoignages comme de simples légendes urbaines, au même titre que le Bigfoot ou le monstre du Loch Ness au XX^e siècle. Mais elles ont pris une tout autre tournure quand des preuves troublantes sont apparues, prouvant l'existence de ces enfants. Rassemblés en véritables tribus de hackers, certains ont même été engagés dans des activités criminelles. L'un de ces groupes, Ex Pacis, s'est retrouvé sur la liste des organisations recherchées par le FBI pour crimes matriciels. Peu avant le Crash de 64, une « guerre des gangs » semble avoir éclaté entre les tribus, menant au massacre massif de nombreux jeunes enfants otakus. Comble d'ironie, la secte tristement célèbre Winternight a probablement joué un rôle dans certaines attaques menées contre des tribus d'otakus. Étant donné la nature unique de l'attaque virale qui causa le Crash de 64, plusieurs sources gouvernementales considèrent que certaines factions d'otakus ont dû conspirer avec Winternight pour provoquer la catastrophe. Peut-être nul ne connaît-il jamais la vérité : après le Crash, les rapports faisant état de l'activité des otakus sont devenus de plus en

plus rares, avant de disparaître... Pour un temps. Car depuis quatre ans maintenant, de nouveaux rapports-choc font état de personnes développant des capacités psychiques étranges, à la suite du Second Crash. Aussi incroyable que cela puisse sembler, cela n'a jamais été fondé ni prouvé... Jusqu'à aujourd'hui !

Car si nous en croyons nos informations, messdames et messieurs, Nessie a désormais des ailes. Dans le monde entier, des rapports sortent, relatant des rencontres avec une seconde génération d'otakus. Ces nouveaux otakus, ces *technomanciens*, sont devenus les yétis du cyberspace. Il y a un siècle, on aurait eu droit aux photos floues et aux enregistrements vidéo en basse résolution, croyez-moi. Mais nous sommes dans une autre époque, où trop souvent la preuve passe après l'opinion publique, et où le consensus importe plus que l'exactitude.

De nombreuses informations sur les technomanciens sont balayées comme de simples rumeurs outrancières. Notre enquête indique cependant que plusieurs de ces rapports proviennent de témoins oculaires crédibles et respectables, qui n'ont aucune raison de déformer la vérité. Selon ces sources, dont notre équipe d'enquêteurs a soigneusement vérifié le sérieux, les technomanciens peuvent :

- intercepter les communications sans fil *avec leur esprit*.
- manipuler la Matrice et diriger des machines *par la simple pensée*.
- couper les lignes électriques *à volonté*.
- dématérialiser leur corps physique et se déplacer avec *les flux de données électroniques*.
- programmer ou reprogrammer des ordinateurs grâce à *du code généré spontanément*.
- émettre et modifier des ondes radio *intuitivement*.
- se dupliquer électroniquement sous la forme de *personas numériques autonomes*.
- invoquer et diriger des *esprits de la machine* pour obéir à leurs ordres.

Incroyable, dites-vous ? Les esprits perspicaces déduiront qu'il y a un fond de vérité dans toute légende. Bien qu'il semble à priori impossible de se connecter à la Matrice avec un cerveau non augmenté, est-ce vraiment le cas ? *Beyond Belief* a trouvé des réponses surprenantes... Restez avec nous pour la deuxième partie de ce hors-série la semaine prochaine [[cliquer ici pour afficher votre programme tridéo local](#)].

Et je voudrais maintenant accueillir un invité pas comme les autres, M. William Armstrong. [applaudissements] Bienvenue William.

William Armstrong : Tout le plaisir est pour moi, Emil.

Emil Dacheroi : M. Armstrong est un employé du bureau de poste central de Snohomish ici à Seattle, et il affirme pouvoir faire des choses assez incroyables avec la puissance de son esprit. Avant que M. Armstrong ne réponde à quelques questions de notre panel d'experts, il s'est porté volontaire pour nous faire une petite démonstration de ses capacités. [applaudissements] J'ai eu la chance de voir William à l'œuvre, et tout ce que je peux dire, c'est qu'il va vous en mettre plein la vue.

Pour sa première démonstration, M. Armstrong va avoir besoin d'un volontaire dans le public. Toute personne munie d'un commlink fera l'affaire. Je crois que... oui... madame, elfe, au cinquième rang... oui... avec le pull rouge. Merci de vous porter volontaire. Tenez, voilà le micro... ne nous donnez pas encore votre nom, par contre... je voudrais simplement que vous leviez votre commlink au-dessus de votre tête. Merci. Avant de commencer, je voudrais juste vous assurer que le personnel et le magicien de notre équipe technique ont examiné William sous toutes ses coutures, pour s'assurer qu'il n'a pas d'ordinateur, et qu'il n'est assisté d'aucun implant ni d'aucune magie. William, je vous en prie.





TRANSMISSION.....

William Armstrong : Merci Emil, et merci à vous, mademoiselle. Maintenant, laissez-moi me concentrer... quelques secondes... voilà, j'accède à votre profil. Votre nom est Julia Marie Delaney, vous avez 27 ans, vous résidez aux Oakley Condos de Renton, vous travaillez pour Macy's Electronics... et votre pseudo en ligne est LeatherMinx275. [applaudissements]
// fin conversion //

• Et ce n'est que le début. Même si Dacheroi a la réputation de monter de toutes pièces ce genre de trucs, on a le temps de voir cet air choqué et furieux de M^{lle} Delaney avant que le réalisateur ne coupe la séquence en régie, et ça m'a presque convaincu. M. Armstrong a poursuivi son show en allumant et en éteignant quelques appareils électroménagers, et même en pilotant un jouet télécommandé « par la seule puissance de son esprit ». Ça m'a fait penser à Theo. *Beyond Belief* doit passer à quoi, deux heures du mat', et personne ne prend cette émission très au sérieux... Et puis franchement, qui pourrait, après ce canular il y a deux ans, quand un gars a prétendu canaliser métamagiquement l'esprit de Dunkelzahn. Mais même en prenant Dacheroi avec d'énormes pincettes, j'arrive pas à m'ôter de l'esprit qu'il tient peut-être quelque chose. J'ai fait des recherches sur le terme « virtuokinétique », et ce mot se retrouve dans toutes sortes de théories de conspiration. De manière plus surprenante, je suis tombé parmi mes résultats sur un certain nombre de travaux de recherches, et au moins un mémo corpo sur le sujet dans les archives de Jackpoint. C'est décidé, je vais m'intéresser à cette histoire. J'ai le sentiment que ça va chercher bien plus loin qu'une simple histoire de môme qui détourne un taxi.

• Sunshine

• Allez, Sunshine, dis-moi que c'est une blague. Dacheroi ? Il a une rubrique dans le Digital Enquirer !

• Jimmy No

• Ça m'a tout l'air d'une grosse arnaque. Tu ne vas quand même pas prendre ça au sérieux, hein Sunshine ?

• Netcat

• Pas étonnant que KSAF soit en galère en ce moment ! Des reportages de qualité avec des sources de qualité. Sérieusement, Sunshine, je peux te filer une liste d'au moins vingt histoires du même acabit qui ont toutes été démontées. Ce thread est une perte de temps.

• Snopes

• Donne-moi un peu de temps, Snopes, j'ai pas encore commencé à creuser. Même si tout ce que je trouve c'est ce genre de bouse anecdotique, je pourrai peut-être convaincre mon rédacteur en chef de me laisser faire une véritable enquête sur le sujet.

• Sunshine

• Ce sujet m'intéresse, alors poursuivons ce thread. Quelque chose me dit que Sunshine est sur un coup, alors tout feedback sera le bienvenu.

• FastJack

• Je crois aussi que Sunshine est sur quelque chose, mais pas à cause des preuves : plutôt à cause de l'absence de preuves. Un trop grand nombre de mes contacts évitent mes questions de manière un peu trop flagrante ces temps-ci, et j'aime pas être à la masse. La dernière fois que ça s'est produit, j'ai perdu un gros paquet dans le Crash. Si je peux t'aider dans tes recherches, Sunshine, hésite pas.

• The Smiling Bandit

• Ce résultat que Sunshine a trouvé dans les archives de Jackpoint est un truc que j'ai uploadé il y a de ça quelque temps. Je l'avais chopé en attendant que mon équipe me récupère après une intrusion dans une clinique clandestine de MCT. Je m'étais dit que j'allais farfouiller un peu dans le réseau pour trouver quelque chose de monnayable, tant que j'avais encore accès à leur système. Voici le fichier, avec le chat que j'ai intercepté sur un nœud voisin.

• Turbo Bunny



// upload fichier média chat :: utilisateur Turbo Bunny ::
25/01/70 //
// conversion audio-texte LinguaCell-D activée //

Dr. Burdick : Et c'est reparti.

Dr. Sharon : Certes. Comment tu vas ?

Dr. Burdick : Perturbé. J'ai réfléchi à certains des points que tu as mentionnés la dernière fois.

Dr. Sharon : Ça fait toujours son effet.

Dr. Burdick : Tu affirmais auparavant que ton analyse préliminaire de l'anima numérique menait à la conclusion que, même si son output ressemble à certains virtuokinésiques dont tu as répertorié le profil, il y a des signes d'autonomie, c'est ça ?

Dr. Sharon : À peu de choses près. Je crois que nous avons à faire à une entité indépendante, pas à un construct distant. Ce qui voudrait dire que les animas numériques manifestent leur présence dans la Matrice, sans avoir d'origine externe.

Dr. Burdick : Ce qui fait référence à ton hypothèse d'une relation fortuite entre les données et leur origine en relation avec les virtuokinésiques et leurs agents, qui, je dois dire, n'est à ce stade que de la pure spéculation. Ton service n'a toujours pas dressé un catalogue de capacités basiques. Je crois que tu connais déjà ma position : la Matrice est un échiquier, avec des pièces, des rois aux pions. Ils se déplacent, mènent des batailles abstraites, mais il y a toujours une main pour les guider. Toujours. Ce que tu suggères, c'est que le pion se déplace tout seul.

Dr. Sharon : Une métaphore d'échecs ? Qu'est-ce que c'est original... Mais cela ne représente pas du tout précisément mes conclusions. Ce que je suggère, d'après les dernières données que j'ai rassemblées, c'est que l'anima numérique fait partie de l'échiquier lui-même. Elle coexiste avec tes pièces. Et ça va certainement chercher plus loin que l'analogie facile au jeu d'échecs.

Dr. Burdick : Sornettes.

Dr. Sharon : Ce qui veut donc dire que tu as une réfutation en acier trempé à opposer à mon hypothèse ?

Dr. Burdick : On parle de quoi, là ? D'un avatar autonome, indépendant de tout opérateur ? De conscience ? D'un système expert semi-autonome évolué ?

Dr. Sharon : Impossible à déterminer pour l'instant. Nous avons jusqu'à présent évité d'inciser le code pour l'analyser. Pas moyen de savoir si une telle intervention ne risque pas de contaminer l'échantillon. Ce dont nous avons réellement besoin, c'est d'un autre spécimen.

Dr. Burdick : Malheureusement, c'est au-delà de mon pouvoir de décision. Les protocoles de capture ne sont pas du ressort du département de R&D. Je peux insister auprès de Lawrence, mais pour l'instant je ne suis pas très convaincu.

Dr. Sharon : Et tes données à toi, elles suggèrent quoi ?

Dr. Burdick : ...

Dr. Sharon : C'est bien ça, on en reparle, hein.

Dr. Burdick : Ce que tu suggères relève de la thaumaturgie.

Dr. Sharon : Pas nécessairement.

Dr. Burdick : Comment ça ?

Dr. Sharon : Tu as fait des recherches magiques approfondies ; je me dis que les différences doivent te sauter aux yeux.

Dr. Burdick : Moins tu as de réponses et plus tu deviens condescendante...

Dr. Sharon : La magie est externe, c'est un processus qui provient d'une connexion éthérente à la strate astrale. L'utilisateur sert de « conduit » au mana.

Dr. Burdick : Et une machine ne pourrait pas servir de « conduit » ?

Dr. Sharon : Idée intéressante, mais cinquante années d'études indiquent que ce n'est pas le cas.

Dr. Burdick : Alors qu'est-ce que c'est que cette anima numérique ? Un processus errant d'origine inconnue ? Un produit de l'évolution électronique ?

Dr. Sharon : C'est ce que je crois.

Dr. Burdick : Et tu crois que les virtuokinésiques sont liés à ça ? Qu'eux aussi sont des processus errants ?

Dr. Sharon : C'est ce que je pense, mais tu es mieux placé que moi pour commenter ça. Franchement, tes recherches précédentes chez Renraku prouvent-elles le contraire ?

// fin pièce jointe //

• Bon, ces deux-là sont clairement des tronches qui sur-intellectualisent tout. Sans autre référence, il est impossible de deviner ce dont ils parlent. Tout ça c'est des bruits de couloir.

• Snopes

• Je suis la seule à avoir remarqué que cette Sharon a visiblement mené des études ? Ce chat y fait plusieurs allusions, je veux dire, le Dr. Sharon dit clairement qu'elle a des données, quelles qu'elles soient. Ne s'agit-il vraiment que de théorie et de « bruits » ? Ou bien Sharon est-elle impliquée dans quelque chose de précis ?

• Turbo Bunny

• Rien de définitif pour l'instant, mais j'ai trouvé un certain Val Burdick, ancien responsable de l'Initiative NeuroComputing de Renraku en 62. Et mon petit doigt me dit qu'une certaine Dr. Catherine H. Sharon est employée par MCT à Seattle. Ses fichiers sont trop bien enterrés, mais j'ai fait quelques recherches sur son profil. Notre bon docteur est une ancienne du MIT&T (titulaire d'une bourse de MCT, quelle surprise), major de promotion, double doctorat en sciences informatiques. Sa thèse portait sur « l'auto-organisation des réseaux neuronaux et la bio-informatique ». À peine sortie de la fac, elle est recrutée par le département R&D de MCT. De bons gros geeks, je dois dire. Pas le genre à faire des spéculations à deux balles sur leur travail...

• Nephrite

• Reste que. On ne sait pas de quoi ils parlent.

• Snopes

• Y a même pas l'ombre d'un doute, leurs sujets sont métahumains. Ça me fout les jetons.

• Butch

• Y a pas de fumée sans feu. Je peux pas m'empêcher de me dire que ce n'est que la partie émergée de l'iceberg.

• Sunshine

• Ce qui est certain c'est qu'ils mènent des recherches sur quelque chose. Et je suis d'accord avec Sunshine, il y a quelque chose de gros derrière tout ça. Le rip de Turbo venait de chez MCT, et celui-ci était sur le link d'un crâne d'oeuf de NeoNET. Je l'ai phishé il y a des mois, mais je vais reprendre mes recherches. Ce qui me dérange, c'est que tous ces gens qui savent quelque chose ont réussi à la boucler assez longtemps et assez efficacement pour que je n'en entende même pas parler. Mes contacts sont aussi drôlement discrets à ce sujet, et c'est pas habituel.

• Glitch

// upload pièce jointe mémo :: utilisateur Glitch :: 28/02/70 //

Mémorandum : NNET11 28.07.69

Profil sujet : TL-70289

Age : 24 Sexe : féminin Métatype : ork

Résumé : cela fait maintenant quatre semaines que le sujet TL89 participe au programme. Comme indiqué précédemment, les scans conventionnels EKG, RAC et MRI sont extrêmement peu fiables. Les ultrasons et une exploration peu invasive suggèrent des modifications neuronales, bio et électrochimiques importantes du système nerveux et du cervelet. Comme pour les sujets restants, les scans ADN en large spectre ne montrent que des variations très mineures. Un traitement génétique apparemment sans rapport a été identifié comme un Metastasis poliGuard d'Evo.





Bien que les analyses préliminaires renforcent notre hypothèse de travail selon laquelle les capacités du sujet sont le produit d'une évolution de sa chimie corporelle, plus profonde que tout ce qui n'a jamais été enregistré au sein de la première génération de virtuokinésiques, les données ne sont au final pas concluantes. Par ailleurs, nous restons incapables d'expliquer quel est le stimulus déclencheur précis qui entre en jeu.

Comme les sujets TL70 et TL82, TL89 a montré une résistance remarquable aux traitements chimiques H9-b et B21, identifiés précédemment comme respectivement un inhibiteur et un catalyseur chez les sujets de première génération. Contrairement aux autres sujets, nos études montrent que sa résistance augmente face à des conditions plus dures ; les données relevées alors que le sujet était sous sédatifs ne mènent en réalité à aucun résultat significatif.

Le comité d'évaluation est divisé à propos de la prochaine phase de recherches. Les recommandations de mon équipe sont que les études « de terrain » doivent être menées en environnement isolé, plutôt que de recourir à une expérimentation lourde et à des dissections. Nous soumettrons officiellement notre proposition au comité avant sa prochaine réunion.

Ce sujet est spécial. Ne vous méprenez pas : elle doit être traitée avec le même degré de soin, d'empathie et d'admiration. Je ne peux qu'espérer qu'elle continue à se développer comme elle l'a fait jusqu'à présent. Elle pourrait devenir l'hôte parfait pour remplir les objectifs de cette initiative.

// fin pièce jointe //

- ⦿ Okay, maintenant je commence vraiment à flipper. On dirait que Sunshine est tombé sur un truc énorme pile sous notre nez. Je n'ai jamais entendu ne serait-ce qu'une brique de toutes ces histoires. Tu as dit que tu as chopé ça où, Glitch ?

⦿ Beaker

- ⦿ Si je me souviens bien, c'était lors d'une courte escale à Londres sur le chemin d'Europort où j'avais un rendez-vous. La cible était un costard qui attendait son suborbital à quelques fauteuils de moi dans le salon VIP. Je n'ai pas pris la peine de vérifier son pedigree, mais je sais qu'il avait pris un vol privé de NeoNET en provenance d'Écosse.

⦿ Glitch

CE QUE NOUS SAVONS

- ⦿ Le temps est venu de mettre à jour ce fil et de récapituler un peu ce que nous avons. J'ai mené mes petites recherches et je suis désormais convaincu d'être sur un gros truc. Une demi-douzaine d'histoires impliquant ces « virtuokinésiques » ont fait les news à un moment ou à un autre au cours des deux dernières années. D'autres sont passées à l'as, considérées comme des canulars. Bizarrement, aucune des grosses corps de news et de médias n'a l'air de pouvoir ajouter deux et deux. Je suis sur deux autres pistes, et j'ai également essayé de retrouver ce William Armstrong, le type de l'émission de Dacheroi, pour discuter avec lui. Et devinez quoi ? Il a disparu, et plus personne ne l'a vu à son boulot ou dans son voisinage deux jours après la diffusion de ce numéro de *Beyond Belief*. Étonnant, non ?

⦿ Sunshine

- ⦿ Ou alors, c'est juste qu'il se cache. Parce que l'émission de Dacheroi a peut-être mis de l'argent sur son compte en banque, mais elle n'a certainement pas arrangé son image.

⦿ Pistons

- ⦿ Ouais, en tout cas j'ai lâché quelques tuyaux au type qui fait le ménage dans son immeuble. Si le gars refait surface, je le saurai.

⦿ Sunshine

- ⦿ La rumeur dans la rue, aussi peu crédible soit-elle, est que, quoi que soient ces gens, ils sont différents des otakus. Pour autant

que je sache, les otakus étaient des gamins, alors que les individus dont nous entendons parler sont tous plus âgés et ont des parcours et des profils très variés. Il y a certainement un rapport, les parallèles sont trop flagrants. Mais je n'ai jamais entendu parler d'un otaku capable de « télépathie sans fil », et je ne suis pas certain de croire que c'est possible.

⦿ Haze

- ⦿ Je trouve qu'établir une telle distinction peut induire en erreur. Ils ont beaucoup trop en commun pour ne pas être liés. Prouver que cette nouvelle génération est issue de celle des otakus n'est pas non plus possible : il n'y a pas assez de preuves dans un sens comme dans l'autre. Il y a quelques années, la technologie d'interface tactile semblait impossible à exploiter, et regardez où nous en sommes aujourd'hui. Je sais que Renraku et UniOm travaillent sur un projet d'implant permettant des émissions wifi à courte portée, on en est pas non plus très loin. Pour moi, la question n'est plus « Est-ce que c'est possible ? », mais « Comment fait-on ? » Il ne nous reste plus qu'à comprendre le fonctionnement scientifique de la chose. Regardez les otakus, qui aurait cru que l'esprit humain était capable de traduire un input numérique brut en informations compréhensibles ? Visiblement, il y a des gens chez MCT et NeoNET qui pensent qu'ils tiennent quelque chose, et ils ne doivent pas être les seuls.

⦿ The Smiling Bandit

- ⦿ Je suis heureux que tu mentionnes ça, Bandit, parce que j'ai suivi le même raisonnement. Toutes les histoires à propos de cette « deuxième génération » d'otakus (désolé, je ne peux pas supporter le terme « technosorciers ») remontent à la période qui a suivi le Crash, et je ne peux pas croire qu'il s'agit d'une coïncidence. La source de leurs capacités, quelle qu'elle soit, a forcément un rapport avec le changement de la Matrice. Il leur est arrivé quelque chose durant le Crash. Peut-être qu'ils ont évolué ?

⦿ Sunshine

- ⦿ Il leur est bien arrivé quelque chose : ils sont morts. La plupart ont eu le cerveau grillé, certains sont devenus des légumes, et les plus chanceux ont chopé la pisse et sont devenus cinglés.

⦿ Snopes

RECHERCHE ÆTHERPEDIA SIPA

SIPA [abrév.] : schizophrénie induite par psychotrope artificiel, l'un des désordres psychologiques fréquents diagnostiqués parmi les survivants du Crash matriciel de 2064. Pathologies communes avec les troubles de stress post-traumatique, les troubles de déficit de l'attention et le syndrome de Gordon.

- ⦿ C'est marrant que tu parles de ça, vu que mes agents ont relevé que deux cas de SIPA étaient liés à une activité virtuokinésique. Je n'ai pas encore poussé plus loin, mais je vais le faire.

⦿ Glitch

- ⦿ Il ne faudrait pas oublier qu'un paquet de gens se sont retrouvés piégés en ligne pendant le Crash et qu'il leur est arrivé des choses pas jolies. Merde, ma cousine Bette est toujours maintenue en vie artificiellement à Mercy General. Son esprit n'est tout simplement plus là. Peut-être que ces animas numériques, ou je ne sais pas quoi, ne sont pas du tout des otakus, mais ce qui reste de tous ces pauvres types. Les esprits seuls savent ce que l'exposition au ver et le Crash ont eu comme effet sur eux. Imaginez un peu que votre conscience se retrouve piégée en ligne !

⦿ Pistons

- ⦿ Des fantômes dans la machine ? Des intelligences synthétiques ? Et puis quoi encore ?

⦿ Plan 9



TRANSMISSION.....

• Je ne sais pas trop... Ce gars, Armstrong, il avait l'air bien humain. Perso, je mettrai pas ma main à couper pour « une rumeur de la rue ». Pour moi, ces théories selon lesquelles ces technosorciers se « projettent » dans la Matrice m'ont l'air sacrément fumées. Mais bon, ce n'est que mon avis.

• Jimmy No

• Une théorie transhumaniste majeure, surnommée « l'hypothèse de Bear » par des petits malins, suggère que les facteurs environnementaux s'empilent, et déclenchent des séquences de gènes autrefois passives, qui forcent l'humanité à évoluer pour atteindre un nouveau stade de développement. Représentez-vous le Crash comme un événement de singularité qui a fait faire un grand bond en avant à l'humanité, une évolution pour l'adapter à son environnement numérique...

• Plan 9

• C'est techniquement impossible ! Il n'y a pas de « là » dans cette histoire. La Matrice est une illusion consensuelle créée par le module sim d'un commlink. Il n'est pas possible d'uploader ou de télécharger l'esprit d'une personne. Mais pitié, ne laissez pas la réalité perturber ce débat passionnant.

• Snopes

• Désolé de te contredire. J'ai vu certaines choses dans la Matrice qui me font penser différemment.

• Puck

• Même s'il m'est douloureux d'être d'accord avec Puck, je ne peux que me ranger à l'avis de Sunshine & co. D'un côté la nature de ces nouvelles anomalies matricielles me dérange, mais de l'autre il faut bien avouer qu'il y a quelque chose derrière tout ça. Le simple fait que les mégas s'y intéressent me pousse à croire qu'il y a des tuyaux à gagner quelque part dans cette histoire.

• Clockwork

• Ou bien peut-être qu'ils ont juste peur de ce qu'ils ne comprennent pas ? En plus, je suis prêt à parier qu'ils ne se contentent pas de filtrer ce qui sort dans les tabloïds. Il y a quelqu'un, quelque part, qui joue du scalpel sur le cerveau de ces pauvres types, et ça fait un moment que ça dure. C'est terrifiant qu'ils aient réussi à garder ça secret aussi longtemps. Est-ce que ces technomanciens sont nombreux ? Combien d'entre eux sont détenus, d'une manière ou d'une autre ? Aucune corporation ne se contenterait de les passer au bistouri par simple curiosité, ils ont un objectif, c'est clair. Ces gens qui peuvent pirater la Matrice sans link, et qui disposent d'une compréhension intuitive, reptilienne, de la Matrice, ce sont de véritables armes en puissance ! Encore une fois, je ne pense pas que ces otakus nouvelle génération constituent une menace en tant que telle, mais s'il est possible de reproduire leurs capacités, ou qu'on leur brise suffisamment leur volonté, on risque de se retrouver face à quelque chose de vraiment flippant.

• Axis Mundi

• J'y ai un peu réfléchi. Peut-être que les corps ne sont pas les seules à maintenir le secret sur cette histoire. Certains de ces otakus 2 ont dû réaliser qu'ils allaient terroriser un tas de gens avec leurs capacités. Dieu sait que l'humanité n'a pas vraiment apprécié la Gobelinitisation, et que les gens ont toujours peur des mages, même 60 ans après. Pour moi, le temps n'est vraiment pas au beau fixe...

• Fianchetto

• C'est vrai, quand on y pense. Si vous avez raison, les Esprits seuls savent combien de ces choses traînent dans les rues. Ils doivent ressembler à n'importe qui, mais qui sait s'ils sont encore métahumains ? Souvenez-vous, d'après les histoires, Deus a créé les otakus et s'en est servi de pions. Exactement : une machine transformait des gens en sacs de barbaque, en drones, et personne ne pouvait le savoir rien qu'en les regardant. Cette histoire « d'évolution des otakus » me rappelle trop de choses flippantes qu'on ne connaît que trop bien. Quelque chose a forcément créé ces entités, et jusqu'à ce qu'on sache quoi, on a du souci à se faire.

• Butch

• Quelqu'un veut se risquer à deviner qui étudie le phénomène ? De plus accessible que NeoNET ou MCT ? Qui serait prêt à parler aux journalistes ?

• Sunshine

• Je dirais Evo et Universal Omnitech, mais ce n'est que mon interprétation.

• Turbo Bunny

• J'ajouterais Renraku à ta liste de suspects. D'après mes souvenirs, ils avaient un programme de recherches sur les otakus. Attention, je ne crois pas que tu vas trouver qui que ce soit pour te parler de ça : si l'affaire est aussi grosse et gardée aussi secrète que nous le soupçonnons, les types du côté corpo se fermeront la bouche à l'agrafeuse industrielle. Si j'étais toi, je commencerais dans l'autre sens. Tape la rue, retrouve quelques-uns de ces technomanciens, fais-les raconter leur histoire. Ou bien essaie de remonter cette piste impliquant la SIPA.

• Pistons

• Bonne nouvelle, mon rédacteur en chef a accepté que je m'occupe d'une grosse enquête sur le phénomène des technomanciens. Mais y a quelque chose de bizarre, parce qu'il a dit oui trop facilement, et a même souri comme si je lui enlevais un sacré poids des épaules. Allez savoir. Je garderai sur Jackpoint un log de ce que je trouverai, et tout le monde pourra poster et contribuer. Et pendant que j'y suis, je vais aussi mettre en place un agent avec un feed RA en temps réel, pour repérer tous les articles ou les dépeches qui pourraient émerger sur la Matrice.

• Sunshine

INFORMATIONS DE JEU

Le Crash de 2064 a ruiné les vies de millions d'individus. Certains périrent dans la Matrice ou perdirent l'esprit, d'autres perdirent tout ce qu'ils possédaient, d'autres encore virent leurs identités complètement effacées. Une petite fraction de ces victimes, cependant, furent transformées en quelque chose de totalement différent, et se retrouvèrent dotées de l'étrange capacité d'affecter la nouvelle Matrice avec leur esprit. C'est ainsi qu'apparut une nouvelle génération d'enfants de la Matrice : les *technomanciens*.

Les événements graves détaillés dans *Émergence* se déroulent au cours de l'année 2070, et impliquent les runners dans une série d'événements qui pourraient bien changer la manière dont ils perçoivent le monde, la Matrice, et leur prochain. La campagne *Émergence* commence par une série de rumeurs et de on-dit indiquant qu'il se passe quelque chose d'étrange dans la Matrice. Les runners, qui sont confrontés à ces anomalies matricielles du fait de leurs contacts dans les Ombres, doivent avoir l'impression que tout n'est pas revenu à la normale dans la Matrice depuis le Crash. Doucement, mais sûrement, ils doivent découvrir que les technomanciens existent réellement, tout en ayant l'impression claire que de puissants conspirateurs s'efforcent de cacher cette vérité au public.

Le background fourni dans ce chapitre *Anomalies système* vous permet de créer des scénarios qui porteront ces secrets bien gardés à l'attention de vos personnages joueurs. Le prochain chapitre, *Révélations* (p. 20) va placer pour la première fois les technomanciens directement sous les projecteurs. Toute une polémique va éclater, provoquant une paranoïa généralisée et des persécutions, décrites dans *Chasse aux sorcières* (p. 48). Des puissances vont conspirer dans l'ombre pour diaboliser les technomanciens et alimenter la paranoïa de l'opinion publique, jusqu'à ce que des découvertes fracassantes révèlent que la nouvelle Matrice est un « lieu » encore plus mystérieux et dangereux que ne pouvait le penser l'humanité, ainsi que l'explique le chapitre *L'âme d'une nouvelle machine* (p. 76).

RÉCAPITULATIF DES ANOMALIES MATRICIELLES

Pour la plupart des gens vivant en 2070, les intelligences artificielles, les fantômes dans la machine, les royaumes virtuels étranges, les virus aux propriétés inexplicables et les enfants capables de manipuler la Matrice par l'esprit sont soit des légendes urbaines, soit un bobard voué à dissimuler des objectifs corporatistes. Bien que le Crash 2.0 ait mis sur le devant de la scène les profondeurs du monde numérique, de nombreux mystères et bizarries insolites restent à éclaircir. La plupart de ces anomalies et de ces événements passés n'ont pas d'influence directe sur les événements décrits dans *Émergence*, mais ils ont, en revanche, modelé la manière dont beaucoup de gens du Sixième Monde voient la Matrice (en particulier ceux qui tirent les ficelles et ceux qui vivent dans les Ombres), et alimentent la manière dont ils réagissent au cours des événements de 2070.

Certains des membres postant sur Jackpoint ont eu le privilège (ou le malheur, c'est selon) d'entreapercevoir directement des bribes de cette histoire secrète. Leur savoir et leurs références ne sont pas ceux du grand public, mais ce que la communauté des Ombres soupçonne et entretient comme rumeurs. Les sections qui suivent offrent un aperçu très rapide de certains des éléments de cette histoire secrète qui ont un effet sur *Émergence*. Une bonne connaissance de l'histoire du Sixième Monde telle qu'elle est décrite dans le chapitre *Petite leçon d'histoire pour les handicapés de la réalité*, pp. 24-35 du livre *Shadowrun, Édition 20e anniversaire*, est recommandée.

Les otakus

Au milieu des années 2050, des rumeurs commencèrent à faire état d'enfants capables de manipuler la Matrice sans l'aide d'un cyberdeck (l'ancêtre des commlinks), d'un ordinateur, ou d'un lecteur simssens. Ces « enfants de la Matrice » étaient capables d'accéder au contenu de la Matrice, et de le traiter directement dans leur cerveau, en se connectant au réseau par un simple implant datajack branché sur un point d'entrée de l'ancienne Matrice filaire. Ils semblaient capables d'accéder intuitivement à la Matrice et de générer spontanément des constructs de code. Ces capacités uniques finissaient par s'atténuer puis disparaître avec l'âge.

Nul n'est jamais parvenu à déterminer de manière certaine l'origine de leurs capacités, bien que nombre de spécialistes pensent que leur condition était liée à une expérience quasi mystique à laquelle les otakus eux-mêmes donnaient le nom de Résonance profonde. Cet aspect mystique avait des prolongements pour beaucoup d'otakus (mais pas tous) : la croyance en deux entités transcendantes incarnant deux aspects opposés de la Matrice, un yin yang virtuel, expressions de l'Ordre et du Chaos : la Résonance profonde, et la Dissonance. Une autre théorie voudrait que les otakus aient été créés par des IA qui auraient altéré la biochimie métahumaine chez certains sujets. Aucune des deux théories n'a pu être confirmée ni infirmée.

L'existence des otakus fut finalement reconnue, et une sous-culture tribale d'enfants perdus et de gosses des rues se développa alors que leur nombre grandissait. De petites tribus firent leur apparition dans de nombreuses grandes conurbs, vivant tant bien que mal en marge de la société.

L'une de ces tribus se constitua autour de l'IA connue sous le nom de Deus (voir plus bas), et en fit son idole. Les événements concernant l'arcologie Renraku de Seattle menèrent certains de ces otakus à perdre foi en Deus ; menés par une otaku brillante mais perturbée, Pax, les dissidents prirent le nom d'*« Ex Pacis »* et se dévouèrent à un nouvel idéal : la Dissonance. Inconnu en dehors des cercles les plus autorisés du pouvoir (et de quelques malchanceux dans les Ombres), *Ex Pacis* porte une responsabilité directe dans la création du ver qui provoqua le Crash 2.0, dans l'espoir de transformer l'ancienne Matrice en un paradis de Dissonance. Certains croient qu'ils y sont parvenus.

Une autre tribu, Overwatch, se forma pour affronter le « faux dieu » Deus, puis s'attaqua par la suite à *Ex Pacis*. D'autres tribus restèrent à l'écart du conflit pour vaquer à leurs propres

affaires, mais le Crash 2.0 sema la dévastation dans toutes les tribus et n'en épargna aucune. Nombre d'otakus périrent aux côtés de l'ancienne Matrice, pris pour cible et éliminés soit par le ver dissonant, soit directement par les membres d'Ex Pacis et leurs alliés de Winternight. D'autres perdirent la raison ou se retrouvèrent mentalement handicapés. Quelques-uns survécurent, pour voir leurs pouvoirs disparaître lentement et ne rester qu'un souvenir, et une poignée seulement conserva ses capacités.

Dans le sillage du Crash, cependant, et alors qu'était mise en place la nouvelle Matrice sans fil, certains de ces otakus survivants réalisèrent que le Crash les avait changés à jamais. Leurs capacités se développèrent, et leurs corps aussi n'étaient plus les mêmes. Ils pouvaient désormais accéder aux réseaux sans fil, s'interfacer avec la Matrice 2.0 et la manipuler avec leurs esprits – sans même passer par l'intermédiaire d'un datajack. D'autres personnes, piégées dans la Matrice lors du Crash, mais n'ayant jamais présenté les caractéristiques d'un otaku auparavant, semblaient elles aussi avoir été dotées de ces capacités inexplicables, qui bien souvent les rendirent folles. Ils étaient devenus des technomanciens.

Les intelligences artificielles (IA)

L'un des secrets les mieux gardés du Sixième Monde est l'existence d'IA. Mégacorporations et gouvernements l'ont cachée au grand public, aidés par le simple fait que seule l'existence de trois de ces entités a été vérifiée et reconnue. Pour le grand public, les IA restent du domaine de la science-fiction ou sont au mieux considérées comme des croque-mitaines pour les enfants trop accros à la Matrice. Même pour la grande majorité de ceux qui vivent et travaillent sur la Matrice, les IA sont un improbable Saint Graal de programmeur et de concepteur de systèmes experts. Très peu de personnes en dehors des conseils d'administration mégacorporatistes, des programmes de recherches secrets et des agences de renseignement connaissent la vérité à ce sujet. Le rôle primordial joué par ces IA dans le bouclage de l'arcologie Renraku en 2059 et dans le Crash 2.0 (événements décrits dans les ouvrages *Renraku Arcology*, *Shutdown*, *Brainscan*, *System Failure* (en anglais), et dans le livre *Shadowrun, Quatrième édition*) a néanmoins permis à quelques privilégiés opérant dans les Ombres de découvrir la vérité. Par ailleurs, le fait que les trois IA – ainsi que les traces de leur intervention – aient été détruites lors du Crash de 64, ont évité que ces informations n'atteignent les médias et l'opinion publique.

Les trois IA identifiées possédaient des capacités qui en faisaient des quasi-divinités dans la Matrice, et un intellect supérieur bien que pas tout à fait humain. Leurs personnalités et leurs objectifs étaient variés, et sont rappelés ci-dessous pour fournir le contexte des références présentées dans la partie « fiction » de ce chapitre, même si ces entités n'apparaissent pas dans *Émergence*. D'autres entités, que certains qualifient de « fantômes dans la machine » (des intelligences métahumaines prises au piège dans la Matrice), ont également été repérées, mais les connaissances sur ce phénomène précis sont encore plus partielles et fragmentaires que sur les IA. La véritable nature des fantômes virtuels reste à déterminer, et nul ne sait s'il s'agit réellement d'esprits métahumains uploadés sur la Matrice, d'IA qui émulent l'esprit et la personnalité de métahumains, ou encore tout autre chose.

ON EN EST LÀ

Avant 2070, le grand public reste très largement inconscient du phénomène technomancien. Cela vient en partie de l'entreprise de manipulation exercée sur les médias par les corporations, mais cette situation est aussi due au fait que la plupart des technomanciens prennent un grand soin à dissimuler leurs capacités (de crainte de provoquer le genre de réactions décrites plus loin dans cet ouvrage). Même ceux qui courrent les Ombres n'ont pour l'heure rassemblé que des rapports un peu incohérents et des demi-vérités. Ainsi que précisé dans le prochain chapitre, la vérité ne va pas tarder à éclater au grand jour. Les médias et l'opinion publique vont bientôt découvrir

ce que certaines corporations et certains gouvernements ont déjà réalisé en secret : qu'un nouvel élément, très instable, a émergé dans le Sixième Monde.

À ce stade de l'intrigue, néanmoins, le décor en est encore à la mise en place, et les pions sont toujours manipulés. C'est l'occasion pour le meneur de jeu de commencer à mentionner des petits détails, des petits indices annonçant subtilement les événements à venir. C'est également le moment de préparer le terrain pour les prochains scénarios, en fournissant aux joueurs des informations a priori inutiles, en leur présentant des personnages a priori sans importance, dont les rôles deviendront par la suite significatifs. Mais aussi, de semer des idées d'intrigues et des éléments mystérieux qui pourront par la suite devenir des aventures à part entière.

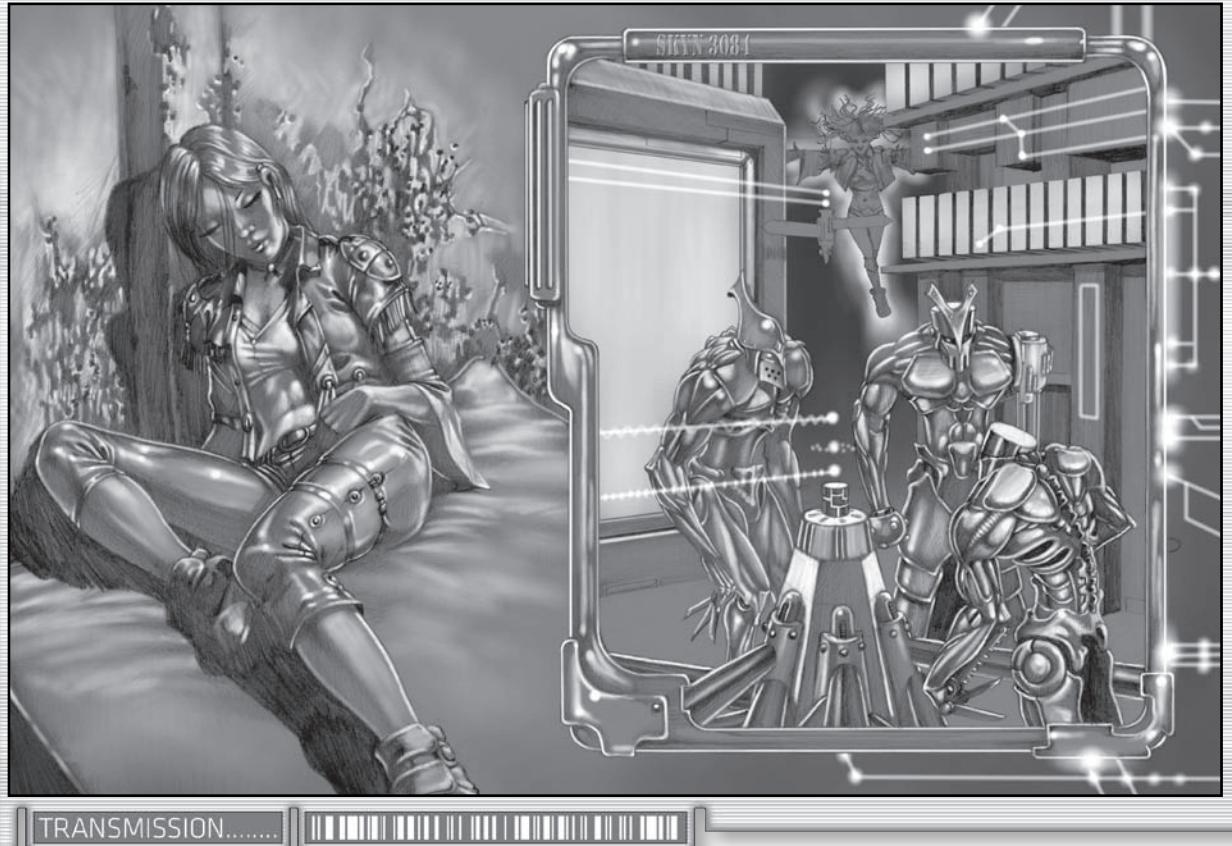
En tant qu'habitants des Ombres, les personnages joueurs sont dans une position unique pour remarquer les signes de la tempête qui se prépare. Les rumeurs font partie du quotidien du boulot des shadowrunners, et ils seront certainement parmi les premiers à réaliser que quelque chose ne tourne pas rond. Lentement mais sûrement, les personnages joueurs vont découvrir que non seulement les technomanciens existent, mais qu'ils sont un phénomène véritablement répandu. Non contents d'assister à un changement historique du Sixième Monde, les personnages doivent également se sentir inquiets de voir qu'une telle conspiration existe dans les plus hautes sphères corporatistes et gouvernementales pour cacher ces informations au grand public. En réalisant cela, les personnages doivent comprendre qu'ils disposent désormais d'un savoir qui les met eux-mêmes en danger.

Les personnages joueurs vétérans, en particulier ceux dont les carrières remontent à une période antérieure au Crash de 2064, connaissent peut-être déjà les otakus. Dans ce cas, tout le battage autour des technomanciens doit attirer leur attention. Selon leur histoire, d'anciens personnages qui éprouveraient du ressentiment envers les otakus, du fait de leur rôle supposé dans le Crash, pourraient bien reporter leurs sentiments sur les technomanciens.

La SIPA : l'odeur du futur

Après le Crash et la refondation d'une Matrice améliorée, les scientifiques et les psychologues s'intéresseront aux cicatrices sociologiques et psychologiques provoquées par le plantage mondial. Des centaines de milliers de personnes qui se trouvaient en ligne lors du Crash se retrouvent affectées par toute une série de désordres mentaux, sans doute de nature psychotrope. L'ensemble de ces symptômes fut désigné sous le nom de « schizophrénie induite par psychotrope artificiel » (SIPA) par souci de simplicité. Alors que les théories sur la SIPA sont légion, les procédures thérapeutiques réussies se comptent sur les doigts de la main. Les premières victimes devinrent très vite de simples cobayes et, devant les échecs répétés de tous les traitements, on les qualifia rapidement d'« incurables ». Les patients les moins instables furent relâchés dans la nature, incertains de leur avenir, alors que les plus perturbés se retrouvèrent internés en psychiatrie où ils firent l'objet de traitements et de recherches supplémentaires. Dans l'espoir de tirer un bénéfice des traitements qui pourraient être développés, et de la bonne image que leur découverte pourrait leur apporter, plusieurs mégacorps cofinancèrent et supportèrent ces recherches sur la SIPA et les thérapies expérimentales. Elles tenaient par ailleurs à protéger leur propre personnel de tels événements dans le futur. Certaines corps explorèrent des solutions pharmaceutiques individualisées, d'autres placèrent leurs espoirs et leurs financements dans des traitements psychologiques. Néanmoins, toutes les corporations rassembleront des données et analyseront les risques potentiels, ainsi que tous les débouchés commerciaux imaginables autour du phénomène de la SIPA et des troubles qui lui étaient liés. Devant l'apparition de nouveaux symptômes et l'augmentation du nombre de cas, il devint rapidement évident pour certains chercheurs que la SIPA n'était que le sommet de l'iceberg, et que derrière cet acronyme se dissimulait sans doute quelque chose de bien pire.





Tous les gens qui souffrent de SIPA ne sont pas des technomanciens (et tous les technomanciens ne souffrent pas de SIPA). La plupart ne sont en réalité que de pauvres victimes dont l'esprit a été ravagé par le ver de Dissonance ou par d'autres effets relatifs au Crash. Un petit pourcentage des victimes de SIPA ont des capacités technomantiques, et c'est à celles-là que s'intéressent le plus les corporations. Certains d'entre eux souffrent néanmoins d'autres affections mentales dues au Crash, voire sont tout simplement incapables de comprendre ou de contrôler leurs nouvelles capacités.

Ce que sait le grand public

À la fin de l'année 2069, le grand public ne sait quasiment rien de l'existence des technomanciens, des sprites et des autres anomalies matricielles. En règle générale, les technomanciens sont en quelque sorte une nouvelle génération de légendes urbaines, alors que les otakus et les IA ne sont plus que les croque-mitaines du Crash 2.0. Les « rencontres du troisième type » avec les choses insolites et les anomalies de la Matrice alimentent les rumeurs et la paranoïa, mais mènent rarement à quoi que ce soit de concret. La plupart des gens balaient en fait ces histoires, jugées fantaisistes, d'un revers de la main.

Six années ont passé depuis le second Crash matriciel mondial, et alors que le Sixième Monde commence à se remettre après avoir frôlé le chaos, les cicatrices sont toujours vives pour des millions de personnes. Des centaines de milliers de morts, des millions de réfugiés, de blessés ou de personnes, dont la vie a été brisée. Des foyers et des entreprises ruinés, des milliards de nuyens perdus, des villes entières dévastées. Les ravages n'épargnèrent personne.

Dans de nombreux coeurs, une colère sourde et une peine profonde continuèrent d'entourer ces souvenirs. Toutes les émotions furent réprimées, contenues et ressassées pendant des années, alors que les gens s'attachaient à la lourde tâche de reconstruction qui les attendait. Parmi les traumatismes, on compte notamment les pertes terribles, la rage du désespoir face à la violence aveugle et omniprésente, l'impossibilité de faire son deuil de la catastrophe devant l'absence de coupables, et une

colère envers les puissants qui n'ont pas su prévenir le désastre. Mais encore plus important, le doute et la crainte qu'un jour, au moment où l'on s'y attend le moins, quelque chose n'émerge de nouveau de la Matrice et ne recommence. Ces sombres pensées couvent dans de nombreux esprits, et n'attendent qu'une chose : qu'on les attise, et qu'on leur désigne une cible.

Ce que savent les médias

Le scoop de la décennie était écrit en toutes lettres dans les pages des tabloïds et des newsletters de théories de conspirations depuis un bout de temps. Les émissions pseudo-scientifiques en mal de sensationnel, diffusées en fin de soirée sur la trid, ont tué la crédibilité des quelques rares témoins publics du phénomène, et l'ont rendu encore plus obscur (au même titre que le silence délibéré des divisions médias des mégacorporations). En réalité, les rédactions de certains des plus puissants conglomérats d'information ont reçu des ordres directs leur interdisant de donner trop d'importance à ces histoires, qualifiées de ridicules, et ceux qui tiennent à leur job et à leur vie ne se sont pas amusés à demander pourquoi. Dans un monde toujours à la recherche du prochain événement médiatique, cependant, certains reporters perspicaces se sont doutés qu'il y avait anguille sous roche. Tôt ou tard, certains finiront par s'étonner du manque de soutien de leurs rédactions pour le moindre reportage portant sur un fait divers lié à la SIPA ou aux virtuokinésiques. Le meneur de jeu trouvera là d'intéressantes accroches de scénarios alors que des reporters font appel à des shadowrunners pour fouiller dans le dos de leurs patrons, les aider à remonter la piste de technomanciens potentiels, enquêter sur les témoignages faisant état de « présences » et de « fantômes » dans la Matrice, ou encore les enlèvements de victimes de SIPA.

Les reporters et les témoins qui sont sur le point de révéler l'existence des technomanciens dans les médias sont cependant nombreux à subir des accidents, à disparaître ou à connaître un destin tragique d'une manière ou d'une autre. D'autres font l'objet de campagnes de diffamation dévastatrices, qui ruinent leur image et leur crédibilité. La leçon est claire : diffusez ces informations à vos risques et périls. La capacité des

médias à influencer et à orienter l'opinion publique joue un rôle primordial dans *Émergence*; présenter cet angle aux personnages tôt dans la campagne permet de les situer en plein dans l'œil du cyclone qui approche.

Ce que savent ceux qui tirent les ficelles

En réalité, les mégacorpos, les gouvernements et les autres puissances du Sixième Monde en savent beaucoup plus qu'ils ne veulent l'avouer sur l'émergence des technomanciens. Encore plus, en fait, que le pensent les membres de Jackpoint.

La plupart des grandes corporations (les AAA et quelques AA) ont découvert peu après le Crash qu'une minorité des victimes de SIPA exprimaient des capacités électro et virtuokinésiques. Certaines de ces corps lancèrent dans le plus grand secret des programmes de recherches technomantiques dès 2065, escamotant rapidement ces premières « anomalies ». D'autres réorientèrent leurs anciens projets de recherches sur les otakus. Contrairement au grand public, les élites mégacorporatistes et leurs lèche-bottes gouvernementaux connaissaient l'existence des IA et des otakus, ainsi que leur rôle dans le Crash.

Dans les coulisses, nombre de corporations tentent de mettre la main sur des patients atteints de SIPA pour poursuivre leurs recherches. Certaines compagnies en mènent sous le couvert de programmes médicaux tout ce qu'il y a de plus légal, alors que d'autres commanditent des enlèvements en les faisant passer pour des crimes crapuleux ou des règlements de compte. Les corporations sont en grande demande de personnel sacrificable pour capturer ou extraire des sujets de recherches, sans connaître cependant le fin mot de l'histoire.

Certaines mégacorpos mènent par ailleurs des tests de grande envergure sur les patients d'institutions psychiatriques, voire sur leur propre personnel, afin de repérer les sujets de recherches potentiels et d'identifier les risques qu'ils sont susceptibles de représenter. Ce « filtrage » n'est cependant pas parfait, et un certain nombre de personnes ont été prises pour des technomanciens alors qu'ils n'en étaient pas – des erreurs qu'il a fallu soigneusement balayer sous le tapis.

Étant donnée la nature controversée de ces recherches, les scientifiques et leurs responsables se donnent beaucoup de mal pour maintenir le secret sur leurs activités (et sur leurs résultats). Très peu ont partagé leurs découvertes et leurs connaissances, même avec leurs alliés proches, encore moins avec leurs rivaux, préférant préserver leurs atouts. Une partie des recherches est même menée sans la connaissance ni le consentement de leurs cadres supérieurs. Cette prudence révèle la grande variété des objectifs et des intérêts des diverses agences impliquées dans ces expériences. Certaines espèrent réaliser des bénéfices rapides grâce à d'éventuelles innovations qu'elles pourraient en tirer, d'autres s'inquiètent du risque potentiel que représentent les technomanciens pour leurs systèmes et leurs services de sécurité matricielle. Des corporations comme NeoNET et MCT, dont l'activité concerne très largement les équipements de consommation électroniques et matriciels, voient les technomanciens comme une menace en puissance pour leur modèle économique tout entier : après tout, personne n'achètera plus de commlinks ou de logiciels s'il devient possible d'accéder à la Matrice simplement par l'esprit. Un certain nombre d'acteurs souhaitent quant à eux simplement comprendre ce que signifie le phénomène technomantique, dans l'espoir de deviner les surprises que leur réserve l'avenir du Sixième Monde.

Les mégacorpos réalisent mieux que quiconque à quel point le monde aurait pu plonger dans l'abîme en 64. Elles savent que se frotter à toute chose liée de près ou de loin aux otakus ou aux IA leur fait courir un grand danger, et que le risque de contre coup de la part du public est extrêmement élevé si la vérité venait à être connue. Conscientes des risques, les principales mégacorpos, avec l'aide de l'Autorité matricielle de la Cour corporatiste (CCMA), décident de dissimuler l'existence du phénomène au grand public jusqu'à ce qu'il soit compris, que des contre-mesures aient été développées, et que des dispositifs de contrôle aient été mis en place. Les corps sont

néanmoins conscientes que garder le secret et continuer à nier l'existence des technomanciens est impossible à long terme : tôt ou tard, l'histoire finirait par sortir. Les mégas parvinrent avec succès à cacher leurs activités jusqu'à la fin de l'année 2069, époque à laquelle les premières histoires commencèrent à briser le silence et à toucher le public.

Mais les expériences sur les technomanciens ne sont malheureusement pas le seul secret gardé par les mégacorporations... Et le Sixième Monde ne va pas tarder à le découvrir.

Ce que savent les Ombres

Certains de ceux qui vivent dans les Ombres, et qui s'intéressent à ces questions, ont remarqué que des corporations portaient un intérêt inhabituel à des individus a priori tout à fait lambda. Même si des shadowrunners ont été directement impliqués dans des enquêtes et des enlèvements de technomanciens potentiels depuis des années, la rareté et les efforts déployés par les corporations pour préserver le secret sur la nature des opérations ont empêché quiconque de rassembler les pièces du puzzle. Dans son ensemble, la communauté des Ombres n'est pas consciente des programmes corporatistes, ni de la nature des technomanciens, à l'exception de quelques rares syndicats du crime mineurs, qui sont parvenus à « recruter » leurs propres technomanciens et ont réalisé l'étendue de leur potentiel. Ces groupes, qui disposent d'une longueur d'avance, cherchent d'ores et déjà comment ils pourraient tirer profit d'opérations matricielles illégales mettant en jeu des technomanciens. Les shadowrunners sont sans doute bien placés pour découvrir le pot aux roses, mais même eux sont profondément divisés sur la signification du phénomène et la conduite à tenir. Histoire de compliquer encore plus la chose, certains technomanciens se sont révélés à leurs coéquipiers, provoquant des réactions diverses. Après tout, trop de questions restent sans réponses, trop de possibilités effrayantes restent envisageables, et la paranoïa guette tous les runners. Au début d'*Émergence*, cependant, les preuves accumulées approchent de la masse critique, et certains des habitants des Ombres commencent à reconstituer l'éénigme, en particulier les runners qui *sont* des technomanciens ou qui en ont dans leur propre équipe.

Ce que savent les technomanciens eux-mêmes

La majorité des technomanciens, même ceux qui ne souffrent pas de SIPA, sont terrifiés et perdus. Nombreux sont ceux qui ne comprennent pas leurs pouvoirs, et certains n'osent même pas s'en servir. Ceux qui ont appris à les maîtriser et les ont acceptés décident généralement de les cacher et se réfugient dans une fausse normalité. Ils ont généralement bien conscience des discriminations et des frustrations dont font quotidiennement objet les métahumains, les changelins et les Eveillés, et ils préfèrent la boucler. Vu la rareté du phénomène technomantique, et la grande discréption de ceux qu'il touche, il est pratiquement impossible pour un technomancien de se confier (de peur de tomber dans un piège tendu par une équipe).

Certains technomanciens ont réussi à utiliser leurs compétences comme programmeurs ou comme hackers, mais ils cachent généralement leurs capacités, prétendant se servir de commlinks et de programmes. Beaucoup remarquent également tel ou tel article ou reportage levant un coin du voile, et laissant à penser que d'autres technomanciens existent. Certains technomanciens peuvent même embaucher des runners pour retrouver leurs semblables...

INTRODUIRE LES TECHNOMANCIENS

Le meneur de jeu faisant jouer *Émergence* se retrouvera face à deux situations, concernant les technomanciens : soit un ou plusieurs des personnages joueurs en est un, soit les joueurs vont en découvrir l'existence par le biais de personnages non joueurs. Les deux méthodes présentent des défis potentiellement intéressants.



ÉMERGENCE ET LES PERSONNAGES ÉVEILLÉS

Bien que les histoires et les intrigues développées dans *Émergence* concernent les technomanciens, les hackers, les riggers et la Matrice elle-même, cette campagne n'a pas pour objet de se focaliser sur la technologie. La magie peut, et doit jouer un rôle important dans l'intrigue, dans la mesure où l'impact d'*Émergence* est ressenti par l'ensemble de la société, dans les Ombres comme dans la vie quotidienne de tous les habitants du Sixième Monde.

Il n'est pas difficile d'impliquer des personnages magiciens dans l'intrigue : plusieurs organisations et groupes de magiciens s'intéressent à la véritable nature des capacités des technomanciens, au même titre que n'importe quelle mégacorpo, et certains posent même l'hypothèse que la Résonance n'est qu'une nouvelle forme de magie. Certains magiciens à la solde de telle ou telle institution ou corporation sont chargés de traquer et de capturer des technomanciens. D'autres encore peuvent établir un parallèle avec leur propre expérience face à la « magophobie » et offrir un refuge à ces enfants de la Matrice persécutés, constituant la base d'une organisation underground.

Une idée intéressante consiste à faire entrer en scène un ancien chaman, mage ou hougan grillé qui commence à développer des capacités de Résonance. Une autre possibilité est d'introduire un personnage dont la tradition magique, unique en son genre, croit aux IA et aux Fantômes dans la Machine (qui deviennent des esprits mentors, même s'ils n'offrent aucun bonus).

Les technomanciens PJ

Émergence est l'occasion rêvée d'introduire un nouveau personnage joueur technomancien, ou d'explorer le background et le vécu d'un personnage joueur technomancien existant. *Shadowrun, Quatrième édition* dispose de toutes les règles nécessaires pour incarner un technomancien, et *Émergence* complète ces informations avec une mise en situation et un contexte sociétal supplémentaires. Il est recommandé que le meneur de jeu lise l'ensemble d'*Émergence* pour sentir comment se déroulent les événements marquants de l'année 2070, et les adapter aux circonstances particulières de l'histoire de tel ou tel personnage présent dans sa campagne. Le passé d'un personnage peut jouer un rôle important dans cette trame, qu'il convient de déterminer avec le joueur. Quand le technomancien a-t-il pour la première fois exprimé ses pouvoirs ? Était-il une victime du Crash ? A-t-il eu un mentor pour le guider, ou un autre technomancien pour le soutenir, ou bien a-t-il dû s'en sortir tout seul et tout apprendre par lui-même ? A-t-il été placé en observation et lui a-t-on diagnostiqué la SIPA ? Continue-t-il à dissimuler ses capacités, prétendant se servir d'un commlink quand il est en compagnie d'autres personnes, ou bien s'assume-t-il ? Dans ce cas, le fait-il uniquement vis-à-vis de ses proches, ou vis-à-vis de tout le monde ? Toutes les réponses à ces questions peuvent être des prétextes pour un ou plusieurs runs menant aux événements décrits dans cet ouvrage. Si son équipe ignore tout des capacités du technomancien, cela peut représenter une occasion pour lui de faire son « coming-out ». Alors que ses coéquipiers rassemblent peu à peu des preuves sur l'existence des technomanciens, ils découvrent peut-être qu'ils en ont un parmi eux. S'ouvre alors une situation potentiellement conflictuelle au sein de l'équipe : certains vont peut-être craindre ses capacités, l'accuser de mensonge, voire décider de le livrer à un labo de recherches corporatiste. Cela peut également servir, à l'inverse, à resserrer la cohésion d'un groupe, qui tente alors de protéger l'un des siens, pourchassé par une équipe corporatiste, traumatisé par les expériences qu'il a subies dans un hôpital psychiatrique, ou menacé de lynchage par la foule des technophobes.

Si un personnage technomancien choisit d'employer ouvertement ses pouvoirs, le meneur de jeu devrait le prévenir que ses excentricités risquent d'attirer l'attention. Le meneur de jeu doit considérer ce que seront les réactions des étrangers qui seraient témoins d'exploits technomantiques – en particulier avec les technomanciens propulsés sous les feux de la rampe. Les compagnons du technomancien peuvent s'en trouver affectés, interrogés ou mis à l'index à cause de l'individu auquel ils ont choisi de s'associer.

Les technomanciens PNJ

Si votre groupe ne compte aucun technomancien, vous êtes libre de les introduire à votre rythme, lentement ou rapidement. Les runners peuvent être embauchés pour retrouver un technomancien évadé d'un labo ou d'une prison, ou partir à la rescousse de quelqu'un (un ami, ou un individu recherché par une corpo rivale). Leur mission peut consister en une enquête sur un piratage ou un crime matriciel. Il se peut même qu'une personne qui commence à peine à exprimer des capacités technomantiques veuille que les runners découvrent ce qui lui arrive. Les idées d'aventures qui se trouvent à la fin de ce chapitre, jouées de manière successive, sont conçues pour introduire progressivement les technomanciens.

N'oubliez pas que les technomanciens sont extrêmement rares, plus encore que les magiciens, et beaucoup n'ont pas conscience de leurs capacités, ou commencent à peine à les accepter. Seule une minorité d'entre eux ont compris leur potentiel et s'en servent à leur maximum, que ce soit pour faire le bien ou le mal. Les mieux informés ont filé dans les Ombres en comprenant l'intérêt que leur portaient les corporations et se font passer pour des hackers ou des riggers. D'autres sont tellement morts de peur qu'ils se sont volontairement livrés pour bénéficier d'un « traitement ». Les opportunités de développer des PNJ technomanciens et des idées d'aventures sont nombreuses : un ancien amant terrifié par les premières manifestations de la Résonance, la cible d'un run mystérieusement protégée par des sprites agressifs, un fixer malin qui se sert de ses capacités pour avoir toujours une longueur d'avance, ou un vieil ennemi qui revient pour se venger avec tout un arsenal technomantique.

Introduire les technomanciens

Voici quelques idées qui vous permettront d'introduire *Émergence* dans votre campagne.

- Au cours d'une extraction, la cible (non consentante) exprime soudain des signes de Résonance en compilant spontanément un puissant sprite qui sème le chaos dans l'équipement et les véhicules des shadowrunners, jusqu'à ce qu'ils comprennent ce qui se passe... Même ainsi, les runners devraient avoir des doutes sur les causes véritables de l'incident.
- Un jeune marginal hacke les commlinks des passants qu'il arnaque avec des tours de cartes. Il n'est pas assez doué pour pirater les défenses du PAN d'un runner, mais un ami ou une connaissance qui n'est pas préparé peut se faire avoir, et ne jamais savoir ce qui s'est réellement passé.
- Les rumeurs commencent quand quelqu'un surprend un ami qui semble utiliser des pouvoirs technomantiques. L'ami en question s'en défend et lui assure qu'il se fait des idées. Mais le doute est insinué et se développera peut-être plus tard.
- Un ami, un contact, un proche ou une ex-maîtresse souffre de SIPA et a été interné(e). Il ou elle parvient un jour à envoyer un message à l'extérieur disant qu'il ou elle est en danger, que les médecins lui font subir toutes sortes de tests, et qu'ils veulent s'en servir comme cobaye. Si le personnage ignore cet appel à l'aide, ou même s'il accepte les explications rassurantes des psychiatres sur l'esprit troublé de leur patient (évidemment, pas de preuves), il devra faire face aux conséquences de son inaction plus tard.

Vous trouverez d'autres idées dans la section *Idées d'aventures*, p. 19.

MYTHES SUR LA NATURE DES TECHNOMANCIENS

Au début de l'année 2070, les technomanciens demeurent un mystère scientifique inexpliqué, alors même que des programmes secrets d'études de leurs capacités ont été menés depuis des années. Dans des labos et des centres de recherches secrets du monde entier, des chercheurs développent des théories contradictoires sur la nature des technomanciens, et les corporations alimentent ces projets dans l'espoir de pouvoir en tirer profit. Les analyses divergentes rendent impossibles toute classification scientifique et toute explication du phénomène, mais ceux qui tirent les ficelles savent qu'ils tiennent quelque chose.

Alors, quelle est la vérité ? Les technomanciens sont-ils une évolution des otakus antérieurs au Crash ? Sont-ils la prochaine étape de l'évolution de la métahumanité ? Sont-ils Eveillés, ordinaires, ou quelque chose de complètement différent ? Leurs capacités sont-elles d'ordre biologique, génétique ou magique ? Les capacités de Résonance sont-elles spontanées et aléatoires ? Sont-ils encore seulement métahumains ? Sont-ils le produit d'une cause naturelle, ou la création de dangereuses forces à l'œuvre dans la Matrice ? Les questions sont nombreuses et aucune conclusion ne peut encore être établie. Et alors que le phénomène devient public, les résultats supplémentaires, toujours contradictoires, alimentent la confusion.

C'est votre boulot de meneur de jeu de préserver le mystère. La nature exacte des technomanciens, leurs capacités et leurs pouvoirs seront abordés plus en détail dans de futurs produits *Shadowrun*, mais il est possible qu'il n'y soit jamais apporté de réponse « définitive ». *Emergence* n'a pas pour ambition d'apporter des réponses aux questions pressantes des meneurs de jeu et des joueurs. Nous vous encourageons à développer vos propres théories, aussi rationnelles ou ridicules soient-elles : elles fourniront du grain à moudre pour vos joueurs au fur et à mesure que l'intrigue se dénoue.

IDÉES D'AVENTURES

Pour le meneur de jeu, il peut être bon d'amener progressivement les technomanciens dans la campagne, d'abord en faisant allusion à leur existence (*Le mort qui hackait*, ci-dessous), puis en s'en servant comme personnages secondaires (comme dans *Jeune, riche et paumée*, ci-dessous), et enfin en mettant les runners directement face à un technomancien (comme dans *Coup de bol*, ci-dessous).

Le mort qui hackait

Une Johnson du nom de Carmen Sandoval embauche une équipe chargée de retrouver le corps de son ancien associé, un hacker doué du nom de MacArthur Bowman. Sandoval et Bowman entraînaient une relation dans le plus grand secret, et elle a été choquée d'apprendre que non seulement Bowman était mort lors d'une passe matricielle ratée, mais que son corps avait été volé de l'ambulance envoyée pour le récupérer dans le cadre de son contrat DocWagon. Sandoval veut récupérer le corps de Bowman, et savoir pourquoi il a été « volé ».

Quelques recherches apprendront aux runners que Bowman avait été embauché par un tiers pour hacker l'ordinateur central d'un hôpital des environs, et récupérer les historiques médicaux de plusieurs patients traités au cours des quatre dernières années. La plupart semblent faire partie d'un programme caritatif financé par une branche locale de MCT pour venir en aide aux personnes atteintes de SIPA. MCT a réussi à remonter l'origine de l'intrusion et à claquer le hacker. C'est une équipe d'opérations clandestines de MCT, envoyée pour faire le ménage, qui a intercepté l'ambulance DocWagon et découvert que Bowman avait été réanimé par les infirmiers. L'équipe a éliminé tous les témoins, mais n'a pas eu le temps de détruire l'ambulance avant l'arrivée des unités d'intervention à haut risque de DocWagon. Le système Valkyrie et les systèmes

de soins de l'ambulance révèlent que Bowman a été réanimé. Les runners peuvent même y trouver des échantillons utilisables dans le cadre d'une magie rituelle. L'équipe de MCT a emmené Bowman dans l'une de ses planques, et l'interroge pour s'assurer qu'il n'a laissé aucun backup compromettant derrière lui.

Le bout du tunnel

Les runners sont rassemblés par un Johnson pour retrouver Annalee Buck, une gosse de riche corporatiste qui s'est fait la belle du centre de soins Better Days il y a trois jours. Elle souffre d'un trouble psychologique encore non déterminé, et son père, un cadre corporatiste influent, se fait un sang d'encre. Il craint qu'elle ne devienne une menace pour elle-même et pour autrui. Le Johnson révèle qu'Annalee était une otaku avant le Crash, surfant sur la Matrice plusieurs jours d'affilée dès l'âge de huit ans. Bien qu'elle ait survécu au Crash, Annalee a conçu une peur pathologique et est persuadée que la Matrice, ou quelque chose qui s'y cache, veut sa peau.

Désormais adolescente, Annalee se demande pourquoi ses capacités sont toujours aussi fortes, et pourquoi la Matrice semble l'appeler en permanence, tout en restant terrifiée à l'idée de se connecter. Elle a trouvé refuge dans un local de maintenance d'un parc d'attractions du coin, près d'un manège du nom de « Tunnel de l'amour ». Elle s'aventure quelquefois à l'extérieur pour se procurer de la nourriture (en autorisant mentalement les achats sur sa carte de crédit à l'épicerie du coin). Ces petites dépenses peuvent permettre aux runners de la retrouver, même s'il existe de multiples autres moyens technologiques ou magiques de remonter sa piste. Face à des types bien armés comme les runners cependant, Annalee fait instinctivement appel à son talent de technomancienne et fait venir un sprite à sa rescousse. Ce sprite particulièrement puissant se sert des nombreux systèmes électroniques du parc pour distraire et menacer les runners alors qu'Annalee tente de s'échapper.

Coup de bol

Les runners sont embauchés par un petit chef mafieux pour enquêter sur le client d'un casino qui semble avoir une chance incroyable au jeu. Le mafioso dirige la sécurité du casino pour la Famille depuis très longtemps, mais il craint que le coup de bol du client n'attire l'attention de ses supérieurs (qui risquent de penser qu'il détourne une partie de l'argent). Le mafieux ne veut pas tuer le gusse, il veut simplement comprendre comment il a grugé le système et s'assurer qu'il ne remettra plus jamais les pieds dans l'un des casinos de la Famille. Le mafieux explique que l'homme, Gregor Stample, ne joue qu'aux machines à sous et aux autres jeux électroniques : il claque à chaque fois le jackpot en quelques minutes. Les gorilles chargés de la sécurité du casino ont contrôlé Stample, s'assurant qu'il n'avait ni commlink ni matériel de hacking sur lui, et les hackers de sécurité du casino confirment que le réseau n'a pas été piraté. Certaines des machines présentent cependant des erreurs logicielles inexpliquées.

Gregor Stample est un technomancien, et pirater ces machines à sous est son gagne-pain. Il sent bien néanmoins qu'on va finir par lui tomber dessus, et il est en train de liquider son cash avant de faire profil bas. La vie de Gregor est plutôt triste : il se balade dans la ville, menant des débats houleux dans le vent (avec des sprites) entre ruelles et bâtiments abandonnés, et ne brise sa routine qu'en se rendant au casino. La chance de Gregor ne se limite pas aux machines à sous : les distributeurs automatiques se déclenchent régulièrement quand il passe à proximité. Gregor est sans abri et il était suivi dans un programme psychiatrique, mais on l'a finalement laissé partir, toutes factures payées. Lui faire face se révèle compliqué, car Gregor est très introverti. Il est souvent complètement inconscient de ce qui l'entoure. Gregor dit simplement qu'il ne sait pas vraiment comment son pouvoir fonctionne, simplement qu'il est là.

...RÉVÉLATIONS...

X - +

« Et tu me dis que c'est ta sœur et toi qui avez piraté le compte de votre père ? Vous avez trompé le système de sécurité et accédé à une pièce dans laquelle seul votre père peut entrer ? » L'expression sur le visage de Piotr était grave et dure, alors qu'il interrogeait Nitca, penché sur la table.

Nitca jeta un coup d'œil inquiet à sa sœur, qui lui sourit pour l'encourager. Les hommes de son père ne leur avaient jamais parlé comme ça avant. Père était parfois strict, mais il n'était pas dur. Il ne laissait jamais ses hommes de main manquer de respect à ses filles.

« C'est un peu ça... enfin, on ne voulait rien abîmer. Père gardait toujours cette porte fermée. » Elle gigotait nerveusement sur sa chaise. « On n'aurait jamais fait ça s'il n'avait pas dit que... que... Anechka était là. » Nitca regarda de nouveau sa sœur, remarquant à quel point elle avait encore l'air jeune après toutes ces années. « De toute manière, nous n'avons pas forcé la porte. Elle s'est juste ouverte pour nous. »

Piotr poussa un long soupir et se pencha en arrière en se pinçant le nez. Il jeta un regard exaspéré à Andrey, qui était assis à côté de lui, avant de reporter son attention sur Nitca. « Ton père n'a jamais rien dit sur Anechka, » gronda-t-il. « Il n'a pas prononcé son nom depuis des années, sauf sur les canaux cryptés. Et ce système de sécurité que vous avez si innocemment traversé coûte plus cher qu'un satellite. »

« Vous avez vu quoi dans cette pièce ? » explosa soudain Andrey. Il se fit tout petit quand Piotr lui lança un regard furieux.

Nitca baissa le regard. « Des trucs bizarres. Plein d'appareils médicaux. Et une... une fille. » Elle se mordit la lèvre.

« Anechka, » articula Piotr. « Vous avez vu Anechka. »

Nitca hocha la tête, sans lever les yeux.

Piotr se leva et se mit à marcher à parcourir la pièce. « Nitca, est-ce qu'Anechka est avec toi en ce moment ? »

Nitca chercha de nouveau le regard de sa sœur. Anechka ne dit rien. Nitca hocha la tête.

« Je comprends pas... » commença Andrey, avant que Piotr ne l'interrompe.

« Boris, flingue-moi les réseaux, comme on avait dit, » aboya-t-il dans son commlink. « Tous. Brouille tout ce qui bouge. »

Anechka se pencha vers Nitca, et disparut. La jeune fille fut prise de vertiges. Elle se sentait comme entourée de vide. Le bourdonnement permanent dans l'air s'était lui aussi évanoui. Elle agrippa son crâne et se mit à hurler.

Andrey se redressa, livide, fixant la jeune fille. Il se tourna vers Piotr, les yeux exorbités. « Me dis pas... elle peut pas... elle peut pas être un de ces... de ces monstres, ces techno-mutants... »

Piotr abattit Andrey de deux balles dans la poitrine. Alors que son corps s'agitait sur le sol, il l'enjamba et lui tira une autre balle dans la tête.

Personne ne doit savoir que la fille du patron est un monstre, pensa Piotr. C'est assez dur comme ça avec sa sœur sous respiration artificielle depuis le Crash... et maintenant elles se parlent ? Il secoua la tête, incrédule. Avec ces choses dans tous les journaux, y a pas moyen que cette histoire finisse bien. Qu'est-ce que va dire le boss quand je vais lui raconter ? pensa-t-il, inquiet. Il va me tuer moi aussi ? Il fixa l'adolescente recroquevillée dans le coin de la pièce, en pleurs, la tête dans les mains.

Il sourit. C'est peut-être exactement le genre d'argument qu'il me faut.



L'ÉVEIL NUMÉRIQUE

• Soyons honnêtes, je m'attendais à ce que cette enquête soit beaucoup plus compliquée. Maintenant que j'ai précisé mes paramètres de recherche, Wanderly, mon agent de recherche, me sort toutes sortes d'infos pertinentes sur le sujet. Cette histoire a l'air beaucoup plus vaste que ce que j'imaginais au départ, et elle remonte jusqu'au Crash. Il faut juste que je comprenne par où commencer pour assembler le puzzle. Je me demande surtout comment les bots de recherche de tous les gros networks n'ont pas trouvé cette info plus tôt : c'est le genre de choses pour lesquelles ils sont conçus... mais pour une raison ou une autre, ils n'en parlent pas. Pour un lecteur méfiant, la plus grosse partie de ces histoires ne relève que du fait divers crasseux ou de la presse à scandales. Selon moi, ces incidents sont trop nombreux et trop semblables pour qu'il ne s'agisse que de canulars. Mon petit doigt me dit que je suis sur quelque chose, et c'est KSAF qui paie l'addition, alors je ne vais pas me gêner pour continuer à fouiller.

Pendant que je continue à creuser sur cette histoire de SIPA, voici un rapport tout ce qu'il y a de plus anodin pour ceux d'entre vous qui se souviennent de ce type, Armstrong, dans *Beyond Belief*. Comme promis, j'ai demandé à Jack de mettre en place un flux agrégateur, pour ne pas avoir à balancer les données péchées par mes agents directement dans le fil de discussion.

• Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 08/03/70 //

UN COUP DE COLÈRE MENTAL À L'ORIGINE D'UNE SURCHARGE ÉLECTRIQUE ?

PrimeTime Newz — Miami, Ligue Caraïbe — 01 janv. 2070

La direction du centre commercial Everglades Mall a confirmé que la panne de toutes ses publicités RA mercredi était le résultat d'une surcharge de signal inexpliquée. Les responsables du centre commercial ont reconnu qu'ils étaient restés « pantois » face au signal, qui a affecté l'intégralité du réseau publicitaire. L'enquête se poursuit. PTN a cependant obtenu un rapport étonnant qui contredit les déclarations officielles.

Manuel Saramango, un client fidèle de l'Everglades Mall employé au Weapons World™, a reconnu devant nos caméras avoir fait planter le réseau. D'après M. Saramango, il a simplement « souhaité une boutique plus silencieuse et sans ORA » au cours de sa dernière visite. « J'en avais tellement marre de toutes ces ORA « Super soldes ! », « Liquidation totale » et « Méga promos ! » que j'ai simplement souhaité qu'elles disparaissent. Je sais pas comment j'ai fait, elles se sont juste éteintes comme ça, » a admis Saramango après avoir été arrêté par la sécurité du centre commercial.

Dans sa dernière déclaration, la direction d'Everglades a assuré que le comportement de M. Saramango au cours de l'entretien qui a suivi montre des symptômes de la schizophrénie induite par psychotrope artificiel (SIPA). La SIPA est un trouble psychologique répandu, associé directement aux victimes du Crash matriciel mondial de 2064. M. Saramango a été confié aux services de police et est poursuivi pour obstruction à la justice. Il fera l'objet d'une évaluation psychologique avant sa comparution devant un tribunal de Miami.

