

TM

DESCARTES
EDITEUR

SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	4	HISTOIRES DE FANTÔME.....	54
UNE NOUVELLE ÈRE.....	5	La faille du Watergate.....	54
LE RETOUR DE LA COMÈTE.....	6	Le dragon débarque.....	56
Le sceptique éveillé.....	6	Carnage à Denver.....	58
La comète de Halley: Histoire et hystérie.....	8	Ghostwalker 1, Denver 0.....	59
Le ciel nocturne.....	10	Les esprits se rencontrent.....	63
Un sourire pour le télescope.....	10	L'année de toutes les surprises.....	65
Spirituellement parlant.....	11	La zone libre du Front Range.....	72
La fête ou la panique ?.....	11	DU MANA COMME S'IL EN PLEUVAIT.....	74
Opération comète.....	12	Wuxing, ou l'art de tirer son épingle du jeu.....	74
Les différents concurrents.....	14	La ruée vers l'orichalque.....	80
Les runs envisageables.....	19	Les points chauds.....	82
LA GRIME.....	22	Les morts qui marchent.....	85
Un réveil brutal.....	25	La chasse aux sorcières.....	87
La science et la GRIME.....	26	Mort à l'arrivée.....	89
Présentation.....	26	Le sommeil des morts.....	92
Classification.....	27	Comme un voleur dans la nuit.....	93
Causes possibles.....	28	L'EXPLOSION DU SOLEIL LEVANT.....	94
Population affectée.....	29	La catastrophe frappe.....	94
Perspectives.....	29	Un empereur est mort.....	98
La crise de la GRIME.....	30	L'art de chevaucher le tigre.....	101
La politique de la haine.....	31	CALIFORNIA ÜBER ALLES.....	103
Une GRIME qui fait fureur.....	32	Chaos à San Francisco.....	103
Les changelins.....	33	Vivre libre ou mourir !.....	108
La GRIME affecte la nature.....	34	Elle est tombée, la Cité des Anges.....	109
Les nouveaux paranaturels.....	35	LA GUERRE DU YUCATAN.....	112
Fluomousse.....	36	Soutenez le peuple opprimé du Yucatan.....	112
Glueur.....	36	L'autre camp.....	115
Ours cornu.....	38	Témoignage du front.....	116
Raie nocturne.....	38	Le poison de la terre.....	117
Rat-démon.....	39	Le vent tourne.....	118
Sangre del diablo.....	40	La colère de Gaïa.....	119
HYSTÉRIE.....	41	Le flux des esprits.....	121
Les Enfants du Dragon.....	41	QUAND LA POUSSIÈRE RETOMBE.....	122
Le Septième Sceau.....	45	Les ferments de la rébellion.....	122
La Renaissance atlante.....	47	Sur les frontières.....	126
L'Église de la Lumière éternelle.....	49	Retour sur les Enfants du Dragon.....	127
Le Nouveau Djihad Islamique.....	50	INFORMATIONS DE JEU.....	129



Comment utiliser ce supplément.....	129
Faire jouer la course aux sondes.....	132
La GRIME.....	132
La GRIME dans votre campagne.....	132
La GRIME et les personnages.....	132
Le test de GRIME.....	133
Effets de la GRIME.....	133
Effets négatifs de la GRIME.....	133
Effets positifs de la GRIME.....	135
La GRIME et les rapports sociaux.....	137
Inventer vos propres effets.....	137
La GRIME et les personnages non-joueurs.....	138
Les nouvelles créatures.....	138
Fluomousse.....	138
Glueur.....	138
Ours cornu.....	138
Raie nocturne.....	138
Rat-démon.....	139
Sangre del diablo.....	139
Utiliser l'hystérie.....	139
Utiliser les Enfants du Dragon.....	139
Utiliser la secte du Septième Sceau.....	140
Utiliser la Renaissance atlante.....	140
Utiliser l'Église de la Lumière éternelle.....	140
Utiliser le Nouveau Djihad islamique.....	140
Utiliser les histoires de fantôme.....	141
La faille de Dunkelzahn.....	141
Les ravages de Ghostwalker.....	142
Dans les griffes du dragon.....	142
La magie et la comète.....	142
Wuxing et la course à l'orichalque.....	142
L'épuisement des ressources.....	143
Utiliser l'orichalque à l'état natif.....	143
L'orichalque à l'état natif au marché noir.....	143
Les shedlms.....	143
Règles.....	144
Pouvoirs.....	145
Utilisation.....	147
Le cataclysme japonais.....	147
La voix de l'Anneau de Feu.....	147
L'enfant-empereur.....	147
Le chaos en Californie.....	147
L'empire de Saito.....	147
Ares et Silicon Valley.....	148
La Cité des Anges.....	148
La guerre au Yucatan.....	148
La guerre de jungle.....	149
Les zones toxiques.....	149
Les effets secondaires.....	150
La rébellion philippine.....	150
Les Fils d'Alamo.....	150
Le reste du monde.....	150
Suggestions d'aventures.....	150
L'extinction des feux.....	150
C'est l'esprit.....	150
Emballer, c'est pesé.....	151

CRÉDITS

Idee originale

Robert Boyle, Dan "Flake" Grendell, Steve Kenson, Michael Mulvihill, Steve "Bull" Ratkovich, Brian Schonert

Rédaction

Robert Boyle, Elissa Carey, Drew Curtis, Greg Davidson, Andy Frades, Patrick Goodman, Martin Gotthard, Dan "Flake" Grendell, Eleanor Holmes, Jason Levine, Michelle Lyons, Ray Macey, Michael Mulvihill, Steve "Bull" Ratkovich, Rich Tomasso, Jakko Westerbeke, Shane Winzar

Développement

Robert Boyle, Michael Mulvihill

Responsable de la gamme Shadowrun

Robert Boyle

Édition américaine

Robert Boyle, Davidson Cole, Michelle Lyons, Michael Yates

Production

Couverture

Matt Wilson

Maquette de couverture

John Bridegroom

Maquette U.S.

Jason Vargas

Illustrations

Jim Nelson, Matt Plog, Steve Prescott, Shane White

Version française éditée par Jeux Descartes, 1, rue du Colonel Pierre Avia, 75503 Paris Cedex 15

Visitez FASA et JEUX DESCARTES sur Internet aux adresses suivantes:

<http://www.FASA.com>

<http://www.jeux-descartes.fr>

Retrouvez Shadowrun sur le net:

Info@shadowrunrpg.com (pour vos questions concernant le jeu)

<http://www.shadowrunrpg.com> (page web officielle)

<http://www.fanpro.com> (page web de FanPro)

<http://www.wizkidsgames.com> (page web de WizKids)

VERSION FRANÇAISE

Traduction

Guillaume Fournier

Directeur de collection

Henri Balczesak

Adaptation et rewriting

Dominique Balczesak

Réalisation technique

SARL Nexus

Imprimé au Portugal par SIG Camarate Édition et dépôt légal février 2002 ISBN : 2-7408-0226-9

Shadowrun® et Year of the Comet™ sont des marques déposées de FASA Corporation. Copyright © 2001 FASA Corporation. Tous droits réservés. Marque utilisée par JEUX DESCARTES sous licence de FASA Corporation.

Titre original: Year of the Comet

INTRODUCTION

L'*Année de la comète* est un condensé d'informations de tout premier plan concernant l'univers de *Shadowrun*. Les événements cataclysmiques auxquels il s'intéresse, centrés autour du retour de la comète de Halley en 2061, affecteront durablement le Sixième Monde.

Coïncidence ? Le retour de la fameuse comète, qui s'effectue dans une atmosphère de chaos et de bouleversements planétaires, a lieu précisément l'année du cinquantenaire de l'Éveil. Simple hasard, ou signe révélateur d'un passage à une ère nouvelle ?

Ce supplément propose de nombreuses pistes d'aventures ou de campagnes dans l'univers de *Shadowrun*. Les informations, intrigues et synopsis qu'il détaille sont autant de moyens pour le maître de jeu de précipiter les personnages au coeur des événements ou, au contraire, de les entraîner dans les méandres d'une intrigue secondaire. Bon nombre de ces pistes seront développées par la suite dans de prochains suppléments *Shadowrun*, pour tisser autour des personnages une trame narrative dans laquelle ils seront parfaitement intégrés.

L'Année de la comète se présente comme une succession de documents électroniques postés par Captain Chaos, opérateur système du fameux site d'archives et d'informations pirates qu'est *Shadowland*. Ces documents sont signés par des noms très divers, du journaliste au shadowrunner en passant par le hacker et le dragon ; chacun, naturellement, voit les choses à sa manière, en fonction de sa personnalité et de ses conceptions propres. De plus, ces documents sont largement commentés, contredits ou enrichis par les interventions d'autres shadowrunners. Au maître de jeu de séparer le bon grain de l'ivraie et de décider en fonction de sa campagne quelles informations sont vraies et lesquelles sont erronées.

Le premier document, *Le Retour de la comète*, décrit le climat général d'excitation et de folie médiatique qui accompagne le retour du corps céleste. Il s'intéresse également à la course spatiale que se livrent les mégacorps pour être la première à envoyer une sonde sur la comète.

Le second chapitre, *La GRIME*, présente une nouvelle vague de transformations qui s'abat sur la communauté métahumaine ; ce phénomène inexplicable fait naître des "changelins" uniques en leur genre, développant tous des traits génétiques distincts. La communauté mondiale passe d'abord par une phase de rejet et de violences, puis bascule dans l'exploitation culturelle. Plusieurs métacratures d'un type nouveau font aussi leur apparition.

Hystérie s'attache à dépeindre le revers trouble de la comète – autrement dit, les sectes et bouleversements religieux qu'elle inspire ou qu'elle suscite.

Histoires de fantôme raconte la "deuxième naissance" d'un très ancien dragon, que les médias surnomment Ghost-walker. Sa forme astrale se fraie un passage à travers la faille de Dunkelzahn, réintègre son corps puis fait le siège de Denver. Les conséquences politiques de cette apparition imprévue sont un choc pour beaucoup de monde.

Du mana comme s'il en pleuvait aborde quelques-unes des perturbations magiques qui se manifestent en conjonction avec la comète. En marge des fluctuations inhabituelles du mana et de l'espace astral, la découverte de filons d'orichalque à l'état naturel déclenche une véritable ruée des mégacorps et des prospecteurs. Mais la plus effroyable de ces perturbations est sans doute l'apparition des shedims, des esprits jusqu'alors inconnus qui prennent le contrôle des cadavres et leur insufflent un simulacre de vie.

L'explosion du Soleil levant raconte comment l'éruption de l'Anneau de Feu précipite le Japon impérial dans le chaos, provoquant une lutte pour le pouvoir qui a des répercussions sur l'ensemble du monde. *California über alles* décrit justement l'une des conséquences du cataclysme, le coup d'État d'un officier japonais raciste qui entreprend méthodiquement de se tailler un royaume en Californie.

Au Yucatan, une nouvelle tentative d'éradiquer la rébellion à grands coups d'armes chimiques et de mesures extrêmes se solde par une série de catastrophes naturelles, de zones toxiques et de conflits d'esprits, détaillée dans *La guerre du Yucatan*.