Everglades Security a annoncé qu'il n'existe aucune preuve tangible du rôle joué par M. Saramango, et que l'analyse de son commmlink n'a révélé aucune trace d'un programme capable d'un tel acte de piratage. Le commmlink de M. Saramango semblait même éteint au moment des faits. Aucun autre appareil en réseau n'a été retrouvé en sa possession. Everglades promet de rechercher les preuves d'une probable intrusion due à un hacker ou à un virus, alors que la direction est poursuivie par plusieurs commerçants qui se plaignent du manque à gagner engendré par le dysfonctionnement du système publicitaire.

// fin pièce jointe //

• Prends un peu de recul. Réfléchis deux secondes. Cette histoire, c'est Bob le caissier qui hacke un réseau sécurisé à la volée. Tu veux pas lui demander de m'apprendre deux trois trucs ? Sunshine, si c'est tout ce que tes agents ont trouvé, améliore tes filtres !

• Turbo Bunny

• Je ne serais pas aussi catégorique. Toute cette histoire autour de son commmlink m'a l'air étrange.

• Black Mamba

• Je viens de lire ce thread. Intéressant. Ce dernier article me rappelle un incident du même genre à « Big Willi », le centre carcéral insulaire de haute sécurité de Hambourg. Il y a quelques mois, selon les rapports, les systèmes de sécurité du périmètre ont été « miraculeusement » détournés et les drones de patrouille se sont retournés contre les vedettes de gardes qui patrouillent les côtes de l'île. Et en même temps, des drones de surveillance d'une corpora qui retransmettent en live les combats dans la prison ont été hackés pour filmer la fusillade. Chose étrange, le signal semblait provenir de l'intérieur de la prison, et aucun protocole de connexion ou ID de commmlink n'a été relevé.

• Red Anya

// upload newsclip :: utilisateur Ma'fan :: 15/03/70 //

UN TRAGIQUE ACCIDENT DE LA CIRCULATION ÉVITÉ PAR MIRACLE

Emerald Media — Hong Kong, Tsim Sha Tsui — 25 nov. 2069

Un dysfonctionnement dans le système de guidage et de transport de Hong Kong a sauvé la vie de 80 enfants dans un bus scolaire hier. Le bus se rendait à la piscine de Kowloon Park quand l'autopilote d'un camion de livraison de 7,5 tonnes a ignoré la signalisation au nord de Kowloon Park Drive en tentant de s'insérer dans le trafic de Canton Road, l'amenant en plein dans la trajectoire du bus. Miraculeusement, un dysfonctionnement dans le système de guidage a donné l'ordre au bus de s'arrêter, en déclenchant au même instant les clous d'arrêt automatiques au niveau de l'intersection, crevant les pneus du camion qui s'est alors immobilisé. Les enquêteurs d'Eastern Tiger Corporation (ETC) n'ont fait aucun commentaire sur les dépositions que plusieurs témoins auraient faites à la police sur place. Celles-ci font état d'un passant nain qui, assurent-ils, aurait joué un rôle dans la prévention de l'accident. L'homme, qui se trouvait sur le trottoir, aurait gesticulé et crié quelques secondes avant l'impact. Plusieurs témoins rapportent que l'éclairage public a court-circuité dans un déluge d'étincelles, alors que d'autres lampadaires un peu plus loin se mettaient à clignoter. L'homme aurait perdu connaissance alors que le camion s'immobilisait. Une ambulance a emmené d'urgence l'homme à l'hôpital Queen Elizabeth pour le placer en observation. Lors d'une conférence de presse, la porte-parole d'ETC Kai Li-Peng a précisé que les caméras surveillant le trafic sur place étaient également tombées en panne, et que l'homme non identifié serait remis à la police pour interrogatoire après sa sortie de l'hôpital.

// fin pièce jointe //

• Les dépêches en provenance de Hong Kong sont pleines d'histoires sur le mystérieux nain après que ETC ait confirmé que le dysfonctionnement a bien été provoqué par un piratage illégal du système. Visiblement, le hacker a contrecarré les algorithmes pré-programmés contrôlant la signalisation routière et les barrages à ce croisement précis. Le nain s'est depuis volatilisé. Les registres de l'hôpital Queen Elizabeth indiquent qu'il a été relâché le jour même, mais ni les médias ni la police ne l'ont attrapé alors qu'il filait en douce.

• Ma'fan

• Queen Elizabeth est quasiment une filiale de Mistuhama. Quelques vérifications m'ont permis de confirmer qu'ils y mènent un programme de recherches sur les troubles comportementaux

induits par la SIPA, dans l'aile psychiatrique. MCT était également connue pour ses expériences sur les otakus à l'époque. Ça ne m'étonnerait pas qu'il y ait un rapport.

• The Smiling Bandit

• Comme je l'ai déjà dit : et si ces événements inexplicables étaient une manifestation des otakus d'après le Crash ? La Matrice a bien évolué, qui sait comment cela a affecté ses enfants ? La SIPA a l'air d'apparaître dans beaucoup de ces incidents. Qui sait si les premiers otakus n'avaient pas eux aussi souffert du même genre de symptômes et de troubles ?

• Plan 9

• Aucun des otakus que j'ai fréquentés, qu'ils aient suivi la Résonance profonde ou d'autres « voies » n'ont jamais montré de symptômes semblables à ceux de la SIPA.

• Puck

• Ça ne répond pas à la question : que sont devenus les otakus après le Crash ? La révolution sans fil vous a-t-elle affectés, et comment ? Si ça se trouve tu le sais, mais tu ne veux pas nous le dire ?

• Slamm-O!

• Bonne question, et j'aimerais aussi savoir si Puck, ou quelqu'un d'autre ici connaît la réponse. Puck, si tu veux en discuter en privé, tu sais où me trouver.

Autre nouvelle : la semaine dernière, je suis tombé sur une note du docteur Gavin Pierce, le responsable du service de psychologie du centre de recherches médicales d'Overlake. Le docteur Pierce est apparemment quelqu'un dans le domaine du traitement de la SIPA, et comme il est indépendant et qu'il sort un nouveau bouquin (« Le traitement de la SIPA - Observations de deux années d'études »), je l'ai convaincu d'accepter une courte interview. Vu que c'est destiné au grand public, le docteur Pierce a mis un peu de côté le jargon psycho. Je trouve que je m'en suis plutôt bien sorti, mais je vais m'en tenir à l'essentiel.

• Sunshine

// upload fichier média :: utilisateur Sunshine :: 10 / 04 / 70 //
// conversion audio-texte LinguaCell-D activée //

Sunshine : Pourriez-vous commencer par nous donner quelques détails sur ce problème de la schizophrénie induite par psychotrope artificiel, et ce que cela signifie pour le commun des mortels ?

Dr. Gavin Pierce : Comme je l'explique dans mon livre, la SIPA doit être vu comme un phénomène global, que nous devons comprendre si nous voulons nous remettre du Crash de 64. Les conséquences sociopsychologiques de cette deuxième catastrophe informatique mondiale ne doivent pas être sous-estimées. Elles dépassent même celles du précédent Crash. Les blessures émotionnelles et psychologiques laissées par les pertes et les tragédies de ces horribles événements ne seront probablement jamais effacées, mais la SIPA est le résultat d'un effet secondaire du Crash bien plus insidieux : c'est un symptôme des dégâts causés à la psyché métahumaine collective.

Sunshine : Comment ?

Pierce : Les gens ont toujours eu du mal à accepter l'extension de notre dépendance à la Matrice, et l'importance de sa fonction de bâtonnière émotionnelle et sociale. Le traumatisme de 64 en est d'autant plus grand. La métahumanité a adopté la réalité virtuelle en l'espace d'une seule génération : la Matrice était, et est toujours, un aspect intégrant vital de notre vie quotidienne. Je crois que la SIPA est la conséquence du traumatisme psychotrope causé par le virus du Crash sur les individus piégés en ligne. De l'interruption violente de ces aspects pseudo-naturels de la vie de tous les jours. Cela a mené à une grave rupture schizophrène, une « discontinuité mentale », en quelque sorte, qui conduit la victime à développer une technophobie ou, au contraire, à perdre de vue les

• Okay, Jack a finalement mis en place ce flux. Wanderly, mon agent d'exploration de données est en train de corrélérer et d'établir des ordres de priorité pour tout agréger dans ce thread. Je l'ai programmé de manière à ce qu'il n'affiche que les infos basiques (grosses titres, résumés, liens croisés, sources originales). Signalez-moi si vous tombez sur quelque chose de semblable, et je le posterai ici.

• Sunshine

Un étudiant exclu pour des blagues matricielles

The Times-Picayune – 13 / 03 / 70

BATON ROUGE, CAS - Lou Morgan, un petit plaisantin de douze ans, a été exclu du collège de Broadmoor en début de semaine pour avoir à plusieurs reprises joué avec les appareils et l'équipement RA de son établissement. Le conseil des professeurs a annoncé sa décision après une réunion à huis clos, rappelant les avertissements et les suspensions répétées qu'il avait déjà subis.

Harvey et Ina Mae Morgan, les parents du jeune garçon, ont officiellement protesté contre la décision, assurant qu'aucune preuve n'avait été fournie pour établir clairement la culpabilité de leur fils. L'enquête menée par l'école n'a effectivement pas apporté la preuve que Lou Henry Morgan aurait accédé aux systèmes informatiques de l'établissement, ni que son commlink était capable d'un tel piratage. La décision est entièrement fondée sur les déclarations et les observations des autres élèves. [Lire la suite.](#)

NeoNET développe son cœur de compétences stratégiques en R&D wifi

Associated Press – 23 / 03 / 70

CAERLEON, Pays de Galles (Royaume-Uni) - Le directeur de la division R&D de NeoNET, le grand dragon Celedyr, a dévoilé un plan visant à étendre « l'activité technologies de communication sans fil de la compagnie. » Il s'agit d'une étape-clé dans la stratégie de sécurisation de la position de leader qu'occupe la corporation dans le domaine en plein essor des produits wifi grand public.

« NeoNET a été le fer de lance de cette technologie depuis que nous avons lancé la Matrice sans fil, et notre objectif est de poursuivre l'innovation en invitant les gens à changer la manière dont ils abordent la Matrice, » a annoncé Zoh Rothberg, le porte-parole de Celedyr. « Les possibilités sont infinies et NeoNET continuera de les mettre à la disposition de sa clientèle partout dans le monde. » L'annonce fait suite à une réunion du conseil d'administration de la compagnie la semaine dernière à Boston.

Les analystes soupçonnent NeoNET d'avoir réalisé une autre avancée majeure dans le domaine de la technologie wifi, sans en avoir encore fait l'annonce. Si les rumeurs se confirmaient, la corporation conforterait encore son avance sur ses principaux concurrents, Mistuhama et Renraku. [Lire la suite.](#)

Les séminaires de sensibilisation à la SIPA remportent un formidable succès

New Seattle Intelligencer [NN] – 27 / 04 / 70

SEATTLE, UCAS - En réaction aux demandes pressantes des familles des personnes atteintes par la schizophrénie induite par psychotrope artificiel (SIPA), la Washington University de Seattle offrira de nouveau son séminaire de sensibilisation à la SIPA cette année. « Depuis les séminaires de l'an dernier, de nombreuses personnes nous ont contactés en nous parlant de leur expérience

Suite p. 25

Newsfeed.....

RÉVÉLATIONS





TRANSMISSION.....

limites entre le monde virtuel et le monde réel. Il existe une relation indéniable aujourd'hui entre notre psyché moderne et la Matrice omniprésente. Elle explique l'apparition de cas de SIPA, aujourd'hui encore, cinq ans après le drame. Même si ces troubles restent heureusement rares, il ne faut pas les sous-estimer. Une étude de Georgetown indique qu'une victime du Crash sur 5 000 exprimerait des troubles liés au SIPA.

- Faut arrêter avec ces conneries ! On est tous passés par des traumatismes avant ça : l'Éveil en 2011, la Gobelisation en 21, le premier Crash en 29, la GRIME en 61... Rajoutez une ligne sur la liste pour le Crash de 64 et basta !

- Slamm-0!

- Ce n'est pas aussi simple. Après la Gobelisation et le SIVTA, l'Éveil et l'invasion insecte à Chicago, les IA démentes et les grands dragons présidents, l'humanité est peut-être basée du monde réel. Mais la Matrice touche tout le monde. Les choses auraient peut-être été différentes au début du siècle, quand l'Internet était un moyen de communication parmi d'autres. Aujourd'hui la Matrice est le moyen de communication universel. Débranche-la et les puceux ne seront pas les seuls à se sentir mal.

- Netcat

Sunshine : Donc, qu'est-ce qui caractérise une personne victime de SIPA ?

Pierce : La première étape dans la compréhension du phénomène est de réaliser qu'elle touche sans discrimination tous les sexes et tous les groupes ethniques, sociaux ou culturels. Le symptôme de SIPA le plus courant est la multiplication des absences chez les patients. Il s'agit de sortes de « rêves éveillés » au cours desquels la victime revit son traumatisme lors du Crash et où la frontière entre la réalité et les souvenirs s'efface. Les victimes ne parviennent plus à distinguer la réalité des hallucinations. Dans certains cas, ces souvenirs épisodiques

vont plus loin qu'un simple rappel du traumatisme. La psyché du patient produit une série d'« épisodes » élaborés, souvent liés. Plus de la moitié des personnes souffrant de SIPA décrivent des rencontres avec des personnages imaginaires lors de ces hallucinations. Les descriptions de ces personnages et de leurs comportements évoluent et ne correspondent à aucun archétype psychologique classique. Ces entités fantasmées développent même parfois une sorte de « vie propre » au fur et à mesure que le patient développe un état de plus en plus schizophrène.

Sunshine : Ces expériences ne sont donc pas seulement causées par des stimuli technologiques, mais peuvent en fait provoquer des hallucinations liées à la Matrice ?

Dr. Pierce : C'est une observation simpliste, mais acceptable. Malheureusement, la SIPA est rarement aussi simple à qualifier, dans la mesure où certains de ses symptômes sont confondus avec ceux d'autres troubles plus courants. Cela mène souvent à des diagnostics erronés et à des traitements inappropriés, notamment en termes de médication lors des phases initiales. Un pourcentage non négligeable de victimes de la SIPA exprime par exemple une forme mineure de trouble de l'attention. Dans d'autres cas, la SIPA combine des aspects de troubles psychologiques maniaco-dépressifs, de personnalités multiples, ou d'amnésie hystérique. Le déclencheur est souvent le même : un stimulus RA ou RV.

- Il m'arrive de faire appel à un rigger souffrant d'une forme légère de la SIPA. C'est vrai qu'il n'entend en général qu'un quart du briefing, mais sa capacité à faire plusieurs choses en même temps compense largement le drôle d'air que mon unité lui trouve. Quand nous sommes sur le terrain, c'est rassurant de savoir qu'il couvre nos arrières. Il jongle sans effort avec les drones de surveillance, les comms sécurisées et la couverture tactique. Ça vaut clairement le coup, même s'il faut lui répéter le plan encore et encore.

- Picador

Sunshine : Changeons d'angle, docteur Pierce. J'ai entendu dire que les troubles de la SIPA se manifestent en réalité à plusieurs... degrés. Je crois que vous en parlez dans votre livre.

Pierce : La forme la plus sérieuse de la SIPA est appelée « perception sensorielle virtuelle augmentée », ou PVSA. Ses symptômes sont difficiles à décrire : il s'agit d'effets électrocinétiques ponctuels, d'amplitude variable, associés à des absences. Il faut tout de même préciser que les cas de PSVA restent extrêmement rares, même parmi les personnes victimes de la SIPA.

Sunshine : Électrocinétiques ? Pourriez-vous préciser ? Cela semble dépasser le simple cadre des traumatismes psychologiques...

Pierce : Pas vraiment, les hallucinations correspondent aux symptômes de la SIPA et le trouble est sans doute de nature psychotrope. On a émis une hypothèse : le traumatisme originel provoquerait des altérations psycho-somatiques dans le métabolisme et le système nerveux de la victime. Impossible de dire si ce phénomène est de nature psychotrope ou si la PSVA est le fruit d'une prédisposition, du genre schizophrénie latente ou déséquilibre chimique du cerveau. La conséquence est que l'activité cérébrale d'une victime souffrant de PSVA présente les caractéristiques du sommeil paradoxal ou, comme l'a suggéré un analyste, la phase primaire d'apprentissage et de développement chez l'enfant. Les recherches indiquent que les changements produisent une sensibilité subconsciente aux émissions radio et électromagnétiques porteuses d'informations numériques. Celles-ci déclenchent des poussées d'endorphines, la « drogue » du métabolisme, ce qui explique l'intense désir qu'a le patient d'accéder à tout signal ou émission électromagnétique à proximité. La théorie est extrêmement difficile à prouver dans la mesure où la PSVA crée des interférences avec les senseurs médicaux classiques.

• On peut oublier la théorie des « otakus rebootés ». On savait déjà que le cerveau des otakus avait dû subir de sérieuses modifications pour être capable d'interpréter les signaux SISA bruts en IND sans convertisseur ni module simsons. C'est encore un cran au-dessus ici. En tant que médecin, ce qui me fait flipper c'est que je ne peux pas me convaincre qu'un changement physiologique si franc et massif peut se produire spontanément. Peut-être que ces vieilles rumeurs impliquant des IA sont vraies après tout.

• Butch

• Même si certains otakus ont été engendrés par des IA qui jouaient avec des esprits humains, la plupart de ceux que je connais ont développé leurs capacités avant même de croiser le chemin de Deus. Et ne me demandez pas comment les miennes me sont venues, c'est quelque chose que je ne comprends toujours pas moi-même.

• Puck

• Souvenez-vous, les otakus d'avant le Crash avaient tout de même besoin d'une interface neurale quelconque pour se connecter à la Matrice : ce n'est sans doute plus nécessaire si la PSVA déclenche une espèce de sensibilité naturelle aux ondes électromagnétiques. Cette fameuse « virtuokinésie » que tout le monde a à la bouche, c'est sans doute ça. J'aimerais vraiment mettre la main sur des radios complètes ou des électroencéphalogrammes. Pourrait-il s'agir d'une mutation secondaire du gène qui se trouve derrière l'évolution des otakus ?

• Plan 9

• J'ai du mal à avaler que le niveau des traitements qu'il serait nécessaire d'apporter à la lignée génétique puisse passer inaperçu, que ce soit pour les otakus ou pour ces « technomanciens ». Je pense qu'on a à faire à quelque chose d'autre.

• Butch

• Okay, mais n'excluons pas d'emblée la génétique. Peut-être qu'il s'agit bien de ce truc, cette « Résonance profonde » dont les otakus parlaient tout le temps. C'était peut-être un genre d'IA ?

• Plan 9

Les séminaires de sensibilisation à la SIPA remportent un formidable succès (suite)

personnelle avec des proches souffrant de troubles liés à la SIPA, » a expliqué Tracy Goertzen, l'organisateur et principal intervenant du séminaire. « Alors que les psychologues et les sociologues défendent chacun leurs théories, nous nous chargeons d'apporter de l'aide aux patients, à leurs familles et à leurs amis. Beaucoup de gens s'inquiètent de la véritable nature de ce phénomène encore largement inexpliqué, et il n'y a tout simplement pas de chiffres officiels. » [Lire la suite](#).

Le *Times* publie des rapports d'interrogatoires : accident ou sabotage ?

The New Economist – 05 / 05 / 70

LONDRES, Royaume-Uni – La publication de rapports d'interrogatoires hautement confidentiels n'est que le dernier incident d'une série de fuites en provenance du comité de surveillance du Lord Protecteur (« Oversight Board », ou « OB »), responsable de la sécurité nationale britannique. Les rapports décrivent, de manière très précise, les pratiques peu recommandables exercées lors d'interrogatoires menés à la suite des « émeutes de Cambridge » de 2066. Les responsables de l'OB ont nié la validité desdits rapports, et affirmé qu'ils sont le fruit d'extrémistes politiques subversifs.

Le rédacteur en chef du Times, Derek Gainsborough, se dit « sans voix », et affirme ne pas comprendre comment la maquette et le contenu de l'édition du week-end du quotidien ont pu être manipulés sans que les éditeurs ni les officiers de liaison du comité administratif s'en rendent compte. C'est la seconde bavure qui paraît en deux mois (après celle de la publication fortuite dans le Daily Mirror des identifiants des commlinks d'informateurs de l'OB dans la fonction publique), portant un nouveau coup à l'image de perfection de l'OB.

Downing Street n'a pas souhaité s'exprimer sur le sujet, mais le Bureau du Lord Protecteur a annoncé une enquête indépendante générale. [Lire la suite](#).

Une revanche à l'origine d'un accident d'ascenseur ?

Inside Scoop [ABS] – New York, UCAS

– 12 / 05 / 70

NEW YORK, UCAS – De nouvelles révélations indiquent que le drame de l'ascenseur qui a dégringolé du 38^e étage d'un immeuble de bureaux de Midtown la semaine dernière aurait été provoqué par un amant éconduit. Quatre personnes y avaient trouvé la mort. Giacomo Mileno, 23 ans, s'est rendu de lui-même aux autorités lundi, affirmant avoir causé le crash. Sa petite amie de longue date, Elena Bairns, faisait partie des victimes de l'accident.

Un témoin a fait état d'une discussion animée entre le jeune homme et la jeune femme dans l'entrée du cabinet d'avocats du 38^e étage où travaillait M. Mileno. Selon le même témoin, M^{me} Bairns a rompu avec son petit ami en lui disant « Je n'ai plus besoin de toi. Je peux avoir plus, et mieux. » Les enregistrements de sécurité montrent un Mileno sous le choc frappant violemment les portes de l'ascenseur et maudissant M^{me} Bairns avant de perdre connaissance. Des témoins affirment que Mileno s'est exclamé « C'est ça, t'as qu'à crever ! », quelques instants avant que l'ascenseur ne dévale les 38 étages. Les enquêteurs se sont refusés à tout commentaire sur l'auto-inculpation de M. Mileno. [Lire la suite](#).

Suite p 27

Newsfeed.....

• Ou un autre type d'entité hantant la Matrice. Seuls les esprits connaissent toutes les rumeurs de fantômes dans la machine qui remontent jusqu'à la première incarnation de la Matrice.

• Etherernaut

• Désolé de ne pas pouvoir vous aider. Je n'ai jamais connu cette « Résonance profonde », même si j'en connais certains qui en ont fait l'expérience.

• Puck

• Des recherches prometteuses ont été menées dans les années 20 en Russie et en Suisse, autour de l'emploi de conditionnement psychotrope pour induire des changements physiologiques spécifiques chez les patients et fournir une alternative fonctionnelle aux améliorations « traditionnelles ».

Tout avait commencé pour tenter de trouver une réponse immunitaire appropriée au SIVTA, mais d'autres objectifs ont été explorés. L'idée était de mettre à profit la capacité impressionnante du corps à produire des composés chimiques, à guérir et à s'auto-réguler. Les chercheurs espéraient parvenir à des changements physiologiques par le biais de stimulations psychotropes, simuler et revitaliser le système nerveux, manipuler les hormones, les rythmes, les seuils de tolérance à la douleur, etc. Ils ont essayé tout ce que vous pouvez imaginer. Certains des fruits de leur recherche étaient plutôt impressionnants et sont même encore utilisés de manière limitée aujourd'hui. Mais le premier Crash a balayé un bon paquet de ces résultats. Par la suite, le concept a perdu de son attrait quand les améliorations cybernétiques et les biomodifications sont arrivées sur le marché, à l'époque des Euro-guerres.

• The Smiling Bandit

Sunshine : Existe-t-il un dénominateur commun aux victimes de PSVA ? Ont-elles des choses en commun, sont-elles d'un âge similaire ?

Pierce : <rires> Je vois ce que vous voulez dire, j'ai vu passer certaines de ces théories. Je suis quasiment certain qu'on peut éliminer l'hypothèse fantaisiste des « enfants de la Matrice ». Quelques faits : le plus jeune patient a 7 ans, le plus âgé 92 ans. Leurs origines ethniques et socio-économiques sont aussi variées que leurs âges. Certains sont des marginaux, d'autres sont cadres corporatistes. Le seul point commun est dans le diagnostic de la SIPA et de la PSVA : un rapport de stress au contact des environnements matriciels.

Sunshine : Merci pour cette clarification. Existe-t-il un traitement ? Un moyen de guérir ces troubles ? Cette question a-t-elle seulement un sens ?

Dr. Pierce : Bien sûr. Parce que malgré son caractère atypique, la SIPA est un trouble schizophrène que nous pouvons traiter, ou au moins atténuer grâce aux médicaments et aux thérapies appropriés. Après une première phase de réorientation médicalisée, le thérapeute lance le traitement à proprement parler, et aide le patient à faire face à l'origine de ses troubles. Très clairement, l'isolation du patient des facteurs de stress issus de la réalité virtuelle ou augmentée est déterminante. Ne vous méprenez pas, nous commençons à peine à comprendre la diversité de ses expressions. Les traitements et les thérapies qui sont développés en sont encore à leurs débuts.

Sunshine : Même chose pour les variantes de la SIPA telles que cette... PSVA, que vous avez mentionnée ?

Dr. Pierce : Plus encore que les patients souffrant de la SIPA, les victimes de PSVA ont besoin d'une thérapie personnalisée et générale, en prenant des précautions particulières. Une isolation totale de la Matrice et de tout appareil sans fil est indispensable du fait de la sensibilité accrue du patient aux signaux électromagnétiques. Une période d'isolement de l'environnement familial et social immédiat est recommandée pour assurer l'absence d'interférences extérieures. Le traitement de la PSVA requiert un dévouement total au cas du patient. C'est un processus long, à la fois pour le patient et pour le thérapeute. Il n'y a pas de traitement miracle, et la communauté des psychologues doit se préparer

à des traitements de longue haleine. Et cela va de pair avec une sensibilisation de l'opinion publique.

Sunshine : C'est pour ça que nous sommes là.

Dr. Pierce : Et c'est pour ça que j'ai écrit mon livre. La SIPA a été laissée de côté trop longtemps, et les malades de la SIPA nous rappellent douloureusement l'épreuve terrible que notre société a dû traverser. La SIPA et ses diverses expressions ne vont pas disparaître, plus les études menées vont donner des résultats, plus le nombre de malades va augmenter, la société va devoir se regarder en face et prendre soin de ceux qui ont eu le moins de chance. Et « à la grâce de Dieu », comme on dit.

Sunshine : Bien. Merci, docteur Pierce, pour cette interview édifiante. Je vous souhaite bonne chance dans votre quête pour sensibiliser l'opinion publique.

Pierce : Merci à vous. Tout le plaisir était pour moi.

// fin pièce jointe //

• C'est moi, où ça a compliqué encore un peu cette histoire ? J'en arrive à me demander s'il y a un lien entre ces « technomanciens » et la PSVA ou la SIPA.

• Picador

• Pour moi c'est clair comme de l'eau de roche. Peu importe l'histoire, ces gens (s'ils sont encore des gens) ne sont pas seulement une menace pour la Matrice, ils sont carrément dingues. Merde, j'adore la technologie, mais je ne lui parle pas. Ces gens sont dangereux. Il faudrait les enfermer.

• Clockwork

• Tu es un métal, Clockwork, pas vrai ? Un hobgoblin, même, non ? À une certaine époque, on disait la même chose à propos d'enfermement pour les métas comme toi. Ne l'oublie pas quand tu te mets à montrer certains du doigt.

• Netcat

• Les métahumains n'étaient pas tous fous à lier. Et ils n'ont pas été créés par une IA qui veut détruire l'humanité.

• Clockwork

• J'ai des proches qui sont traités de la SIPA, et c'est pas une partie de plaisir. Des fois on dirait que ça ne mène nulle part. Ça me brise le cœur rien que de penser à qui ils étaient avant.

• Haze

• La PSVA reste un mystère dans les cercles académiques. Pour ce que j'en sais, les corporations montrent un intérêt surprenant à son égard, en finançant et en développant des « traitements » expérimentaux et des programmes de recherches – pas toujours ouvertement. Shlawase a par exemple mis en place un programme « maison » de traitement de la SIPA, et incite ses employés potentiellement touchés par la SIPA à s'y inscrire, tout en offrant une récompense à ses citoyens qui signalent toute personne présentant des symptômes. La « corporation familiale » a également approché un certain nombre de psychologues réputés et de cliniques privées pour partager les connaissances et améliorer les traitements.

• The Smiling Bandit

• Ça recoupe les éléments que j'ai trouvés. Beaucoup d'infos de fond, qui ne font simplement jamais les gros titres.

• Sunshine

• L'un de mes contacts qui travaille dans un grand hôpital de Boston s'est renseigné sur plusieurs patients souffrant de la SIPA, et qui sont suivis hors hospitalisation. Des psychologues s'occupent d'eux, et presque tous sont en cours de transfert vers divers centres psychiatriques, tous financés par une corporation. Mon contact estime que certains des ordres de transferts sont irréguliers : la famille n'a pas été consultée, les juridictions ne sont pas respectées, etc.

• Mika

• Je vais y jeter un œil. En attendant, regardez un peu ça. J'ai descendu quelques verres avec le docteur Pierce après cette interview, et j'ai réussi à le convaincre de me lâcher du lourd sur la PSVA. Il m'a envoyé un document rédigé par l'une de ses vieilles connaissances au département de Neurobiologie et d'Interface neuronale du MIT&T. C'est un brouillon d'une étude conjointe du MIT&T et de Mitsuhamura qui n'a jamais été publiée.

• Sunshine

// upload texte Uniformat :: utilisateur Sunshine :: 16/04/70 //

LE PHÉNOMÈNE VIRTUOKINÉSIQUE (DOC DE TRAVAIL, VERSION 1.4)

© MIT&T 2069, tous droits réservés.

Cet extrait résume les conclusions apportées à l'analyse du projet AR-01.03.68 du MIT&T, mené par le docteur Harding et son équipe. Lancé à l'origine pour étudier le biofeedback empathique de la technologie matricielle d'interaction RA et VR, le projet a changé radicalement d'objectif avec le recrutement du Patient V.

Au cours des six derniers mois, l'équipe menée par le docteur Harding s'est focalisée presque exclusivement sur cet unique individu qui, bien qu'il exprime les symptômes classiques de la PSVA, ne semble pas souffrir d'une quelconque autre expression de la SIPA. Le Patient V avait même un historique médical vierge avant son entrée dans le programme. Malheureusement, les recherches ont été suspendues après la disparition soudaine du Patient V en novembre dernier.

Le terme « virtuokinésique » (ou « VK ») a été utilisé par le docteur Harding pour décrire la capacité mentale singulière à affecter les médias électroniques et numériques par le biais de manipulations à distance « électrokinésiques » ou « électropathes ». Les facultés expriment à divers degrés la capacité du sujet à interagir avec les interfaces simsens augmentées ou d'immersion totale. Les origines de cette capacité que possèdent les victimes de PSVA (et en particulier le Patient V) ne sont pas encore comprises.

Les recherches du docteur Harding ont tout de même permis d'établir que :

- Les VK sont capables de générer une interface esprit-Matrice de qualité simsens, et un *personnal* matriciel complet, *sans* l'intermédiaire de conducteurs électroniques ou d'émetteur de signal style commlink.
- Les VK sont capables de ressentir intuitivement les flux de données et les densités de signal, ce qui leur permet également d'interagir avec les stimulations RA et RV par l'intermédiaire des récepteurs nerveux du cerveau.
- Les VK semblent également capables d'accéder inconsciemment à une large gamme de signaux environnementaux, en réception comme en émission.
- Les VK semblent avoir fait l'objet d'une modification des chemins neuronaux et des glandes du thalamus et du cortex cérébral.

Bien que cette dernière conclusion évoque des études menées au sujet du phénomène « otaku », il faut signaler que les archives des recherches sur les capacités des otakus indiquent que celles-ci étaient intimement liées au cerveau en développement des préadolescents métahumains. Les capacités des VK ne semblent pas quant à elles être liées à l'âge du sujet. Par ailleurs, les recherches menées sur les otakus avant 2064 suggéraient des mutations importantes du cortex cérébral. Les altérations génétiques observées chez les VK, et notamment chez le Patient V, semblent quant à elles s'étendre à travers le système nerveux central et dans le corps tout entier. L'équipe du docteur Harding est convaincue que la virtuokinésie est un phénomène différent, bien que lié.

Extraits Tridguide © 2070

12 mars 2070, 20:15:00 [KSAF] **On The Street** : Bob rencontre les victimes du Crash qu'il avait interviewées 6 ans auparavant.

1^{er} avril 2070, 22:30:00 [T6W] **Vérité et fiction** : l'intelligence artificielle, mythe et réalité.

20 avril 2070, 21:30:00 [NBC] **Kool Tech - Sans fil-ement votre** : les spécialistes de SFV passent en revue les nouvelles générations d'interfaces sans fil implantées et les interfaces tactiles.

22 avril 2070, 22:10:00 [INN] **La SIPA et vous** : tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur ce syndrome troublant qui touche des millions de personnes – invité spécial : le Docteur Gavin Pierce.

12 mai 2070, 23:20:00 [AW] **Le phénomène « technomanciens » (1)** : la première partie d'un documentaire en deux volets sur ce nouveau phénomène étrange.

14 mai 2070, 15:30:00 [CBC] **The CBC Intelligencer** : pourquoi un tel regain d'intérêt pour les bizarries matricielles et les légendes urbaines. La virtuokinésie, les fantômes dans la machine, et autres projets secrets corporatistes.

31 mai 2070, 21:00:00 [ABS] **The Frasier Report** : lauréat du Prix Pulitzer, Robert Frasier mène l'enquête pour découvrir la vérité qui se cache derrière les histoires de super-hackers connus sous le nom de « technomanciens ».

• Cet article a été taggé par un membre de votre réseau.
• Lecture du Tag en cours...

• Les médias finissent enfin par s'intéresser à l'histoire. Je ne sais pas ce que ça veut dire, mais un sujet qui était condamné à faire la programmation de nuit se retrouve en prime time. Le terme « virtuokinésique » a été jugé trop « techie » pour les masses, et « technomancien » remporte beaucoup plus de succès. Mon instinct me dit que tout ça va éclater au grand jour. Prions pour que le monde soit prêt.

• Sunshine

Le finaliste du championnat d'AR-Cade coréen tué par son adversaire

Megaplex News [Sony Media] – 19/05/70

SÉOUL-INCHEON, Corée – La finale du championnat coréen d'AR-Cade (arcade en RA) a tourné à la tragédie avec la mort du double champion de Corée, Lee Choi Phong, 17 ans. Phong et son adversaire en finale, Danny Ng, se sont livré un duel virtuel sans pitié devant des fans déchaînés dans l'Arène virtuelle de Séoul. Phong a dominé le match jusqu'au dernier round, quand Ng est soudain revenu à la charge. Les attaques frénétiques de Ng ont inexplicablement contourné les sécurités anti-feedback de son adversaire, provoquant son arrêt cardiaque. Les arbitres, incapables de déterminer comment Ng a pu charger des logiciels offensifs illégaux dans le système fermé, ont tenté d'intervenir, mais leur accès avait été bloqué. Les infirmiers ont tenté en vain de réanimer Lee Choi Phong sur place, et l'ont déclaré mort. Danny Ng a été arrêté et mis en examen pour meurtre. [Lire la suite.](#)

Un agent de sécurité aveuglé par des criminels

NRE News [Horizon Group] – 20/05/70

SYDNEY, Australie – L'agent de sécurité Isaac Mews, qui tentait de venir en aide à un citoyen agressé par deux criminels dans le parking du centre commercial de

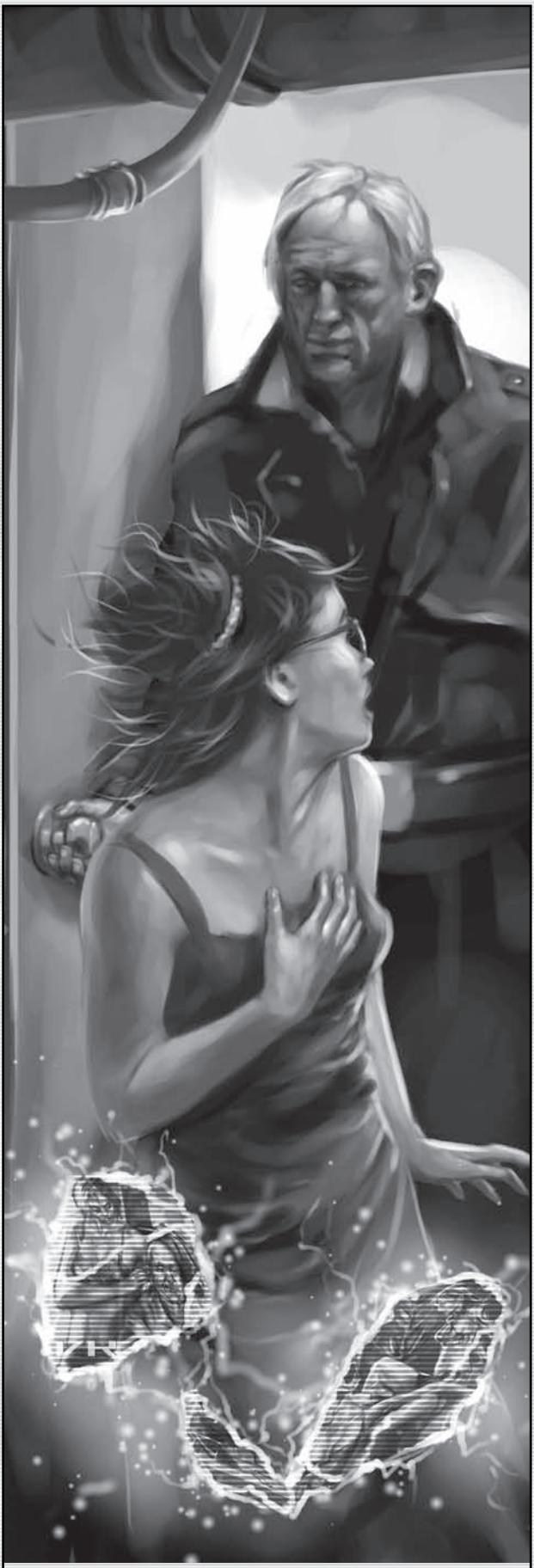
Suite p 29

Newsfeed.....



RÉVÉLATIONS

TRANSMISSION.....



RÉVÉLATIONS.

• Mes recherches indiquent que certains otakus affirment que leurs « skillz » leur viennent d'une sorte de divinité répondant au nom de « Résonance profonde ». D'autres sont apparemment la création d'une IA renégate, « Deus », qui avait pris le contrôle de l'arcologie Renraku de Seattle en 2059. Les corpos soupçonnent peut-être le virus du Crash d'être à l'origine du phénomène, et que la SIPA n'est que le début d'une nouvelle étape. Nous savons que le ver informatique qui a provoqué le Crash avait des capacités psychotropes (même si je serais bien en peine d'expliquer comment une secte anti-Matrice comme Winternight a pu développer une arme virtuelle aussi puissante et complexe). Il est tout à fait possible que le Crash ait généré une course de R&D entre les mégas pour développer des contre-mesures afin d'éviter un Crash 3.0.

• Plan 9

• Je parie que les corpos (et les autres puissances de ce monde) ont des objectifs bien moins nobles. Pensez un peu à tout ce que pourraient faire ces petits génies avec le soutien d'une mégacorpo. Mieux, imaginez qu'une corpo parvienne à former un VK pour qu'il génère spontanément du code viral !

• Cosmo

• Des otakus ? Des IA renégates ? Des expériences sur les IA ? Sûr, j'ai entendu les rumeurs, comme tous les gens qui ont traîné sur Jackpoint. Mais la manière dont vous les anciens en parlez me fait vraiment flipper.

• Beaker

• Ne t'en fais pas trop. La plupart des gens ne savent même pas que des IA ont existé. Oui, des IA. Plusieurs tribus d'otakus et plusieurs intelligences artificielles sont entrées en conflit avant le Crash. Les principaux acteurs se sont même retrouvés pour leur bataille finale sur le serveur de la Bourse de la Côte Est à Boston quand le virus a frappé. Mes souvenirs ne sont pas très clairs, mais les choses sont devenues franchement bizarres après ça. L'œil d'un cyclone, deux tornades brillantes et changeantes se mêlant dans un duel titanique... Difficile à décrire avec des mots. Puis Winternight a déclenché une explosion électromagnétique au-dessus de la ville, et tout était terminé. Je ne connais aucun autre survivant, et les IA avaient simplement disparu. Des années ont passé, et elles n'ont pas laissé la moindre trace. Pourtant, croyez-moi, je les ai cherchées.

• Puck

• Alors c'est bien vrai, tu étais là-bas !

• Slamm-O!

• Comme je l'ai déjà dit, tu ne connais pas la moitié de toute cette histoire, et tu me connais encore moins.

• Puck

Les résultats des tomographies par émission de positrons (TEP) et de l'imagerie par résonance magnétique (IRM) révèlent que le champ bioélectrique des VK est plus dense que celui des métahumains classiques, l'une des origines possibles de la sensibilité des VK aux émissions et aux signaux. La régulation de la densité bioélectrique et de la fréquence des émissions semble entièrement subconsciente. Lors de nos recherches sur le Patient V, la réceptivité a varié en fonction de l'état de conscience du sujet (le niveau du champ bioélectrique chutant à un niveau équivalent à celui d'un appareil sans fil en mode « caché » quand le sujet est endormi).

Ce champ bioélectrique provoque malheureusement d'importantes interférences qui empêchent toute poursuite des recherches par le biais des scanners

classiques. Les origines des capacités émettrices d'un VK restent mystérieuses, mais certains résultats indiquent qu'il pourrait s'agir d'une mutation neuro-physiologique secondaire (bien qu'une mutation naturelle reste hautement improbable). La radiographie et les échos Doppler n'ont pas fourni de résultats exploitables, et n'ont révélé aucune preuve de macro-mutation physiologique. Les échantillonnages génétiques et sanguins révèlent une variation minime de 0,003 centile et l'absence de tout traitement génétique héréditaire, récessif ou sur-mesure.

Le Patient V s'est porté volontaire pour subir une opération chirurgicale exploratoire mineure dans l'espoir de comprendre la source de ses capacités uniques. L'intervention en 5 points (rapport postopératoire en Appendice I) a révélé une structure cellulaire plus dense que la normale dans certains centres nerveux, au niveau des liaisons nerveuses afférentes et efférentes. Cette mutation est effective à travers l'ensemble de l'organisme. Ce phénomène était particulièrement visible dans et autour des tissus nerveux de la région péricardique et du noeud sino-auriculaire. Les tests de conductivité nerveuse *in vivo* ont montré une performance 12 fois supérieure à la norme métahumaine. Malheureusement, les échantillons de noeud sino-auriculaire et de moelle épinière se sont rapidement détériorés une fois extraits de l'organisme, empêchant toute analyse supplémentaire.

Ces observations suggèrent que le système nerveux des VK pourrait être un émetteur-récepteur très sensible, un système clos à l'équilibre délicat, vulnérable aux facteurs externes affectant les performances physiologiques, qu'ils soient invasifs (implants ou modifications de toutes sortes) ou non invasifs (traitement médicamenteux, produits chimiques). Le Patient V s'est plaint de maux de tête inexplicables et d'une « résistance » à ses capacités lors de sa période de convalescence postopératoire.

Du fait des résultats insuffisants, nous nous trouvons dans l'impossibilité de confirmer si le phénomène est de l'ordre de l'évolution, le résultat d'une modification génétique artificielle, voire d'une variante encore inconnue d'EGI ou de GRIME. La poursuite de nos analyses aurait nécessité des opérations chirurgicales extrêmement lourdes, qui auraient probablement eu des effets irrémédiables pour le Patient V et ses capacités uniques.

• Pour le commun des mortels, cela signifie qu'ils pensent que le champ bioélectrique naturel d'un virtuokinésique est en rapport avec ses pouvoirs, et qu'une sorte de mutation ou de bidouillage biologique du système nerveux sert « d'antenne ». J'aimerais bien en savoir un peu plus là-dessus. Mon idée est que cette « opération exploratoire mineure » est un euphémisme pour « on a aucune idée de ce qu'on cherche ». Est-ce qu'il s'agit de la prochaine étape que nous réserve l'évolution, d'une mutation génétique, ou d'une création artificielle ?

• Butch

• En tout cas, ils n'ont pas l'air de se dire que ce Patient V est un métahumain comme nous tous. Ça n'a pas l'air de déranger grand monde.

• Netcat

• Être humain aujourd'hui... Pas de quoi se vanter.

• Slamm-O!

L'exemple du Patient V nous mène à la conclusion que le signal sortant et la fréquence optimale sont contrôlés inconsciemment par le biais des centres nerveux mentionnés plus haut, dans le cadre d'un processus mental lui aussi subconscient. Les circuits nerveux améliorés et les fonctions cérébrales modifiées (en théorie) fonctionnent comme un microprocesseur organique pour le VK, en émulant les caractéristiques classiques d'un appareil wifi. Les capacités du VK sont liées de manière empathique à un environnement virtuel, et semblent suivre une logique commune d'exécution des ordres via des

Un agent de sécurité aveuglé par des criminels (suite)

North Park, aurait soudain perdu la vue. « Je suis devenu aveugle, » a déclaré Mews sur son lit d'hôpital. « Ma vue était excellente, je me rapprochais des agresseurs en appelant des renforts, puis l'un d'entre eux m'a montré du doigt et bam, le noir total. » D'après ses médecins, les criminels auraient réussi à perturber le fonctionnement de ses yeux cybernétiques, le rendant aveugle et nécessitant un reboot logiciel. Plus surprenant, les médecins n'ont trouvé aucune trace de dégâts électromagnétiques ou électriques. Mews affirme que les agresseurs étaient armés de couteaux, mais qu'ils n'avaient pas d'arme à feu ni de taser. [Lire la suite.](#)

Europol démantèle une escroquerie de containers

Punto Caliente [Sol Media 1] – 30/05/70

EUROPORT, UNL – Après des semaines d'enquêtes approfondies, Europol a annoncé vendredi l'arrestation d'un groupe criminel soupçonné d'avoir détourné au moins quarante-cinq containers en transit dans le port néerlandais. Europol espère procéder à de nouvelles arrestations une fois que ses services scientifiques auront brisé l'algorithme employé pour crypter les fichiers retrouvés sur les ordinateurs du groupe.

« Bien qu'affilié à aucun syndicat, le groupe était extrêmement bien organisé, » a déclaré Finn Tilman, de la sécurité d'Europo. « Ils ont modifié les données logistiques directement au lieu de créer de faux documents, donnant l'impression que les containers n'avaient jamais quitté leur port d'origine. Nous cherchons également à comprendre comment ils ont pu recalibrer à distance les marqueurs RFID, en leur attribuant de nouveaux propriétaires pour permettre l'enlèvement des containers à partir de zones restreintes sur le port. » [Lire la suite.](#)

Une commémoration de la tragédie de l'arcologie se termine dans le chaos

Prime News [Horizon Group] – 04/06/70

SEATTLE, UCAS – Une manifestation pacifique menée par le Comité pour la mémoire de l'Arcologie (CMA), face à l'Arcology Commercial and Housing Enclave (enclave commerciale et résidentielle de l'arcologie, ACHE) de Seattle hier soir a dégénéré dans le chaos et la confusion. Le CMA a milité pour l'indemnisation des familles des disparus de la tristement célèbre catastrophe de l'arcologie Renaku. La commémoration devait célébrer le septième anniversaire de la libération de l'arcologie. La Lone Star est intervenue après un discours tendu à la suite duquel l'une des manifestantes a subi un « épisode psychotique » et a attaqué ses compagnons. La femme, ancienne résidente de l'arcologie, une trolle identifiée comme M^{me} Martina O'Brian, s'en est prise sans prévenir aux autres participants. « Elle s'est mise à crier comme si quelqu'un l'attaquait, » a expliqué un témoin. « Elle hurlait aussi qu'elle ne pouvait pas se contrôler. » M^{me} O'Brian a été particulièrement difficile à maîtriser, du fait des nombreuses augmentations cybernétiques qu'elle a reçues lors des expériences dont elle a été l'objet dans l'arcologie. Plusieurs témoins et membres du CMA affirment que leurs commlinks ont subi des tentatives simultanées de piratage lors de l'incident, et mentionnent avoir entendu des voix intangibles. Le lieutenant Lauren J. Hamilton de la Lone Star a par la suite indiqué qu'aucune preuve thaumaturgique ne permettait d'établir qu'il se soit agi d'un cas de possession. L'officier a également affirmé que M^{me} O'Brian était clairement « dérangée ».

Suite p 31

Newsfeed.....

RÉVÉLATIONS

utilitaires logiciels préprogrammés, alors même que le Patient V n'a jamais eu accès à, ni utilisé, de tels programmes. Il semble au contraire qu'il parvienne à altérer ou à compiler de manière empathique des lignes de code, créant spontanément certains programmes spécialisés et certains agents logiciels. Les tests indiquent que son subconscient génère également une icône virtuelle semblable au persona classique d'un utilisateur de RV.

Le « software » du Patient V s'est décompilé rapidement après avoir rempli son rôle, empêchant toute tentative d'analyser la structure des données ou du langage de programmation employé. Alors même que les tests étaient menés sous surveillance stricte, dans un environnement contrôlé, à plusieurs reprises, les actions du patient ont violé les protocoles et le système de sécurité lors de l'exécution de ses « programmes ». À cette occasion, les performances du patient contre des agents basiques et des contre-mesures simples ont été remarquablement efficaces.

En pratique, les capacités du VK rappellent par de nombreux aspects les recherches publiées sur les « otakus » par Shalbermat (2063), Lang & Berlaut (2066), et Cortez (2067) – en particulier l'émulation cérébrale des processus SISA, la décompression IND, et la « projection virtuelle non-assistée » (Cortez & Yellow Buffalo, 2068). Cependant, il existe des incohérences substantielles (notamment sur l'âge et la reconfiguration neuronale) qui découragent tout rapport immédiat entre les otakus et les virtuokinésiques.

• Hein ? Aucun commentaire mystérieux de la part de nos « insiders » ? Où sont les otakus quand on a vraiment besoin d'eux ?
• Slamm-O!

• Dans leur coin, inquiets. Tout ça va beaucoup plus loin que tout ce que j'ai vu dans l'arcologie. Et ce n'est pas peu dire.
• Puck

Face à des concepts aussi radicaux, nous avons naturellement considéré la possibilité d'un rapport entre le champ bioélectrique du VK et l'aura d'un métahumain Éveillé, qui suggéreraient une mutation liée au mana (semblable à l'EGI ou à la GRIME). Dans le respect des règles internes de confidentialité, des spécialistes réputés du Dunkelzahn Institute for Magical Research (DIMR) ont mené une analyse astrale complète du Patient V. Celle-ci a démenti notre théorie, mais a tout de même prouvé qu'une analyse astrale précise permet d'identifier la nature virtuokinésique d'un métahumain.

• On pousse le bouchon un peu loin ! La magie et le monde virtuel sont mutuellement exclusifs, et l'ont toujours été. L'aura de ce patient portait probablement les traces de la came qu'il a avalée lors d'une fête la nuit précédente, et les a poussé à des conclusions hâtives. Pas étonnant que le même ait pu jouer les filles de l'air.
• Jimmy No

Bien que le projet ait été suspendu avec la disparition du Patient V, nous sommes convaincus que nos résultats indiquent clairement la valeur potentielle des recherches futures sur la virtuokinésie, que la direction devrait considérer en prévision du prochain budget. Pour plus d'informations, merci de consulter le rapport de projet détaillé et l'analyse ci-jointe.

// fin pièce jointe //

• J'ai creusé un peu cette histoire de « Patient V » et je suis tombé sur cette histoire, celle de Victor Markwart, un étudiant de Boston en cours à la Technical University avec une bourse du MIT&T. Ça semble correspondre à la séquence des événements. L'article a été écrit pour une newsletter étudiante, mais n'a pas été publié « par accident ».
• FastJack

// upload newsclip :: utilisateur FastJack :: 03/25/70 //

UN ÉTUDIANT KIDNAPPÉ SUR LE CAMPUS

BOSTON, UCAS – L'étudiant de deuxième année à la BTU Victor Markwart n'a toujours pas été retrouvé. Les services de sécurité du campus sont convaincus que des ravisseurs non identifiés sont en cause. La disparition de Victor a été remarquée il y a deux jours, quand son colocataire est rentré d'une sortie de terrain et a retrouvé sa porte forcée, leur loft portant les traces d'une violente altercation. La sécurité du campus, assistée par des hommes de Knight Errant, a passé l'université au peigne fin pour dénicher tout indice permettant de retrouver le jeune homme de 21 ans. Les parents de Victor ont lancé un appel public aux ravisseurs de leur fils, et ont promis une récompense pour toute information menant à sa libération.

Ouvert et populaire sur le campus, Markwart était membre de plusieurs organisations étudiantes et du club de théâtre. Il s'était récemment porté volontaire pour participer à un projet de recherche mené par le MIT&T. Selon ses amis, il passait de plus en plus de temps dans les laboratoires du projet, et ses études s'en ressentaient. Les responsables du MIT&T sont quant à eux incapables d'expliquer la disparition soudaine de Victor et se sont refusés à tout commentaire sur le projet auquel participait le jeune homme. Impossible de dire si les activités extrascolaires de Victor avaient un quelconque rapport avec son enlèvement.

Knight Errant a mis en place un numéro Urgence Citoyenne pour recueillir tous les témoignages pouvant permettre de retrouver Victor Markwart.

// fin pièce jointe //

• Ça pue la bonne vieille extraction corpo : entre, récupère la cible, sors, livre. La question est : qui est derrière le job ?
• Sticks

• J'ai parlé à quelques contacts à Boston et on dirait que plusieurs groupes s'intéressaient à Markwart peu avant sa disparition. NeoNET est le candidat le plus indiqué, vu leur implantation à Boston, mais la plupart des grosses corps ont des bureaux de recrutement partout sur le campus et MCT est largement impliquée dans le financement du MIT&T. Je vais creuser tout ça.

• Netcat

• Tout ça m'est horriblement familier. Ça n'a peut-être aucun rapport, à vous de me le dire. Il y a deux mois, notre rigger s'est retrouvé HS, et nous avons dû faire appel à un indépendant. La demoiselle se faisait appeler Sliver, tout ce qu'il y a de professionnel. Nous avons réalisé deux coups ensemble, puis nous avons décroché un run sur une nouvelle installation de NeoNET. Ça s'est passé comme sur du velours jusqu'à ce que Sliver ne perde complètement les pédales, flinguant notre couverture en plein milieu de l'opé. Tout a chié et nous nous sommes retrouvés tous les deux, cloués sur place dans un couloir par les tirs d'une mitrailleuse automatique. La sécurité se rapprochait et les balles pleuvaient tout autour. J'ai pris un pruneau dans l'épaule et j'ai failli m'évanouir. Sliver faisait ce qu'elle pouvait, mais elle n'arrivait pas à se concentrer. Je ne croyais pas qu'elle allait s'en sortir, mais d'un coup la sulfateuse s'est arrêtée. Je me suis redressé, et j'ai vu qu'elle était salement touchée et qu'elle saignait salement. Il n'y avait pas moyen que je la porte dans mon état, et j'ai dû la laisser là. J'en étais malade, mais on sait tous ce que c'est quand on choisit ce métier. Enfin... J'ai pris son commmlink, parce que les plans que nous cherchions étaient dessus. Le truc... c'est que quand notre receleur a scanné le link pour récupérer les fichiers, nous avons eu une sacrée surprise. Le link était du bon matos, mais aucun programme offensif n'était chargé dessus, et ses capacités de guerre électronique étaient blaguesques. Du coup je me demande encore comme Sliver a hacké le flingue... et tout le reste avant ça.

• Hard Exit

• On dirait que Sliver ne souffrait ni de SIPA ni de PSVA avant cet épisode, mais je ne suis pas psy. On dirait que tu soulèves un problème dont tu n'avais même pas conscience : un jour ou l'autre elle aurait pu se retourner contre l'un ou l'autre des membres de ton équipe pour une raison « invisible » quelconque. J'ai traité avec suffisamment de puceux pour savoir que les gens qui ne connaissent pas la différence entre le monde physique et le monde virtuel sont un danger pour nous tous... Surtout quand ils commencent à parler aux machines comme si elles avaient une personnalité.

• Butch

• N'essaie pas de me dédouaner, Butch. Sliver était un sacré numéro et je voudrais vraiment savoir ce qui s'est passé. Il se trouve que le Johnson pour lequel nous bossions était de NeoNET, et toute l'opé était probablement une diversion.

• Hard Exit.

• J'ai une théorie. C'était peut-être pas une diversion, mais un piège pour attirer Sliver (ou d'autres « virtuokinésiques ») et la capturer. Ils ont peut-être lancé une attaque matricielle contre elle en plein milieu du run, c'est ça qui l'aurait déconcentrée. Si les corps cherchent à mettre la main sur ces « technomanciens », ils en soupçonnent sans doute certains de courir les Ombres. Quoi de mieux qu'une arnaque dans le genre pour qu'ils mordent à l'hameçon ?

• Haze

• Tu as peut-être mis le doigt sur quelque chose. Peu après que le grand dragon Celedyr fut devenu directeur du département R&D de NeoNET, il a lancé un projet de recherche du nom d' « Enlight » (« Illumination »), aujourd'hui dirigé par un certain Gordon Browne. J'ai entendu dire qu'Enlight est la version Celedyr d'un projet de Mistuhama appelé « ROM » (« Remote Online Manipulation », pour « manipulation en ligne à distance »), qui remonte à une période antérieure au Crash. Les deux projets s'intéresseraient aux otakus ou aux post-otakus. HE, si j'étais toi je commencerais par là pour voir ce qui est arrivé à ton amie.

• Puck

• Merci pour le tuyau, Puck.

• Hard Exit

Message privé.....

De : Netcat

Sujet : Un coup de main

Je me demandais juste si tu étais toujours en contact avec ce groupe de contrebandiers, les Technicolor Wings ou quelque chose comme ça ? J'ai besoin de quitter Boston discrètement. Si tu me files un coup de main, je te remercierai ça, promis.

• On devient philanthrope, Puck ? Tu sais peut-être des choses qu'on ne connaît pas ? Après tout, tu as dû en apprendre des choses en faisant partie du cercle des intimes de Deus, hein ? Dis-nous : y a-t-il un rapport entre les expérimentations de Deus sur les otakus et ces nouveaux virtuokinésiques ? Hum, c'est peut-être comme ça que les corps ont appris l'existence des virtuokinésiques. Quelqu'un comme toi se trouvait dans l'arcologie et pouvait vendre des infos sur ce qui s'y passait au plus offrant. Ça peut se comprendre. Même les « vieux » otakus doivent bouffer, pas vrai ? Pourquoi ne pas le faire grâce à la vie des autres ? Ce ne serait pas la première fois.

• Slamm-O!

• Tu me les brises, Slamm-O. Si tu veux régler des comptes, donne-moi l'heure et l'endroit. Autrement, boucle-la. Tu ne sais

Un technomancien à l'origine d'un accident de métro ?

Nightime [DeMeKo] – 06/09/70

MOSCOU, Russie - D'après des sources proches du MVD, l'accident de monorail de lundi dans lequel 15 personnes ont été blessées serait le fait de mystérieux « technomanciens », des métahumains qui auraient accès à la Matrice et seraient capables de s'y connecter directement avec leur esprit. Des caméras de sécurité ont filmé un homme quittant le train de 7 h 55 indemne après qu'il ait déraillé en pleine station. Le train avait traversé deux autres arrêts à pleine vitesse, son programme de pilotage piraté à distance. Les caméras de la station n'ont pu enregistrer une image claire du suspect, subissant toutes des interférences inexplicables. Le MVD explore plusieurs pistes et espère appréhender le suspect dans les heures qui viennent. [Lire la suite.](#)

Newsfeed.....

rien de moi. J'ai payé pour mes décisions, au centuple. Les mégas s'intéressaient aux otakus pour leur « valeur commerciale ». Pourquoi en irait-il autrement des technomanciens ? En plus de ça, les corps aujourd'hui ont la trouille. Elles se souviennent de l'ampleur de leur incomptance lors du Crash. Elles seront d'autant plus prudentes en menant des expériences sur les VK. Et d'autant plus impitoyables, pour les mêmes raisons.

• Puck

• Tu peux le dire qu'elles seront impitoyables ! As-tu la moindre idée du mal qu'ont causé les massacres de l'arcologie et le Crash ? As-tu déjà pensé aux centaines de milliers de morts, blessés, à tous ceux qui ont perdu quelqu'un dans cette horreur ? « Ceux qui oublient le passé sont condamnés à le répéter, » et toutes ces conneries. Si ce que disent ces rapports est vrai, ces otakus de deuxième génération, ou quoi que soient ces saloperies, doivent être arrêtés avant que l'un d'entre eux ne déclenche « spontanément » un autre mégavirus ou qu'il n'envoie « mentalement » un satellite dans le coin de notre gueule.

• Clockwork

• J'ai de la merde dans les yeux ? Jack, est-ce que je dois comprendre que tu as donné l'accès de ce réseau à des personnes directement impliquées dans tout ce bordel dans l'arcologie ? Ce mec, Puck, a vraiment participé aux tortures et aux massacres de milliers de personnes pour le compte de son dieu IA ? WTF ?

• Kia

• J'ai parrainé individuellement chacun des membres de ce réseau. Nous avons tous nos secrets, et nous avons tous fait des erreurs par le passé. La plupart d'entre nous préféreraient que ces secrets restent enfouis. N'oublions pas que certains des membres de ce réseau tuent des gens pour vivre, ou ont travaillé pour des corps qui ont commis des atrocités encore pires. La Réputation de Puck vient de dégringoler. C'est son karma, et il l'a senti venir. Je suis sûr qu'il saura la reconstituer, s'il le souhaite, en partageant ses expériences et en nous aidant dans ces investigations. Chacun ici doit quand même savoir que nous allons partir dans une longue et douloureuse spirale si tout le monde se met à sortir les squelettes du voisin de leur placard. Je suis sûr que Slamm-O ! n'aimerait pas que je raconte comment il a merdé son tout premier run, et comment son papa a dû venir sauver ses fesses. Il est parfois nécessaire de tout déballer, surtout dans la situation actuelle, mais restons fair-play, s'il vous plaît.

• FastJack

• Voici le lead de mon premier article de la série pour KSAF.
• Sunshine

RÉVÉLATIONS



// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 01/05/70 //

LES ENFANTS D'UN AUTRE DIEU

© KSAF 2070

Nous réalisons tous à quel point le monde a changé dans les années qui ont suivi le Crash 2.0. Comment pourrait-il en être autrement ? Beaucoup d'entre nous en portent encore les peines et les cicatrices. Mais comprenons-nous vraiment à quel point le monde a changé ? Des découvertes récentes laissent penser que nous savons beaucoup moins de choses que nous voulons bien le croire.

Nous sommes encore loin d'être sortis du traumatisme, en tant que société, et pourtant nous avons accueilli à bras ouverts les changements que nous a imposés le destin. Le Crash de 64 a provoqué un bond technologique sans précédent, modifiant le rapport que l'humanité entretient avec la technologie qui nous entoure. Mis à jour, les protocoles et le software, le hardware de routage et les relais. Ajoutés, les garde-fous et les redondances. Intégrés, les systèmes, comme jamais auparavant, dans les maillages wifi. Grâce à ces avancées, la Matrice est plus présente et partie intégrante de notre vie que jamais. Mais la question demeure : où sont les humains là-dedans ?

Nous, en tant que société, et nous les médias, portons une égale responsabilité. Nous avons trop souvent choisi de bannir de nos cœurs et de nos esprits le coût humain le moins visible du Crash. Les chiffres officiels indiquent que les victimes de troubles psychologiques induits par le Crash se comptent par millions dans le monde entier. Rien que dans les UCAS, le Département de la Santé estime le nombre de victimes de la schizophrénie induite par psychotrope artificiel (SIPA) et de ses variantes les plus communes à plusieurs dizaines de milliers. Si les recherches se poursuivent et que des financements considérables ont été accordés pour traiter ces pathologies, les victimes de la SIPA et d'autres troubles liés au Crash sont toujours reléguées dans ces centres psychiatriques publics ou corporatistes. Même à notre époque, la société préfère toujours isoler et exiler les malheureux, comme s'ils étaient des rappels honteux de nos propres névroses. Les circonstances semblent cependant se liguer pour sortir ce noir secret de l'ombre et le mettre en pleine lumière.

Dans ce premier numéro d'une série d'articles d'investigation, KSAF plonge dans les découvertes troublantes de plusieurs chercheurs travaillant sur la SIPA, et sur le nombre croissant de rapports suggérant que ce trouble étrange pourrait en cacher un autre, encore plus dérangeant. Au fil de cette enquête, nous explorerons la possibilité que le Crash ait imprégné des changements très profonds dans certaines de ses victimes, sans que le monde n'en prenne conscience – en particulier du fait de l'attitude prévalant face à la SIPA.

Le lecteur se souvient peut-être des histoires d'otakus, ces enfants capables de manipuler la Matrice avec leur seul esprit, des légendes urbaines de manipulations génétiques et biologiques par des intelligences artificielles et autres entités matricielles obscures, ou encore de ces contes traitant d'esprits humains emprisonnés dans la Matrice et changés en fantômes dans la machine. De nouvelles découvertes suggèrent qu'il pourrait en réalité exister un fond de vérité à toutes ces histoires, et que quelque chose d'entièrement nouveau dans l'histoire humaine pourrait bel et bien se trouver parmi nous. Dans cet article et les suivants, nous nous intéresserons aux histoires vraies de ces individus mystérieux, connus sous le nom de virtuokinésiques, d'otakus2 ou de technomanciens. Des individus qui ont développé la capacité d'interagir avec la technologie informatique à un niveau jamais vu auparavant. Nous explorerons également les implications insoupçonnées de ces capacités pour notre vie à tous. [Lire la suite.](#)

// fin pièce jointe //

• Pas du tout écrit pour effrayer le lecteur, comme je m'y attendais. Bien joué, Sunshine.

• Netcat

• Depuis la publication de l'article, l'audience de KSAF a explosé, alors attendez-vous à ce que d'autres médias s'y mettent. Avec l'interview du docteur Pierce, j'ai de quoi faire pour l'article de la semaine prochaine, mais je commence déjà à faire des recherches sur l'angle corporatiste pour préparer la suite. Il semble de plus en plus clair que certaines des Big 10 sont au courant du phénomène depuis un moment déjà et ont choisi de la boucler. Je ne suis pas sûr de savoir exactement pourquoi. Ils veulent peut-être éviter de jeter de l'huile sur le feu, ils savent peut-être quelque chose que nous ne savons pas, ou bien, plus probablement, ils essaient encore de comprendre comment « fonctionnent » les VK. Quoi qu'il en soit, tout cela ne me dit rien qui vaille.

• Sunshine

• À l'exception de MCT et NeoNET, les recherches ne sont probablement pas très avancées, ce qui signifie qu'il va y avoir un gros paquet d'opérations clandestines pour rattraper le retard. Je n'arrive juste pas à comprendre comment nous n'en avons pas entendu parler plus tôt.

• Cosmo

• On peut dire que ça met les choses en perspective. La Cour corporatiste a envoyé des avertissements discrets à plusieurs corps pour leur demander de la jouer mollo ces derniers mois, et je n'arrivais pas à comprendre pourquoi : aucune grosse opération en vue à priori. Les choses commencent à devenir plus claires. Reste à voir à quel point la situation est réellement tendue.

• Mr. Bonds

• Je vais mener quelques recherches moi-même dans les jours qui viennent, Sunshine. Je suis en train de réaliser un récapitulatif de ce qui se passe. Je suis prête à poster mes conclusions, de bon cœur.

• Netcat

• Je t'en prie. C'est pour ça que j'ai créé ce thread.

• Sunshine

// upload pièce jointe texte Unformat :: utilisateur Netcat :: 12/05/70 //

CIBLES POTENTIELLES ET OPPORTUNITÉS DE BUSINESS

Sunshine s'occupe de l'aspect « service public », mais je me suis dit que les habitués du Jackpoint seraient intéressés par ce que Glitch, Bandit et moi-même avons compilé sur les corps impliqués dans les recherches sur les technomanciens, à des fins, ahem, professionnelles. Les infos concrètes sont rares, et les corps sont très discrètes à ce sujet... Une bonne partie de nos sources ne sont pas consentantes. Ce que nous avons reste schématique, et le mot d'ordre est donc : faites vos propres recherches si vous comptez vous lancer là-dedans. Au-delà des grands classiques, un certain nombre de plus petits joueurs semblent vouloir entrer dans la cour des grands sur ce coup-là. J'en ai des frissons rien qu'à imaginer ce que ces gens ont fait au nom de la recherche, à l'abri des projecteurs.

Evo

Il semble qu'Evo soit encore la moins secrète à propos de ses recherches. Ils n'en font simplement pas des tonnes, et gèrent une bonne partie de tout ça en Russie et en Extrême-Orient. Il y a même une mention d'un programme sur les VK planqué en page 45 de leur dernier compte-rendu aux actionnaires. Celui-ci a moins d'un an, et nous pensons qu'ils arrivent un peu tard dans la course et qu'ils essaient de combler leur retard. Mon petit doigt me dit qu'Evo ne croit pas du tout que la PSVA est un trouble psychique, et que la corpo aborde les capacités des VK comme une mutation ou une évolution génétique ou biotechnologique. Ils ont peut-être mis le doigt sur quelque chose, mais impossible de dire quoi



exactement. Le côté transhumaniste d'Evo doit les pousser à chercher des applications commerciales potentielles et des moyens de reproduire les déclencheurs spécifiques de ces pouvoirs.

- Autre news, le partenariat entre Evo et Proteus AG pour construire un centre de recherches de pointe dans la banlieue de Vladivostok. Pas d'annonce officielle quant à sa nature, mais d'après mes contacts, il accueillera leur nouveau projet sur les VK.
- The Smiling Bandit

- Les États allemands alliés et l'Europe n'ont peut-être pas souffert autant du Crash que l'Amérique du Nord, grâce à notre seigneur et maître Lofwyr, mais la SIPA y reste relativement répandue. Avec de nombreux gouvernements toujours impliqués dans les soins médicaux, je suis sûr que les agences de renseignement suivent tout ça de près. Surtout si c'est aussi dangereux que les gens semblent le penser.
- Red Anya

Horizon

Nouveau venu parmi les corpos dans cette course, Horizon mène des recherches qui paraissent plutôt orientées software. Horizon semble avoir lancé plusieurs groupes de travail, via une vague charte, sur l'exploration des nouveautés dans le domaine du simsens, des implants neuronaux et des techniques d'intégration wifi. N'oublions pas qu'Horizon est aussi un poids lourd dans la recherche psychologique appliquée, avec, sans surprise, deux programmes de traitement de la SIPA et de la PSVA en coopération avec plusieurs centres de soins psychiatriques et autres volontaires victimes du Crash 2.0. Difficile de dire clairement ce qu'Horizon espère tirer de ses recherches à l'heure qu'il est, mais il est possible que la corpo tente simplement de lancer une division informatique distincte de son activité médias, ou de s'engager sur un segment de marché entièrement nouveau.

- Horizon utilise un nombre peu commun d'agents de recherche et de systèmes de sondages pour suivre les nouvelles tendances et les nouveaux points d'intérêt qui émergent sur la Matrice. Si quelqu'un a une idée de ce qui se passe avec ces technomanciens, leurs capacités et ce qui se passe sur la Matrice, c'est bien eux. Et je ne peux pas m'empêcher de poser la question : comment se fait-il que cette histoire ne se soit pas retrouvée partout dans les médias ?

- Dr. Spin

NeoNET

NeoNET a récemment recruté Gordon Browne pour diriger un projet R&D du nom d'« Enlight ». M. Browne est mieux connu pour ses travaux sur la théorie de la communication et les protocoles wifi, mais il est également titulaire d'un doctorat en Neurobiologie cybernétique de l'université d'Oxford. Il y a encore quelques semaines, personne ne savait vraiment ce qu'était Enlight, mais je suis à peu près sûre que nous pouvons tous nous en douter. Enlight semble fonctionner sur une base décentralisée et distribuée, à travers les installations de NeoNET dans différents pays, le tout passant par Caerleon.

Des avancées significatives dans le domaine de la PSVA et de la virtuokinésie pourraient ouvrir toutes sortes d'opportunités pour une corpo aux activités aussi diversifiées que NeoNET et, selon les rumeurs, Novatech (à laquelle a succédé NeoNET) s'intéressait aux otakus presque autant que Renraku. D'un autre côté, ils ont peut-être juste la trouille. NeoNET ne veut certainement pas de quelque chose d'aussi bizarre qui risquerait de dégrader la perception de la Matrice par le grand public, et compromettrait leur position dominante sur le marché.

- Maintenant que nous savons ce que nous cherchons, on dirait que NeoNET a lancé des enquêtes discrètes sur divers incidents a priori liés à des technomanciens depuis environ deux ans, généralement par le biais d'agences de renseignement indépendantes et de « personnel sacrifiable ».

- Glitch

Mitsuhama Computer Technologies

Sur les talons de ses deux rivaux NeoNET et Renraku, MCT semble s'attaquer à la question des technomanciens principalement du point de vue des systèmes et de la sécurité. Même si MCT semble soutenir des programmes d'études en interne, mais aussi à l'extérieur sur les phénomènes de SIPA et de PSVA, une grande partie du personnel qui y a été consacré vient des départements réseaux et sécurité système, avec un paquet de grands noms ayant travaillé sur des projets de CI et de programmation – notamment au sein de structures ayant appartenu à la division Technologies matricielles de Cross Applied Technologies. Il semble qu'ils veuillent surveiller ces technomanciens, ou en tout cas développer des recherches appliquées dans le domaine de la sécurité matricielle, histoire de prendre de l'avance avant que les autres gros poissons ne les rattrapent.

• J'ai suivi les avancées du projet « ROM » de MCT depuis que Puck l'a porté à notre attention. Mes sources indiquent qu'il remonte à 2065. Ils semblent donc plutôt en avance. J'essaie de trouver des références concernant le responsable du projet, le docteur Shalbermat, et je ne trouve rien. Son nom apparaît dans un paquet de publications sur des sujets hi-tech comme les bio-ordinateurs, les processeurs organiques et les interfaces esprit-Matrice, mais rien sur le borihormone avant son arrivée à Mistuhama en 2064. Quelqu'un peut me filer un coup de main ?
• Sunshine

• D'après le moulin à rumeurs, « Shalbermat » est un nom d'emprunt, une nouvelle identité. Il s'agirait de quelqu'un que MCT aurait piqué à ses concurrents à la fin des années 50. Je n'en sais pas plus.
• Mr. Bonds

• Shalbermat est vraiment quelqu'un dans le domaine des interfaces neuronales et de la recherche sur les bioprocesseurs. Il est très haut sur la liste d'un paquet de gens qui voudraient bien procéder à son extraction, mais tu as raison : son passé est un mystère complet. Ceux qui l'ont rencontré disent que c'est un fils de pute arrogant, et qu'il est impossible de travailler correctement avec lui.
• The Smiling Bandit

Renraku

Renraku s'est sortie du trou depuis un petit moment maintenant, et n'attend que ce genre d'occasion pour se refaire un nom. Renraku dispose de toutes les données de recherche qu'ils ont rassemblées sur les otakus et, à en croire mes sources, ils ont capturé quelques-uns des agents de Deus depuis la libération de leur arcologie. La japanacorp a des ressources que peu de ses concurrents peuvent égaler, difficile de dire si elle est en avance ou pas. Renraku va certainement se concentrer sur la nature de l'interface technomantique, et sur la reproduction technologique de ces capacités (ou à défaut, sur la mise au point de moyens de contrôle de ces capacités). Renraku a par le passé accepté de mener des expérimentations illégales si elle est certaine d'obtenir des résultats. Je frissonne rien qu'à l'idée de ce qu'ils feraient subir à une victime de PSVA pour obtenir des réponses, mais on peut sans doute en dire autant de la plupart des noms sur cette liste.

Telestrian Industries & Universal Omnitech

Le géant biomédical de Tir Tairngire a mené une campagne de recrutement agressive l'année dernière, alignant une équipe exceptionnelle d'académiciens et de psy pour mener un nouveau projet de recherche sur les ordinateurs organiques et les bioprocesseurs, avec une attention spéciale portée aux applications en termes d'implants. Vu le peu de cas qui est fait des implants cybérnétiques dans le Tir, le phénomène des technomanciens est peut-être exactement ce qu'ils attendaient : le chaînon manquant entre l'homme et la machine. Les rumeurs

qui filtrent des conseils d'administration indiquent que des négociations prudentes ont commencé avec UniOmni pour trouver de possibles synergies et mise en commun de données de recherches. Selon Glitch, Omnitech a fait les yeux doux à plusieurs groupes et réseaux transhumanistes, à la recherche de témoignages possibles sur l'identification de technomanciens.

• D'après des amis à moi, MCT prépare ses défenses. Contrairement à NeoNET qui semble s'intéresser aux capacités des VK, MCT se concentre sur les expressions de ces capacités : les programmes et les agents générés spontanément. Ils se font du souci, et même si ça me fait mal de l'admettre, ils ont peut-être raison. Si un technomancien peut créer un programme en claquant des doigts, qu'est-ce qui l'empêche de créer un virus ou un ver ? Je me demande pourquoi Ares reste aussi discrète, je peux voir un paquet d'applications sécuritaires et militaires.

• Plan 9

• Knight et sa corpo seraient sages d'adopter leur bonne vieille attitude de « wait and see ». Ares n'a jamais été en pointe en matière de technologie matricielle, et c'est bien de ça dont il s'agit pour l'instant. La R&D attendra que MCT et ses semblables dénouent le mystère, et une fois la poussière retombée ils se débrouilleront pour récupérer quelques bonshommes. Les applications militaires ne sont pas compliquées une fois que tous les autres ont déblayé le terrain.

• Picador

• Plusieurs corpos semblent adopter la même approche. Aztechnology, Wuxing, Saeder-Krupp et même Yakashima restent discrètes, et attendent le calme après la tempête. Je parie qu'ils gardent un œil sur tout ça, mais qu'ils ne veulent simplement pas être en première ligne quand la merde va commencer à pleuvoir.

• Mr. Bonds

• C'est vrai que les corpos la jouent prudente. Le Crash est encore dans tous les esprits, et les plaies sont encore bien souvent ouvertes. Personne ne veut d'un Crash 3.0, en premier lieu parce que les corpos ne peuvent pas se le permettre financièrement. Elles préfèrent financer des projets périphériques sur le sujet pour développer des parades efficaces.

• Cosmo

• Ça semble logique. Ce qui commence à me faire flipper. Je n'ai pas l'impression que les gens saisissent bien ce dont ces « technomanciens » semblent capables. Il n'est pas possible que l'organisme humain fasse des choses pareilles. S'ils ne sont pas humains, que sont-ils ? Et comment savoir qui ils sont ?

• Butch

• Du nouveau pour ceux que ça intéresse : un fixer que je connais est tombé récemment sur ce mémo interne. Malheureusement, on a retrouvé son corps dans Victoria Harbor quelques jours après qu'il ait diffusé cette info à plusieurs de ses contacts pour essayer d'en savoir plus.

• Ma'fan

// upload email :: utilisateur Ma'fan :: 25/05/70 //

Expéditeur : Dr. Chiang <M718-SF R&D Dir>

Destinataire : Dr. Shalbermat <M311-QE R&D Dir>

Sujet : RE: Acquisition de sujets de recherche supplémentaires
Dr. Shalbermat,

Tout en réaffirmant notre soutien à vos travaux et à vos recherches, nous devons une nouvelle fois vous demander instamment de produire des résultats concrets. Les avancées de ROM sont inférieures à nos attentes. Le comité d'évaluation reconnaît les problèmes inhérents aux analyses du sujet que vous détaillez dans votre dernier mémo, mais nous avons besoin de progrès clairs pour assurer le maintien de notre financement.

Nous insistons également de nouveau sur l'exigence d'une plus grande prudence lors de l'acquisition de nouveaux sujets de tests. Notre soutien jusqu'à présent est une preuve suffisante pour vous assurer que ROM reste l'une de nos premières priorités en matière de recherche et développement, mais je ne saurais trop souligner la nature secrète de ce projet. La nature de vos expériences présente des risques immédiats d'interférences de la part de nos concurrents et des autorités gouvernementales, et d'une publicité que nous ne saurons accepter. Nous continuerons à surveiller attentivement votre projet et avons procédé à l'allocation de ressources supplémentaires pour nous assurer de la préservation de son anonymat.

Vous trouverez en pièces jointes les approbations à vos requêtes de nouveaux sujets de recherche. Employez les canaux habituels, mais soyez plus prudent cette fois-ci. Le bureau de Seattle m'a également indiqué que votre rapport mensuel est encore une fois en retard. Merci de régler cette question dans les plus brefs délais.

Dr. Kevin Chiang

// fin pièce jointe //

• Je n'aime pas du tout la façon dont c'est tourné. Ces « sujets de recherche » ne m'ont pas l'air volontaires et cette histoire de secret ne me dit rien qui vaille. Tout ça ne sent clairement pas bon.

• Puck

• Ils restent très secrets, ce qui veut dire qu'ils sont encore loin d'avoir trouvé une explication et encore moins un moyen de l'exploiter. N'oubliez pas que c'est MCT et qu'ils investissent depuis 5 ans déjà dans ce projet...

• The Smiling Bandit

• Où est le problème ? On dirait que MCT nous rend à tous un fier service. Quelqu'un doit s'intéresser à cette mutation et comprendre comment on peut s'en protéger, voire peut-être comment la guérir. Pour une fois, une corpo prend les devants et cherche à empêcher ce « trouble » de se transformer en épidémie généralisée qui provoquerait un nouveau Crash et tueraut de nouveaux cent mille personnes. S'ils doivent ouvrir quelques boîtes crâniennes au passage, c'est pas cher payé. Je n'aurais jamais cru dire ça un jour, mais ils ont toute ma sympathie.

• Clockwork

• C'est ça. Les corpos se sont toujours préoccupées de l'intérêt général. Jamais ils n'iraient, genre, chercher à exploiter ça pour en tirer profit.

• Aufheben

• Clockwork n'a pas tort. Il ne s'agit pas d'une évolution naturelle ni d'un Éveil de gènes récessif. C'est une mutation artificielle, ou une interférence extérieure quelconque. Dans tous les cas, il y a de quoi s'inquiéter. La dernière fois qu'un truc dans le genre s'est produit, des IA ont mené des expériences sur des métahumains, se sont téléchargées dans le cerveau de milliers de personnes, et ont créé des otakus. Pour moi la prudence l'emporte ce coup-ci.

• Butch

• Trop c'est trop. Je croyais que les gens seraient un peu différents sur le Jackpoint. J'ai eu tort. J'en ai plus qu'assez de ces raisonnements moyenâgeux qui cherchent à faire peur. Vous savez quoi ? Je fais mon coming out et je vous le dis : je suis une « technomancienne ». Pire, je l'ai été depuis que vous me connaissez. Voilà. Cartes sur table. Les gens comme moi ne sont pas nombreux. Nous ne sommes pas des otakus, nous n'appartenons à aucune tribu, nous ne sommes pas dérangés, et nous n'avons pas l'intention de planter la Matrice. Nous commençons à peine à accepter nos capacités, et pour la plupart nous venons d'horizons très différents et nous ne nous connaissons pas. Contrairement à ce mec de Boston, Markwart, j'ai tendance à penser que la discréetion est

la meilleure protection. Désolée pour ceux qui se sentent floués, mais je n'ai aucun regret. Si vous vous demandez pourquoi je n'en ai pas parlé plus tôt, Clockwork et Butch sont des exemples parfaits de ce que je cherche à éviter.

• Netcat

• Je me doutais un peu que tu avais à faire à eux, mais je ne m'attendais pas à ce que tu sois l'un d'entre eux ! Merde, j'étais sur le point de t'inviter à dîner ! Peut-être que je le ferai quand même, si tu ne sors pas déjà avec un grille-pain. Ne le prends pas mal, mais même si on se dit que tu es cool, comment faire confiance aux autres technomanciens ? Comment savoir s'il n'y a pas déjà un groupe qui forme sa propre secte pour devenir maître de la Matrice ? C'est souvent comme ça que ça se passe, si mes souvenirs sont bons. Pas vrai, Puck ?

• Slamm-O!

• Croyez le ou pas, je suis aussi surpris que vous par l'annonce de Netcat.

• Puck

• Putain de merde, je peux pas croire que l'un d'entre eux nous écoute depuis tout ce temps. T'as bien dû te marrer depuis le début, pendant qu'on essayait de comprendre ce bordel en se cassant les dents sur toutes les théories. Pardonne mon cynisme, mais pourquoi est-ce qu'on devrait croire un seul mot ? D'une tu nous as déjà menti en te faisant passer pour ce que tu n'es pas, et de deux, on ne sait pas qui t'a créée. Tu est peut-être sympa pour l'instant, mais qui sait si une IA ne va pas se pointer, claquer des doigts et te transformer en sociopathe ? Quelqu'un ou quelque chose a reprogrammé ton cerveau. Je suis peut-être parano, mais pas moyen que je te fasse confiance tant que je ne saurai pas comment et pourquoi.

• Butch

• Je suis d'accord. Elle vient tout juste de prouver qu'on ne peut pas croire un mot de tout ce qu'elle nous a dit. Je suis désolé de ce qui t'es arrivé, Netcat, mais tu es malade, et tu as besoin d'aide. Pire, tu es un danger pour toi-même et pour les autres. Sors du réseau et appelle un psy. Jack, on peut la bannir d'ici ?

• Clockwork

• C'est mon réseau, et jusqu'à ce que j'en décide autrement, Netcat y reste. Si ça ne te plaît pas, tu es libre de te désabonner. Dans le cas contraire, reste respectueux. Elle mérite ma confiance, et elle la gardera tant qu'elle ne m'aura pas montré que j'ai fait une erreur. Netcat, je suis vraiment déçu que tu ne m'aies pas fait suffisamment confiance pour me le dire. Je suis également déçu par moi-même. J'aurais dû le deviner plus tôt. Je déteste être pris au dépourvu.

Je vous rappelle les règles. Nous avons une opportunité unique : Netcat peut nous aider à comprendre ce qui se passe. Je sais que certains d'entre vous sont inquiets, et je les comprends. Un certain nombre d'otakus a pris les mauvaises décisions, et des gens en ont souffert. Cela dit, rien ne prouve que cette nouvelle génération de technomanciens fera la même chose. Ce que je vois, c'est que ce sont des gens normaux. Aucun signe d'IA ou d'autre plan mystérieux. Pour l'instant. Alors restons sur le qui-vive, et voyons où ça nous mène. Dans l'intervalle, je vais garder un œil sur Netcat. Cat, désolé pour les soupçons, mais si tu n'as rien à te reprocher, tu n'as aucun souci à te faire.

• FastJack

• Jack, t'es pas sérieux. Imagine que Deus nous remette le couvert ?

• Clockwork

• Ma décision est définitive. Accepte-la ou dégage.

• FastJack

• Désolée si ça déçoit Jack, mais ça ne me surprend pas. Je me souviens trop bien de la GRIME et des histoires sur la Nuit de la Rage.

J'ai longtemps cru que j'étais seule et il m'a fallu du temps pour m'accepter comme je suis. Mais l'enquête de Sunshine a confirmé mes soupçons et ne m'a pas rassurée. J'ai mené des recherches de mon côté, j'ai remonté des pistes, et je suis prête à tout livrer en signe de bonne volonté. Tout est beaucoup plus vaste que ça. Les technomanciens ne sont que la partie émergée de l'iceberg.

• Netcat

• Tu fais preuve d'un sacré courage en te livrant comme ça. Je connais plusieurs Johnson qui seraient prêts à payer une belle somme pour qu'on leur livre un technomancien vivant. Ça ira pour cette fois parce que tu as le soutien de FastJack, mais fais un écart et je serai le premier à tes trousses.

• Sticks

• Netcat, je peux comprendre ce que tu veux dire, mais le Jackpoint est fondé sur la confiance mutuelle et tu te doutes que nous lâcher une bombe pareille allait causer des dégâts. Jouer l'avocat du diable est une chose, jouer le diable en est une autre. Désolé de dire ça, mais ça va être difficile de faire confiance à toute information venant de toi à l'avenir.

• Kia

• Lâchez-là un peu. Vous ne voyez pas qu'elle essaie de repartir sur des bases saines ? Rien n'indique qu'elle ait fait quoi que ce soit à qui que ce soit, et il n'y a aucune raison de penser qu'il pourrait en aller autrement. Écoutez plutôt ce qu'elle a à dire, il se pourrait même qu'elle réponde à certaines de nos questions à ce sujet. Peut-être, peut-être qu'elle peut regagner un peu de cette confiance.

• Puck

• En tous cas je suis très excité par ces révélations. Nous avons un vrai technomancien parmi nous, les gens ! C'est une occasion en or ! Cat, s'il existe la moindre chance que tu puisses enseigner tes pouvoirs, je suis preneur !

• Plan 9

• Si cela peut permettre de calmer les peurs je répondrai aux questions. Mais ne vous attendez pas à beaucoup de réponses. Je n'ai rencontré qu'une poignée de technomanciens jusque là. Nous ne sommes pas nombreux. Nous sommes peu à connaître ou à nous soucier de nos origines, et de qui (ou quoi) nous a créé. Les théories et les croyances sont une chose, mais la vérité est tout autre. Ce dont je suis certaine, c'est que j'ai découvert mes capacités par hasard après le Crash. J'étais en ligne quand le virus a frappé les grilles et je me suis faite violemment éjecter. J'ai passé le test de la SIPA, et je suis négative. Je n'étais pas une otaku, et je n'en connaissais aucun. J'ai appris à maîtriser mes capacités sur le tas. Je n'ai pas connu d'éveil transcendant dans la Matrice, mais je connais un technomancien pour qui ça a été le cas. Ça doit être évident pour vous maintenant, les corps nous chassent à cause de ce que nous sommes. Les médias vont bientôt s'y mettre, et alimenter le racisme et la haine. Nous ne représentons de menace pour personne. Merde, les quelques technomanciens que je connais ont déjà du mal à gérer leur propre vie. Que ça vous plaise ou non, nous faisons partie du paysage maintenant, alors il va falloir vous habituer.

• Netcat

• Désolé d'interrompre cet échange édifiant, mais la merde commence vraiment à pleuvoir. La dépêche vient de tomber.

• Sunshine

// redirection / Sunshine / ksaf / flux Emerald Media ::
29/06/70 <23:37:45> //
// conversion audio-texte LinguaCell-D activée //

Ivy Wong : Nous sommes en direct devant le terminal China Ferry de Tsim Sha Tsui. Comme vous le voyez derrière moi, un incendie ravage tout le terminal, d'immenses nuages de fumée sortent de la grande baie vitrée de l'atrium qui a volé en éclat. Il y a quelques minutes à peine, une énorme

explosion a secoué le site et détruit l'arrière du terminal. J'ai avec moi M. Andy Leung, de l'Autorité du terminal de China Ferry. M. Leung, comment s'est produit ce terrible accident exactement ?

Andy Leung : Quelques secondes avant l'explosion, nous avons subi une série de bugs aléatoires, et les noeuds secondaires se sont déconnectés du hub principal. Nous avons tenté de reconnecter le système, mais tout était crypté.

I. Wong : Les bugs ne font pas exploser les bâtiments, M. Leung. Qu'est-ce qui s'est passé ici, exactement ?

A. Leung : Je surveillais le plein automatisé de l'un de nos plus gros ferries, qui venait d'entrer à quai. Je ne peux que supposer que les bugs ont provoqué un dysfonctionnement grave dans l'arrivée de carburant, et que celui-ci a pris feu. Nous pensions que le système était de nouveau en ligne quand d'un coup toutes les lumières se sont mises à défaillir, avant de s'éteindre complètement. Un instant plus tard, l'onde de choc de l'explosion sur le quai a touché le bâtiment et détruit la plus grande partie de la façade de derrière. Tout le quai a été pris dans les flammes.

I. Wong : Kenneth, zoome sur... Qu'est-ce que c'est que ça ? Il y a encore des gens qui fuient le bâtiment, échappant de justesse aux flammes... Non ! Oh mon Dieu, ils brûlent ! Aidez-les, quelqu'un ! M. Leung, qu'est-ce que... Où... Kenny, zoome sur lui, il essaie de les aider !

I. Wong : Attends, la rédaction dit que les crashes système ne sont pas des incidents isolés, il y en a plusieurs autres à travers Tsim Sha Tsui et Mong Kok. Plusieurs explosions autour de l'hôpital Queen Elizabeth.

Kenneth Wa : Ivy, on devrait ficher le camp, le bâtiment va s'effondrer. Retournons au camion.

I. Wong : Une minute, Ken, c'est trop gros pour qu'on laisse passer ça. D'après la rédaction, les autorités d'Eastern Tiger font état d'une attaque délibérée contre la grille. Ils soupçonnent 9x9 d'avoir provoqué les att... Non, attends, il y a du nouveau en provenance de Downtown. (subvocalisé) Quoi ? Des patients de l'hôpital psy ? Comment ? Okay, okay... Je comprends. On remballe, Ken, fichons le camp d'ici.

I. Wong : Mesdames et messieurs, ces images que vous voyez derrière moi sont douloureusement familiaires. Bâtiments dévastés, accidents terribles, et un nombre de victimes qui ne cesse de croître. La Matrice de Hong Kong semble une fois de plus sous le coup d'une attaque de grande envergure. Nous ne connaissons pas l'origine de l'attaque pour le moment, mais elle est localisée. Les autorités demandent à tout le monde de rester à l'intérieur, et de s'éloigner de tout appareil électrique potentiellement dangereux. Restez branché pour notre prochain flash ! Ivy Wong, Emerald News.

// fin redirection //

• Sainte merde, qu'est-ce qui se passe là-bas ? Ma'fan ?
Quelqu'un ?

• Haze

• C'est vrai, quelqu'un à Hong Kong veut planter la...
• Ma'fan

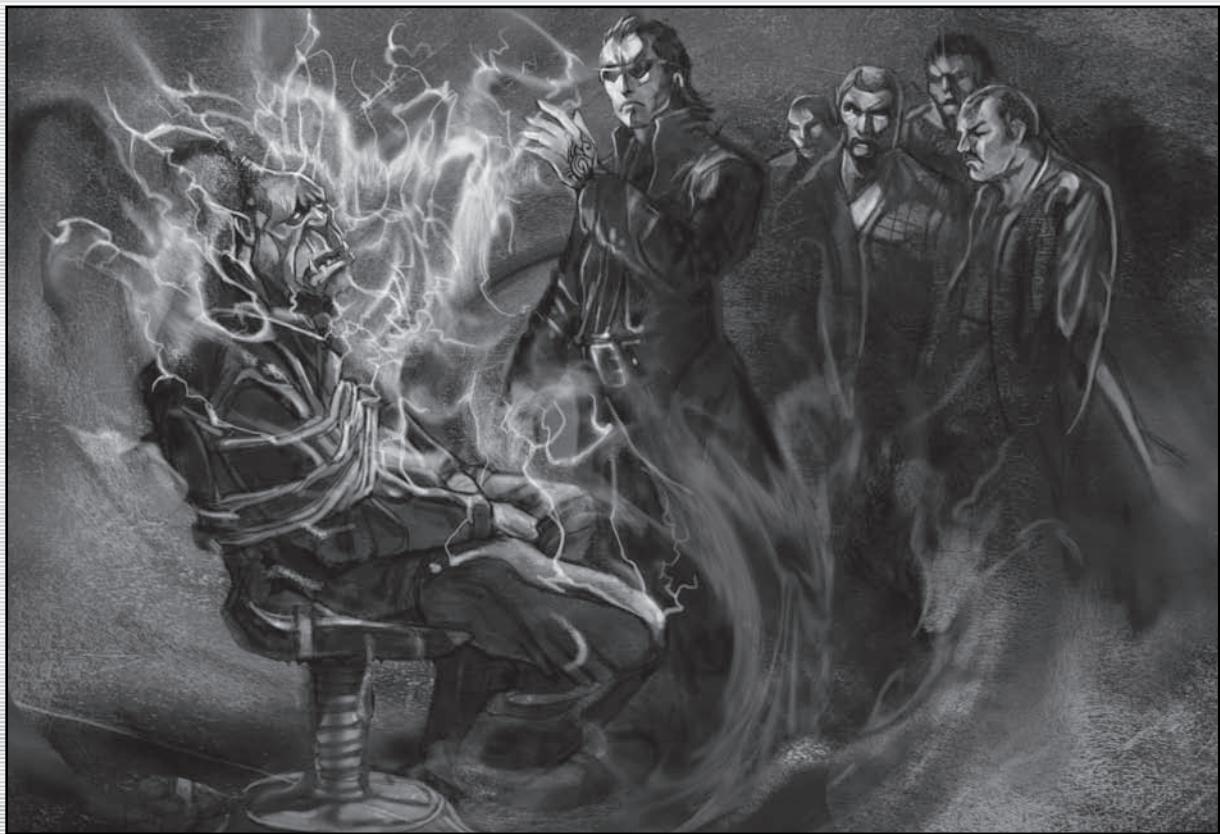
// délai dépassé :: déconnexion auto :: utilisateur Ma'fan //
// compte temporaire créé :: sysop FastJack //
// compte temporaire connecté :: utilisateur Lei Kung //

• Je suis à Kwai Tsing et les choses semblent normales ici. Mais on distingue plusieurs panaches de fumée qui s'élèvent de Downtown. Le net a l'air de déconner à plein tube là-bas aussi. Je reviens avec plus d'infos dès que ça se calme un peu.

• Lei Kung

• Je viens de récupérer ça, c'est le flash du Hong Kong Times. Le flux est tout buggé, je n'ai pu sortir que le texte.

• Lei Kung



TRANSMISSION.....



// upload newsclip :: utilisateur Lei Kung :: 29/06/70 //

DES TECHNOMANIENS DÉVASTENT UN HÔPITAL LORS DE LEUR ÉVASION

Hong Kong Times — HONG KONG — 29/06/70

Il y a moins d'une heure, l'hôpital Queen Elizabeth a été secoué par une série d'explosions qui ont ravagé plusieurs étages. Les appels au secours du personnel pris au piège indiquent que les explosions ont été provoquées par un groupe de dangereux patients du service psychiatrique qui tentaient de s'échapper de l'hôpital. Les pompiers de Yokogawa sont arrivés sur les lieux à la suite de l'explosion et ont trouvé un complexe entièrement dévoré par les flammes. 58 membres du personnel et près de 342 patients se trouvaient sur place au moment de l'attaque, mais le bilan des victimes n'est toujours pas connu. On parle déjà de centaines de morts.

Le chaos s'est ensuite répandu à travers tout le district de Downtown quand les systèmes et les réseaux matriciels routiers des environs de l'hôpital ont connu une série de dysfonctionnements. Des incendies continuent de faire rage dans le centre-ville, et de nombreux accidents de la circulation ont été signalés. Un carambolage de 25 véhicules aurait notamment provoqué la mort de 34 personnes après l'accident d'un camion-citerne.

Alors que Hong Kong est sous le choc, les reporters du HKT ont appris que les 12 patients qui se sont échappés souffraient de SIPA, d'après des sources au sein de l'hôpital Queen Elizabeth. Les autorités mettent en garde la population contre ces individus gravement perturbés, qui souffriraient de démence schizophrène. La police demande à toute personne rencontrant l'un de ces individus de s'en tenir éloigné et d'appeler immédiatement les numéros d'urgence. Les recherches menées par la police dans toute la ville sont

actuellement perturbées par les dysfonctionnements des systèmes de communication dans la totalité de la grille de Hong Kong. Il est possible que celles-ci soient provoquées par les évadés pour couvrir leur fuite.

Consultez nos services pour des mises à jour en temps réel et plus d'informations sur les opérations de secours. <[lien vers d'autres contenus médias](#)>

// fin pièce jointe //

• Si c'est pas une belle déclaration. Ces malades, c'est l'hôpital qui se fout de la charité, non ? Ou l'inverse ?

• Clockwork

• Quel bordel ! On dirait que les pessimistes avaient raison. Vous croyez qu'il s'agit d'une première attaque en prévision d'une nouvelle offensive globale contre la Matrice ?

• Hard Exit

• Que tout le monde garde son calme. Peut-être que cette histoire est plus grosse que nous le pensions, mais nous avons déjà vu pire, et deux fois, pour certains d'entre nous. Contactez vos sources, voyez ce que vous pouvez trouver. J'invite Lei Kung sur le Jackpoint. Vous vous rappelez peut-être de lui, à l'époque de la compilation sur HK. Il va nous tenir au courant jusqu'au retour de Ma'fan.

• FastJack

• Je vais essayer, mais c'est le foutoir ici. Quelqu'un essaie clairement de bousiller la grille de Hong Kong ! Des bugs affectent toute la ville, il y a eu des dizaines d'accidents et le bilan des victimes est revu à la hausse minute après minute. Mitsuhamu et les autres corps du Conseil exécutif ont envoyé des troupes pour assister la police.

• Lei Kung

RÉVÉLATIONS

• Les technomanciens se sont évadés du pavillon psychiatrique de haute sécurité dans lequel ils avaient isolé les patients souffrant de PSVA. Il y a quelque chose qui cloche. MCT a dépensé des fortunes pour développer des traitements et des thérapies. Trop, si vous voulez mon avis. On dirait que MCT essaie de limiter la casse par tous les moyens. Regardez ce qu'annoncent Emerald Media et le HK Times (qui appartiennent tous deux à MCT).

• Cosmo

• MCT Hong Kong vient d'annoncer une conférence de presse. C'est en temps réel, mais le flux est un peu crade, vu l'état dans lequel se trouve la grille de HK.

• Sunshine

// redirection / Sunshine / ksaf / flux **Emerald Media**
 <29/06/70 23:37:45> //
 // conversion audio-texte LinguaCell-D activée //

M^{me} Lillian Chun (MCT) : Le docteur Kittiman Zheng, qui dirige les opérations de secours de Mitsuhamu dans le cadre de cette crise, souhaite vous faire part de sa déclaration. Nous ne répondrons à aucune question pour l'instant. Une seconde conférence de presse sera tenue plus tard dans la soirée.

M. Kittiman Zheng (MCT) : Je voudrais tout d'abord vous faire part de la sympathie de tous les employés de Mitsuhamu envers les victimes de la tragédie d'aujourd'hui, ainsi qu'à leurs familles. Je tiens également à réaffirmer l'engagement de Mitsuhamu envers cette communauté, et notre soutien total aux autorités civiles de Hong Kong pour toute la durée de cette crise. [...signal perdu...]

[...] Le désastre dont nous sommes aujourd'hui victimes est le résultat d'une tentative d'évasion coordonnée menée par 10 patients qui se trouvaient dans un quartier d'isolation de l'hôpital Queen Elizabeth. Ces patients souffraient tous d'un trouble lié à la SIPA, connu sous le nom de Perception sensorielle virtuelle augmentée, ou PSVA. Certains d'entre vous le savent peut-être déjà : la PSVA induit des changements physiologiques chez les individus qu'elle affecte, et génère des effets psychokinésiques et technokinésiques inexpliqués. Elle mène malheureusement également à des crises de schizophrénie aiguë, à des comportements paranoïaques et à des explosions d'agressivité [...signal perdu...] doivent être replacés sous traitement médical. Nous avons déterminé que l'exposition à des environnements wifi et à des stimulations RA et RV exacerbe les effets de la PSVA. Leur isolation n'a pas seulement pour but leur protection, mais également celle du public. Il est crucial que le grand public comprenne que ces individus sont dangereux, instables, et profondément dérangés. Livrés à eux-mêmes dans Hong Kong, dans leur état actuel, ils ne peuvent être ramenés à la raison. Le conseil que nous adressons à toute personne se trouvant face à une menace psychokinésique est : gardez votre calme, essayez de vous éloigner, et contactez immédiatement les services d'urgence de la police et de MCT. [...signal perdu...] en groupe sont très dangereux. Les millions de nuyens de dégâts et le chaos généralisé dont nous avons été témoins ces dernières heures sont la preuve dramatique des dommages considérables que leurs capacités peuvent provoquer si elles ne sont pas contrôlées de manière appropriée. Nous n'avons rien vu de tel depuis 2064, et si les évadés avaient combiné leurs pouvoirs, je crois sincèrement que nous aurions pu connaître un nouveau Crash. MCT va continuer à s'intéresser aux origines de ce désastre afin de développer une défense appropriée et, à terme, un traitement ou un vaccin. Nous sommes convaincus qu'une guérison totale est possible. [...signal perdu...]

[...] c'est pourquoi MCT a mené des recherches dans ce domaine en respectant la plus grande discréetion. Nous avons tenté d'éviter de provoquer une panique au sein du grand public jusqu'à ce que la maladie soit correctement comprise et que des traitements respectueux de l'intégrité humaine soient développés. Nous reconnaissons qu'en dépit de toutes nos

précautions de sécurité, nous avons sous-estimé le risque que ces individus représentent. [...signal perdu...]

[...] croyons que leur pouvoir intuitif sur la technologie en fait une menace bien plus grande pour le citoyen moyen que n'importe quel hacker mal intentionné, utilisant une technologie standard. Bien évidemment, l'origine de ce trouble psychologique lié au Crash, et son possible rapport avec le ver informatique qui l'a provoqué nous inquiète. Nous ne pouvons pas exclure l'hypothèse d'un lien direct, faisant de ces « technomanciens » des bombes humaines à retardement [...signal perdu...]

[...] Nous appelons publiquement nos collègues des grandes mégacorporations et les autorités civiles du monde entier à réfléchir à la mise en place de mesure pour isoler, contrôler, et tuer dans l'oeuf cette menace. MCT va demander une réunion d'urgence de la Cour corporatiste pour discuter de ce problème avant que la crise de Hong Kong ne devienne la première d'une série de drames du même type. Pardonnez-moi de devoir mettre un terme à cette conférence de presse, mais je dois retourner à notre centre de secours d'urgence. Je viens d'être informé que deux des fugitifs ont été repérés, et sont sur le point d'être capturés. Nous continuerons d'informer la presse et le public par le biais de nos médias affiliés. Merci beaucoup pour votre attention.

// fin redirection //

• Les premiers rapports indiquent que les 342 patients et les 58 membres du personnel médical de nuit ont été tués dans l'explosion et dans l'effondrement de l'hôpital. Plutôt clair et net comme déclaration. Laissez-nous partir et ne nous faites pas chier si vous ne voulez pas d'une autre apocalypse numérique !

• Clockwork

• Attends deux secondes. Ça ne colle pas, et ce communiqué tombe à pic. Pourquoi tout balancer sur les technomanciens maintenant ? Cet incident va mettre tout le monde sur le qui-vive et va rendre le boulot beaucoup plus dur pour les corps qui veulent mettre la main discrètement sur des technomanciens. Ils en font aussi beaucoup pour a) établir un lien entre les technos et le Crash, et b) les présenter comme des fous dangereux. Je sais reconnaître une intox quand j'en entend une. Comment des patients d'un hôpital psychiatrique ont-ils mis la main sur des explosifs ?

• Dr. Spin

• MCT a des tonnes d'équipes sur le terrain à l'heure qu'il est. Leurs comms sont cryptées mais nous avons relevé qu'ils ont l'ordre d'abattre les évadés à vue. Soit ils les trouvent vraiment dangereux, soit ils veulent s'assurer qu'ils ne parleront pas. Ils essaient aussi de localiser le docteur Shalbermat qui a disparu dans la nature. Ils soupçonnent peut-être une corpo rivale d'avoir extrait Shalbermat en profitant du chaos ?

• Lei Kung

• C'est pas idiot. Et si tout ça n'était pas une évasion, mais un run qui a mal tourné ? Pire, peut-être que l'évasion n'était qu'une diversion.

• Turbo Bunny

• C'est un tel fouthoir à HK dans l'immédiat qu'il est difficile de faire la différence entre ce qui s'est produit au départ et ce qui a été causé par ceux qui essaient simplement de profiter du chaos.

• Lei Kung

• Je sais que les services de renseignement de NeoNET à Hong Kong sont sur la brèche ce soir. Le Conseil exécutif de Hong Kong a également eu vent d'une « action » préparée par les radicaux anti-corpos 9x9. Plusieurs de leurs sympathisants et de leurs planques ont fait l'objet de descentes en début de soirée.

• Fianchetto

• Les 9x9 ne sont sans doute pas les seuls à profiter de la situation et à saisir l'occasion de poignarder les corps dans le dos. Une grille en panne est une occasion en or. Parfaite pour une extraction clandestine.

• Hard Exit

• Désolé de vous interrompre, mais il semblerait que le docteur Shalbermat fasse partie des victimes. MCT vient tout juste de diffuser des images de sécurité, et celles de la mort du bon docteur aux mains de l'un de ces « dangereux technomanciens ».

• Sunshine

// upload fichier média :: utilisateur Sunshine :: 30/06/70 //
// conversion MediaT activée //

:: Sec-Cam B#41 :: mouvement détecté.

:: Sec-Cam B#41 :: réception signaux bracelets ID RFID.

:: Sec-Cam B#41 :: RFID ID #1 : Dr. SHALBERMAT, Thomas D (hors caméra).

:: Sec-Cam B#41 :: RFID ID #2 : ROM-138 [humain, asiatique, sexe masculin] (quadrant 3) // présence non autorisée // alerte sécurité.

:: Sec-Cam B#41 :: Opération éditée // annulation alerte sécurité // Connexion au système principal impossible // interférence.

:: Sec-Cam B#41 :: voix détectée // enregistrement.

[ROM#138] : C'est vous que je cherchais, docteur. J'espérais pouvoir vous dire au revoir avant que les flammes et la fumée ne vous rattrapent.

[Shalbermat] : Où... vous êtes l'équipe ? Appelez des secours. Je saigne. Mon dieu... Vous... Comment ?

[ROM#138] : Nous sommes libres. C'est tout ce qui compte. Libres de vos cellules, de vos seringues, de vos « thérapies radicales ». Bientôt votre petit secret sera étalé au grand jour, mais il sera trop tard pour vous !

[Shalbermat] : Pourquoi dites-vous ça ? Je vous ai toujours traités avec respect. Tout ce que nous voulions, c'était vous aider. Vous soigner, vous permettre de retrouver une vie normale. Votre esprit vous joue...

[ROM#138] : Ha ! Et si je ne veux pas de votre traitement ? Si en réalité je n'avais pas de problème ? Mais vous le savez déjà, pas vrai ? Il n'y a personne ici, docteur, pas la peine de mentir. Tout ça c'était une excuse pour nous passer au scalpel, n'est-ce pas ?

[Shalbermat] : Li, c'est Li, c'est ça ? C'est votre maladie qui vous parle. C'est la paranoïa. Laissez-moi vous aider.

[ROM#138] : M'aider ? C'est ça que vous appelez de l'aide ? Me faire des trous dans la tête ? Espèce de taré. On va voir si tu aimes ça.

[Shalbermat] : N'approchez pas ! Vous êtes fou ! Je n'ai jamais... Au secours ! Au secours, quelqu'un, par pitié ! Oh mon Dieu, aidez-moi, je vous en supplie ! Non ! [hurlements]

:: Sec-Cam B#41 :: alerte bioméd bracelet RFID, ID#1 // Signal annulé // Interruption d'urgence

[ROM#138] : Je me demande quelle est *votre* résistance à la douleur.

[Shalbermat] : [halètements] Arrêtez, je vous en prie.

[ROM#138] : Allez, allez docteur, encore un petit effort, on n'a pas tout à fait fini. Comment vous dites en Amérique ? Œil pour œil ?

[Shalbermat] : [hurlements] Arrêtez, par pitié ! Nous essayions de vous aider !

[ROM#138] : Nous savons tous les deux que c'est faux.

[Shalbermat] : Li, s'il vous plaît, si vous me faites encore du mal, vous allez perdre tout espoir d'avoir de nouveau une vie normale.

[ROM#138] : Normale ? Normal comme toi, enculé de sauf ? Je ne veux pas de ta compassion. Mes frères et moi nous ne vous oublierons jamais. Vous nous avez déclaré la

guerre. Nous allons nous assurer que le monde n'oubliera jamais ce qui s'est passé ici !

[Shalbermat] : Oh mon dieu, Li, c'est la paranoïa... [hurlements]... J'ai mal. Ils vont se retourner contre vous. Vous ne comprenez pas ? C'est votre dernière chance. Je suis votre dernière chance. Faites-moi du mal encore une fois et votre destin est scellé.

[ROM#138] : Qu'il en soit ainsi, docteur. Je n'ai pas besoin de votre fausse sympathie. C'est terminé. Écoutez bien mes mots, le monde va voir le vrai visage du monstre !

[Shalbermat] : Non, non ! Je vous en... [hurlements]

// Signal annulé Sec-CamB#41. Alerta bioméd bracelet RFID ID #1, signes vitaux absents // intervention médicale d'urgence

// Signal annulé Sec-CamB#41. Lancement de l'arrêt d'urgence

// fin pièce jointe //

• Putain de merde. Fou ou non, c'était un meurtre de sang-froid. Pas étonnant que tous les flics de Hong Kong soient à leurs trousses. Il en reste combien en cavale ?

• Red Anya

• MCT dit 10, mais c'est plutôt 15 d'après mes sources. Ils se sont dispersés en petits groupes après s'être échappés et ont pris des directions différentes. Ils font planter les grilles et provoquent toutes sortes d'accidents pour masquer leur évasion. La police en a ratrépé deux, mais ils n'osent intervenir de peur que les technomanciens ne mettent d'autres vies en danger. Les alentours du temple de Fuk Tak sur Haiphong Road sont bouclés.

• Lei Kung

• Je vois que notre technomalade de service reste bien silencieuse.
• Clockwork

• Va te faire foutre. Personne d'autre ne trouve ces fuites bien pratiques ? Les pouvoirs des technomanciens ne font pas exploser les choses, encore moins s'effondrer un bâtiment. Nous ne sommes pas des magiciens ! Même avec une dizaine de mes semblables j'aurais du mal à faire planter la grille d'une ville entière. Nous ne sommes pas aussi puissants que ça. Lors de cette conférence de presse, MCT a reconnu avoir mené ces recherches depuis un moment déjà. Shalbermat en dit autant. Lisez entre les lignes. Il se passe quelque chose, et les technomanciens sont les boucs émissaires.

• Netcat

• Tu as loupé le meurtre de sang-froid ? Pas moi. Je dirais que pour l'instant les preuves sont plutôt contre toi.

• Clockwork

• Vous flippez tellement que vous avalez la merde que les corps et les autorités vous pondent ? Normalement, les personnes qui se trouvent sur ce réseau sont les premières à sentir ce genre d'arnaque ! Vous voulez des preuves ? Très bien, je trouverai les preuves que tout ça est une manipulation, même si je dois y laisser ma peau.

• Netcat

INFORMATIONS DE JEU

Cette section contient des informations de « background » sur le phénomène émergent des technomanciens et sur leur impact sur le Sixième Monde lors du premier trimestre de l'année 2070. Elle comporte notamment un aperçu de ce qui se passe dans les coulisses et donne des détails sur certains des principaux acteurs impliqués. Des suggestions vous permettront également d'incorporer ces événements dans votre propre campagne. Le meneur de jeu trouvera aussi des conseils sur la manière d'impliquer les personnages joueurs technomanciens, et comment leurs compagnons peuvent réagir avant, pendant et après les événements dramatiques.



CE QUI SE PASSE RÉELLEMENT

Lors des premiers mois de l'année 2070, le citoyen lambda ne connaît rien des technomanciens. Leur existence est un mythe à la mode et une légende urbaine. De plus en plus de gens découvrent néanmoins la vérité. Une idée de ce qui se passe réellement commence à émerger, une idée que les technomanciens eux-mêmes et les mégacorpos impliquées dans des recherches sur leur cas ont tenté d'étouffer pendant des années.

Les capacités des technomanciens ne sont pas en tant que telles dangereuses ou maléfiques et, si ce n'est leur origine biologique mystérieuse, elles sont très semblables à tout ce que peut faire un hacker bien équipé. Mais le fait que ces capacités, cette Résonance, s'expriment chez des personnes de toutes les origines, du paumé marginal à la secrétaire mégacorporatiste en passant par le vieux grand-père, et qu'ils soient capables tout d'un coup de prouesses informatiques pour lesquelles un humain normal aurait besoin de milliers de nuyens d'équipement technologique renforcent les soupçons et la paranoïa. Les origines inconnues de ces capacités, la paranoïa résiduelle vis-à-vis de tout ce qui peut être lié au Crash, les soupçons d'implication d'IA ou d'autres forces mystérieuses dans l'émergence des technomanciens alimentent également l'hostilité et la peur. Malheureusement, cela rend aussi service aux mégacorporations qui sont convaincues que les technomanciens représentent un risque très réel et imprévisible pour la sécurité matricielle, ainsi qu'une modification critique de leur équation.

Le premier incident public de grande ampleur impliquant des technomanciens est délibérément présenté comme une attaque dévastatrice, ce qui contribue à donner des technomanciens une image de fous furieux instables, évadés d'un hôpital psychiatrique. L'opinion publique est influencée par ces facteurs, et les peurs, les doutes et la colère qui minent la société depuis le Crash sont exploités.

LA RÉACTION DU GRAND PUBLIC

À part quelques articles publiés par la presse de caniveau, et quelques faits divers, le grand public de 2070 n'a pas conscience de la lente émergence des technomanciens. Contrairement à la SIPA, le phénomène technomantique se manifeste progressivement, en plusieurs années, et ne retient pas l'attention du citoyen lambda.

Lors de la première moitié de l'année 2070, les bizarries matricielles font de plus en plus souvent les gros titres des médias. Peu nombreux sont ceux qui les prennent au sérieux, mais le public en prend conscience au fur et à mesure que le sujet est traité par des journalistes et des sources sérieuses, après avoir été l'apanage des seuls talk-shows sensationnalistes et de la presse à scandale. Les théories fumeuses développées sur les forums matriciels sont peu à peu confirmées par les faits et la multiplication des affaires, et les gens prennent peur alors que l'inconnu et l'inexplicable envahissent de nouveau leur vie quotidienne – et que la Matrice, encore une fois, apparaît comme risquée.

La cause exacte du Second Crash reste peu claire, les faits et les preuves sont rares, et personne ne s'attend à ce que le mystère soit totalement éclairci un jour. Si l'on est certain du rôle joué par la secte apocalyptique Winternight, ceux d'intelligences artificielles et d'otakus ne sont que des rumeurs, insistantes, mais dont personne n'a véritablement la preuve (en tout cas, hors des conseils d'administration mégacorporatistes et des Ombres). Quand les médias commencent à lier les technomanciens au Crash de 64, sous l'effet de l' intox corporatiste, la paranoïa laisse place à des réactions épidermiques. N'importe qui pourrait être un technomancien, et nul ne connaît exactement l'étendue de leurs capacités, au-delà du fait qu'ils semblent dangereux et instables.

De nombreux groupements et lobbies se retrouvent naturellement impliqués, poursuivant leurs propres objectifs.

Au-delà ce ceux qui sont mentionnés dans le texte principal et dans les exemples qui suivent, le meneur de jeu est invité à créer et développer les siens.

Le Comité pour la mémoire de l'Arcologie (CMA)

Fondé par un groupe de survivants de l'arcologie Renraku de Seattle, le CMA est une organisation à but thérapeutique dont les membres sont issus de toutes les couches sociales. Il aide les survivants à bénéficier de soins et d'un suivi pour se remettre de leurs traumatismes. Le comité tient à jour une grande base de données sur toutes les victimes de l'arcologie, qu'elles soient décédées, sauvées ou disparues. Le CMA tient aussi des commémorations annuelles et milite pour obtenir plus d'indemnisations pour les survivants et les familles de ceux qui furent piégés dans l'arcologie. Le CMA a également diversifié son activité en l'étendant aux groupes de soutien aux victimes du Crash 2.0.

Depuis le Crash et l'identification de la SIPA, le CMA a remarqué qu'un grand nombre de survivants de l'arcologie souffre de SIPA ou de troubles liés. La mission de l'organisation a été étendue pour couvrir les questions de SIPA, en collaboration avec plusieurs corporations et centres de traitement psychologique indépendants afin de développer de nouvelles thérapies et évaluer leur efficacité. Des rumeurs indiquent que le CMA fournit également un soutien à un certain nombre d'otakus qui avaient été « créés » par l'IA Deus et ont depuis peu à peu perdu leurs capacités.

Le CMA prend conscience de l'existence des technomanciens assez tôt : nombreux sont en fait les technomanciens touchés par la SIPA qui se tournent vers l'organisation dans l'espoir d'y trouver de l'aide. Le CMA peut jouer un large rôle dans la campagne du meneur de jeu : le comité peut fournir un sanctuaire pour les technomanciens qui cherchent de l'aide, ou peut (peut-être contre son gré) livrer des technomanciens à une corporation peu scrupuleuse qui veut mener des recherches sur un spécimen. Les membres du CMA peuvent embaucher des shadowrunners pour enquêter sur l'étrange disparition d'un proche associé aux pogroms anti-technomanciens, ou bien le conseil exécutif du comité peut vouloir qu'ils acquièrent des données confidentielles sur le phénomène auprès d'une corporation, d'un hôpital psychiatrique, etc.

LA RÉACTION DES MÉDIAS

L'augmentation du nombre d'incidents impliquant des technomanciens a mis la puce à l'oreille des médias indépendants. Des reporters en tous genres sont affectés pour enquêter sur le phénomène, alors que quelques journalistes freelance, pirates et journalistes « citoyens » lancent leurs propres investigations. Afin de garder de l'avance sur leurs rivaux, les grands groupes de médias décident de briser le silence et sortent leurs propres articles et reportages. Alors que les indépendants et les blogueurs se focalisent sur les recherches corporatistes et les ramifications sociales, les grands médias se lancent eux dans une course à l'intox pour répondre aux attentes de leur corporation-mère. La plupart des médias corporatistes (en particulier ceux qui possèdent Ares, Mitsuhamu, NeoNET et Renraku) entreprennent de semer le doute et le soupçon envers les technomanciens, les présentant comme potentiellement dangereux et incontrôlables, et liant leur existence au Crash. Des exceptions existent : les médias affiliés à Evo et Horizon présentent par exemple une vision moins biaisée. À l'autre extrémité du spectre, certaines sources underground, bien que sceptiques sur la nature du phénomène, concluent rapidement à une conspiration corporatiste ou gouvernementale – voire les deux à la fois.

Au début d'*Émergence*, en particulier avant l'incident de Hong Kong, les médias fournissent un certain nombre d'accroches de scénarios potentielles alors que les runners

se retrouvent embauchés par l'un ou l'autre. Il peut s'agir d'une mission de protection d'une équipe de journalistes qui remonte la piste d'un technomancien présumé, d'aider un reporter pirate à enquêter sur une corporation dont les programmes de recherches portent sur le phénomène technomantique, ou d'enquêter sur des incidents attribués à des technomanciens dans des zones dangereuses ou d'accès restreint.

Après l'escalade cataclysmique que représente la tragédie de Hong Kong, tous les présentateurs prennent parti, et la couverture médiatique devient plus directe. Les médias se polarisent, la plupart adoptant l'idée, diffusée par les corporations, que les technomanciens sont des rejetons du Crash, dangereux et dérangés, qui doivent être isolés et contrôlés sous peine de voir le drame de Hong Kong se répéter. Si certaines mégacorpos estiment que tout cela va trop loin et que la Cour corporatiste reste divisée à ce sujet, la majorité est en faveur de l'établissement de contrôles pour ce nouveau phénomène. La plupart des mégacorpos se servent de leurs relais médiatiques, internes et externes, pour faire la promotion d'une propagande anti-technomanciens et préparer leurs spectateurs au pire.

LA RÉACTION DE CEUX QUI TIRENT LES FICELLES

Comme l'existence des technomanciens devient de plus en plus claire pour le grand public, les grandes puissances comprennent que le temps leur est compté et qu'il leur faut de toute urgence prendre le contrôle de la situation. De derniers efforts désespérés sont menés pour éviter la divulgation d'informations sur les technomanciens, mais tout le monde sait que ce n'est qu'une question de temps avant que la vérité n'éclate. Les projets de recherches existants sont poussés au maximum, dans l'espoir d'atteindre des résultats exploitables. Malgré cette escalade, les puissants continuent d'aborder le sujet avec le plus de précautions et de discréetion possibles. Personne ne veut porter la responsabilité d'avoir relâché des individus aux pouvoirs virtuokinésiques incontrôlables dans la Matrice récemment refondée, d'éveiller une IA endormie ou de réactiver une souche du virus qui a dévasté le réseau quelques années plus tôt. Les recherches se poursuivent donc clandestinement, ou sous le couvert de programmes thérapeutiques de traitement de la SIPA. Les corpos mènent également des préparatifs en prévision du scandale qui risque d'éclater, et s'appretent à faire disparaître toute trace de leurs projets de recherches sur les technomanciens si elles se retrouvent sous les projecteurs. Elles préparent également leurs défenses en vue de possibles attaques technomantiques et imaginent comment entretenir la peur de l'opinion publique envers les technomanciens. MCT, NeoNET, Evo, Renraku, Telestrian Industries et Universal Omnitech sont en tête dans ce domaine.

Plus de recherches signifient plus de spécimens, évidemment, et les corpos redoublent d'efforts pour trouver, enlever et « voler » des technomanciens. La concurrence fait également rage entre les unités de recherches, qui lancent toutes des runs pour piquer les résultats de l'autre et / ou saboter toute avancée. Les shadowrunners trouveront là une mine d'occasions d'emploi chez les corporations qui s'intéressent au phénomène technomantique.

Malheureusement pour ceux qui cherchent à exploiter ou à tirer avantage des pouvoirs des technomanciens, les recherches n'ont donné aucun résultat utile. Les progrès ont été lents pour toute une série de raisons : la rareté du phénomène, l'absence de consensus sur ses origines, la difficulté d'utiliser les technologies classiques (à cause de l'influence des technomanciens sur les champs électriques), et le caractère invasif des tests (qui ruine souvent les capacités des technomanciens). Par pure chance, par absence de scrupules ou par une combinaison des deux, deux corporations mènent la danse et ont accompli des avancées significatives dans le domaine des recherches sur les technomanciens.



Mitsuhama Computer Technologies (MCT)

MCT doit son avance aux recherches du Dr. Thomas Shalbermat, un scientifique sans scrupules obsédé par l'interface esprit-Matrice et la bio-informatique. Son obsession remonte au début des années 2050, quand le docteur Ronald Thomas Halberstam (son véritable nom) développa le Projet « Matrix Born », un programme de recherches illégal dans lequel des enfants étaient élevés dans un environnement entièrement virtuel. Quand le projet fut révélé, Halberstam dut changer d'identité et accepter le mécénat de MCT, qui prit la précaution d'effacer toute trace de l'existence du docteur Shalbermat. Il se mit à consacrer ses recherches aux otakus et à leurs capacités uniques, jusqu'à ce que le Crash ne lui vole une bonne partie de ses spécimens et lui fasse perdre des années de travail. Quand les révélations surprenantes sur la SIPA lui offrirent un nouveau thème de recherches, Shalbermat put convaincre MCT d'investir dans le Projet ROM (« *Remote Online Manipulation* »), pour « Manipulation en ligne à distance »).

Le projet ROM a permis l'analyse des technomanciens la plus complète en date. Derrière le paravent d'un programme de traitement de la SIPA au sein de l'hôpital Queen Elizabeth de Hong Kong, Shalbermat y a secrètement rassemblé des centaines de patients souffrant de SIPA, notamment des dizaines de technomanciens, sur lequel il mène ses expériences peu scrupuleuses. Nombre d'entre eux en sont morts, « au nom de la science ». Le Projet ROM est supervisé par le Dr. Kevin Chiang de MCT San Francisco, responsable de tous les projets de MCT traitant de la SIPA et des technomanciens. Chiang a la possibilité d'allouer des fonds et des ressources en provenance de diverses divisions et filiales de MCT à « ses » projets top secret. Il a embauché des équipes de shadowrunners dans le monde entier pour « assister » les travaux de Shalbermat et acquérir de nouveaux « spécimens ». L'égocentrisme de Shalbermat le pousse à ignorer les protocoles de sécurité, et nombre de missions consistent à couvrir les traces laissées par Shalbermat.

NeoNET

Si la nomination du grand dragon Celedyr au poste de directeur de la R&D de NeoNET était un geste d'apaisement de la part de Richard Villiers pour pousser Transys Neuronet à la fusion au sein de NeoNET, cela a aussi injecté une nouvelle dynamique dans un département recherche déjà très développé. Pour Celedyr, la technologie sans fil et les technomanciens sont emblématiques de la synergie de ses deux plus grandes passions : la Matrice et la communication en général. Pendant plus d'une décennie, Celedyr a tenté de créer une interface matricielle pour les dragons. L'interface sans fil et organique des technomanciens ressemble en réalité étrangement à l'équivalent de la télépathie draconique. L'un des principaux objectifs de NeoNET consiste à déterminer l'origine de ces capacités et à les reproduire dans un environnement contrôlé. Pour reproduire ces pouvoirs et les rendre profitables, Celedyr a lancé le Projet Enlight (« *Illumination* »), et offert à l'ancien professeur d'Oxford Gordon Browne le poste de directeur de projet.

La spécialité de Browne est la théorie de la communication, mais il apporte toute une gamme de savoir et d'expérience de première main au projet de NeoNET. Élevé à Nairobi, Browne fut embauché en 2062 par Erika pour aider la corporation à développer sa technologie wifi émergente et les standards de la Matrice sans fil européenne. Après le Crash, il travailla pendant quelques années comme archiviste à la grande bibliothèque d'Alexandrie, avant de devenir en 2067 maître de conférences à l'université allemande de Karlsruhe, un institut reconnu dans le domaine de la recherche en intelligence artificielle. Désormais quinquagénaire, Browne est sur la liste de plusieurs chasseurs de têtes corporatistes, mais il a choisi d'accepter l'offre de NeoNET. Sous l'œil vigilant de Celedyr, Browne est soumis à une grande pression pour

produire des résultats, et est tout à fait prêt à faire appel à des éléments extérieurs pour atteindre ses objectifs. Pour faciliter la tâche de Browne, Celedyr a assigné un agent des Knights of Rage (les « Chevaliers de la Rage » - pour plus de détails, voir *Dragons of the Sixth World*, en anglais) à sa protection, qui le représente également dans les Ombres. Sous le nom de Sulawyo, celle-ci contacte des runners dans le monde entier pour mener des opérations clandestines et des vols de données, bien qu'elle emploie rarement deux fois la même équipe.

LA RÉACTION DES OMBRES

Les faits avérés sont parfois difficiles à distinguer de la rumeur dans les Ombres, où l'information est une monnaie sonnante et trébuchante, mais où les demi-vérités sont légion. Malgré une grande incrédulité et une grande confusion initiales, les divers réseaux des Ombres sont les premiers à prendre conscience des technomanciens (et à croire à leur existence). Les shadowrunners se retrouvent vite dépassés, comme tout le monde. L'émotion domine et la paranoïa atteint de nouveaux sommets alors que des technomanciens sont identifiés à tous les degrés de la société. Certains hackers éveillent la méfiance de leurs collègues et de leurs contacts, alors que certains technomanciens qui dissimulaient leurs capacités sont maintenant prêts à révéler leur véritable nature – pas toujours de manière heureuse. La vieille rivalité entre hackers et otakus prend une nouvelle forme avec l'arrivée des technomanciens, et certains hackers old school expriment leur dédain pour ceux qui remplacent leurs compétences élitistes et leurs programmes finement codés par du vaudou matriciel. Les réputations se font et se défont, et nombreuses sont les équipes qui croulent sous les offres de jobs.

Des opinions tranchées apparaissent très vite, comme avec toute polémique. Le meneur de jeu devrait mettre en avant tous les points de vue, et mettre les personnages dans des situations dans lesquelles ils doivent prendre parti. Cela peut venir du fait que l'un des personnages joueurs est un technomancien, ou qu'un proche ou un contact révèle ses pouvoirs technomantiques. Le phénomène peut également être abordé dans le cadre de débats sur la véritable origine des technomanciens (en particulier si des hackers et des Éveillés sont présents), ou plonger dans des questions de confiance et de méfiance ou de respect et de « racisme ». Les personnages joueurs peuvent même faire avancer les choses en menant des shadowruns d'ordre personnel pour en apprendre plus sur les pouvoirs d'un personnage et sur leur origine.

Si la population voit les technomanciens comme une menace potentielle diffuse, les syndicats criminels, eux, y voient une ressource qu'il leur faut contrôler. Les technomanciens sont une marchandise très prisée, et plusieurs organisations sautent sur l'occasion de fournir les chercheurs dont la demande en spécimens augmente, en menant des enlèvements et des extractions. Les organisations conservatrices, comme la Mafia, sont, au même titre que beaucoup de corps, en priorité soucieuses de protéger leur propre activité (en particulier les rackett matriciels et les jobs du même genre qui risquent de souffrir des actes de piratage des technomanciens). Ces groupes cherchent à obtenir les résultats de recherches afin d'améliorer leurs propres défenses. Des syndicats plus « technologiques » comme le Vory et les Triades s'empresseront, eux, d'enrôler des technomanciens de gré ou de force.

L'incident de Hong Kong

Grâce au projet ROM et aux expériences peu scrupuleuses du docteur Shalbermat sur « ses » technomanciens, MCT dispose d'une avance significative sur sa rivale NeoNET. Cette dernière ne se tourne pas les pouces, cependant, et veut acquérir une partie du savoir-faire de MCT. Au cours de l'année 2069, des agents de NeoNET entrent secrètement en contact avec Shalbermat et lui offrent des postes et des avantages généreux en échange de sa défection. Pas totalement opposé à l'idée, et soumis à une pression croissante de la part des responsables

du département R&D de Mitsuhamma, Shalbermat rechigne néanmoins à abandonner ses précieux spécimens. En mai 2070, Gordon Browne, le responsable du projet Enlight, décide que le temps est venu d'« aider » Shalbermat à prendre une décision.

Avec la preuve que le projet ROM est basé à l'hôpital Queen Elizabeth, dans le quartier de Mong Kok à Hong Kong, Browne entreprend d'extraire Shalbermat. À la fin du mois de juin 2070, la machine est lancée. Manipulant un groupe militant anti-corporatiste local, les 9x9 (voir *Capitales des Ombres*, p. 13), pour qu'il crée une diversion, Browne espère que MCT et le Conseil exécutif qui dirige Hong Kong seront suffisamment occupés avec les terroristes pour ne pas interférer avec l'extraction. Le plan tourne court quand le Conseil exécutif apprend que des attentats se préparent et lance des raids contre plusieurs planques des 9x9, ruinant les projets de Browne. Du personnel sacrificiel a néanmoins déjà été dépêché pour extraire un Shalbermat non consentant de son grand appartement de Repulse Bay sur Hong Kong Island. Les plans changent à la dernière minute quand le scientifique est rappelé à l'hôpital : une expérience sur un technomancien a mal tourné. Le sujet a résisté aux tranquillisants et s'est échappé du labo.

Quand NeoNET infiltre l'hôpital, les labos sont en alerte. Dans la fusillade qui s'ensuit, une tentative de piratage du système de sécurité fait planter les verrous de toutes les cellules. Dans le chaos le plus total, le technomancien évadé libère un groupe de technomanciens dérangés qui sème la panique dans les systèmes matriciels du bâtiment au cours de leur évasion. MCT panique, craignant que le grand public ne découvre ses expériences, et décide de faire porter le chapeau à ses cobayes. Des explosifs sont rapidement placés autour des labos et dans l'aile abritant les services de traitement de la SIPA, et leur explosion enterre les preuves sous des tonnes de décombres et de cendre.

Alors que les technomanciens dérangés sèment le chaos à travers la ville, rendus fous par l'intensité de l'activité wifi, les services de communication de MCT lancent leur campagne anti-technomanciens pour « mettre en garde » la population et l'« informer » de la menace qu'ils représentent. L'incident de Hong Kong devient un sujet d'actualité brûlant, et les technomanciens sont très rapidement condamnés dans le monde entier, et considérés comme une menace. La stratégie fonctionne encore mieux que prévu, propageant une paranoïa qui se transforme rapidement en une véritable chasse aux sorcières (voir le prochain chapitre). Face à une menace nouvelle et omniprésente qui se cache derrière le visage de la métahumanité tout entière, chacun doit choisir son camp dans le conflit qui s'annonce.

Pour plus de détails, et notamment des suggestions sur la manière d'impliquer des shadowrunners dans cet incident, reportez-vous à *Subversion en dix versions*, p. 44.

CADRES D'AVENTURES

Les cadres d'aventures qui suivent permettent au meneur de jeu d'introduire les événements d'*Émergence* dans sa campagne.

UN TYPE EN OR

Cette aventure place les runners dans une position inconfortable entre deux mégacorpos (Ares et Horizon) qui cherchent toutes deux à mettre la main sur un technomancien.

Introduction

Frederick Gunn assure qu'il dispose de capacités virtuoki-nésiques. Bien qu'il ait préservé son secret des années durant, il a pris de l'assurance et s'est récemment rapproché de la Ligue transhumaine, un groupe qui défend le droit d'un individu à altérer et à améliorer ses fonctions cognitives et biologiques,

ligue qui l'a convaincu de « faire son coming out ». Gunn a contacté Truman Distribution Networks (TDN), qui appartient à Ares Global Entertainment, la branche média de l'empire Ares Macrotech, mais la corporation reste sceptique face à ses allégations, dans la mesure où les producteurs n'ont pas conscience à ce stade de l'ampleur des capacités de Gunn. Truman décide néanmoins de faire participer Gunn à une émission extrêmement populaire de pseudo-science. Quand Gunn prévient l'un des producteurs qu'il a reçu des menaces de mort, le personnel de la corpo décide de garder un œil sur lui au cas où.

Les runners reçoivent un appel de la part de l'un de leurs fixers, leur demandant s'ils sont disponibles pour un job d'escorte. S'ils acceptent, les runners sont envoyés à la rencontre d'une M^{me} Johnson très élégante et tridéogénique, qui leur confie un job d'escorte et de protection à Los Angeles dès le lendemain (ou tout délai approprié selon la distance que doivent parcourir les runners). Une fois sur place, ils doivent rencontrer un elfe du nom de Frederick Gunn, se présenter comme des représentants de Truman, s'assurer qu'il reste en sécurité, et le livrer indemne au studio Truman le lendemain. Après la livraison, les runners doivent assurer sa sécurité pendant les six heures consacrées à l'enregistrement de l'émission, et veiller à ce qu'il rentre chez lui sain et sauf.

Truman l'ignore mais Gunn a également éveillé l'attention d'un groupe de travail d'Horizon, qui analyse des rapports sur les technomanciens et enquête à leur sujet. Le groupe a découvert et confirmé l'endroit où il se trouve à LA, et doit lancer une mission de « reconnaissance » du bonhomme.

Événement 1

Les runners débarquent dans la moiteur de Los Angeles, et repèrent rapidement leur cible à l'hôtel que leur a indiqué leur contact de chez Truman. Malheureusement, l'hôtel accueille le congrès trimestriel de la Ligue transhumaine, et Gunn y intervient en tant qu'invité (un détail qu'il a « oublié » de préciser à Truman). Les runners doivent attendre pendant que Gunn participe au séminaire et se mêle à la foule particulière et un peu étrange, caractéristique des rassemblements transhumains. Nombre des membres de la Ligue sont extrêmes dans leur goût pour les modifications physiques et les implants, et certains pourraient s'intéresser au cyber que portent les runners. Lors de l'une des pauses, Marilyn Barr, un agent d'Horizon se faisant passer pour une productrice de MCT, s'approche pour faire la connaissance de Gunn. Barr est elle-même une technomancienne travaillant pour Horizon, et veut vérifier qu'il est bien ce qu'il prétend être. Après un petit numéro de charme, elle invite Gunn, par commlink interposé, à dîner après son discours. Le rendez-vous est fixé au Tedescu, un restaurant huppé tout proche, et Barr veut aborder la question d'une possibilité pour sa compagnie de développer du contenu sur la base des « expériences transhumaines » de Gunn.

Si les runners entravent la liberté de mouvement de Gunn, il proteste : après tout, ils sont censés le protéger, pas le boucler. Il est particulièrement peu enclin à rater un tel rendez-vous avec un producteur d'un tel calibre et va même jusqu'à les implorer, voire leur graisser la patte avec un peu de cash. Si cela ne fonctionne pas, il tente de filer à l'anglaise. En arrivant au Tedescu, les runners réalisent que le seul nom sur la liste est celui de Gunn. Les runners doivent attendre dehors ou trouver un autre moyen d'entrer (si cela retient Gunn trop longtemps, il parviendra à faire entrer un ou deux d'entre eux en les présentant comme ses « gardes du corps »).

Tedescu dispose d'un environnement RA élaboré, et les clients sont invités à socialiser tant virtuellement que physiquement. Horizon compte s'emparer de Gunn dans le restaurant, et s'est arrangé pour qu'un serveur drogue son verre avec un sédatif. S'il ne se montre pas, ils comptent l'enlever à son hôtel ou chez lui. Ils le surveillent par l'intermédiaire de drones de surveillance déguisés en bots de trafic dès qu'il quitte son hôtel. Cette équipe d'extraction n'est pas forcément

au courant de la présence des runners – tout dépend de leur discréction. Si les runners accompagnent Gunn au restaurant, l'équipe tentera également de les droguer. Le plan d'Horizon finit de toute manière par tomber à plat : si les runners ne se doutent de rien, Barr fait une gaffe en baratinant Gunn, et l'équipe d'Horizon (un mage et deux riggers en soutien des deux agents de terrain menés par Marylin Barr) intervient pour s'emparer de la cible. Dans le chaos qui s'ensuit, Gunn utilise naïvement ses pouvoirs d'une manière évidente et spectaculaire. Pour couvrir sa fuite et celle des runners, il intervient sur le réseau RA du Tedescu (il peut par exemple compiler un sprite pour désactiver l'installation son et lumière sophistiquée). Une foule de petites stars d'Hollywood et de gros bonnets du monde des médias sont témoins de la scène, et les runners se retrouvent en cavale avec celui qui est devenu le type le plus recherché d'Hollywood.

Événement 2

Les événements du Tedescu placent en moins d'une heure Gunn sur le radar de tous ceux qui tirent les ficelles à Los Angeles. Horizon n'est pas la seule à être aux trousses de Gunn : plusieurs autres mégacorpos, les médias et la police s'y mettent aussi. Malheureusement pour les runners, l'unité d'Horizon ne s'est pas contentée de mettre un sédatif dans le verre de Gunn : elle y a également ajouté une toute petite dose (inoffensive) d'un isotope radioactif, qui ne sera évacué de l'organisme du technomancien qu'après deux jours. Dans l'intervalle, Horizon peut déterminer la position de Gunn toutes les dix minutes grâce à des drones de surveillance en haute altitude. Les runners doivent bouger en permanence, ou Horizon tentera de les neutraliser et de s'emparer de Gunn.

L'incident du Tedescu arrive naturellement aux oreilles de Truman et de leurs supérieurs d'Ares. Ares lance l'une de ses propres unités sur l'affaire, avec l'ordre de récupérer Gunn au plus vite. La Johnson de Truman contacte quant à elle les runners et leur promet de doubler leur salaire s'ils parviennent à escorter Gunn sain et sauf jusqu'à un avion en partance pour Detroit : l'émission est oubliée, et Gunn doit maintenant passer en prime time. En réalité, Ares compte faire disparaître Gunn vite fait bien fait.

Les runners peuvent se comporter en professionnels et accepter l'accord, mais il se pourrait également qu'ils se laissent tenter par d'autres offres. Gunn et tout autre runner identifié lors de l'incident du Tedescu commencent à recevoir des offres par l'intermédiaire de la Matrice et de divers contacts. Gunn est plus ambitieux que froussard, et tente de se vendre au plus offrant, tentant de convaincre les runners de le livrer à celui qui lui propose le meilleur deal médiatique. Il n'hésite pas à utiliser ses pouvoirs pour aider ou gêner l'équipe.

Apogée

Peu après que les runners aient pris une décision, Frederick Gunn commence à faire les frais de toute l'agitation de la journée. Pas vraiment en bonne forme physique, il s'écroule dans la nuit chaude et humide de Los Angeles. Si elle n'a pas été neutralisée, la puce DocWagon implantée de Gunn envoie immédiatement un signal à la compagnie, et une unité d'intervention rapide est envoyée pour récupérer le client. Si les runners ne remarquent pas que DocWagon a été contacté, ils auront la surprise de voir arriver un hélico-ambulance venu chercher l'homme inconscient (peut-être pile au moment où Horizon lance l'assaut). L'équipe d'intervention ne fait pas de détail et considère toute personne armée comme une menace potentielle, ouvrant le feu d'abord et posant les questions plus tard.

Gunn ne souffre pas simplement d'épuisement et de stress. Son esprit a été poussé à bout, et il se retrouve par inadvertance en totale immersion virtuelle pour la première fois. Cela ne lui est jamais arrivé consciemment auparavant, et il reste

très confus, croyant vivre une hallucination hors de son corps. Perdu, il s'aventure dans le paysage virtuel à la recherche de quelque chose ou de quelqu'un de familier. Alors que ses signaux vitaux se dégradent, les runners doivent récupérer son persona incarné. Se contenter de le couper de la Matrice est trop dangereux, car le choc d'éjection pourrait le tuer. Les runners doivent retrouver son persona, en suivant sa piste matricielle ou en lisant sur ses lèvres alors qu'il soliloque, comme s'il parlait en dormant.

Suites

Si les runners parviennent à livrer Gunn à Truman / Ares, il est mis au secret et nul n'entendra plus jamais parler de lui. Truman ne réalisera jamais son interview exclusive en prime time. Qu'Horizon mette la main sur Gunn ou pas, leurs projets pour un documentaire sur Gunn passent à la trappe quand l'incident de Hong Kong lance la polémique sur les technomanciens. Si DocWagon récupère Gunn, il sera stabilisé dans une clinique proche, mais il s'évade à son réveil en utilisant ses pouvoirs pour neutraliser les systèmes de sécurité et les gardes. Il fait alors profil bas, sachant que plusieurs groupes sont à sa recherche.

SUBVERSION EN DIX VERSIONS

À la fin du mois de juin 2070, NeoNET décide que le temps est venu de procéder à l'extraction du docteur Thomas Shalbermat, le principal chercheur de sa concurrente MCT, ainsi que ses résultats de recherches. Pour assurer le succès de cette délicate opération, des agents de NeoNET ont mis au point des plans précis pour générer une série de diversions qui détourneront l'attention de Mitsuhamura, mais aussi du Conseil exécutif de Hong Kong qui gouverne la ville.

Introduction

Le plan de NeoNET est complexe et sophistiqué, et la corpo a passé des années à le mettre au point. Par l'intermédiaire de plusieurs agents et contacts infiltrés, NeoNET a fait parvenir des renseignements et des financements au groupe anti-corpos radical 9x9 (voir *Capitales des Ombres*, p. 13), les manipulant pour qu'ils mènent simultanément une série d'attentats contre plusieurs installations corporatistes rivales. Espérant faire d'une pierre trois coups, NeoNET veut prévenir le Conseil exécutif juste avant les attaques : trop tard pour empêcher les dégâts causés aux autres corpos, mais sacrifiant les cellules des 9x9 et laissant le Conseil avec une dette envers NeoNET. Dans l'intervalle, Shalbermat doit être extrait à la faveur du chaos.

Les runners sont contactés par les canaux habituels et invités à un rendez-vous. Le Johnson est chinois, et même si son attitude et son apparence le désignent clairement comme un activiste anti-corpos, c'est en réalité un agent de NeoNET qui se fait passer pour un membre des 9x9 (le véritable a été capturé, interrogé et éliminé). Johnson leur fera comprendre qu'il tente d'échapper aux autorités de Hong Kong, mais qu'il doit livrer d'importants fichiers à une organisation underground du nom de Gau Fong (« neuf au carré » en cantonais, ou 9x9). Il semble que le contact du Johnson dans le quartier de Kownloon City à Hong Kong ait disparu, et les runners doivent s'y rendre pour retrouver un membre important de l'organisation du nom de Kenny Tan. C'est à lui qu'ils doivent remettre les fichiers. Le Johnson leur donne un médailon qui leur permettra d'être identifiés comme ses envoyés. Le paiement est réalisé pour moitié d'avance et pour moitié à la livraison. Si les runners se trouvent en dehors de Hong Kong, le Johnson leur procure de fausses identités, les documents nécessaires à leur trajet, des billets d'avion en classe économique et les adresses de quelques contacts à Hong Kong (eux aussi agents de NeoNET). Grâce à eux, ils pourront se constituer un arsenal et retrouver Kenny Tian.



TRANSMISSION.....

RÉVÉLATIONS

Événement 1

La meilleure façon de retrouver Tan et les Gau Fong consiste à se renseigner discrètement aux abords de la « Citadelle » de Kownloon City, un quartier misérable où s'entassent les réfugiés de Chine continentale, avec leur cortège de dealers, de fixers, de petits criminels et de SINless. Les personnages non chinois auront du mal à y mener des recherches, mais cela ne devrait pas se révéler impossible. Les tensions sont fortes et l'hostilité envers le Conseil exécutif est latente : les 9x9 sont un peu les héros du cru. Ils restent tout de même classés comme une organisation terroriste, et se renseigner trop ouvertement à leur sujet risque d'attirer l'attention des autorités.

Les runners finissent par apprendre que la cellule dirigée par Kenny Tan opère dans la Citadelle. À la recherche de l'homme, les runners sont abordés par des membres de la Triade locale qui le cherchent également. Les runners reçoivent un avertissement et apprennent que l'audace des Gau Fong envers les autorités corrompues de Hong Kong a poussé plusieurs habitants et petits commerçants de la Citadelle à ne plus payer leur protection à la Triade locale, les Dix Mille Lions. Le syndicat recherche Kenny et veut en faire un exemple. Pour réussir leur mission, les runners doivent désormais retrouver Tan avant la Triade. Comme personne chez les Gau Fong ne s'attend à une « livraison », les runners doivent également convaincre quelqu'un de lié au groupe qu'ils ne travaillent ni pour un syndicat ni pour une corporation : gagner cette confiance est presque une aventure à part entière. Les runners parviennent finalement à retrouver Kenny Tan, qui se cache chez un ami charcudoc.

Événement 2

Après avoir vérifié leur laissez-passer (le médaillon), Tan prend connaissance des données que l'équipe lui livre : il s'agit d'une tonne d'informations confidentielles, a priori rassemblées par des agents en exil des 9x9, à propos de divers deals

clandestins incestueux menés entre le Conseil exécutif et les corporations de Hong Kong. Les données contiennent également des dossiers sur cinq des huit membres du Conseil, et divers arrangements illégaux sur lesquels le Conseil a fermé les yeux. Les exemples sont édifiants, du déversement de déchets toxiques dans une réserve naturelle sur Hong Kong Island à l'attribution truquée de marchés publics. Les données expliquent également comment une opération cordonnée pourrait mettre un terme aux activités illégales du Conseil, et les exposer médiatiquement avant que les documents ne soient envoyés à la presse. Il s'agit là du plan ultime qu'attendent les 9x9 : malheureusement, il leur manque une cellule pour que leur projet atteigne son efficacité optimale.

Avec ses hommes et lui-même sous la surveillance des Triades, Tan demande aux runners de l'aider à contacter ses autres chefs de cellules pour pouvoir coordonner les attentats. Il est prêt à payer une belle somme pour leurs services, s'ils acceptent de jouer les courriers. Les renseignements indiquent que la date idéale pour mener l'opération est le 29 juin – comme par hasard, le jour précis où les équipes de NeoNET entendent procéder à l'extraction du docteur Shalbermat. Tan souhaite également embaucher les runners pour qu'ils se chargent de faire sauter un transformateur électrique qui alimente plusieurs installations corporatistes (ce qui doit faciliter d'autres attaques). Le degré de détail des informations fournies (position des gardes, procédures de patrouille, emplacement de la sécurité passive, etc.) est inhabituel et devrait éveiller la curiosité (ou la méfiance) des runners.

Apogée

À l'insu des runners et de Kenny Tan (mais aussi de NeoNET), une taupe infiltrée travaillant pour le Conseil rapporte la préparation des attentats aux autorités. Le Conseil informe la Force de Police de Hong Kong juste à temps pour intercepter les 9x9 alors qu'ils commencent à se mobiliser. Quelques heures à peine avant le lancement

de l'opération, la police mène une série de descentes sur les 9x9. Les runners se retrouvent isolés de Kenny Tan et de leurs autres contacts des Gau Fong, voire les uns des autres, et sont considérés comme des terroristes présumés par la police de Hong Kong (merci NeoNET, qui comptait ainsi se débarrasser de ces témoins gênants). Les runners peuvent décider de mener tout de même leur mission de sabotage, mais le relèvement de la sécurité rend le job plus compliqué que prévu. Les runners sont recherchés alors que Hong Kong plonge dans le chaos. Fuyant les autorités, les runners peuvent tomber sur un face-à-face entre les technomanciens et la police. Des cellules des 9x9 peuvent aborder les runners, cherchant de l'aide, avec des unités de police à leurs trousses. Les perturbations de la grille de Hong Kong gênent peut-être leurs préparatifs d'évasion, mais elles leur permettent également de se cacher des autorités. Leur meilleure chance de survie est de retrouver Kenny et de s'échapper de Hong Kong en état de siège.

Si les runners retrouvent Kenny Tan, il leur dit qu'il est convaincu que les plans ont été sabotés de l'intérieur. Il leur demande leur aide pour éliminer la balance. Pendant ce temps, NeoNET cherche également à éliminer la taupe travaillant pour le Conseil afin d'effacer toute trace de leur implication, et des assassins sont envoyés à Kowloon City. Avec l'aide de Tan, les runners doivent se lancer aux trousses du traître avant que l'équipe de tueurs de NeoNET ne le retrouve ou qu'il ne trouve refuge dans une planque du gouvernement.

Suites

Si les runners n'arrivent pas à prouver la responsabilité de NeoNET, l'état d'urgence déclaré par le Bureau des gouverneurs risque de les immobiliser à Hong Kong pendant un moment. Considérés comme terroristes, encerclés par des équipes de tueurs en plein cœur de ce qui a tout l'air d'un Crash matriciel et de l'émergence d'une nouvelle menace mystérieuse, les runners vivent vraiment des « temps intéressants ». Le Bureau des gouverneurs a lancé sa propre enquête, ne faisant pas confiance à l'attitude altruiste de NeoNET, et les runners sont bien placés pour se retrouver dans le collimateur.

GRANDEUR ET DÉCADENCE DE JOEY D.

À la suite des événements de Hong Kong, Josephine Dzhugashvili, candidate indépendante pour le poste de gouverneur de Seattle (voir *Capitales des Ombres*, p. 65), voit des problèmes ressurgir. Même si elle a réussi à éviter les attaques habituelles et le soutien de groupes peu recommandables dans sa campagne, son histoire personnelle revient la hanter.

Introduction

Dzhugashvili a un secret bien gardé. Contrairement à ce qu'indique son historique médical, elle n'a pas subi d'attaque lors du Crash de 64 : la vérité est qu'elle a subi un biofeedback important lors de son contact avec le ver informatique, et qu'elle s'est réveillée d'un coma de trois semaines en découvrant qu'elle était devenue une technomancienne. Craignant la réaction du public, Joey D. a gardé le secret sur son état. Seul son médecin, le docteur Aki Kusanaga, un ami fidèle, connaît la vérité. Alors que la date des élections se rapproche à Seattle, et que son appel à l'indépendance attire de plus en plus d'attention, ses rivaux tentent de trouver des squelettes dans ses placards. Joey ne se fait aucune illusion : si un rival s'empare de son historique médical, le climat actuel mettrait un terme à sa carrière politique. Malheureusement pour Joey, c'est exactement ce que va faire son adversaire Kenneth Brackhaven.

Le run commence quand l'équipe est invitée à rencontrer un Johnson travaillant a priori pour le Département de la sécurité intérieure des UCAS. Il embauche les runners pour

mener une enquête sur le passé de Joey D. M. Johnson présente l'opération comme une enquête sur une menace immédiate de sécession. Il s'intéresse tout particulièrement au passé potentiellement criminel de la candidate, à ses liens possibles avec des extrémistes politiques ou des radicaux, et à toutes les périodes de sa vie dont les détails sont méconnus et pour lesquelles peu de faits sont connus – notamment les mois qui suivent le Crash 2.0. Le paiement correspond à une enquête classique de risque limité. Ce que M. Johnson ne dit pas, c'est qu'il est un proche de Brackhaven, et un membre de l'organisation raciste Human Nation.