Quand la poussière retombe... prend un peu de recul pour examiner certaines conséquences de ces événements sur le reste du monde. De la révolte aux Philippines au conflit frontalier entre les CAS et l'Aztlan en passant par les luttes religieuses intestines, ces événements illustrent bien l'importance de la transformation que le monde est en train de connaître.

Informations de jeu, enfin, donne au maître de jeu tous les outils nécessaires à l'exploitation de ces événements. Elles englobent notamment les effets de la GRIME sur les personnages, les caractéristiques des shedims et des nouvelles métacratures, et de nombreuses idées d'aventures.

UNE NOUVELLE ÈRE

Bonne année à tous, les amis. J'espère que votre gueule de bois est moins douloureuse que la mienne. J'aurais dû m'en tenir au champagne et aux cocktails de nano-énergie au lieu de m'aventurer dans le bizarre.

Voilà une année qui promet en tout cas d'être passionnante – voire de marquer le début d'une nouvelle ère. La première info tombée dans ma boîte à lettres ce matin m'avaisait que les Nations-Unies avaient officiellement décrété que 2061 serait l'année de la Comète. On prépare déjà des réjouissances à tout casser pour commémorer le retour de la comète de Halley et le cinquantenaire de l'Éveil. Beaucoup d'entre vous sont d'ailleurs sans doute en train d'arroser les nouvelles occasions qui s'annoncent.

Quelque chose me dit que nous n'allons pas manquer de sujets de conversation cette année. Si j'en crois le gars que j'ai croisé dans la rue ce matin avec une feuille de papier alu sur la tête, la situation promet d'être intéressante. J'ai donc sauté sur l'occasion pour ouvrir ce nouveau forum. Nous y lirons peut-être quelques réponses.

À quoi bon se casser la tête ? me direz-vous. Je connais vos arguments. La belle affaire si l'Éveil a eu lieu voilà cinquante ans; cinquante est un nombre arbitraire, pas vrai ? Peut-être bien, les gars, peut-être bien. Mais s'il y a une chose que nous avons apprise avec l'Éveil et le retour de la magie, c'est à nous préparer à l'inattendu. Comme vous le dira n'importe quel théoricien de la magie, la perception est la clef de la magie. Si j'en crois les fichiers que j'ai pu lire, notre volonté et nos émotions ont un impact significatif sur les fluctuations de mana. Alors, si l'ensemble de la population du globe se prend à rêver, à craindre ou juste à attendre un événement spécifique sur la seule foi d'une mesure arbitraire, l'événement en question pourrait parfaitement se concrétiser.

Et puis, cette histoire de comète ; la coïncidence est quand même un peu grosse, de voir ce signe annonciateur de grands changements ramener sa longue chevelure dans les parages l'année même du cinquantenaire. Vous ne trouvez pas ?

Je sais que certains d'entre vous ne croient pas aux coïncidences; et que d'autres, si. La situation est simple: soit l'univers s'apprête à nous serrer la bride, soit nous pouvons nous attendre à être secoués.

Ce qui nous ramène à une question : faut-il boucler notre ceinture de sécurité ou écraser la pédale de l'accélérateur? Personnellement, je crois que je vais faire les deux.

• Captain Chaos

Posté le 1er janvier 2061 à 15:23:23

LE RETOUR DE L'ACOMÈTE

Pour moi, la meilleure façon de nous préparer à ce qui va nous tomber dessus consiste à réunir un maximum d'infos de manière à bien savoir de quoi on parle. La comète de Halley apporte avec elle tout un bagage historique, psychologique, social et peut-être même magique. Je vais donc regrouper ici tous les articles que je pourrai trouver concernant le phénomène ou les réactions qu'il entraîne - comme la "course aux sondes", qui atteint des sommets dans la technologie - et ce qu'elles signifient pour les shadowrunners.

• Captain Chaos

Posté le 1er janvier 2061 à 15:44:03

LE SCEPTIQUE ÉVEILLÉ

Par Sam Langston, extrait du *Skeptical Observer*, janvier 2061

Si vous vous baladez sur les forums de discussions magiques, vous trouverez toutes sortes de spéculations à propos des conséquences magiques que la comète de Halley pourrait ou non entraîner. Pluies de crapauds, saignements de Christ en croix, tornades, éruptions volcaniques, émancipation générale de tous les esprits – et ce ne sont que quelques exemples parmi les plus délirants.

Alors qu'en fait, la comète de Halley n'aura vraisemblablement aucun impact sur la manaspère. Elle restera beaucoup trop loin de la Terre pour l'affecter en quoi que ce soit. Selon toutes les thèses communément admises, la manaspère ne s'étend pas au-delà de l'atmosphère; la déformation de l'espace astral lui-même devient dramatique au-delà de soixante-dix kilomètres. En supposant que la manaspère s'étend plus loin dans l'espace, les distorsions qu'elle subit la rendent méconnaissable. La probabilité qu'un effet magique puisse franchir une telle distance est quasiment nulle. Je ne connais aucun théoricien de la magie qui soit prêt à soutenir sérieusement que la manaspère pourrait s'étendre plus loin que l'orbite lunaire, et même au plus près de sa trajectoire, la comète restera très largement au-delà.

• Une théorie populaire avance l'idée que la manaspère proprement dite serait sans limites – qu'elle s'étendrait à tout l'univers. Seulement, l'absence d'énergie vitale loin de la Terre entraînerait une telle déformation du mana que l'usage de la magie y serait au mieux impossible, au pire dangereux. Donc, les chances que la comète puisse interférer avec les champs magiques terrestres sont, effectivement, très faibles.

• Talon

• Il existe une autre théorie selon laquelle les corps célestes comme les comètes pourraient créer des distorsions et des fluctuations semblables au sillage d'un bateau, même dans le mana le plus diffus; ces ondes de mana pourraient avoir un impact en atteignant notre planète, à plus forte raison si elles sont originaires d'un mana trouble.

• Wide Eyed





- Bonhomme, tu auras beau émettre la théorie que la comète nous donnera la peau bleue et nous fera pousser des antennes, tant que tu n'auras aucun fait pour l'étayer, tu ne risques pas de convaincre grand monde.
- Andy Ryan

La principale influence de la comète de Halley s'exercera vraisemblablement dans le domaine de la psychologie populaire. On sait que les émotions affectent la magie. N'importe quel praticien de l'institut magico-légal vous dira que le lieu d'un crime ne dégage pas les mêmes vibrations astrales que le site d'un pique-nique. Avec l'hystérie qui entoure la comète, il est probable que la perception de l'espace astral en sera affectée sur des régions entières. Les nuits où l'on pourra la distinguer clairement, les élans de panique, d'anticipation, d'excitation, de crainte, de confusion et de toute la gamme des sentiments humains qu'elle saura inspirer risquent de créer des champs magiques de faible amplitude dans les zones les plus densément peuplées.

- Rien de pire que ce qui se produit aux environs d'un méga concert de rock.
- Magister

L'arrivée de la comète l'année du cinquantenaire de l'Éveil n'est sans doute qu'une coïncidence. Le nombre cinquante n'a aucune signification magique, et les scientifiques qui s'intéressent à la courbe de mana ne voient et ne s'attendent à aucun signe de fluctuations importantes dans le niveau de mana ambiant. Les rumeurs selon lesquelles la comète de Halley aurait été prédite par le calendrier maya sont manifestement fausses. En fait, le calendrier maya fonctionne par cycles de cinquante-deux ans, ce qui pourrait correspondre à un changement majeur en 2063 – bien après le départ de la comète, donc.

En bref, je ne crois pas que le retour de la comète soit comparable à un jet de pierre dans une mare, à un coup de pied dans une fourmilière ou à la rupture d'un barrage. Quand elle sera repartie au fin fond de l'espace, la plupart des gens prendront conscience qu'ils auront vécu une occasion historique tenant davantage du non-événement que d'autre chose. Nous oublierons toute cette folie et retournerons à nos existences quotidiennes. La fameuse "année de la Comète" sortira complètement de nos mémoires.

- Je prends des paris sur les changements qu'il y aura cette année. La cote actuelle donne le retour de Dunkelzahn à 18 contre 1, l'engloutissement de Los Angeles à 5 contre 1 et la réunification des CAS et des UCAS à 32 contre 1. J'attends vos appels !
- Oddball
- Je te parie 5000 nuyens que ce ne sera pas la fin du monde. Crétin.
- Grid Reaper
- Vous n'êtes que des fous si vous écartez l'idée d'un changement d'un simple haussement d'épaules. Toute routine finit par s'altérer, L'univers n'est jamais aussi stable qu'il en a l'air.
- Man-of-Many-Names

LA COMÈTE DE HALLEY : HISTOIRE ET HYSTÉRIE

Par Kepler

Dans quelques mois à peine, la comète de Halley sera visible à l'œil nu. À l'intention de ceux d'entre vous qui seraient trop feignants pour lancer leurs programmes de recherche, j'ai compilé les infos et les notes historiques suivantes.

La comète fut aperçue pour la première fois en Chine en 239 av. J.-C. et revint conformément aux prédictions à Noël 1758, peu après la mort d'Edmund Halley. Elle décrit une orbite rétrograde en 76 ans environ. Son orbite a une inclinaison de 162,2 degrés, une excentricité de 0,967, un axe semi-majeur de 17,94 unités astronomiques (UA) et se trouve la plupart du temps sous le plan de l'écliptique. Elle traverse l'écliptique près de l'orbite terrestre, ce qui la rend facile à observer pour nous. Elle atteindra un périhélie de 0,6 UA derrière le soleil en janvier.

La comète sera visible à l'œil nu de septembre à fin novembre 2061. On la reverra ensuite de mars à avril 2062, à son retour du soleil, mais avec moins de netteté car elle passera plus loin de la Terre. Un télescope permettra bien évidemment de la suivre plus longtemps. En 1986, elle avait une magnitude de 5,5, mais elle devrait être plus brillante cette fois (les estimations vont de 5,7 jusqu'à 6,0, sous réserve); on ignore pourquoi.

- D'après les scientifiques, ça pourrait s'expliquer par une plus forte désintégration du noyau de la comète, due à une dose plus importante de radiations solaires; tout ça augmenterait la taille de la chevelure et de la queue de la comète.
- Astro Boy
- Sauf que cette année aura été une année calme en ce qui concerne les éruptions solaires.
- Orbital Bandit

Nous avons déjà eu un excellent aperçu de la comète lors de son dernier passage ; cette fois-ci, son approche sera suivie par des centaines de télescopes et des dizaines de satellites, dont la plupart se trouvent déjà dans l'espace. Ce corps céleste intéresse beaucoup de monde : des gouvernements, des corporations, des universités et même des fondations magiques financent la recherche à son sujet. Une course spatiale très médiatique a été lancée, opposant des dizaines de corporations avides d'être les premières à envoyer une sonde au large de la comète, voire d'en faire atterrir une dessus. Les histoires les plus folles circulent dans la Matrice. Les plus populaires parlent d'un vaisseau extraterrestre qui aurait été repéré dans le sillage de la comète, ou d'un visage mystérieux gravé à sa surface, ou encore affirment que la comète posséderait une aura astrale.