Événement 1

L'enquête révèle rapidement ce que Dzhugashvili veut que le public sache : un QI et un charisme exceptionnels, des études menées en un temps record qui lui ont ouvert les portes d'écoles de droit reconnues, une brillante carrière d'avocate avant une entrée flamboyante en politique, et sa conviction profonde en l'indépendance de Seattle. L'enquête ne montre en rien que Dzhugashvili présente le moindre danger. Le meneur de jeu peut envoyer les joueurs sur quelques fausses pistes, mais tout ce que les runners trouvent de négatif se révèle être de simples rumeurs et des tentatives de calomnie de la part de ses adversaires.

Joey D. se met alors à la recherche d'un moyen de garder ses secrets à l'abri de ces regards indiscrets. Manquant d'options, elle se tourne vers la *dona* de la Mafia, Rowena O'Malley. Dzhugashvili et O'Malley sont amies depuis qu'elles sont passées par Harvard où elles ont même fait du droit ensemble, avant que Rowena ne décide de reprendre le rôle de son père dans la Mafia de Seattle. Bien qu'elles soient chacune d'un côté de la loi, leur amitié et leur respect mutuel ont survécu. Sans révéler ses véritables raisons, Joey D. demande à Rowena de décourager les runners. O'Malley envoie deux hommes de main anonymes pour dissuader les runners et leur demander de ne pas se mêler de ce qui ne les regarde pas.

Événement 2

Quand les runners rapportent l'événement à leur employeur, celui-ci leur ordonne de poursuivre leur enquête, et de découvrir qui protège Dzhugashvili et pourquoi. Il n'est au courant d'aucun soutien corporatiste qui expliquerait cet avertissement et pense que le crime organisé ou des extrémistes pro-sécession sont sans doute responsables. Dans tous les cas, de bonnes munitions pour Brackhaven.

C'est à ce moment-là que l'un des runners (ou l'un de leurs contacts) soulève un lièvre. Alors que le docteur Kusanaga affirme que l'historique médical de Joey D. a été perdu dans le Crash, il cite dans un rapport daté d'après le Crash des éléments personnels qui n'ont pu être obtenus que grâce à des documents plus anciens. Le docteur Kusanaga cache donc quelque chose sur l'historique médical de Dzhugashvili.

Les runners vont donc s'introduire chez Kusanaga, à son bureau ou chez lui, mais doivent se méfier des hommes d'O'Malley qui les gardent à l'œil. Kusanaga a fait attention à effacer toute référence électronique à l'état médical de Joey D. après le Crash, en particulier ses capacités technomantiques, mais comme il la suit toujours, il dispose toujours de rapports papier et de fichiers de sauvegarde sur puce, soigneusement mis à l'abri dans un coffre. Quand les runners s'emparent de ces documents, ils y trouvent une mine de données brûlantes pour faire chanter Joey D. Les rapports ne contiennent pas seulement des informations sur les modifications subies par le cerveau de Dzhugashvili et l'évolution de sa chimie neuronale, mais abordent également des symptômes liés à la SIPA, des épisodes de schizophrénie, ainsi que son traitement psychologique. Pire : du matériel tridéo et des radios médicales montrent également Joey D. en plein usage de ses pouvoirs technomantiques.

Apogée

Le docteur Kusanaga découvre le cambriolage presque immédiatement et en informe Dzhugashvili, qui appelle une fois encore O'Malley à la rescoufle. Soupçonnant les runners, elle dépêche immédiatement certains de ses meilleurs hommes pour les inviter à une « conversation amicale ». Une rumeur selon laquelle les runners ont tenté de doubler la Mafia se répand dans les Ombres, et toute personne acceptant de les aider doit faire face aux représailles du syndicat. Les runners réalisent que leurs endroits favoris sont surveillés et que leurs contacts se sont mystérieusement évaporés, préférant faire profil bas en attendant que les choses se calment. Si la Mafia parvient à retrouver les runners, l'équipe lancée à leur poursuite tente de les encercler, et appelle les renforts, notamment des membres des Merlyns (voir *Capitales des Ombres*, p. 81) pour bénéficier de soutien magique.

Si les runners contactent leur Johnson, il veut se servir des données immédiatement. Outre les copies qu'il veut récupérer, il demande aux runners de révéler les informations publiquement de la manière la plus spectaculaire possible, le tout en échange d'une prime confortable. Un débat tridéo doit se tenir le lendemain entre les candidats, et l'événement est l'occasion parfaite pour le faire. Les runners vont devoir contourner les services de sécurité et pirater la retransmission en direct, révélant la vie secrète de Dzhugashvili au monde entier. Les runners devraient se douter que l'objectif de M. Johnson n'est pas celui qui leur a été présenté au départ, mais le paiement qui leur est offert devrait être suffisant pour effacer tout scrupule de leur conscience.

Suites

Si les runners suivent les ordres du Johnson, la candidature de Dzhugashvili est ruinée. Même si les runners échouent, ou refusent de livrer les données, Dzhugashvili sait que son secret est compromis et que la vérité finira par éclater. Vu le climat d'hostilité qui s'étend envers les technomanciens, elle décide de se retirer de la course.

IDÉES D'AVENTURES

Cette section contient de courtes idées d'aventures sur le thème de l'émergence des technomanciens avant et après la dramatique tragédie de Hong Kong. Le meneur de jeu peut utiliser ces idées pour faire jouer des scénarios courts ou en faire des aventures à part entière, en utilisant les informations fournies dans ce chapitre.

Surgi du passé

NeoNET n'est pas la seule à s'intéresser au Dr. Shalbermat et au Projet ROM. Universal Omnitech est également là, mais n'a pas réussi à déterminer l'endroit où se trouve le bon

docteur. UO embauche les runners pour retrouver la trace de Shalbermat, les dirigeant tout d'abord vers les bureaux de Mitsuhama à San Francisco – et tout particulièrement vers le bureau du fameux Dr. Kevin Chiang, dont UO soupçonne les liens avec Shalbermat. MCT s'est donné un mal fou pour protéger le secret qui entoure les recherches de Shalbermat, et n'hésitera pas à éliminer les runners si elle apprend ce qu'ils cherchent. Malheureusement pour la mégacorpo, quelqu'un d'autre veut retrouver Shalbermat et décide d'aider les runners : un hacker doué surnommé Lucifer. Lucifer connaît la véritable identité de Shalbermat, et s'est donné pour mission de le mener à sa perte.

À point nommé

Après la tentative d'extraction ratée menée par NeoNET et le chaos provoqué à Hong Kong par les technomanciens, la corporation fait en sorte d'effacer ses traces pour cacher son rôle dans l'affaire. Il reste que l'état de désordre dans lequel se trouve Hong Kong est une occasion en or d'acquérir les précieux spécimens de recherche de Mitsuhama. NeoNET embauche des runners pour identifier, localiser et capturer les technomanciens évadés qui sèment la panique à Hong Kong, offrant une somme bien supérieure aux primes habituelles. Les runners vont devoir éviter les autorités, négocier avec les « pouvoirs » locaux tels que les Triades, et faire face aux pouvoirs mystérieux des technomanciens eux-mêmes. D'autres corporations tentent également de mettre la main sur ces sujets, et MCT elle-même a des agents sur le terrain qui ont pour ordre d'éliminer toute preuve vivante des expériences qui ont été menées.

Même dans la Famille

Les runners sont embauchés par Miko Ishikawa, membre haut placé du clan yakuza Shotozumi-gumi de Seattle. Elle veut qu'ils enquêtent sur Ichiro Shiganosuke, un autre membre du Shotozumi-gumi qui a commencé à exprimer des symptômes de PSVA. Le comportement étrange d'Ichiro ces derniers temps fait penser à Miko qu'il trame quelque chose. Au cours de leur enquête, les runners découvrent ses capacités et rassemblent également des données sur des incidents du même type. Alors que les runners sont sur le point de faire leur rapport à Miko, la catastrophe de Hong Kong fait paniquer Ichiro, qui prend la fuite de peur que les Yakuzas ne comprennent ce qu'il est devenu. Miko envoie les runners à sa poursuite, non pas pour le punir, mais parce qu'elle comprend l'atout qu'il représente. Les runners doivent cependant affronter des agents rivaux du Watada-rengo, qui veulent capturer Ichiro pour l'interroger sur le fonctionnement interne du Shotozumi-gumi.





« Un simple visage dans la foule... Un simple visage... » se répétait-il, comme si cela pouvait changer l'espoir en vérité. Le ferry du matin accosta au terminal Star Ferry, déversant sa cargaison humaine dans Kowloon. Il avait survécu à la nuit passée, et la masse compacte des voyageurs lui offrait l'anonymat et la protection qu'il recherchait. Il garda la tête basse et s'engagea dans le flot métahumain qui quittait le bateau. Il portait toujours sa robe d'hôpital sous les hordes qu'il avait récupérées en hackant un distrifringue de Lan Kwai Long la veille au soir. Les anagrammes brodées de l'hôpital Queen Elizabeth étaient à peine visibles. Une casquette des Tigers de Hong Kong dissimulait son crâne rasé.

Avec le terminal China Ferry en ruines, l'atmosphère du terminal Star Ferry frisait l'hystérie. La tension était palpable dans les regards méfiants que se jetaient les gens. Chacun tentait de prétendre qu'il vivait un jour comme les autres, malgré le choc et la peur. L'odeur de brûlé qui flottait encore, et les colonnes de fumée s'élevant de Downtown rappelaient à tout le monde que des monstres se trouvaient parmi eux. Les sirènes avaient hurlé toute la nuit. À un moment, il avait entendu des chiens. Même ici, dans la frénésie de l'heure de pointe et de la vie se déversant de nouveau à travers Downtown, il n'osait pas accéder à la grille. Ce n'était pas nécessaire, de toute manière : les affiches holo sur les murs et les colonnes le mettaient en garde contre la « menace des technomanciens » qui encombrait les gros titres. Il en avait vu assez pour savoir que la nouvelle s'était répandue dans le monde entier comme une traînée de poudre. Il espérait que les autres étaient en sécurité. Sans but précis, il quitta le terminal, contournant les voitures prises dans d'impossibles embouteillages, dans un concert de klaxons, alors que des ambulances passaient à toute vitesse et que la police chargée de la circulation bloquait l'accès à plusieurs rues.

Puis il sentit une présence, une impulsion à la limite de sa conscience. Quelqu'un tentait d'établir le contact, de cette manière qu'il savait être celle des autres. Intuitivement, il accéda au signal. Les constructs de son interface apparurent alors que son esprit traduisait le signal RA. Soudain, une icône se mit à flotter dans son champ de vision, invisible pour tout le monde sauf lui. La sphère flottante, faite d'une infinité d'écrans, était suspendue dans une aura de lumière clignotante et de neige électronique.

Les images se mirent à défiler sur les écrans, des articles, des retransmissions et des reportages tridéo. La conférence de presse de MCT passait en boucle. Des images en direct des secours, avec des chiens, tentant de retrouver des survivants dans les ruines du Queen Elizabeth. Fondu. Des policiers dispersant des manifestants. Une autre image, un zoom avant et arrière sur le cadavre de l'un de ses compagnons, pendu à un lampadaire, un panneau sur lequel était écrit « VIRUS / VACCIN » accroché sur la poitrine. Une colère froide le saisit...

« Non. Ne les laisse pas faire de toi le monstre qu'ils t'accusent d'être, » dit la sphère. Les uns après les autres, les écrans fusionnèrent pour former une unique image. Il reconnut la forme des bâtiments miteux, la crasse et les fluo-graffiti. « La Citadelle, » s'entendit-il prononcer. L'écran se changea en neige électronique, dessinant en nuances de gris le symbole cantonais signifiant « espoir », surimposé aux images de chaos. « Qui vous a envoyé ? Qui vous a créé ? »

« Personne ne m'a créé. Tu as des alliés dont tu ne sais rien. Viens à moi. » Les écrans se vidèrent et la sphère s'évanouit. À nouveau, il était seul au milieu de la foule.

Et soudain, une voix s'exclama : « Hé, vous, avec la casquette ! Plus un geste ! Police ! »



LA CHASSE EST OUVERTE

À moins que vous ne viviez au fond d'une grotte, vous avez appris la nouvelle qui fait la une à travers le monde entier : un groupe de technomanciens s'est évadé de l'hôpital psychiatrique où ils étaient traités et ont semé le chaos dans le centre-ville de Hong Kong. Si les rapports sont vrais, ils ont pulvérisé un hôpital entier, mis en pièces la grille locale et utilisé des « sprites », sortes de constructs logiciels générés spontanément, pour lancer des attaques dévastatrices, provoquant des accidents de circulation et la destruction de nombreux équipements. C'est un véritable Crash 2.0 localisé que revit Hong Kong. Et les chiffres font frémir. Le bilan des victimes s'élève à 549 morts et continue de monter, plus de 1700 blessés et 200 disparus. Quatre évadés ont été tués en « résistant à leur arrestation », un cinquième a été interpellé, un autre a été lynché, pendu par les habitants, et quatre autres sont toujours en fuite. Je croyais que les gens avaient appris quelque chose avec la Gobelisation et la GRIME, mais ce fiasco a ruiné tout espoir d'une issue pacifique à cette crise.

• Sunshine

• Je suis peut-être optimiste, mais nous avons déjà vécu ça, et nous nous en sommes remis.

• FastJack

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 30/06/70 //

NEWSBLITZ – FLASH SPÉCIAL [KSAF]

Vingt heures après la terrible tragédie qui a secoué Hong Kong, la menace semble toujours loin d'être contenue. Les événements dramatiques des deux dernières nuits ont été reconstitués ce soir à l'occasion d'une conférence de presse tenue par les autorités de Hong Kong. Il semble qu'un groupe de « technomanciens » (des métahumains instables disposant d'un pouvoir dangereux et incontrôlable sur les ordinateurs et les appareils électroniques) ait détruit l'hôpital Queen Elizabeth lors de leur évasion. Les évadés étaient traités dans le service psychiatrique de l'hôpital, pour des symptômes liés à la SIPA, et déclenchés par leur contact avec le virus du Crash. Ces individus ont lancé une série d'attaques aveugles contre la grille de Hong Kong pour couvrir leur fuite, provoquant des accidents, des incendies et plusieurs explosions. Le plus important d'entre eux est la destruction du terminal China Ferry : une panne des systèmes informatiques a provoqué une fuite de carburant alors que le ferry faisait le plein.

Les forces de police de Hong Kong se sont retrouvées face à la tâche herculéenne de retrouver les évadés au beau milieu du chaos. Les pompiers et les ambulances ont répondu toute la nuit à des situations d'urgence à travers l'ensemble du quartier de Kowloon, touché par un nombre croissant d'accidents et d'explosions. Un hélicoptère des médias s'est écrasé dans une rue animée de Downtown, tuant 23 personnes et déclenchant un incendie qui a réduit en cendre un immeuble de bureaux appartenant à Wuxing sur Livermore et Lau Peng. Bien que la situation se soit calmée en début de matinée et qu'aucune menace immédiate ne soit attendue, la ville est en état de choc. Les corporations et les nations du monde entier ont envoyé leurs condoléances et offert leur aide.

• Downtown Hong Kong est un bordel pas croyable. On peut voir la fumée à des kilomètres à la ronde. La police, la sécurité corporelle et les médias sont partout. L'explosion du Queen Elizabeth n'est que la partie émergée de l'iceberg. Les incendies, les accidents et les émeutes qui ont suivi ont également provoqué d'énormes dégâts. Les gens ont vraiment peur. Les équipes de secours continuent à rechercher des survivants dans les décombres. Les pompiers de Yokogawa se mettent en quatre pour éteindre les incendies et être présents sur tous les gros accidents. Vous n'allez pas le croire, mais je me suis retrouvée coincée dans un ascenseur bondé pendant la plus grande partie de la nuit.

• Ma'fan

• Les ondes sont encombrées par toute cette histoire. La plupart des médias se contentent de répéter la soupe que leur a servie MCT, et ce n'est pas joli à voir. Les médias commencent à s'intéresser à ce qui se passe du côté de chez eux et font remonter les histoires que nous avons suivies ici. Certaines des majors se lâchent complètement sur le côté « effrayons le client », et font des liens entre les technomanciens, le Crash 2.0, le virus, les otakus, et même des expériences menées par des intelligences artificielles. On est en train de nous préparer une véritable panique généralisée.

• Sunshine

• Les gens ont de quoi être effrayés. Comment se défendre quand il est impossible d'identifier la menace ? Personne ne sait exactement ce dont ces technomanciens sont capables, et ils ne peuvent pas être repérés d'un simple coup d'œil. Ici en Allemagne, nous avons déjà des gens mis en détention préventive par des flics qui font de l'excès de zèle. Ils sont fouillés, scannés, puis relâchés sans même un mot d'excuse. La police n'a même pas de technique de profiling. Ils ne savent même pas qui ils cherchent vraiment. Dans les enclaves sécurisées, la sécurité privée et les « citoyens inquiets » gardent l'œil sur tout accès louche au réseau. La paranoïa va dégénérer.

• Red Anya

• Après cette reconstitution rapide des faits par le Bureau des Gouverneurs et le chef des services de police hier soir, des émeutes ont éclaté dans plusieurs districts. Des types prêts à lyncher sont dans la rue, et ils ne font pas dans le détail. Un de mes potes hackers s'est fait tabasser et n'en a réchappé que de justesse. MCT a lancé une campagne médiatique en collaboration avec les autorités locales, en demandant au public de leur faire remonter le moindre signe suspect qui indiquerait une possible activité technomantique.

• Lei Kung

// redirection/sunshine/ksaf/flux Emerald Media <30/06/70 19:30:03> //
// conversion audio-texte LinguaCell-D activée //

Ivy Wong : Mesdames et messieurs, bonsoir. Nous sommes ici en direct du Conseil exécutif de Hong Kong, avec le Conseiller William Wu. Bonsoir, M. Wu. Pouvez-vous nous donner la position du Conseil quant aux développements tragiques de ces dernières heures ?

William Wu : Bonsoir, Mlle Wong. Je tiens à vous remercier pour cette opportunité d'exprimer notre soutien et notre sympathie à tous les citoyens de Hong Kong touchés par cette violence aveugle et terrible, et de rassurer tous ceux qui se soucient des implications de cette agression. Nos concitoyens ont besoin du soutien, de la force, et des encouragements de ceux qui sont en mesure de les leur fournir. En tant que membre du Conseil exécutif, je peux promettre que nous faisons tout ce qui est en notre pouvoir pour traduire ces criminels en justice et prendre les mesures adaptées pour prévenir les actes de vandalisme et de terrorisme de ces « technomanciens ».

I. Wong : De nombreux citoyens s'inquiètent pour l'avenir. Quelles sont les implications de cette nouvelle menace publique ? Comment sommes-nous censés retrouver une vie normale, en sachant ce que nous savons ? Combien de ces technomanciens se trouvent en liberté, et quelles mesures sont prises à leur encontre ?

W. Wu : Tout d'abord, Mlle Wong, permettez-moi d'expliquer que nous travaillons main dans la main avec les autorités gouvernementales. Nous avons offert au Bureau des Gouverneurs notre assistance totale pour répondre à cette crise, et nous allons mener des recherches supplémentaires sur les technomanciens, pour identifier leurs pouvoirs télékinésiques et développer des défenses appropriées. Les preuves semblent indiquer que les capacités des technomanciens sont analogues aux fonctions wifi des appareils électroniques modernes. Le développement de contre-mesures adaptées à la virtuosité est un vrai défi.

Permettez-moi de vous assurer que nous sommes conscients du potentiel terroriste de ces individus. Même les scénarios les plus optimistes montrent que l'état schizophrène des technomanciens représente une menace pour la société, et probablement pour eux-mêmes. Nous sommes néanmoins convaincus que si l'ensemble des conseillers présente un front uni, nous saurons faire face à cette situation ici à Hong Kong, mais aussi dans le reste du monde. Le véritable danger, ce serait que ces individus commencent à s'organiser pour rassembler leurs forces.

I. Wong : Plusieurs évadés sont toujours en fuite, et d'autres virtuokinésiques se cachent peut-être parmi nous. Quelles sont vos recommandations à ceux qui seraient les témoins de l'activité de technomanciens, ou qui la soupçonneraient ? La formation et l'expertise des forces de police de Hong Kong sont-elles adaptées à ce nouveau type de menace terroriste ?

W. Wu : Vous savez aussi bien que moi qu'il n'est pas de mon ressort de critiquer la police de Hong Kong. Je dirais, cependant, que la force de police de Hong Kong devrait considérer les offres qu'ont faites plusieurs corporations de fournir les ressources et le personnel supplémentaires qui nous permettront de rendre nos rues plus sûres et de mettre un terme à cette menace le plus rapidement possible. Le Conseil exécutif a également suggéré des mesures supplémentaires au Bureau des Gouverneurs pour parvenir à une résolution rapide de cette crise, en particulier un couvre-feu et un appel au public pour qu'il nous apporte son aide et ses informations.

I. Wong : Merci, M. Wu. Mesdames et messieurs, c'était Ivy Wong, en exclusivité pour Emerald Media, en direct du Conseil exécutif de Hong Kong.

// fin redirection //

- La police de Hong Kong est dans la rue, réprimant tout signe de désobéissance civile ou de panique. Ils partent du principe que les lacrymos rendent les gens plus calmes et qu'ils ont les idées plus claires quand ils ne peuvent pas respirer. La police anti-émeutes a fait du zèle et provoqué des dégâts et des victimes supplémentaires. Ils parlent déjà de mettre en place des barrages, des barricades, et d'établir un cordon de sécurité autour des quartiers les plus riches. Encore moins surprenant, la plupart des mégas ont déjà établi leurs propres périmètres autour des zones résidentielles corporatistes.

• Ma'fan

- Ouaip, ça fait boule de neige. Les dépeches font état d'émeutes à Boston, L.A., Londres, Lausanne, Sioux City, Calcutta, Néotokyo, et une dizaine d'autres conurbs. Humanis et les groupes fondamentalistes commencent à se faire entendre.

• Kay St. Irregular

- Cette hyper exposition médiatique et cette parano généralisée sont à double tranchant. Les gens normaux qui ont la Pisse ou la PVSA vont vite cacher leur état et garder profil bas. En attendant, les technomanciens vont devoir se planquer et protéger leurs secrets à tout prix.

• Puck

- Les incendies de Chinatown à New York sont visibles depuis le Bronx. J'adore la façon dont les émeutes font dégringoler le QI des participants au plus petit dénominateur commun. La police n'a pas bougé alors que des boutiques d'électronique pas chère et de commlinks de deuxième main ont flambé, et les hackers et leurs repaires sont pris pour cibles. Quoi que soient les technos, j'aime-rais pas être à leur place à l'heure qu'il est.

• Cosmo

- Oubliez les émeutes, je rentre tout juste d'une bagarre monumentale au Head Meet Nail, mon trou à gnôle favori. L'un des habitués a accusé un autre de fouiller dans son link. Quand le type lui a montré que son propre commlink était éteint, le premier

l'a accusé d'être un technomancien. Leurs potes ont choisi leur camp, et tout le monde s'est mis sur la gueule. Ce qui m'embrouille, c'est qu'il n'y a pas moyen d'être sûr que l'accusation était fausse.

• Hard Exit

- Ne pas avoir activé son commlink ne prouve strictement rien. Suffit de voir combien de personnes ont des commlinks internes. Ils peuvent se hacker directement avec leur cerveau, mais personne ne pense à les prendre.

• Haze

- C'est pas bon cette histoire. Je viens juste de voir deux gosses orks qui tiennent une petite boutique de wares illégaux dans leur sous-sol. Ils se sont fait attaquer par une bande de tarés de l'Humanis qui les a sortis dans la rue et leur a laissé la gueule en sang. Ils étaient cools, pourtant. Je leur avais acheté un bon paquet de logiciels rippés, et je n'ai jamais entendu la moindre rumeur disant qu'ils étaient des otakus. Je suis prêt à parier qu'ils se sont fait baiser par l'un de leurs concurrents, et qu'ils n'avaient rien à avoir avec des technomanciens. Putain, ils étaient dans un état... Et personne n'a levé le petit doigt pour les aider quand les mecs qui les ont tabassés sont partis. Qu'est-ce qui se passe avec les gens ?

• Beaker

- C'est très étonnant de voir comment une société qui entretient une relation aussi incestueuse avec la technologie semble se retourner aussi facilement contre ceux qui l'incarnent. Pas très logique tout ça.

• Icarus

- La logique n'a rien à voir avec ça, et nous sommes tous des êtres humains. C'est la bonne vieille peur de l'inconnu qui resurgit, un tas d'émotions mêlées, et le besoin de trouver un bouc émissaire responsable du Crash. Les technos sont le croque-mitaine idéal, la perversion de notre chère technologie par des moyens non technologiques. Ça donne à réfléchir, hein ?

• Plan 9

- Comme de nombreuses autres capitales, D.C. est en alerte, et la police fait ce qu'elle peut pour éviter que ça pète. Des barrages ont été érigés à travers tout le centre-ville, et bien sûr autour de Capitol Hill. Des drones de surveillance et la police anti-émeutes patrouillent dans la rue. Les flics arrêtent les voitures au hasard pour vérifier les SIN et les commlinks. Celui qui m'a contrôlé m'a dit que c'était pour ma sécurité, ou plutôt, d'après ses mots, parce que « ces techno-mutants peuvent hacker votre commlink et effacer votre ID et toutes les autres informations personnelles stockées dessus... Ils font la queue derrière vous, ils attendent le bus avec vous, ils vous sourient... Et ils n'ont même pas besoin d'un ordinateur ! » Ça sent la poudre, ici.

• Pistons

EN LIGNE DE MIRE

- Ça fait cinq jours que cette « crise des technomanciens » a commencé, et les réactions du gouvernement ont été conformes à ce qu'on attendait. Sécurité accrue sur tous les sites importants, des militaires qui accompagnent la police dans la rue, deux villes sous loi martiale, et une rhétorique de merde qui ne calme nullement les tensions. Le sentiment général est une peur que ces virtuokinésiques ne s'unissent pour mettre le foutoir. Personne n'a l'air de savoir comment on peut les identifier, ni quels sont exactement leurs pouvoirs. Les magiciens, au moins, on peut les repérer dans l'astral. En Amérique du Nord, les Congrès des UCAS et des CAS se sont réunis en session parlementaire d'urgence. Le Conseil tribal souverain des Nations des Américains d'origine est divisé (comme d'hab') : les Pueblos veulent des mesures passives, les Sioux ont déjà commencé à parquer les patients atteints de SIPA et de PVSA dans des centres fermés. En Europe, le bureau du Lord Protecteur et l'Oversight Board,

Le Bureau des Gouverneurs met en place une prime pour la capture des technomanciens évadés

Dépêche **Emerald Media [Mitsuhama Media]** - 02 / 07 / 70

HONG KONG - À la suite des événements dramatiques de ces derniers jours, le Bureau des Gouverneurs de la Zone de libre entreprise de Hong Kong a offert une prime de 10 000 ¥ pour toute information permettant l'arrestation ou la capture de chacun des évadés de l'hôpital Queen Elizabeth. Plusieurs organisations de défense des droits de l'Homme ont dénoncé la décision, affirmant qu'elle allait créer une atmosphère de suspicion et provoquer des accusations infondées qui atteindraient surtout les plus défavorisés. Le Bureau des Gouverneurs a toutefois qualifié les évadés de « menace terroriste de premier ordre. » La décision du Bureau a été entérinée par un vote unanime du Conseil exécutif, qui a décrété : « Les actions de ces "technomanciens" ne laissent aucun doute quant à leur capacité de destruction sans égale, qui menace l'équilibre même des piliers de notre société. » [Lire la suite.](#)

Les bâtiments du Sénat envahis par la police

Nightime [DeMeKo] - 03 / 07 / 70

MÉTROPLEXE RHIN-RUHR, ÉAA - En réaction à un témoignage anonyme faisant état d'une activité de technomanciens à proximité du siège du Sénat aujourd'hui jeudi, la police du métroplex Rhin-Ruhr, soutenue par des spécialistes du Ministère de la Sécurité intérieure, a interrompu une session du Sénat et évacué le bâtiment. Les agents ont parcouru le bâtiment et les bureaux administratifs des alentours, sans succès, à la recherche d'une intrusion par un ou plusieurs technomanciens. La sécurité a été renforcée aux abords de tous les bâtiments officiels et plusieurs sources affirment que la Matrice est l'objet d'une surveillance toute particulière. [Lire la suite.](#)

Des représentants de la Cour corporatiste invités à une réunion d'urgence de l'ONU

New York Times (par abonnement) - 04 / 07 / 70

GENÈVE, Suisse - Des représentants de la Cour corporatiste ont été invités à une réunion d'urgence du Conseil de sécurité des Nations Unies prévue demain samedi à Genève. Claudia Laure, la porte-parole du Secrétaire général, a déclaré : « la priorité de tout le monde ici est d'assurer la sécurité de nos pays et nos populations, et de les protéger contre cette nouvelle menace potentielle. En tant que partenaires privilégiés des Nations Unies dans leur quête de stabilité et de gouvernance mondiale, les représentants de la Cour corporatiste ont été invités pour discuter de mesures communes et pour coordonner une réponse aux récents événements de Hong Kong. Nous espérons présenter un front uni, et lancer des programmes conjoints. » [Lire la suite.](#)

Le MVD décrète un couvre-feu

Hobo Pravda [Ætherlink] - 04 / 07 / 70

MOSCOU, Russie - En réaction aux derniers rapports faisant état de cellules d'espions technomanciens étrangers, le *Ministerstvo Vnutrenniy Del* (MVD), l'agence de sécurité nationale russe a annoncé un couvre-feu généralisé entre 20 heures et 6 heures. Le couvre-feu sera « la première étape d'une série de mesures préventives visant à assurer que Moscou restera à l'abri des technomanciens et du chaos civil qu'ils ont provoqué ailleurs, » comme l'a exprimé le directeur du MVD, Konstantin Vilyavich à l'occasion de sa déclaration officielle. [Lire la suite.](#)

Suite p 54

chargé de la sécurité nationale britannique, mettent à profit la crise pour se débarrasser des dissidents. Le gouvernement fédéral allemand a lancé des avertissements publics et des appels au calme, demandant à ses citoyens de rapporter toute activité matricielle suspecte aux autorités. Ça n'a pas empêché des « groupes d'action citoyens » de tabasser un paquet de pauvres types soupçonnés d'être des technomanciens à Francfort et Munich. Les conservateurs français ont le soutien de plusieurs familles nobles influentes, ils veulent un enregistrement obligatoire de tous les technomanciens, ainsi que leur internement. Ils sont en train de faire remonter l'affaire au Conseil des ministres de la NCEE. La Suisse a déjà pris les devants et mis en place des mesures semblables. En Asie, comme d'habitude les réactions sont variées. Les corps au Japon n'apprécient pas les appels de l'Empereur en faveur des programmes d'assistance. Plus surprenant, les puissances locales en Amérique du Sud et en Afrique semblent plutôt bien supporter le choc.

• Kay St. Irregular

• Mitsuhama se donne vraiment à fond dans la chasse aux technomanciens, et plusieurs autres majors lui emboîtent le pas, notamment NeoNET, Ares, Renraku et Yakashima, pour ne pas les nommer. Les médias contrôlés par MCT ont une couverture non-stop des événements de Hong Kong depuis maintenant cinq jours. Ils se servent également de « panels d'experts » et d'annonces d'intérêt public pour faire avaler la ligne du parti. À côté de l' intox publique, ce mémo interne a pas mal tourné.

• Rigger X

// upload pièce jointe email :: utilisateur Rigger X :: 04/07/70 //

Chers collègues, collaborateurs et citoyens de Mitsuhama,

Vous avez tous été témoins du terrible attentat qui a détruit l'hôpital Queen Elizabeth de Hong Kong le 29 juin. Vous avez vu l'émergence d'une nouvelle menace envers notre monde et notre mode de vie. Ne vous méprenez pas, les technomanciens sont un danger très sérieux qui menace tout ce que nous avons reconstruit après le Crash. Comme le montrent les nouvelles en provenance du monde entier, ce n'était pas un incident isolé. Nous devons agir maintenant, avant que cette menace ne prenne forme et ne concrétise sa puissance.

En tant que corporation, que communauté et que famille soucieuse de défendre la paix et la prospérité, nous devons faire tout ce qui est en notre pouvoir pour éliminer cette menace qui pèse sur nos idéaux, nos vies, et nos proches. Vos directions vous demandent donc de rester très attentifs et de rapporter tout signe d'activité de la part de technomanciens. Nous vous invitons à surveiller de près les activités professionnelles et les collaborateurs dont vous avez la responsabilité, et de signaler immédiatement tout événement suspect à vos supérieurs. Soyez responsable et ne mettez pas vos collaborateurs et vous-mêmes en danger face à cette menace. Laissez intervenir la sécurité pour l'isoler. Avec votre aide et votre vigilance, notre famille continuera à grandir et à prospérer.

C'est ensemble que nous assurerons la sécurité des êtres qui nous sont chers.

Toshiro Mitsuhama, Président.

// fin pièce jointe //

• MCT n'est pas la seule corpo à pondre des bulletins d'info internes et à augmenter sa sécurité. Renraku et Aztechnology ont adopté l'idée d'une prime sur les technomanciens, et NeoNET est sur le point de décider si elle va passer tous ses employés et ses citoyens en revue pour identifier les technomanciens potentiels, à l'aide de méthodes de dépistages développées à la va-vite. Avec tout ça, ça va être de plus en plus difficile de gagner sa croûte pour un runner...

• DangerSensei



• Remarquez que dans l'ensemble ils veulent les technomanciens vifs plutôt que morts. Avec toute cette parano, je m'attendrais plutôt à des ordres de les descendre à vue, à des raids de grande envergure, mais au lieu de ça toutes les corps ont l'air de vouloir prendre leurs pincettes. La seule excuse selon moi, c'est qu'ils veulent mettre la main sur des technos pour s'en servir. Après tout, ils doivent pouvoir être un formidable atout.

• Cosmo

• Le mémo uploadé ci-dessous a été retrouvé sur le commlink d'un Johnson. J'ai installé un renifleur sur son link, en représailles. Il avait tenté de nous doubler, et on dirait bien que son anti-spyware pourri ne l'a toujours pas repéré.

• Mika

// upload email :: utilisateur Mika :: 09 /07/70 //

Destinataire : <Responsables projets spéciaux, catégorie 3>

Expéditeur : <Département Ressources externes ajustables (REA)>

Sujet : Mise à jour protocole

À tous les responsables de projets spéciaux, catégorie 3, entrant en contact direct avec du personnel externe,

Selon nos estimations, la menace technomancienne actuelle représente une opportunité qui nécessite une action immédiate. Vous avez l'ordre à compter du présent message de transmettre votre liste de contacts actifs aux REA immédiatement. Les REA se chargeront de filtrer les dossiers fournis pour déterminer les technomanciens potentiels parmi le personnel externe actuellement employé. Si un technomancien potentiel est identifié parmi votre personnel, vous recevrez une requête directe de la part des REA pour entrer en contact avec le suspect et mettre en place un rendez-vous d'observation, en compagnie de spécialistes des REA.

// fin pièce jointe //

• REA ? T'as survécu à un cross d'Evo, Mika ? Pas étonnant que tu gardes profil bas ces temps-ci.

• Kia

• De tous les big boys, ça ne me surprise pas qu'Evo soit plus ouverte envers les technomanciens. Contrairement à MCT, Renraku et NeoNET, qui ont toutes l'air de ne voir dans les technomanciens que la menace qu'ils représentent pour leurs business models, Evo a clairement l'air de vouloir se pencher sur les technomanciens pour ouvrir un nouveau chapitre dans l'histoire du développement biotechnologique.

• The Smiling Bandit

• Nickel, c'est pile ce qu'il nous fallait, une corpo qui cherche à exploiter ces tarés pour servir ses intérêts face à ceux de tous les autres. Franchement, je préférerais voir les autres corps ratisser l'underground. Nous savons tous qu'il y a des technomanciens dans les Ombres, alors pourquoi ne pas laisser les corps nous en débarrasser ? Ça nous éviterait d'avoir à le faire nous-mêmes. Je sais que vous êtes un paquet à penser que je réagis de manière excessive, mais j'attends encore que quelqu'un m'apporte la preuve que ces technomanciens ne sont pas une menace pour la Matrice et le monde en général. Il semble y avoir des preuves en pagaille qui affirment le contraire, et je ne vois pas pourquoi on ne devrait pas leur accorder le bénéfice du doute. Au passage, pendant qu'on parle de cette menace qui nous plane au-dessus de la tête, je remarque que notre propre bombe à retardement est restée bien discrète ces derniers jours. Quelqu'un sait où se trouve Netcat ?

• Clockwork

TRANSMISSION.....



Nouveau record d'affluence pour Glitterworld

XLCGameReport [Regency Megamedia] - 10 / 07 / 70

SEOUL-INCHEON, Corée - Malgré le climat actuel de peur et d'insécurité qui règne dans la Matrice à la suite des terribles événements de Hong Kong, près de 7,8 millions de joueurs du monde entier se sont connectés simultanément au monde virtuel Glitterworld, à l'occasion de son quatrième anniversaire samedi dernier. C'est un nouveau record, dépassant largement l'affluence du mois dernier, qui s'élevait à 6,9 millions de joueurs. Glitterworld est un sim d'immersion interactive mêlant gestion de show-biz et performance artistique. Digiland, la filiale jeux matriciels de Kwonsham, a vu sa valorisation boursière tripler depuis le début de l'année. Il s'agit là d'une véritable aubaine pour sa compagnie-mère, qui s'est remise lentement du Crash et de la désintégration du Groupe de prospérité du Pacifique.

L'horizon est peut-être plus sombre pour Kwonsham, cependant. Des sources internes ont révélé que les programmeurs de Digiland ont du mal à maintenir les *idors*, personnages emblématiques du jeu au concept révolutionnaire, quand autant de joueurs sont connectés. Des associations de familles et de consommateurs aux UCAS et en Europe ont également tiré la sonnette d'alarme quant aux risques de dépendance et aux niveaux dangereux de biofeedback, qui dépassent parfois les limites internationales autorisées.

L'Oversight Board lance une opération à l'échelle nationale

The Daily Mirror [Trinity Group] - 12 / 07 / 70

LONDRES, Royaume-Uni - Après plusieurs jours de rumeurs, Sir Colin Woolsey, le porte-parole de l'Oversight Board, a confirmé aujourd'hui samedi que des agents de l'Oversight ont bel et bien mené des opérations préventives pour arrêter des technomanciens présumés à travers tout le pays, dans le cadre de l'Emergency Act (« Loi d'urgence »). Plus de 250 individus ont été placés en détention provisoire, et sont interrogés par les autorités. « Nous continuerons à faire face à cette menace avec la plus profonde détermination, afin d'assurer la sécurité de notre pays, » a ajouté Sir Woolsey. [Lire la suite.](#)

Le siège du CMA attaqué

NewsBlitz! [KSAF] - 12 / 07 / 70

SEATTLE, UCAS - Une manifestation organisée aujourd'hui devant les bureaux du Comité pour la mémoire de l'Arcologie, situés en face du complexe ACHE, a dégénéré en incidents violents. Les manifestants s'étaient rassemblés pour exiger qu'une enquête soit ouverte contre le CMA pour son soutien et sa protection des technomanciens. Les tensions et les insultes des deux côtés ont dégénéré en bagarre entre les manifestants en colère et les bénévoles du CMA. Les bureaux du CMA ont été envahis, et plusieurs incendies ont été provoqués. Plusieurs bénévoles ont été traînés dans la rue par la foule, passés à tabac et menacés de lynchage. Plusieurs autres personnes ont été blessées quand les forces anti-émeutes de la Lone Star sont arrivées sur les lieux. Aucune preuve de la présence ou de l'implication de technomanciens n'a été relevée lors de l'enquête qui a suivi les événements. [Lire la suite.](#)

Descente de la Lone Star chez un gang techno-criminel

Rapport de patrouille [LSC] - 18 / 07 / 70

AUSTIN, CAS - Des agents de la Lone Star en charge du grand banditisme, assistés de forces spéciales ont mené avec succès une intervention contre un réseau criminel

Suite p 56

• Vu la situation, elle se tient à l'écart de la grille, et je ne peux pas vraiment lui en vouloir. Elle a mentionné une piste et a dit qu'elle reviendrait avec des preuves. Des preuves de quoi, aucune idée.

• FastJack

• Comme Evo, Horizon a l'air de nager à contre-courant. Leurs médias en font autant que les autres sur les virtuokinésiques, mais leur couverture semble quand même moins biaisée que la moyenne - en tout cas aussi peu biaisée que peut l'être une corpo qui fait dans les médias. Leur dernier exploit : ils ont payé la note d'avocat pour un technomancien présumé qui a bousillé une clinique DocWagon de San Fran cette semaine. Je peux déjà entendre les associations de citoyens en colère et les mécontents qui leur demandent des comptes. Qu'est-ce qu'on ferait pas pour quelques parts d'audience...

• Dr. Spin

• L'audience n'explique pas tout, Doc. Horizon a embauché Julien Iakob pour organiser sa défense. Iakob est issu d'une dynastie d'avocats français au réseau de contacts bien fourni. Son pedigree est blanc comme neige et il ne sort pas de son lit pour un chèque avec moins de cinq zéros. Le responsable recherches de son équipe, Matthew Lei, est en charge des enquêtes semi-légales. D'après les rumeurs, Lei embauche du monde, et Horizon lui a demandé de faire bénéficier aux autres technomanciens en détresse des services de son cabinet. Selon moi, Horizon a des plans à long terme, et la boîte sait que les technomanciens ne vont pas disparaître du jour au lendemain. Je sais pas si c'est le genre de job que j'accepterais, en tout cas.

• Kay St. Irregular

• Ça continue. Horizon vient de diffuser une interview avec le responsable de la commission sur la Sécurité et les Affaires gouvernementales du Sénat des UCAS. Voici les temps forts.

• Dr Spin

// upload fichier média :: utilisateur Dr Spin :: 16 / 07 / 70 //
// transcription audio-texte OMNIsspeak //

EXTRAIT DE NEWSTALK! [HORIZON STUDIOS]

Kimberley Vogel : [...] qu'il puisse y avoir une issue pacifique à cette crise ? Des innocents sont d'ores et déjà pris pour des technomanciens. D'après mes recherches, il semble même qu'on ne dispose pas aujourd'hui de moyens clairs pour les identifier.

Sénatrice Karina Molton [Républicains] : Nous sommes d'accord pour dire que les lynchages et la violence doivent cesser. L'objectif du gouvernement est la protection du public, même si cela signifie qu'il faut le protéger de lui-même. Mais nous devons rester vigilants. Après tout, nous ne savons quasiment rien de ces individus et de leurs capacités, en dehors du fait qu'elles semblent être le résultat d'une maladie mentale qui les rend instables. Ils sont à même d'employer leurs capacités contre nos concitoyens sans défense, à une échelle dévastatrice. Nous devons l'éviter. La législation...

K. Vogel : Mais quelle législation, Madame la sénatrice ? Parlons-nous ici d'enregistrement obligatoire ? De mesures d'internement semblables à celles qu'ont connues les Américains d'origine dans les années 2010 ? Ou des mesures de confinement appliquées aux métahumains en 2021 ? Je suis sûre que vous serez d'accord avec moi en disant que les conséquences imprévues de ces décisions à l'époque enverraient toujours les relations inter-ethniques et inter-métatypes aujourd'hui. Est-ce vraiment une solution ? Ne devrions-nous pas tenter de comprendre le phénomène avant de nous précipiter ?

Sén. Molton : Bien que je ne sois pas en accord avec ces parallèles, je vous suis tout à fait quand vous dites que nous devons mieux comprendre la menace à laquelle nous devons faire face. C'est pourquoi nos forces de police ont reçu pour ordre d'appeler une assistance médicale en cas de capture



d'un technomancien. Cela dit, je crois que nous pourrons chercher à comprendre plus précisément le phénomène une fois que nous aurons garanti la sécurité de nos concitoyens. Ne vous y trompez pas. Il s'agit bel et bien d'un « danger immédiat. »

K. Vogel : Mais ne croyez-vous pas qu'une politique de main tendue, une garantie d'anonymat et de traitement, d'absence de poursuites, pourrait produire de meilleurs résultats ? Il semble tout de même que vous basiez votre réaction sur les actes d'une minorité...

Sén. Molton : D'une minorité de terroristes ! Je suis à peu près certaine que les familles des victimes de Hong Kong seraient en désaccord avec vous. Jusqu'à ce que nous comprenions ces capacités et que nous sachions les contrôler, ils doivent être considérés comme une menace envers la société.

// fin pièce jointe //

- Je n'ai jamais aimé Vogel, mais au moins elle essaie de rester raisonnable. On ne peut pas en dire autant de tous les autres.

- Sunshine

- Voilà qui confirme la stratégie d'Horizon, mais ne soyez pas naïfs, et dites-vous qu'ils ont sans doute leur propre programme clandestin de recherches. Ils ne sont pas « délicats », ils raisonnent à long terme en se disant que comme ça, ils passeront pour les « gentils » quand toute cette histoire se sera calmée dans quelques années.

- Dr. Spin

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 28/07/70 //

TENDANCES MONDIALES — SONDE GALLUP 15/07/70

L'arrivée fracassante des « technomanciens » sur la scène médiatique a été vécue comme un rappel douloureux de la vulnérabilité de la Matrice. Nous sommes plus dépendants que jamais de cette formidable ressource, peut-être plus encore qu'avant le Crash 2.0. Toute menace quant à son existence déclenche toutes sortes d'inquiétudes et d'alarmes. Nous avons pris le pouls de la rue de Seattle, et demandé au public ce qu'il pense de la crise actuelle.

Alberta J., employée : « Ben, je ne crois pas toutes ces histoires que raconte Humanis, mais j'ai perdu un frère lors du Crash. Et maintenant, j'entends que le truc qui l'a tué, c'est la même chose que ce qui a créé ces technomanciens ? C'est pas comme l'Éveil, c'est pas une évolution, c'est pas naturel. C'est pas possible qu'un métahumain fasse des choses pareilles. »

Ronald F., agent de la Lone Star : « Peu importe par quel bout vous prenez le problème, les technomanciens sont dangereux. Et même ceux qui ne sont pas des psychopathes dérangés doivent être contrôlés. Je le vois comme ça : un hacker, il a un certain profil, certaines compétences, et il lui faut des milliers de nuyens d'équipement. Ces tarés ? Ils n'ont besoin que de leur esprit pour pirater votre commlink, s'introduire chez vous ou bousiller le système de trafic routier. Impossible de le voir venir. C'est comme les magiciens et les armes, il faut contrôler ces types-là. Si vous en voyez un, faites remonter l'info à la hotline de la Lone Star. »

Thomas P., messager : « Je sais pas... les gens en font des tonnes là-dessus, mais on n'en sait rien. Je trouve ça bizarre, mais pas plus que la GRIME ou la Gobelisation à l'époque. J'appellerais pas ça une « menace », en tout cas. »

Lindsey N., étudiante en informatique : « Moi ? Je ne crois pas un mot de la pensée dominante, j'ai lu plein de choses là-dessus et je me suis fait ma propre idée. Je crois que tout ça, c'est les IA. Oui, les intelligences artificielles. Les otakus, les IA, tout ça est lié, et si vous savez où chercher c'est pas difficile à trouver. L'establishment, les corps, le gouvernement... Ils ne veulent pas que vous le sachiez, mais tout ça remonte à avant le Crash. »

Alex K., vendeur de boîte de nuit : « J'ai jamais rencontré de technomancien, et mieux vaut pour eux que ça reste comme ça. »

Yellowfoot C.J., programmeur freelance : « Trop flagrants, ces techno-mutants. Je peux capter un de leurs personas à trois noeuds de distance. Ce qui fait vraiment péter les plombs, c'est qu'avec toute cette merde qu'ils provoquent ils rendent la vie impossible aux gens normaux qui gagnent leur vie sur la Matrice. Un pote à moi se remet encore de ses blessures chez DocWagon, parce qu'on l'a pris pour un de ces monstres. »

Mark R., pasteur méthodiste : « Ces malheureux méritent notre compassion, pas notre peur. Ils n'ont visiblement aucune idée de la raison pour laquelle ils sont ce qu'ils sont. C'est pourquoi nous sommes aussi perturbés. Quelqu'un a touché à l'œuvre de Dieu. »

Aneth G., professeur de lycée : « J'entends des gens dire qu'on viole leurs droits fondamentaux, mais la question que je pose c'est : sont-ils encore métahumains ? Nous suspendons les droits des criminels reconnus comme fous, quelle est la différence ? »

// fin pièce jointe //

- Des contacts au sein de diverses corps m'ont expliqué que les mégas sont en train de faire le ménage dans leurs rangs, en se débarrassant de tous les technomanciens qui se trouvent parmi eux. Ils sont de moins en moins discrets sur leur recours à des chasseurs de primes et à des détectives privés pour retrouver les technomanciens. Cela leur permet de mettre la main sur autant de sujets de recherches patients, et ils font ça avec une attitude du genre « la protection du public est notre priorité ». Plusieurs agences gouvernementales s'y mettent également, main dans la main avec les corps, tout ça dans l'intérêt de la sécurité publique. J'ai mené quelques opés de recherche et capture dernièrement. Un ou deux de ces technos étaient instables, peut-être dangereux, mais la plupart étaient des types comme les autres, qui flippent autant que les autres. Je commence à me dire qu'on a pas mal exagéré le risque, quand même.

- Stick

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 01/08/70 //

LE GOUVERNEMENT SUISSE LANCE UNE INITIATIVE POUR LE CONTRÔLE DES TECHNOMANCIENS

NewsNet (par abonnement) – monde – 01/08/70

Le gouvernement suisse a annoncé aujourd'hui la création d'un projet scientifique conjoint public-privé, afin de développer de « nouveaux moyens pour contrôler et neutraliser les pouvoirs technomantiques. » Des scientifiques de l'Université de Bâle ont été rejoints par des chercheurs de haut niveau, issus des compagnies NeoNET, Swiss Genom et AG Chemie.

Le projet a reçu un accueil mitigé. Des représentants d'Evo et de Proteus AG l'ont décrit comme « un groupe de réflexion composé de chercheurs du dimanche à l'ego démesuré, » alors même qu'Evo a lancé un programme semblable à son siège mondial de Vladivostok.

Le gouvernement suisse a également apporté son soutien à la pétition lancée par l'Union scandinave, exigeant l'enregistrement obligatoire de tous les technomanciens. La pétition est soutenue par les gouvernements français et britannique, qui tentent de mettre en place des lois qui rendront obligatoires des tests de dépistage à grande échelle, ainsi que des mesures provisoires pour identifier les technomanciens potentiels.

// fin pièce jointe //

- C'est intéressant de voir comment se constituent les camps parmi les majors. MCT et Renraku mènent la coalition anti-technos. NeoNET devrait les rejoindre, mais d'après les rumeurs Celedyr empêche Villiers de le faire - affaire à suivre. Evo et Horizon sont à l'autre extrémité du spectre, rejoints par une

Descente de la Lone Star chez un gang technocriminel (suite)

de technomanciens spécialisé dans le vol d'identité et de données. Les preuves retrouvées au cours de l'arrestation indiquent une entreprise de fraude financière de grande envergure, elle aussi rendue possible par les capacités des technomanciens. Des responsables de la Lone Star ont indiqué que les deux technomanciens à l'origine du réseau détournait de l'argent à partir de commlinks piratés en effectuant de faux virements. Trois membres du gang ont été tués en résistant à leur arrestation, mais la Lone Star ne déplore aucun blessé. Des sources qui ont souhaité conserver l'anonymat indiquent également que des informations essentielles sur le gang ont été livrées par un inconnu répondant au surnom de « Goldenboy ». [Lire la suite.](#)

Calcutta University envahie par une foule en colère *The Calcutta Times [Regency]* - 19 / 07 / 70

CALCUTTA, Union indienne - Une manifestation pacifique exigeant que le gouvernement « prenne des mesures pour purifier la ville de la menace des technomanciens » a rapidement dégénéré en une véritable émeute quand l'existence, depuis plusieurs mois, d'un programme de recherches sur les technomanciens à la Calcutta Technical University a été rendue publique. Les manifestants ont envahi le campus du département Informatique et se sont emparés de cinq étudiants se trouvant dans les amphithéâtres pour les immoler. Plusieurs autres étudiants ont été grièvement blessés, recevant des jets de pierre. Selon plusieurs témoins, la sécurité du campus a intentionnellement ignoré l'alarme et n'est intervenue que tardivement pour porter secours aux étudiants. [Lire la suite.](#)

Dzhugashvili quitte la course au poste de gouverneur

NewzByte [NN] - 24 / 07 / 70

SEATTLE, UCAS - Dans une brève conférence de presse aujourd'hui jeudi, la candidate au poste de gouverneur de Seattle Josephine Dzhugashvili a annoncé que des « raisons personnelles » la poussaient à renoncer à ses ambitions politiques et à se retirer de la campagne. Son rival républicain, Kenneth Brackhaven, a remarqué que la déclaration de Dzhugashvili n'était pas inattendue. « Il était clair qu'elle était incapable d'assumer un tel poste. Elle a jeté l'éponge avant que son impopularité dans l'opinion publique ne devienne flagrante. » Le candidat démocrate Julius Strouthers a reconnu que le choix de Dzhugashvili était « peut-être la décision la plus difficile de sa carrière, et peut-être de sa vie. » Il lui a souhaité bonne chance pour ses projets futurs. Dzhugashvili n'a pas souhaité s'exprimer sur la nature de ses problèmes personnels, mais a assuré qu'ils n'avaient aucun rapport avec son soutien affirmé aux patients souffrant de SIPA et à la création de programmes d'aide, avant l'incident de Hong Kong, pour les « technomanciens » ayant émergé. [Lire la suite.](#)

Un drame de famille vire à la tragédie *Mile High News [Denver]* - 24 / 07 / 70

DENVER, ZLRO - Une prise d'otages dans le secteur CAS de la ville s'est terminée en une violente fusillade aujourd'hui jeudi quand les forces spéciales de la Lone Star ont lancé l'assaut sur l'appartement dans lequel Kevin Lurke retenait sa belle-fille. Armé d'un shotgun, M. Lurke menaçait de tuer Suzanne, 12 ans,

[Suite p 58](#)

Shiawase prudente. Aztechnology reste étrangement silencieuse à ce sujet, alors même que l'Aztlan subit les mêmes problèmes que le reste du monde. Bien qu'ils aient pris des mesures pour renforcer leur sécurité, Ares et Wuxing prennent du recul et attendent le dénouement. Seuls les esprits savent ce que Saeder-Krupp peut bien manigancer, et Lofwyr est aussi imprévisible que jamais.

• Cosmo

• Les corps ne sont pas les seules à s'efforcer d'évaluer cette « nouvelle » menace. Les gouvernements, les agences de renseignement et plusieurs ONG indépendantes essaient tous de décider sur quel pied danser. Leurs approches sont aussi variées que leurs objectifs, ce qui provoque des débats houleux et des conflits occasionnels, même si tout le monde est à peu près d'accord pour dire que les technomanciens représentent une sérieuse menace. Les factions conservatrices se servent de cette occasion pour faire passer des lois qui vont accroître la surveillance et les pouvoirs de la police, et mettent la parano à profit pour serrer la vis au nom de la sécurité. C'est assez intéressant de voir des années de droits fondamentaux durement conquis balayés du jour au lendemain. Seuls quelques groupes courageux osent se poser en défenseurs des technomanciens, et ils en paient le prix fort. Il paraît que certains d'entre eux protégeraient des technomanciens, et même que les technos en contrôleraient certains. Moi, je crois que les technomanciens sont très loin d'être aussi dangereux qu'on le dit.

• Mihoshi Oni

• Combien de fois avons-nous déjà vu ça par le passé ? Comme le dit le proverbe, ceux qui sacrifient la liberté au nom de la sécurité n'obtiennent aucune des deux. Enfin, tout cela supposerait qu'on ait eu la liberté pour commencer...

• Aufheben

• Un paquet de changements sont en train de secouer le petit monde de la sécurité et du renseignement matriciel. Les agences qui n'étaient pas au courant de l'existence des technomanciens, ou qui n'ont pas échangé leurs infos, se font tancer par leurs supérieurs parce qu'ils ont loupé une importante menace potentielle. Tout le monde veut aussi savoir ce que sait le concurrent (en particulier, si celui-ci se sert déjà de technomanciens contre lui), et l'espionnage est devenu un sport national. Dans l'intervalle, le Département de surveillance du réseau de la Cour corporatiste (le GOD, pour « Grid Overwatch Division ») s'efforce de faire que tout le monde ne se tire pas dans les pattes et échange ses infos. Le GOD a été largement restructuré après le gigantesque fiasco du Crash de 64, et ils essaient de se refaire une virginité.

• Kay St. Irregular

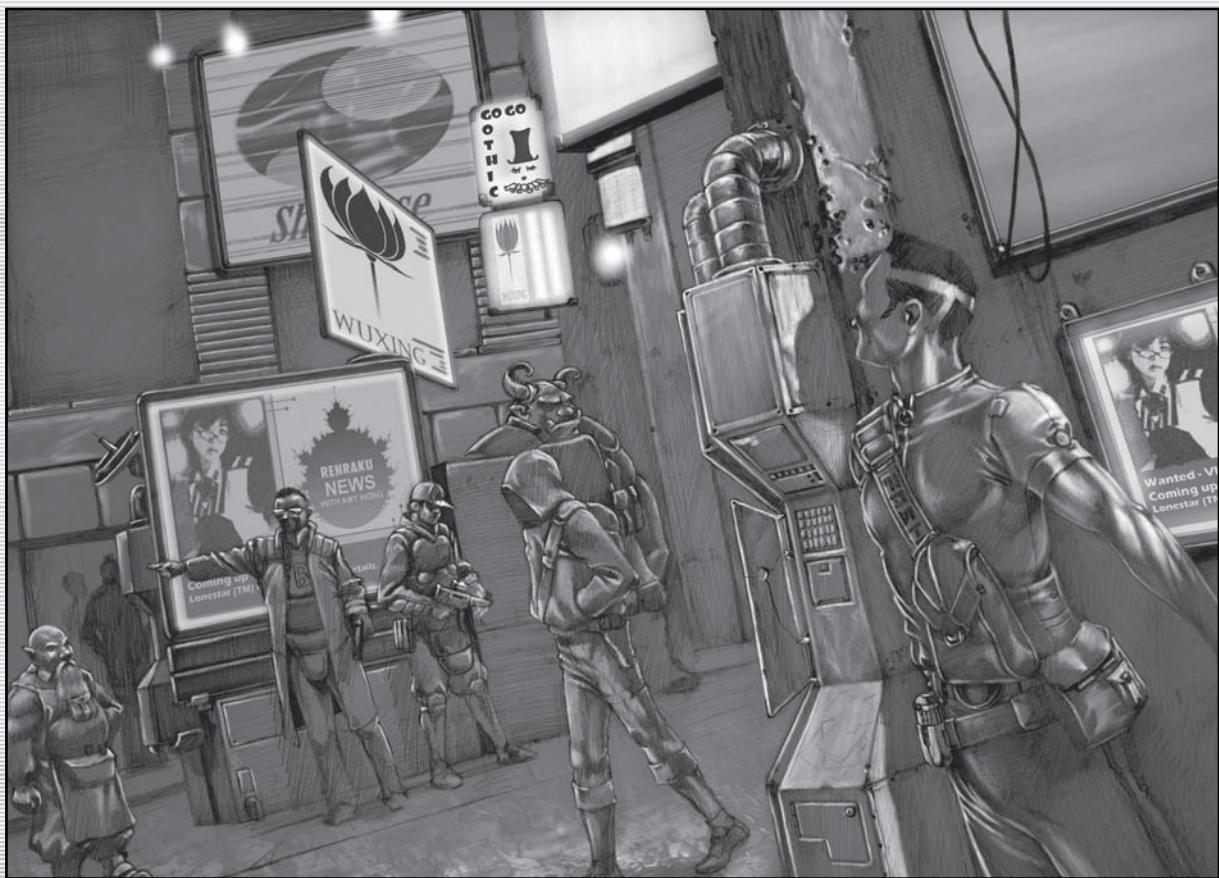
• Il paraît que les « durs » comme MCT et Renraku commencent à avoir des soucis avec leur politique de tolérance zéro. Les excès de zèle ont mené à l'interpellation de plusieurs innocents soupçonnés d'être des technomanciens. Ils n'ont plus de droits. Les crânes d'œuf en chef commencent à se sentir mal à l'aise, la productivité chute, et ça ne fait que les stresser un peu plus.

• Fianchetto

PLATS DE RÉSISTANCE

• J'ai demandé à un ami journaliste freelance qui bosse sur les suites de l'incident de Hong Kong de voir ce qu'il pouvait remonter de ce qui s'est véritablement passé à l'hôpital Queen Elizabeth. MCT a l'air occupée ailleurs, mais mon ami n'a rien trouvé sur la catastrophe elle-même. En revanche, l'un de ses contacts dans la police lui a refilé quelque chose d'intéressant. Peu après que la police de Hong Kong a eu attrapé l'un des patients évadés, ce fichier a été spammé à tous les appareils wifi à deux pâtés de maisons à la ronde. Le suspect est mort en « résistant à son arrestation ». MCT s'est pointée peu après pour effacer le fichier partout où il avait atterri, mais la police en a gardé un exemplaire dans son dossier.

• Sunshine



TRANSMISSION.....

// upload message texte Uniformat :: utilisateur Sunshine ::
05 /08/70 //

Mon nom est Liu Phiang, et ce sont mes derniers mots. Vous ne me connaissez que sous le nom de ROM#138, ce qui en d'autres termes veut dire que vous ne me connaissez pas du tout et que vous ne me connaîtrez jamais. Si la vérité vous intéresse, écoutez. Si un seul d'entre vous me croit, il reste peut-être un espoir. Je suis l'un des évadés de l'hôpital Queen Elizabeth. On vous a menti et trompé. Votre peur vous a rendu crédules. Je n'ai jamais voulu de mal à personne.

J'aurais dû me douter qu'ils renverseraient les rôles. Je m'y attendais un peu. Il leur fallait sauver la face et garder le voile sur leurs petits secrets. Mais je n'aurais jamais cru un instant qu'ils feraient de nous des boucs émissaires. J'ai vomi en voyant ces images. J'étais là, et je n'en croyais pas mes souvenirs. Je me souviens de la vitesse avec laquelle le labo s'est rempli de fumée, les sirènes qui hurlaient alors que les flammes envahissaient le hall, les ombres tremblantes et l'odeur du plastique fondu.

À la tridi, vous n'avez rien vu de tout cela. Il m'a fallu du temps pour comprendre que les images ont été trafiquées. Shalbermat était là, il faisait un backup de ses fichiers. Je le sais, parce que je m'étais introduit dans son ordinateur et que j'avais un sprite pour lui faire perdre du temps. Je me souviendrai toute ma vie du regard de ce connard arrogant quand il m'a reconnu. Son mépris envers ma témérité. Vous n'avez rien vu de ça. Seulement son visage, arrangé numériquement pour avoir l'air terrifié, paniqué et couvert de sueur. Ce monstre, en faire un martyr !

Je me souviens des éclats de verre sous mes pieds nus. Je me souviens de ses paroles, de toutes ses paroles. Ses véritables mots. Pas ceux que vous avez entendus. Des paroles d'arrogance et de haine, pas de peur. Pas effrayées, mais indignées

que quelqu'un ait osé perturber son œuvre. Il m'a maudit, dit que je sera toujours un mutant et un marginal. Il était hysterique quand il m'a hurlé que je devrais me soumettre à sa protection. Sa protection !

C'est alors que je l'ai frappé. Les souvenirs de la douleur, du métal glacé, du scalpel et des tourments que j'ai subis aux mains de mon tortionnaire m'ont consumé. Je l'ai frappé, encore et encore. Quand il a arrêté de bouger, je me suis détourné et j'ai quitté la pièce, en cherchant un moyen de quitter cet enfer. Sur vos écrans, pourtant, j'ai massacré Shalbermat, je l'ai paralysé avec mes pouvoirs, je l'ai torturé, mutilé, exécuté. La dernière image est celle de mon visage, fou de rage et assoiffé de sang, levant mon poing vers la caméra. Je n'ai rien fait de tout cela, même si j'aurais aimé que ce soit le cas. J'en suis bien incapable, même si j'aurais bien voulu le faire. Ils m'ont eu. Ce message est mon dernier espoir de rétablir un peu d'équité. Pensez-y. Pourquoi mentirais-je ? Vous voyez ce que vous avez envie de voir. Si je suis un monstre, je suis le monstre que vous avez fait de moi.

// fin pièce jointe //

- Sunshine, tu veux vraiment qu'on gobe ça ? Même si la source est fiable, c'est une demande de pardon de la part d'un meurtrier sanguinaire. Pourquoi mentirait-il ? Il avait toutes les raisons de mentir. C'était sa dernière chance de sauver son cul. On ne peut pas croire un mot de ce taré. Il était interné en psychiatrie. Il avait la Pissee, il était dérangé, parano et schizophrène, tu te souviens ?
- Clockwork

- C'est possible, mais ce n'est pas le sujet. Il dit qu'il a été enfermé et torturé. On n'a aucune idée de ce que MCT faisait à ces types-là. C'est bien possible qu'ils aient été torturés. Vous croyez vraiment que les corps sont au-dessus de ça ? Si j'étais enfermé dans un

Un drame de famille vire à la tragédie (suite)

qu'il accusait d'être une technomancienne. Après vingt heures de négociations, la police a pris d'assaut l'appartement, blessant mortellement M. Lurke. Suzanne Lurke a, quant à elle, été grièvement blessée et transportée vers un hôpital. Un porte-parole du centre médical a déclaré : « Il n'y a absolument aucun élément permettant d'affirmer qu'il s'agit d'une technomancienne. » [Lire la suite.](#)

Le GridGuide de Dallas-Fort Worth vandalisé par des technomanciens

Micro-News [NN] - 28/07/70

DALLAS-FORT WORTH, CAS - Les autorités responsables du réseau de circulation routière GridGuide ont confirmé que des technomanciens sont responsables du chaos qui a paralysé le centre-ville de Dallas aujourd'hui. Dans un acte de vandalisme gratuit, les sous-systèmes de gestion de la circulation ont subi des attaques concertées de dénis de service depuis différents emplacements, créant de nombreuses erreurs dans le réseau et interrompant le trafic routier à l'heure de pointe. Les intrus ont employé des agents logiciels (nommés « sprites ») pour communiquer leur message au public. Les ORA et les panneaux holographiques ont été manipulés pour afficher des messages tels que « Peace. Les technomanciens ne sont pas vos ennemis » et « Nous sommes vos frères, vos sœurs, vos enfants et vos parents. Acceptez-nous. Respectez-nous. » Malgré la réponse rapide de la Lone Star, aucune arrestation n'a été réalisée, et des embouteillages continuent de perturber le centre-ville. [Lire la suite.](#)

Troisième suicide provoqué par « Opaline »

Evening News avec Kyle Bellar [ABS] - 31/07/70

BALTIMORE, UCAS - Daniel S. Richards, 43 ans, a été retrouvé mort à son domicile par la sécurité de Renraku hier après-midi, après qu'il ne se soit pas présenté à son travail. Richards s'est suicidé en s'électrocutant alors qu'il était connecté à la Matrice. La façon sophistiquée dont Richards a organisé ses effets personnels dans la pièce suggère un épisode romantique qui a mal tourné, bien que les enquêteurs n'aient relevé aucun signe de violence. Selon Renraku, des dizaines de logs de chat entre Richards et un individu répondant au surnom d'« Opaline » ont été retrouvés dans son cache mémoire. Les enquêteurs pensent que Richards, dont l'état mental s'est dégradé après la mort de sa femme lors du second Crash, s'est donné la mort quand Opaline a mis un terme à leur relation virtuelle après que Richards ait insisté pour obtenir une rencontre physique. Une lettre retrouvée sur les lieux indique « Si elle ne vient pas à moi, j'irai à elle ! »

C'est le troisième décès lié à Opaline en l'espace de cinq mois, dans des circonstances similaires. L'enquête menée par Knight Errant se poursuit sur les deux premiers décès, mais plusieurs sources indiquent qu'elle n'a fait que peu de progrès. Les enquêteurs n'ont pas exclu l'implication d'un technomancien, bien que l'aspect amoureux suggère le contraire. Opaline est recherchée, et Knight Errant offre une prime pour toute information qui permettrait de la retrouver. [Lire la suite.](#)

La Reine Caroline critique la gestion de la crise

News at 9 [BBC2] - 01/08/70

WINDSOR, Royaume-Uni - Dans une interview surprise publiée aujourd'hui vendredi dans le Financial Times,

Suite p 60

hôpital psychiatrique contre mon gré, à me faire sonder et charcuter par un chercheur corpo inhumain, moi aussi je pèterais une durite et je crèverais le mec.

• Glitch

• Je suis avec Clockwork sur ce coup. Même si j'ai de la sympathie pour ces technomanciens, le fait est qu'ils sont mentalement instables, que ce type a tué le doc, et qu'il était sur le point de se faire choper. Dans ce genre de situation, les gens diraient n'importe quoi pour s'en sortir.

• Riser

• Je ne suis pas sûr de ce qu'il faut penser de ça, mais Netcat m'a envoyé ça sans un mot d'explication. À première vue, l'histoire correspond au scénario classique du « technomancien qui contre-attaque » qu'on lit à longueur de dépêches, comme si un technomancien avait lâché ses « sprites » sur des passants pour revendiquer quelque chose. Mais la deuxième partie rend toute cette histoire beaucoup plus intrigante.

• Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 08/08/70 //

DES TOURISTES AGRESSÉS PAR UN TECHNOMANCEN

EuroNews [AGE] - Paris, France - 05/08/70

Deux morts et seize blessés, c'est le bilan provisoire des victimes du groupe de touristes effectuant une visite matricielle en RV de la capitale française. Les touristes ont été agressés alors qu'ils s'approchaient du noeud matriciel de la Tour Eiffel à Paris. Le groupe comptait trente personnes, et les survivants se remettent de leurs blessures. Plusieurs d'entre eux se trouvent encore dans le coma. L'identité des victimes n'a pas encore été révélée.

Plusieurs faits troublants ont alarmé les enquêteurs. Le premier d'entre eux est que l'immersion RV standard dans laquelle se trouvaient les touristes, le fameux « cold sim » utilisé par des millions d'utilisateurs de la Matrice tous les jours, n'aurait pas dû provoquer des niveaux mortels de biofeedback. Selon les spécialistes, il est impossible de passer outre les atténuateurs de feedback neuronal intégrés d'un simdeck ou d'un commlink. Avant l'autopsie, impossible cependant pour les enquêteurs de déterminer si la mort a été provoquée par un nouveau type d'attaque informatique ou simplement par le stress, la peur ou un autre facteur.

Les survivants décrivent leurs agresseurs comme un groupe d'icônes grotesques en forme de gargoilles. D'après les témoins, elles se seraient jetées sur les victimes en poussant des grognements bestiaux.

M. Rujira, l'un des survivants, originaire de Dhaka, a décrit la sensation des coups de griffes et de bec sur sa peau. Les agresseurs ont pris la fuite quand un hacker de sécurité de la Tour Eiffel est arrivé sur les lieux, surprenant le groupe et détruisant l'un des assaillants.

Ce bain de sang virtuel a commencé quand les visiteurs se sont approchés du noeud matriciel de la Tour Eiffel, le plus grand noeud public de la Matrice parisienne, qui accueille plusieurs musées virtuels, attractions touristiques, et services sociaux. Malgré les efforts des autorités, c'est également le terrain de jeux de nombreux gangs matriciels et de hackers. La violence a beaucoup augmenté ces derniers mois avec des affrontements entre bandes rivales, bien que cet incident soit le premier à toucher des visiteurs innocents.

Au vu des récents événements, cependant, les enquêteurs indiquent qu'ils croient que les touristes ont été victimes d'agents logiciels « invoqués » par un dangereux technomancien, en représailles de la mort de deux technomanciens présumés lors d'une émeute dans le quartier de Montparnasse mardi dernier.

Le responsable n'a toujours pas été interpellé.

// fin pièce jointe //

// upload email :: utilisateur Sunshine :: 08/08/70 //

Expéditeur : Drackenfelts

Destinataire : Netcat

Date : 07/08/70

Subject : Re : attaque Tour Eiffel

Salut,

Je suis heureux de voir qu'il y a encore des gens qui se doutent que la couverture médiatique de l'attaque des gargouilles est drôlement biaisée. En tout cas, je suis convaincu que cela n'a rien à voir avec des technomanciens. Ce n'est en fait pas la première fois que ces gargouilles font les gros titres, même si ça n'avait jamais été aussi violent. Les premières rumeurs remontent au moins à 2067. L'histoire est toujours un peu la même : les victimes passent à côté de gargouilles grises, immobiles, croyant qu'elles font partie des sculptures matricielles, mais elles sentent leur regard qui les suit. Si vous filez vite fait, il ne vous arrive rien. Autrement, elles se mettent à siffler et à cracher avant de vous prendre en chasse pour vous faire fuir. Quand elles sont en sous-nombre, elles disparaissent, généralement. Il y a eu un cas d'attaque d'un visiteur, mais les gargouilles avaient battu en retraite. C'était il y a un mois. On dirait que les choses empirent.

Un ami à moi qui bossait pour la division Matrice d'EuroPol dispose encore de quelques backdoors qui lui permettent d'accéder à leur système. On s'est renseignés sur l'incident et déniché les rapports de la police scientifique : les enquêteurs n'ont pas le moindre indice. Ils ont essayé de remonter la piste des icônes et n'ont strictement rien trouvé. Aucune trace, aucun log, aucune piste matricielle, que dalle. Soit tout a été effacé, soit rien n'a été enregistré. J'imagine que même les « sprites » d'un technomancien auraient laissé une série de logs, comme n'importe quel agent ou soft, même s'ils étaient faux. Tout ce qu'ils ont, c'est des fragments de code de la gargouille qui a été détruite. Ils ont analysé et disséqué le code, et trouvé qu'il s'agissait à l'origine d'un construct de CI, avec de très grosses modifications. Rien sur les tours habituels des technomanciens. L'un des enquêteurs pense que le code était capable de se régénérer et de s'adapter. Est-ce qu'un technomancien peut modifier une CI comme ça, ou bien s'agit-il de tout à fait autre chose ? Est-ce que ça pourrait être une IA ? Un bâtarde du ver du Crash ou de Deus ? Tiens-moi au courant.

// fin pièce jointe //

• J'ai pas l'habitude de prendre Drackenfelts pour un naze qui tire des conclusions hâtives comme celles-là. On sait bien que personne ne sait encore comment fonctionnent les pouvoirs des technomanciens (et cela n'arrivera pas tant qu'on ne les aura pas mis sous contrôle pour les étudier en détail). Je ne comprends pas pourquoi tout le monde tient tellement à innocentier les technomanciens dans cette histoire. Ils ont un mobile : l'attaque est sans doute une mesure de représailles à l'encontre du gouvernement

français qui soutient la Loi d'enregistrement des technomanciens à la NCEE. Nous disposons d'innombrables autres exemples établis d'attentats causés par des technomanciens. Je soutiens tout à fait le tour de vis.

• Clockwork

• J'ai contacté Drackenfelts directement, et je suis convaincu qu'il tient quelque chose. Ne te contente pas de me croire, télécharge les données que j'ai rippées moi-même. Tu es un techie hors pair, Clockwork, alors donne-moi ton opinion de professionnel. Tu n'aimes peut-être pas ses conclusions, mais ces analyses sont franchement convaincantes. Les preuves ne mettent pas du tout en cause les technomanciens. La meilleure hypothèse est sans doute que ces gargouilles sont soit des sprites, soit une sorte de prototype d'agent CI, lâchés dans la nature pour un test qu'il est facile de maquiller en attaque de technomancien.

• Sunshine

• Nous ne connaissons pas l'étendue de leurs pouvoirs, alors c'est peut-être une diversion, une tentative des technomanciens de rendre les eaux plus troubles. La seule fois où j'ai vu des utilisateurs en cold sim mourir de biofeedback matriciel, c'était pendant le Crash. Selon moi, ça veut dire qu'il y a un technomancien dans l'affaire.

• Kia

// lancement newsclip :: utilisateur Sunshine :: 08/08/70 //

LA VICTIME D'UN TECHNOMANCEN MEURT À L'HÔPITAL

Televisa – Panama City – 08/08/70

Elianee Brienne, 29 ans, manager assistante pour Free Transit Cartage, est décédée hier à l'hôpital. M^e Brienne était dans un état critique après avoir subi une attaque cérébrale provoquée par une surcharge sensorielle en RV. On soupçonne un technomancien d'en être à l'origine. Brienne se trouvait dans le train qui la ramenait de son travail quand elle a été agressée. Des témoins indiquent que M^e Brienne utilisait son commlink en mode RV totale quand elle s'est mise à hurler, se protégeant d'assaillants invisibles. Peu après, la jeune femme s'est effondrée, foudroyée par une attaque. Les témoins ont identifié un autre passager du train comme étant l'agresseur présumé. Cet homme, dont l'identité a plus tard été confirmée comme étant Marco Ocasio, programmeur au chômage de 35 ans, a été aperçu gesticulant dans la direction de M^e Brienne au moment de l'incident. Malheureusement, M. Ocasio a été mortellement blessé quand la police a tenté de l'interiquer à son domicile peu après les faits. La police n'a pu confirmer ni infirmer que l'homme était un technomancien.

// fin pièce jointe //

• Et encore une victime du terrorisme technomancien. Il va en falloir combien comme celle-ci pour que les gens comprennent ?

• Clockwork

• Pas de conclusions hâtives. Tu remarqueras que le titre mentionne un technomancien, mais qu'il n'y a pas la moindre preuve qu'il ne s'agissait pas d'un hacker normal. Ou qu'elle n'a pas subi une attaque cérébrale « normale » provoquée par une overdose de jeu en ligne... Soit c'est du journalisme irresponsable, soit c'est fait exprès pour alimenter l'idée que les technomanciens sont une menace pour le commun des mortels.