- Je me suis laissé dire que l'analyse spectrale aurait montré que la comète contenait de l'orichalque.
- Chemical Spill
- Tu parles! De la glace et de la boue, oui, avec peut-être un petit caillou au milieu.
- Abacus
- Il y a peu de chance, Spill. On a essayé de repérer un truc inhabituel sur la comète de Wirtannen quand elle est passée dans le coin en 2012. Aucun signe de poussière magique à l'époque, et aucun signe vérifiable aujourd'hui.
- Tesseract



- Tu crois que les corpos irait le crier sur les toits s'ils avaient trouvé de l'orichalque? Ils gardent ça pour eux, oui - c'est ça, le véritable enjeu de la course aux sondes.
- Astrolabe

La plus connue des apparitions antérieures de la comète eut lieu en 1066. Elle suscita une vague de terreur à travers toute l'Europe ; on vit en elle un signe annonciateur de guerre et de la mort de rois. Les Anglais et les Normands se préparaient à l'affrontement, et tous virent dans le passage de la comète un funeste présage – sans pouvoir dire avec exactitude pour qui. Ce n'est qu'après la bataille d'Hastings et la mort du roi Harold II en octobre que les chroniqueurs décidèrent que la comète avait été un mauvais présage pour les Anglais. La victoire de Guillaume le Conquérant et des Normands changea la face de l'Angleterre – et le cours de l'Histoire.

Dans un manuscrit d'histoire illustré du début du XVI^e siècle intitulé les Chroniques de Lucerne, on attribue à la comète toutes sortes de tremblements de terre et d'épidémies, une mystérieuse pluie rouge ainsi que plusieurs naissances d'animaux à deux têtes. Cette année-là, selon une légende populaire, le pape Calixte III aurait excommunié la comète en la taxant d'instrument du démon.

- Car le nom de la comète de Halley est Absinthe, et elle annonce le déclenchement de l'Apocalypse. L'Absinthe s'abattra sur la Terre et empoisonnera nos eaux !
- Apocalypse 8:10-11
- Et moi qui croyais que Tchernobyl (absinthe, en russe) avait déjà fait le boulot!
- Rad Trooper

Les comètes continuèrent à frapper les imaginations et à susciter la crainte bien après que les progrès de l'astronomie eurent permis de les identifier comme des membres de notre système solaire. Le retour de la comète de Halley en 1835-36 fut jugé responsable de tout et de n'importe quoi, depuis le massacre d'Alamo à l'incendie qui faillit raser intégralement New York en passant par l'incendie meurtrier du Parlement britannique.

En 1910, de nouveaux mythes naquirent. Des astronomes de l'Université de Chicago découvrirent que la queue de la comète contenait un gaz cyanogène mortel. Une panique s'ensuivit quand on crut découvrir que la Terre serait effleurée par le phénomène le 18 mai. L'événement fit les gros titres: "La queue de la comète est empoisonnée: un astronome français calcule qu'elle pourrait contaminer l'atmosphère terrestre." On se mit à construire des bunkers à l'épreuve du gaz partout à travers le monde, parfois sous les instructions de savants. Des entrepreneurs malins firent fortune en produisant des pilules anti-comète, des masques à gaz, desallettes de conjuration et des polices d'assurance contre les effets de la comète.

L'apparition de 1910 fut particulièrement lumineuse, car la comète passa très près de la Terre; à tel point que certains redoutèrent un impact. Le *Chicago Daily Tribune* titra en une: "Demain, la comète va rebondir sur la Terre." Dans l'ensemble des États-Unis, une panique générale inspira des titres similaires: "Voir la Comète et mourir", "Nombreux cas de folie; les suicides se multiplient" ou "Abattus alors qu'ils observaient la comète". Certains vendirent tous leurs biens dans l'attente de la fin du monde. On cessa de travailler un peu partout. Les mouvements religieux connurent un regain de popularité sans précédent depuis l'avènement des Millerites dans les années 1840, et les astronomes professionnels devinrent tous

des célébrités. Dans les seuls journaux de New York, Los Angeles et Chicago, on rapporta huit tentatives de suicide (dont sept réussies), cinq cas de folie furieuse, deux meurtres, cinq morts accidentelles, un aveu d'assassinat et un sacrifice de vierge directement provoqués par la comète.

- Vu le nombre de tarés qui sillonnent les Barrens en beuglant que la fin du monde est proche, je vous parie qu'on va battre ces chiffres avant même que la comète soit visible.
- Straightjacket

Bien sûr, tout le monde ne fut pas atteint de la même manière par cette fièvre de la comète. Les quotidiens consacraient au moins une page par jour au retour de la comète de Halley ; aucun ne cessa de proposer son formulaire d'abonnement, ce qui montre bien qu'ils ne croyaient guère à la fin du monde. Les caricaturistes épinglèrent avec délectation le discours des astronomes et les craintes de la population. La plupart des gens y virent un simple prétexte à faire la fête – chaque grande ville organisa d'ailleurs de grandes réjouissances publiques. Une fois, un millier d'étudiants du Darmouth College effectuèrent une danse du serpent en pyjamas, à minuit, avant d'aller donner la sérénade aux astronomes.

- Pas mal de villes prévoient ce genre de méga-fêtes, cette année, aussi bien pour célébrer la comète que le cinquantième de l'Éveil. La plus importante sera sans doute celle de Times Square, avec un concert gratuit où se produiront tous les grands noms de la scène musicale actuelle. Au Japon, ils auront un gigantesque dragon-marionnette articulé qui s'élèvera dans les airs pour figurer l'apparition de Ryumyo. Mais le plus beau, ce sera certainement les soirées privées organisées par les magnats de la finance et autres grands de ce monde - l'occasion rêvée pour la chasse aux infos, les exfiltrations et autres réjouissances de ce genre.
- Party Crasher

La dernière apparition de la comète de Halley dans les années 1980 vit le prolongement de cette folie millénariste. Le bruit courut que la comète s'écraserait sur le pôle Nord, brouillant le champ magnétique de la Terre et déclenchant une gigantesque électrocution planétaire! Comme auparavant, on vit dans la comète le signe avant-coureur de grands événements et de désastres, comme l'explosion de la navette Challenger, qui renvoya le programme spatial américain et les autres plusieurs années en arrière, ou le début de la Perestroïka, qui entraîna la chute de l'Union soviétique.

- Il existe des correspondances littéraires intéressantes avec la comète de Halley. *Le Prince* de Machiavel et les oeuvres de Chaucer furent publiés à titre posthume en 1532. Samuel Clemens (Mark Twain) naquit en 1835 et mourut en 1910. Et hier seulement, le prix Nobel Yelena Zvereva est morte à l'âge de 76 ans. Elle était née en 1985. Toutes ces années étaient des années de la comète.
- Bookworm
- Bah, ces dates n'ont de signification que pour les rigolos qui veulent bien leur en accorder.
- The Laughing Man
"Ha! J'me marre..."

Assisterons-nous au même genre d'hystérie collective cette année ? Sans aucun doute. D'ailleurs, la folie a déjà commencé. La Matrice bouillonne de rumeurs, comme celle de ce faux mémo interne de Saeder-Krupp selon lequel la comète



ramènerait une grappe d'oeufs de Lofwyr. Sur le plan politique, Tir Tairngire a annoncé le report du prochain Rite de Progression, tandis qu'on parle d'élections prochaines en Angleterre. La fréquence des tempêtes de mana et autres désordres magiques inhabituels de par le monde est en augmentation constante, et la communauté magico-scientifique n'en peut plus d'excitation. Et l'une au moins des centaines de sondes que les mégacorps se préparent à lancer vers la comète a explosé suite à un sabotage.

On peut s'attendre à bien d'autres événements similaires dans les mois à venir. Dans un an, nous aurons accumulé toute une collection de gros titres hallucinants. Et la question que nous devons nous poser alors sera de savoir si ces événements incroyables auraient eu lieu ou non sans le passage de la comète.

LE CIEL NOCTURNE

Extrait d'*Astronomica*, août 2061

Le retour de la comète de Halley promet d'être une aubaine pour tous les amateurs d'astronomie ; et ce n'est pas la seule réjouissance qui les attend cette année ! Il y aura en effet une éclipse totale de lune le 29 septembre, suivie d'une éclipse annulaire du soleil le 13 octobre (c'est depuis les îles Shetlands Sud, au large de l'Antarctique, qu'on la verra le mieux). Plusieurs conjonctions planétaires seront également observables à l'automne, notamment Mars et Vénus dans le sud-ouest et Neptune et Saturne dans le nord-est en octobre. Enfin, le bouquet final aura lieu le 19 octobre sous la forme d'une pluie de météorites.

Pour observer la comète dans les meilleures conditions, je vous recommande vivement cette virée à la campagne dont vous parliez depuis un moment. Pour les habitants des villes, à l'exception de ceux qui se trouvent sur les hauteurs, le spectacle risque d'être gâché par le dôme de pollution. Une vérification simple : si vous ne pouvez pas distinguer la Grande Ourse, vous ne verrez pas la comète. L'heure d'observation idéale se situe après le coucher du soleil, avant que la lune ne se lève.

- La comète sera au plus près de la Terre aux alentours de Samhain. C'est mauvais. Si elle déchire le voile entre les mondes, ses énergies chaotiques risquent d'infiltrer le monde des esprits et de créer des perturbations. Je déconseille fortement toute séance de spiritisme et autre invocation des ancêtres au moins jusqu'au 22 novembre.

- Scary Bob

- Le soleil sera dans le Scorpion quand la comète sera au plus près, ce qui veut dire mort, calamités, etc. Je peux déjà vous prédire qu'il y aura de nombreux crimes et accidents. Personnellement, j'ai l'intention de m'enfermer chez moi à double tour.

- Harbinger

- Bon ! Ça fera toujours un taré de moins dans les rues.

- Bung

- Non, non, la comète sera dans le Taureau, ce qui veut dire richesse, développement personnel. Et le Scorpion est un signe de renaissance et de transformation, pas de mort. La comète est clairement un symbole de l'Éveil.

- Charouse

Si vous habitez en ville, je vous invite à soutenir le black-out dont certaines municipalités veulent prendre l'initiative. Partout dans le monde, des cercles d'astronomes et des

autorités civiles tentent d'organiser un black-out temporaire dans les zones urbaines de manière à ce que chacun puisse profiter du spectacle de la comète. Ces initiatives se heurtent à des préoccupations de sécurité publique, si bien qu'elles ont besoin d'un maximum de soutien.

- Je suis pour à cent pour cent. Convaincre la ville d'éteindre toutes les lumières ? C'est brillant ! Imaginez un peu les occasions de shadowrunning...

- The Ex

- Il me semble avoir entendu parler d'un gang ou d'une secte de deckers se faisant appeler Bright Night qui serait en train de préparer toute une série de black-out involontaires, si vous voyez ce que je veux dire. Selon eux, la comète risque de déclencher un désastre si nous n'éteignons pas les lumières en signe de respect. Remarquez, ce n'est peut-être qu'une excuse foireuse pour flanquer la pagaille.

- Sidewinder

Pour ceux d'entre vous qui se poseraient la question, le 24 décembre sera un jour de pleine lune – idéal, donc, pour les festivités du cinquantenaire. Et grâce à la comète, les pluies de météorites devraient être particulièrement spectaculaires pendant la prochaine décennie.

UN SOURIRE POUR LE TÉLESCOPE

Par Carl Peterson, extrait de *MatrixWeek*, août 2061

Ares et le gouvernement des UCAS ont publié aujourd'hui un communiqué de presse commun détaillant le déploiement d'une infrastructure d'amélioration massive du télescope spatial Hubble II et de son système de transmission. Apparemment, la demande en images de la comète de Halley serait devenue trop importante pour les capacités du système et aurait occasionné des dysfonctionnements en cascade. Un nouveau relais de 20 gigapulsations a été installé à Goddard pour télécharger les données, et depuis sa mise en service, il fonctionne à plein régime sans discontinuer. Un nouveau site-miroir a été créé à Hong Kong aujourd'hui pour faire face à la demande imprévue du secteur asiatique.

- Ben voyons ! C'est parce qu'il était trop populaire que le système a planté. Ou comment étouffer les conséquences d'une shadowrun et s'en sortir la tête haute...

- Gremlin

En réponse à la pression populaire, Ares a également réduit de moitié le délai de traitement des images, le faisant passer de vingt-quatre à douze heures. Les amateurs d'astronomie peuvent désormais télécharger dans la journée les images de la nuit précédente. Plusieurs organismes de surveillance corporatiste ont rapporté une légère baisse de la productivité dans de nombreux bureaux depuis la publication de ces images ; certaines corporations ont dû prendre des mesures et restreindre l'accès aux photos de la comète aux heures de déjeuner et dans la soirée.

- Ce délai de 12 h leur laisse largement le temps de retourner les images à leur guise. La vérité est ailleurs !

- MUFON Boy

- Grandis un peu, bonhomme. Avec tous les télescopes amateurs braqués en permanence sur cette foutue comète, comment veux-tu qu'on nous cache quoi que ce soit d'important à son sujet ?

- Carl



Avec une comète de Halley plus brillante que prévue et devant s'approcher relativement près de la Terre, les photos sont particulièrement saisissantes. Les tarifs de publicité des sites qui les publient ont doublé en une semaine, et risquent de continuer à grimper. Les sites matriciels qui font payer l'accès aux images enregistrent plus d'une centaine de connexions par heure.

Les observations d'amateurs connaissent elles aussi un vif succès. Beaucoup d'observateurs ont mis leurs ressources et leurs images en commun pour élaborer une approximation tridimensionnelle de la comète, agrémentée le plus souvent d'animations. La plupart de ces sites alimentent l'International Halley Watch Digital Archive, qui sera disponible en juillet prochain sur le module AresSpace Planetary Data Systems Small Bodies du serveur de l'UCAS National Space Sciences Data Center.

SPIRITUELLEMENT PARLANT

Par Amy McNeill, extrait du *Seattle Times*, 18 août 2061

Partout à travers le globe, des groupes religieux se préparent à l'arrivée de la très controversée comète de Halley, considérée par le passé comme le signe avant-coureur de funestes événements. La plupart des religions organisées ayant souffert d'une certaine désaffection ces dernières décennies, elles fourbissent des stratégies offensives pour conserver le peu de fidèles qui leur restent face au cinquantenaire de l'Éveil et à la folie que suscite le retour de la comète. Bon nombre de ces groupes rapportent que le nombre de leurs fidèles demeure stable, malgré un turn-over important.

Les chrétiens ont différentes manières de réagir au retour de la comète. La plupart se contentent de prévenir contre le danger qu'il y aurait à revêtir cet événement astronomique d'une signification spirituelle. D'autres dénoncent ouvertement la prolifération des sectes liées à la comète. Quelques mouvances chrétiennes mineures préparent leurs fidèles à la Félicité, et une branche mormone dissidente prend des dispositions en vue d'un "nouvel exode" – sans plus de précision. D'autres groupes, comme les baptistes du sud, clament que la comète annonce la fin de l'Éveil et la disparition prochaine de l'influence satanique exercée sur le monde par la magie. Ils ont d'ores et déjà prévu des réjouissances et autres cérémonies grandioses, et s'attendent à voir se multiplier les conversions spontanées.

Le Vatican presse les diocèses de multiplier les offices en cette période troublée. L'archevêque de Seattle, monseigneur Richard Simoneau, a récemment annoncé que les églises de la région proposeraient des messes de nuit tout au long des mois de septembre, octobre et novembre pour aider les gens à lutter contre une anxiété qui va croissant. Le cardinal von Heeremann, de l'Église catholique allemande, a fait savoir que plusieurs sectes adoratrices de la comète avaient pu être démantelées en Westphalie. Il a encouragé tous les vrais catholiques à "prier pour le salut de l'humanité afin qu'elle trouve dans le Seigneur la force d'affronter cette période troublée".

Le monde musulman, traditionnellement déchiré par la violence et les querelles de factions, s'est montré étonnamment uni face au retour de la comète. Le très populaire leader du Mouvement d'Unité Islamique, Ibn Eisa, a fait savoir que la comète était un signe de la volonté d'Allah appelant à la réconciliation de tous les musulmans. Plusieurs sectes islamiques versées dans l'astronomie et l'astrologie connaissent actuellement un regain de popularité.

À l'autre bout du spectre, les différentes religions païennes et autres croyances nouvelles issues de l'Éveil font leurs choux gras de cette affaire. Toutes n'attribuent pas une signi-

fication particulière à la comète, mais celles qui le font voient grossir le nombre de leurs adeptes et développent leur influence au sein de leurs communautés. Les célébrations et rituels en l'honneur de la comète se multiplient. Certains de ces groupes signalent aussi une flambée d'activité dans le monde des esprits.

De nombreuses personnes trouvent des réponses auprès de ces groupes, ou au moins une certaine sympathie. Le principal et le plus important d'entre eux a pour nom les Enfants du Dragon ; il compte déjà plusieurs milliers de membres. La manifestation qu'il a organisée à la faille de DC pour l'anniversaire de la mort de Dunkelzahn a mobilisé des milliers de personnes, dont beaucoup sont toujours sur place.

Les groupes religieux traditionnels n'ont pas connu de pareil défi depuis l'Éveil – le passage du nouveau millénaire n'était rien en comparaison. À mesure que les rumeurs et les rapports d'anomalies magiques se multiplient, la crainte des fidèles grandit. Certains se détournent de la foi, tandis que d'autres vont chercher du réconfort et des réponses dans des croyances nouvelles. La comète a sur la société l'effet d'une onde de choc ; les gens sont amenés à revoir leur façon de penser. Comme l'a prouvé la récente immolation d'un homme par le feu dans le centre de Seattle, la tension et l'émotion du moment risquent de susciter des attitudes et des actes extrêmes – le malheureux avait laissé un billet expliquant qu'il se sacrifiait afin que le monde survive à la colère de la comète.

• Je me suis laissé dire que certaines mégacorps prenaient des dispositions pour calmer un peu l'hystérie parmi leurs employés: surveiller leurs opérations matricielles, espionner leurs activités extra-professionnelles à la recherche des signes d'un comportement sectaire, ce genre de choses. Je vois d'ici comment leurs séances de débriefing doivent se dérouler.

• Almac

• En même temps, pas mal de corps se lancent à fond dans le marketing de la comète. Et avec la course aux sondes qu'elles se livrent, elles contribuent à créer ce climat d'excitation dont elles ont si peur. C'est un jeu sacrément dangereux qu'elles jouent là.

• MacBeth

• Ouais, je me suis fait surprendre en train de lire un document des Enfants du Dragon. Le boss m'a tellement remonté les bretelles que je lui ai collé ma démission. Bon Dieu, à 50 heures par semaine, on est quand même en droit de se prendre une petite pause, non ?

• Sam@echostation.org

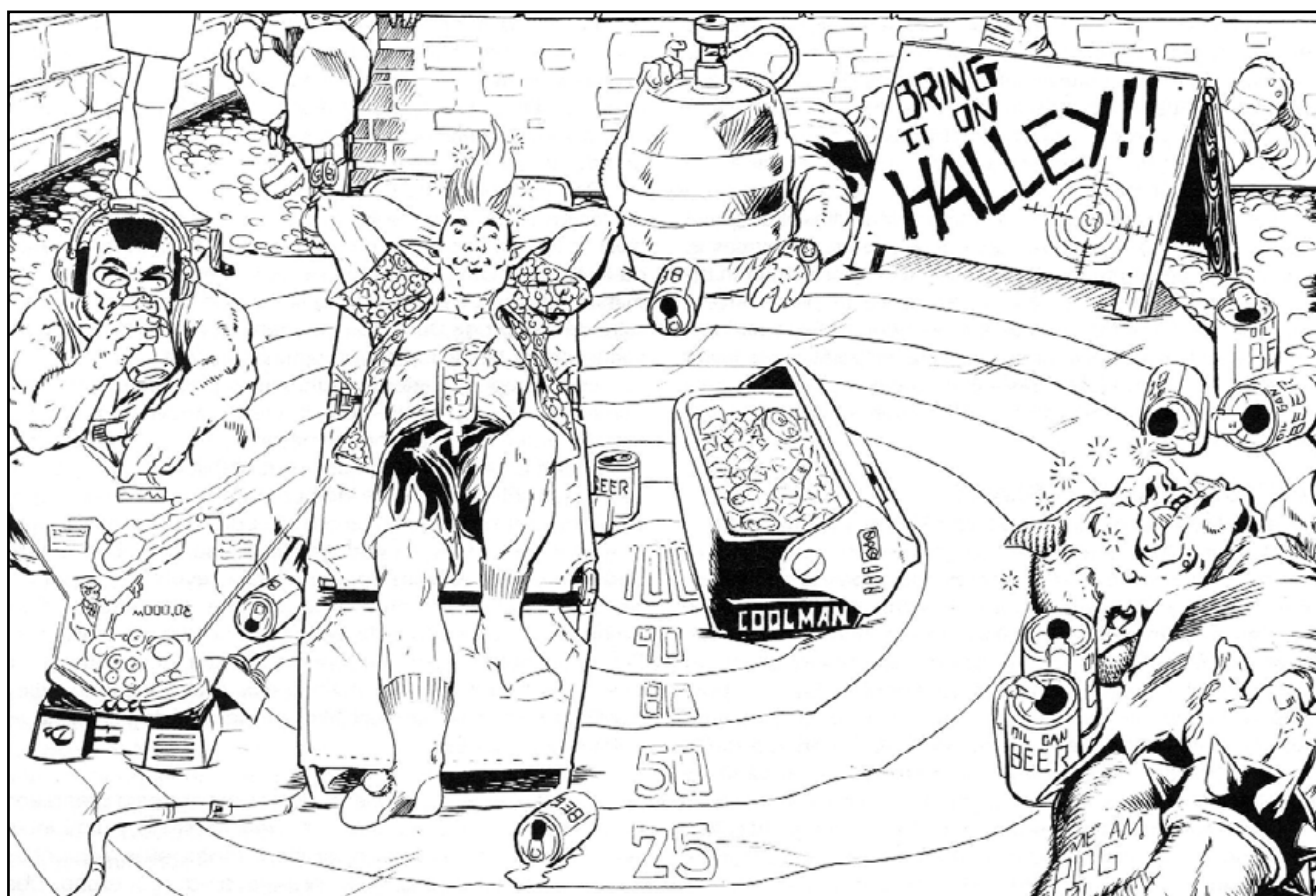
• Dans une autre vie, bonhomme.