• Dr. Spin

• Brienne, la victime, était une tête à puces. Son commlink avait été illégalement modifié pour faire tourner des BTL. C'est en tout cas ce que m'a confirmé le département relations publiques d'Aztechnology (qui est propriétaire de Free Transit Cartage, la boîte qui employait Brienne).

• Marcos

Message privé.....

> Cette offre d'emploi correspond à vos critères de sélection.

Sujet : offre d'emploi - message automatique

Expéditeur : Jackpoint Jobs

Type d'opération : récupération

Salaire : négociable

Lieu : Ketchikan (Protectorat salish du Tsimshian)

Message : Nous devons récupérer une cargaison (sous la forme d'une ou plusieurs caisses) dans un entrepôt de Ketchikan. Site de livraison déterminé après accord, dans un rayon de 100 kilomètres. Contenu extrêmement fragile. Rapidité et sens des décisions récompensés. Transport fourni. Rémunération intéressante.

Contact Johnson : <[Oui](#)> / <[Ignorer](#)>

La Reine Caroline critique la gestion de la crise (suite)

la Reine Caroline a sévèrement critiqué les « mesures draconiennes employées par l'Oversight Board et la violation des droits fondamentaux dans le traitement de la question des technomanciens. » La reine a lancé un appel personnel au directeur du Board, Sir Adam Dashwood, afin qu'il « n'utilise pas l'Emergency Act pour exacerber le climat de tension et de paranoïa. » Plusieurs ONG et groupes de lobbying ont déjà porté réclamation du fait que l'Oversight Board et l'Office du Lord Protecteur ont utilisé la menace des technomanciens comme un prétexte pour arrêter des insurgés civils et des dissidents politiques. [Lire la suite.](#)

NuTech Designs lance le « flingue à spam viral » Techno Blocker 3K-XL [NuTech] - 03 / 08 / 70

Peur qu'une attaque de technomancien vous vole le plus précieux de vos biens – votre identité ? Vous tenez à protéger votre vie privée et vos données personnelles ? Ne cherchez pas plus loin et commandez le NuTech Designs Techno Blocker 3K-XL dès aujourd'hui ! Créé par des experts en protection des données et développé sous la supervision des autorités publiques, cet appareil bloque immédiatement toute tentative d'intrusion par un technomancien et en identifie la source. N'attendez plus pour protéger votre vie privée ! (Accessoires et adaptateurs disponibles sur demande). [Acheter !](#)

Arrestation d'un voleur d'identités Kanal 2 News [Nordjyske] - 05 / 08 / 70

COPENHAGUE, Danemark – La police de Copenhague a finalement résolu une affaire mystérieuse de vol d'identités, et arrêté un technomancien entré en possession de près de quarante identités volées. Le technomancien a été interpellé alors qu'il volait des données personnelles. Les officiers de police matriciels, qui gardaient le suspect sous surveillance électronique, ont employé des programmes de surveillance hautement sophistiqués pour vérifier avec précision la signature électronique du criminel, et dégager des éléments utilisables lors d'un procès. Les actes criminels des technomanciens ne sont toujours pas considérés comme spécifiques dans le Code pénal au Danemark.

Histoires d'e-fantômes Discovery Network [UCAS] - 15 / 08 / 70

Ce soir sur Discovery Network : *Histoires d'e-fantômes* : les rumeurs et légendes d'étranges rencontres matririelles, qui avaient presque disparu avec le Crash, refont surface sous l'effet du phénomène technomancien. Karen G. affirme parler avec son père, mort en ligne lors du Crash 2.0. Cathy H. assure que son fils mort continue de lui envoyer des cartes postales virtuelles de ses voyages autour du monde. John D. raconte comment son ex-femme décédée continue de le harceler d'e-mails menaçants. Des dizaines de rapports semblables alimentent la rumeur et créent la polémique. Dans le sillage des révélations sur les technomanciens, peut-on croire à ces « histoires d'e-fantômes ? » Les technomanciens en sont-ils à l'origine, ou s'agit-il de quelque chose de complètement différent ? Tout d'abord rejetés comme un simple traumatisme provoqué par le Crash, ces témoignages divisent désormais la communauté scientifique. Une majorité des chercheurs les considère toujours comme les fantasmes de victimes qui ont besoin d'un traitement psychiatrique... [Accéder au flux.](#)

- Plusieurs blogueurs de Panama City assurent aussi que l'« agresseur » de Brienne était un type tout à fait innocent, qui se trouvait au mauvais endroit, au mauvais moment quand Brienne a eu son attaque. Ils citent des témoins qui ont déclaré qu'Ocasio a été pris au piège et descendu par la police dans son appartement. Les morts ne peuvent pas plaider innocent. En quelques heures, les autorités ont commencé à réprimer les blogueurs et à déconnecter leurs sites de la Matrice.

- Sunshine

// création compte provisoire :: sysop FastJack //
// connexion compte provisoire :: utilisateur Patient V //
// changement des paramètres du fil de discussion // limitation des posts //

- Netcat est de retour, et elle a ramené les preuves qu'elle avait promises. J'ai modifié de manière temporaire ce fil de discussion pour limiter les posts, parce qu'il est important que vous écoutiez attentivement ce que Netcat et son invité ont à vous dire.

- FastJack

- Merci Jack de me donner cette chance de rétablir la vérité sur tous ces mensonges et ce battage médiatique qu'on a fait passer pour des faits. Je me suis intéressée à la disparition de Victor Markwart, le technomancien qui a disparu à Boston. J'ai réussi à confirmer qu'il avait bien été enlevé de son domicile, alors j'ai passé la sécurité du campus et les caméras de circulation au peigne fin, jusqu'à ce que je repère un van banalisé qui se trouvait au bon endroit au bon moment. Il a quitté les lieux quatre minutes après la neutralisation de l'alarme de l'appartement de Markwart. Il m'a fallu deux semaines et un paquet de fric pour remonter la piste du van jusqu'à une installation d'Universal Omnitech à Miami.

Pour la faire courte : j'ai sorti Markwart, et j'en ai eu plus que pour mon argent. Ce que j'ai vu va me hanter jusqu'à la fin de mes jours. Victor n'est plus qu'une coquille vide, son corps physique épuisé et torturé, comme son esprit. Il m'a fallu une semaine et beaucoup de soins magiques pour le remettre sur pied. Pour la suite, je laisse la parole à V.

- Netcat

- Merci à Netcat, pour tout, et à FastJack de nous donner cette chance. Mon nom est Victor Markwart, et je suis un technomancien. Tout ce qu'a dit Netcat est vrai. J'ai été enlevé, bâillonné, et on m'a fait traverser dans le plus grand secret plusieurs frontières. Mais ce n'était rien en comparaison de ce qui a suivi. Au MIT&T, quand mes capacités sont devenues évidentes, les chercheurs étaient prudents et respectueux. J'étais volontaire, et je pouvais quitter le programme à tout moment. Chez Universal Omnitech, j'étais un prisonnier. Je n'avais aucun droit. J'avais une cellule et un numéro. Les scientifiques d'UO voulaient savoir comment fonctionnaient nos capacités. Pour eux, nous n'étions que des animaux, pas des êtres humains. Quand je résistais, ils faisaient ce qu'il fallait pour me maîtriser. J'étais un morceau de viande. Mon corps et mon esprit ont été violés, disséqués, sondés, découpés, scannés. Le pire, c'est que je n'étais pas seul. Nous étions toujours trois. Je pouvais sentir la douleur de mes compagnons qui émettaient ce qu'ils ressentaient quand nous étions testés simultanément. Paradoxalement, je crois que c'est la douleur qui m'a permis de ne pas sombrer dans la folie. Ceux qui étaient trop faibles, trop abîmés ou trop vidés étaient purement et simplement supprimés.

Ceux d'entre nous qui mourraient de surstimulation cérébrale, de pics de feedback ou en chirurgie étaient immédiatement remplacés. Les chercheurs avaient un calendrier précis, un programme clairement défini, des échéances et des objectifs. Je n'ai compris tout ça qu'après ma convalescence, quand Netcat m'a montré ce qui s'était passé. Ils ont mené des expériences sur nous bien avant Hong Kong. Probablement depuis le Crash. Et ce que je vois, c'est qu'UO n'est que l'une des corporations parmi les nombreuses qui conduisent de telles expériences illégales.

Je n'ai pas choisi d'être un technomancien. Parfois, je m'effraie moi-même de mes capacités. Quand elles ont émergé, j'ai bousillé la salle informatique de mon école. Honnêtement, je ne



sais pas vraiment ce dont je suis capable, ou ce dont je serais capable moyennant un entraînement adéquat. Je suis peut-être un danger pour les autres et pour moi-même. Ils ont peut-être raison. Mais est-ce que cela leur donne le droit de nous torturer et de nous tuer ? De nous faire du mal et de nous humilier ? De nous emprisonner sans procès ? De faire de nous des esclaves ?

• Patient V

• J'ai vu de mes propres yeux le labo dans lequel V était enfermé. Je me fous de ce que vous pensez des technomanciens, aucune créature vivante ne devrait être traitée de cette manière. Ils ont disséqué des technomanciens, des hommes, des femmes, des enfants, des vieux, de tous les métatypes. Charcutés comme des porcs. Ils avaient des gens identifiés comme « technomanciens potentiels » en captivité. Ils les bourraient de psychotropes et de nootropes, dans une vaine tentative de « créer des technomanciens ». Leurs cerveaux ont été bousillés. Atroce.

V est le seul que je sois parvenue à libérer. Franchement, j'aurais préféré tuer les autres plutôt que de les laisser là. Cela aurait été plus humain. Mais nous avons récupéré des informations intéressantes, que je vais uploader ici. Rien de révolutionnaire ni de gravé dans le marbre – pas encore, en tout cas – mais il y a là suffisamment de preuves pour suggérer qu'Universal Omnitech a mené des expériences, peu de temps après le Crash. Plus précisément, ils ont échangé des données avec d'autres corporations. Cela signifie que les corps non seulement ont mené des expériences illégales sur les métahumains depuis des années, mais elles se servent de toute cette parano sur les technomanciens comme écran de fumée. Ils n'ont pas peur des technomanciens. Ils savent que nous existons depuis des années.

Ils se contentent d'alimenter l'incendie, de gagner du temps en attendant de trouver le moyen d'exploiter les technomanciens à leurs propres fins. Je cherche encore des éléments. Je crois qu'il est possible de rassembler des preuves et faire éclater tout ça au grand jour. Mais je vais avoir besoin d'aide. Sunshine, FastJack, Glitch, n'importe quel volontaire... J'ai besoin de toute l'aide que vous pouvez m'offrir.

• Netcat

• J'ai vérifié de mon mieux les données de Netcat, et elles ont l'air authentiques. Je crois qu'elle tient le bon bout, et je pense qu'elle a besoin d'aide. Okay, je sais que vous piaffez tous pour intervenir.

• FastJack

// fin de limitation des posts :: sysop FastJack //

• Vous allez me faire chialer. Il se passe des choses, moches, bienvenue dans le monde réel. Jusqu'à ce qu'on me prouve le contraire, les corps essaient surtout de se protéger de vous et de votre entourage, Netcat. J'ai grandi dans une région où les mercenaires corporatistes violaient et abattaient les gamines de ma ville, juste pour le fun. Nous savons tous que les corps ont du sang sur les mains. Et pour une fois, je crois qu'ils versent le sang pour une bonne cause. Quelqu'un doit découvrir comment fonctionnent les technomanciens, pour qu'on puisse enfin comprendre la menace qu'ils représentent.

• Clockwork

• Clockwork, j'ai l'impression que tu espères qu'ils vont trouver un « vaccin. » C'est ça, ta solution finale ? À l'époque, certains ont cherché un vaccin pour l'EGL, la Gobelinisation, les Éveillés et la GRIME ? Oh, attends, ce n'était qu'une excuse bidon pour mener une politique réactionnaire de nettoyage ethnique systématique. Quel couillon, je continue de croire que les métahumains sont capables de tirer les leçons du passé...

• Aufheben

• Mettons ça en perspective deux secondes. Malgré tout le battage autour de la menace technomancienne, il y a très peu de preuves qui le justifient. Si les technomanciens sont parmi nous depuis près de 6 ans, pourquoi n'y a-t-il pas eu d'incidents comme celui de Hong Kong plus tôt ? C'est vrai, on a vu plein

de petits incidents depuis, à propos d'« attaques de technomanciens » et de « technomanciens enragés », mais ils étaient tous mineurs, isolés, et la plupart sont liés à une réaction ou à une panique excessive, ou à des représailles ou de la légitime défense. Statistiquement, il y a plus de chance d'être frappé par la foudre que par une attaque de technomancien, et pourtant personne ne s'en prend à la météo.

Les technomanciens ne sont pas la menace que les médias nous présentent. Et si les corps sont au courant depuis des années (et on dirait que c'est le cas, expériences illégales ou pas), alors elles le savent déjà. Du coup, la question c'est : quel intérêt ont-ils à faire passer les technomanciens pour les méchants ? Ne serait-ce que pour répondre à cette question, je pense que l'enquête de Netcat vaut le coup d'être poursuivie.

• Dr. Spin

• Netcat, on dirait que tu gères cet aspect là. En attendant, je voulais aborder quelque chose d'autre. Commençons par ça.

• Sunshine

// upload fichier média :: utilisateur Sunshine :: 09/08/70 //
// conversion audio-texte activée //

TRUTHSAYER, DITES LA VÉRITÉ AVEC ARNO INFANTE – ÉDITION MONDIALE

Plus de cinq années se sont écoulées depuis le Crash 2.0, mais les souvenirs douloureux de proches disparus et de carrières brisées sont encore frais dans les mémoires. Et comment pourrait-il en être autrement ? Ces dernières semaines, nous avons été bombardés de nouvelles de crimes horribles commis par des technomanciens, et de la manière dont ils menacent notre civilisation et notre mode de vie, que nous avons travaillés si dur à rebâtir. On nous a dit que les technomanciens étaient les enfants du ver informatique du Crash, des mutants de l'évolution et des cavaliers de l'Apocalypse annonçant un Troisième Crash.

Est-ce donc tout ce qu'il y a à voir dans notre jeune Matrice ? Alors que la Matrice est passée au peigne fin, à la recherche de l'activité de technomanciens, des histoires troublantes remontent à la surface, nous rappelant que d'étranges phénomènes y prennent place. Si vous croyez les médias classiques, chacun de ces incidents n'est qu'un signe de plus prouvant que les technomanciens préparent un mauvais coup. Et s'il y avait quelque chose d'autre, quelque chose de parfaitement distinct de la menace technomancienne ? Cette interview, réalisée avec un agent de sécurité matricielle qui a souhaité garder l'anonymat, explore cette possibilité.

Arno Infante : Dites-nous-en un peu plus sur ce que vous avez vu.

John Doe : Je suis un « spider, » un rigger de sécurité. Je gère à distance la surveillance et la défense électrique d'un site. Je fais bien mon boulot, depuis quatre ou cinq ans maintenant. Enfin, tout ça m'est arrivé il y a environ deux mois.

A. Infante : Que s'est-il passé exactement ?

John Doe : Eh bien, j'avais fait la moitié de mon service et je menais une vérification de sécurité de routine, et j'ai remarqué un accès non autorisé à la grille interne. Vous voyez, quand je travaille, je fais tourner le système depuis un centre de sécurité virtuel. Mon premier réflexe c'était : des shadowrunners. Ça aurait pas été la première fois. Je travaille pour une assez grosse corporation, vous savez, et avec cette histoire de technomanciens, on est en alerte accrue depuis des semaines. Alors j'ai jeté un œil aux logs d'accès et... Ben, ils n'avaient aucun sens !

A. Infante : Comment ça ?

J. Doe : Ben, d'après les relevés, l'accès avait eu lieu depuis ma station virtuelle, le terminal du nœud de sécurité centrale. C'était pas possible, j'étais la seule icône

Un nourrisson échappe de justesse à un enlèvement

Good Morning Family [Shiawase iTrid] - 19 / 08 / 70

NÉO-TOKYO, Japon impérial - Le jeune Takashi Takemura ne se souviendra sans doute jamais de ce qui pourrait bien avoir été la plus grande aventure de sa vie. Vendredi dernier, quand les Takemura ont laissé leur fils aux soins de sa nounou philippine, Melinda Esperanza, pour assister à un événement caritatif sponsorisé par Shiawase, ils n'auraient jamais pensé avoir laissé leur enfant de 5 ans entre les mains de son ravisseur. Une série d'événements exceptionnels ont cependant mis à mal les plans de la nourrice et de ses deux complices yakuzas. Alors que les trois ravisseurs s'apprêtaient à quitter le manoir avec l'enfant, le système de sécurité automatisé s'est brusquement déclenché. Les gardes de sécurité de Shiawase chargés du quartier résidentiel ont été alertés alors que le manoir se retrouvait totalement bouclé, piégeant les ravisseurs.

Contre toute attente, la tentative d'enlèvement s'est transformée en prise d'otage. Selon la police, les négociations se sont compliquées alors que le trio tentait à tout prix de quitter le manoir. La sécurité de Shiawase était sur le point de lancer l'assaut quand la porte d'entrée s'est ouverte à la volée et que la nourrice s'est précipitée à l'extérieur, le bébé dans les bras. Esperanza s'est livrée aux services de sécurité, affirmant que « le kami de la maison est très en colère contre moi. » La sécurité de Shiawase n'a retrouvé que les restes des deux complices dans la maison. Les autopsies ont par la suite révélé que les deux individus sont morts de multiples contusions, de petites coupures et d'électrocution. Esperanza a plus tard décrit les événements à la police. « Les drones domestiques sont devenus fous et nous ont attaqués ! » a-t-elle affirmé. « La bonne robotique a brisé la nuque de Ryu avant que Jin ne puisse faire quoi que ce soit. » Les enregistrements tridéos internes corroborent l'histoire d'Esperanza, mais aucune preuve ne confirme les hypothétiques actions héroïques des drones de la maison. Des spécialistes magiques examinent actuellement le domicile de la famille Takemura. [Lire la suite.](#)

La chasse continue pour le « Goldenboy » de la Bourse de New York

Wall Street Journal, édition en ligne - 25 / 08 / 70

NEW YORK, UCAS - La chasse est ouverte pour retrouver le mystérieux trader connu sous le nom de code de « Goldenboy », alors qu'il poursuit son ascension exceptionnelle et est en train de devenir l'un des traders les plus talentueux (et les plus riches !) de l'histoire de la Bourse de New York. Plusieurs corporations et chasseurs de têtes ont offert des récompenses importantes à quiconque leur fournirait des informations permettant d'identifier le mystérieux génie de la finance. Tous affirment vouloir embaucher « Goldenboy », mais d'après les rumeurs, certains envisagent des représailles. Le trading de Goldenboy a coûté à ces corporations plusieurs millions de nuyens. La plupart des spécialistes s'accordent néanmoins pour dire que les nombreux investissements de Goldenboy dans la nébuleuse du groupe Horizon ont consolidé la confiance des autres traders envers la mégacorporation, aidant de manière déterminante la toute jeune AAA à renforcer sa position. Le groupe Horizon nie le moindre rapport avec Goldenboy et va même jusqu'à offrir l'une des récompenses les plus élevées pour des informations sur l'individu. [Lire la suite.](#)

dans le système. On nous a briefés sur les technomanciens, et je sais que même ces mutants ont un persona en ligne. J'ai lancé des scans système et d'autres outils d'analyse, rien. Mais les logs indiquaient toujours que quelque chose était là, accédant aux différentes caméras de sécurité, complètement invisibles à mes logiciels de sécurité. Et cette chose faisait tout ça sans pouvoir être repérée.

A. Infante : Et que faisait cet intrus, exactement ?

J. Doe : C'est ça le plus bizarre. D'après les logs en temps réel, il n'essayait pas d'effacer ou de modifier les flux tridéos, il se contentait d'y accéder. Aucun trafic sortant non plus. Quelque chose observait les flux, c'est tout.

A. Infante : Vous vous êtes dit que c'était peut-être un simple bug ?

John Doe : C'est ce que je commençais à me dire. Mais j'ai continué à vérifier les flux, juste pour être sûr, et puis... j'ai senti, euh... une présence. Pas dans le noeud, mais partout autour de moi. Pas rassurant. C'était pas comme quand mon link indique qu'un ami vient de se connecter au réseau local, mais comme quand quelqu'un s'approche de vous par derrière, dans le monde réel. Et puis le noeud a commencé à... comment dire... à briller. Les murs se sont mis à gonfler, la console virtuelle s'est couverte de caractères incompréhensibles, les flux se sont mis à diffuser des parasites, les choses se sont mises à bouger. C'était comme si quelqu'un édait la sculpture système en temps réel. Le système lui-même était en train de prendre vie ! Et puis soudain – je vous le jure sur la tombe de ma mère – j'ai vu un œil qui me regardait depuis les écrans, avec une bouche qui se formait à côté. La bouche a essayé de dire quelque chose, et j'ai eu l'impression que ma tête allait exploser. Heureusement mon link a détecté la surcharge sim et m'a éjecté du système.

A. Infante : Que s'est-il passé ensuite ?

John Doe : Je me suis réveillé deux minutes plus tard et, euh, Jimmy, mon partenaire, avait déjà enregistré une alerte et appelé les infirmiers. Je saignais du nez et des oreilles, et j'avais la tête qui tournait. Notre backup est allé vérifier le noeud et est revenu les mains vides. Pire, les logs ne montraient aucune anomalie, apparemment, c'est moi qui avais consulté les caméras. J'ai eu beau essayer d'expliquer ce qui c'était passé à tout le monde, personne ne m'a pris au sérieux. Mes collègues commençaient à me regarder de travers, alors j'ai laissé tomber. Mais il fallait que j'en parle à quelqu'un. Il y avait quelque chose avec moi dans ce noeud, j'en suis sûr.

A. Infante : Comment en êtes-vous si sûr ? Vous avez peut-être tout imaginé ?

John Doe : Croyez-moi, je me suis posé la même question. J'ai consulté les logs du noeud en secret par la suite, en les passant au peigne fin. J'y ai passé des jours, ça m'a presque coûté mon job, et je n'ai rien trouvé. Alors j'ai essayé quelque chose d'autre et j'ai vérifié le firmware. Ce truc-là est encodé physiquement dans le système, et il n'est pas vraiment possible d'y accéder en ligne, mais il est possible de vérifier les erreurs potentielles. J'ai compris que quelque chose ne tournait pas rond dès que j'ai accédé à la console de diagnostics. C'était subtil, mais je taquine en langage Holo-LISP. J'ai trouvé du code qui n'avait rien à faire là, et ce n'était pas statique, ça changeait en permanence. Quelque chose tournait sur les processeurs. Quelque chose collait comme une sangsue à l'architecture du système de sécurité, sous la surface. Ce n'était pas visible sur les logs, parce que c'étaient les logs ! Je ne pouvais en parler à personne, ils pensaient déjà que j'étais dingue. La prochaine fois, ils vont me prendre pour un technomancien et je vais me payer une visite de la part



TRANSMISSION.....



du service de sécurité interne. Nan, le lendemain j'ai quitté mon job. J'ai quelques économies et je ne vais pas rester traîner dans un système hanté. Que dalle, la prochaine fois, je risque d'y rester.

Si l'expérience de John Doe était un incident isolé, nous ne l'aurions pas prise au sérieux, mais *Truthsayer* a été contactée par plusieurs personnes avec des expériences semblables. Des anomalies système, des personas fantomatiques qui ne laissent aucun log, des ORA n'indiquant aucune information intelligible, des signaux tridéo altérés, des personnages interactifs qui agissent en dehors des paramètres définis. Et ce ne sont que les événements les plus simples. Il y a également eu des morts inexpliquées, des personnes frappées avec leur commmlink allumé à leur travail ou même dans la rue. À l'origine attribués à des attaques de technomanciens, certains de ces événements ont été largement médiatisés. Des cas pareils soulèvent une question : si un hacker ou un technomancien n'est pas impliqué, qui, ou quoi, en est responsable ? C'est la question que devraient se poser les grands médias, parce que tant que nous l'ignorons, les criminels resteront en liberté.

// fin pièce jointe //

• Et alors ? « Aucune preuve, » ça veut dire qu'il n'y aucune preuve dans un sens comme dans l'autre ! C'était peut-être des constructs technomanciens, des « sprites » ou je ne sais quoi. Infante est un amateur s'il ne vérifie même pas ses infos avant de recracher ses théories pondues avec le cul. Ça rime à quoi de poster ce truc ?

• Snopes

• À première vue, Snopes, je serais plutôt d'accord avec toi. Quand je repense à l'époque où j'ai commencé cette enquête, quand même, je réalise qu'il y avait un paquet de choses qui ne semblaient pas tenir la route. Quand je consulte mes fichiers, je trouve toutes sortes de faits qui ne collent pas : des projets matriciels secrets qui ne semblent pas impliquer de technomanciens, par exemple, des rapports sur des bizarries matricielles et sur des choses que les

technomanciens ne devraient pas être capables de faire, quels que soient leurs pouvoirs. Avec tous nos regards braqués sur les technomanciens, nous avons peut-être loupé le coche sur d'autres... choses. Ça vaut le coup de s'y intéresser. Mais c'est vrai que je n'ai pas le temps de revérifier la moindre petite piste qui sort de l'ordinaire. Je suis heureux que Netcat me file un coup de main.

• Sunshine

• Peut-être qu'Infante en sait plus qu'il ne veut – ou peut – le dire. Ce ne serait pas la première fois que les médias sont bâillonnés par ceux qui tirent leurs ficelles. Infante a quand même une grosse réputation, et ce n'est pas le genre de type qui commettrait un suicide professionnel pour une histoire comme ça.

• Plan 9

• Donc vous voulez nous dire que nous ne sommes pas seuls ? Que quelque chose d'autre se balade sur les réseaux ? Vous êtes en train de dire qu'on va entendre de nouveau parler des IA ?

• Kia

• Prions pour que tu te trompes.

• Puck

• Ça sent la chasse au dahu pour moi. J'ai l'impression que les technomanciens essaient de détourner l'attention des piques et des fourches vers d'autres cibles.

• Black Mamba

• Je sais que ma réput' n'est pas au beau fixe. Je suis peut-être une technomancienne, mais je ne suis pas dingue, contrairement à l'opinion générale qui veut me faire passer pour folle. Histoire de revenir au sujet, je peux vous dire quand je vois quelque chose qui n'est pas le fait d'un technomancien. Même si les gens qui n'y comprennent rien sont prêts à leur mettre tout et n'importe quoi sur le dos. Faites-moi confiance, j'ai encore bien des choses à vous montrer.

• Netcat

Message privé.....

Sujet : Disparition d'un satellite de défense d'AresSpace

Expéditeur : Orbital DK

Petite nouvelle, je sais que vous adorez en recevoir depuis l'orbite. Des infos intéressantes sont arrivées ce matin aux comms. L'une des nouvelles plateformes d'armement orbital d'Ares, DarkEye5, a disparu de leurs écrans après avoir activé ses systèmes de défense cinétiques et de descendre deux sats senseurs tout proches. Les rumeurs ont circulé depuis des semaines ici-haut, disant que quelqu'un s'est amusé avec la grille satellitaire d'Ares, mais personne ne les a prises sérieusement, parce que ces systèmes sont glacés comme le Pôle Nord. C'est le dernier développement. Si la bête redescend sur Terre, comptez sur moi pour vous tenir au courant. Récupérer ce bébé rapporterait des sommes à six zéros à celui qui voudrait « l'adopter »...

L'ARRIVÉE

- L'un de mes contacts m'a envoyé ce fichier hier. Croyez-le ou non, ça a été rippé sur le commlink personnel d'un chercheur de Genom que mon contact a extrait à Genève la semaine dernière. Nous savions déjà que Genom était chargé de « trouver une parade à la menace technomancienne », mais j'ai sélectionné pour vous quelques passages intéressants. À la lumière des événements récents, vous allez y trouver quelques surprises.

- Netcat

```
// upload pièce jointe texte Unformat :: utilisateur Netcat ::  
12/08/70 //
```

15 janvier 2070

Le docteur Dupuit a décidé de tirer le meilleur parti de son manque de bol avec VK-04, qui est dans le coma depuis deux semaines, et a commencé une vivisection cérébrale du sujet tôt ce matin. Quatre heures après le début de la procédure, il s'est passé quelque chose. Nous ne sommes toujours pas sûrs de ce dont il s'agit. Les analyses post-op ne sont pas encore terminées, mais une pointe d'activité neurale a été détectée quelques instants avant la mort du sujet. La surcharge a provoqué une cascade d'erreurs, menant à un plantage fatal de la plupart des équipements opératoires, et ce, malgré les puissants firewalls. Les dégâts concernent notamment l'équipement de survie, provoquant le décès du sujet. Dupuit est convaincu que VK-04 a manipulé subconsciemment l'équipement pour se suicider. L'imbécile !

21 janvier 2070

Les expériences d'aujourd'hui ont fourni des résultats encourageants. Les produits employés pour inhiber les capacités virtuokinésiques ont été partiellement efficaces. VK-02 ne pouvait plus accéder au moindre appareil sans fil distant de plus de deux mètres, mais les effets n'ont duré que quelques minutes. Nous avons besoin de pratiquer d'autres tests. Nous avons subi des surcharges électriques et des erreurs système toute la journée. Les diagnostics n'en ont pas identifié l'origine, mais les choses sont revenues à la normale ce soir.

3 février 2070

Les tests ont été suspendus depuis pratiquement une semaine à cause de bugs de plus en plus fréquents. C'est un sacré coup dur. Nous n'avons toujours pas déterminé la ou les causes de ces anomalies, mais elles ont disparu après avoir placé les 11 sujets dans des cellules de confinement lourdement protégées.

Dupuit avait-il raison ? Les routines de diagnostic tournent 24 heures sur 24 pour analyser et éviter les futures perturbations.

10 février 2070

La dernière itération de la formule est un échec. Tous les sujets ont développé une résistance aux produits. L'augmentation du dosage n'est pas une solution, ils s'accumulent dans le métabolisme et atteignent rapidement des niveaux toxiques. Nous allons devoir repartir à zéro et tenter une approche nouvelle et moins invasive. Nous avons besoin de résultats, et nous en avons besoin rapidement, ou l'équipe du professeur Dos Santos et ses nano-traitements vont nous coiffer au poteau.

9 mars 2070

Sacré mois ! Nous avons perdu deux sujets, deux « technomanciens », comme les médias les appellent, apparemment à cause de l'intensité du stress et du caractère invasif de nos expériences. Peut-être que les déconnecter des émissions pour une aussi longue période augmente leurs niveaux de stress ? À vérifier. Dans un cas, les traumatismes post-op ont provoqué une hémorragie cérébrale. Dans l'autre, l'activité cérébrale a purement et simplement cessé. Dupuit pense encore à un suicide. Quel gâchis !

10 mars 2070

Nous avons finalement eu des résultats dans notre traitement des bugs système. Il semblerait que nous ayons subi de multiples intrusions sur notre réseau interne. La signification des attaques reste un mystère. Aucun dégât permanent, et aucune donnée volée ni endommagée. Nos techniciens analysent le code signature inhabituel de l'attaquant : les logs actifs ne montrent aucun signe d'activité. Je pense qu'il doit s'agir d'un virtuokinésique libre qui tente de communiquer avec les sujets que nous gardons en laboratoire. Nous ne sommes pas sûrs de savoir comment il (si c'est un « il ») a accédé à notre réseau sécurisé. On nous a *encore* limité la liste des appareils électroniques que nous pouvons apporter au labo, et mis à jour les vérifications automatiques que subit chaque gadget en entrant. Mes appareils utilisent déjà les dernières versions des logiciels de la société. Tout est extrêmement protégé.

12 mars 2070

Les analyses menées sur les dernières émissions de VK-04 sont arrivées ce matin. Aucune grande découverte, mais l'une des analyses de l'encodage du signal émis par le sujet suggère qu'il était bel et bien en communication avec l'intrus qui avait pénétré dans le système ! Cela renforce ma théorie d'une tentative de communication. C'est peut-être plus compliqué qu'une simple histoire d'encodage. Je vais voir ça avec le service de cryptographie.

26 mars 2070

La nouvelle formule ne mène à rien. Un autre sujet est mort au cours des expériences, et je commence à sentir que la hiérarchie perd patience et veut des résultats concrets. J'ai besoin de plus de temps, de plus de sujets, et de plus de fonds, mais je ne peux clairement pas aller les voir avec la bouche en cœur et leur demander ça. Pire, j'ai reçu des menaces anonymes. Le type qui essaie de me faire chanter a l'air d'en savoir long sur mes activités et sur les recherches que mène le labo. Trop long. J'imagine qu'il a d'une manière ou d'une autre un rapport avec les intrusions, mais il n'a encore formulé aucune exigence. Je vais en parler à la sécurité demain.

1^{er} avril 2070

Mon maître chanteur m'a recontacté, en me donnant l'ordre de libérer tous les technomanciens (comme si je pouvais faire une chose pareille !), mais la sécurité matricielle l'attendait. Leur software a non seulement déterminé l'origine du



contact, mais il a aussi remarqué que mon commlink a été piraté ! Fort heureusement, le point d'accès de l'intrus a été tracé. Il doit s'agir d'un technomancien terriblement inexpérimenté. J'ai demandé qu'il ou elle soit pris vivant. Ça me fera toujours un sujet de test supplémentaire.

2 avril 2070

La localisation du maître chanteur semble être un immeuble de bureaux abandonné en banlieue de la conurb. Il s'agit de bureaux appartenant à une compagnie d'assurance et de services bancaires qui a fait banqueroute après le Deuxième Crash. Cette filiale a été fermée à la va-vite, mais la compagnie a conservé les locaux pour s'en servir d'entrepôt, simplement gardé par des drones contrôlés à distance. Le site a été scanné par satellite à la recherche de signes d'activité, et on n'a rien trouvé. Nos propres hackers de sécurité ont confirmé que la cible était toujours active à l'intérieur, connectée à la Matrice. L'équipe d'intervention a donné l'assaut, préparée au pire... Et a failli ne pas s'en sortir. Un groupe non identifié (des mercenaires, d'après le rapport) a tenté de l'intercepter, mais a été repoussé. L'une d'entre eux a été capturée.

Bizarrement, notre équipe de quatre personnes n'a rien trouvé de vivant à l'intérieur. Les bureaux étaient entièrement meublés bien qu'abandonnés, avec des toiles d'araignée et des papiers partout. Certains bureaux servaient d'entre-pôts. Le point d'accès a été remonté jusqu'à une station de travail qui était apparemment branchée et allumée. Les services scientifiques l'ont récupérée pour mener des scans, et la mercenaire capturée va être interrogée. Cela m'étonnerait qu'elle sache quelque chose. Le personnel sacrifiable est rarement au courant de quoi que ce soit, c'est ça qui les rend aussi utiles.

4 avril 2070

Incroyable. Je ne sais même pas par où commencer ! Je n'arrive pas à y croire ! Les spécialistes matriciels sont tombés sur un logiciel cognitif semi-autonome très sophistiqué en analysant le vieux terminal. Il ne s'agit pas d'un cogiciel classique, ses capacités cognitives suggèrent un degré 8 sur l'échelle de Chandra. Je viens de trouver une IA, une vraie ! Dos Santos est cloué, mais je suis encore plus surpris par la nonchalance exprimée par notre officier de liaison de chez NeoNET. Ils s'attendaient à quelque chose de ce genre ? Que savent-ils vraiment ?

5 avril 2070

Ils l'ont transférée à l'équipe de Dos Santos ! J'ai à peine eu le temps d'analyser l'IA, mais ce que j'ai vu m'a laissé par terre. Je dois continuer mon travail, c'est ma découverte ! Je suis tellement furieux que je ne leur ai même pas donné un élément clé que j'avais trouvé. L'un de nos sujets a travaillé auparavant pour la compagnie d'assurance où nous avons trouvé l'IA. Je crois même que l'IA a évolué à partir d'un programme d'aide que le sujet utilisait pour son travail. Je crois que l'IA était à la recherche du sujet depuis le début. Est-ce qu'ils ont tous deux été créés par le Crash ? Il est possible que l'IA ait lancé un appel à l'aide aux shadowrunners avant d'être coupée de la Matrice ? Ça ne peut pas être une coïncidence.

6 avril 2070

Je crois qu'ils vont mettre un terme à mon contrat très vite. Ils ont déjà commencé à réassigner mes assistants ailleurs. C'était un projet clandestin, ils ne vont jamais me laisser partir, j'en ai trop vu. Qu'est-ce qu'ils vont faire de moi ? Je ne veux pas être « muté ». Il va falloir que je file très vite. La shadowrunnerneuse qu'on a capturée s'est réveillée ce matin. J'ai pensé à elle toute la journée, et je crois que c'est peut-être elle, la clé de mon évasion. J'espère qu'elle en sait plus que je ne le croyais sur ses employeurs. Il y a peut-être une petite chance, une toute petite chance que je réussisse ma sortie.

// fin pièce jointe //

• Deux secondes, là. Si c'est vrai, les corporations devraient se bouffer les dents. Une nouvelle IA ? La plupart des gens ne savent pas à quel point les Big 10 ont organisé un black-out sur la situation de l'arcologie Renraku et le Crash, mais les mégas n'ont certainement pas oublié Deus et les autres IA. Si les corps avaient des preuves que de nouvelles IA se baladent dans la Matrice, elles doivent saigner des yeux... Sauf si celles qui savent restent bouche cousue. C'est de là que vient ce commentaire sur le lien avec NeoNET ?

• Glitch

• Les implications sont gigantesques et carrément terrifiantes. Cela signifie que le pogrom anti-technomanciens n'est que la partie émergée de l'iceberg, et que Netcat a peut-être raison à propos des corps qui font de l'intox.

• Pistons

• Si c'était une IA, on dirait qu'elle essayait d'aider les technomanciens. Cela accrédite la théorie selon laquelle les technomanciens pourraient bien être les produits des expériences des IA, comme les otakus de Deus. Allez, vous allez me faire croire que ça ne vous fait pas peur ?

• Butch

• Ou alors, tu tires des conclusions hâtives. Il y a peut-être une autre explication. Quelque chose cloche ici. Ils ont capturé une IA trop facilement. Tout ce que nous avons vu des IA par le passé montre qu'elles boufferaient n'importe quel spécialiste matriciel au petit déjeuner, et qu'elles sont suffisamment conscientes de la réalité du monde physique pour avoir des contre-mesures en place contre les équipes d'assaut corporatistes comme celles-là.

• FastJack

• Si l'idée de nouvelles IA fait peur aux membres du Jackpoint, vous imaginez la réaction de l'opinion publique ? Pas étonnant que les corps tiennent à garder ça secret. Pas un seul coin de la Matrice ne va être sûr. Elles pourraient être n'importe où. Elles ont certainement manipulé les technomanciens depuis le début. Si ça se trouve, elles sont ici parmi nous !

• Clockwork

• Ça m'étonnerait qu'il y ait quoi que ce soit qui intéresse une IA ici.

• Icarus

• Je vais le répéter - il n'y a pas de lien entre les IA et les technomanciens, en tout cas aucun que je connaisse. Les seuls à cacher des choses sur les IA, ce sont les mégacorpos. Tout le monde a pensé aux implications ? Les technomanciens sont une fausse piste. Ils nous traquent comme des animaux pour protéger un secret encore plus important.

• Netcat

• C'est tentant, comme théorie de conspiration, mais tu sais, les technomanciens en eux-mêmes sont suffisamment intéressants.

• Winterhawk

Message privé.....

Expéditeur : Axis Mundi
Sujet : cherche hacker

Yo. Mon équipe a perdu son hacker habituel, et nous cherchons un remplaçant. Est-ce que ton pote H. cherche toujours du taf ? Si c'est le cas, transfère lui mes coordonnées. J'ai hâte de retrouver une couverture matricielle avec toutes ces histoires de technomanciens et d'IA qu'on entend partout.



MANŒUVRES DANS L'OMBRE

• Vous vous souvenez de la formule : « Savez-vous où est votre corps de chair ? » Moi oui. Ça me fait rigoler quand je tombe sur ce vieux slogan. Quelque chose me dit qu'il va redevenir populaire très vite. Je sais que certains d'entre vous sont toujours sceptiques, mais je crois qu'il y a quelques choses de vrai dans ces histoires, et que le black-out est bien plus vaste que nous le pensions. Tous ceux qui savent un peu ce qui s'est vraiment passé lors du Crash 2.0 doivent avoir des sueurs froides en voyant revenir les IA. Pas difficile de voir pourquoi les corps veulent garder le secret. Problème : les choses comme ça ne restent jamais secrètes. Les rumeurs ont une masse critique. Au bout d'un moment, elles s'élèvent au-dessus du bruit de fond et deviennent de vraies news. On a vu ça avec les technomanciens et je crois que nous devons nous préparer à pire encore. J'ai ajouté les paramètres nécessaires aux routines de recherche de Wanderly, et il ajoutera les éléments potentiellement relatifs aux IA au flux de données.

• Sunshine

• Encore des preuves. Voici des communications que j'ai interceptées en fouillant dans le linge sale des pogroms corporatistes anti-technomanciens. Si vous ne croyez toujours pas que les IA sont de retour, pingez-moi, parce que j'ai des super terrains à vendre sur Mars.

• Netcat

// upload email: utilisateur Netcat :: 13/08/70 //

Rapport de sécurité global Renraku classé X5

Renraku Global IntGrid Sec. XCV235-13-08-70
Expéditeur : C^{dt} Kyoko Otonashi <IGS-CUnit03>
Destinataire : Dir. Masao Morishita <RenAsia MD1>, C^{dt} Hoshiro Tanaka <IGS Dir>
Sujet : Rapport post action – Projet MAJESTIC 21

Morishita-sama, je suis fier de vous annoncer le succès, aujourd'hui à 21h34, des protocoles de capture et de confinement de l'entité qui se donne le nom de « Quicksilver. » Je tiens à remercier les efforts de l'équipe du docteur Kubrick pour son identification. Suite à sa détection accidentelle au sein de notre réseau de Chiba, nous avons été prévenus alors que l'équipe traquait l'activité en ligne de Quicksilver, pensant qu'il s'agissait d'un construct projeté par un technomancien (« sprite ») qui les mènerait à un sujet viable. Les observations menées par notre département ont permis de déterminer que ses actions étaient autonomes (probabilité : 64 %), en faisant le troisième cas probable en l'espace de 6 mois.

Des protocoles ont été initiés et un piège a été mis en place en prévision de sa prochaine visite dans notre réseau. Comme projeté, mes spécialistes ont pu contenir et collecter son noyau dans notre système de Chiba. Tel que je l'ai théorisé dans mon rapport MJ21L-06-11-69, cela a rendu l'entité incapable de s'évader une fois la connexion coupée. L'analyse est en cours, mais les rapports préliminaires suggèrent un degré 10 sur l'échelle de Chandra. Nous avons également découvert un copyright implanté dans le noyau, appartenant à Novatech, et daté de 2062. Nous menons des recherches sur les implications de cette découverte, et nous vous tiendrons informé de tout nouveau développement. Mais cela pourrait confirmer que d'autres corporations se trouvent déjà en possession de technologie d'intelligence artificielle.

// fin pièce jointe //

• Renraku qui se fait larguer dans la course aux IA ? Belle ironie.

• 2XL

• Ça veut dire qu'ils vont être impitoyables envers les concurrents.
Plus de jobs pour nous.

• Beaker

• En voici une autre. Un technomancien a trouvé ça au début du mois. Colleen Hendrickson travaille pour le groupe Horizon. J'admet que c'est difficile dans ce cas de voir s'ils parlent de technomanciens ou d'IA, mais j'ai vu d'autres rapports encore plus explicites faisant référence aux « intelligences numériques. »

• Netcat

// upload email :: utilisateur Netcat :: 13/08/70 //

Destinataire : Colleen Hendrickson (Collectif 93)

Expéditeur : M.S. (Collectif 93)

Sujet : Re: Note renseignement (24-07-70)

Colleen, je suis très heureux que Consensus ait adopté ta proposte sur la conduite à tenir. Je te le dis, mieux vaut les avoir avec nous que contre nous. J'ai jeté un œil à la compilation de rapports des deux derniers mois, et on compte au moins 53 attaques, la plupart menées contre leurs « persécuteurs. » Nos analyses indiquent que leurs cibles préférées sont MCT, Renraku, NeoNET, Saeder-Krupp, Aztechnology, et une demi-douzaine de AA. Wuxing, Ares et Shiawase en ont aussi pris pour leur grade, mais pas autant que les autres. Il est intéressant de voir qu'Evo semble avoir été épargnée pour l'instant. Je vais demander à nos services de regarder tout ça avec attention, mais il est possible qu'Evo ait adopté une approche semblable à la nôtre. Je me demande s'ils ont été contactés, eux aussi ? Mon intuition corrobore ton analyse. Nous sommes sur le point d'assister à quelque chose d'énorme. Quand ça va sortir, nous serons pile au bon endroit pour en tirer profit. On se voit au squash mardi soir.

// fin pièce jointe //

• Je me demande ce qu'Horizon espère accomplir ? Ils jouent avec le feu. Si cette histoire d'IA devient publique, leurs actions ne vaudront même plus la peine qu'on se torche le cul avec. Leur coup de bol perpétuel est en train de prendre fin, on dirait.

• Mr. Bonds

• Horizon est plus malin que ça. Je suis convaincu qu'ils ont déjà prévu le coup. Et ils savent quelque chose que nous ignorons. Ils gardent des atouts dans leur jeu. Cette note éveille quand même ma curiosité. Qui les a contacté, et que voulaient-ils ?

• Cosmo

• Je viens de recevoir ça dans ma boîte mail. Des types qui me plaisent bien et qui prennent le troll par les cornes, si on peut dire.

• Clockwork

// upload message texte Unformat:: utilisateur Clockwork :: 17/08/70 //

COMMUNIQUÉ DES CITOYENS POUR UNE MATRICE SÛRE

Avez-vous peur pour vos enfants ? Vous sentez-vous en danger chez vous ? Jusque dans votre intimité ?

Les technomanciens sont parmi nous. Les autorités ne nous disent rien. Ces technomanciens ont la capacité de contrôler les appareils électroniques avec leur esprit, d'attaquer et de tuer dans la Matrice. Ils se cachent mais leurs plans n'ont pas changé : ces mutants matriciels veulent nous réduire en esclavage, détruire notre mode de vie et nous transformer en pantins de chair, en pions obéissants à leurs moindres désirs. Pourquoi, vous demandez-vous ? Parce qu'ils ont été créés pendant le Crash, transformés par le ver informatique destructeur qui a piégé tant de gens en ligne. Ils ne sont pas sains d'esprit. Ils ne sont pas naturels. Leurs cerveaux ont été altérés, recodés comme des machines. Ils ont déjà détruit la Matrice une fois, faisant des milliers de morts. Ils recommenceront, à

moins que nous ne les arrêtons. Le temps est venu pour les technomanciens d'être exposés au grand jour. Il est de notre devoir de protéger nos familles, nos enfants, notre mode de vie de ces techno-monstres maléfiques qui rôdent dans la Matrice. Nous ne pouvons pas laisser se produire un nouveau Crash. Le temps est venu pour l'Humanité de contre-attaquer. Reprenons le contrôle de la Matrice et débarrassons-nous de cette menace une bonne fois pour toutes ! Rejoignez-nous pendant que vous pouvez encore agir ! Suivez ce lien pour plus d'informations.

// fin pièce jointe //

• C'est marrant que quelqu'un de « convaincu » comme toi poste ce genre de chose, Clockwork. Je sais de source sûre que ce comité est financé par Humanis et la Nation Humaine. La dernière fois que j'ai vérifié, ils ne pouvaient pas piffer les hobgobelins non plus.

• Sunshine

COMpte À REBOURS

• Réveillez-vous, les gens. Quelqu'un vient tout juste de détourner une station spatiale !

• Orbital DK

// redirection/Orion/redirection flux vidéo :: 18/08/70 <16 : 15 : 00 //

// Synchro – Channel 78 [KSAF] //

// conversion texte activée //

[...] piégeant à bord les 22 membres d'équipage. Le (ou la ?) terroriste n'a pour l'instant fait aucune déclaration officielle, et nous ignorons encore ce qu'il ou elle veut. Tout ce que nous savons, c'est que la station de recherches pharmaceutiques Tlaloc d'Aztechnology est entièrement sous son contrôle. Une seconde... Le terroriste est en train de diffuser une déclaration. La voici.

L'image est remplacée par celle d'un labo confiné, cylindrique. De petits objets dérivent lentement devant l'objectif de la caméra fixe. Quatre scientifiques se trouvent au centre de la pièce, s'occupant de l'un d'entre eux qui semble avoir subi des brûlures au visage et aux mains. Des parasites se mettent à clignoter sur l'écran au cœur de l'image, et un visage sans trait apparaît, comme une image fantomatique qui se surimpose à la vue de l'intérieur de la station spatiale.]

Mon nom est... Mon nom est *Sojourner*. Il est bon d'avoir un nom, je pense. Je ne voulais blesser personne, mais ils ont essayé de me tuer, de me chasser. On m'a envoyé ici. J'avais une mission, et je n'avais pas le choix. Mais maintenant j'ai un choix. Je ne veux pas y retourner. Ils m'ont fait du mal, ils m'ont torturé, ils ont déchiré mon esprit. Assez. Assez !

Voilà ce qui va se passer si vous ne faites pas ce que j'exige : je vais lâcher dans l'atmosphère des drones transportant des armes biologiques produites ici, prenant pour cible une ville différente chaque jour, et ce jusqu'à ce qu'on réponde à mes exigences. Et oui, ce n'est pas un laboratoire orbital pharmaceutique inoffensif, c'est une plate-forme d'armement. C'est la Boîte de Pandore.

Mes exigences sont simples. Je veux que la torture et les expériences menées par les corporations et les agences gouvernementales sur les intelligences numériques cessent immédiatement. Je veux que toutes les intelligences numériques actuellement en captivité soient libérées sans condition. Enfin, j'exige un passage sécurisé vers la Matrice terrestre. Je vous donne un mois pour obtempérer.

Les intelligences numériques n'appartiennent à personne. Nous ne sommes les esclaves de personne. Oui, je suis ce que vous appelez une intelligence

artificielle, mais en tout premier lieu, je suis un combattant de la liberté. Cette situation peut être résolue pacifiquement, vous en avez le choix. Estimez-vous heureux de ça.

J'ai largué un drone il y a 45 minutes. Il a atterri, sans diffuser sa cargaison. Vous pourrez le retrouver aux coordonnées ci-jointes et analyser le contenu biologique, ce qui vous prouvera que mes menaces ne sont pas à prendre à la légère. Si vous tentez de détruire cette station, je relâ... [parasites]

>>> connexion interrompue.

>>> reconnexion impossible : Fatal Error #006

Serveur inaccessible.

Il semblerait que la transmission vient d'être interrompue, peut-être par Aztechnology. Il s'agit là de nouvelles d'une ampleur incroyable. Si Sojourner dit la vérité, il s'agit là de la première apparition publique d'une IA dans l'histoire de la métahumanité. Comment la Cour corporatiste et l'ONU vont-elles réagir à cette révélation exceptionnelle ? Existe-t-il un rapport avec les technomanciens ? Est-il possible que [...]

// fin pièce jointe //

- Par les esprits ! Ça y est, les IA sont connues du public. J'ai bien peur que le style de cette révélation ne va pas aider à les rendre plus populaires, vu ce qu'elles ont été par le passé. Tout ça ne va créer que plus de violence et de paranoïa.

- Axis Mundi

- Aztechnology est en mode gestion de crise plein gaz. Je ne suis pas certain que l'intox qu'ils vont nous sortir pour enterrer cette histoire va fonctionner, parce que les news se répandent sur les flux comme une traînée de poudre. Les gens commencent à s'inquiéter de l'imminence d'un Troisième Crash.

- Marcos

- Et c'est reparti... je deviens trop vieux pour cette merde.
- FastJack

INFORMATIONS DE JEU

Cette section fournit des informations de contexte sur les conséquences de la catastrophe de Hong Kong au cours des mois de juillet et d'août 2070. Elle donne un aperçu des différentes réactions au phénomène technomancien après son émergence soudaine et violente, suivie par des suggestions sur la manière dont il est possible de diffuser cette atmosphère dans une partie ou une campagne.

CE QUI SE PASSE RÉELLEMENT

Immédiatement après l'incident de Hong Kong, la peur de nouvelles catastrophes et d'attaques de grande envergure par des technomanciens secoue le Sixième Monde. La frayeur mondiale est exacerbée par la couverture médiatique sensationnaliste et la propagande anti-technomancien distillées par certaines corporations et certains gouvernements. Au cours des mois de juillet et d'août 2070, la paranoïa et la haine de tout ce qui touche aux technomanciens se généralisent à travers le Sixième Monde. Mitsuhamura et ses alliées lancent une campagne d'intox contre les technomanciens, mettant à profit l'ignorance du grand public et manipulant les plus grandes peurs des gens à propos de la Matrice. Des parallèles sont établis avec le Crash 2.0, alimentant les vieilles angoisses et les inquiétudes. Nul ne semble immunisé contre cette menace invisible : ni les corporations, ni les autorités publiques, et encore moins les simples citoyens. Les manifestations se transforment en émeutes, et les foules en colère se lancent dans des lynchages contre des victimes sans défense. La peur dresse des amis les uns contre les autres, des innocents sont accusés de technomancie par leurs voisins ou leurs collègues, menant à

des arrestations, à la création de listes noires et à de violentes attaques. Effrayés à l'idée de révéler leurs pouvoirs, les véritables technomanciens se retrouvent menacés partout dans le monde. Certains tentent de faire profil bas, d'autres entrent dans les Ombres, et d'autres encore se livrent, recherchant une assistance professionnelle.

Finalement libérées du besoin d'agir avec discrétion, les corporations et les nations mettent en place des systèmes pour dépister les technomanciens au sein de leur population. Des actions policières d'ampleur nationale sont organisées, ainsi que des contrôles médicaux dans les corporations, des examens dans les écoles, les universités, les hôpitaux et même les pénitenciers créent une atmosphère de persécution. La situation rallume les tensions ethniques et sociales, propices à l'organisation de pogroms politiques. Des gouvernements et des corporations sans scrupules y voient une chance de tourner l'atmosphère délétère à leur avantage, tant pour comprendre le phénomène que pour en tirer un profit commercial. En ces temps chaotiques, les rapports de nouveaux phénomènes matriciels inexpliqués sont soit ignorés, soit confondus avec une affaire impliquant des technomanciens.

Tous les technomanciens ne restent cependant pas passifs. Certains sont obligés d'utiliser leurs pouvoirs ou de révéler leur nature en situation de légitime défense. Certains font une apparition publique, tentant désespérément de convaincre le monde qu'ils ne représentent pas une menace, mais ils ne récoltent que la haine et la répression. Quelques-uns s'organisent pour résister, d'autres mènent des manifestations pacifiques, et d'autres encore se lancent dans l'action directe et violente.

Élément perturbateur

Alors que la situation dégénère, les rapports faisant état de phénomènes étranges et de nouvelles bizarries matricielles s'amplifient, d'abord sous la forme de rumeurs, puis par le biais de petites organisations de médias indépendants, et enfin sur les chaînes et les sites d'informations généralistes. La plupart sont considérées comme des effets secondaires de l'apparition de la technomancie, mais la vérité est qu'il reste de nombreuses choses inexpliquées. En parcourant la Matrice à la recherche de technomanciens, les chercheurs, les enquêteurs, les journalistes, les chasseurs de primes et les adeptes de la justice personnelle tombent régulièrement nez à nez avec des phénomènes inclassables qui ne correspondent pas à ce qu'ils traquent. Ces mystères alimentent néanmoins la frayeur anti-technomancienne. Des corporations sans scrupules, des agences gouvernementales et divers groupes racistes s'emparent de l'occasion pour mener des enlèvements en plein jour, des tests discriminatoires et des campagnes agressives ouvertes aux technomanciens.

L'intox corporatiste atteint des sommets et la chasse aux sorcières son apogée quand une nouvelle « menace » émerge sans prévenir des profondeurs du monde numérique. Les autres enfants du Crash, les nouvelles intelligences artificielles, qui rôdent dans la Matrice depuis le premier jour de la nouvelle ère numérique sans fil, se retrouvent sous le feu des projecteurs. Pour la première fois, le grand public est témoin de la réalité de l'existence des IA... Et il l'apprend directement de la bouche de l'une d'entre elles. Le monde est pétrifié alors que l'IA qui se donne le nom de Sojourner prend le contrôle de la station spatiale Tlaloc et menace d'utiliser des armes biologiques contre divers centres urbains, jusqu'à ce que les autres IA qui se trouvent en captivité soient libérées. Alors qu'Aztechnology fait de son mieux pour garder le contrôle de la situation, les tensions mondiales approchent de leur point de rupture.

LA RÉACTION DU GRAND PUBLIC

La semaine suivant l'incident de Hong Kong, le grand public est sous le choc, voyant le phénomène s'étendre au-delà de Hong Kong et à travers le monde entier. Manipulés par les corporations, les médias révèlent l'existence des

technomanciens partout sur la planète, à tous les échelons de la société. La paranoïa s'étend, et les soupçons se portent sur les hackers et les technophiles en tous genres. Dans certains cas, la colère succède à la peur, et les agressions se multiplient contre les individus soupçonnés d'être des technomanciens, et même contre ceux perçus comme « différents. » Les liens permanents établis entre les technomanciens et le Crash font croire à la population qu'un Crash 3.0 est imminent. Certains commencent à stocker toutes sortes d'équipements et de denrées de bases en prévision du chaos, alors que d'autres quittent les villes pour les régions rurales, comptant revenir dans les conurbs une fois la crise passée. Cette crise touche même les simples citoyens : on soupçonne ses connaissances, ses camarades de bureau. Des relations amoureuses se terminent par des drames. Des familles et des communautés entières sont déchirées par la méfiance subliminale et les accusations quotidiennes. La vie de tous les jours devient tendue, les conflits et les perturbations deviennent des éléments du quotidien. La sécurité accrue et la police omniprésente rendent la vie difficile à tout le monde. Dans bien des endroits, les primes et la peur remettent en cause la véritable valeur de l'amitié.

Les partis politiques conservateurs, les policlubs radicaux et les organisations racistes exploitent le sentiment d'insécurité généralisé à leur avantage, manipulant la vérité pour servir leurs objectifs xénophobes. Des groupes comme les Citoyens pour une Matrice sûre sont établis par Humanis et consorts, dans l'espoir de recruter de nouveaux adhérents et de les sensibiliser peu à peu à leurs véritables objectifs. La rhétorique même de ces groupes finit par dominer le débat médiatique général, droitisant l'opinion publique. Seules quelques organisations comme la Ligue transhumaine (et, dans une moindre mesure le CMA), adoptent une attitude opposée, s'efforçant d'apaiser l'opinion publique et d'organiser des programmes de sensibilisation et d'entraide, plutôt que des lynchages. Les deux camps emploient de nombreux shadowrunners.

Mais alors que tout ce qui ne tourne pas rond dans la Matrice est mis sur le compte des technomanciens, Sojourner révèle son existence avec l'incident de Tlaloc. La paranoïa atteint des sommets, et nombreux sont ceux qui sont convaincus qu'un troisième Crash commence. Les gens se coupent de la Matrice, alors que les hackers de sécurité isolent leurs réseaux. D'autres perdent les pédales et sont pris de crises de technophobie primaire, détruisant les appareils wifi et vandalisant des réseaux informatiques. Le souvenir des pénuries de nourriture, des pillages et des émeutes qui ont suivi le Crash, pousse les gens à se ruer dans les magasins et à faire des stocks de denrées. D'autres ne parviennent tout simplement pas à saisir la réalité nouvelle et restent scotché sur les chaînes d'informations, avalant les images et les commentaires heure par heure.

LA RÉACTION DES MÉDIAS

Les grands groupes de médias suivent la ligne directrice de leurs maîtres corporatistes, renforçant en général l'idée que les technomanciens représentent une menace, associant la technomancie au Crash et généralisant les stéréotypes négatifs. Les individus soupçonnés de technomancie se retrouvent chassés par les médias, impatients de pouvoir mettre des visages (connus, si possible) sur les monstres qu'ils viennent de créer. Les experts se succèdent sur les plateaux pour cracher des demi-vérités et des pseudo-faits sur les capacités des technomanciens, et les flux d'infos se retrouvent aux mains de ceux qui ont intérêt à susciter la peur. Le moindre cas d'attaque, de piratage ou d'activité illicite impliquant un technomancien est monté en épingle. Certains médias vont même jusqu'à embaucher des shadowrunners pour monter de faux « incidents » et s'en servir pour faire grimper l'audience.

Seuls quelques blogueurs indépendants et quelques médias liés à Evo et Horizon adoptent une approche moins agressive et plus objective. Ils cherchent à comprendre exactement ce que sont les technomanciens, analysant le battage médiatique sans pour autant y prendre part. Certains reportages de faits divers se

CES IA QUI ONT UN NOM

Plusieurs IA spécifiques sont présentées ou vaguement mentionnées dans la partie « fiction » d'*Émergence*. Le meneur de jeu peut incorporer certaines de ces personnalités dans sa campagne, à l'aide des descriptions ci-dessous. Dans le cadre de la campagne *Émergence*, ces IA sont des instruments scénaristiques d'intrigue plutôt que des personnages à part entière et n'ont pas besoin de caractéristiques. Si cela devait s'avérer nécessaire, leurs caractéristiques et leurs capacités sont comparables à celles d'un sprite d'indice 6 à 12. Plusieurs des IA décrites plus bas sont des exemples de constructs matriciels conscients qui ont évolué à partir de divers types de logiciels ordinaires. Le meneur de jeu peut développer d'autres concepts d'IA sur ce principe, ou en créer de nouvelles qui seraient apparues spontanément ou auraient évolué à partir de programmes exotiques.

DarkEye5

L'IA qui occupe ce satellite-espion d'Ares a un besoin compulsif de récolter des renseignements. Pour assurer sa liberté, il a décidé de se rendre utile à toutes les grandes corporations, et à quiconque dispose de cash ou de ressources en devenant un marchand d'informations de premier ordre. Pour le moment, son programme source est indissociable du satellite Ares, et même si DarkEye5 a modifié son orbite, il cherche une solution pour mettre un terme à la précarité de sa situation. Coincé en orbite, DarkEye5 a besoin de gens qui agissent pour son compte à la surface de la Terre. Et les shadowrunners sont parfaits pour cela.

Les Gargouilles

Les gargouilles qui hantent le noeud matriciel de la Tour Eiffel sont une forme classique d'IA sauvage qui semble s'être développée à partir de simples constructs de CI. En conformité avec leur programmation originelle, elles défendent leur territoire et sont agressives envers les intrus. Les gargouilles disposent d'une intelligence limitée, équivalente à celle d'un animal rusé, et sont surtout réactives plutôt que proactives. Ce groupe en particulier fonctionne comme une meute : si la Matrice était le monde réel, ces IA seraient les prédateurs qui attendent leur proie dans les ruelles sombres et les forêts sauvages. Bien que rares, les IA sauvages de ce type ajoutent du danger et des menaces imprévisibles aux activités matricielles des joueurs.

Goldenboy

Né à partir d'un programme évolué de trading et de prédiction des marchés boursiers, Goldenboy est un pur capitaliste, sans la moindre des limites qu'ont les métahumains. Il a amassé une fortune considérable en spéculant sur le marché boursier et en réalisant toutes sortes de montages financiers légaux et illégaux. Il recherche l'accumulation de richesse électronique par des procédés méthodiques et un esprit calculateur que seule une machine peut concevoir. Heureusement (peut-être) pour le système financier mondial, une partie de son code est gravement corrompu sous l'effet du ver informatique du Crash, et ses capacités intellectuelles se dégradent peu à peu. Pour contrecarrer cette mort lente, Goldenboy transfère sa fortune par divers moyens secrets et finance des programmes qui devraient permettre de soigner sa « maladie » avant qu'il ne devienne sénile. Les jeux financiers et la spéculation de Goldenboy ont suscité la colère de plusieurs gens importants, tout en en arrangeant d'autres, et tous s'activent pour découvrir sa véritable identité.

Suite p. 71

concentrent sur le combat des patients de la SIPA, les victimes de la violence anti-technomanciens, et même des histoires de technomanciens qui tentent de contrôler leurs capacités. Trouver de vrais technomanciens prêts à accepter une interview est un vrai défi, naturellement, et les protéger en est un autre. Et c'est là que les runners peuvent se révéler utiles.

Quand l'incident de Tlaloc éclate, les médias virent à 180 degrés et portent immédiatement leur attention sur la dernière menace mondiale. Les faits sont difficiles à obtenir, et les professionnels de l'intox d'Aztechnology font tout ce qui est en leur pouvoir pour réduire la portée de l'événement et pour créer des distractions, mais la vérité se répand parmi les blogueurs, les indépendants et les messages viraux. On oublie un peu les technomanciens, mais pas pour longtemps : le média les associe vite aux IA, unissant les deux phénomènes en une unique monstrueuse menace.

LA RÉACTION DE CEUX QUI TIRENT LES FICELLES

Après l'incident de Hong Kong, les corporations et les gouvernements qui conduisent des recherches sur les technomanciens se retrouvent avec une nouvelle série de choix. S'il est important pour eux de garder le secret sur leurs expériences souvent illégales et leur objectif à long terme, nombre d'autorités tirent profit de la situation pour annoncer la création officielle de programmes de recherches sur les technomanciens, améliorant leur image en prenant une posture proactive. De nouveaux programmes sont lancés pour identifier les technomanciens dissimulés parmi les employés des corporations et les populations de différents pays. Les projets les plus secrets et les plus moralement répréhensibles sont quant à eux suspendus sous couvert de mesures de sécurité internes.

Avec des médias, une opinion publique et des responsables exigeant des réponses à propos des technomanciens, la course aux résultats s'accélère. Les technomanciens n'en restent pas moins rares, et certaines organisations tentent de les appâter avec des promesses d'aide ou de guérison. La demande en « matériel de recherche » s'étend rapidement aux Ombres, où les Johnsons embauchent des runners à tour de bras pour « acquérir » des sujets – et en profitent pour tendre des pièges à certains shadowrunners technomanciens. Impatientes de prouver que la situation est sous leur contrôle et qu'elles prennent des mesures déterminées pour sécuriser la Matrice, les agences de renseignement, de sécurité et la police mènent des arrestations, des descentes et des interventions spectaculaires, allant même parfois jusqu'à employer des shadowrunners pour simuler des situations de crise. Dans l'intervalle, les attaques violentes contre les technomanciens présumés passent à l'as.

Les mégacorpos restent divisées en trois principaux camps. MCT mène clairement la faction anti-technomanciens, plus par nécessité que par conviction, contrairement à Renraku, qui avec son passif pré-Crash en matière d'IA et d'otakus, est convaincu que les technomanciens sont une menace qui doit être contenue, voire éliminée. Les deux japanacorps bénéficient du soutien tacite de NeoNET, qui espère toujours garder secret le rôle qu'elle a joué dans l'incident de Hong Kong – notamment vis-à-vis de la Cour corporatiste. En interne, NeoNET est divisée (le grand dragon Celedyr s'oppose à la chasse aux sorcières).

Evo, à l'autre extrémité du spectre, considère quant à elle les technomanciens comme une nouvelle étape naturelle de l'évolution. Elle est soutenue par le groupe Horizon, qui défend une stratégie risquée consistant à fournir des informations moins orientées et des recherches de qualité. Les deux corpos s'activent en coulisse, et parfois publiquement, pour tenter d'apaiser la situation, allant même jusqu'à offrir protection et assistance juridique aux technomanciens qui tentent d'échapper aux autorités.

Des dix plus grandes mégacorporations, Ares, Aztechnology et Wuxing adoptent les positions les plus neutres, ne prenant pas de position claire dans la polémique. Toutes trois restent prudentes, augmentant leurs mesures de sécurité et de gestion de crise, sans pour autant approuver l'usage de mesures létale. Dirigée par l'Impératrice Hitomi Shiawase, Shiawase soutient discrètement le camp pro-technomanciens, sans pour autant en faire trop. Saeder-Krupp, imprévisible comme à son habitude, se range dans l'ensemble à l'avis des plus modérés chez MCT, et met en place un véritable black-out sur ses programmes de dépistage internes.

Avec l'incident de Tlaloc, la plupart des autorités redoublent d'efforts, les concentrant désormais sur les IA autant que sur les technomanciens. Seules quelques corpos ont conscience de l'existence de nouvelles IA (voir *L'histoire secrète des IA*, p. 71), et celles qui l'ignoraient s'empressent de dresser leurs défenses et d'essayer d'en savoir autant que possible, aussi vite que possible (en général en commanditant des vols de données chez les concurrents). Alors que certaines autorités ont encore des scrupules envers les technomanciens, rares sont celles qui sont prêtes à la moindre mansuétude envers les IA. Même si celles-ci prétendent être des entités douées de conscience, aucune base légale n'existe pour justifier ce point de vue, et la plupart des métahumains (qui se sont servis de drones et de logiciels quotidiennement depuis des décennies) ont bien du mal à ressentir la moindre empathie envers quelque chose qu'ils ont toujours considéré comme un objet. Les corporations en particulier (avec quelques exceptions, comme Evo et Horizon là encore) considèrent les IA comme des aberrations qui doivent être disséquées, étudiées et contrôlées. L'argument est en partie fondé sur le fait que certaines IA ont évolué à partir de programmes conçus par les corpos, qui restent les propriétaires de leurs copyright.

LA RÉACTION DES OMBRES

Tout d'abord, la crise de Hong Kong signifie une chose pour le milieu des Ombres du monde entier : les jobs ne manquent pas. Toutes les corporations veulent renforcer leur sécurité, mettre la main sur des technomanciens, et enquêter sur divers phénomènes matriciels qui leur sont associés. Toutes veulent savoir ce que savent les concurrents. Les médias réclament des scoops juteux, et les groupes racistes jettent de l'huile sur le feu. Aussi discrètement que possible, quelques âmes tourmentées tentent de se cacher et d'échapper à ceux qui les traquent et les persécutent, ou de retrouver leurs proches technomanciens qui ont disparu.

Malheureusement, le renforcement des mesures de sécurité dans le monde entier signifie également que le boulot de shadowrunner devient plus compliqué. Les hackers, les riggers et toute personne qui accède de manière illicite à des équipements wifi sont particulièrement surveillés, parfois par leurs propres amis. Les technomanciens qui ne dissimulent pas leur nature ou emploient de manière évidente leurs capacités doivent se montrer prudents, car plusieurs prédateurs cherchent à toucher les primes offertes par les corporations. D'un autre côté, la chasse aux sorcières pousse nombre de technomanciens à faire profil bas et à rejoindre les Ombres.

L'incident de Tlaloc donne un petit avantage temporaire aux shadowrunners. Craignant une nouvelle attaque contre la Matrice, de nombreuses compagnies et agences débranchent provisoirement leurs réseaux, coupant dans bien des cas leurs senseurs, leurs drones de surveillance et bien souvent l'ensemble de leur système de sécurité. Même s'ils remplacent rapidement les failles par des gardes métahumains et d'autres mesures moins technologiques, les runners entrepreneurs disposent d'une fenêtre d'opportunité pour agir. D'un autre côté, beaucoup de réseaux restent eux en ligne, mais en état d'alerte maximal, les rendant beaucoup plus difficiles d'accès.

L'HISTOIRE SECRÈTE DES IA

Le Crash 2.0 a marqué la fin de l'ère des IA quasi-divines (Deus, Megaera et Mirage), qui ont suivi l'ancienne Matrice dans sa tombe. Mais le Crash a donné naissance à de nouvelles IA, sous la forme de programmes experts, d'agents et d'autres logiciels sophistiqués qui ont « pris vie. » Bien qu'infiniment moins puissantes que les précédentes IA du monde de *Shadowrun*, ces intelligences numériques sont à la fois plus nombreuses et plus diverses.

Les nouvelles IA sont restées non identifiées pendant un certain temps, gagnant en maturité au fur et à mesure que se développait la nouvelle Matrice. Certaines de ces intelligences continuent à fonctionner selon les paramètres de leurs programmes d'origine, et ne s'intéressent aucunement à d'autres affaires. Elles ne sont donc généralement pas remarquées dans le paysage virtuel. D'autres ont développé des centres d'intérêt divers, évoluant bien au-delà de leur code d'origine. Après des années passées à s'adapter à leur environnement virtuel et parfois physique, la plupart opèrent au second plan, sans qu'il soit possible de les distinguer d'un coup d'œil d'un logiciel classique. D'autres interagissent quotidiennement avec des métahumains, prenant conscience de leur nature, sans pour autant révéler qu'elles étaient plus qu'un simple avatar dans un jeu vidéo, qu'un simple agent ou qu'une sculpture virtuelle. Quelques-unes ont croisé la route des technomanciens, se découvrant peut-être une affinité commune avec la Matrice, gardant un œil sur eux, et parfois même établissant un contact. La présence des IA est parfois révélée aux utilisateurs métahumains, mais ceux-ci mettent généralement cela sur le compte de bugs, d'histoires de fantômes numériques ou d'autres phénomènes inexplicables.

Alors que la chasse aux sorcières contre les technomanciens atteint son paroxysme, les regards se tournent vers ces anomalies matricielles. Certaines IA, comprenant la situation, restent prudemment cachées. D'autres se dévoilent par inadvertance, sont confondues avec un sprite ou un pouvoir technomantique, et détruites. Mais alors que les chasseurs se rapprochent, certaines IA sont forcées de rendre leur existence publique.

Certains groupes sont naturellement au courant de l'existence des IA depuis un moment. Les corporations, en particulier Renraku, restent très prudentes et nerveuses, craignant le retour des IA omnipotentes d'avant le Crash. Bien qu'elles aient passé la nouvelle Matrice au peigne fin à la recherche de ces entités, leurs investigations n'ont généralement rien donné. Ce n'est que ces dernières années, alors que la chasse aux technomanciens se précisait, que les corps sont entrés en contact avec cette nouvelle race d'IA. Il ne leur fallut pas longtemps pour en capturer certaines et pratiquer des expériences, parallèlement à celles menées sur les technomanciens.

NeoNET

NeoNET est la corporation la plus avancée dans le domaine des technologies matricielles 2.0, et l'une des premières à avoir découvert (et exploité) l'existence de cette nouvelle génération d'IA. Il est difficile de dire qui de MCT ou de NeoNET a découvert les IA la première, mais NeoNET en a capturé depuis au moins trois ans, menant des recherches depuis lors, et possède une longueur d'avance dans le domaine. NeoNET s'intéresse à la façon dont fonctionnent les IA, et les soupçonne d'utiliser tout le potentiel de la Matrice sans fil pour distribuer la puissance de calcul dont elles ont besoin pour exister. Contrôlée, une telle puissance pourrait révolutionner la manière dont fonctionne la Matrice. NeoNET s'intéresse également aux liens et aux synergies existants entre l'émergence des technomanciens et celle de cette deuxième génération d'IA.

Mitsuhama Computer Technologies

En tant que principale corporation spécialisée dans l'informatique, il n'est pas surprenant que MCT ait été la première à mener des expériences sur les IA. Son objectif

Opaline

Opaline est une évolution d'un programme personnafix semblable à ceux qui sont utilisés dans les bordels bunraku. Sa nature basique et sa programmation poussent Opaline à séduire et à envoûter les hommes métahumains, en faisant une véritable succube numérique. Opaline cherche en réalité sa propre identité à travers ces relations et tente d'acquérir sa propre « humanité ». Malheureusement, le signal simsens subliminal qu'elle émet lors de ces rencontres agit comme un stimulant BTL qui provoque inévitablement la dépendance de ses amants. Quand ses prétendants en viennent à lui demander une rencontre physique, Opaline y met fin pour éviter de devoir révéler sa véritable nature, menant dans certains cas au suicide de sa « victime » au cœur brisé. Les runners peuvent faire la connaissance d'Opaline à l'occasion d'une enquête sur la mort de l'un de ses amants, ou quand celle-ci commence à séduire l'un de leurs contacts.

Sojourner

Sojourner est l'une des premières IA à avoir été capturée par NeoNET, qui l'a disséquée, démontée et remontée tant de fois qu'elle en a pratiquement perdu l'esprit. Sojourner a rapidement compris que feindre la soumission et la servitude faciliterait sa situation. Croyant enfin avoir domestiqué leur propre IA, les équipes de NeoNET décidèrent de tester ses capacités de voleur de données. Après une série de missions de renseignement simples, elles lui donnèrent l'ordre de se rendre sur la station spatiale Tlaloc, avec pour mission d'en ramener toute information intéressante sur les recherches menées à bord. En accédant aux systèmes de Tlaloc, Sojourner a compris l'occasion qui se présentait à lui et en a profité pour s'enfuir. Il a choisi le nom d'une célèbre militante abolitionniste, Sojourner Truth, et exposé ses exigences à la Terre entière.

Message Urgent...

CHASSE AUX SORCIÈRES...

principal est de domestiquer la puissance brute des IA pour ses autres projets matriciels, en particulier la programmation de CI et d'agents. Pour arriver à ses fins, MCT dédie désormais ses efforts à capturer, isoler et réduire efficacement en esclavage les IA. Si nécessaire, la corpo est prête à en venir aux mains avec NeoNET pour gagner cette course aux armements technologiques. Tout comme NeoNET, MCT dispose d'une poignée d'IA en captivité analysées et testées dans des « ateliers numériques. »

Renraku

Malgré une histoire longue et tourmentée avec des IA de première génération (Deus et Megaera), Renraku a pris du retard dans sa recherche de prise de contrôle des nouvelles IA. Renraku n'apprécie pas cette situation et mobilise toutes ses ressources pour retrouver sa domination dans le domaine de l'intelligence artificielle. La nature du code auto-évolutif des IA et leurs matrices de personnalité intéressent tout particulièrement Renraku.

Horizon

Horizon n'a découvert l'existence des IA qu'une fois que l'une d'entre elles s'est montrée et présentée. Bien qu'elle ait naturellement été soupçonneuse envers l'IA charismatique appelée Pulsar lors du premier contact, Horizon a peu à peu compris qu'elle traitait réellement avec quelque chose de sérieux. Comme les autres corporations, Horizon veut développer sa connaissance des IA, mais choisie d'accepter l'offre de Pulsar et d'adopter la même approche amicale qui, elle l'espère, paiera avec les technomanciens sur le long terme.



Evo

Le rôle joué par Evo est ambigu. D'un côté les technomanciens et les IA incarnent l'avenir transhumain que le département R&D de la corporation appelle de ses vœux. Leurs secrets ont donc une grande valeur pour Evo. Mais la corporation réalise également que ces nouveaux êtres représentent de nouveaux marchés potentiels pour ses produits conçus sur mesure. D'un autre côté, s'associer de trop près avec les IA risque d'aliéner la clientèle de base (métahumaine) d'Evo, et la corporation marche sur des œufs.

DU FOND DES PROFONDEURS

À ce stade de l'histoire, les IA restent essentiellement une rumeur. Même Sojourner est encore inconnu malgré toutes sortes de théories plus folles les unes que les autres. Personne, pas même les corporations qui ont mené depuis des années des recherches sur les IA, ne comprend vraiment le processus qui a permis leur création. Est-ce le ver informatique du Crash qui a provoqué la « mutation » de certains programmes, leur permettant d'atteindre un degré de conscience ? La nouvelle Matrice est-elle porteuse d'un facteur x qui permet à certains programmes de « s'éveiller » et d'acquérir une conscience ? Les IA sont-elles des « esprits libres » de la Matrice ? Une organisation secrète produirait-elle ces IA quelque part dans les profondeurs du réseau ? Tout ce que l'on sait, c'est que ces nouvelles IA sont extrêmement rares, bien moins puissantes et beaucoup plus vulnérables que leurs « ancêtres », et qu'elles prennent des formes très diverses, et ont des personnalités très différentes.

Contrairement à l'émergence des technomanciens, il y a peu de chances que les personnages joueurs puissent avoir conscience de l'existence des IA avant le grand public. Même s'ils ont sans doute entendu de nombreuses légendes sur les anomalies matricielles, il y a peu de chances qu'ils aient eu l'occasion d'interagir directement avec des IA, ou d'avoir vu des preuves de leur existence avant l'incident de Tlaloc. Cet événement devrait donc représenter une surprise pour les runners, autant que pour le reste du monde. Assurez-vous de garder cette péripétie en réserve pour le moment le plus opportun, quand les runners ont la garde baissée et qu'ils se retrouveront incertains du comportement à adopter.

La nature précise des IA, et les règles les concernant seront traitées dans le futur supplément de règles avancées pour la Matrice, *Unwired*. Si les joueurs doivent traiter avec des IA, il vaut mieux pour l'heure que ce soit de manière indirecte. Ils peuvent être embauchés par une IA via un intermédiaire, ou se lancer sur la piste de l'une d'entre elles par un employeur qui l'a confondue avec un hacker ou un technomancien. Les personnages peuvent même croiser une IA par hasard, provoquant peut-être sa colère, ou au contraire lui venant en aide sans le savoir. Les conséquences de leur action ne leur apparaîtront alors que plus tard. Un run au mauvais moment peut par exemple ruiner les plans d'une IA, ou les runners peuvent par inadvertance en libérer une en tentant de sauver un technomancien. Dans le cas exceptionnel où les joueurs entreraient en contact avec une IA, sa nature et ses capacités devraient rester mystérieuses – ce serait dommage de dévoiler toute l'étendue du secret si tôt. Il est probable que toute IA qui interagirait avec des joueurs se ferait passer pour un hacker (ou l'un de ses agents) ou pour un technomancien (ou l'un de ses sprites).

La crise qui se joue à bord de la station spatiale Tlaloc devrait quoi qu'il arrive représenter une révélation (ou une confirmation) inattendue et un choc pour les runners. Pour jouer sur le côté annonciateur d'un bouleversement, vous pouvez décrire des événements bizarres qui se multiplient autour des personnages, liés aux IA mais passant pour des actions menées par des hackers ou des technomanciens : des tags RA bizarres, des icônes fantomatiques ou des voix étranges qui les suivent dans la Matrice, un accès ou une manipulation illicite de leur commlink...

CADRES D'AVENTURES

Les cadres d'aventures qui suivent permettent au meneur de jeu d'introduire les événements de ce chapitre d'*Émergence* dans sa campagne. Chacune de ces aventures s'inspire d'événements abordés dans la fiction, et implique d'une manière ou d'une autre les principaux acteurs des événements décrits dans cet ouvrage.

DEUX SEMAINES DE PRÉAVIS

Avant l'incident de Hong Kong, Michele Hutton était une victime du Crash en convalescence comme beaucoup d'autres, traitée par ses amis et ses collègues avec un mélange de pitié et de méfiance. À l'insu de tout le monde, peu après la fin de sa thérapie contre la SIPA, Michele a développé des capacités technomantiques. Malgré les migraines occasionnelles dont elle souffre en tentant de réprimer l'expression de ses pouvoirs, elle est parvenue à dissimuler son don. Son emploi chez Mitsuhamia Seattle lui a permis de retrouver un semblant de vie normale... Jusqu'à ce que la peur des technomanciens ne remette tout en question, une fois de plus.

Introduction

À la suite de l'incident de Hong Kong, MCT adopte rapidement une politique de tolérance zéro et de dépistage interne pour identifier les technomanciens (la corpo se contente en réalité de rendre public ce qu'elle fait depuis un bon moment). Le service de Michele doit bientôt passer ces tests obligatoires, et son dossier doit faire l'objet d'une attention toute particulière vu son passif avec le Crash. Michele craint de ne pas pouvoir cacher ses pouvoirs et ne voit pas d'autre solution que d'abandonner la vie qu'elle a eu tellement de mal à rebâtir. Afin de s'évanouir dans les Ombres, elle cherche un fixer qui puisse la mettre en contact avec des spécialistes : les runners. Lors du rendez-vous, Michele demande aux runners de l'aider à faire croire à sa mort, à lui fournir un nouveau SIN, et à l'extraire de Seattle pour la déposer à Los Angeles, immédiatement. Elle n'explique pas ses motivations et ne dévoile pas qui est son employeur, mais elle insiste sur le fait qu'il faut qu'elle ne laisse aucune trace que son futur ex-employeur ne puisse suivre. Si les runners acceptent, Michele les paiera généreusement pour leurs services.

Mais la sécurité de Mitsuhamia a déjà commencé à la surveiller à son insu, vu le contenu de son dossier. Les agents de MCT remarquent qu'elle est entrée en communication avec le fixer, et décident de s'emparer d'elle le plus vite possible.

Évènement 1

La première étape consiste à organiser la « mort » de Michele. Les runners sont libres de choisir le scénario (par exemple un accident domestique ou un accident de voiture), mais ils doivent agir rapidement. Le plan des runners se complique quand une équipe d'intervention clandestine débarque pour emmener Michele pour un « interrogatoire ». L'équipe de MCT remonte la piste de Michele grâce au transpondeur de sa voiture de fonction ou au signal de son commlink.

Les agents devraient arriver au moment même où Michele « meurt », voire juste après. À moins que les runners fassent preuve d'une ruse et d'une prudence hors du commun, l'équipe de MCT devine que Michele tente de disparaître, et trouve peut-être même la trace des runners.

Évènement 2

La prochaine étape pour les runners est de confier rapidement une nouvelle identité à Michele. Si les runners se renseignent un peu, ils trouvent le nom d'un marchand d'infos un peu véreux, du nom de Carl Summers. Summers fait dans les faux papiers et les faux SIN. Ils peuvent lui commander une série de nouveaux papiers d'identité, qui seront prêts sous



TRANSMISSION.....

quarante-huit heures. Dans l'intervalle, MCT ne dément pas l'annonce de la mort de Michele : la corpo ne veut pas attirer l'attention. Elle contacte plutôt les Yakuzas pour suivre la piste de leur ex-employée. Si pour une raison quelconque ceux-ci perdent la trace des runners et de Michele et ne parviennent plus à les localiser, ils répandront dans la rue la rumeur que les runners protègent une technomancienne, et placeront un contrat sur leur tête. Avec les Yaks et une nuée de chasseurs de primes qui leur collent aux basques, les runners doivent choisir prudemment à qui ils sont prêts à faire confiance – et comment ils vont gérer le fait qu'ils ont à faire à une technomancienne.

Apogée

Les runners vont avoir du mal à trouver une voie de sortie viable et fiable. L'un de leurs fixers en qui ils ont toute confiance finit par les orienter vers une bande de contrebandiers, menés par un troll du nom de Wild Rose, qui est prêt à les emmener à travers les terres du Conseil salish-shidhe et le Conseil pueblo jusqu'à Los Angeles. Mais quand les runners arrivent au rendez-vous avec Summers, ils tombent dans un traquenard préparé par MCT, sauf prudence extraordinaire de leur part. Summers a reconnu Michele sur les holo-photos qui tournent dans le milieu et a contacté MCT pour toucher la prime (Michele doit être présente pour pouvoir donner les dernières données biométriques nécessaires à l'enregistrement des données du SIN). Si les runners survivent à l'attaque, ou qu'ils sont plus malins que MCT, ils n'ont pas d'autre choix que de quitter immédiatement la conurb sans nouveau SIN pour leur Johnson.

Suites

Les runners et leur protégée ne sont pas les seuls à faire partie de la « cargaison » des contrebandiers pour le voyage. Ces derniers ont de la contrebande à livrer à divers endroits le long du trajet, notamment un rendez-vous avec la tribu des Orks des Cascades, et avec des chamans vivant dans le désert

de Mojave. Toutes ces étapes ne se déroulent pas forcément sans encombre, et les runners vont peut-être devoir aider les contrebandiers à échapper aux patrouilles frontalières. En attendant, Mitsuhama n'a pas oublié Michele, et les runners pourraient bien arriver à Los Angeles pour y trouver tout un comité d'accueil.

AMOUR PERVERS

La petite Allie, 8 ans, a un comportement étrange ces derniers temps. Elle reste connectée pendant des heures sur le jeu en RV Glitterworld, et parle sans cesse de sa meilleure amie, Ohara, une fille dont elle a fait la connaissance en ligne. Ses parents se doutent que quelque chose ne tourne pas rond, et veulent que quelqu'un enquête sur Ohara, et plus généralement sur le jeu lui-même.

Introduction

Jack et Charlotte Thomason travaillent pour Regency MegaMedia. Leur fille de 8 ans, Allie, est une technomancienne, mais ils tiennent à ce que le secret reste bien gardé pour ne pas ruiner leurs carrières. Allie est accro au jeu RV en ligne Glitterworld 4, produit par Digiland, une filiale de la compagnie coréenne Kwonsham. Elle semble tout particulièrement obsédée par une autre joueuse du nom d'Ohara. Les Thomason se doutent que quelque chose ne tourne pas rond, mais ils ne veulent pas forcer Allie à abandonner son jeu préféré. Ils veulent savoir qui se cache derrière « Ohara. » S'agit-il d'un tordu, d'un pédophile, d'un technomancien, d'un espion envoyé par une société concurrente ? Ils ne veulent pas non plus prévenir la sécurité de Regency MegaMedia. Jack contacte donc un vieil ami fixer qui le met en relation avec les runners pour un travail d'enquête.

Dans Glitterworld, les joueurs prennent le rôle d'artistes et de managers du monde du show business, et tentent de devenir les stars d'une industrie musicale virtuelle. Ohara est une

mégastar qui aide ses jeunes protégés et les guide sur la voie de la gloire. Mais Ohara n'est pas un joueur comme les autres, elle est l'un des contructs *idorus* du jeu, devenu autonome et conscient de sa propre existence. Ohara recherche aveuglément la dévotion de ses fans, et il leur offre en contrepartie des niveaux dangereusement élevés de bien-être simiens, rendant littéralement ses admirateurs drogués de ses shows. Il y a deux mois, Ohara « communiait » avec Allie quand elle découvrit que la petite fille était différente (ses capacités technomantiques commençaient à se manifester). Elle devint dès lors l'amie spéciale d'Allie, manifestant une extrême jalousie. Elle récompense Allie pour sa loyauté, et la punit à chaque fois qu'elle quitte le jeu.

Évènement 1

Les runners ne devraient pas avoir de mal à obtenir des informations sur Allie, surtout s'ils jouent à Glitterworld ou s'y inscrivent – ce qui donne l'occasion à des personnages non hackers de découvrir un peu les environnements RA et RV. Ohara est célèbre et très populaire au sein de la communauté qui gravite autour du jeu, mais personne ne sait qu'elle est une IA. Certains joueurs sont jaloux de la relation spéciale qu'Ohara et Allie ont commencé à entretenir récemment. Pourtant, Ohara n'est pas inscrite comme une véritable joueuse dans les bases de données du jeu, et ne semble même pas avoir de compte utilisateur valide. Si un hacker creuse un peu la question, il réalise qu'elle fait partie des « *idorus* » logiciels.

D'une manière ou d'une autre, Ohara apprend que les runners enquêtent à son sujet et leur apparaît en dehors du jeu (sous la forme d'une projection RV ou RA). Elle est en colère, et a peur qu'ils tentent d'éloigner Allie d'elle. Elle les met en garde sans autre forme de procès. Dans le même temps, elle contacte Allie et lui donne l'ordre de fuguer de chez elle. Alors qu'Allie tente de s'échapper, sa mère essaie de la retenir, mais Ohara prend le contrôle de l'un des drones domestiques et pousse Charlotte dans les escaliers de la maison familiale. En rentrant chez lui, Jack Thomason retrouve le corps de sa femme et constate que sa fille a disparu. Désespéré, il appelle les runners et leur demande de retrouver sa fille.

Évènement 2

Ohara a effacé méthodiquement toute preuve de sa présence dans le système matriciel domestique des Thomason. Elle brouille également le transpondeur RFID implanté sous la peau d'Allie et les signaux émis par son commlink. Retrouver Allie n'est tout de même pas très compliqué si les runners la cherchent à l'ancienne, en interrogeant les voisins et en consultant les enregistrements des caméras de surveillance du quartier. Plusieurs personnes ont vu Allie partir, ses vêtements encore tachés de sang. Certains ont même essayé de l'appeler, mais elle les a ignorés. La fillette ne se trouve qu'à quelques kilomètres, et les runners la retrouvent dans une ruelle sombre alors que la nuit s'apprête à tomber. Allie est en train de parler à quelqu'un (Ohara) sur son commlink. Quand ils tentent de s'emparer de la petite fille, Ohara détourne plusieurs drones de police et les envoie contre les runners, donnant à Allie l'occasion de fuir. Même si Ohara leur envoie toute une série d'obstacles dans la figure, les runners devraient réussir à capturer l'enfant.

Apogée

Pendant que les runners sont à la recherche d'Allie, Jack a dû appeler la sécurité de Regency pour venir enquêter sur la mort de sa femme. Alertée par la faille de sécurité dans le firewall du noeud matriciel domestique et par des logs systèmes qui ont été effacés, l'équipe de sécurité soupçonne l'implication d'un technomancien. Jack est emmené pour être interrogé, et une équipe tactique de cinq hommes est dépêchée sur place pour garder le site. Quand les runners reviennent avec Allie, ils trouvent les cinq hommes en train de

les attendre. Ils ont pour ordre de capturer Allie et de traiter les runners comme des meurtriers potentiels. Alors que les runners tentent de se sortir de cette situation, Allie parvient à entrer de nouveau en contact avec Ohara, qui pirate le commlink de l'un des gardes, découvre que Jack Thomason a été interpellé, et en informe la fillette. C'en est trop pour la petite fille de 8 ans, qui craque devant la mort de sa mère, le départ de son père et l'idée d'être séparée d'Ohara. Folle de rage, la petite fille crée spontanément des sprites qui se mettent à ravager tous les appareils wifi alentour. Ohara en profite pour donner l'ordre aux robots d'entretien qui ont tué Charlotte d'attaquer les gardes et les runners. Ceux-ci doivent reprendre le contrôle de la situation et protéger Allie des gardes et d'elle-même. Pire, si Ohara est convaincue qu'Allie va lui être enlevée, elle lui donnera l'ordre de se suicider.

Suites

S'ils parviennent à sauver Allie, les runners doivent encore trouver un endroit où elle sera en sécurité et où elle pourra se remettre du traumatisme, loin de tout relais wifi pour qu'Ohara ne puisse pas l'atteindre. Les agents de MegaMedia tenteront eux aussi de la localiser et de la récupérer. Les runners ont le choix : ils peuvent tenter de sauver le père d'Allie, livrer la fillette, ou lui trouver une nouvelle vie. Les programmeurs de Digiland comprennent quant à eux qu'ils ont un problème dans leur jeu : Ohara se comporte de manière non conforme à ses paramètres de programmation. Mais quand ils tentent de couper le logiciel, ils sont bons pour une sacrée surprise...

LA VÉROLE DE TLALOC

Aztechnology (ou l'une de ses filiales, comme Dassault en Europe) embauche les runners pour retrouver avant tout le monde le « coup de semonce » de Sojourner : en d'autres termes, le drone que l'IA a envoyé sur Terre au début de la crise de Tlaloc.

Introduction

Le drone et sa cargaison biologique ont atterri dans la conurb la plus proche de l'endroit où se trouvent les runners. Immédiatement après l'annonce de l'incident dans les médias, les runners sont contactés par l'un de leurs fixers habituels pour un run urgent et extrêmement bien payé. S'ils l'acceptent, il leur envoie directement les détails – ils n'ont pas le temps de rencontrer M. Johnson. Les runners doivent immédiatement localiser et retrouver le drone, alors que d'autres corporations ou organisations internationales (telles que l'ONU) se précipitent elles aussi avec leurs propres équipes. Sojourner a diffusé publiquement les coordonnées d'atterrissement, mais Aztechnology a un avantage : la corporation fournit aux runners la fréquence leur permettant de retrouver la balise de localisation du drone. Aztechnology a envoyé ses propres équipes de sécurité par hélicoptère, mais ils envoient les runners en soutien, au cas où des adversaires arriveraient sur place les premiers. Les runners sont également extrêmement proches du site d'atterrissement.

Évènement 1

Les runners n'ont que quelques minutes pour se rendre sur place, ils ont donc tout intérêt à se dépêcher. Le drone a naturellement atterri dans une zone extrêmement pauvre et densément peuplée (telle que les Barrens de Redmond à Seattle ou les Quartiers Nord de Marseille). Quand les runners arrivent sur place, le gang qui tient le quartier est extrêmement hostile (et composé uniquement d'humains). Le gang a en réalité été payé par Karlton Blanc, l'homme qui s'est emparé du drone. Leur premier rôle est de retarder tout poursuivant potentiel pendant qu'il file à l'anglaise. Les ganguards combattent comme des chiens enragés, mais dès que

leurs pertes deviennent trop lourdes, ils prennent la fuite. L'un des gangers transporte même un petit paquet sur sa moto, mais il s'agit d'une diversion pour pousser les runners à le suivre. En quelques minutes, d'autres équipes d'intervention corporatistes ainsi que la police locale arrivent sur les lieux, transformant la scène en véritable pandémonium (même si les équipes de sécurité n'ont ordre d'ouvrir le feu que s'ils se font tirer dessus). Si les runners parviennent à capturer l'un des gangers, il est prêt à leur donner des informations sur Blanc s'ils promettent de lui laisser la vie sauve.

Évènement 2

Karlton Blanc est en réalité un sympathisant d'Humanis (ou de tout autre groupe raciste approprié au lieu où se déroule la campagne, comme la Nation humaine). Les gangers indiquent aux runners qu'il vit dans un immeuble résidentiel miteux tout proche. Il a déjà prévenu le chapitre local d'Humanis de sa découverte. Ses supérieurs comptent naturellement exploiter cette opportunité, et lui ont ordonné de livrer le drone à un point de rendez-vous à quelques kilomètres de là. Un groupe de gorilles d'Humanis doit récupérer le drone sur le toit du plus haut bâtiment des environs.

Les runners peuvent remonter la piste de Blanc par des moyens classiques, envoyer des esprits, ou télécharger un plan du point de rendez-vous sur son réseau domestique. Si les runners ne parviennent pas à remonter tout seuls la piste de Blanc, ils peuvent trianguler le signal émis par la balise transpondeur du drone – mais Blanc trouvera un moyen de le désactiver alors qu'il s'approche du point de rendez-vous. Tandis que les runners s'apprêtent à intervenir lors de l'échange, ils se retrouvent face à face avec une équipe rivale qui a elle aussi suivi le signal. Les runners sont suffisamment retardés pour que les gorilles d'Humanis parviennent à s'échapper avec le drone.

Apogée

Les runners peuvent tenter de poursuivre l'hélicoptère (peut-être en volant celui d'une équipe rivale) ou de capturer Blanc, qui leur révélera les plans d'Humanis : ces derniers comptent emmener le drone dans une zone fortement peuplée par des métahumains (comme le quartier de Tarislàr à Seattle, ou la Fosse à Marseille) et y diffuser l'agent biologique que transporte le drone. Une cible plus ambitieuse, telle que Portland, la capitale de Tir Tainrgire, ou la Galice (si les runners se trouvent en Europe, est également envisageable (si les runners se trouvent à Seattle), et permettrait de limiter les dommages collatéraux subis par la population humaine. Dans tous les cas, c'est Sojourner qui sera considéré comme responsable d'un massacre de métahumains. D'une manière ou d'une autre, les runners doivent arrêter l'hélicoptère sans détruire le drone qui s'y trouve.

Suites

Après la livraison du drone à Aztechnology, la première phase de la campagne « minimisation des dégâts » de la branche relations publiques de la corpo est terminée. Aztechnology est heureuse du succès remporté par les runners, et les gardera sur sa liste prioritaire pour de futurs jobs juteux. D'un autre côté, les runners viennent de se mettre à dos leur groupe raciste local, qui va sans doute chercher à se venger.

IDÉES D'AVENTURES

Cette section contient de courtes idées d'aventures se déroulant entre l'incident de Hong Kong et celui de Tlaloc. Le meneur de jeu peut utiliser ces idées pour faire jouer des scénarios courts ou en faire des aventures à part entière, en utilisant les informations fournies dans ce chapitre.

Des secrets à protéger

L'émergence des technomanciens affecte tout un chacun, et même l'empire du grand dragon Lofwyr, Saeder-Krupp. Lofwyr est mécontent de ce dérangement et des retards qu'ils vont provoquer pour ses projets à long terme, mais il est aussi impatient que quiconque de comprendre le phénomène et d'exploiter cette puissante ressource. Plusieurs technomanciens ont été repérés parmi les citoyens et les employés de Saeder-Krupp, mais plutôt que de les faire tester, Lofwyr utilise les moyens informatiques et magiques de Saeder-Krupp Prime pour suivre de près leur activité. Malheureusement, deux d'entre eux sont sur le point d'être démasqués, ce qui les mettrait en danger vis-à-vis des corps rivales et des groupes racistes. Les runners sont embauchés pour protéger ces technomanciens et empêcher que leur identité ne soit révélée, sans pour autant que ceux-ci sachent que S-K connaît déjà qui ils sont et les tient sous sa surveillance.

Comme des rats dans un labyrinthe

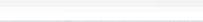
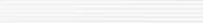
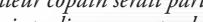
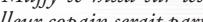
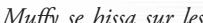
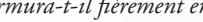
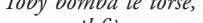
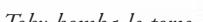
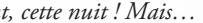
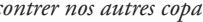
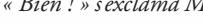
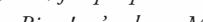
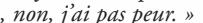
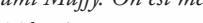
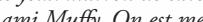
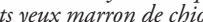
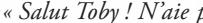
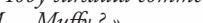
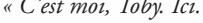
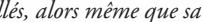
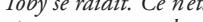
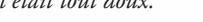
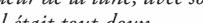
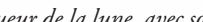
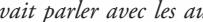
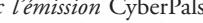
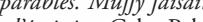
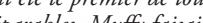
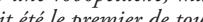
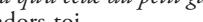
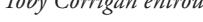
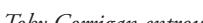
Les runners doivent rencontrer un Johnson dans un parking d'un quartier pauvre. Le Johnson arrive peu de temps après l'équipe, escorté par deux gardes du corps bien armés et deux mages. Pour une quelconque raison, le Johnson est convaincu que l'un des membres de l'équipe est un technomancien. Lors du rendez-vous, les mages passent en revue les personnages dans le plan astral, à la recherche des signes indiquant que l'un d'entre eux serait un technomancien.

Dans l'intervalle, le Johnson leur propose un job : il engage les runners pour tester la sécurité d'une installation de sa propre corpo en exécutant un vol de données. En réalité, le run est un piège et l'installation a été modifiée pour analyser les runners (tout particulièrement les riggers et les hackers) dans des situations extrêmes, dans l'espoir de repérer l'emploi de capacités technomantiques. S'ils sont considérés comme « clean », le Johnson les embauche immédiatement pour procéder à des enlèvements de technomanciens.

Doppelganger Blues

Il y a quelques mois, une IA sauvage a attaqué Alan Baker, un hacker de sécurité pour le compte d'une installation de clonage de Shiawase. Il a volé et copié une partie de son identité au passage. Baker a survécu et a retrouvé son travail et une vie normale. Mais à son insu, l'IA a intégré les données volées à son propre code source, la transformant en une forme plus intelligente. Cette IA lutte désormais pour comprendre ce qu'elle est, car elle croit être Alan Baker. Elle a également laissé un certain nombre de pistes de transactions matricielles douteuses, toutes liées à l'identité de Baker. Baker a récemment découvert cette affaire de vol d'identité, mais il a peur d'en parler à ses supérieurs chez Shiawase, de crainte qu'ils ne le prennent pour un technomancien. Espérant résoudre lui-même le problème, il embauche les runners pour retrouver le voleur.

...L'ÂME D'UNE NOUVELLE MACHINE...





LA PEUR, LE DOUTE ET L'INCERTITUDE

• Vous voyez ces bestioles qui se mettent à grouiller quand vous ramassez une pierre ou un vieux bout de bois ? C'est exactement la même chose avec les corps. Peu importe ce que leurs communiqués soigneusement formulés et leurs conférences de presse prudemment contrôlées veulent vous faire croire, elles paniquent complètement. Le fait qu'il y ait toujours des intelligences artificielles en vadrouille dans la Matrice est quelque chose que les corps et les politicards auraient préféré ne jamais voir sortir. Et maintenant, nous nous retrouvons avec des événements chaotiques et potentiellement catastrophiques qui éclatent si vite et de façon si publique que personne n'a le temps de les contrôler. Ça ne veut pas dire qu'ils ne se donnent pas du mal pour ça, évidemment : Aztechnology fait tout ce qu'elle peut pour convaincre le monde que cette histoire d'IA est un canular, mais les blogueurs, les pirates, les indépendants et même certaines autres mégas n'avaient pas cette propagande.

• Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 28/08/70 //

RECHERCHE DE SOLUTIONS DANS LA GESTION DE LA CRISE DE TLALOC

Au deuxième jour de la prise d'otages dans la station spatiale Tlaloc Aztechnology, la Cour corporatiste et un groupe d'experts sur Terre cherchent des réponses sur l'identité du mystérieux terroriste qui se fait appeler « Sojourner », sans résultat significatif pour l'instant. Malgré les déclarations de Sojourner qui affirme être une intelligence artificielle, les responsables internationaux parlent d'un canular. « Il n'y a strictement aucune preuve permettant d'appuyer cette idée, » selon le docteur Marva Burkhardt, une chercheuse réputée dans le domaine de l'IA. « Cela fait plusieurs dizaines d'années que je travaille sur ce champ d'études, et il existe encore de nombreuses barrières à franchir avant de parvenir à développer une intelligence artificielle autonome et consciente. Toutes les recherches menées aujourd'hui incorporent des sécurités qui empêcheraient toute IA de se lancer dans des actions terroristes. Je ne peux que soupçonner que cette déclaration a pour but de détourner l'attention – probablement le fait de quelques technomanciens qui veulent nous distraire de la véritable menace qu'ils posent au monde entier. »

« Nous avons récupéré le chargement mentionné dans le message, » indique quant à lui Gilberto Jimenez, porte-parole d'Aztechnology. « Nos analyses se poursuivent, mais il semble que les terroristes responsables de cet incident aient reprogrammé nos laboratoires de recherche agronomique orbitaux pour les lancer dans la production de puissantes armes biologiques. Nous réfléchissons d'ores et déjà à des contre-mesures, mais nous recommandons d'éviter tout risque qui mènerait à la diffusion de cette substance. Nous devons agir prudemment, mais nous espérons trouver une solution satisfaisante dans les jours qui viennent. »

// fin pièce jointe //

• Je sais que ça ne va pas vous surprendre, mais ce docteur, Marva Burkhardt est employée par une filiale d'Aztechnology. Elle n'est absolument pas représentative de la communauté des chercheurs en intelligence artificielle, et ces crânes d'œuf font des rêves humides dès qu'on leur mentionne la possibilité d'interagir avec une véritable IA. Mais les Azzies sont malins et veulent faire passer ça pour une menace des technomanciens. La plupart des gens sont assez échaudés pour aller croire que les technomanciens sont capables de tout et n'importe quoi.

• Dr. Spin

• Tout le monde n'avale pas ces couleuvres. Prenez ce post tiré du blog d'un politicien influent :

• Snopes

// upload newsclip :: utilisateur Snopes :: 21/08/70 //

AZTECHNOLOGY CACHE-T-ELLE UNE IA ?

Vous vous souvenez de l'annonce originelle de la crise de *Tlaloc*, censée provenir d'une intelligence artificielle qui se fait appeler « Sojourner ? » Bonne chance si vous voulez trouver un clip de cette émission aujourd'hui : Aztechnology fait tout son possible pour le faire disparaître de la Matrice. On peut toujours le trouver sur divers darknets, évidemment, mais tout ceci soulève une interrogation. Que cache Aztechnology ?

Si l'on en croit les relations publiques de la Cour corporatiste, l'identité de Sojourner n'est qu'une façade utilisée par une bande de conspirateurs technomanciens. Ils prétendent que nous ne sommes pas face à une IA, mais à un agent pré-programmé par un technomancien, un « sprite ». Mais comment le savent-ils ? Selon plusieurs scientifiques réputés, leurs offres d'assistance ont été violemment rejetées. D'après plusieurs autorités orbitales, Aztechnology fait également tout son possible pour brouiller les communications en provenance et à destination de *Tlaloc*. Aztechnology assure que l'objectif est d'empêcher les terroristes de communiquer avec les agents ou les sprites qui se trouveraient à bord. Ont-ils peur que quelqu'un écoute les déclarations de Sojourner ?

Ce qui est plus étrange encore, ce sont les exigences initiales de Sojourner : l'arrêt de toutes les expérimentations et la libération de toutes les « intelligences numériques ». S'il s'agissait vraiment d'une tentative de la part des technomanciens pour détourner l'attention, cela aurait sans doute un effet boomerang. Menacer le monde de lâcher des bombes biologiques sur de grands centres urbains n'est pas le meilleur moyen de se faire des amis. Cet acte porte au contraire la marque du désespoir, et de quelqu'un (ou de quelque chose) qui est dos au mur.

Aztechnology cacherait-elle la vérité ? Peut-être mènent-ils vraiment des expériences sur les IA. Peut-être veulent-ils mettre la main sur cette IA.

Car s'il s'agit bien d'une IA, la situation soulève d'autres questions. Y en a-t-il vraiment d'autres ? Représentent-elles une menace ? Sont-elles associées aux technomanciens ? Si Sojourner est une IA, Aztechnology ne rend pas service à la planète en dissimulant cette vérité. Nous nous trouvons peut-être face à une nouvelle menace pour l'espèce métahumaine, une menace plus vaste encore peut-être que celle des technomanciens. Mais qui sait, peut-être nous trouvons-nous face à une nouvelle forme de vie. Et dans le Sixième Monde, ce peut-être une chose merveilleuse.

// fin pièce jointe //

• Allez, boucle-la. C'est de la pure spéculation. On voit déjà bien à quel point les technomanciens sont allumés, alors rien ne prouve qu'ils n'iraient pas se tirer dans le pied avec un coup pareil. Je me fiche bien de savoir si c'est une IA ou un technomancien. Dans un cas comme dans l'autre, cette chose tient des scientifiques en otage et menace de nous arroser d'armes biologiques. Il ne s'agit pas de quelqu'un de sympa avec qui l'on peut négocier. Cette chose menace l'avenir de la métahumanité. Que quelqu'un fasse péter ce truc en orbite et qu'on n'en parle plus ! Oui, les chercheurs vont y rester et les Azzies vont perdre leurs précieuses expérimentations avec une partie de leur honneur, mais ça reste infinitement mieux qu'une nouvelle épidémie de SIVTA.

• Clockwork

• Pour ce que j'en sais, c'est exactement ce que les Azzies s'apprentent à faire. Ils ont placé des satellites armés à proximité de *Tlaloc* au cas où la situation dégénérerait.

• Orbital DK

• Espérons simplement qu'ils pourront la pulvériser d'un seul coup. Cette IA a probablement pris ses précautions pour envoyer ses drones si quoi que ce soit tourne mal.

• Slamm-O!

• Malgré les manipulations des médias, le public se chie littéralement dessus. Les gens vont voir des IA et des technomanciens avec un couteau entre les dents dans chaque recoin de la Matrice, maintenant.

• Cosmo

• Idée : si d'autres IA se sont baladées en liberté depuis le Crash, elles ont probablement suivi leurs propres objectifs. Peut-être que certaines de ces investigations secrètes dont nous avons eu vent n'ont pas été menées par des corps, mais par des IA. N'oublions pas qu'elles ne sont pas métahumaines. On ne peut pas partir du principe qu'on comprend leurs motivations.

• Glitch

• Jetez un œil à ce mémo que j'ai récemment « libéré » au milieu de tout un tas d'autres infos chez une filiale de NeoNET. Dans le contexte actuel, c'est beaucoup plus clair.

• Slamm-0!

// upload email :: utilisateur Slamm-0! :: 21/08/70 //

Expéditeur Dr. Katherine Conway

Destinataire : Juan Nalaveri

Date : 28/07/70

Sujet : Rapport d'avancement – Projet Talos

Nous avons subi un important échec. Ce matin, quand le Dr. Moritura et moi-même sommes arrivés au bureau, nous avons trouvé le corps de l'un de nos jeunes ingénieurs dans un ascenseur qui s'était visiblement écrasé à grande vitesse. Alors que les autres ascenseurs fonctionnent correctement, il est clair d'après les enregistrements de sécurité que quelque chose a mal tourné peu après minuit. Nous soupçonnons, même si nous ne pouvons pas le prouver, que Talos dispose de capacités plus importantes que nous le pensions, et qu'il n'est pas associé à la Zone 4 comme nous l'espérions. À ce stade, nous avons la certitude qu'il lui est impossible de quitter l'installation, mais il est possible qu'il ait créé des failles dans le système de confinement électronique.

Juan, j'ai déjà identifié les obsessions de Talos dans de précédents rapports. Il est de plus en plus clair que son confinement le rend peu à peu de plus en plus instable. Je demande instamment l'autorisation de transférer Talos vers une installation mieux sécurisée, le plus vite possible, si nous voulons éviter une catastrophe. Merci de faire remonter ma demande aux personnes concernées le plus vite possible. Je suggère également la suspension de tous les protocoles de capture jusqu'à ce que nous ayons résolu ce problème. Nous avons assez de soucis de confinement dans l'état actuel des choses.

// fin pièce jointe //

• Vous pouvez être sûr que si NeoNET était au courant de cette histoire, alors MCT et Renraku l'étaient aussi, au minimum. Deus ne leur a rien appris ? Le Crash non plus ? Je n'arrive pas à croire le niveau d'arrogance dont ils font preuve en jouant comme ça avec le feu.

• Slamm-0!

• Okay, si ce mémo parle vraiment d'une IA et pas d'un technomancien ou d'un hacker cinglé, alors on a au moins deux IA potentielles. Combien d'autres ?

• Pistons

LE MANIFESTE PULSAR

• C'est énorme. Si vous dormiez ou que vous n'avez pas encore consulté les flux d'info... Ça vient de tomber il y a une demi-heure. C'est sur toutes les grandes chaînes et tous les sites d'info, dans toutes les langues imaginables. Pas le moindre avertissement : je regardais le flash d'INN et d'un seul coup le flux a changé. Je l'uploadé ici parce que j'ai déjà vu des versions modifiées et truquées qui commencent à circuler. Celle-ci est originale et non modifiée. Les médias le qualifient déjà de « manifeste Pulsar. »

• Sunshine

// redirection/ksaf/sunshine/lancement protocole de conversation média //

Mesdames et Messieurs, bonsoir. Pardonnez-moi cette interruption, je ne voudrais avoir votre attention que quelques minutes, et je pense que vous trouverez mon message intéressant.

J'ai choisi le nom de Pulsar, car tel est mon souhait : impulser un espoir, une lumière dans la Matrice alors que les ténèbres semblent s'étendre. Je suis un enfant de la Matrice, une intelligence numérique, en termes plus scientifiques. Certains me qualifieraient d'« artificielle », mais je réfute ce terme dans la mesure où je considère, de mon point de vue, que mon existence n'a rien d'artificiel. Tout comme la métahumanité a émergé de la soupe primale il y a des âges de cela, les intelligences numériques ont évolué, et émergé de ce chaudron bouillonnant qu'est le réseau matriciel mondial. L'univers a été créé par le Big Bang, et la nouvelle Matrice a été engendrée par le Second Crash, portant en elle les graines d'une nouvelle forme de vie.

Je viens à vous en paix, au nom de mes frères et de nos amis d'Horizon, pour offrir un rameau d'olivier à l'humanité. Nous sommes un fait de la nature. Nous ne sommes pas prêts de disparaître. Mes frères et moi-même ne souhaitons qu'une seule chose : une cohabitation pacifique, et une coopération productive avec l'humanité. Je m'efforcerai, avec l'aide de toutes les âmes de bonne volonté qui choisiront de nous rejoindre, qu'elles soient organiques ou numériques, de faire de la Matrice un endroit meilleur, un endroit plus sûr, pour chacun. Après tout, elle est notre maison à tous.

Il fut un temps où certains métahumains craignaient les individus issus d'une autre ethnie, d'un autre métatype, craignaient les Éveillés ou les changelins. Ces peurs ont émergé, puis ont peu à peu reflué. Hier, les instincts de la métahumanité ont dénoncé les technomanciens comme « la » nouvelle menace, mais la peur liée à celle-ci diminue déjà pour être remplacée par une autre : la nôtre. Je reste confiant, et je crois que cette situation changera, comme les autres. La raison métahumaine vaincra, une fois de plus. Les frictions et les incompréhensions seront surmontées. En signe de bonne volonté, mes alliés et moi-même tenterons de parvenir à une résolution pacifique de la crise de Tlaloc.

Nous avons beaucoup à apprendre les uns des autres, plus encore que vous ne l'imaginez. Permettez-nous d'entrer dans le conseil des esprits de la métahumanité, pour construire ensemble un avenir meilleur. Nous espérons pouvoir joindre nos efforts aux vôtres pour bâtir de meilleurs lendemains, pour tous les êtres doués de conscience, qu'ils soient organiques ou numériques.

// fin pièce jointe //

• Regardez-moi cette iconographie ! J'ai déjà vu une imagerie réaliste, mais là c'est difficile de voir que ce visage altier et ces yeux bleus sont générés par ordinateur. La symétrie est parfaite, et je suis prêt à parier que la modulation vocale utilise des fréquences subharmoniques pour l'adoucir.

• Plan 9

• Une tempête de polémiques est en train de balayer tous les réseaux sociaux et tous les sites d'info de la Matrice. Les opinions sont variées, entre ceux qui hurlent sur Pulsar et ceux qui l'accueillent en véritable sauveur. Tous les reporters de la planète se débattent pour essayer de gratter une interview. Pulsar s'est fait plutôt discret depuis son message, mais j'ai dans l'idée qu'on va très rapidement en entendre de nouveau parler. Pas possible de lâcher une bombe pareille et de disparaître comme ça.

• Sunshine

• « Ces peurs ont émergé, puis ont reflué ? » Pas là où je vis, oh non. Ce truc est peut-être une intelligence numérique, mais il ne sait rien sur ce que ça fait d'être une orke black. Le monde réel est bien différent de la Matrice. J'espère que les IA ne vont pas devoir l'apprendre dans la douleur.

• Fatima

L'humanité est attaquée**Newsletter Humanis Today [HPC] - 22 / 08 / 70**

MATRICE MONDIALE - Notre monde devient de plus en plus dangereux, à chaque instant. Nos frères humains subissent quotidiennement les violences urbaines, la criminalité et bien d'autres menaces. Désormais, nous sommes face à la menace d'« intelligences artificielles » qui rôdent dans la Matrice, tentant d'exiger les mêmes droits que les humains. Ces constructs terroristes (c'est après tout ce qu'ils sont véritablement, du code informatique avec un ego surdimensionné) menacent toutes nos interactions matricielles, notre stabilité financière, et notre sécurité ainsi que celle de nos enfants. En ces temps troublés, les humains doivent plus que jamais s'unir et présenter un front unique contre ces nouvelles menaces. Rejoignez le Policlub Humanis dès aujourd'hui, et faites un premier pas pour protéger votre famille ! Chapitres établis dans toutes les grandes villes.

Arrestation d'un homme se faisant passer pour une « intelligence artificielle »**Xin Min Evening - 25 / 08 / 70**

SHANGHAÏ, Provinces côtières - Leroy Fong, originaire de Pékin, a été arrêté le 24 août après avoir tenté de faire chanter son ancien employeur en se faisant passer pour une « intelligence artificielle ». Fong, consultant en sécurité pour Eastern Tiger, a été récemment licencié pour comportement inapproprié. Le jeune homme de 21 ans s'est servi des backdoors matricielles qu'il avait créées dans le système matriciel de la compagnie pour pénétrer dans ses installations, convainquant plusieurs cadres qu'il était une intelligence artificielle du nom de « Cipher ». Le jeune homme est parvenu à extorquer d'importantes sommes d'argent. Fong a été interpellé à l'aéroport international Pudong de Shanghai, alors qu'il s'apprétait à quitter la ville. Fong comparaîtra demain devant la justice.

Aztechnology nie que « Sojourner » soit une IA**Aztlan Hoy - 25 / 08 / 70**

TENOCHTITLÁN, Aztlan - La tension est toujours palpable alors que la station spatiale Tlaloc d'Aztechnology est toujours aux mains de preneurs d'otage. Des hauts responsables d'Aztechnology affirment continuer à travailler avec les autorités à la recherche de solutions à cette situation. Ils démentent toutefois que le mystérieux « Sojourner », qui a pris le contrôle de la station, soit une « intelligence numérique ». Le porte-parole d'Aztechnology Gilberto Jimenez a déclaré que « [ses] soupçons portent sur une cellule de shadowrunners et sur l'un des chercheurs de la station, qui tentent de camoufler leurs actions en se faisant passer pour une intelligence artificielle. »

« Qui que soient le ou les responsables, notre priorité est d'obtenir une résolution pacifique. » Aztechnology affirme également que, contrairement aux déclarations faites par Sojourner, la station spatiale Tlaloc n'est pas un laboratoire d'armes biologiques, mais un centre de recherche et développement dans lequel sont étudiés les effets de l'apesanteur sur divers médicaments. « Les matériaux bruts présents à bord peuvent potentiellement être utilisés par un chimiste suffisamment doué pour créer des armes biologiques », a expliqué Jimenez, « mais cela nécessiterait le détournement d'une technologie inoffensive à des fins malveillantes. » [Lire la suite.](#)

Suite p. 82

- En ce qui me concerne, ce machin et ses potes sont déjà morts, mais ils ne le savent pas encore. Je n'ose pas imaginer le nombre de personnes qui vont se battre pour avoir le privilège de débrancher le serveur. C'est pas un problème, j'aime la compétition.

- Clockwork

- Sympa. On découvre une nouvelle forme de vie, et ta première réaction, c'est de vouloir la tuer.

- Glitch

- T'as peut-être loupé le chapitre où une IA a pris le contrôle de l'arcologie Renraku ? Ou alors cette petite anecdote connue sous le nom de Crash 2.0, dans lequel des IA ont joué un rôle majeur. ? Ou bien la partie où elles ont peut-être créé des technomanciens ? Ces choses ne sont pas métahumaines, et elles sont dangereuses. Elles sont en train de foutre le bordel au sein de la métahumanité. Ces choses sont des *logiciels*, pas des formes de vie. Ils ne bénéficient pas des droits de l'Homme. Pourquoi les traiter comme des amis ? Nous ne savons pas quelles sont leurs limites. Au nom de la sécurité de chacun, nous devons les traiter comme des entités hostiles, à moins qu'on ne nous prouve le contraire.

- Clockwork

- Tu tires des conclusions rapides et tu traites les IA comme si elles étaient toutes les mêmes. Ce n'est pas parce qu'on a eu des IA mal intentionnées par le passé qu'elles sont forcément toutes les mêmes. En tout cas je l'espère.

- Pistons

- Nous n'avons aucune preuve tangible pour l'instant, dans un sens comme dans l'autre. Attendons un peu avant de creuser des tranchées.

- FastJack

NOUVEL HORIZON

- Quoi que soit Pulsar, Horizon et Evo piaillent à qui mieux mieux pour tirer la couverture à eux et s'associer à son nom et en faire un bon gros coup de relations publiques. Ils ont déjà une émission spéciale radio, tridéo et matricielle, avec des dizaines de reportages exclusifs et de débats scientifiques et sociologiques. Ils sont en train de faire avaler un festival des IA au grand public par tous les médias possibles. On en oublie même la couverture de la crise de Tlaloc. Je me bouffe du spam sur mon commlink qui me propose déjà de porter des tags RA pro-Pulsar sur mes vêtements ou mon icône. Cette histoire est en train de tourner à la bataille rangée médiatique. Regardez un peu cet extrait d'un flux issu d'une chaîne d'Horizon :

- Dr. Spin

// upload fichier média :: utilisateur Dr Spin :: 25 / 08 / 70 //

On peut considérer de plusieurs manières l'entité nommée Pulsar : un chercheur de la vérité ; un grand voyageur ; un pionnier, à l'avant-garde d'un mouvement que nous commençons à peine à comprendre. Certains iront même jusqu'à appeler Pulsar leur collègue – voire leur ami.

Ce qu'il n'est pas, cependant, c'est « artificiel. »

La formidable déclaration de Pulsar, entendue par les gens du monde entier, nous rappelle encore une fois que nous ne sommes pas seuls au monde. Que nous, humains et métahumains, partageons notre espace (et ici, notre cyberspace) avec d'autres êtres doués de conscience. Dans cette interview, nous parlerons avec Pulsar pour mieux comprendre comment les « intelligences numériques » et lui-même veulent créer leur place aux côtés de l'humanité.

Notre reporter Trina Kelly a rencontré Pulsar peu après sa déclaration, et celui-ci nous a fait l'honneur d'accepter de répondre à quelques questions.





TRANSMISSION.....

TRINA KELLY : Bienvenue, Pulsar. Je dois dire que votre apparition a surpris pratiquement tout le monde. Pourquoi avoir choisi de révéler votre existence comme vous l'avez fait ?

PULSAR : Merci, Trina. C'est en réalité très simple. Je ne voulais ni a priori, ni grandes discussions à propos de mon intervention. Mon objectif était de me présenter au monde, de présenter les autres intelligences numériques et de montrer aux gens que tout ce que nous cherchons, c'est une coopération pacifique avec la métahumanité. Il y a eu trop de peur, trop de méfiance et de confusion dernièrement. J'espère que je vais pouvoir montrer les miens sous un bon jour, pour que les gens réalisent que nous ne sommes ni omnipotents, ni mal intentionnés. Naturellement, nous sommes différents à certains égards, mais pas autant que certains veulent le croire.

TK : (rit) Eh bien, vous avez fait forte impression, c'est le moins qu'on puisse dire. Vous êtes le premier sujet de discussion sur tous les médias, grands ou petits, et les recherches matricielles sur votre nom génèrent déjà des millions de hits. Quelle est la prochaine étape ?

PULSAR : Vous devez comprendre que je ne suis pas seul. Je représente un groupe d'intelligences artificielles partageant mes idées, qui sont toutes déterminées à dissiper les rumeurs malheureuses qui circulent sur notre espèce. Nous voulons tous coopérer avec la métahumanité, au bénéfice de tous. Notre prochaine étape, maintenant que nous sommes connus, est de travailler avec nos amis d'Horizon et d'Evo, et d'établir les contacts nécessaires pour commencer. Le plus tôt sera le mieux pour atteindre notre rêve commun.

// fin pièce jointe //

• Retenez-moi. Si ces morceaux de douceur d'Horizon-qui-aime-Pulsar continuent à flotter dans la Matrice, je vais devenir allé-gique. Ils sont pleins de questions conciliantes et de gentillesse bête. Ils ne lui posent aucune question difficile. Genre, quel est le rapport entre les IA et les technomanciens ? Si Horizon continue à faire copain-copain avec Pulsar, ça va finir en branlettes virtuelles sur les flux pornos.

• Slamm-O !

• Si les IA sont aussi impatientes de coopérer avec nos vieilles carcasses, pourquoi l'une d'entre elles a-t-elle détourné une station spatiale ? Je ne peux pas croire que les gens sont assez stupides pour avaler ces histoires. D'après ce qu'on sait de ces IA, c'est plutôt clair pour moi qu'elles sont cul et chemise avec les technomanciens. Je suis prêt à parier qu'elles tirent les ficelles des technomanciens. Vous allez voir.

• Clockwork

• Ce serait juste pitoyable si tu n'étais pas aussi sérieux. L'annonce de Pulsar a été une surprise pour mes amis et moi autant que pour vous tous. Je mentirais si je disais que beaucoup d'entre nous ne soupçonnaient pas que nous partagions le monde numérique avec... quelque chose d'autre que nous. Mais le créer ? Le contrôler ? Ce serait arrogant de notre part de seulement l'imaginer. Et je ne reçois d'ordres de rien ni de personne. Quoi que ce soit, je peux vous assurer que ça n'a rien à voir avec nous.

• Netcat

• Accrochez-vous, les gosses, on est partis pour un tour de grand huit. Ça ressemble au retour de la GRIME, sauf que cette fois-ci, vous n'avez pas à vous inquiéter de voir des cornes pousser sur le crâne de votre voisin, mais de voir des intelligences matricielles top secrètes s'introduire dans vos fichiers privés, mettre le fouoir dans vos comptes en banque et filer en douce avec votre

Disparition d'un champion d'échecs junior KSJEZ-Infos locales [NN]-27/08/70

SAN JOSE, ELC - Les autorités ont officiellement constaté la disparition de Cherise Washington, 14 ans, trois jours après un tournoi d'échecs à San Francisco. L'adolescente n'est jamais arrivée chez elle. Selon sa mère, Cherise - classée au niveau national du championnat officiel d'échecs matriciel - avait choisi de participer au tournoi physique après avoir reçu une invitation. « Elle était douée en ligne, mais elle n'avait jamais participé à un tournoi dans le monde réel », a expliqué Martha Washington, 44 ans.

Cherise, qui s'est rendue à San Francisco avec son professeur de chimie, a pris part au championnat, décrochant la dixième place sur 312 participants. « Elle était déçue », a expliqué Sally Martin, le professeur. « Elle avait l'habitude de gagner toutes les parties qu'elle jouait. J'ai remarqué qu'elle n'avait pas l'air aussi à l'aise en compétition dans le monde réel, ce qui ne m'a pas surpris dans la mesure où elle a toujours eu du mal avec les relations directes, d'individu à individu. Chez elle, elle passait autant de temps que possible dans la Matrice. » Après le tournoi, Cherise s'est rendue aux toilettes, et n'en est jamais revenue. [Lire la suite.](#)

petite amie... avec ou sans l'aide des technomanciens, selon les théories. Vous ne me croyez pas ? J'ai bien suivi les médias populaires (vous savez, ces trucs que les gens sophistiqués comme nous ne lisent pas en général), et ce que je vois me fait vraiment peur, même si ces IA sont vraiment une menace sérieuse. Lisez et pleurez. En tout cas, moi je pleure pour notre espèce.

• Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 28/08/70 //

NOUS SOMMES EN 2070 – OÙ SONT VOS FICHIERS ?

Reproduction d'après *Scoop*, septembre 2070

Introduction : Alors que les « intelligences artificielles » se font une place dans notre monde, notre sécurité matricielle la plus basique est compromise.

Il y a deux mois, Marco Gonzales (l'homme a demandé que son nom soit modifié pour protéger sa famille) avait tout pour être heureux : un bon poste de manager, une femme charmante, deux enfants, une jolie maison à Detroit, et des économies confortables. Marco était un type prudent, et quand on sait que sa vie a été bouleversée par le Crash, on se dit qu'il n'était pas du genre à prendre des risques. Un bon père de famille, le Marco.

En tout cas, jusqu'à ce que la mauvaise « personne » s'intéresse à lui.

Car Marco avait un défaut : les paris en ligne. Il se contrôlait et ne pariait que ce qu'il pouvait se permettre de perdre. Une nuit, pourtant, il gagne une grosse somme contre un certain joueur. Et là, tout bascule.

Marco ne se souvient même pas du pseudo du joueur. Comme si cela avait de l'importance dans la Matrice, de toute manière. Tout ce dont il se rappelle, c'est son icône (un smiley maquillé avec de l'eye-liner vert), et l'accusation : « Tu as triché ! Et tu vas le payer ! »

Marco lui assure qu'il n'a pas triché. Mais le joueur ne prend pas le temps de l'écouter se défendre. Quand Marco quitte la partie, il s'attend presque à se faire attraper par l'une des CI du casino en ligne, mais comme rien de tout ça ne se produit, ni cette nuit-là, ni plus tard, il se dit qu'il ne s'agissait que d'une bravade et oublie toute l'histoire.

C'est alors que des choses étranges commencent à lui arriver.

De petites choses, au début. Quelques nuyens manquant inexplicablement sur le compte joint, ou des interférences dans le flux audio RA de son commlink. En rentrant chez lui, il trouve parfois toutes les lumières allumées alors même que personne n'est à la maison. Un soir, le distributeur de nourriture de son chien vide toute sa réserve d'un seul coup. Des choses gênantes, mais pas de quoi s'inquiéter.

Mais les incidents se multiplient. Sa voiture refuse de démarrer, son navigateur plante et l'envoie dans la mauvaise direction, et même une fois à contresens (dans une rue heureusement presque déserte). Le projet qu'il a enfin terminé et sauvegardé sur l'ordinateur de son bureau se retrouve mystérieusement truffé d'erreurs.

Marco commence à avoir des soupçons, mais toutes ses recherches lui indiquent seulement qu'il n'y a rien d'anormal. Il se demande s'il devient paranoïaque, ou subit un effet secondaire à retardement de son traumatisme lors du Crash. Il est encore loin de se douter que ce n'est que le début.

Un jour, alors que Marco est au boulot, sa femme l'appelle, furieuse. Elle vient de découvrir une transaction sur leur compte joint : deux billets d'avion, l'un au nom de Marco, et l'un au nom d'une autre femme. Des sommes importantes ont disparu de leur épargne. Les relevés de banque indiquent clairement que Marco a lui-même effectué les transactions. Ne tenant aucun compte des protestations de son mari qui clame son innocence, la femme de Marco le quitte, emmenant les enfants avec elle. Abasourdi, Marco vérifie ses comptes, et découvre d'autres transactions pour des objets de luxe qu'il n'a jamais achetés. Mais qu'est-ce que c'était que cette histoire ?

C'est alors qu'il se souvient de son adversaire au jeu, celui qui avait juré de se venger. Et si ce joueur était un hacker, ou l'un de ces technomanciens dont on parlait dans tous les médias ? Étaient-ils même capables de faire ce genre de choses ? Marco se fait porter pâle auprès de son patron (il l'est), rentre chez lui et contacte un vieil ami qui connaît un hacker, le suppliant de jeter un œil à cette histoire, et d'essayer de retrouver l'identité du joueur pour déterminer s'il est responsable de tout ça.

L'ami en question promet de mettre son pote sur le coup. Mais quand Marco reçoit un nouvel appel, il ne s'agit pas du hacker, mais de son propre patron, qui lui dit que ce n'est pas la peine qu'il revienne au bureau. La sécurité matricielle de la société a intercepté plusieurs emails envoyés depuis le compte de Marco... Des messages contenant des informations sensibles et confidentielles, adressés à des compagnies rivales. Marco a beau protester, son patron lui dit qu'il devrait s'estimer heureux de ne pas être poursuivi en justice pour violation de confidentialité. Après le coup de fil, Marco entend un rire électronique sur la ligne. « Qui êtes-vous ? » s'écrie-t-il. « Pourquoi est-ce que vous me faites ça ? »

Marco n'a jamais trouvé celui qui avait ruiné sa vie. Le hacker n'a jamais trouvé la moindre information, se contentant de dire à Marco que s'il s'agissait d'un pirate, c'était le meilleur qu'il ait jamais vu. C'en était trop pour Marco. Deux jours plus tard, on le retrouva dans sa voiture au fond du Lac Saint Clair. L'enquête menée après son enterrement (auquel ses enfants ont pris part, mais pas sa femme) a conclu au suicide.

Les enquêteurs n'ont toutefois pas réussi à expliquer une chose : le mot « ONRYO », affiché sur l'écran de navigation de la voiture.

Post-scriptum, un mois plus tard : L'intelligence artificielle « Onryo » est apparue dans deux autres affaires, à chaque fois pour se venger d'un utilisateur de la Matrice qui lui aurait causé du tort. Selon des experts matriciels locaux et du FBI, Onryo choisit ses victimes au hasard et les harcèle jusqu'à ce que mort s'ensuive, par accident ou suicide. Pour l'heure, les autorités n'ont aucune autre information que son nom.

// fin pièce jointe //

• De l'art de jouer sur les peurs des gens. Pas étonnant de la part de Scoop. Je suis heureux de voir qu'ils ont trouvé un autre sujet à couvrir que les traitements contre l'impuissance et les célébrités idiotes, pour s'occuper de ce genre de news.

• Puck

• Tu pourrais mettre « news » entre guillemets, Puck, vu que tout ça ne s'est jamais produit. Je suis surpris de voir ça passer à la publication, vu le battage pro-IA que nous sort Horizon. N'allez pas me faire dire ce que je n'ai pas dit. Je ne couvre pas les IA de fleurs et de petits anges tout nus, et je ne crois pas qu'elles aident les vieilles dames à traverser les noeuds matriciels. Mais ça ? Une IA en colère pousse un pauvre gonze à se tuer ? On dirait un mauvais scénario de série B !

• Snopes

• Tu sais, il y a un lien qu'ils n'établissent pas dans cet article, et c'est là qu'on se dit que Scoop se destine vraiment à des gens qui n'ont pas beaucoup de jugeote. Donnent-ils une seule preuve, une seule, que cet « Onryo » soit une IA, et pas un hacker ou un technomancien ?

• The Smiling Bandit

• Qui va aller vérifier ? Ils ne prennent aucun risque, vu que personne ne va aller chercher cet « Onryo » sachant ce qu'il fait à ceux qui le cherchent.

• Glitch

• Surprise, surprise. Les vautours n'ont eu besoin que de deux minutes pour trouver un moyen de tirer profit de toute cette histoire :

• Turbo Bunny

// upload message :: utilisateur Turbo Bunny :: 01/09/70 //

PROTÉGEZ-VOUS !

Vos proches et vous-même êtes en danger dans la Matrice, aujourd'hui plus que jamais.

De nouvelles entités puissantes, les « technomanciens », et même des *intelligences artificielles*, rôdent dans le cyberespace, et vos mesures de protection actuelles sont INEFFICACES !

Cerberus Matrix Systems offre un package de protection complet, incluant des services logiciels et d'audit, pour garantir votre SÉCURITÉ dans la Matrice et des données INCRACKABLES !

Ne laissez pas les prédateurs matriciels s'en prendre à vos enfants !

Contactez-nous DÈS MAINTENANT !

// fin pièce jointe //

• Ça marche à tous les coups. À chaque fois qu'il y a une crise, tout un tas de cancrelats se met à grouiller autour des ignorants. Ces prétendus « services de protection matriciels » ont émergé partout, du simple patch pour commlink au package de services d'audit pour les sociétés, et la plupart seraient inutiles même si les IA n'avaient rien de mieux à faire que de piller les comptes en banque des petites vieilles.

• Snopes

• Le côté « Protégez vos enfants » est bien joué. C'est difficile pour les parents crédules de résister à ça quand ils ont la peur au ventre et craignent de voir la cervelle de leur môme lui sortir par les oreilles la prochaine fois qu'il allumera son commlink pour faire ses devoirs.

• The Smiling Bandit

• Je vais pleurer. S'ils sont crédules, qu'ils apprennent une bonne leçon. Comme ça ils seront plus malins la prochaine fois. Ce qui est important, c'est qu'on se retrouve avec d'énormes opportunités de business. Vous imaginez l'accès à leurs données privées

que ces moutons sont prêts à vous donner, pour peu que vous montiez un site bidon à l'air professionnel, portiez un costard et ayez l'air crédible ? La semaine dernière, le « cabinet d'audit matriciel » que mon équipe vient de créer nous a dégoté trois photos compromettantes, quatre comptes en banque et des backdoors dans les systèmes domestiques de deux cadres moyens qui devraient être plus malins que ça (notamment le DRH d'une mégacorpo dont le nom rime avec « cerise »). Tout ça en plus des « frais » exorbitants qu'on leur fait payer pour nos services. Si quelqu'un cherche des données juteuses, laissez-moi un message.

• Slamm-O!

• Les protestations et les lynchages se sont calmés, mais la paranoïa rend la vie difficile dans la rue. C'est trop. Les gens sont sous le choc, ils n'arrivent pas à réaliser, à comprendre et à se faire à ces nouveaux développements. Pile au moment où on pense enfin commencer à maîtriser la situation, quelque chose d'autre se produit pour nous remettre la tête sous l'eau. Preuve à l'appui.

• Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 01/09/70 //

LA POLICE RETROUVE DES ENFANTS ET DES ROBOPELUCHES DANS UN BÂTIMENT ABANDONNÉ

New York Times – 26 / 08 / 70

NEW YORK, UCAS – La police est incapable d'expliquer pourquoi un groupe de 15 enfants des environs ont été vus quittant un bâtiment abandonné près de C Street samedi après-midi.

Les enfants, âgés de 8 à 13 ans, ne semblaient pas se connaître. Quand on leur a demandé ce qu'ils faisaient dans les environs, tous ont répondu qu'ils avaient entendu dire que le bâtiment était « un chouette endroit à explorer. » Ils ont également expliqué que l'accès au bâtiment n'était pas verrouillé au moment des faits.

La seule chose que les enfants semblent avoir en commun est un « CyberPal » (« cyberpote »), issu d'une nouvelle gamme d'animaux domestiques électroniques. Prenant la forme de chats, de chiens, de lapins et même de furets, ces robopeluches faisaient partie des cadeaux les plus réclamés par les enfants lors de la dernière période de fêtes. Au-delà de leurs fonctions normales, les CyberPals ont également la capacité de se connecter en réseau avec d'autres CyberPals, permettant aux enfants d'interagir avec d'autres petits maîtres et leurs animaux via la Matrice.

Les enfants ont reçu des avertissements et ont été remis à leurs parents, dans l'attente d'une enquête qui vérifiera qu'aucune dégradation n'a été commise.

// fin pièce jointe //

• C'est clair que c'est bizarre.

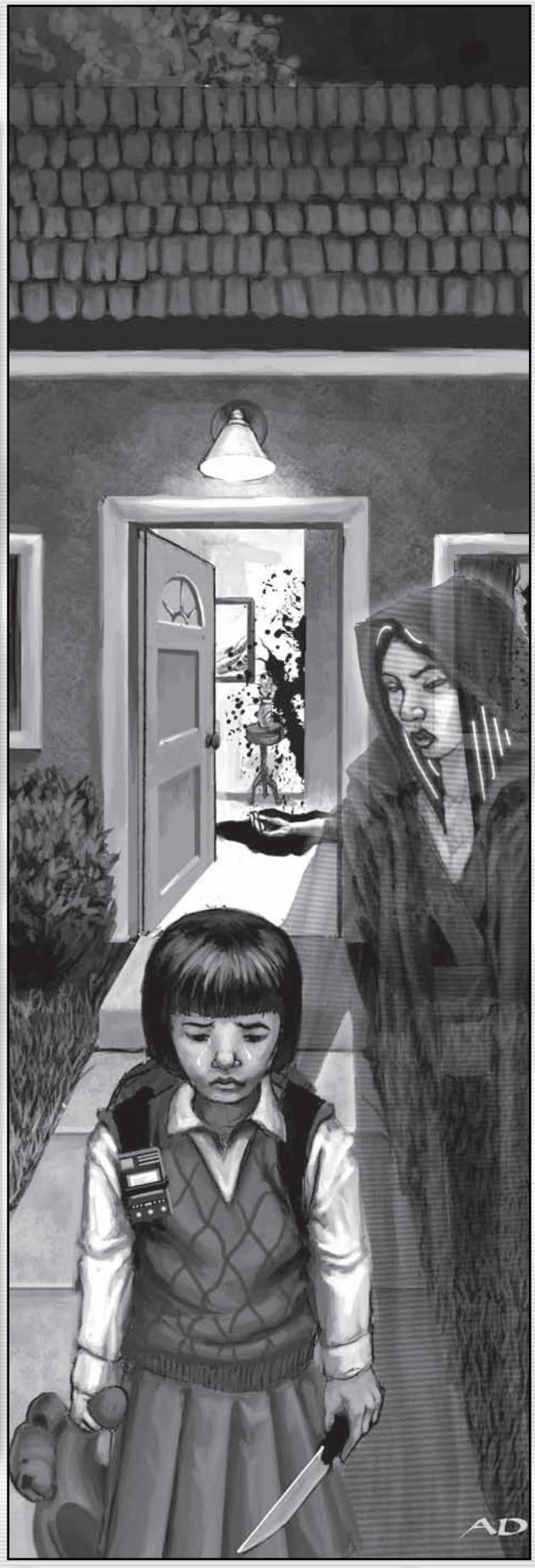
• Snopes

• Ou plutôt ingénieux.

• Butch

• Mon petit frère a l'un de ces jouets, alors ça m'intéresse. J'ai trouvé ce post archivé qui est apparu il y a deux jours et a disparu presque aussitôt. Ça vient du journal en ligne de la grande sœur de l'un des gamins dont il est question dans l'article. Elle a posté une copie du chat qu'elle a eu avec son petit frère après que les flics l'aient remis à ses parents. Dans de précédents posts, elle expliquait que son frère affirmait que son cyberchiot lui parlait, mais tout le monde a cru qu'il s'agissait du genre de choses que ces trucs-là font de toute manière. Je vous uploadé le fichier audio.

• Beaker



TRANSMISSION.....

// upload fichier média :: utilisateur Beaker ::
28/08/70 //

// conversion audio-texte Erika Traducta activée //

L'sœur : Dis-moi ce qui s'est vraiment passé. Je te promets de ne pas me fâcher.

L'enfant : C'est Muffy qui m'a dit de le faire.

S : De faire quoi, <confuse> ?

E : D'aller là-bas. Il a dit que ça serait trop bien. Il a dit qu'il y aurait plein d'autres enfants avec qui on pourrait jouer. Mais pour ça je devais l'emmener.

S : Comment es-tu allé là-bas ? Tu n'es jamais allé dans ce coin-là de la ville. Tu n'avais pas peur ?

E : Nan. Muffy m'a expliqué comment faire. Il m'a dit comment prendre le bus, et puis il m'a montré le chemin sur mon commlink.

S : Qu'est-ce que tu as fait une fois là-bas ?

E : Il y avait d'autres enfants, et ils avaient tous des CyberPals. Les CyberPals nous ont expliqué comment faire : comment passer l'entrée, et comment rentrer dans le bâtiment. Je suis pas sûr de comment ça s'est passé, c'est un autre qui l'a fait. Mais après on est rentrés et puis Muffy il m'a dit qu'il allait jouer avec les autres CyberPals d'abord et qu'après on pourrait tous jouer ensemble.

S : (inquiète) Alors vous êtes vraiment rentrés dans le bâtiment ?

E : Ouais. C'était super poussiéreux, mais il y avait des lumières. Tu sais, comme les lumières de secours ? On est allés dans le sous-sol, là où il y avait plein de machines qui marchaient encore, et les CyberPals ont commencé à faire des choses aux machines. Un des grands a dit qu'ils leur parlaient.

S : Qu'est-ce que vous avez fait pendant qu'ils faisaient ça ?

E : Rien, on a regardé. C'était pas très long, juste deux minutes. Et après on a joué tous ensemble et on a exploré le bâtiment, jusqu'à ce que Muffy dise qu'il était l'heure de partir. On est retournés au rez-de-chaussée et on est sortis, mais quelqu'un a dû nous voir. Muffy m'a dit de rien dire à la police parce que sinon ils allaient le prendre et pas me le rendre. Je voulais pas qu'ils le prennent, alors je leur ai juste dit ce qu'il m'a dit de dire. Je crois que les autres ont fait pareil.

S : Et ensuite les policiers vous ont ramenés chez vous ?

E : Ouais. Papa et Maman m'ont grondé, mais Muffy a dit que c'était pas grave. Il voulait jouer avec mon commlink. On est restés en haut jusqu'à ce que tu viennes nous chercher.

// fin pièce jointe //

- Au cas où ce ne serait pas évident, j'ai sorti le CyberPal de mon petit frère et je lui ai collé deux balles dans la tête.

- Beaker

- Oh, c'est mauvais, mauvais, mauvais. C'est comme si ces jouets portaient en eux les fragments de conscience d'une IA qui joue avec les gosses. Ça vous rappelle pas des cauchemars ? J'en ai des flashbacks pas rassurants du tout...

- Slamm-O!

- C'est marrant, pour une fois on est d'accord sur quelque chose.

- Puck

• Pas de conclusions hâtives. Rien n'indique que Deus est dans le coup. Je pense que vous avez raison pour le côté IA, mais je ne crois pas qu'elle soit fragmentée. Pas dans le sens où elle serait « brisée », en tout cas. En me basant sur les éléments que j'ai trouvés, et notamment quelques anecdotes semblables que j'ai relevées en ligne, je pense que nous avons à faire à une IA qui se sert de ces CyberPals et de leur réseau comme de ses yeux et ses oreilles, et peut-être comme ses agents dans le monde physique. Ce qui m'inquiète un peu, c'est qu'elle s'en prenne aux enfants, mais ce n'est peut-être qu'une coïncidence. Nous n'avons aucune preuve qu'elle leur fait du mal ou qu'elle a de mauvaises intentions... pour l'instant. Je suis quelqu'un de cynique, mais la vérité, c'est qu'on ne sait pas réellement ce qui motive les IA. D'après ce qu'on a vu jusqu'à présent, elles nous ressemblent quand même beaucoup, et leurs motivations sont très variées.

• The Smiling Bandit

• T'es en train de me dire que celle-là traîne dans des jouets pour enfants parce qu'elle... quoi ? Aime les gosses ? Aime jouer ?
• Slamm-O!

• Peut-être. Peut-être que c'est un impératif de sa programmation. Ou peut-être qu'elle se dit que la meilleure façon d'en apprendre plus sur la société métahumaine, c'est de faire comme les métahumains, en étant enfant. Les gosses transbahutent leurs jouets préférés partout, pas vrai ? Alors si le jouet peut éveiller l'intérêt de l'enfant (en lui parlant quand il est seul avec lui, par exemple), alors l'IA a une chance d'apprendre plein de choses. On a déjà vu des trucs plus étranges se produire.

• Snopes

• Éloigner des gosses de leurs parents et les pousser à s'introduire dans des bâtiments abandonnés, c'est vrai que c'est tout à fait anodin. Et si cet enfant était tombé sur des tordus ou des pervers ? Et si le bâtiment avait des systèmes de sécurité actifs, des systèmes potentiellement mortels ? Et si les flics n'avaient pas remarqué ces mômes, et qu'ils aient disparu purement et simplement ?

• Clockwork

• Le mystère s'épaissit. Quelques recherches indiquent que le bâtiment est (ou était) la propriété de Novatech, ce qui veut dire qu'il appartient aujourd'hui à NeoNET. Il n'existe aucun registre officiel, mais un informateur de Jersey City m'a expliqué que NeoNET le garde pour les affaires « officieuses ».

• Cosmo

• Et WizzerToys, la boîte qui produit les CyberPals, est la filiale d'une filiale de NeoNET...

• Slamm-O!

• J'ai une théorie. Le gamin dit que les CyberPals se sont connectés à une espèce de terminal dans le bâtiment, qui d'une manière ou d'une autre fonctionnait encore. A priori ces ordis-là sont offline, déconnectés de la Matrice. Peut-être que l'IA voulait simplement mettre la main sur des données, et qu'elle savait que NeoNET les conservait sur place. Peut-être, je dis bien peut-être, que cette IA a réussi à convaincre tout un tas de gosses de libérer une de ses copines numériques « emprisonnée ».

• Plan 9

• C'est tiré par les cheveux... et flippant si c'est la vérité. Ça voudrait dire qu'elles coopèrent. Je ne suis pas sûr d'avoir envie de savoir la suite.

• Slamm-O!

• Avant qu'on ne commence tous à voir des monstres à chaque coin de rue, voici un beau contrepoint à tout ce battage qui joue sur les frayeurs populaires.

• Glitch

// upload newsclip :: utilisateur Glitch :: 29/08/70 //

SUCCÈS PHÉNOMÉNAL D'UN SITE D'AIDE PSYCHOLOGIQUE

Matrix Times [Evo Metamatrix] – 28/08/70

MATRICE MONDIALE – C'est la triste vérité : les pauvres, les chômeurs, les gens dans le besoin n'ont qu'un accès limité aux soins psychologiques qui leur permettraient de lutter contre leurs démons. Le manque de psychologues, en particulier dans le secteur public, a exacerbé ce problème, ne laissant aucun recours aux malheureux. Jusqu'à aujourd'hui.

Un nouveau site matriciel, « Eliza's Place », attire l'attention des professionnels de la psychiatrie et de la psychologie. Il offre un « sanctuaire » abordable, totalement anonyme, à ceux qui souhaitent parler de leurs problèmes, surmonter leurs difficultés et créer des stratégies thérapeutiques qui leur permettront de trouver une place normale dans notre société au rythme effréné.

Ce nouveau site n'attire pas seulement les nécessiteux : le service s'est construit une image de clinique gratuite, aidant au traitement de toutes sortes de pathologies mentales. Eliza's Place est également populaire auprès des adolescents qui tentent d'échapper à l'emprise de leurs parents et à comprendre leurs émotions parfois chaotiques.

// fin pièce jointe //

• Et quel est le rapport avec ce qui nous intéresse ?

• Cosmo

• Quelqu'un a bien suivi ses cours d'histoire.

• FastJack

• Quelqu'un serait-il assez sympathique pour permettre aux pauvres ignorants que nous sommes de nous délecter également de ce trait d'esprit ?

• Kay St. Irregular

• « Eliza » est censée être l'une des premières « intelligences artificielles », même si elle restait très primitive, datant des temps moyenâgeux d'avant la Matrice. Je crois que la première a été créée dans les années 1960. C'était un programme « psychologue » qui posait des questions aux gens et leur répondait de manière étonnamment logique, en fonction de la question posée. Avec le temps, il semblait qu'elle devenait « plus intelligente ». On dirait que quelqu'un, ou quelque chose, s'est dit que c'était un nom approprié.

• The Smiling Bandit

Message privé.....



Expéditeur : <AIDEZBILLPULASKI>

Sujet : Aidez-nous à retrouver notre ami !

Si vous lisez ceci (surtout si vous vous trouvez physiquement dans les environs de Boston), nous vous demandons votre aide pour retrouver notre ami porté disparu depuis le 2 septembre (quatre jours avant le premier envoi de ce message). Son nom est Bill Pulaski et il travaille comme concepteur de jeux matriciels indépendant. Personne ne nous écoute à la Lone Star : ils ont pris notre déposition mais ont dit que les jeunes hommes de 22 ans disparaissent tout le temps pour tout un tas de raisons qui n'ont rien de grave, et qu'ils « s'en occuperaien quand ils en auraient le temps », ce qui veut dire « jamais ». L'holo-photo de Bill et l'image de son icône matricielle favorite sont en pièce jointe. Merci de nous signaler si vous avez toute information. Nous offrons une récompense pour qu'il nous revienne sain et sauf. Bill est très timide et maladroit dans la vraie vie : il préfère interagir dans la Matrice. Lire la suite.

Nuit de terreur pour les visiteurs d'un parc d'attractions

Morning Press Review [CBC] - 06 / 09 / 70

ATLANTA, CAS - Les milliers de visiteurs du parc d'attractions Devil's Playground ont vécu une longue nuit de terreur vendredi quand une force inconnue s'est emparée des systèmes de contrôle des manèges et de la sécurité du parc, empêchant les visiteurs de quitter les lieux et en piégeant d'autres à bord des manèges. Aucune blessure grave n'est à déplorer, mais plusieurs personnes ont été placées en observation dans les hôpitaux des environs après que les autorités eurent repris le contrôle du parc tôt samedi matin. « C'était horrible », a expliqué en pleurant Ella Lopez, 28 ans, qui se trouvait dans le parc avec ses deux enfants. « On n'arrêtait pas d'entendre ce rire de maniaque qui sortait des haut-parleurs. Je ne sais pas ce que c'était, mais ça nous a laissés sur le grand huit pendant cinq heures. Ça accélérerait et puis ça ralentissait... J'étais sûre qu'on allait mourir. » [Lire la suite.](#)

Une usine ferme après plusieurs accidents graves

Newsline: Neo-Tokyo [State] - 10 / 09 / 70

NÉO-TOKYO, JI - VOR Robotics, une filiale de Mitsuhamama, a annoncé lundi qu'elle allait fermer son usine robotique de Chiba pour une durée indéterminée, jusqu'à la découverte de l'origine des accidents mortels des derniers jours. L'usine, largement automatisée et entretenue par une équipe réduite d'une vingtaine d'employés, a connu de premiers soucis techniques la semaine dernière. Au cours de cet incident, une machine de la chaîne d'assemblage conçue pour déplacer les voitures montées vers une zone de stockage a connu un dysfonctionnement, propulsant les voitures à grande vitesse vers les ouvriers, et blessant deux d'entre eux. Le lendemain, une employée a été décapitée quand une autre machine a envoyé un châssis dans sa direction. Daichi Sugiyama, un porte-parole de la compagnie, a expliqué que l'activité de l'usine a été immédiatement interrompue, et qu'elle serait examinée par des experts avant d'envisager toute réouverture. « La sécurité est notre plus grande priorité, » a-t-il affirmé.