• Tesseract

LA FÊTE OU LA PANIQUE?

Par Susanna Tarrig, extrait de l'*UCAS Today*, 20 août 2061

La comète de Halley sera en vue dans quelques semaines, mais déjà il est impossible de faire un pas dehors – ou dans la Matrice – sans qu'elle vous saute à la figure. Où que votre regard se tourne, ce ne sont que bulletins d'informations non-stop et autres objets marketing à la gloire du cinquantenaire de l'Éveil et du retour de la comète. Icônes de comète. Ballons en forme de dragons. Assurances anti-comète. Sectes et cérémonies délirantes. Faut-il peindre la ville en rouge ou courir nous cacher dans les collines ? La panique et l'euphorie mènent la danse médiatique comme des jumeaux infernaux.



À en croire les tabloïds, la comète aurait mis en branle la chute de la civilisation. Des centaines de sites matriciels sont consacrés aux moyens de survivre au cataclysme qu'on nous promet. Les achats d'eau minérale et d'aliments en boîtes atteignent des sommets. Certains essaient de négocier leur crédit contre des espèces sonnantes et trébuchantes. Les magasins d'outillage ne peuvent plus répondre à la demande en torches électriques, en piles et en générateurs autonomes. Les télescopes se vendent comme des petits pains. Et la Lone Star rapporte que les trafiquants d'armes amassent de véritables fortunes au marché noir.

- Je connais un charcutier qui fait un malheur en vendant du "cometware". Sans déconner! D'après ce que j'ai compris, il ajoute simplement des coupe-circuit et autres protections supplémentaires à du matériel standard et le présente ensuite comme un moyen de défense contre "les rayons et les radiations de la comète." J'ai honte de le dire, mais j'en connais dans les gangs du coin qui sont suffisamment débiles pour tomber dans le panneau.
- Skaven

Tout le monde semble avoir son mot à dire. L'Humanis et le Vatican ne se réjouissent pas, mais d'innombrables groupes éveillés font la fête en dansant dans la rue. Le pauvre M. Tout-le-Monde ne sait plus quoi penser. C'est comme si Mardi Gras rencontrait Halloween. Les sceptiques tentent de garder la tête froide, mais ils sont submergés par la clameur de ceux qui voient des signes partout. Même certains experts concèdent avec prudence que quelque chose pourrait être sur le point d'arriver. Qui faut-il croire ? Qui faut-il écouter ?

La comète s'affiche partout, depuis qu'une campagne en l'honneur de l'Éveil et de la visite de la comète a recouvert

tous les panneaux des UCAS. Elle se glisse dans les logos corporatistes. Elle se porte en tatouages dans certains cercles et décore les murs du monde entier ; les grandes villes dépensent des fortunes en nettoyage pour se débarrasser des graffitis de comètes.

Quand on allume la tridéo, on pourrait croire que la comète a été inventée par les mégacorps comme argument publicitaire. Les séjours vacances en orbite font un tabac en dépit du supplément pour "observation de la comète". Concrete Dreams, qui n'avait rien sorti depuis deux ans, fait un tabac avec son nouveau single intitulé "Halley Come Down".

Même les NAO commencent à sacrifier à la folie ambiante, en offrant des séjours d'observation de la comète dans des zones isolées sans éclairage urbain et garantissant un ciel dégagé. Certaines ciblent même la clientèle des fanatiques du Jugement Dernier, en vendant des abris et des refuges dans des régions coupées du monde.

Qu'il s'agisse de croyance, de publicité, de catastrophe, de conspiration ou de festivité, on dirait que la comète de Halley a dans sa hotte quelque chose pour chacun d'entre nous.

OPÉRATION COMÈTE

Par Orbital Bandit

Rien n'enflamme davantage les imaginations que l'aventure spatiale. Il suffit de voir le fric englouti chaque année dans les tridéos et les puces de space-opera pour s'en convaincre. Alors, quand il arrive un événement unique comme le retour de la comète, tout le monde s'assoie et prend des notes. Et quand les sondeurs, analystes et petits génies du marketing des corpos flairent l'intérêt de masses, ils convergent dessus comme des squalas attirés par l'odeur du sang.



À la fin des années 2050, l'industrie spatiale subsistait encore, mais elle avait connu des jours meilleurs. Les profits ramenés par la recherche spatiale et le tourisme orbital suffisaient à maintenir l'activité le long du puits de gravité. Mais la guerre des corpos a rendu tout le monde un peu plus paranoïaque, et toutes les opérations spatiales un peu plus chères. S'arracher à la planète et partir dans l'espace, c'était bien joli, mais ce n'était pas excitant. Ça manquait de panache, d'enthousiasme, ça manquait de *vision*.

La comète a bouleversé tout ça. Quand Ares a fait savoir en 2060 qu'elle avait l'intention d'envoyer une sonde faire un petit coucou à la comète, elle a pris tout le monde au dépourvu. La réaction des médias a été immédiate, les sites matriciels se sont mis à fleurir par centaines, l'imagination a repris ses droits – et les autres corpos ont compris qu'elles ne pouvaient pas se permettre de passer à côté. En quelques semaines seulement, chaque corpo qui avait des intérêts dans l'industrie aérospatiale annonçait l'envoi de sa propre sonde-espion à la rencontre de la comète. La course était lancée!

- À l'intention de ceux d'entre vous qui jettent leurs puces d'histoire aux chiens, la première course aux étoiles opposait ces bons vieux USA et URSS. C'était dans les années 1950 et 1960. Les Popoffs ont gagné la première manche en envoyant les premiers un satellite, puis un chien, puis un homme en orbite. Les Ricains ont remporté la seconde en envoyant un homme sur la Lune en 1969.

- Laïka

- Certains hurluberlus soutiennent sans rire que les USA auraient monté de toutes pièces cette histoire d'homme sur la Lune – que l'affaire aurait été tournée en studio dans le plus grand secret puis jetée en pâture à la crédulité des masses. Je ne marche pas. Je suis un bon citoyen qui fait confiance à la propagande de son gouvernement. Et jamais je n'irai soupçonner nos chères mégacorps de tenter un truc aussi choquant ou d'aussi mauvais goût.

- Sir Chasm

Si bien qu'aujourd'hui, nous nous trouvons confrontés à une campagne médiatique de grande envergure. La course à la comète mobilise autant d'intérêt que celle à la carte du génome humain, ou au remède contre le SIDA, ou que le tournoi d'Urban Brawl ; sauf qu'elle est encore plus excitante, parce qu'il s'agit de *l'espace*! Le mystère, le danger et le frisson futuriste liés au voyage spatial en font une course que les gens n'oublieront pas de sitôt. Les corpos prennent d'ailleurs soin de nous l'enfoncer dans le crâne à grand renfort de Solar Soyburgers, de Cometary Fries et autres Halley Meals.

- Et pendant qu'on bouffe de la comète à tous les repas, les corpos continuent le pillage organisé des ressources planétaires, l'exploitation du monde ouvrier et autres dégueulasseries sans être inquiétées le moins du monde. Ce n'est pas tous les jours que le ciel leur fait cadeau d'une diversion pareille.

- Black Bloc

Quel est l'intérêt des corpos ? Eh bien, l'ego, l'image de marque et l'enjeu marketing pour commencer – celui qui remportera la course à la comète est assuré d'être considéré comme le leader en matière d'aérospatiale pendant les soixante-quinze prochaines années, minimum. Cette course donne également un sérieux coup de fouet à la recherche et au développement, car les meilleurs scientifiques de chaque corpo suent sang et eau pour mettre au point les nouvelles

technologies aptes à leur offrir la victoire. Les tombereaux de nuyens engloutis dans ces projets sont sûrs de retomber d'une manière ou d'une autre dans la poche des corpos à mesure que ces découvertes technologiques débarqueront dans nos foyers sous forme de nouveaux équipements ou de nouveaux matériaux.

- L'idée d'une corpo animée d'intentions louables a évidemment de quoi faire sourire, mais n'oublions pas pour autant les raisons scientifiques réelles qui inspirent cette course à la comète. De nombreuses questions restent en suspens concernant notre système solaire et la manière dont il s'est constitué, et les comètes renferment de précieuses indications sous leur glace pluri-millénaire. Et comme elles ne sont pas légion, il faut bien profiter de celles qui passent nous rendre visite.

- Seer

- Oh, ça fait plusieurs décennies qu'on possède la technologie nécessaire pour étudier les comètes de près ; simplement, on ne sait pas grand-chose parce que jusqu'ici, on a réussi à bousiller les rares occasions qu'on a eues. Un exemple ? La sonde lancée par la NASA en 2006 pour intercepter la comète Temple 1 s'est lamentablement vautrée. Autant dire que la pression est énorme pour que tout se déroule enfin sans accroc.

- Challenger

- Conneries. Près d'une demi-douzaine de sondes ont fait coucou à la comète lors de son dernier passage. Ça a déjà été fait, alors pourquoi s'exciter comme ça aujourd'hui ?

- Suisei

- C'était il y a soixante-quinze ans. Qui s'en souvient encore ? C'est de l'histoire ancienne. Ça ne veut plus rien dire pour notre société moderne d'informations minute par minute, où chacun veut être en prise directe avec la réalité. La plupart des données recueillies à l'époque ont été perdues dans le crash de 29, de toute façon. Sans compter qu'il s'agit d'une compétition entre corporations, cette fois, et qu'à côté de la propagande corpo, le bon vieux patriotisme des familles n'est que du pipi de chat.

- Transcendant

En sus des profits et des gadgets, la course à la comète entraîne un autre effet secondaire dont personne ne parle – le renouvellement de l'intérêt du public pour l'espace. Les stations orbitales affichent complet, tellement il y a de candidats pour observer la comète sous le nez. Conséquence, bon nombre de corpos spatiales élaborent des plans de développement rapide pour profiter de cette ruée. Plus important, l'espace n'est plus cette région perdue que les corpos exploitent dans l'indifférence générale ; dans l'esprit du public, c'est devenu un endroit où il est excitant de se rendre. Maman Terre s'est montrée une mère possessive, mais il est temps de nous arracher à ses jupons pour découvrir les mystères des étoiles, ceux-là même qui nous ont fait descendre des arbres et lever la tête vers le ciel nocturne.

Franchement, ça commençait à devenir mortel de vivre ici en orbite, à vous regarder vous agiter comme des fourmis industrieuses et à retrouver toujours les mêmes gueules chaque fois qu'on sort dans les coursives. Ce sera rafraîchissant de voir débarquer des nouvelles têtes. Des nouvelles rencontres, ça veut dire de nouvelles expériences, et plus de gens, ça veut dire plus d'occasions pour nous, si vous voyez ce que je veux dire.



• On voit parfaitement. C'est vrai que la campagne médiatique amène toutes sortes d'investissements dans l'espace proche, et que la population orbitale connaît actuellement un boom phénoménal. Et là où vont les corpos et leur fric, les shadowrunners ne tardent pas à suivre.