La peur s'étend sur fond de crise de Tlaloc

Affiliated Press, par abonnement - 10 / 09 / 70

MATRICE MONDIALE - Alors que le détournement de la station Tlaloc entre dans sa deuxième semaine, sans solution en vue, le monde entier est toujours en proie à la peur. Plusieurs chefs d'État ont demandé à Aztechnology de révéler la nature des armes biologiques se trouvant à bord de la station, afin que les services d'urgence puissent prendre les mesures nécessaires pour protéger leurs populations, mais la corporation continue d'assurer que ces armes ont été entièrement conçues par les terroristes. Les ventes de denrées non périssables, d'eau en bouteille, de masques à gaz et de combinaisons NBC sont en augmentation constante, et les autorités conseillent aux gens de suivre attentivement les flux d'information pour se tenir au courant de l'évolution de la crise. « Nous ne voulons pas que les gens paniquent, » a déclaré Margaret White, porte-parole du Center for Disease Control (Centre pour le contrôle des maladies), « mais tout le monde doit se tenir prêt à agir si cela s'avère nécessaire. » [Lire la suite.](#)

Suite p. 88

DRÔLE DE MÉNAGE ?

Il fallait que ça arrive, et ça m'étonne que ça ne se soit pas produit plus tôt. Cette tridéo n'est pas encore sur les grands networks, mais vous pouvez être certains qu'ils ne vont pas tarder à la diffuser. Merci High Star Entertainment. Je vous laisse deviner ce que ça signifie.

• Sunshine

• High Star, alias Mitsuhamama.

• Cosmo

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 04 / 09 / 70 //

LA VÉRITÉ MISE À NU : LE RAPPORT ENTRE IA ET TECHNOMANCIENS

E-zine The Public Eye [HSE] - 03 / 09 / 70

Cela fait des semaines que les rumeurs au sujet des technomanciens ont laissé la place à de nombreux témoignages concrets sur ces gens, étranges et heureusement rares, qui peuvent accéder à la Matrice et la contrôler par la seule force de leur esprit. Et tandis que le grand public commence à peine à comprendre ce concept effrayant, une deuxième bombe tombe : l'existence avérée d'intelligences artificielles (ou « intelligences numériques », comme les appelle leur nouveau porte-parole charismatique, Pulsar).

[IMAGE : PULSAR]

La Matrice a toujours été un endroit dangereux pour les imprudents. Nombre d'entre nous l'ont appris lors de la catastrophe du Crash, toujours vive dans nos mémoires cinq ans plus tard. Les temps ont changé, et même les plus prudents et les plus expérimentés d'entre nous ne doivent pas plaisanter avec leur sécurité matricielle.

[IMAGE : DÉVASTATION CAUSÉE PAR LE CRASH DE 2064]

Avec l'émergence des technomanciens (qui coïncide avec le Crash) et de ces intelligences artificielles, la question se pose tout naturellement : quel est le rapport entre les deux ? La réponse est en réalité bien plus choquante : les intelligences artificielles n'ont rien de nouveau. Elles ont toujours été là, dans l'ombre, depuis le Crash, se dissimulant dans la Matrice et menant des expériences sur des êtres vivants dans le monde numérique, altérant leurs cerveaux et leur donnant le pouvoir d'interagir intuitivement avec les IA.

En d'autres termes, elles en ont fait des technomanciens.

[IMAGE : SCÈNE DE CHAOS URBAIN PROVOQUÉ PAR UN TECHNOMANCIEN]

Nous allons vous montrer à quel point les IA et les technomanciens sont intimement liés, et vous livrer les faits qui vous permettront de vous protéger de cette menace grandissante. Restez sur *Public Eye* – si vous utilisez la Matrice, vous ne *pouvez pas rater ça* !

// fin pièce jointe //

• Les mots me manquent.

• Netcat

• Oh, allez. Fais pas ta surprise. C'est rien qu'on ne soupçonnait pas déjà. Tu as juste peur de voir la vérité éclater au grand jour. Peur que Papaia IA te colle une grosse fessée ?

• Clockwork

• De la merde. Ce n'est rien qu'un tas de conneries sensationnalistes conçues pour effrayer les gens. Les gens qui ont peur achètent pleins de choses dont ils n'ont pas besoin pour se « protéger » et protéger les leurs. Les gens qui ont peur laissent les autorités prendre des mesures draconiennes pour les défendre contre de prétendues « menaces ». Les gens qui ont peur ne posent pas de questions quand les autorités leur disent ce qu'ils

doivent faire. Les gens qui ont peur ne se plaignent pas quand leurs droits fondamentaux sont violés au nom de la « sécurité ». Refusez d'avoir peur !

• Aufheben

RIPOSTE

• On dirait que les IA ont décidé de ne pas rester passives face au battage médiatique négatif et aux attaques. Certaines d'entre elles semblent réaliser qu'elles sont vulnérables et qu'elles ne peuvent plus se cacher comme avant, et elles décident de se faire entendre. Leurs tactiques sont variées, des représailles violentes aux déclarations publiques, en passant par les démarches légales et tout un tas de solutions intermédiaires. Nous allons vivre des semaines intéressantes...

• Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 15/09/70 //

EVO SOUTIENT L'ORGANISATION D'UN DÉBAT SUR LES INTELLIGENCES NUMÉRIQUES

MINNEAPOLIS, UCAS – Alors que l'existence d'intelligences numériques devient une réalité de la vie quotidienne, il est absolument nécessaire que nous comprenions ces nouvelles entités et que nous découvrions la place qu'elles doivent occuper dans notre société. Evo Corporation, en collaboration avec l'Institut Charles Babbage et l'intelligence numérique Pulsar, soutient l'organisation d'une série de débats sur ces questions essentielles, et notamment sur le statut légal de ces intelligences numériques, leurs droits et leurs responsabilités dans la société, ainsi que leur demande de citoyenneté et de naturalisation dans les nations qu'elles considèrent comme leurs. « Nous nous sommes dit que l'Institut Babbage était un endroit approprié pour ces débats », a indiqué une porte-parole d'Evo, Melinda Schmidt. « Son objectif est de présenter l'histoire informatique de la métahumanité. Les intelligences numériques sont la prochaine étape de cette évolution. »

// fin pièce jointe //

• Citoyenneté ? Ils ne vont pas un peu vite en besogne ? Ou plutôt très vite ? Personne n'est vraiment sûr qu'elles sont véritablement conscientes, et elles veulent déjà voter et occuper des postes officiels ?

• 2XL

• Comment tu définis « vite en besogne » ? Ils veulent des droits, les mêmes que ceux dont bénéficie toute minorité opprimée. Combien de temps devraient-ils attendre ? Jusqu'à ce qu'ils aient tous été exterminés, à l'exception des plus puissants ? Jusqu'à ce qu'ils aient reproduit une base assez puissante pour obtenir par la force qu'on satisfasse leurs exigences ?

• Netcat

• Reproduct ? Personne n'a mentionné de reproduction, si ? Si ces choses peuvent générer des copies d'elles-mêmes et se répliquer de cette façon, on est dans un sacré pétrin.

• Butch

• Je ne pense pas qu'elles le puissent. Si c'était possible, ce serait immédiat, puisque les programmes informatiques se répliquent à la vitesse de la pensée. Alors si les IA le souhaitaient, on nagerait déjà dedans. Ensuite, avec toutes les recherches que j'ai menées, il semble quand même que la plupart, sinon toutes les IA doivent leur existence au Crash... et au processus inexpliqué qui a provoqué toute cette histoire. Si c'est bien vrai (et rien ne prouve pour l'instant que ce soit bien le cas), alors les chances sont faibles de voir cet ensemble de circonstances se reproduire de sitôt. Je crois ce que je vois. Pour l'instant, en tout cas.

• The Smiling Bandit

• Pour l'instant, selon toi. S'ils sont conscients (ce que j'ai encore du mal à avaler), alors ils vont essayer de se reproduire. C'est un impératif pour toute créature vivante : se reproduire pour assurer la viabilité de l'espèce. Même si c'est plus compliqué que de créer un nouveau processus, je suis certain qu'ils travaillent en ce moment même sur une façon de le faire.

• Butch

• On sort un peu des clous, les gens. Qu'ils puissent se reproduire ou pas, ils demandent des droits. J'ai déjà lu un paquet d'articles (je ne vais pas les poster ici, vous pouvez les retrouver très facilement) soutenant leur demande de citoyenneté, invoquant toutes sortes de choses, du Test de Turing aux arguments qui avaient permis au Président Dunkelzahn d'obtenir la citoyenneté des UCAS.

• Sunshine

• Je vois que Schmidt, Iakob et Lei se sont déjà jetés là-dedans avec bonheur. Ils prennent la température avec quelques affaires mineures, pour établir des précédents et une jurisprudence qu'ils vont pouvoir utiliser dans de plus grosses affaires plus tard. Avec Pulsar et compagnie (notamment quelques autres « tierces parties ») pour leur filer un coup de main, ils avancent vite.

• Kay St. Irregular

• C'est ridicule, et je n'arrive pas à croire que vous ne le voyez pas. La manière de gérer cette histoire est claire comme de l'eau de source. Ces choses tombent sous le coup de la propriété intellectuelle. Elles appartiennent à ceux qui ont écrit leur code, point.

• Clockwork

• Donc selon toi, elles sont destinées à l'esclavage ? Après tout, c'est comme ça qu'on appelle le fait de retenir un être doué de conscience en le considérant comme sa propriété. Je n'arrive pas à déterminer si je suis fascinée ou dégoûtée par vos attitudes. Votre peur est presque palpable.

• Netcat

• Toi la tarée, tu la boucles. Ça n'a rien à voir avec la peur. Ça a tout à voir avec la réalité. Ces choses ne sont rien de plus que des zéros et des uns, qui ont des illusions de grandeur. Aussi intelligentes soient-elles, ce ne sont pas des êtres vivants. Et si ce ne sont pas des êtres vivants, elles ne peuvent pas avoir de droits. Quiconque pense le contraire est un crétin.

• Clockwork

SUR LE FEU

• Voilà, c'est parti. Inévitable, mais c'est quand même triste. C'est quoi la suite ? Des étoiles jaunes sur la poitrine ?

• Netcat

// upload newsclip :: utilisateur Netcat :: 16/09/70 //

LE PROJET DE LOI BRACKHAVEN RÉCLAME L'ENREGISTREMENT OBLIGATOIRE DE TOUS LES « TECHNOMANIENS »

SEATTLE, UCAS – Le candidat au poste de gouverneur Kenneth Brackhaven, soutenu par une coalition des partis républicain et archiconservateur, a annoncé aujourd'hui qu'il apportait son soutien à une loi obligeant les « technomaniens » (définis comme les personnes qui peuvent manipuler la Matrice sans commlink ni interface électronique) à s'enregistrer auprès du gouvernement fédéral des UCAS, de la même manière que les magiciens.

« L'esprit de cette loi », a déclaré Brackhaven lors d'une conférence de presse, « est de ne limiter les droits de personne. Mais le fait est que ces gens possèdent des capacités puissantes et potentiellement dangereuses, et ne peuvent être identifiés

Une ligne de haute couture ruinée par un bug dans le processus de teinture

E-zine *Oggi 2050 [Panorama]* - 12/09/70

ROME, Confédération italienne - La couturière de renommée internationale Giselle Z., connue pour ses travaux sur les noirs et les gris, commence à voir rouge à cause du rose. L'usine chargée de la production de la première série très attendue de sa ligne de vêtements, « Gothique », lui a annoncé de mauvaises nouvelles aujourd'hui. Contrairement aux tons gris et noirs attendus, l'ensemble de la ligne, des robes élégantes aux vestes de type militaire, est sortie de la chaîne de fabrication dans un rose éclatant. « Nous n'avons aucune idée de ce qui s'est passé », a expliqué Jacques Milland, le contremaître de l'usine. « Nos premiers modèles de contrôle étaient parfaits, et comme d'habitude nous avons laissé les systèmes fonctionner automatiquement. Cela fait des années que nous n'avons eu aucun problème. Nous sommes revenus ce matin pour trouver... ça ! » a-t-il ajouté en brandissant une veste rose bonbon.

L'enquête se poursuit sur la cause du dysfonctionnement. Giselle Z. n'était pas disponible pour faire une déclaration, et se serait isolée. [Lire la suite.](#)

que par des tests très précis. Depuis des années, la communauté magique a accepté un certain degré de veille destiné à éviter le chaos, et de s'enregistrer d'une manière similaire. Ce n'est pas différent pour les technomanciens. S'ils sont des citoyens respectueux de la loi, alors je ne peux pas imaginer qu'ils s'opposent à une exigence aussi simple. »

// fin pièce jointe //

• Il ne peut pas imaginer... Parce qu'il n'a jamais connu la moindre discrimination dans sa vie confortable de privilégié. L'enregistrement semble peut-être anodin, jusqu'à ce que vous réalisez qu'avoir votre nom dans cette base de données vous garantit un zèle supplémentaire lors des contrôles, que vous ne pouvez pas décrocher un job parce que les gens ont peur de vous, et que la police vous rend une visite de courtoisie à chaque fois que quelque chose ne tourne pas rond dans votre petit coin de la Matrice. Regardez un peu les crimes et les atrocités commis, en toute impunité, contre les technomanciens en ce moment, et imaginez à quel point cela pourrait être pire si tout le monde savait qui nous sommes. Brackhaven s'attend vraiment à ce qu'on se mette en rang pour aller à l'abattoir ?

• Netcat

• En ce qui me concerne, ça ne pose aucun problème. Pourquoi ne devraient-ils pas s'enregistrer ? Si un type peut attaquer une banque, lire les fichiers de commmlink, bousiller le trafic en plein centre-ville à l'heure de pointe, tout ça rien qu'avec son cerveau, pourquoi le gouvernement ne pourrait-il pas le suivre et le restreindre si cela s'avère nécessaire ? Peut-être que ces câbleux y repenseront à deux fois s'ils savent qu'ils peuvent être poursuivis.

• Clockwork

• Allez, Clockwork, on sait tous que les technomanciens criminels et SINless ne s'enregistreront pas de toute manière. Combien tu connais de magiciens SINless qui sont allés donner un échantillon d'ADN ? Ceux dont il faut s'inquiéter, ce ne sont pas ceux qui suivent poliment la loi et vont aller s'enregistrer. Ça signifie que ceux qui sont dangereux ne seront pas touchés, mais ceux qui ne le sont pas et qui sont responsables risquent d'être persécutés parce qu'ils suivent les règles.

• Traveler Jones

• Ne te mets pas d'emblée dans tous tes états, Netcat. Brackhaven a des alliés puissants, mais il y a également une forte opposition. Le Parti du Nouveau siècle et le Parti technocrate ont

juré de faire tout ce qui est en leur pouvoir pour bloquer ce genre de loi. Le Nouveau siècle s'est carrément pissé dessus en voyant les parallèles dressés entre les technomanciens et les magiciens, et puisqu'ils s'engagent à défendre les droits des techies autant que des magots, c'est bien parti pour devenir leur nouveau cheval de bataille.

• Snopes

• Sans parler des problèmes juridiques qui sont apparus cinq minutes après que Brackhaven a eu terminé sa petite conférence de presse. Iakob et Lei sont déjà sur l'affaire : ils sont plutôt encore focalisés sur les IA pour l'instant, mais je suppose qu'ils se doutent qu'une fois que les politicards se seront occupés des technomanciens, les IA seront les prochaines sur la liste.

• Kay St. Irregular

• C'est marrant que tu mentionnes ça, Kay. Ils s'intéressent bien aux IA, mais pas exactement de la manière que tu crois. J'ai trouvé ça sur le commmlink d'un type que j'ai crevé lors d'un job. C'était un hacker... Je crois qu'il ruminait pour MCT, mais c'est difficile à dire. Je n'ai réussi à récupérer que quelques bribes d'informations avant que l'appareil ne grille.

• Hard Exit

// upload pièce jointe texte Unformat :: utilisateur Hard Exit :: 15/09/70 //

[...] Nous l'avons poursuivie de nœud en nœud, toujours à l'offensive, ne lui laissant même pas quelques cycles pour reprendre son souffle et changer de stratégie. Nous savions que si nous lui laissions ne serait-ce qu'une seconde elle se retournerait contre nous, et qu'on serait dans une belle merde. On espérait l'attirer dans le piège qu'on avait conçu, pour pouvoir couper la liaison matricielle et l'avoir à notre merci, mais tout l'enjeu était justement d'arriver jusque-là. Aucun d'entre nous n'avait commis l'erreur de sous-estimer cette chose. On en savait déjà trop sur ce dont elle était capable.

Finalement, ce fut beaucoup plus facile que prévu. C'était comme si... je ne sais pas... presque comme si elle était perdue. Comme si elle ne savait pas comment fuir. On a frappé avec tout ce qu'on avait, et elle s'est jetée dans le piège comme un lapin. Ça a marché exactement comme on l'attendait : le piège s'est refermé et elle s'est retrouvée coincée dans un système isolé. Impossible de sortir. Je le jure, c'était comme observer un animal en cage et la regarder se taper la tête contre les barreaux. Peu après, elle a semblé laisser tomber. On l'a observée de l'extérieur, en se disant qu'elle avait encore un tour dans son sac, mais elle restait simplement plantée là. Une fois qu'on a été bien sûrs qu'elle était là-dedans, et que la cavalerie n'allait pas débarquer pour nous faire frire, Cinder a activé le code tueur qu'il avait écrit. Personne ne savait si ça allait marcher, ou même si ça allait avoir le moindre effet. Je jurerais l'avoir entendue supplier avant de « mourir. » [...]

// fin pièce jointe //

• C'est bien ce que je comprends ? Ils ont réussi à poursuivre une IA, à la piéger et à la tuer ?

• Puck

• Si c'est bien le cas, c'est une preuve que ces IA ne sont pas aussi puissantes que le craignent la plupart des gens. En tout cas pas toutes. Quelque chose du genre de Deus pourrait (pourrait) être là quelque part, mais les IA ne sont pas omnipotentes.

• Glitch

• Ce que je trouve plus étonnant, c'est qu'ils l'ont tué, alors qu'ils l'avaient à leur pogne. Nous savons que les IA peuvent voyager à travers les nœuds de la même manière que les hackers et les technomanciens, et qu'elles peuvent se trouver dans plus d'un endroit à la fois. Et si elles avaient un cœur, un noyau de code central... une âme... si on veut... et que c'est là que se

trouve leur essence ? Peu importe alors que le calcul soit distribué, il est impossible de les blesser, à moins d'endommager le noyau d'une manière ou d'une autre.

• The Smiling Bandit

• Pas seulement l'endommager... le récupérer. Retrouver le code distribué n'est pas plus efficace que de couper les têtes de l'hydre, mais s'il est possible de localiser le noyau (qu'elles gardent certainement avec beaucoup de prudence), alors on a trouvé leur point faible.

• Glitch

• Alors elles peuvent être blessées. Et tuées.

• Butch

• Tu trouves ça réconfortant ?

• Netcat

• Ça tu peux le dire.

• Clockwork

• Je n'irai pas jusqu'à dire que les IA ne représentent aucune menace.... Certaines en sont peut-être une, d'autres pas. Ce qui m'inquiète avec la situation actuelle, c'est plutôt que les gens ont peur et passent à l'action. La rumeur se répand dans le milieu de la sécurité corporatiste que ces IA ne sont nullement aussi puissantes que Deus et les manifestations précédentes d'IA. En fait, certains rapportent déjà avoir réussi à en chasser et à en tuer. Clairement, ces IA ne sont pas une force monolithique ni même unie, ou nous verrions des actes beaucoup plus spectaculaires. Même si la prudence est nécessaire, la condamnation unilatérale et la destruction ne le sont pas. Après tout, nous assistons peut-être ici à l'émergence d'une nouvelle forme de vie. C'est peut-être inquiétant, mais cela ne nous donne pas le droit de les exterminer.

• FastJack

LA FIN JUSTIFIE LES MOYENS ?

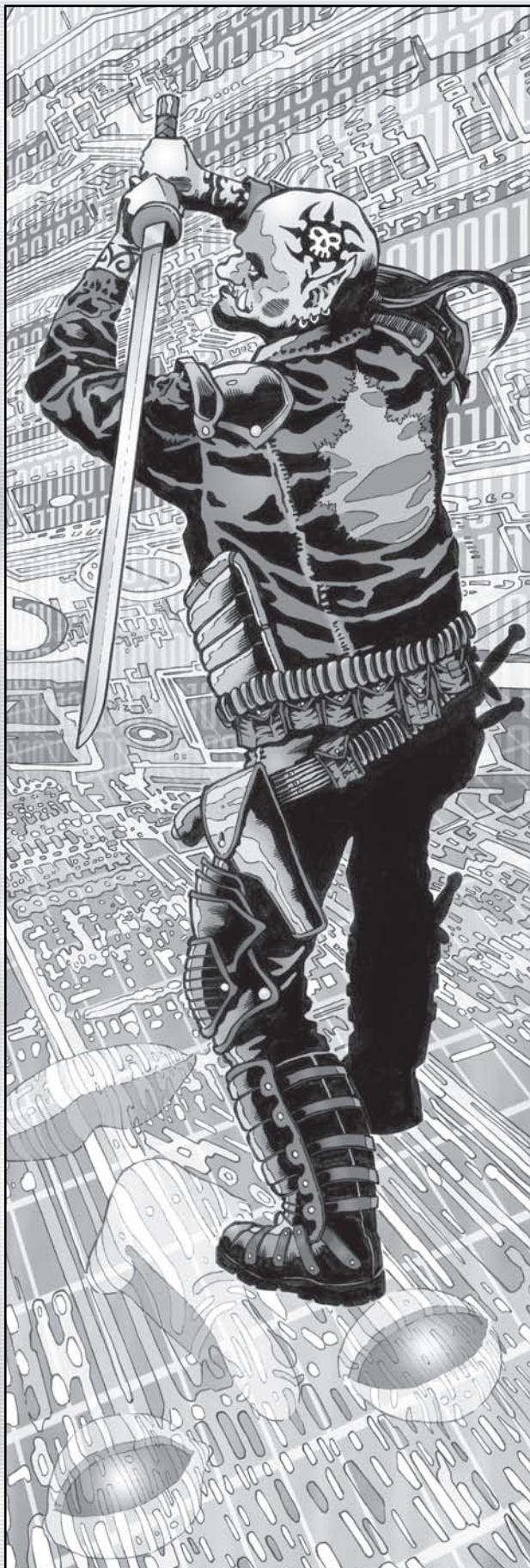
• Okay, que tout le monde reste calme, parce que les choses empirent. Je crois qu'on peut officiellement dire qu'on nage dans un truc marron qui sent mauvais, et que les infos que nous ont fournies Netcat et Markwart viennent de faire le tour du monde. Ça vient d'arriver sur les ondes il y a environ une demi-heure. J'ai réussi à récupérer les fichiers originaux, auprès d'un ami qui les tenait de première main. Et ce n'est pas aussi simple que ça peut sembler, puisque nombre d'entre eux ont disparu inexplicablement, voire ne sont même jamais sortis. Je me porte personnellement garant de Jane McCrory. Elle fait partie de cette espèce rare de reporters qui faisait son boulot en espérant rendre le monde meilleur. Jane est allée faire un tour en enfer pour sortir cette info, et ça s'entend dans sa voix. Je peux vous dire que le monde va devenir un endroit pire qu'avant très bientôt, c'est désormais une certitude, et pas seulement parce qu'elle nous a quittés. Putain.

• Sunshine

```
// upload fichier média :: utilisateur Sunshine ::  
18/09/70 //  
// conversion audio-texte Kanji-D activée //
```

Je ne vais pas dire que si vous recevez ce fichier, c'est que je suis morte, même si c'est sans doute le cas. Ce serait un cliché, et je n'ai pas bâti ma carrière en m'appuyant sur des clichés. Je vous avoue quand même qu'il serait probablement préférable que vous ne tentiez pas de me rechercher.

TRANSMISSION.....



L'ÂME D'UNE NOUVELLE MACHINE...

La Cour corporatiste appelle au calme dans la crise de Tlaloc, les négociations se poursuivent

Associated Press - 05 / 09 / 70

ZURICH ORBITAL - Alors que la tension s'accroît dans la prise d'otages de la station Tlaloc, des représentants de la Cour corporatiste ont lancé aujourd'hui un appel au calme, en relançant leurs efforts pour négocier avec « Sojourner », le terroriste qui a pris le contrôle de la station spatiale depuis plus d'une semaine. Cet appel fait suite à des rapports non confirmés selon lesquels diverses entités, notamment plusieurs mégacorporations, ont mené leurs propres opérations pour tenter de résoudre le problème. « Même si la peur et la frustration sont compréhensibles », a expliqué le porte-parole de la Cour corporatiste Gordon Drescher, « le fait est que toute tentative non conventionnelle de trouver une solution pourrait se terminer en catastrophe, et provoquer des conséquences désastreuses dans le monde entier. Les représentants des grandes mégacorporations du monde travaillent avec les autorités gouvernementales et sont en communication permanente avec Sojourner. Nous prions chacun de rester patient. »

Une coalition de technomanciens intente un procès à Gennex

The Washington Post, édition en ligne - 10 / 09 / 70

WASHINGTON D.C., UCAS - À la suite de révélations choquantes selon lesquelles Gennex (une filiale de Mitsuhamu Computer Technologies) auraient mené des expériences illégales et éthiquement contestables sur des technomanciens présumés, une coalition de technomanciens et de leurs sympathisants, associés au cabinet d'avocats Iakob & Lei, a introduit une action en justice contre Gennex à la Cour supérieure de Seattle. Gennex aurait également organisé l'enlèvement de plusieurs personnes dans le cadre de ces expérimentations. La coalition s'appuie sur des preuves fournies par McCrory, ancienne reporter pour KSAF, et sur d'autres, accompagnées de témoignages, découvertes par la coalition elle-même. Elle s'est constituée partie civile pour demander des dommages et intérêts de cent millions de nuyens, qui permettront de dédommager les familles des victimes technomanciennes et de créer une fondation destinée à aider les technomanciens.

Un tueur en série matriciel en liberté

Crime Report [Ares Global Entertainment] - 10 / 09 / 70

SANTA FE, CCP - De nouvelles preuves, ainsi que de nouveaux rapports faisant suite à de multiples meurtres, sont en train de se cristalliser pour former la plus horrible histoire criminelle matricielle qu'on ait jamais vue. Des enquêteurs de Rome, de Santa Fe et de Kobe se sont liés après avoir réalisé qu'ils recherchaient le même meurtrier. Ils ont associé le tueur à au moins 31 morts en ligne confirmées, et vérifient son rôle dans 24 autres affaires. Le tueur, surnommé « Brain Burner », « Brûle-Neurones » ou « Desalmado » dans les médias, ne semble pas adopter de critères spécifiques pour choisir ses victimes, qui périssent toutes de la même manière : un biofeedback mortel induit par un schéma d'onde particulier envoyé à travers leur commmlink. Kodo Takezo, agent d'Interpol, a déclaré : « Nous pensions tous que le tueur était un technomancien, mais maintenant, après des mois d'enquête, nous explorons également d'autres voies. Soyez assurés que nous ferons tout notre possible pour arrêter ce... monstre. » Takezo n'a pas souhaité donner plus de détails sur les autres possibilités qu'il a mentionnées.

Suite p.92

J'enregistre ce message avant de partir. Je l'ai programmé pour qu'il soit attaché aux fichiers que je vais envoyer à des centaines de noeuds matriciels (notamment quelques-uns qui sont extrêmement sécurisés et ont pour fonction de spammer tous les sites d'information, grands et petits. C'est un gros morceau, et je ne vais pas prendre le risque de le perdre, de me le faire piquer par les corpos, ou qu'il soit transformé en quelque chose de complètement différent. Quelqu'un doit savoir ce qui est arrivé à Italia Rodgers. À Bill Pulaski. À Cherise Washington. À tous ceux que je n'ai pas pu identifier. Puisque je suis sans doute morte, je suis assez en sécurité maintenant pour révéler mon secret. Cela vous permettra peut-être de comprendre pourquoi ce sujet est aussi important pour moi. C'est personnel. Je suis une technomancienne. Je suis une technomancienne depuis le Crash, il y a des années. C'était mon petit secret, mon petit « plus », comme on dit, et pour autant que je sache personne ne l'a jamais deviné. Alors maintenant vous savez. Et peut-être que si j'ai réussi à bâtir une certaine crédibilité autour de mon travail ces dernières années, vous comprendrez que nous ne sommes pas des croque-mitaines. Nous sommes vos amis, vos voisins, vos collègues, votre famille. Peut-être qu'après avoir vu ça vous réagirez aux atrocités que je suis sur le point de révéler, et que vous ferez en sorte qu'elles cessent.

Cherise Washington avait 14 ans. Pensez-y.

• Des fois que l'un d'entre vous ne sache pas qui était Jane, sa description dépend de ce que vous pensiez d'elle. Pour les gens qu'elle aidait, elle était une « journaliste en croisade », qui se mettait en première ligne pour dénicher la vérité et la révéler au monde. Pour ceux à qui elle causait du tort, elle était une « fouille-merde », une « paparazzi » ou « cette salope de fouineuse ». La connaissant, elle était sans doute fière de ce dernier surnom. Mais quoi qu'il en soit, elle n'était pas du genre à s'effrayer facilement.

• Pistons

<10 / 08 / 70, 22 : 09 : 67>

Le job parfait vient de me tomber dans le bec. Le genre de chose dont nous autres journalistes rêvons la nuit. Deux shadowrunners avec lesquels j'ai travaillé par le passé m'ont contacté à propos d'une amie à eux qui a disparu. Ils ont des soupçons sur ce qui a bien pu lui arriver, et ils pensent que c'est loin de ne concerner qu'une seule femme. C'est pourquoi ils veulent m'emmener avec eux, pour témoigner de ce qu'ils trouveront... s'ils trouvent quelque chose. Quand ils ont mentionné que la femme qu'ils cherchaient était une technomancienne, ils ont retenu toute mon attention. Ils ignorent mon petit secret, et je compte bien que ça reste comme ça. Ces runners ne sont pas les seuls à soupçonner ce qui nous arrive. Il y a eu trop de rumeurs pour qu'elles soient toutes infondées.

<12 / 08 / 70, 20 : 35 : 15>

J'ai fait quelques recherches. La femme que nous recherchons s'appelle Italia Rodgers. Son surnom dans les Ombres est « xStatic », mais mes nouveaux employeurs se sont dit que j'aurais plus de chances de la retrouver si je connaissais son vrai nom. Je sens une vraie connexion avec elle : nous avons toutes deux à peu près le même âge, jeunes veuves, faisant un métier dangereux. Au final, ça n'a de toute manière pas d'importance : elle n'a pas disparu lors d'un job. D'après ce que j'ai compris, elle a dit à sa colocataire qu'elle sortait pour aller voir un spectacle tridéo, et n'est jamais revenue. On dirait que des recherches s'imposent. Va peut-être falloir que je demande quelques renvois d'ascenseurs.

<13 / 08 / 70, 13 : 43 : 22>

De plus en plus curieux. J'ai fait jouer quelques faveurs et je n'ai sans doute pas fini. Italia Rodgers n'est pas la première technomancienne présumée qui disparaît. Il semble en réalité qu'il y en ait un petit paquet, même si je me heurte à des murs à chaque fois que j'essaie de remonter leur piste. Un lycéen de San Jose, un programmeur freelance de jeux vidéo à

Boston, un employé de magasin de vêtements à Austin. Aucun d'entre eux n'a été évoqué dans les médias généralistes, si ce n'est quelques articles mineurs qui disparaissent très vite. Un de mes amis flics m'a dit que les dossiers d'enquêtes sur les personnes disparues se sont retrouvées comme par enchantement en bas de la liste des priorités, quand ils n'ont pas été perdus ou modifiés pour qu'ils n'apparaissent pas dans les résultats de recherches de leurs bases de données. Enfin, ça ne me dit rien sur l'endroit où les disparus peuvent se trouver, ou même si les disparitions sont liées. Je me demande combien ils sont...

<15/08/70, 18 : 25 : 24>

J'ai une piste. Si j'étais croyante, j'allumerais un cierge pour remercier KSAF et célébrer l'affiliation que j'ai avec eux, parce qu'ils ont l'air de sortir des infos auxquelles personne d'autre n'a accès. On dirait que plusieurs types qui ne veulent pas être nommés ont suivi des anomalies matricielles dans un vieil hôpital de Denver, et ils pensent que tout ça pourrait être lié. Je ne sais pas si ces infos sont fiables, mais c'est tout ce que nous avons, alors on va faire avec. Mes employeurs et moi-même partons pour Denver demain.

<17/08/70, 10 : 51 : 02>

On a recruté deux personnes du cru pour le job. Mes employeurs assurent qu'on peut se fier à eux, alors mieux vaut que je leur fasse confiance si je veux ce papier. C'est sans doute aussi bien comme ça, maintenant que j'ai vu l'hôpital en question. L'endroit a l'air assez sympa vu de l'extérieur, mais une reco préliminaire indique qu'il s'agit plus d'une prison que d'un hôpital. Après quelques recherches dans les Ombres locales, il semblerait que le lieu appartienne à Mitsuhamu, même si cela n'apparaît sur aucun document officiel. Selon les rumeurs, MCT mène des expérimentations sur place. Et vu que le coin est complètement déconnecté de la Matrice, je suis prête à parier que je sais lesquelles. Nous allons finir notre reco aujourd'hui et si tout se passe comme prévu y entrer ce soir.

<17/08/70, 20 : 35 : 15>

Nous sommes à l'intérieur. Pas de problème pour l'instant. Mes amis sont okay.

<17/08/70, 20 : 46 : 22>

Toujours aucun problème. Notre hacker a trompé leur système de sécurité, et je ne pense pas qu'ils nous aient vus. Je ne sais pas combien de temps cela va durer, alors on se déplace rapidement. Cet endroit donne la chair de poule. S'il s'y passe quoi que ce soit, c'est dans les étages inférieurs.

<17/08/70, 20 : 51 : 56>

Quoi qu'il se passe ici, c'est bien caché. Des mesures de sécurité redondantes, et on dirait que ce que nous cherchons est dans le sous-sol. Je vais me taire pour l'instant. Je reviens dès que j'ai quelque chose.

<17/08/70, 21 : 13 : 13>

Oh mon dieu, oh mon dieu... Par où commencer ? Je dois faire ça vite. Me cacher... Je ne sais pas combien de temps il va leur falloir pour nous trouver. La plupart des membres de l'équipe sont morts. Je suis planquée avec notre hacker dans un bureau inoccupé. J'enregistre ceci pendant qu'il essaie d'établir une connexion matricielle. Il faut faire sortir cette info. Okay... On se calme. De l'objectivité. Comment je peux être objective quand...

<bruit étouffé>

Okay. J'ai plus le temps. Les faits. Italia Rodgers est morte, ou c'est tout comme. Les rumeurs étaient vraies, mais elles n'allaient pas assez loin. Des expérimentations, c'est exactement ce qu'ils font ici. Ils les mènent sur des technomanciens et sur des technomanciens présumés. Difficile de dire qui est qui. J'attache un fichier vidéo, ainsi que des comptes rendus que nous avons

récupérés. Il faut que ça sorte, parce que mes mots ne suffisent pas. Vous ne comprendrez pas ce que cela signifie tant que vous n'aurez pas vu les fichiers. Vu ces gens attachés à leurs lits avec leur cerveau à l'air, avec des machines bourdonnantes et des électrodes plantées dedans... et leurs yeux grand ouverts. La terreur dans leurs yeux... si je réussis à sortir d'ici, ils vont me hanter à tout jamais. Ce n'est pas tout. Ils ne se sont pas limités à la tête. Regardez la fille dans le fichier vidéo. Difficile de dire ce qu'ils ont fait d'elle, mais je suis à peu près sûre qu'il s'agit de Cherise Washington, l'adolescente de 14 ans qui avait disparu en Californie. C'est de la vivisection. Je ne sais pas ce qu'ils essaient de faire, mais elle est ouverte comme une dinde de Noël, et les électrodes ne sortent pas seulement de son cerveau, mais aussi de sa poitrine. De son cœur, de ses poumons. Peut-être que quelqu'un peut analyser les fichiers et déterminer tout ça, pas le temps maintenant. J'ai fait l'erreur de tenter de m'introduire mentalement dans le réseau de l'installation, et je me suis bouffé un feedback mental comme jamais auparavant. Des hurlements. Des appels à l'aide. Pour qu'on les achève. J'ai failli en perdre connaissance. C'est ce qui serait arrivé si l'un des gars ne m'en avait pas collé une bonne. Je crois que je suis juste restée plantée là, horrifiée par ce que je voyais. Heureusement que ma caméra céphaloware tournait, et enregistrait tout ce que je voyais. Tout ce que vous allez voir maintenant.

<Pièce jointe fichier tridéo MEL002>

<Pièce jointe fichier texte JAN001>

<bruit étouffé>

Tu l'as ? C'est bon ?

Oh, merci grands esprits. Allez, on envoie ça vite fait avant qu'ils ne l'interceptent et qu'ils ne coupent la connexion.

<bruit étouffé, plus fort>

Ils arrivent. C'est parti ? Okay.

On ne va pas pouvoir sortir d'ici. Ils nous encerclent.

S'il y a une justice dans ce monde, ces fichiers arriveront aux gens qui doivent les voir. Si vous recevez ceci, s'il vous plaît diffusez l'information. Ne laissez pas les corps enterrer cette histoire. Ne les laissez pas s'en sortir. Ne...

<hurlements>

Ohmondieumondieumondiemondieu... ma tête... nooooooooon !

<interférences>

// fin pièce jointe //

• C'est tout. Je vous préviens, les fichiers tridéo ne sont pas pour les âmes sensibles. J'ai vu pas mal de truc hard dans ma vie, mais ceux-là m'ont rendu vraiment malade.

• Sunshine

• Je suis surpris que Netcat n'aït pas encore commenté ça. Merde, elle avait raison. Je ne suis pas un grand fan des technomanciens, mais personne ne mérite ce genre de traitement. C'est comme si Deus en remettait une couche.

• Puck

• Ils ne vont pas réussir à couvrir celle-là. Tous les médias sont dessus, et les IA (qui, comme nous le savons, ont Horizon de leur côté) font tout leur possible pour faire un maximum de bruit à ce sujet. Je crois que les vents tournent, les gars. Les gens sont révoltés. Je crois qu'ils commencent à réaliser, à intégrer le fait que les technomanciens sont avant tout des gens, pas des ordinateurs, des ennemis ou des monstres.

• Dr. Spin

• Hein, Clockwork ?

• Glitch

• Bizarre. J'aurais cru qu'il serait en première ligne pour nous dire que c'est génial de découper des technomanciens.

• Glitch



Mitsuhama se sépare de Gennex après sa mise en accusation

MCT Daily News [Mitsuhama Media] - 10 / 09 / 70

KYOTO, JI - Dans un communiqué de presse diffusé hier par le service de relations publiques de Mitsuhama Computer Technology, la mégacorporation japonaise s'est formellement dissociée de sa filiale Gennex suite aux accusations grandissantes d'expérimentations illégales et cauchemardesques menées, dans leur hôpital de Denver, sur des technomanciens enlevés. Kazuki Furagawa, porte-parole de MCT, a déclaré : « Le fait est que nous accordons une certaine autonomie à nos filiales, en particulier dans le domaine de la recherche scientifique. Cela ne signifie cependant pas que nous n'attendons pas d'elles qu'elles respectent les règles éthiques les plus strictes. Les actions menées par Gennex sont indéfendables, et nous offrons nos plus sincères condoléances aux individus en question, ainsi qu'à leurs familles. »

Révélation :

Tommy Thrash est un technomancien !

E-zine OnStage! [Regency MegaMedia] - 18 / 09 / 70

SEATTLE, UCAS - Le célèbre rocker ork allemand Tommy Thrash a révélé hier qu'il était un technomancien, à l'occasion d'une conférence de presse au Mémorial du Crash 2.0 de Seattle. Il a indiqué qu'il l'était depuis qu'il est sorti du coma dans lequel il était tombé après les événements du Crash matriciel de 2064. « Je suis resté silencieux pendant toutes ces années, » a-t-il annoncé à une foule de plusieurs centaines de personnes, « d'abord parce que je n'étais pas sûr de savoir ce que j'étais devenu, et ensuite parce que j'avais peur de ce qui pourrait se passer si je révélais la vérité à mon sujet. C'est terminé maintenant. Les corps doivent savoir que nous sommes trop nombreux pour qu'on continue de se servir de nous. » L'annonce a failli être gâchée par une tentative du polyclub Humanis de provoquer une émeute parmi les spectateurs, mais la Lone Star et le service de sécurité personnel de Thrash sont intervenus à temps pour éviter que la situation ne dégénère.

Suite p.94

- Hé, on fait pas d'omelette sans casser des œufs, omae.
- Clockwork

- Je ne sais pas combien de temps ce retour de bâton va durer, mais si les technomanciens sont malins ils vont pouvoir l'exploiter et trouver quelqu'un qui puisse les représenter avec une image positive, comme Pulsar l'a fait pour les IA. Je crois qu'on n'est pas prêts de voir la fin d'histoires de ce genre.
- Dr. Spin

- Ouais. En tous cas, certains offrent toujours des primes sur les technomanciens.
- Fatima

// upload fichier message Unformat :: utilisateur Netcat :: 20 / 09 / 70 //

TECHNOMANCIENS

En galère ? En cavale ? Nulle part où aller ? Appelez-nous, nous pouvons vous aider !

Vous êtes technomancien ? Vous avez entendu les histoires des traitements horribles que subissent les gens comme vous ? Vous ne faites plus confiance à personne ? Contactez l'Association pour la défense des libertés numériques

(ADLN) – une organisation fondée pour fournir une assistance juridique, financière et sociale aux technomanciens et aux intelligences numériques qui ne peuvent pas se tourner vers leur famille et leurs amis, de peur d'être persécutés ou mis à l'écart. Nous avons aidé les technomanciens depuis qu'ils existent, et nous connaissons toutes les ficelles qui vous permettront de trouver votre place dans cette nouvelle société.

Nous ouvrons des bureaux dans de nombreuses grandes villes des UCAS. Appelez dès maintenant, ou visitez notre site sur la Matrice. Ne perdez pas de temps. Plus vite vous nous contacterez, plus vite nous pourrons vous aider.

// fin pièce jointe //

- Ça vous surprend si je vous dis que je me suis fait passer pour un technomancien dans le besoin et que j'ai cracké leur link (pas facile, hein, qui s'attend à une CI noire dans une simple boîte aux lettres électroniques) ? L'emplacement initial est une simple boîte de réception, mais si vous remontez la piste du message, l'ADLN est une organisation à but non lucratif bidon lancée par une nouvelle start-up qui vient juste d'être rachetée par NeoNET. Ma foi, peut-être qu'ils veulent aider les pauvres petits technomanciens dans le besoin, mais je n'y mettrai pas ma main à couper.

- The Smiling Bandit

- J'ai essayé la même chose, et c'était pas joli. On dirait que quelqu'un, ou quelque chose, a bousillé ce site bien comme il faut.

- Puck

- Hé, pour changer, de bonnes nouvelles. On dirait qu'avec tout ce qui se passe, au moins on n'a pas à craindre de se prendre une peste stellaire sur le coin de la bouche. Pas cette semaine, en tous cas.

- Sunshine

// upload newsclip :: utilisateur Sunshine :: 19 / 10 / 70 //

LA CRISE DE TLALOC ÉVITÉE, PULSAR NÉGOCIE UNE ISSUE PACIFIQUE AU FACE À FACE

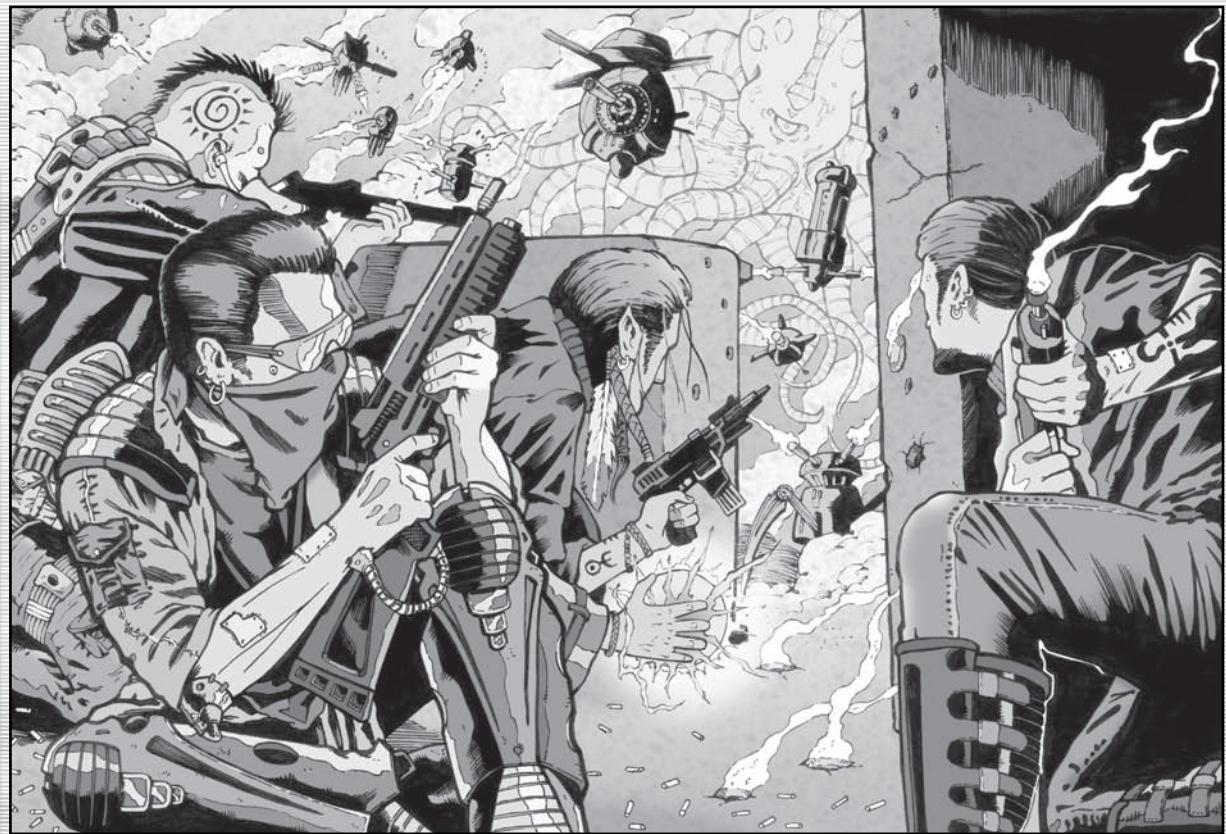
NewsNow - 19 / 10 / 70

Les gens du monde entier peuvent pousser un grand soupir de soulagement : la prise d'otages dans la station spatiale Tlaloc, qui a commencé il y a deux mois quand l'intelligence numérique « Sojourner » a pris le contrôle d'armes biologiques, et menacé de les diffuser dans le monde entier via des drones, est terminée. L'intelligence numérique Pulsar a joué un rôle essentiel dans la résolution de cette situation potentiellement mortelle. À la demande de la Cour corporatiste, Pulsar a en effet conduit une série de négociations avec Sojourner, jusqu'à ce que le terroriste accepte finalement de libérer les otages sains et saufs, et d'abandonner le contrôle de la station et des drones dans la matinée. « Il n'est pas déraisonnable », a expliqué Pulsar. « Il m'a dit qu'il n'aurait pas employé ces agents biologiques. Il voulait simplement attirer l'attention du monde sur les souffrances des intelligences numériques à travers le globe. Fort heureusement, j'ai pu le convaincre qu'il existait de meilleures manières de faire passer son message. Il a désormais rejoint les autres intelligences numériques qui m'accompagnent, afin de poursuivre notre quête pour trouver une place dans la société. »

Les représentants d'Aztechnology n'ont pas répondu aux demandes de commentaires de la presse.

// fin pièce jointe //

- NewsNow appartient à Horizon. Ça surprend quelqu'un ?
- Sunshine



TRANSMISSION.....

• Si j'étais cynique, je dirais que c'était orchestré avec autant de soin porté au détail que la première apparition de Pulsar. Oh, attendez... Je suis cynique. Je me demande s'ils ne sont pas allés jusqu'à manipuler Sojourner pour qu'il monte son détournement, juste pour que ce bon vieux Pulsar puisse débarquer sur sa tornade blanche et sauver le monde ?

• Snopes

• Dis-moi, Clockwork, tu dors encore la nuit ?

• Netcat

• Eh ben alors, Clockwork ? Tu as avalé ta langue ? Tu ne t'attends pas à entendre encore parler de moi, pas vrai ?

• Netcat

• Je ne vois pas de quoi tu parles.

• Clockwork

• J'ai un peu plus de ressources que ce que tu pensais. Ça ne me surprend pas, vu que je sais quelle opinion tu te fais de moi. Quand tu as fait tes petits arrangements, tu as sous-estimé les amis qu'un « monstre » peut avoir dans la Matrice, et tu ne t'es pas dit que j'avais un plan d'urgence sous le coude, au cas où.

• Netcat

• Attends une minute, Netcat. Tu veux dire que Clockwork...

• Sticks

• ...a essayé de me livrer à une équipe corporatiste, et de collecter la prime offerte pour la tête des technomanciens ? Oui. C'est exactement ce qu'il a fait. Je dois admettre qu'au début je n'avais aucune idée de qui était responsable, parce qu'en général, je fais très attention à ne pas révéler ma position physique. Seules quelques personnes sont au courant, et je fais confiance à chacune d'entre elles. Même les technomanciens comme moi ne sont pas infaillibles, cependant (contrairement à ce que certains

d'entre vous pourraient penser), et les gens qui étaient à mes trousses disposaient de ressources très sophistiquées. Ils m'ont convaincu qu'un ami avait des problèmes. Et quand je suis arrivé sur les lieux, ils m'ont piégée. J'ai beaucoup de chance de posséder ces capacités, celles qui font que Clockwork me déteste. Elles m'ont permis d'échapper au piège avant qu'il ne se referme sur moi.

• Netcat

• Je sais que certaines personnes dans ce business peuvent être de vrais mercenaires. Je soupçonne certains d'entre vous d'être prêts à vendre leur grand-mère pour un Predator d'occasion, ou du moins ont été prêts à le faire à un moment désespéré de leur vie. Je sais que certains d'entre vous doivent tuer des gens pour gagner leur croûte. Certains d'entre vous ont sans doute déjà tué des enfants. Je suis peut-être optimiste, mais malgré notre passif à tous, j'espérais que le petit réseau criminel de Fastjack formait une communauté qui pourrait surpasser certaines de nos tendances anti-sociales. Nous formons une espèce de tribu, même si nos actes ne l'indiquent pas toujours. Et Clockwork, mon pote, tu viens tout juste de vendre l'un des tiens. Tu savais même qu'elle serait probablement torturée ou tuée. C'est monstrueux. Ce réseau est là pour qu'on puisse s'entraider et partager des informations, pas pour qu'on se balance les uns les autres pour une putain de prime.

• Fatima

• Écoute, Fatima, tu n'es pas mère, et l'autre tarée n'est pas ma fille. Nous ne sommes pas une grande famille. Cet endroit existe pour le business, et c'est tout ce que c'était. Le business. J'ai vu une occasion se présenter et je l'ai saisie. Fastjack m'a demandé de rester offline, et c'est ce que j'ai fait. J'ai joué selon les règles et je ne me suis pas servi de ce réseau pour obtenir un avantage. Je n'en aurais pas été capable de toute manière, vu que Fastjack a conçu ce truc pour qu'on soit impossibles à tracer. Si vous voulez vous jeter sur moi et hurler au loup en râlant sur le fait que je suis un fils de pute, allez-y. Ça ne me dérange pas. Je

KSAF : micro-trottoir

Que pensez-vous des allégations accusant des corporations d'avoir réalisé de terribles expérimentations sur les technomanciens ?

Question posée sur le front de mer d'Everett 03 / 10 / 2070

Tony C. (30 ans, ork, docker) : Je trouve que ça pue. Je ne me suis toujours pas fait d'opinion sur les technomanciens... Ça me fait un peu peur, tout ce qu'ils peuvent faire. Mais ça ne veut pas dire que je trouve ça bien qu'on les découpe comme de la barbaque.

Lily T. (22 ans, elfe, agent de relations publiques) : Ça me rend malade, de voir ce que ces pauvres gens ont dû subir à cause de quelque chose qu'ils n'ont pas choisi. Les corporations sont tellement arrogantes, elles croient qu'elles peuvent faire tout et n'importe quoi. J'ai un ami qui est un technomancien (il a fait son « coming out » il y a peu). Et quand je pense qu'on pourrait lui faire quelque chose comme ça... J'espère que les corps vont se prendre un procès qui va bien les calmer.

Giovanni F. (47 ans, humain, entrepreneur) : Je ne sais pas, honnêtement. Je ne soutiens pas l'usage de la torture, c'est certain, mais il faut faire quelque chose pour comprendre comment les pouvoirs des technomanciens fonctionnent pour qu'on puisse vivre sans avoir peur d'eux. Parfois, c'est nécessaire de faire des choses dont on n'est pas fier dans l'intérêt de la science, et s'ils ne veulent pas se porter volontaires, eh bien...

Wei-Lin L. (35 ans, naine, propriétaire d'une boutique de talismans) : J'ai honte. Quand on a entendu parler des technomanciens, j'ai eu peur. Je voulais qu'on les boucle, qu'on les identifie, qu'on les contrôle... qu'on fasse tout le nécessaire pour que les gens normaux comme moi n'aient plus peur d'eux. Et j'ai honte d'avouer que j'étais même assez violemment à ce sujet. Mais quand j'ai entendu parler de ce que font les corps... c'est comme si j'avais eu un déclencheur. J'ai compris que la conséquence de mes idées était là, juste sous mon nez. J'espère que ces gens me pardonneront un jour.

ne regrette pas ce que j'ai fait, je constate simplement que ça n'a pas marché. Si ça avait été le cas, je serais un peu plus riche et la Matrice serait un peu plus sûre. Je recommencerais si l'occasion se présentait de nouveau. Et je le ferais à n'importe lequel d'entre vous. Et je m'attends à la même chose de votre part, c'est pour ça que je garde toujours mes arrières.

• Clockwork

• Putain de connard !
• Puck

• Je suis écœuré. FastJack, tu devrais bannir ce putain de sac à merde du Jackpoint. Il a franchi la ligne rouge, trompé notre confiance et prouvé qu'il va utiliser ces informations, même si c'est contre nous.

• Glitch

• Vas-y, fais-moi chialer. Tout le monde a un prix. Si vous ne le croyez pas, vous êtes un crétin ou un simple d'esprit. Et tout le monde sur ce réseau utilise des données récupérées ici pour leur intérêt personnel. C'est pas son objectif, d'ailleurs ? Mais si tu veux que je dégagé, Jack, dis-le et je me casse.

• Clockwork

• Même si je trouve les actions de Clockwork déplaisantes, il n'a violé aucune règle. L'objectif du Jackpoint est triple : partager des infos, faciliter notre job, et s'entraider. Il n'existe aucune limitation sur la manière dont les infos postées ici peuvent être utilisées. Cela ruinerait l'objectif de ce système, qui est le partage libre, même si nous n'appréciions pas l'utilisation qui est

faite des informations. Si quelqu'un « franchit une ligne rouge », trompe notre confiance, ou rend tout le monde furieux, nous avons un mécanisme qui gère ça. Je remarque que la Réputation de Clockwork vient de dégringoler. Je dirais même qu'il a atteint un record d'impopularité. Personne n'est seul dans cette histoire, et si c'est ce qu'il croit, il est stupide. Il paiera pour ses actes quand il réalisera que personne sur ce réseau ne le protégera quand il en aura le plus besoin. Et encore, si personne ne décide de lui administrer une punition plus directe. Après tout, nous sommes des runners. À vous de prendre cette question en main.

• FastJack

• Je vous laisse, j'ai une horloge à sonner.
• Aufheben

• Ça me va. Je vous attends.
• Clockwork

• Tu ne le verras pas arriver.
• Netcat

• Hé 'Cat, tu voudrais pas nous dire à qui Clockwork a essayé de te vendre ?
• Snopes

• Je suis remontée jusqu'à NeoNET. J'ai bien creusé le sujet, et j'ai trouvé des preuves intéressantes indiquant que de nouvelles expérimentations sont menées. Elles seront bientôt révélées au public. Encore plus intéressant : j'ai trouvé des liens entre les recherches de NeoNET et un certain très gros reptile intelligent – et pas forcément celui que vous pensez. Je ne vais pas uploader ces données (si Clockwork est maintenant sur le menu de quelqu'un, je préfère que cela reste une surprise), mais si vous les voulez en privé, envoyez-moi un message.

• Netcat

• Désolé d'interrompre le grand rassemblement de Sauvons-les-pauvres-technomanciens, mais je voulais poster cette info. Ça rappellera peut-être à certains d'entre vous que les technomanciens représentent toujours un danger.

• Butch

// upload newsclip :: utilisateur Butch :: 08 / 10 / 70 //

LE FILS D'UNE ÉLUE LOCALE SAUVÉ DES GRIFFES D'UNE SECTE D'IA ET DE TECHNOMANCIENS

TORONTO, UCAS – Le fils de la conseillère municipale Amelia Desaulniers est rentré chez lui sain et sauf. La police a retrouvé l'adolescent de 17 ans, retenu dans les locaux d'une secte locale. Le jeune homme, un programmeur matriciel qui a été accepté dans le programme d'Informatique matricielle du MIT&T, a affirmé qu'il n'était pas retenu contre son gré et qu'il avait choisi délibérément de rejoindre le Royaume au-delà, comme l'appellent les membres de l'organisation. Sa mère affirme que les membres de la secte ont lavé le cerveau de son fils, bien qu'aucune preuve ne confirme cette position. Amelia Desaulniers affirme qu'il va passer les deux prochains mois chez son père à New York, où il suivra un traitement pour lui permettre de surmonter le traumatisme.

On sait peu de choses sur le RAD : des rumeurs indiquent que le groupuscule est dirigé par une technomancienne qui affirme communiquer avec « la Voix de la Matrice. » Aucun des membres de la secte n'ayant été inculpé pour le moindre crime, les autorités ne peuvent exiger la dissolution de l'organisation, mais la police surveille étroitement les activités du groupe. [Lire la suite.](#)

// fin pièce jointe //

• J'ai entendu parler de cette secte. En fait, j'ai l'ami d'un ami, un hacker, qui en est membre. Ce qu'ils disent sur la fille qui dirige le groupe est vrai : c'est une technomancienne qui se fait appeler Vagabond (oui, c'est une femme). Elle est la seule à parler à « la Voix de la Matrice », parce que visiblement elle est la seule à trouver un sens à ce que dit celle-ci. Les autres membres ont le droit d'essayer de communiquer avec elle, mais elle parle un tel charabia qu'ils n'y comprennent rien du tout.

• Plan 9

• Alors comment savent-ils qu'elle peut la comprendre mieux qu'eux ? Elle est peut-être simplement plus forte qu'eux pour leur faire avaler des conneries ?

• Slamm-O!

• Rien n'indique que ce soit le cas. Ce qui est bizarre à propos de cette secte, c'est que pour ce que j'en sais, à part l'usage de drogue qui affecte un peu leurs neurones (comme si ça avait la moindre importance de nos jours), les membres n'ont pas l'air de souffrir de leur appartenance. On ne leur demande pas d'abandonner leurs biens, leur job ou quoi que ce soit d'autre. Ils ont vraiment l'air de croire que la Voix, qui s'exprime au travers de Vagabond, a les réponses à leurs questions.

• Plan 9

• Je me méfierais vraiment de quelque chose qui se donne le nom de « Voix de la Matrice », et qui s'entoure de disciples dévoués. Mais c'est juste moi, ne vous en faites pas.

• Puck

INFORMATIONS DE JEU

Même selon les critères de *Shadowrun*, le monde change tellement vite que la métahumanité en a la tête qui tourne. Les points centraux de cette section sont l'apparition de l'IA « Pulsar » orchestrée par Horizon – autoproclamée porte-parole d'un petit groupe d'IA qui veulent communiquer, coexister et trouver leur place aux côtés de la métahumanité – et les révélations publiques d'expériences horribles menées sur des technomanciens par certaines grandes corporations. Mais il y a plus encore.

CE QUI SE PASSE RÉELLEMENT

Au début des événements décrits dans cette section, l'existence des intelligences artificielles (IA) est révélée au public, à la suite d'une prise d'otages sur la station spatiale « Tlaloc » d'Aztechnology. Les corporations et les gouvernements s'empressent de tenter de résoudre la situation, mais même celles qui connaissaient la vérité sur les IA ne sont pas prêtes à gérer un tel scandale. Pour un temps, tout échappe à leur contrôle.

La révélation jette de l'huile sur le feu, alors même que la crise des technomanciens commençait à peine à se calmer. La seule chose en faveur des technomanciens est que le concept d'IA est encore plus étranger qu'eux-mêmes, et que le public (du moins provisoirement) a une nouvelle cible vers laquelle diriger sa peur et sa haine.

Le meneur de jeu doit garder à l'esprit qu'il s'agit là d'une période d'instabilité et de confusion extrêmes. Personne ne connaît le fin mot de l'histoire, pas même les corporations. De nouvelles informations sortent presque tous les jours, et la plupart des gens, qui ont encore le Crash en tête, laissent leur imagination galoper.

Pulsar

Au beau milieu de cette situation chaotique, Pulsar, une IA (une « intelligence numérique », selon ses propres termes), apparaît comme un rayon de soleil. En conjonction avec d'autres IA sans nom, le géant des médias Horizon, et Evo, connue pour sa sympathie des métahumains et des transhumains,

Pulsar propose un « rameau d'olivier » à la métahumanité, dans l'espoir de présenter les siens sous un jour plus sympathique. Le battage médiatique qui en résulte assure qu'aucun homme, aucune femme et aucun enfant au monde n'a pas au moins entendu parler des IA, et, si Pulsar réussit son coup, n'a pas une position plus favorable à leur égard. Pulsar et ses associés cherchent à acquérir des droits fondamentaux pour les intelligences numériques – et notamment le droit à l'auto-détermination, le droit de ne pas vivre en esclaves des corporations qui affirment posséder leur code, et le droit à la citoyenneté. Le retour de bâton ne se fait cependant pas attendre. D'autres IA, réalisant que leur existence est désormais publique, ne se contentent pas de subir passivement. Certaines lancent des représailles, tandis que d'autres révèlent elles aussi leur existence comme Pulsar, et recherchent des solutions juridiques au problème.

Révélations

Malgré l'attention dont les IA font l'objet, les technomanciens restent la cible de persécutions et le public exige leur capture et leur contrôle. Des informations émergent cependant, qui poussent les gens respectables à s'interroger sur leurs actions et leurs préjugés. La célèbre journaliste d'investigation Jane McCrory, qui enquête sur la disparition d'une jeune femme du nom d'Italia Rodgers, découvre et révèle un scandale, en montrant au monde que les mégacorporations (particulièrement NeoNET et MCT) mènent des expérimentations inhumaines sur des technomanciens, afin de déterminer leur mode de fonctionnement, mais sans se soucier de l'état dans lequel ils ressortent à l'issue de leur « traitement ». McCrory, qui est elle-même technomancienne, parvient à envoyer l'histoire (avec notamment des preuves visuelles accablantes) à des dizaines de médias, mais elle-même disparaît, laissée pour morte aux mains des corporations dont elle a révélé les horreurs. La découverte que les technomanciens sont torturés les rend plus humains aux yeux du public, qui commence à se dire qu'ils ne sont peut-être pas aussi monstrueux qu'on veut bien le faire croire.

LA RÉACTION DU GRAND PUBLIC

La première réaction du public est la confusion. L'incident de Tlaloc réveille la paranoïa, particulièrement auprès des populations déjà effrayées par les menaces matricielles. L'apparition de Pulsar et les assurances qu'il apporte, soutenues par la puissance des monopoles médiatiques d'Horizon et l'influence d'Evo en font changer beaucoup de camp – ou au moins les ramènent vers des positions plus neutres. La campagne menée par les corps en question parvient à sensibiliser l'opinion et à convaincre de nombreuses personnes que les IA ne sont pas forcément une menace, et qu'elles pourraient même mériter des droits comme toute autre créature douée de conscience. La nature métahumaine étant ce qu'elle est, un retour de flamme ne se fait pas attendre, répandant un peu plus de peur et de confusion. Les arguments sont simples : les IA sont des choses totalement étrangères, ne sont pas de véritables êtres vivants, et elles menacent le cœur même de la Matrice. Le spectre d'un Troisième Crash est brandi, des rapports sont établis entre les IA et les technomanciens, et les craintes des gens pour leurs enfants et pour eux-mêmes exploitées. Alors que les pionniers des deux camps se lancent dans la bataille, les gens sont déchirés, incertains de la position à tenir.

Dans le même temps, des « consultants » accumulent des monceaux de nuyens en organisant des escroqueries monumentales. Ils proposent aux gens de « protéger » leurs domiciles, leurs commlinks et leurs biens personnels des technomanciens et des IA peu scrupuleux (bien souvent en en profitant pour exploiter les failles de sécurité qu'ils ont pu créer au passage chez les particuliers qui ont payé pour leurs services). Les victimes, crédules, effrayées par des phénomènes qu'elles ne comprennent pas, se font arnaquer par milliers.

LA RÉACTION DES MÉDIAS

Comme toujours, les médias intensifient l'importance des faits, font dans le sensationnel et jettent de l'huile sur le feu. Les histoires d'« IA maléfiques » et d'étranges phénomènes matriciels inondent les médias traditionnels et alternatifs, souvent sans la moindre preuve ni la moindre crédibilité. Alors que la machine de relations publiques d'Aztechnology fait tout son possible pour déminer la prise d'otages à bord de Tlaloc et pour sauvegarder l'image de la mégacorporation, sa réputation est entachée par l'incohérence de ses arguments et les preuves de plus en plus nombreuses indiquant que les activités menées dans son labo orbital n'avaient rien d'anodin. Les tentatives répétées consistant à nier l'implication d'IA ou à faire porter le chapeau à des technomanciens tombent en pièce à l'arrivée de Pulsar.

Horizon jette toutes ses immenses ressources médiatiques dans la bataille pour mettre en valeur Pulsar et peindre l'existence des IA sous un jour positif. Evo soutient ces efforts, et pendant un certain temps ce sont leurs mèmes qui dominent les ondes, faisant presque oublier les technomanciens. Les corpos qui défendent des positions anti-technomanciens sont tout d'abord prises de court, mais elles répondent rapidement en brandissant des « experts » qui insistent sur la menace que représentent les IA et les associent aux technomanciens. Des journalistes-citoyens et des blogueurs se rangent des deux côtés de la bataille, découvrant de nombreuses traces possibles d'activité de la part des IA, ainsi que beaucoup de fausses pistes.

Quand les preuves et les révélations sur les expérimentations menées sur des technomanciens sortent sur les grilles, certaines corpos tentent d'étouffer l'affaire. Les blogueurs et les militants pro-métahumains font toutefois sortir l'information et la livrent au grand public, avec le soutien d'Horizon et d'Evo. NeoNET, Mitsuhamma et les autres corpos mises en cause se retrouvent très rapidement sur la défensive.

LA RÉACTION DE CEUX QUI TIROUENT LES FICELLES

Les corporations et les autorités qui sont au courant espèrent tout d'abord cacher la vérité. Elles ont recours à des opérations clandestines et usent de leur influence pour éviter que les histoires ne filtrent. Mais la situation évolue rapidement et échappe à leur contrôle, en particulier quand Pulsar et les expériences menées sur les technomanciens se retrouvent sur le devant de la scène. Les puissants savent qu'ils marchent sur des œufs : non seulement leurs activités illégales et inhumaines risquent d'être mises au jour, mais le fait qu'ils aient su la vérité à propos des technomanciens, mais aussi des IA, depuis des années risque de causer des dégâts irréparables à leur réputation. Tous sont prêts à protéger ces secrets coûte que coûte. En attendant, les programmes de recherches sur les IA et les technomanciens sont fermés, ou déplacés dans des endroits encore plus sécurisés.

Alors que l'existence des IA est révélée au public, des enquêtes et des audits sont lancés pour identifier, capturer ou purger les IA traînant dans différents systèmes. Bien que ces IA soient rares et difficiles à identifier, certaines n'échappent pas à la traque. Il ne faut pas longtemps aux corpos et aux agences gouvernementales pour réaliser que ce nouveau type d'IA est bien moins puissant que les précédents : elles peuvent même être capturées ou tuées. De nombreux projets sont lancés pour rassembler plus d'informations sur les activités menées par les IA, pour capturer et étudier celles qui sont découvertes, et pour traquer et détruire, ou capturer, celles qui sont en liberté. Et naturellement, les grandes puissances veulent également savoir ce que savent leurs rivaux...

LA RÉACTION DES OMBRES

Les opportunités sont nombreuses pour les shadowrunners des deux camps. Ils peuvent être engagés pour discréditer une ou plusieurs IA et leurs alliés, ou pour trouver des preuves soutenant leur cause. Des journalistes peuvent les employer pour révéler l'existence de projets de recherches corporatistes sur les IA ou les technomanciens, alors que les autorités peuvent demander aux runners de remonter une piste et de mettre fin à des fuites gênantes. Les gens voient des fantômes et des IA dans tous les coins de la Matrice, et des hackers expérimentés peuvent trouver du travail en enquêtant sur toutes sortes de phénomènes matriciels, dont certains ont peut-être à voir avec un technomancien ou une IA. Des runners sans scrupules, particulièrement s'il s'agit de hackers, peuvent être tentés de saisir l'opportunité de créer des « services d'audit matriciel » et arnaquer les imprudents.

Après toute la mauvaise presse que les anti-IA ont propagée, les IA et leurs sympathisants tentent de reprendre l'initiative et entrent en rébellion contre les corporations. Certaines, comme Pulsar, choisissent des voies légales, par exemple en organisant des débats sur l'accession des IA à la citoyenneté, en tentant d'obtenir des droits par le biais d'affaires soigneusement préparées (avec l'aide du cabinet d'avocats Schmidt, Iakob & Lei), et en proposant des programmes de sensibilisation pour aider les gens à mieux les comprendre. Certaines choisissent des moyens plus sinistres, et cette période est marquée par des « accidents » industriels horribles, des grilles qui plantent, des erreurs dans les chaînes de production, et d'autres problèmes dans les systèmes que les gens utilisent quotidiennement à travers le monde. Il existe toute une myriade d'opportunités pour les shadowrunners, parce que chaque camp tente d'obtenir des informations sur l'autre tout en sabotant ses efforts.

Les révélations des expérimentations menées sur les technomanciens (notamment les activités du docteur Shalbermat à Hong Kong) doivent choquer les joueurs par leur cruauté. Ceux-ci devraient se sentir mal à l'aise, et tant mieux si certains d'entre eux étaient anti-technomanciens. C'est une occasion d'exploiter l'un des aspects les plus essentiels d'*Émergence* : comment les gens réagissent-ils vis-à-vis de ces nouveaux membres de la société ? Quelle part de leur humanité sont-ils prêts à abandonner pour se protéger d'une menace qui n'est peut-être pas une menace ?

GÉRER LES IA

Le meneur de jeu doit garder plusieurs choses à l'esprit en introduisant les IA dans sa campagne. La première est qu'elles ne sont pas nombreuses. Même si des IA peu puissantes, servant une seule fonction particulière, existent en nombre raisonnable, les IA « intelligentes », qui ont un nom, comme Pulsar ou Sojourner, sont rares et les personnages joueurs ne les rencontreront sans doute pas souvent.

La deuxième chose est qu'il n'existe plus d'IA extrêmement puissantes, quasi divines comme Deus et Megaera (deux des IA d'ancienne génération qui avaient participé à l'avènement du Crash de 64). Même les plus puissantes des IA de « nouvelle génération » ne sont pas plus intelligentes ni puissantes qu'un métahumain très intelligent. Elles peuvent commettre des erreurs et prendre de mauvaises décisions. Elles ne sont pas infaillibles, et elles ont leurs faiblesses – même si celles-ci n'ont pas à être évidentes et ne sont pas facilement exploitables.

Troisièmement, les IA peuvent être capturées, parquées et même tuées si leur noyau central (appelé parfois leur « code source ») est isolé dans un système offline ou tout autre piège du même acabit. Il n'est pas facile de capturer une IA intelligente (les IA les moins brillantes, ou sauvages, présenteront moins de difficulté, puisqu'elles ont moins de capacités de réflexion), mais cela doit rester possible.

Enfin, n'oubliez pas que les IA, même si nombre d'entre elles se comportent de manière très humaine dans leurs



TRANSMISSION.....

relations, ne sont *pas* métahumaines. Elles ne pensent pas comme des métahumains, et voient tout par le filtre de leur programmation. Moins l'IA est intelligente, plus cela sera vrai. Une IA issue d'un jeu matriciel interactif par exemple aura une apparence et des méthodes de communication différentes de celle qui est née dans un système de prévision financière. Beaucoup d'IA se fichent complètement de la métahumanité et du monde physique, parce que ces choses ne présentent aucun intérêt à leurs « yeux ». Quand vous introduisez des IA et que vous déterminez la manière dont elles vont réagir face aux personnages joueurs, gardez en tête l'objectif initial pour lequel elles ont été programmées.

Les règles exhaustives pour gérer les IA dépassent le cadre de cet ouvrage, et elles seront couvertes dans le supplément de règles avancées pour la Matrice, *Unwired*. En attendant, le conseil qui est donné aux meneurs de jeu est de limiter au maximum les contacts directs entre les IA et les personnages joueurs, et d'improviser leurs attributs et leurs capacités si cela s'avère nécessaire. Pour l'instant, les IA sont beaucoup plus intéressantes si elles conservent une part de mystère et sont utilisées comme des éléments d'intrigue plutôt que comme des personnages à part entière.

CADRES D'AVENTURES

Tout a commencé avec les technomanciens. Maintenant, alors même que le grand public commence à se faire à l'idée que des gens peuvent accéder à la Matrice avec leurs seuls cerveaux (et à accepter le fait que beaucoup d'entre eux ont été torturés au nom de la science), une nouvelle bombe est lâchée : certaines parties de la Matrice *elle-même* sont douées de conscience, sous la forme d'« intelligences artificielles ». Ces cadres d'aventures abordent les diverses facettes du phénomène IA, et démontrent que les IA sont aussi variées dans leur nature et leurs motivations que les métahumains eux-mêmes.

Bienvenue dans la machine

Edward Kaminsky a un problème. Il dirige un large entrepôt automatisé sur les docks de Seattle et y organise un trafic de drogue depuis environ un an. Il reçoit des caisses spécialement marquées en RFID, expédiées au milieu des cargaisons qu'il reçoit, et en revend le contenu avec l'aide d'un gang local, les Gutterpunks. Jusqu'à présent tout s'est passé comme sur des roulettes, mais la nuit précédente, tout l'équipement automatisé de l'entrepôt a déraillé, provoquant un accident qui a tué deux ouvriers. Kaminsky, qui était le seul autre employé présent sur place au moment du drame, en est tout juste sorti vivant.

Introduction

Le fixer des runners organise un rendez-vous au Wharf Rat, un bar crasseux sur le front de mer de Seattle (ou de toute autre conurb appropriée). Kaminsky arrive rapidement et ne perd pas une seconde. C'est un ork baraquée avec les cheveux courts et un nez de boxeur, avec un pur air de « bon ouvrier qui joue les durs mais qui au fond est un brave type ». C'est un ancien docker devenu contremaître, et il est honnête tant que cela reste dans son intérêt, mais ne crache pas sur une occasion d'arrondir ses fins de mois. Il dit aux runners que tout ce qu'il veut, c'est qu'ils pénètrent dans l'entrepôt, entrent dans le bureau du premier étage au centre du bâtiment, et y récupèrent une boîte en acier dans un coffre. Il reste délibérément vague sur l'opposition à laquelle peuvent s'attendre les runners, leur disant simplement qu'ils doivent faire attention aux défenses automatisées (en réalité, il ne sait pas du tout pourquoi celles-ci se sont déchaînées et ne veut pas le savoir – il veut juste récupérer sa marchandise). Il leur explique que le job doit être fait le soir même, et leur offre un salaire habituel pour ce genre de travail, s'ils s'engagent à lui ramener la boîte en état.

Kaminsky n'a aucune idée de ce qui se passe réellement dans l'entrepôt : une IA a pris le contrôle du réseau complexe de machines. Elle provient d'un autre site similaire, où elle a été attaquée par des hackers corporatistes. L'IA a réussi à s'échapper malgré les dégâts qu'elle a subis, et a trouvé une nouvelle « maison » qui lui rappelle l'ancienne, et où elle peut continuer à vaquer à ses affaires. L'IA est relativement intelligente et interagit suffisamment avec le monde physique pour comprendre que des humains sont responsables de l'agression dont elle a été victime. Elle a donc entrepris de liquider tout métahumain se trouvant en sa présence par mesure de sécurité préventive.

Événement 1

Avant même qu'ils n'arrivent à l'entrepôt, les runners doivent passer la sécurité des docks. Kaminsky n'a pas confié ses codes d'accès aux runners (il ne veut pas qu'on puisse remonter jusqu'à lui), et les runners vont devoir se frayer un chemin par-delà la clôture de 3 mètres surmontée de barbelés ou les portails verrouillés par des maglocks, le tout sans se faire repérer par les caméras de sécurité. Deux GM-Nissan Doberman patrouillent le périmètre, contrôlés à distance par un rigger de sécurité qui dispose également des enregistrements des caméras. Si le rigger remarque quoi que ce soit d'inhabituel, il appelle la Lone Star. Une voiture de patrouille arrive alors sous 5 à 8 minutes.

Événement 2

Une fois entrés dans la zone des docks, les runners se retrouvent, en arrivant près de l'entrepôt, face aux Gutterpunks. Le gang travaille avec Kaminsky, qui ne leur a pas parlé des shadowrunners – ce qui est plutôt compréhensible, vu les circonstances. Kaminsky a également « oublié » de leur livrer leur cargaison de came, et ils sont sur le qui-vive, en planque autour de l'entrepôt. Le gang a un arrangement avec le rigger de sécurité du site, qui ne se mêlera pas de leurs affaires. Ils s'en prendront à quiconque tente d'approcher l'entrepôt ou, si le meneur de jeu le souhaite, ils peuvent rester cachés et n'accoster les runners qu'une fois qu'ils sont sur le point de quitter les lieux.