• Ad Astra

• Possible que la course spatiale continue sur sa lancée après le passage de la comète. Ares a des projets de colonie martienne, alors j'imagine que la prochaine carotte sera l'implantation de la première base habitée sur la planète rouge. Je crois savoir par ailleurs que d'autres corpos lorgnent du côté de la ceinture d'astéroïdes ou d'Europe. Bref, les possibilités d'une suite ne manquent pas.

• Uri Gagarin

LES DIFFÉRENTS CONCURRENTS

Vu que les concurrents sont déjà dans les starting-blocks, j'ai proposé au Cap' de fournir à Shadowland la revue de détail de qui prépare quoi et où. Certaines sondes ont déjà été lancées, tandis que d'autres sont parties à la benne en raison de "complications imprévues" – je crois que c'est le terme officiel. Les pas de tir du monde entier n'ont pas le temps de refroidir, et les bunkers de recherche top secret font provision de caféine et de déodorant. Comme il n'est pas exclu que vous ayez vous-même un rôle à jouer dans cette course, je vous propose un rapide topo sur ses principaux acteurs.

• Soulignons que la plupart des projets mentionnés ci-dessous concernent une interception de la comète à sa première passe au-dessus de la Terre; la plupart des corpos ont prévu un plan de secours pour envoyer une deuxième sonde vers la comète à son retour du Soleil, au cas où la première aurait échoué.

• B-Team

Ares Macrotechnology

Ares, et plus spécialement sa filiale AresSpace, est le leader incontesté de l'industrie aérospatiale. Depuis qu'elle a racheté la NASA au gouvernement US en 2016 et que son concurrent Harris-3M s'est ramassé à l'occasion du crash de 29, elle en domine pratiquement tous les aspects. D'autres corpos peuvent rivaliser avec elle dans un secteur spécifique, mais aucune ne peut prétendre se mesurer à elle sur tous les fronts.

Les bases de lancement d'AresSpace sont concentrées sur le continent nord-américain. La principale est Cape Canaveral, qui voit défiler chaque année davantage de fusées que n'importe quelle autre base au monde (une par semaine environ). Le Kennedy Space Center en Floride, la base d'Edwards en ELC et Wallops Island en Virginie arrivent en deuxième position, suivies des sites de China Lake et d'Inyokern Test Range. La plupart des vols spatiaux à destination de l'orbite proche partent d'Edwards ou du spatioport Alaskan de Kodiak Island, dans le Conseil Athabaskan.

Les bases spatiales d'AresSpace sont les plus modernes du monde, et leur dispositif de sécurité est à l'avenant. Leur inviolabilité est assurée par Knight Errant, équipé pour la guerre et renforcé par des blindés légers et des avions d'assaut en nombre suffisant pour repousser une petite armée. Des systèmes anti-missiles ultra sophistiqués (qu'Ares n'a même pas encore mis sur le marché, c'est dire) défendent les fusées contre toute attaque de missile.

• Il paraît qu'Ares envoie même des drones escorter ses fusées jusqu'à l'altitude maximale, en dernière ligne de défense.

• Galaga

AresSpace possède des dizaines d'autres installations à travers le monde, principalement dédiées à la surveillance spatiale, aux écoutes astronomiques et au relais de son réseau satellite. Le siège de la compagnie est situé à Houston.

Ares est presque aussi omniprésente dans l'espace que sur Terre. On ignore le nombre exact de ses installations spatiales, mais elle possède au moins cinq habitats opérationnels, dont une base lunaire et une station en orbite autour du soleil. La plupart de ces installations servent à la recherche ou à la production à petite échelle.

• On raconte que Damien Knight s'intéresse personnellement aux interactions entre l'espace et la magie, et qu'une bonne partie des recherches d'AresSpace impliqueraient des mages initiés, des métacréatures telles que les rats du diable et des prisonniers éveillés servant de sujets d'expérience.

• Braxton

C'est Ares qui a lancé la course à la comète en dévoyant sa sonde Gigas de 8 tonnes et de 2 milliards de nuyens. En construction depuis deux ans, l'énorme Gigas a déjà été lancée à grand renfort de publicité. En plus de son matériel d'analyses et de mesures, elle emporte un réacteur à fusion prototype dernier cri dont c'est le baptême du feu. Même si elle paraît bien placée pour remporter la course, il n'est pas impossible que Gigas soit grillée sur le fil par des sondes plus légères et plus rapides lancées à une date ultérieure.

• Je me suis laissé dire que Gigas était armée de plusieurs canons à induction magnétique, qui feront feu sur la comète à une distance estimée de 20 kilomètres. La sonde recueillera ensuite des échantillons de débris pour les ramener sur Terre.

• Blazer

• Ces canons sont peut-être aussi un bon moyen d'éliminer les sondes des concurrents...

• Flak

En réaction à la multiplication des sondes rivales, Ares a également mis en chantier deux sondes secondaires, *Velox I* et *Velox II*, qui seront lancées par fusées chimiques depuis Cap Canaveral à une semaine d'intervalle. Elles devraient atteindre la comète avant Gigas, passer à travers sa queue et ramener des échantillons de la matière ionisée qui constitue le noyau de la comète.

Saeder-Krupp

Le programme spatial de Saeder-Krupp, basé sur les vestiges de l'ancienne Agence spatiale européenne, est centré sur la production orbitale, l'exploitation des ressources et les réseaux satellites. La compagnie l'a étoffé en rachetant plusieurs bases gouvernementales tombées en désuétude. Aujourd'hui, les principaux centres de lancement de Saeder-Krupp sont Tyuratam, à Baïkonour, au Kazakhstan, et le centre Ariane à Kourou, en Guyane française, juste à côté du pas de tir de Proteus sur l'Île du Diable. Chacun de ces centres comporte cinq pas de tir distincts, d'immenses terrains d'atterrissage, des laboratoires de tests et des installations cryogéniques.



• Baïkonour et Kourou sont des sites historiques qui ont tous les deux des centaines de tirs réussis à leur actif. Ce qui veut dire qu'ils ont aussi des musées, des visites guidées et autres attractions touristiques susceptibles d'offrir une bonne couverture à une équipe de shadowrunners.

• Austin

Saeder-Krupp possède un autre site de lancement moins important à Overberg, à la pointe sud de l'Afrique, à moins de 200 kilomètres du Cap. Équipé de chambres à vide thermiques, de hangars climatisés et d'un système informatique surpuissant, Overberg gère le gros de la recherche et des tests de la compagnie. Saeder-Krupp recourt encore à différentes bases européennes pour lancer et recevoir ses vols suborbitaux et semi-balistiques. Ses autres sites remplissent des missions d'observation satellite, d'écoutes astronomiques, de guidage télémétrique et autres. Saeder-Krupp ne procède en moyenne qu'à deux tirs de fusées par mois, principalement destinés à sa base lunaire. En revanche, ses vols spatiaux vers l'orbite proche sont beaucoup plus fréquents.

• Personne ne semble savoir avec précision où se situe le principal centre d'opérations spatiales de Saeder-Krupp. L'ancien centre spatial européen de Darmstadt, en Allemagne, ferait un bon candidat si l'analyse du trafic matriciel et les écoutes radio ne démentaient pas cette hypothèse. À mon avis, il doit être planqué quelque part en Europe dans un ex-centre de l'ESA ou peut-être dans un vieux bunker de missiles. Lofwyr aime bien garder secret l'emplacement de ces centres de commandement.

• Felix

• On raconte dans les pays islamiques que Saeder-Krupp viendrait d'achever la construction d'une nouvelle base de lancement au cœur du désert. Personne ne sait où exactement, probablement dans un pays qui a négocié le secret en échange de lancements gratuits.

• Kohl

• Saeder-Krupp envoie toutes sortes de matériel lourd en orbite – autant d'occasions à saisir pour faire passer en douce de l'équipement, des armes ou même des hommes. Seulement, faites gaffe à ne pas trop alourdir la cargaison ou ça va finir par se voir.

• Astrhobo

Saeder-Krupp a fait son entrée dans la course à la comète en déployant une petite fusée baptisée *Duccio* (du nom d'un peintre italien du XIII^e siècle). *Duccio* se distingue de ses consoeurs en ceci qu'elle a été expressément conçue pour se poser directement sur la comète. Arrivée un peu après la bataille, cette fusée n'a pas bénéficié de la même couverture médiatique que les sondes concurrentes. On ne connaît même pas la date ni le lieu de son lancement, bien que j'aie appris de source sûre qu'elle décollerait de la station orbitale d'Himmelsschmiede ("la Forge du Ciel"). La discrétion qu'observe Lofwyr au sujet de sa sonde alimente les rumeurs les plus délirantes. Sans vouloir rejoindre les adeptes des grands complots qui se jettent à la tête leurs théories fumeuses, il faut bien reconnaître que ce projet de poser une sonde sur la comète suscite de multiples interrogations.

• *Duccio* emporte une cargaison de telesma magique qui, une fois déployé, permettra à Lofwyr d'affecter directement la comète par la magie rituelle. Bien entendu, un rituel de cette magnitude va nécessiter de nombreux sacrifices pour

absorber le drain – à quelle catastrophe naturelle le dragon fera-t-il porter le chapeau ?

• George

• Balivernes ! Le ver se prépare purement et simplement à faire sauter la comète. C'est un dragon, nom de Dieu, il n'a pas l'intention de nous laisser découvrir comment la vie est apparue dans ce système solaire – **3,7 Mp effacés par l'opérateur système.**

• Drummer

• Ceux que ça amuse de se cogner des centaines de théories sur les plans secrets de Lofwyr n'ont qu'à aller faire un tour sur les sites qui leur sont consacrés.

• Captain Chaos

"Je suis partout !"

En raison de sa conception, *Duccio* est sans doute la plus vulnérable de toutes les sondes – trop de choses peuvent mal tourner lors de sa tentative d'atterrissage. Mais Saeder-Krupp estime que le jeu en vaut la chandelle. En raison de son autonomie réduite, *Duccio* devra se contenter de prélever des échantillons de sol et de transmettre à la Terre ses mesures, ses photos et ses analyses. Incapable de redécoller de la comète, elle restera définitivement à sa surface et repartira avec elle dans sa course éternelle autour du soleil.

• De quel droit font-ils ça ? La comète est une merveille de la nature qui n'a jamais été souillée par la main de l'homme. Comment osent-ils en détruire l'harmonie en collant dessus une de leurs misérables machines ?

• Grub

• Ce n'est pas tellement la question de l'harmonie qui me dérange, mais si ça tournait mal ? Et si la sonde modifiait d'une manière ou d'une autre la trajectoire de la comète ?

• Weeble

• Les gars, c'est une boule de glace. De la glace, de la boue et de la caillasse. Elle renferme certainement de précieux indices sur la création de notre soleil et de notre système solaire, et vous venez me parler de troubler son harmonie ? Sa trajectoire ne va pas dévier d'un pouce, et elle se fiche pas mal qu'on lui accroche tous les hameçons qu'on voudra. Ce qui m'intéresse, moi, c'est qu'elle peut nous aider à mieux comprendre le monde dans lequel nous vivons.

• Seer

Novatech

Novatech est peut-être la plus petite des mégacorps, ça ne l'empêche pas d'être un cadot dans l'espace. Elle a hérité de la totalité du programme spatial Fuchi, y compris deux stations orbitales majeures, plusieurs habitats plus modestes et quelques réseaux satellites non négligeables. Même si Ares et Saeder-Krupp la supplantent en matière de représentation, Novatech parvient à les devancer d'une tête dans le secteur de la haute technologie.