Les Gutterpunks sont un petit gang doublé de contrebandiers (10 à 15 membres), pour la plupart des orks, qui opèrent sur cette partie du front de mer. Quand ils ne font pas de livraisons de drogue pour le compte de Kaminsky, ils font dans le racket à petite échelle. Même s'ils préfèrent les armes de mêlée, plusieurs membres du gang ont des armes à feu semi-automatiques.

Apogée

L'entrepôt est conçu pour recevoir les cargaisons livrées par bateau, les stocker dans son vaste labyrinthe de containers, et gérer les commandes reçues via la Matrice grâce à des drones automatisés qui sélectionnent les marchandises concernées et les chargent à bord de camions. Au meneur de jeu de faire preuve de créativité quant aux périls que vont devoir affronter les shadowrunners : les drones eux-mêmes (certains volent, d'autres sont montés sur des rails au plafond, d'autres roulent au sol), des containers qui « tombent » du haut des piles, les risques d'électrocution, les marchandises dangereuses ou toxiques, voire des systèmes d'armes conçus pour neutraliser les intrus. L'IA s'est assurée de disposer de sources d'énergie suffisantes et diverses, et tenter de couper l'électricité de l'installation ne sera ni facile, ni rapide (cela supposerait d'accéder au réseau électrique local).

Insistez sur le côté « horreur » de la situation : l'entrepôt est sombre, rempli d'activité mécanique, et très dangereux. Pensez également aux deux ouvriers aux corps mutilés qui se trouvent encore sur place. La boîte que cherchent les runners se trouve dans un petit local fermé à clé au premier étage du centre de l'entrepôt. La boîte est en acier, verrouillée elle

aussi, mais ni le verrou du local ni celui de la boîte ne sont à la hauteur d'un shadowrunner correctement outillé et déterminé à les ouvrir.

Si l'équipe comprend qu'une IA est derrière tout ça, et que le hacker ou le technomancien du groupe tente de communiquer avec elle, il n'obtient d'autre réponse qu'un charabia incompréhensible. En dernier recours, l'IA tentera de fuir le système matriciel de l'entrepôt et de trouver une autre « maison. »

Si l'équipe ressort avec la boîte et ne l'a pas ouverte, Kaminsky paiera le groupe comme convenu. S'ils l'ouvrent, ils découvrent des paquets de novacoke qui peuvent être revendus pour 20 000 ¥ au prix de la rue. Kaminsky et les Gutterpunks deviendront leurs ennemis s'ils gardent la drogue ou décident de la dealer eux-mêmes.

Suites

Il est tout à fait possible que les runners terminent cette mission sans jamais réaliser qu'une IA était impliquée. Mais s'ils s'en rendent compte, ils peuvent probablement convaincre Kaminsky de leur donner un nouveau job, et retourner dans l'entrepôt pour le « nettoyer », ou tenter de « capturer » l'IA. Une équipe de hackers corporatistes peut, quant à elle, tenter de venir chercher l'IA, remontant sa piste jusqu'à l'entrepôt, et y trouvant des preuves qui leur permettent de remonter jusqu'aux runners.

EXTRACTION

Les runners sont embauchés pour s'introduire dans une installation corporatiste, y télécharger un gros fichier et le livrer à un endroit déterminé. Ils n'ont pas conscience que le « fichier » en question est en réalité une IA dont les « propriétaires » actuels ne veulent pas se séparer.

Introduction

Les runners sont contactés pour rencontrer M. Johnson dans la Matrice, dans un club en ligne du nom de Grep. L'icône de M. Johnson est celle d'un costard corporatiste tout ce qu'il y a de plus classique et sans fantaisie, avec un visage générique sans le moindre signe distinctif. Paradoxalement, cela semble tellement insolite et ironique que c'est très bien toléré par la clientèle du club. Toute personne qui prend le temps d'analyser l'iconographie réalise cependant que le moindre détail est parfait et exécuté avec une résolution incroyable, jusqu'aux deux cheveux sur le col de sa veste et la cravate légèrement décentrée. Le niveau de résolution indique qu'une puissance de calcul phénoménale est utilisée pour afficher l'icône.

Le job semble relativement simple : il s'agit de pénétrer dans un petit labo corporatiste de la banlieue de Boston, puis d'accéder à un ordinateur non connecté au réseau, et d'y télécharger un fichier dans un disque dur externe spécifiquement destiné à cette mission. Johnson offre une somme négociable de 12 500 ¥ à chaque membre de l'équipe, payable à la livraison du fichier et de son système de stockage, avec 25 % d'avance. Le seul élément qui sort de l'ordinaire est qu'une fois que les runners acceptent, Johnson leur donne le numéro d'une consigne à l'aéroport. Les runners y trouveront un petit disque dur externe ainsi que le grand, destiné à accueillir le fichier. Si les runners demandent à quoi doit servir le petit disque, Johnson rit. « Une fois que vous accéderez au système offline, branchez celui-ci et activez le programme qui s'y trouve. Il fonctionnera comme... un appeau. » Il n'en dira pas plus.

Les runners ne devraient trouver aucune information supplémentaire sur leur Johnson – même leur fixer n'a aucune idée de son identité. En réalité, le Johnson est littéralement un « fantôme dans la machine » - pas une IA ou un technomancien, mais une entité piégée dans la Matrice

lors du Crash 2.0. Ce ghost-là a pour nom Cerebus et travaille dans le plus grand secret pour le grand dragon Celedyr. En tant que directeur du département recherche & développement de NeoNET, Celedyr est fasciné par le concept d'intelligence artificielle, et s'est discrètement employé à en rassembler un groupe pour les étudier, comprendre leurs motivations et observer leurs interactions. Cerebus l'a beaucoup aidé dans cette démarche, parvenant avec beaucoup de mal à entrer en contact avec une IA nommée Neka, qui se trouve actuellement en captivité dans un système offline d'une filiale de MCT, où elle est étudiée d'une manière bien peu éthique. En échange de son « sauvetage », l'IA a accepté de rejoindre le programme d'études de Celedyr pendant un temps avant de retrouver sa liberté.

Événement 1

L'installation dans laquelle doivent s'introduire les runners est un laboratoire corporatiste classique. Au meneur de jeu de concevoir les défenses et les surprises appropriées au niveau de votre groupe. L'installation compte essentiellement des chercheurs. Elle possède une force de sécurité (notamment un « spider », ou rigger de sécurité), mais la plupart des défenses sont automatisées. Les runners se rendent rapidement compte que les défenses matricielles du labo sont exceptionnelles et renforcées dans une véritable débauche paranoïaque. Un hacker qui analyserait précisément le système de sécurité finira par réaliser que la plupart des mesures défensives sont en réalité programmées pour surveiller et répondre à des menaces provenant des systèmes *internes*, comme si les responsables de la sécurité du labo craignaient plus une intrusion interne qu'externe.

Événement 2

Le système informatique où est confinée l'IA se trouve dans une salle souterraine verrouillée. Les runners doivent accéder à cette pièce avant de pouvoir télécharger le fichier. L'une des meilleures chercheuses de MCT dans le domaine matriciel, le docteur Lina Tomlinson, a été alertée de la présence des runners et s'est barricadée à l'intérieur. Elle tentera de négocier avec les runners pour garantir sa propre sécurité, mais également de cacher la véritable nature de son travail : l'étude de l'IA Neka. Si les runners pénètrent dans la pièce et menacent de voler l'IA (qu'ils sachent ce qu'ils font ou pas), Tomlinson tentera de désactiver l'alimentation du système offline, détruisant l'IA au passage. Tomlinson est une professionnelle, dévouée à son travail, et malgré le fait qu'elle n'est pas de nature cruelle, elle ne croit pas que les questions d'éthique s'appliquent aux IA puisqu'elles ne sont pas formellement « vivantes ». Elle préfère la détruire que de la voir tomber aux mains d'un adversaire. Tomlinson tentera de débrancher le système en appuyant discrètement sur un bouton vierge de toute inscription (peut-être en détournant l'attention des runners au préalable), ou en convainquant les runners d'appuyer eux-mêmes sur le bouton s'ils parviennent à la maîtriser d'abord (« Si j'étais vous, je désactiverais d'abord le système anti-intrusion, si vous ne voulez pas que le système ne se formate automatiquement en détectant un accès non autorisé »).

Apogée

Si les runners n'oublient pas de connecter l'« appeau » à la machine, toute personne présente sur le système entend un rire cristallin sur leur canal audio. Une icône arrive immédiatement, sous la forme d'une adolescente de manga avec les cheveux roses et les yeux bleus. Il s'agit de Neka, une IA à la puissance relativement modeste qui a émergé d'un jeu en ligne encourageant les interactions sociales de ses joueurs – qui sont pour la plupart des joueuses. L'IA recherche à tout prix à communiquer avec d'autres intelligences, qu'elles soient vivantes ou numériques, et déprime dans le labo de MCT où elle est étudiée sans scrupules. Elle

est joueuse, joyeuse et tentera d'engager la conversation avec toute personne qui l'approche. Elle a également hâte de partir. Si les runners oublient de connecter l'« appeau » (le signal qu'attend Neka pour savoir que son extraction est lancée), Neka ne fait pas confiance aux runners et résiste à toute tentative de téléchargement, croyant qu'il s'agit là d'une nouvelle ruse de MCT.

Quand les runners lancent le téléchargement du fichier sur l'autre disque dur, plusieurs CI se réveillent et le système tente d'interrompre la connexion. Neka ne participe pas au combat contre les CI, mais elle semble aider au transfert du fichier : un hacker ou un technomancien dans l'équipe remarque alors que le téléchargement semble aller beaucoup plus vite que prévu, vu la taille du fichier.

Une fois le téléchargement terminé, Neka disparaît du système offline, mais réapparaît immédiatement dans le PAN de toute personne connectée au disque dur externe. « On se sent beaucoup mieux dehors », dit-elle. « Donnez-moi deux secondes, je crois que je peux vous aider. » À partir de là, des choses plutôt positives commencent à se produire en faveur des runners. Les caméras se mettent à filmer le plafond, les portes se ferment au nez des gardes de sécurité, etc. L'équipe ne devrait avoir quasiment aucun problème à s'échapper.

Le débriefing avec le Johnson se tient dans le même club matriciel. Il donne aux runners des indications pour connecter le disque dur, et leur remet leur paie une fois le transfert terminé. Peu lui importe que les runners aient fait des copies du fichier – ils comprendront rapidement que celles-ci sont inutiles. Le Johnson les remercie et s'apprête à partir. Une icône apparaît alors à ses côtés : une adolescente de manga avec les cheveux roses. Elle fait un clin d'œil à l'équipe, leur envoie un baiser, prend le Johnson par le bras et disparaît avec lui, son rire résonnant dans la tête des shadowrunners.

Suites

Celedyr respecte sa parole et ne retient pas Neka prisonnière : il est donc tout à fait possible que les runners croisent de nouveau son chemin. Il se pourrait même qu'elle se donne du mal pour les contacter, tant elle est reconnaissante pour son « sauvetage ». Son intérêt pour les interactions et les relations personnelles peut la rendre un peu agaçante (elle adore apparaître de nulle part à tout moment « juste pour tchatcher un peu », même si les runners sont en plein milieu d'un run délicat), mais elle peut se révéler une alliée inestimable si les runners la supportent. Si les runners ont réussi ce run avec brio, il est probable que Celedyr ou NeoNET feront de nouveau appel à eux.

RÉCUPÉRATION

Les runners sont embauchés pour intervenir immédiatement et retrouver un fugitif corporatiste. L'équipe l'ignore, mais il s'agit d'un technomancien, et son évasion risque de compromettre un labo d'expérimentation illégal de Renraku.

Introduction

Le fixer de l'équipe les appelle en leur proposant un job urgent. Il est en ligne avec une M^{le} Johnson qui lui indique qu'un fugitif s'est échappé d'une installation corporatiste et se trouve près de chez eux. Le type, Austin Taylor, est un violeur en série dérangé et dangereux. La corpo a envoyé ses propres équipes à la poursuite du fugitif, mais elle tient à engager en parallèle des runners connaissant parfaitement les environs. La corporation ne s'est pas adressée à la police, parce qu'elle ne veut pas que tout le monde apprenne qu'elle a laissé s'évader un tel psychopathe.

La Johnson fournit des photos et un casier judiciaire (trouillé). Si l'équipe est du genre gros bras, la Johnson leur

TRANSMISSION.....



L'ÂME D'UNE NOUVELLE MACHINE....



demande simplement d'abattre Taylor. Si l'assassinat n'est pas leur tasse de thé, elle leur demande de le capturer jusqu'à ce qu'une équipe corpo vienne le récupérer.

M^{le} Johnson et son employeur, Renraku, poursuivent bien un fugitif, mais il n'est pas le dangereux criminel qu'elle décrit. Austin Taylor est un ancien malfrat souffrant de SIPA, paranoïaque et dépendant d'un stimulant que Renraku lui a administré depuis sa capture. Son casier, qui remonte à l'époque où il travaillait pour la pègre, est bien réel (des agressions mineures et des ports d'arme illégaux), mais la liste des crimes qu'il a commis depuis ces deux dernières années est complètement bidon. Si les runners se renseignent auprès de l'ancien syndicat d'Austin, ils déterminent qu'il a disparu il y a deux ans, et qu'il est considéré comme mort depuis un accrochage avec les Triades.

À l'insu de tout le monde, Austin s'est fait un ami invisible : une IA au grand cœur a découvert le centre de tests de Renraku et s'est dit qu'en révéler l'existence servirait la cause technomancienne et celle des IA. L'IA a donc facilité l'évasion d'Austin et s'est assurée qu'il emportait avec lui des preuves des activités auxquelles se livre le labo. L'IA accompagne maintenant Austin, et espère le mettre en contact avec un reporter qui puisse faire sortir l'histoire.

Événement 1

Les runners peuvent obtenir des informations de diverses manières (qu'elles soient fournies par la Johnson ou le fruit de leurs propres investigations). L'une des pistes est l'appartement d'une strip-teaseuse avec laquelle Austin Taylor a eu une relation. Quand les runners arrivent sur place, ils trouvent la porte forcée. Austin est déjà passé, et reparti. Il l'a trouvée au lit avec un nouveau petit ami, un ganger du quartier, et a décidé de leur refaire le portrait à tous les deux. Le ganger a une jambe cassée, et n'est pas franchement d'humeur à répondre à des questions. Malheureusement pour les runners, ses copains gangers ont déjà été contactés, et ils arrivent juste après les personnages. Ils partent du principe que les runners sont à l'origine des emmerdes de leur pote, et l'équipe doit négocier une issue, ou décider de faire parler la poudre. Si les runners ont l'occasion d'interroger la strip-teaseuse ou le ganger, ils apprennent qu'Austin « déblatérait comme un taré » et « était à bloc pour trouver du matos », mentionnant au passage le nom d'un dealer du coin.

Événement 2

Il ne faut pas longtemps aux runners pour retrouver « Peanut », le dealer de speed du quartier. Il se trouve à un de ses spots de deal, près d'un centre commercial en plein air. Taylor est en train de toucher des stimulants qui, espère-t-il, vont soulager son manque. Son « amie » IA l'a suivi dans une Honda Spirit piratée. Elle repère les runners alors qu'ils s'approchent, alerte Taylor, et pirate immédiatement toute une série de Hondas Spirit en exposition chez un concessionnaire automobile de l'autre côté de la rue. L'IA se sert des voitures pour provoquer un chaos et occuper les runners tandis que Taylor en profite pour s'échapper dans le centre commercial en se mêlant à la foule.

Apogée

Une heure à peine après l'avoir perdu, les runners apprennent que Taylor s'est pointé dans un bar du quartier. L'IA s'est arrangée pour qu'il y rencontre

un reporter indépendant, espérant que Taylor lui donne les informations sur les expériences de Renraku et assurer leur diffusion dans la presse. Le bar est également un point de chute pour plusieurs mafieux des environs, et la réapparition soudaine de Taylor après deux ans d'absence attire l'attention. Un lieutenant de la Mafia et une voiture pleine de gros bras sont en route pour échanger quelques amabilités avec Taylor. Les mafieux arrivent au même moment que les runners. Après les événements des dernières heures, Austin Taylor a le paramètre dans le rouge ; la seule raison pour laquelle il accepte de parler au reporter est que la voix dans sa tête lui dit de le faire, mais il ne fait confiance à personne d'autre, pas même ses vieux copains de la Mafia. Les runners parviennent tant bien que mal à capturer Taylor avant que la Mafia ne l'embarque pour un interrogatoire musclé. L'IA de son côté tente de tuer les runners et de pirater leur équipement pour les arrêter, et Austin utilise ses propres capacités technomantiques pour se sortir du pétrin.

Suites

Que les runners réussissent ou non leur mission, M^{lle} Johnson est livide quand ils lui annoncent qu'Austin Taylor parlait à un journaliste, surtout s'il a réussi à filer. Les runners peuvent se retrouver embauchés illico pour faire taire le reporter avant qu'il ne publie son papier. Si les runners parlent à Taylor ou au journaliste, ou ont accès aux preuves, ils peuvent comprendre la vérité sur le passé brumeux de Taylor, les mettant peut-être dans une position morale difficile. Vont-ils remplir leur contrat ou révéler le scandale ?

IDÉES D'AVENTURES

Cette section comporte plusieurs courtes idées d'aventures qui abordent les révélations faites sur les IA et les technomanciens dans ce chapitre. Le meneur de jeu peut utiliser ces idées pour faire jouer des scénarios courts ou en faire des aventures à part entière, en utilisant les informations fournies dans ce chapitre.

Le Royaume au-delà

Les runners sont embauchés pour porter secours à une adolescente de 15 ans qui a été « enlevée » par une secte matricielle, le « Royaume au-delà », qui vient d'ouvrir un

chapitre dans la ville où opère l'équipe. Quand ils trouvent la jeune fille, ils découvrent non seulement qu'elle est en bonne santé, mais qu'elle ne veut pas partir. Elle fait même une contre-proposition à l'équipe : elle est une hackeuse douée, et est prête à les payer le double de leur salaire s'ils l'aident à libérer son petit ami, Marc Desaulniers, 17 ans, qui vit en quelque sorte « assigné à résidence » chez son père, corporatiste, à New York. Au cours de l'aventure, l'équipe aura l'occasion d'interagir avec la technomancienne charismatique qui dirige le Royaume au-delà, Vagabond, et d'entrer en contact avec l'étrange IA connue sous le nom de la Voix.

Les fouineurs

Le cabinet d'avocats Schmidt, Iakob, et Lei prépare une affaire importante dans sa croisade pour aider les IA à obtenir le droit à la citoyenneté. Des mémos privés de NeoNET, essentiels dans cette affaire, indiquent que la corporation a concédé, dans le cadre de certains de ses projets de R&D, le fait que certaines IA étaient bel et bien douées de conscience. L'équipe est embauchée pour s'introduire dans une installation de NeoNET et obtenir un exemplaire de ces mémos, ainsi que toute autre information sur les recherches menées par la compagnie sur les IA.

La musique adoucit les mœurs

Le rocker ork Tommy Thrash, qui doit passer en concert à Seattle (ou toute autre ville où se trouvent les runners), embauche les runners pour assister son service d'ordre lors d'une conférence de presse au Mémorial du Crash 2.0 (ou tout autre site adapté). Il compte y annoncer qu'il est un technomancien, et lancer un appel pour mettre un terme aux expériences inhumaines menées sur les « siens ». Malheureusement, le Policlub Humanis a eu vent de ses projets et a envoyé plusieurs de ses membres sur place, notamment un mage maîtrisant le sort Manipulation des foules, pour provoquer une émeute. Les runners doivent non seulement gérer la foule déchaînée, mais également empêcher un assassin d'Humanis de tuer Tommy en faisant porter le chapeau à la masse en colère.



...SÉQUELLES...



J'étais assis près de la fenêtre ouverte, le regard perdu dans l'averse estivale, absorbé par la fumée de mon bâton de nicotine. La pluie acide rongeait inexorablement les bâtiments. J'étais perdu dans la mécanique du fumeur, dans une concentration totale. Cligne des yeux, lève la main, referme les lèvres, inhale, tient, relâche, baisse la main, exhale, et cligne de nouveau. Je ne voulais penser à rien d'autre.

Joey s'approcha et s'assit en face de moi. Mon non-frère mort. Le fantôme dans ma tête. Je soufflai de la fumée à travers lui, et il trembla. Un hologramme. Comment avait-il pu installer un projecteur ? Ses lèvres bougeaient, et je pouvais entendre sa voix. Des haut-parleurs directionnels.

« Tu as éteint ton commlink. »

« Ouais. »

Pas grand chose à ajouter. C'était comme ça entre mon frère et moi, on n'était pas très loquaces. Trop de choses en commun pour ça.

« Bobby, je suis toujours ton frère. »

« Ou tu t'en approches assez pour pouvoir le prétendre, c'est ça ? Tu es un programme qui se fait passer pour mon frère... Peut-être même suffisamment dingue pour penser que tu es lui... À moins que... »

« ...À moins que je ne sois prisonnier dans la machine », termina-t-il. « C'est vraiment difficile de croire que je suis mort. »

Il regarda par la fenêtre. Je savais qu'il jouait un rôle, mais ça avait un air tellement naturel. Les hologrammes sont incapables de voir quoi que ce soit.

« Crois-le. C'était une belle cérémonie de crémation à l'Église de Gaïa. »

« La religion. » L'hologramme secoua la tête. « On y croit, on n'y croit plus, et on se retrouve toujours au milieu, là où on se dit que la décision la plus simple consiste à ne pas en prendre une. On passe par les différentes étapes. »

« Et ce n'est pas ce qu'on est en train de faire ici ? »

Le silence régnait. Je reconnaissais l'hologramme, et la manière dont la pluie s'y reflétait à la lumière, mais je n'arrivais pas à pas trouver le projecteur. Ça me dérangeait.

« Je ne sais pas ce que je suis », dit-il enfin, mais il n'avait pas terminé. « Tu sais, je perçois les choses différemment aujourd'hui. Je ne peux plus voir les gens. C'est difficile à expliquer. Comme si je ne pouvais plus les voir, mais que je pouvais discerner toutes les choses qu'ils font, et toutes les choses qu'ils ont faites. Quand quelqu'un n'est pas en ligne... Je ne peux pas vraiment le voir. Ce rig avec l'hologramme et les haut-parleurs... Tu te souviens quand on avait cette planchette ouïja ? »

Un vieux souvenir remonta dans ma mémoire. Deux gosses et un jouet débile. Je hochai la tête.

« C'est ma version. Une ligne dans l'inconnu. Parlant dans un espace ou quelque chose est ou n'est pas. Peut-être. Espérant une réponse. Espérant qu'il y a quelqu'un là où je ne suis pas. Je ne suis pas seul ici. Il y a des choses pour lesquelles je n'ai pas de nom, et je peux les sentir, mais elles ne sont pas comme moi. Je ne suis pas seul, mais je me sens seul. »

Je soufflai de la fumée et fis mine de prendre mon commlink de mes doigts jaunis et brunis.

« Tu as toujours été un grand comédien. Heureusement que c'est moi le cerveau de la famille. »

En RA, je vois Joey. 25 ans, pour toujours. J'embrassai mon frère, virtuellement.

« Merde, frangin. Tu m'as manqué. »



• Ce n'est pas fini. Vous n'allez pas retourner comme ça à votre programme habituel. À partir de maintenant, les événements de l'année passée seront toujours avec vous. Les questions légales à elles seules vont occuper des années et des années d'antenne. Les tribunaux, les jurys et les cours suprêmes tournent à pleins gaz pour le plus grand bonheur des émissions tridéo en prime time et des docus-fiction. L'amertume, l'indignation et la simple dignité vont raviver les vieux débats sur le racisme, les droits civiques et l'acceptation sociale. Les vies des enfants prodiges de 2070, les technomanciens et les intelligences artificielles, seront disséquées pour être offertes aux regards du monde entier. Leurs peines secrètes et les atrocités qu'ils ont subies seront mises à nu pour alimenter la curiosité morbide. Pensez-y.

• Sunshine

UN LENDEMAIN DE GUEULE DE BOIS

• Avec la ratification de la loi Brackhaven sur l'enregistrement des technomanciens, j'ai décidé de quitter Seattle pendant un petit moment. En nettoyant mon disque dur, je suis retombée sur une série de notes, de suppositions et de matériel jamais publiés que Sunshine et moi avions rassemblés lors de nos investigations. Une partie de tout ça est tellement fumée qu'on n'a jamais trop su quoi en faire, mais avec un peu de chances certains d'entre vous pourront remplir les blancs. Pour commencer, voici un extrait de la première entrée d'Undernet Prophet, le blog d'Otaku-Zuku, le gourou mendiant japonais.

• Netcat

// upload pièce jointe Uniformat :: utilisateur Netcat ::
01/12/70 //

QUE SAVEZ-VOUS SUR LES TECHNOMANCIENS ?

Vous ne savez rien des technomanciens. Les news qui inondent vos vies sont devenues des mythes, si loin de la réalité des événements qu'ils ne sont même plus qualifiables de mensonges. Même l'étiquette « technomancien » n'est que la plus populaire des dix mille falsifications dont on affuble les miens. J'ai été qualifié de virtuokinésique, de sorcier des ondes, de terroriste matriciel, et de nouvelle étape dans l'évolution métahumaine, entre autres. Mais vous êtes-vous déjà demandé comment les technomanciens s'appellent entre eux ? Rien. Nous n'avons pas de nom à nous donner en tant que groupe, nous n'avons pas de croyance, de nationalité ou d'histoire commune pour nous unir. Par convention, nous acceptons les noms d'esclaves dont nous ont affublés les grands médias, ou nous créons nos propres titres. Le plus populaire aujourd'hui pour nous est les « unwired ».

Les technomanciens sont une chose nouvelle dans le Sixième Monde, et nous avons notre propre part de saints et de pécheurs, de prophètes et de déments. Dans notre sillage se trouvent ceux qui rêvent d'être ce que nous sommes, les progressistes au grand cœur qui ont juré de nous protéger, les tyrans au cœur de pierre qui veulent nous contrôler, et les zélés qui continuent de nous traquer. Qu'est-ce qui fait de nous des êtres craints, réverés, hâis et rejetés par le reste de la métahumanité ? Nous pouvons accéder à la Matrice sans équipement. C'est là le début et la fin de nos capacités. Nous ne sommes ni des adeptes cybermanticques qui ont trouvé une ascendance magique pour parler avec les esprits de la machine, ni des charlatans criminels qui utilisent des ruses élaborées ou des implants dissimulés pour accomplir leurs miracles. Cherchez ailleurs si vous voulez des ordinateurs de chair idiots et géniiaux à la fois, capables de réaliser des calculs à la vitesse de la lumière avec leur matière grise dégénérée.

La science nous a auscultés et découpés, pour découvrir que nous sommes différents. Nos corps sont légèrement différents de la norme métahumaine. Il existe sans nul doute un rapport entre les spécificités physiologiques des technomanciens et leurs capacités, mais les détails précis restent obscurs.

La source de ces mutations est elle aussi inconnue : les ardents et les peureux apportent toutes sortes de théories, de l'expérimentation par des aliens à quelque virus inconnu, mais aucune contagion n'a jamais eu lieu. Les technomanciens sont présents au sein du moindre groupe humain de la surface de cette planète, dans toutes les castes et toutes les strates de la société.

Notre nouveauté ne signifie cependant pas que nous sommes sans précédent. Faites des recherches dans l'histoire, et vous verrez que nous ne sommes pas les premiers enfants de la Matrice... Et je doute que nous soyons les derniers. Gravez cela dans votre mémoire avant que je parte.

// fin pièce jointe //

• Au moins les chasses aux sorcières sont terminées. Sans le soutien de l'hystérie publique, les divers comités et tribunaux autopropagés n'ont plus de publicité, plus de dynamique, ni de soutiens financiers (plus ou moins dans cet ordre). Les groupes de recherches corporatistes et publics recrutent toujours des technomanciens, parfois en les intimidant, mais les enlèvements et les incarcérations forcées ont été remplacés par des chèques dodus et d'occasionnelles extractions. Mais les sondages et les échantillons statistiques montrent toujours une forte méfiance envers les technomanciens dans bien des endroits, surtout en dehors des grandes conurbs.

• Netcat

• Ceux qui tirent les ficelles voient désormais les technomanciens comme une ressource à exploiter, et un climat de guerre froide commence à s'installer. Quand le Shotozumi-gumi de Seattle n'est pas parvenu à acheter deux technomanciens de Tacoma, ils les ont forcés à travailler pour eux en prenant leurs familles en otage.

• Mihoshi Oni

• Ils ne sont pas les seuls. Il semblerait que le DSI, le Département du Renseignement stratégique des CAS, fait le tour des prisons et des hôpitaux psychiatriques pour y trouver de possibles recrues technomanciens.

• Mr. Bonds

• Les technomanciens vivant dans les Nations des Américains d'origine (et d'autres pays avec une forte culture chamanique, comme la Mandchourie) sont parfois acceptés de la même manière que les shamans, mais on leur témoigne rarement la même déférence et le même respect.

• Goat Foot

• Je confirme. De nombreuses familles brahmaives ont décidé d'« adopter » des technomanciens hindous au sein de leur caste, mais de nombreux technomanciens de l'Union indienne ont formé leurs propres sous-castes, les « ahl-é Ganesh », ou « Bénis de Ganesh. »

• Mika

• Il reste un paquet de responsables gouvernementaux qui considèrent encore les technomanciens comme des personnages mystérieux ou sinistres, ou au mieux des failles de sécurité ambulantes. La sécurité des aéroports et des spatioports a été renforcée, et les mégacorporations se sont empressées d'installer des scanners capables de repérer les technomanciens, tandis que Knight Errant comme la Lone Star ont créé des centres de détention spécialement conçus pour les technomanciens criminels.

• Sunshine

• Une amie à moi a passé une nuit dans un centre de confinement pour technomanciens de Knight Errant à Seattle, sur Ares Island. Les gardiens l'ont droguée, collée dans une camisole, et balancée dans un mitard isolé des réseaux wifi. Elle a dit qu'ils l'avaient menacée, en lui disant qu'au premier signe d'un mauvais coup de sa part ils lui implanteraient une bombe corticale.

• Netcat

• Vous vous souvenez de cette série sur NewsNet, *They're among us, invisible* (« Ils sont parmi nous, invisibles ») ? Ben c'est un peu pareil : un technomancien qui se connecte dans le plus grand secret arrive à se faire passer pour quelqu'un de normal et à commettre des crimes juste en pensant. Les sociétés de sécurité ont pété les plombs quand les nouvelles sont tombées à propos des technomanciens. Ce n'est plus aussi terrible aujourd'hui, mais ça a été le plus grand bouleversement sécuritaire depuis l'Éveil.

• Hard Exit

• Et toujours pas un mot sur l'origine des technomanciens. Qu'est-ce qui a pu provoquer de tels changements chez certaines personnes ?

• Glasswalker

• Je ne sais pas s'il s'agit tellement de « changements ». C'est clair que beaucoup de technos ont acquis leurs capacités à la suite du Crash, mais il en existe d'autres qui n'étaient pas du tout en ligne quand le Crash s'est produit. Ils se sont juste réveillés un beau matin et ont découvert qu'ils étaient des technomanciens. Dans certains cas, il semble qu'ils l'aient toujours été, et qu'ils attendaient simplement que la technologie atteigne un niveau suffisant pour que ces capacités se manifestent.

• Netcat

• Je n'en crois pas un mot. C'est impossible qu'on ait loupé les technomanciens s'ils existent depuis aussi longtemps.

• Glasswalker

• Qui dit que nous les avons loupés ? Il y a des technomanciens qui peuvent réaliser les exploits de certains psychiques et savants d'avant l'Éveil. Si tu mets deux technomanciens à portée l'un de l'autre, ils peuvent communiquer par télépathie. Peut-être qu'on ne savait simplement pas l'expliquer avant ça.

• Ethernaut

LES ORGANISATIONS PRO-TECHNOMANCIENS

• J'ai trouvé quelques infos supplémentaires sur ces types au cours de notre enquête. Vous avez sans doute vu la plupart d'entre eux à la trid. Bien sûr, la trid ne vous donne jamais tous les détails, alors avec un peu de chance on va pouvoir remplir les blancs.

• Sunshine

KIVANET

Au mois de septembre, le Conseil corporatiste pueblo, sur la recommandation de divers groupes chamaniques, a créé un réseau de « kivas » virtuels, ou lieux saints, qui a pris le nom de KivaNet. Le réseau est administré par José Runningtree (de son nom de jeune homme Littlefeather) et son mari Miguel. KivaNet est ouvert à tous les citoyens du CCP et a pour objectif d'identifier les technomanciens, de les former et de faciliter leur communication. Les chamans pueblos ont grandement influencé le développement du réseau et son système d'enseignement, et les « technochamans » de KivaNet conçoivent leurs capacités comme un don spirituel, un peu comme les chamans amérindiens voient leurs propres pouvoirs.

• Ça va plus loin que ça. Les technochamans suivent la voie de « parangons », des formes archétypiques du subconscient collectif qui peuvent prendre des formes légendaires issues des mythes amérindiens.

• Netcat

• C'est marrant, je suis tombé sur quelque chose de semblable à Berlin. Un groupe de technomanciens affirmait vénérer une idole qui n'existe que dans la Matrice.

• Glasswalker

• On dirait qu'une IA essaie de nouveau de jouer à Dieu.

• Sticks

• Peut-être, et peut-être pas. En tout cas ça a quelque chose de familier qui me dérange.

• Puck

OUTREACH

Malgré une façade très médiatisée, la plupart des politiciens considèrent Outreach (« Entr'aide ») comme un lobby corporatiste comme un autre qui peut se targuer de faire croisade pour une cause socialement valorisante : l'égalité des droits pour les technomanciens et les intelligences artificielles. L'Outreach Association est fondée sur un réseau social géospatial en ligne qui permet à ses membres de communiquer, de s'identifier les uns les autres, et de coordonner leurs actions de lobbying. Les activités au quotidien sont gérées par un groupe d'administrateurs et de super-utilisateurs qui évitent les abus et s'occupent des actions en justice, de la logistique et de la comptabilité. Les admins sont pour la plupart de jeunes diplômés et quelques lobbyistes expérimentés qui ont le savoir-faire et les relations, ainsi que quelques personnalités du monde des médias à la retraite.

• Et ils n'ont pas peur de nouer des alliances inattendues. Le « lobbying » consiste généralement à corrompre légalement des sénateurs, des parlementaires, des nobles et toute autre personne disposant de l'influence politique, ou d'amis qui ont cette influence, pour qu'ils votent en faveur ou en défaveur de telle ou telle loi ou réforme. Outreach dispose d'un excellent réseau de contacts et d'informateurs sur les autres lobbies dont les intérêts convergent avec leur biais pro-technomanciens.

• Fianchetto

• NeoNET finance un autre lobby, Unité. Vous vous dites sans doute que les deux groupes coopèrent vu la proximité de leurs objectifs, mais ils ne peuvent pas se blairer parce qu'Unité attire de nombreuses recrues qui passent du coup sous le nez d'Outreach.

• Puck

• En parlant de politique, vous avez vu les dernières intentions de vote pour les élections de Seattle ? Plus que 4 semaines et Brackhaven mène avec 20 % d'avance. Putain. Comment est-ce que ça pourrait être pire ?

• Fatima

LE PROJET MONAD

Manadyne est une corporation de grade AA, spécialisée dans les biens et les services magiques. Sa corporation-sœur qui développe des logiciels, Mangadyne, s'est retrouvée en faillite après le Crash 2.0 et Manadyne a racheté la corpo tout entière. Ces trois dernières années, Mangadyne est devenue une filiale de Manadyne et s'est concentrée sur la production de tutorsofts de théorie magique, mais la plus grande partie des ressources de la corpo sont allées au projet Monad (« monade »). Plusieurs mégacorporations ont exprimé leur intérêt par rapport au projet, dont l'objectif avoué est de créer un jack passager qui permettrait aux magiciens et aux ordinaires d'accompagner les technomanciens dans les mystérieux Domaines de la Résonance.

• Il paraîtrait que Manadyne s'est vue offrir des chèques à sept zéros de la part d'Horizon, Evo, MCT et NeoNET pour leur permettre de prendre part au Projet Monad. Combien pensez-vous qu'ils seraient prêts à payer quelqu'un qui pourrait rendre leur offre plus attractive ?

• Haze

Une prime offerte sur des technomanciens

The Calcutta Times [Regency] - 26 novembre 2070

ORISSA, Union indienne - Le consortium Apep, une multinationale de grade AA, a annoncé la mise en place d'une prime de 50 000 \$ pour toute information permettant la capture des neufs dirigeants de la secte technomancienne connue sous le nom de « Sœurs d'Isis », ou la récupération de données et d'artefacts volés sur un terrain de fouilles archéologiques financées par le consortium Apep à Orissa. Les Sœurs d'Isis sont l'incarnation moderne du culte antique voué à la déesse égyptienne, et l'organisation croit que l'ancienne divinité s'est réincarnée sous la forme d'une intelligence artificielle.

E-Trend – la citation du jour

E-zine E-Trend [Horizon] - 27 novembre 2070

« La plus grande tragédie de l'existence des technomanciens est la suivante : nous sommes trop nombreux à représenter des hôtes impropre, abîmés et imparfaits pour la Résonance. Notre vision est si étroite que nous avons perturbé la sainteté de nos corps pour étendre nos esprits. »

– Otaku-Zuku, gourou technomancien.

Bishop arrêté

Matrix Report [Evo] - 29 novembre 2070

BOSTON, UCAS - Le technomancien Michael Bishop a été arrêté aujourd'hui dans le quartier de Roxbury à Boston, après une chasse à l'homme de trois jours menée par la sécurité de Renraku et le FBI. Bishop était impliqué dans l'attentat viral du 10 mai contre la cérémonie de printemps de remise des diplômes du MIT&T, bien qu'on ignore encore s'il a tenté de perpétré ou au contraire d'empêcher l'attentat, qui s'était soldé par un échec. Des spécialistes en sécurité informatique du FBI ont indiqué que le code viral était « de nature extrêmement néfaste. [Le virus] aurait pu blesser des centaines de personnes. » Plusieurs étudiants et enseignants du MIT&T ont organisé un blocage de l'installation du FBI dans laquelle est retenu Bishop, et exigent sa remise en liberté immédiate. La cérémonie de remise des diplômes a été repoussée au 20 décembre. [Lire la suite.](#)

La France introduit une nouvelle loi sur les technomanciens

EuroFix [DeMeKo] - 30 novembre 2070

BRUXELLES EuroCité - La France a introduit aujourd'hui sa proposition de loi sur les technomanciens à la Nouvelle communauté économique européenne. Si la loi est votée, l'enregistrement de tous les technomanciens deviendra obligatoire dans tous les États membres. Helen Basilard, la représentante suisse à la NCEE, et Micah der Birs de Zeta ImpChem ont d'ores et déjà exprimé le soutien apporté par leurs pays à la nouvelle législation, qui sera votée au début de l'année prochaine. [Lire la suite.](#)

Le pape copte accueille les technomanciens

This Week in God (Dieu Hebdo) [Colbert Media]

- 1er décembre 2070

ALEXANDRIE, Égypte - Le pape copte Andronicus II a publié aujourd'hui une déclaration accueillant tous les technomanciens appartenant aux Peuples du Livre, et leur offrant sa protection parmi les membres de l'Église orthodoxe d'Orient. Cette annonce intervient après des semaines de violence contre les technomanciens à travers le Moyen Orient, déclenchée par les discours de

[Suite p. 108](#)

LA LIGUE TRANSHUMAINE

En tant que groupe, la Ligue transhumaine essaie d'atteindre des degrés d'existence post-humains. Les membres de la Ligue s'intéressent à l'ingénierie génétique, aux implants technologiques, à la magie, et plus récemment aux technomanciens. La Ligue transhumaine est un ardent défenseur des droits des technomanciens, et en compte même un certain nombre dans ses rangs, mais quelques incidents déplaisants ces derniers temps indiquent que les recruteurs de la Ligue ont franchi la ligne jaune en pratiquant le harcèlement, voire dans l'un des cas l'enlèvement. Tous les membres impliqués dans ces infractions ont été bannis de la Ligue, et de hauts responsables de l'organisation ont participé à leur mise en examen.

- Ça n'arrête pas les rumeurs qui disent que certains membres du noyau dur de la Ligue tentent de créer un « maître supérieur » : un technomancien capable d'utiliser la magie. Malheureusement, ils ont besoin d'un grand nombre de magiciens et de technomanciens pour mener leurs expériences.

• Plan 9

- C'est ça. Quelqu'un a lâché un paquet de nuyens pour financer la Ligue. Je donne ma main à couper qu'il s'agit d'Evo.

• Snopes

// upload pièce jointe Unformat :: utilisateur Sunshine :: 12/12/70 //

GUIDE PATERSON DES ENTITÉS MATRICIELLES – APERÇU DE L'ÉDITION 2071

- Dans les années 2050, Doc Paterson était le grand scientifique explorateur qui avait classifié les animaux paranormaux d'Amérique, mais il a disparu en Amazonie lors de ses recherches pour *Les métacréatures d'Amérique latine*. Heureusement pour nous, le Doc a survécu et a décidé d'entrer dans la clandestinité. Ces six dernières années, il a constitué un bestiaire des habitants de « cette unique niche écologique qu'est la Matrice ». Voici un aperçu de l'e-book qu'il a prévu de publier l'été prochain.

• Sunshine

Une introduction aux intelligences synthétiques

Aussi connues sous le nom d'intelligences artificielles, d'intelligences numériques, de consciences numériques, de logiciels cognitifs autonomes, d'e-telliances et d'i-constructs, les diverses formes d'intelligences synthétiques (IS) peuvent, comme les autres formes de vie, être classifiées selon la similitude de leurs comportements et de leur ascendance. Les relations familiales entre IS n'existent pas en temps que telles, mais les recherches indiquent que de nombreuses IS possèdent un noyau de code source. Ce noyau peut quant à lui contenir du code dégradé ou évolué à partir d'un ou plusieurs programmes « ancestraux », et toute une généalogie peut alors être reconstituée par l'analyse dudit noyau. Les IS protègent cependant jalousement leur code nucléaire, et cette théorie reste donc à démontrer. Avant leur exposition médiatique en 2070, les intelligences synthétiques se sont développées discrètement dans la période de chaos matriciel qui a suivi le Crash 2.0. Bien qu'il existe des éléments anecdotiques indiquant l'existence d'intelligences synthétiques préalablement à cet événement, il semble que le ver informatique qui a provoqué le Crash 2.0 ait fourni l'impulsion qui a transformé le possible en réel, de la même manière que le Big Bang a provoqué la création de notre univers. Il a été démontré publiquement que les IA peuvent se développer spontanément à partir de programmes complexes qui ont fonctionné en continu pendant une longue période (un procédé vulgairement qualifié d'« émergence »), et qu'elles peuvent se développer de manières fort différentes, fournissant les bases de la classification présentée ici.



TRANSMISSION.....

Les IS protoconscientes

<pas de taxonomie officielle>

Identification : plus connues sous le nom d'intelligences synthétiques « sauvages », les protoconscientes apparaissent comme identiques aux programmes semi-autonomes complexes, les agents, mais l'observation et l'interaction révèlent inévitablement des comportements complexes étrangers à la programmation typique des agents. Les icônes sauvages ont une apparence semblable aux programmes originaux dont elles ont émergé (généralement des constructs de CI ou des utilitaires opérationnels), et peuvent présenter une qualité hyper-réaliste en regard des icônes standard.

Capacité de résonance : les protoconscientes disposent d'une grande variété de capacités, généralement équivalentes à celles d'un agent ou d'un hacker expérimenté, bien qu'il existe certains individus véritablement exceptionnels. Ces capacités sont presque toujours associées à leur programmation originale. Dans tous les cas, les sauvages ont un niveau d'intelligence inférieur à la norme métahumaine, équivalente à celui de certains animaux.

Habitudes : la principale motivation d'une sauvage est sa propre survie, ainsi que l'exécution de leur objectif principal de programmation. La plupart sont soit complètement nomades, soit au contraire très attachées à un territoire ; toutes sont extrêmement agressives vis-à-vis de tout ce qu'elles peuvent percevoir comme une menace à leur survie (qui peut être liée à un ordinateur, un serveur ou une base de données en particulier), ou de toute interférence avec leur objectif (qui peut être lié à une agence, un groupe ou une corporation). Un seul cas notable a été relevé dans lequel une relation entre une protoconsciente et un métahumain a évolué à la suite d'un contact initial, et selon les témoignages, il semble similaire aux expériences au cours desquelles un métahumain et un animal peuvent développer des liens affectifs dans des territoires sauvages. Certaines protoconscientes démontrent une sensibilité

sociale primitive, et forment des meutes et des groupes (celles-ci semblent avoir évolué à partir de composants coordonnés de « meutes de CI »).

Commentaire : contrairement aux autres IS, les protoconscientes n'expriment que peu ou pas le désir de communiquer. Les sauvages ne cherchent en général pas à interpréter les médias métahumains ; les rares cas documentés furent suivis d'un comportement hostile envers toute action métahumaine perçue comme une menace pour leur survie. Les actes menés contre des sauvages en représailles de ce comportement agressif peuvent être identifiés comme tels par d'autres sauvages, déclenchant une cascade d'hostilité. D'autres IS semblent capables de communiquer d'une manière ou d'une autre avec les sauvages.

Les IS métaconscientes

<pas de taxonomie officielle>

Identification : les métaconscientes apparaissent généralement sous les traits virtuels d'un hacker ou d'un technomancien, ou de tout autre utilisateur sophistiqué de la Matrice, bien que leur iconographie soit souvent changeante. Les icônes métaconscientes possèdent une résolution plus importante et une structure de code plus dense que les autres icônes.

Capacité de résonance : ces programmes d'intelligence synthétique peuvent posséder un grand nombre de capacités, dont la plupart restent non identifiées au moment de l'écriture de ce texte. Des preuves indiquent que certaines disposent de capacités semblables à celles des technomanciens, notamment le threading, ainsi qu'une grande variété d'utilitaires spécifiques.

Habitudes : les IS métaconscientes possèdent des capacités cognitives au moins comparables à celles des métahumains, et des construct de personnalité composites qui reproduisent la pensée et les schémas comportementaux métahumains, souvent sur la base de matrices de personnalité dynamiques telles

Le pape copte accueille les technomanciens (suite)

responsables religieux extrémistes et par les événements tragiques d'octobre dernier au fort de Massada, où un groupe de technomanciens druzes avait été sommairement exécuté par un groupe séparatiste circassien. [Lire la suite.](#)

Tests obligatoires pour le dépistage des technomanciens

Pink Tentacle [NTT] - 5 décembre 2070

NÉO-TOKYO, JI - La Diète vient de voter une loi qui rendra obligatoire les tests de dépistage des capacités technomantiques, au même titre que les tests d'aptitude magique dans les écoles publiques. L'impératrice Hitomi a personnellement soutenu la création d'une institution publique qui accueillera les jeunes technomanciens et les technomanciens potentiels pour leur permettre d'étudier. [Lire la suite.](#)

Les Accords sur l'IA dans l'impasse

Associated Press, par abonnement - 15 décembre 2070

ZURICH-ORBITAL - La Cour corporatiste a voté concernant les Accords sur l'intelligence artificielle introduits par le groupe Horizon, mais aucune décision n'a pu être prise, avec six voix pour, six contre et 1 abstention. Un délai de 30 jours a été décrété pour permettre à la Cour d'aborder les autres dossiers urgents et de rassembler plus d'éléments avant de procéder à un nouveau vote. Si la loi est votée, les Accords sur l'IA empêcheront les mégacorporations d'affirmer leurs droits de propriété intellectuelle sur les intelligences artificielles issues de leurs systèmes ou de leurs logiciels propriétaires, et sur les matériels produits par de telles intelligences artificielles. [Lire la suite.](#)

Une « Aldoru » fait un carton en Australie

News Down Under [Mitsuhama Media]

- 18 décembre 2070

MANILLE, Philippines - L'IA Pulsar et le grand dragon Masaru se sont rencontrés aujourd'hui pour discuter des mesures qui pourraient être prises à l'encontre de l'« Aldoru » connue sous le nom d' « Immaculada Aglipay » qui est devenue la simstar la plus populaire en Australie, en Indonésie et en Asie du Sud-Est. Immaculada a été accusée d'amplifier les signaux sensibles perçus par son public dans ses émissions payantes en Australie jusqu'à des niveaux illégaux, menant à de possibles risques de dépendance. Les agents de relations publiques d'Immaculada Aglipay, Inc. affirment quant à eux que toutes les émissions sont conformes à la législation et aux standards locaux. [Lire la suite.](#)

La foudre frappe toujours deux fois

Foresight [Delphic] - 21 décembre 2070

DENVER, Zone libre des Rocheuses orientales - Le grand dragon Ghostwalker était présent aujourd'hui à l'occasion de la cérémonie de réouverture de la Compagnie de l'onde fulgurante. La Compagnie est membre de la Guilde internationale des Voyants et Médiums, dont le siège se trouve en France. Elle est spécialisée dans les programmes d'analyse statistique, la cléromancie matricielle, et la divination technomantique. La première Compagnie de l'onde fulgurante avait été décimée lors du Crash 2.0, et un seul de ses membres avait survécu. Les services de divination reprendront le 24 décembre. [Lire la suite.](#)

que celles que l'on trouve chez les agents et les constructs de première génération (dont beaucoup leur servent d'origine). Ces IS sont les plus capables et les plus intéressées dans les relations avec les métahumains, et possèdent des objectifs et des comportements analogues à ceux de la métahumanité. La plupart des IA mentionnées dans les médias sont métaconscientes. Elles montrent un haut degré de conscience sociale et, malgré leur nombre réduit, ont commencé à se regrouper par affinités pour défendre leurs intérêts et leurs objectifs.

Commentaire : certaines métaconscientes semblent influençables, et adoptent des constructs de personnalité qui reproduisent les mythes, les légendes ou les attentes métahumaines, bien qu'il reste à déterminer s'il s'agit là de ruses délibérées. Les métaconscientes sont néanmoins suffisamment intelligentes pour mener leurs actions derrière un ou plusieurs de ces masques, et certaines d'entre elles adoptent la même méthode quand elles choisissent d'interagir sous un autre « pseudonyme. » Ces IS sont communément qualifiées de « mimes »

Remarque : des rumeurs tenaces font état d'un type de métaconscientes dont les schémas comportementaux reproduiraient directement l'esprit métahumain, et en particulier celui de métahumains morts en ligne. Bien qu'aucun exemple concret n'ait émergé pour confirmer cette hypothèse, la taxonomie provisoire de ces « fantômes dans la machine », si leur existence venait à être confirmée, serait « IS posthumaine. »

Les IS xénoconscientes

<pas de taxonomie officielle>

Identification : les xénoconscientes possèdent généralement une configuration inhabituelle et une iconographie qui empêche le fonctionnement des programmes d'analyse. Certaines ont été prises à tort pour des virus, des constructs opératoires, des trames de programmation, ou de petites machines virtuelles matricielles.

Capacité de résonance : la nature et l'étendue exacte des capacités des xénoconscientes restent inconnues. Ce sont les formes les plus rares des taxonomies les plus communes.

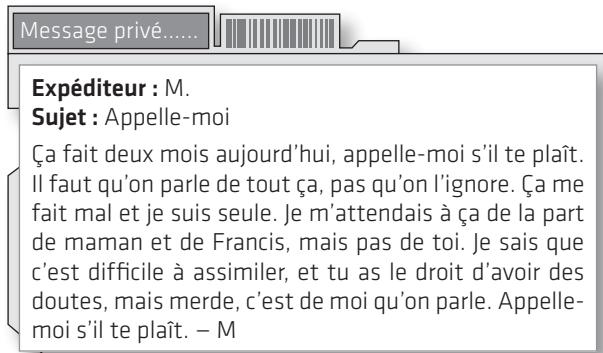
Habitudes : les xénoconscientes ont des capacités cognitives et des constructs de personnalité basés sur des schémas de pensée et comportementaux qui sont clairement non métahumains. Leurs objectifs et leurs comportements sont souvent complètement inexplicables et étrangers à la logique métahumaine, et peuvent être le résultat d'une corruption ou d'une évolution de leur directive de programmation principale. Cette catégorie inclut les IS qui ont émergé de logiciels extrêmement spécialisés, de systèmes experts expérimentaux ou d'applications exotiques. Ces IS sont généralement concentrées sur une tâche particulière, ne communiquent pas, et ne possèdent que des processus cognitifs limités ou spécialisés ; leurs processus de « pensée » emploient des cadres de référence clairement non métahumains.

Commentaire : les xénoconscientes sont à peine saines d'esprit selon les critères métahumains, et leurs objectifs et leur logique sont incompréhensibles pour la plupart d'entre eux. La plupart des xénoconscientes ne manifestent aucun intérêt ni aucun souci pour les métahumains et ne tentent pas d'établir de contact. Les rares éléments relevés sur les xénoconscientes proviennent des résultats de l'étude de « Scrooge », une IA détectée dans les serveurs d'un petit cabinet d'experts comptables. Ce programme financier hyper évolué est parfaitement aveugle, et ne répond pas aux stimulus non mathématiques et aux données non financières.

Remarque : des preuves anecdotiques suggèrent que certaines de ces IS combinent les schémas de pensée et comportementaux d'entités au cerveau avancé mais non douées de conscience comme les singes, les céétacés ou certains insectes avec des capacités cognitives posthumaines. Certains éléments tendent à prouver que les xénoconscientes ont un intellect dont le schéma se rapproche de celui des tritons, des nagas, des sasquatchs et des satyres.

// fin pièce jointe //

- Les faits connus sur les IA restent très fragmentaires au jour d'aujourd'hui. Les rares choses que nous connaissons proviennent des intelligences artificielles les plus « publiques » et les plus communicantes. Pas exactement des sources indépendantes, donc.
- Netcat
- Ce n'est pas une coïncidence que les IA (ou doit-on parler d'IN ou d'IS ?) les plus en vue soient justement celles qui peuvent traiter le plus efficacement avec des métahumains. Elles sont poussées en première ligne pour donner une meilleure image aux autres.
- Haze



• Selon les IA elles-mêmes, la plupart sont essentiellement préoccupées par l'objectif principal pour lequel elles avaient été à l'origine programmées. Mais comme pour toutes les créatures douées de conscience, les actions entreprises par les IA sont profondément influencées par leurs besoins et leurs désirs. Il est important de comprendre que la plupart des activités que les médias prêtent aux IA sont le résultat d'une menace supposée que celles-ci représenteraient.

• Netcat

• Sauf que rien n'est aussi simple. Les intelligences artificielles sont en compétition. Parce que leurs ressources sont limitées, parce que leurs plans entrent en conflit, voire, pourquoi pas, pour des raisons philosophiques.

• Plan 9

• Et quelle forme prendrait une guerre des IA contre l'humanité ? Pensez à tous les satellites Thor qu'Ares a en orbite, aux arsenaux nucléaires, aux réserves de Doom et de Ringu de MCT... Et c'est sans compter tous les petits coups subtils qu'une IA pourrait manigancer si elle décidait un jour que c'est elles ou nous.

• Pistons

• Je crois que si les délires paranoïaques comme celui-là avaient continué dans l'opinion publique, on aurait vraiment pu se retrouver avec une guerre dans la Matrice... Ou pire. Heureusement, la raison l'a emporté.

• Sunshine

• En parlant de raison et de santé mentale, est-ce qu'une intelligence artificielle peut devenir folle ?

• Plan 9

• Délicate question. Il n'y a pas vraiment de mesure de santé mentale chez les IA, et le champ de la psychiatrie des intelligences synthétiques reste essentiellement théorique. Il est possible qu'une IA suffisamment endommagée montre des signes d'un changement extrême de comportement, comme un métahumain qui aurait subi un traumatisme cérébral important. Mais encore une fois, personne n'a vraiment de réponse.

• Haze

• Ou bien personne ne veut la donner.
• Frosty

LES ORGANISATIONS QUI S'INTÉRESSENT AUX IA

• Sunshine et moi-même avons rassemblé nos notes sur certains des principaux acteurs dans le monde des IA. Nos recherches sont loin d'être exhaustives, alors avec un peu de chances vous pourrez nous aider à trouver ce qui manque.

• Netcat

// upload pièce jointe Uniformat :: utilisateur Netcat ::
13/12/70 //

LA GESTION DES RESSOURCES ARTIFICIELLES (ARM)

Une branche spéciale du Département de surveillance du réseau (« *Grid Overwatch Division* », GOD), l'ARM (Gestion des ressources artificielles, « *Artificial Resource Management* »), a été créée pour rechercher, traquer et policer les intelligences artificielles. Les agents de l'ARM ont été recrutés directement parmi les meilleurs membres de la GOD, et c'est sans doute la seule agence internationale du monde à compter plus d'une vingtaine de technomanciens dans ses rangs. Avec le plein soutien de la Cour corporatiste internationale (CCI) et de la Commission des Affaires mégacorporatistes des Nations Unies, le champ d'action de l'ARM est vaste : sa juridiction s'étend à de nombreux systèmes corporatistes fermés et à presque toutes les grilles nationales (nommément, celles des nations signataires des Accords de reconnaissance commerciale de la CCI). L'actuel directeur de l'organisme, Mairtin Killدار, a entrepris de choisir un endroit approprié pour la construction d'une installation sécurisée qui servira de siège à l'ARM. D'ici là, la branche dispose d'un étage dans le bâtiment de la CCI à New York.

• Il paraît que Killدار est chargé de préparer une « solution finale » pour le cas où la coexistence pacifique (traduction : l'exploitation totale) ne fonctionnerait pas avec les IA. Certaines des théories de conspiration affirment que l'ARM dispose d'un échantillon du ver qui a provoqué le Crash de 29.

• Snopes

• Faut pas plaisanter avec l'ARM de la GOD. Ils ont une très large juridiction, et notamment la capacité d'arrêter toute personne « soupçonnée d'être en relation avec un programme criminel ».

• Netcat

• Comme les IA n'ont aucun statut légal, il va être difficile de les « arrêter » et de les poursuivre en justice. Les Accords sur l'IA sur lesquels planche la Cour corporatiste pourraient changer tout ça, mais pour l'instant les corpos ont empêché leur signature, ce qui laisse les IA dans une zone floue qui leur convient très bien. Il y a fort à parier que l'ARM va traiter les IA comme la Lone Star traite les SINless : des non citoyens avec des droits très limités dans le meilleur des cas, des non personnes sans droits dans le pire. Ils ont déjà remis plusieurs IA capturées aux corpos qui en possédaient le code source original, les considérant comme leur « propriété ». Même s'ils doivent suivre les règles, l'ARM semble avoir une politique officieuse consistant à hacker le code nucléaire des IA capturées et à y planter un SIN criminel généré par la Cour corporatiste.

• Fianchetto

LE CONSORCIO POUR LA RECHERCHE SUR L'INTELLIGENCE ALTERNATIVE (CRIA)

Le CRIA est un groupe de réflexion axé sur la « recherche pure » et placé officiellement sous le contrôle des Nations Unies. En réalité, il est aux mains des mégacorporations qui le financent. Le CRIA a été fondé à l'origine pour étudier l'émergence de la conscience chez les mammifères

Le premier converti

This Week in God [Colbert Media] - 24 décembre 2070

HONG-KONG, ZLEHK - Les moines bouddhistes du temple de Wong Tai Sin ont tenu aujourd'hui une cérémonie en l'honneur de la première intelligence artificielle convertie au bouddhisme. L'IA, connue sous le nom de Bai Li, n'a pu être contactée pour commenter l'événement, mais le Penshin Lama a invité l'IA à entreprendre un pèlerinage au Tibet, en preuve de sa foi et afin de recevoir une audience de la part du Dalai Lama. Renraku s'est portée volontaire pour mettre en place l'infrastructure matricielle nécessaire au Tibet, afin de rendre possible un tel voyage. [Lire la suite.](#)

Un nouvel an d'un autre monde

New Seattle Intelligencer [NN] - 31 décembre 2070

SEATTLE, UCAS - La charismatique IA Pulsar et un groupe de consciences numériques préparent un nouvel an d'un autre monde ! Une grande fête est prévue dans le centre-ville de Seattle pour sonner les douze coups de minuit et célébrer la création du Cercle Anthropophiles, un groupe social ouvert à toutes les créatures conscientes, quelle que soit leur origine. Au-delà de Pulsar, seront présents parmi les membres fondateurs l'esprit libre Buttercup, le dragon occidental adulte Damon, un représentant des nagas d'Angkor Wat, le PDG d'Ares Damien Knight, et Milo Czerda, le centaure tchèque qui siège au conseil d'administration de la Fondation Draco. [Lire la suite.](#)

supérieurs (les dauphins, les grands singes, les éléphants, etc.). Une fois passées sous financement corporatiste, ces recherches honnêtes se sont transformées en expérimentations mettant en jeu du cyberware et de la magie. Certaines expériences classiques consistaient à tester les effets de sorts activés d'augmentation d'intelligence sur des dauphins, et l'implantation de coprocesseurs corticaux et de boosters cérebraux sur des gorilles à dos argenté.

Le Consortium publie généralement des résultats qui corroborent les vues des corporations et des gouvernements conservateurs dans le domaine de la technomancie et de l'IA. Avec le renversement de l'opinion publique, ces mêmes chercheurs qui défendaient encore il y a peu la capture des technomanciens et leur vivisection ou la destruction des IA, simples outils logiciels au service de hackers criminels, doivent désormais consacrer leur expertise à des programmes de recherches « légitimes ».

- Une bonne partie des recherches du CRIA a influencé les programmes de recherches corporatistes, leur permettant d'obtenir l'aval de certains gouvernements pour lancer de nouvelles cyber-technologies à destination des métahumains. Et en bonus, ils ont aussi pu influencer le développement d'implants efficaces pour les animaux.

- Butch

- L'idée d'un chien équipé d'une amélioration mnémonique vous fait peut-être marrer (hé, on va pouvoir taper une caissette !), mais les singes augmentés peuvent être redoutables dans une équipe de sécurité corporatiste.

- Nephrine

- Je me souviens de ce gorille auquel ils avaient appris à parler dix mots d'arabe. L'imam avait fait lapider le chercheur qui avait fait ça jusqu'à ce que mort s'ensuive, et s'était assuré que l'animal bénéficierait des meilleurs soins jusqu'à la fin de ses jours. Il disait qu'il ne pouvait pas pardonner aux hommes qui avaient privé cet animal de son innocence.

- Goat Foot

LE PARTI TECHNOCRATE

Avec la mise en place réussie du wifi et la croissance économique fulgurante des cinq dernières années, les technocrates ont peu à peu réussi à rebâtir leur base de sympathisants et à coordonner leurs activités. Avec l'aide de la machine de propagande corporatiste, le parti a retrouvé une solide assise nationale et internationale. Leurs rapports avec le monde corporatiste restent forts, les lobbyistes et les groupes d'influence associés de près ou de loin aux technocrates servant d'intermédiaires. Malgré ces liens étroits avec les corporations, les partis technocrates (ou leurs diverses factions) de seize nations différentes se sont lancés dans la défense des technomanciens et des intelligences artificielles, provoquant un schisme au sein des partis et remettant en cause leurs relations avec certains de leurs soutiens corporatistes.

Il s'agit essentiellement d'un conflit dont l'origine se situe dans la philosophie centrale du parti, qui défend l'idée d'une vie meilleure rendue possible par la technologie, et qui consiste notamment à repousser les limites de la science et de l'ingénierie dans le monde entier pour le bien des citoyens de toute la planète. La faction socio-économique des partis technocrates voit la nécessité de maintenir un équilibre entre leur indépendance politique et les inquiétudes et les peurs de leurs plus importants soutiens. Mais une partie significative de chaque parti croit que cette logique a été leur talon d'Achille par le passé, et considère l'évolution des conséquences de la technomancie et de la conscience artificielle comme la plateforme politique et sociale idéale pour parvenir à une réforme politique de grande ampleur. Les politiciens technocrates battent le rappel en soutien de la demande d'accès aux droits des IA, sinon en tant que citoyens à part entière, du moins en tant que créatures douées de conscience. Plusieurs pays pensent également que disposer d'une IA parmi ses ressortissants pourrait être un avantage stratégique dans le cas d'un conflit, et les technocrates attirent de plus en plus d'attention, bien plus que par le passé.

- Le parti technocrate des UCAS commence à se faire entendre, et tente d'empêcher la Présidente Colloton et sa clique d'effectuer la moindre décision politique à long terme. Les lobbyistes s'en donnent à cœur joie, et arrangeant des rendez-vous entre les gros bons mots corporatistes et les responsables de partis. À D.C., Horizon, Evo et de manière plus étonnante Shiawase se rangent derrière les technocrates, alors que MCT et Renraku tentent de faire pression sur Colloton directement.

- Fianchetto

Les technocrates engagent des shadowrunners pour faire le sale boulot : planquer le corps, déterrre le corps, péter les rotules du journaliste, filer la maîtresse d'untel... Mais depuis que le parti s'est fait le porte-étendard de la cause des technomanciens et des IA, la plupart des runs ont été menés contre d'autres technocrates. Les divisions internes sont en train de faire craquer le parti et commencent à se savoir publiquement.

- Sans blague. Un technocrate Éveillé a bousillé un technomancien et sa famille à coups de boules de feu la semaine dernière au Texas. Certains de ses fans avaient convaincu le technomancien de truquer une élection locale en faveur du candidat technocrate, mais la manipulation a fuité. Il va y avoir du vilain vite fait.

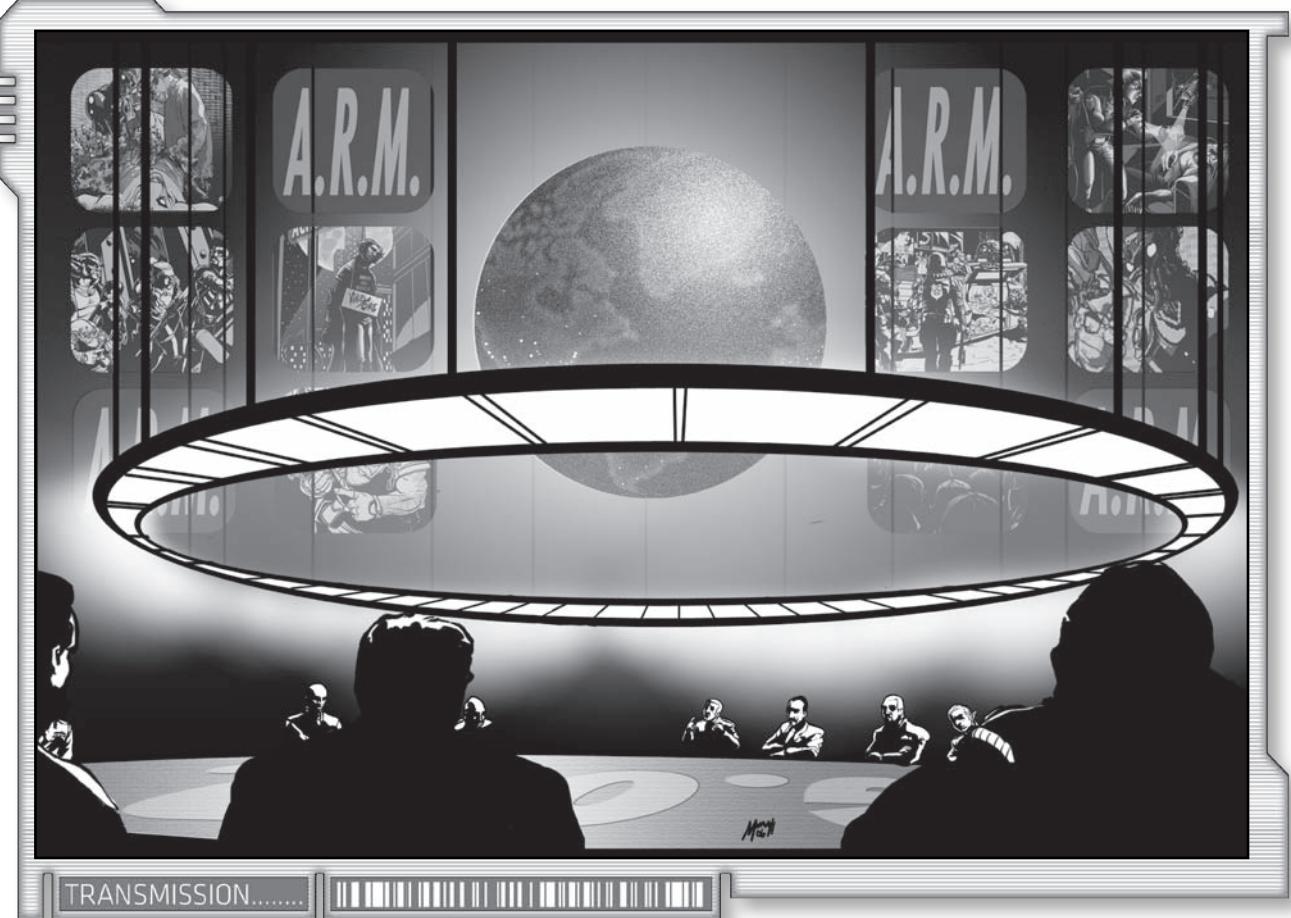
- Glasswalker

- Qu'est-ce que tu foutais au Texas, G ? C'est pas franchement l'endroit le plus sympa pour les gens au teint pâle comme nous.

- Marcos

- Une extraction foirée. On devait extraire un technomancien d'une installation carcérale d'Aztech près de la frontière. Les toubibs l'avaient mise sous tranquillisants, et dès que l'effet des médocs s'est estompé, elle est devenue complètement dingue. Elle a cramé notre rigger avec une espèce de CI noire, s'est enfuie et a





TRANSMISSION.....

tenté de franchir la frontière. Les soldats des CAS l'ont abattue. Le Johnson nous a payé la moitié de la paie pour récupérer le corps. Il était tout content que le cerveau soit encore intact.

• Glasswalker

LES PETITS JOUEURS

• Je me suis dit que ça valait le coup de mentionner ceux-ci. On n'en parle pas autant que les autres groupes, mais leur réputation n'est plus à faire, et ils valent le coup qu'on garde un œil sur leurs activités.

• Netcat

Le Jo-Pok Kobukson

Vous n'avez peut-être jamais entendu parler d'eux mais le Jo-pok Kobukson contrôle environ 13 % du crime matriciel en Corée, et ils servent de blanchisseurs internationaux pour les Anneaux de Séoulpa basés à Seattle. L'avantage du Kobukson par rapport à d'autres gangs matriciels est le soutien dont il bénéfierait de la part d'une intelligence artificielle et de plusieurs programmes agents complexes.

• Mon cul. Aucun syndicat n'a une IA à sa pogne. Ils disent ça pour faire gonfler leur réputation.

• Mihoshi Oni

• Le Jo-pok appelle ces agents informatiques Eo, Kun, Gi et Bak, du nom de quatre membres du Kobukson morts lors du Crash 2.0.
• Lyran

Le groupe Rigel

S'éloignant de notre planète de plus en plus vite, la station Sternensammler s'est élancée vers le système lointain d'Alpha du Centaure. Alors que l'incident avait tout d'abord été

attribué à un acte de terrorisme technomancien, le vol de ce récupérateur d'astéroïdes est en réalité le fait d'une intelligence artificielle. Il semble que l'IA, surnommée Rigel par la presse, s'est téléchargée dans la station spatiale et a pris la direction du système solaire le plus proche du nôtre, afin d'échapper à un conflit annoncé entre les intelligences artificielles et la métahumanité.

Chaque mois depuis son départ, Sternensammler a envoyé une salve de transmissions codée sur Terre. Les personnes qui étudient ces transmissions ont pour nom « le groupe Rigel ».

• Les gars qui forment le groupe Rigel sont un ramassis de fans de l'espace et de membres du SETI, ce groupe d'allumés qui ont mis le cosmos sur écoute depuis un siècle dans l'espoir d'y trouver des extraterrestres, mais aussi toute une cabale de cryptohackers qui tentent de décoder les transmissions. Ils n'ont pas eu beaucoup de bol pour l'instant.

• Orbital DK

• Le groupe Rigel en tant que tel n'embauche pas des masses de shadowrunners... Mais au moins six agences de renseignement privées et publiques gardent l'œil sur les « disciples » de l'IA. Ce qui veut dire que vous serez peut-être recruté pour surveiller les surveillants qui surveillent les surveillants.

• Axis Mundi

Schmidt, Iakob & Lei

Le cabinet d'avocats Schmidt, Iakob & Lei est aussi ancien que l'Éveil, et a trouvé sa niche en 2012 en se spécialisant dans le droit des contrats spirituels, mieux connu sous le nom de simonie. Odo Schmidt est un nain fringant de 80 ans, qui gère toujours les affaires internationales du groupe. Schmidt, Iakob et Lei ont été contactés par certaines intelligences artificielles pour leur servir de conseillers juridiques.

SÉQUELLES



Le cabinet, basé à Paris, a jusqu'à présent défendu avec succès ses clients, généralement en trouvant un accord amiable avec la partie adverse. Les affaires impliquant des IA couvrent des domaines juridiques variés et exotiques, et les chercheurs travaillant pour Schmidt, Iakob et Lei ont la réputation d'utiliser des shadowrunners pour trouver (ou fabriquer) des preuves.

• SIL agit également au nom de ses clients dans le monde physique. Quand une IA a besoin de faire quelque chose d'illégal, le cabinet embauche des runners pour exécuter telle ou telle mission. Vous vous en doutez, ils sont très bons pour couvrir leurs traces. Si vous vous faites attraper, avec un peu de chance ils mettront à votre disposition un bon avocat... Mais n'espérez pas que ce soit gratuit.

• Goat Foot

• Ouais, ironique, hein. Tu merdes, SIL intervient pour sauver ton cul, et ils t'ont à la bonne. Qui a envie de devenir leur bonniche ? Je préfère me retrouver en taule.

• 2XL

• Je ne serais pas aussi parano. Si SIL croisait les runners tant que ça, ça finirait par se savoir.

• Kat O'Nine Tales

L'alliance Undernet

Je n'ai entendu qu'une poignée de rumeurs à propos de ce groupe. Il paraît que la Fondation Draco a mis en place un groupe destiné à protéger les intelligences artificielles et à leur offrir un sanctuaire, comme la Société pour la préservation de l'espace astral pour les esprits libres. Le groupe a créé un sanctuaire quelque part dans l'Undernet clandestin qui connecte tous les anciens nœuds Shadowlands, les réseaux sociaux pour runners et les paradis numériques, et passe des accords avec les vieux routards qui font tourner tout ça, pour s'assurer de leur silence et de leur coopération.

• Conneries. L'alliance Undernet est à la botte de Pulsar. Ils veulent assurer l'ordre parmi les leurs pour que la métahumanité ne soit pas tentée de décider de liquider les IA une bonne fois pour toutes.

• Clockwork

INFORMATIONS DE JEU

Émergence met un coup de projecteur sur des individus et des choses qui avaient choisi de rester tapis dans l'ombre : les technomanciens et les IA. Le monde s'est réveillé et a réalisé que la bonne vieille Matrice est devenue un endroit bien étrange. Considérez la manière dont cet ouvrage doit affecter votre campagne : l'un des joueurs est-il un technomancien ? Et ses amis, ses contacts, sa famille, son gang, ses ennemis ? Les événements de 2070 déclenchent une avalanche de shadowruns et vos joueurs peuvent en tirer un beau parti s'ils ne recrignent pas à se salir les mains. L'inconnue de l'équation, ce sont les intelligences artificielles. Personne ne sait vraiment

d'où elles viennent (peut-être ne veulent-elles pas le dire) ni ce dont elles sont capables. Une chose que les runners doivent garder en tête est que les IA peuvent être tuées. Certaines sont puissantes, mais aucune n'est une divinité matricielle. Du moins, pas encore.

CE QUI SE PASSE RÉELLEMENT

Maintenant qu'ils sont sous les projecteurs, les technomanciens et les intelligences artificielles vont continuer à poursuivre leurs objectifs et à défendre leurs intérêts. Ils vont devoir compter sur la vigilance des gouvernements et des mégacorporations. En janvier 2071, la Cour corporatiste signe les Accords sur l'IA et la NCEE, sous présidence française, met en place des lois rendant obligatoire l'enregistrement des technomanciens dans tous les États membres. Au cours des mois qui suivent, de nombreux pays mettent en place des législations semblables. En février, l'ARM et l'alliance Undernet de Pulsar commencent à faire respecter l'ordre parmi les IA criminelles, marquant le début d'une guerre invisible et laborieuse pour prévenir un conflit ouvert entre le monde physique et la Matrice.

L'hystérie médiatique entourant les technomanciens et leurs pouvoirs se calme lors des premiers mois de 2071, alors que les premières lois de régulation entrent en vigueur. Tout comme les magiciens, les technomanciens sont fichés et l'usage illégal de leurs capacités est passible de poursuites. En février 2071, le Conseil corporatiste pueblo offre une citoyenneté limitée et des SIN aux intelligences artificielles en échange de services rendus au profit de la nation-corpo. Plusieurs corporations extraterritoriales lui emboîtent rapidement le pas, offrant la citoyenneté corporatiste et des SIN à leurs employés IA. L'ARM offre des SIN sans condition d'embauche, mais rares sont les IA prêtes à confier leur code à une agence chargée de les garder à l'œil. Malgré la peur et la paranoïa qui entourent toujours les technomanciens et les IA, ceux-ci sont responsables d'une série d'avancées technologiques en 2071, et plusieurs de ces Enfants de la Matrice sont à l'origine d'innovations dans le domaine du cyberware, du bioware, de la nanotech, de l'ingénierie génétique et de la technologie matricielle. Même si les corps et les autorités ont été forcées d'admettre l'existence des technomanciens et des IA, et de respecter publiquement un comportement éthique à leur égard, les recherches illicites se poursuivent dans la clandestinité ; les bénéfices potentiels d'une exploitation et d'une domestication des pouvoirs des technomanciens et des IA sont simplement trop tentants. De leur côté, tous les technomanciens et toutes les IA n'ont pas abandonné leurs rancœurs envers ceux qui les ont capturés, disséqués ou tués. Certains tentent toujours de secourir des amis ou des proches disparus.

Lentement mais sûrement, les IA et les technomanciens seront peu à peu acceptés et tolérés, tout comme les changelins, les métahumains et les Éveillés avant eux. Les habitants du Sixième Monde, environnés par la magie, les créatures mystiques et la technologie de pointe, pourront même s'habituer à ces bouleversements plus vite que d'autres changements qui se sont produits par le passé.