Novatech possède deux pas de tir, tous les deux installés sur des plates-formes flottantes. Le premier est situé en baie de Formose, au large des côtes kenyanes; il sert principalement à la station Darkside Junction de la compagnie ainsi qu'à ses projets top secret. Le deuxième est monté sur une plate-forme mobile dans la Ligue Caraïbienne et alimente principalement la station Camelot et les réseaux satellites. Enfin, bien qu'elle ne soit pas idéale pour des tirs orbitaux, Novatech possède encore une base aérospatiale à Woomera, en Australie.



LA SONDE SAEDER-KRUPP DÉTRUITE EN VOL !

Posté le 05/29/61

Détroit (NN) – Damien Knight, P.D.G. d' Ares, a présenté aujourd'hui des excuses publiques à Saeder-Krupp pour la destruction accidentelle de sa sonde spatiale *Duccio*. Cette sonde, que Saeder-Krupp espérait faire atterrir sur la comète à des fins de recherche, a été détruite quelques heures après son lancement alors qu'elle traversait une "zone de test" utilisée par Ares pour la vérification de ses armes orbitales. Selon les responsables d'Ares, la compagnie procédait à un test de routine de ses batteries laser anti-satellites dans un secteur sécurisé de l'espace profond. Elle ignorait totalement la présence de *Duccio* dans cette zone, puisque Saeder-Krupp avait tenu secrets le lancement et la trajectoire de sa sonde.

Aussitôt après l'incident, Saeder-Krupp a déposé une plainte auprès de la Cour Corporatiste, en affirmant qu'Ares avait abattu sa sonde spatiale dans un geste d'agression délibéré. Ares a fait amende honorable et offert une compensation financière dont le montant ne nous a pas été communiqué. Bien que Saeder-Krupp ait refusé tout net, la Cour Corporatiste s'est prononcée en faveur d'Ares et a soutenu sa proposition d'arrangement à l'amiable.

dont un copain hacker m'a dit qu'elle servirait de centre d'essais pour un nouveau prototype de navette.

- Des plates-formes marines, hein ? C'est déjà une première ligne de défense en soi – une attaque ou une tentative d'infiltration ne peut venir que par voie de mer ou des airs.

- Long John

- Novatech ne plaisante pas avec la sécurité aérienne. Elle fait décoller ses jets à la moindre alerte, et ses sites sont entourés en permanence d'un véritable essaim de drones. En plus, avec elle, on peut être certain que la sécurité spirituelle n'est pas en reste.

- Steel Lynx

- Son point faible, c'est la sécurité sous-marine. Elle a beau avoir noué des liens étroits avec plusieurs équipages de pirates caraïbéens, elle n'a pas la même avance technologique que les autres corpos dans ce domaine. Son pas de tir orbital des Caraïbes est mobile, cela dit, ce qui le rend difficile à localiser. Soyez discrets si vous posez des questions à droite, à gauche – la compagnie a pas mal d'espions parmi ces vieux loups de mer siffleurs de rhum.

- Gremlin

La sonde que Novatech compte envoyer vers la comète, *Whipple*, entre actuellement dans la phase finale de sa fabrication à bord de la station de recherche Camelot. J'ai eu l'occasion d'y jeter un coup d'œil, et je peux vous dire que les autres sondes ressemblent à des camions-bennes en comparaison. La plupart des autres corpos confient l'élaboration de leurs sondes à des savants et jettent aux orties toute préoccupation esthétique. Mais Novatech a clairement décidé de soigner son image sur le plan médiatique. Non seulement *Whipple* est une sonde splendide, fine et racée, mais elle a été peinte d'un motif à damier digne d'une voiture de course. La grande classe. D'après les spécifications, elle embarque également toute une batterie de senseurs à la pointe de la technologie.

Proteus

Proteus est l'une des rares corpos AA à se risquer dans la course à la comète. Elle garde ses projets soigneusement sous le coude, et ce n'est que le mois dernier qu'un copain m'a tuyauté à propos de la station qu'elle construit secrètement à L I LaGrange, et qui est pratiquement opérationnelle. La seule base de lancement officielle que possède la corpo se trouve à bord de son arkobloc semi-immérgé à proximité de l'île du Diable, en Guyane française. D'après certains documents postés sur Asgard, elle en construirait une deuxième sur une plate-forme marine au large de l'Équateur.

- J'ai eu l'occasion de pénétrer un jour à l'intérieur d'un arkobloc Proteus – je ne vous dirai pas lequel; de toute évidence, un pan entier du bâtiment était consacré à la construction et peut-être au lancement de fusées. J'ai cru d'abord que ces installations avaient des fins de défense militaire, mais maintenant, je me demande s'il ne s'agissait pas d'une base secrète de lancement.

- Owen

Officiellement, Proteus n'a pas encore pris part à la compétition, mais je vous parie mon passe d'embarquement du Mandrin qu'elle nous prépare quelque chose. On raconte en orbite qu'elle va lancer une sonde depuis sa station L I dès qu'elle sera achevée. Je ne serai pas surpris de la voir annoncer tranquillement un de ces jours que sa sonde est arrivée sur la comète et qu'elle a remporté la course.

- Je me suis laissé dire que Proteus construisait une sonde baptisée *Göttterbote* dans sa base en Guyane française. Le maître d'œuvre du projet serait un petit génie de la télémétrie du nom de Heinrich Hausmann. Un gars qui vaut son pesant de platine, si quelqu'un a suffisamment de tripes pour l'exfiltrer.

- Blackbird

Shiawase

Shiawase joue un rôle relativement mineur dans l'industrie aérospatiale comme dans l'espace. Elle lance ses fusées depuis Normanton, en Australie, sur la péninsule de Cap York. Elle procède essentiellement à des tirs commerciaux, permettant aux universités et aux petites corporations d'accéder à l'orbite sans être obligées de construire leur propre pas de tir. Elle utilise aussi beaucoup son pas de tir de San Marco, une ancienne base italienne installée sur une plate-forme pétrolière reconvertie au large du Kenya, pour ses tirs équatoriaux.

Même si Shiawase ne possède pas grand-chose en orbite, son département de recherche et développement connaît malgré tout un certain succès. Basée en dehors de Cairns, à quelque cinq cents kilomètres à l'est de Normanton, cette branche de ses activités a effectué récemment plusieurs découvertes importantes en matière de propulsion, aussi bien pour les lanceurs que pour les satellites et les sondes. C'est à Cairns qu'a été conçue la sonde *Brahe* qu'elle compte envoyer à la rencontre de la comète. Elle s'appuie sur certains systèmes de haute technologie qui devraient lui donner un avantage certain sur ses concurrentes, notamment un dispositif de nanotechnologie embarquée qui lui permet de grosses économies en termes de carburant et donc de poids (la sonde *Brahe* pèse en effet moitié moins que la *Gigas* d'Ares).

• En farfouillant un peu dans la matrice de Shiawase, j'ai bien trouvé les plans d'une sonde baptisée *Brahe* ; seulement, il s'agissait d'une sonde avec équipage humain, et pas de cette petite chose miniature dont parle Shiawase dans ses communiqués de presse. Qu'est-ce que vous dites de ça ?

• Snarf

• Ils ont peut-être construit deux sondes, en leur donnant le même nom pour égarer la concurrence.

• Tricky

• Si Shiawase réussit à poser un équipage sur la comète, elle aura frappé un très grand coup. Même si elle n'atteint pas la comète en premier, ou seulement à son retour du soleil, elle volera le devant de la scène à ses rivales. C'est bien calculé. La plupart des autres corpos ont écarté l'idée d'un vol habité pour des raisons de coût, mais Shiawase a dû calculer que le jeu en valait la chandelle.

• Ad Astra

Shibata Construction & Engineering

Shibata, comme Proteus, est l'une des rares compagnies non-AAA qui ne fassent pas que de la figuration dans l'espace. Elle qui se concentrait à l'origine sur la conception et la construction d'habitats orbitaux à grande échelle a étendu depuis peu ses activités à l'aérospatiale et aux travaux de maintenance. C'est Aztechnology qui a permis ce développement inattendu en lui confiant la direction du Mandrin, un habitat qui avait connu plusieurs accidents graves dans les années 2050 et qui partait à vau-l'eau après son évacuation partielle. Shibata procède depuis à la réhabilitation de la station et gère l'essentiel de ses opérations.

Dans la droite logique de son contrat concernant le Mandrin, Shibata a décroché un contrat d'exploitation exclusive du centre de lancement d'Aztechnology à proximité de La Paz. Elle a aussi hérité de Jiuquan, qui fut la première base de lancement de satellites de la Chine ; cette base est en cours de réhabilitation. Le gros des missions de services et d'approvisionnement de la corpo s'effectue à partir d'Aztlan, tandis que la base de Jiuquan ne s'occupe que des satellites et autres vols secondaires.

La petite merveille de sonde de Shibata se nomme *Kepler* ; c'est le fruit d'une alliance entre Shibata, Aztechnology et Federated Boeing. Elle est assemblée sur Terre, mais sera en principe lancée depuis le Mandrin. Il s'agit en réalité d'un lanceur de drones, lesquels sont prévus pour se poser sur la comète et transmettre les données recueillies par la sonde, qui les relayera vers la Terre.



• Aztechnology s'est lancée dans ce projet commun dans l'espoir de se trouver des alliés pour soutenir sa candidature au Groupe de Prospérité du Pacifique. Mais d'après moi, ses deux partenaires se servent d'elle sans aucune intention de la faire entrer dans leur clique corporatiste.

• Snow Tiger

Yamatetsu

Après avoir consacré un peu trop d'efforts à ses opérations sous-marines, Yamatetsu est en train d'effectuer son come-back dans l'industrie aérospatiale. Elle a enfin décidé de profiter pleinement du cosmodrome de Svobodnyi, acheté aux Popoffs immédiatement après son déménagement à Vladivostok. Les lancements se succèdent de plus en plus fréquemment sur le pas de tir depuis un an, et approchent aujourd'hui le rythme de un par semaine. Apparemment, ces tirs avaient surtout pour objectif de tester différents prototypes de lanceurs (chose que



UN LANCEMENT AVORTÉ

Posté le 06-11-61

Atlanta (HTB) – Le programme *Kepler*, considéré par beaucoup comme un outsider dans la course à la comète que se livrent certaines corporations, a subi un sérieux revers ce matin lorsqu'un drame incendiaire a détruit les lanceurs et endommagé la sonde. Moins d'une heure avant le tir prévu depuis la station orbitale du Mandrin, une canalisation de carburant s'est rompue et a occasionné une petite explosion. La sonde *Kepler* a été détachée au plus vite de ses lanceurs, mais ses senseurs et son système de guidage télé-métrique avaient déjà subi d'importants dégâts.

Les responsables de ce projet commun regroupant Aztechnology, Shibata Construction & Engineering et Federated Boeing ont indiqué que *Kepler* était réparable, mais ne pourrait pas être lancée à temps pour rencontrer la comète à son premier passage au-dessus de la Terre. La sonde tentera une interception plus tard dans l'année, lorsque la comète reviendra du Soleil.

KIDNAPPING SUR LE PAS DE TIR

Posté le 06-18-61

Cairns (NN) — Tôt ce matin, peu avant le lancement, un groupuscule de terroristes d'adorateurs de la comète se faisant appeler les Cataclystes a pris le contrôle d'une fusée semi-balistique devant emporter en orbite la sonde *Shiawase Brahe*.

Les terroristes se sont infiltrés sur le site de lancement de Norman, tuant l'équipage et prenant le contrôle de la sonde. En dépit de tous les efforts du service de sécurité pour les en empêcher, ils ont réussi à déclencher le lancement de la fusée. Une explosion dévastatrice a mis un terme à l'ascension de la fusée, détruisant la sonde avec tous ses occupants.

Les Cataclystes ont fait paraître un communiqué affirmant que leur groupuscule voulait se servir de la sonde pour envoyer certains de ses membres sur la comète, mais que *Shiawase* avait préféré abattre sa propre fusée au moyen d'un missile sol-air. *Shiawase* a rejeté catégoriquement ces allégations, soulignant que la sonde n'était pas équipée pour emporter des passagers et rapportant que les terroristes avaient eu recours à une bombe pour se donner la mort en détruisant la sonde.

les anciens propriétaires du cosmodrome ne pouvaient pas se permettre), mais un certain nombre a servi à mettre des satellites sur orbite ou à ravitailler la station orbitale *Yamatetsu* de *Shibanokuji*.

• Le cosmodrome est une ville à part entière, avec une population de plus de 10000 têtes de pipe. Les installations comprennent une raffinerie, un centre d'entraînement, un centre de communications, un observatoire, un aéroport, un hôpital et des logements, ainsi que des lieux de loisirs pour les citoyens de *Yamatetsu* comme pour les Russes.

• Susuki

La sonde que prépare *Yamatetsu* a pour nom *Gagarin* – on voit tout de suite sur quelle fibre nationaliste elle compte jouer. *Gagarin* est déjà en chemin ; elle emprunte une trajectoire indirecte autour de Vénus, en jouant sur la force d'attraction gravitationnelle de la planète pour se catapulte jusqu'à la comète avant de revenir sur Terre. La compagnie n'a pas fait connaître la date du rendez-vous, de sorte qu'il est tout à fait possible que sa sonde batte même les *Velox* d'Ares sur le fil. La course de *Gagarin* devrait l'amener à moins de 10 kilomètres de la comète ; *Yamatetsu* n'a pas souhaité communiquer le détail de ses capacités d'analyse et de détection.

• Dans la droite ligne de la course à la comète, *Yamatetsu* a fait savoir qu'elle préparait une mission habitée à destination de Mars et, à plus long terme, une autre pour Europe. Europe est une lune gelée en orbite autour de Jupiter, dont les savants estiment qu'elle pourrait avoir donné naissance à certaines formes de vie.

• Dave

Les outsiders

Seules trois autres corpos pouvaient sérieusement prétendre jouer les trouble-fête dans cette course à la comète : *Hisato-Turner*, *Trans-Orbital* et *Federated Boeing*. Comme je le disais plus haut, *Federated Boeing* s'est alliée à *Shibata* et *Aztechnology* ; l'argent n'a pas d'odeur, ce n'est pas une découverte. Si elle l'avait voulu, la compagnie aurait parfaitement pu opérer toute seule depuis sa plateforme de lancement *Sea Launch*, une ancienne plateforme de forage reconvertie ancrée le plus souvent aux environs de Christmas Island mais qui se déplace de l'océan Indien à l'océan Pacifique.

Trans-Orbital et *Hisato-Turner* ont déclaré forfait toutes les deux, à l'issue d'une incroyable série d'accidents suspects et autres problèmes inattendus qui les a contraintes à reporter leurs dates de lancement à la fin de l'année. Elles continuent à travailler sur leurs sondes respectives en affichant un sourire de circonstance, mais à moins d'un échec de tous leurs concurrents au premier passage de la comète, leurs programmes ne peuvent plus espérer revenir dans la course et seront vraisemblablement abandonnés.

Pour la petite histoire, *Hisato-Turner* opère depuis sa base de *Tanegashima*, qui se trouve être le plus grand centre spatial du Japon. Cette place lui confère un immense prestige, sans parler du profit que lui ramène la prestation de services, mais en fait également une cible privilégiée dans le monde impitoyable de la haute finance japonaise. Le pas de tir et la piste d'atterrissage de *TransOrbital* sont situés sur l'île de *Matagorda* – l'un des premiers spatioports commerciaux du monde. Elle assure un service régulier qui lui a permis récemment de s'agrandir et de renforcer la sécurité.

• J'ai eu l'occasion de voler sur *Trans-Orbital*, une fois ; leur personnel navigant est aux petits soins et leurs scanners sont tout ce qu'il y a de discrets. Par contre, faites gaffe à leurs agents de sécurité – la plupart sont des gros bras tout droit



sortis du ruisseau et bardés de chrome jusqu'à la gueule. Ne déconnez pas avec eux.

• Big Tony

• Je me suis laissé dire que la Fondation Atlante avait lâché un gros paquet pour financer la sonde de Trans-Orbital (elle doit s'en mordre les doigts, maintenant). Quelqu'un a une idée de ce qu'elle peut bien espérer trouver sur la comète (et s'il vous plaît, ne venez pas me dire qu'elle cherche des traces de l'ancienne Atlantide)?

• Short Round

• Pose-toi cette question : qu'est-ce que tu veux que des archéologues aillent chercher d'autre dans l'espace ?

• Planetary

Quelques vieux États – vous savez bien, ces fantômes bureaucratiques qui font semblant de continuer à diriger le monde et à tenir les corpos sous coupe réglée – possèdent encore des bases spatiales en état de marche, même si leur nombre s'amenuise de jour en jour. Israël a sa base de Palmachim, et le Japon impérial continue de lancer des satellites depuis Kagoshima. Les Russes ont toujours le cosmodrome de Plesetsk, même si Yamatetsu et Saeder-Krupp font pression auprès du Soviet Suprême National pour qu'il le leur cède. L'Espagne possède encore Gran Canaria, l'Inde, Sriharikota, et même l'Amazonie continue à maintenir son site d'Alcantra en activité.

La plupart de ces États se servent de leurs bases pour maintenir leurs réseaux de satellites civils et militaires, mais aussi pour ramener des fonds; en effet, de nombreuses corpos préfèrent passer par eux plutôt que par un concurrent pour la mise en orbite de leurs engins. Les bases nationales sont généralement défendues par l'armée et jouissent parfois d'une meilleure protection que les bases corporatistes. En revanche, leurs services se monnaient plus cher, les accidents y sont plus fréquents et, la corruption gouvernementale étant ce qu'elle est, on n'y est pas nécessairement à l'abri d'un coup bas de la concurrence.

Aucun de ces États n'a voulu prendre part à la course à la comète – ils ont des préoccupations autrement pressantes, comme la surpopulation, la pollution, la pauvreté et la criminalité rampante. Mais si la première salve de sondes se solde par un échec, il n'est pas impossible qu'une corpo aérospatiale les approche discrètement pour leur proposer une alliance sous le manteau. On a vu se produire des choses beaucoup plus bizarres.

LES RUNS ENVISAGEABLES

Dans cette compétition où chacun espère bien s'approprier la meilleure part du gâteau, tous les coups, ou presque, sont permis. Seule la guerre ouverte n'est pas à l'ordre du jour. Autrement dit, les shadowrunners ne vont pas chômer à mesure que les dates de lancement approchent; stopper ou retarder un concurrent, même de quelques jours, peut faire toute la différence. En effet, il n'y aura pas de lot de consolation; il faut impérativement être le premier.

Alors, à quel genre de missions peut-on s'attendre? Voici un bref récapitulatif des occasions qui me paraissent les plus

FRAPPÉE PAR UNE MÉTÉORITE

Posté le 07-12-61

Houston (AP) – Ares a annoncé aujourd'hui que *Gigas*, la sonde ultra perfectionnée qu'elle avait envoyée à la rencontre de la comète de Halley, a été heurtée par une météorite qui a bien failli la détruire totalement. Les dommages se sont heureusement limités au système de guidage. La sonde a dévié de sa trajectoire, mais les ingénieurs d'Ares estiment pouvoir corriger le tir et ramener la sonde à proximité de la comète lors de son passage de retour. Ares attribue la survie de la sonde aux cinq centimètres de blindage en polyamide à l'avant du bouclier à poussière.

Cette nouvelle survient une semaine seulement après qu'Ares a annoncé que le lancement de ses deux sondes de soutien, *Velox I* et *Velox II*, serait reporté à fin décembre pour procéder à des "ajustements indispensables" dans leur conception.

Même si Ares se montre optimiste quant à la réussite de ses trois sondes lors du deuxième passage de la comète, en 2062, elle a désormais peu de chance de remporter la fameuse "course à la comète".

PERDUE DANS L'ESPACE

Posté le 08-11-61

Boston (IIN) – D'après des sources proches de Novatech, la sonde spatiale *Whipple* aurait irrémédiablement dévié de sa course hier et ne pourra pas être au rendez-vous de la comète de Halley. Cet incident dramatique aurait pour cause une erreur de programmation à distance, qui aurait ordonné à la sonde de brûler à mauvais escient la plus grande partie de son carburant. Des rapports non confirmés l'attribueraient à un sabotage informatique perpétré par une corporation concurrente. Novatech nie avoir été victime d'un sabotage et rejette la tragédie sur le compte d'une "défaillance humaine".

La nouvelle trajectoire de *Whipple* l'entraînera autour du soleil jusqu'à une collision possible avec la planète Mars en 2064. Novatech a fait savoir qu'il n'existait aucun espoir de la corriger pour la ramener à proximité de la comète de Halley, même à son deuxième passage. La corporation se trouve ainsi éliminée de la course à la comète, même si elle a le projet de lancer une deuxième sonde avant la fin de l'année.

La sonde *Gagarin* de Yamatetsu devient, de fait, la seule qui soit encore en mesure d'atteindre la comète de Halley à son premier passage.

vraisemblables. En fait, si vous êtes un peu à court de nuyens, rien ne vous empêche d'élaborer votre propre plan et d'aller le proposer à une corpo. La course promet d'être impitoyable, et les différents adversaires seront sans doute ouverts à toutes les propositions.

L'espionnage

Les opérations les plus courantes seront d'abord et avant tout les missions d'espionnage. Les infos recueillies seront de deux types : les renseignements industriels proprement dits, et les renseignements compromettants. Les plans et caractéristiques du matériel de l'adversaire seront naturellement un atout précieux dans l'élaboration des sondes; quant aux révélations sur les programmes de lancement, le personnel impliqué et la sécurité des pas de tir, elles devraient permettre d'éliminer la



concurrence, ou au moins de la retarder sérieusement. La plupart de ces infos pourront être obtenues par des raids matriciels ou des surveillances rapprochées, si vous ne craignez pas de vous infiltrer dans la place le moment venu. Il y a plus d'une manière de tondre un rat du diable, comme on dit, et aucun employé n'est totalement à l'abri du chantage ou de l'intimidation.

TOUT CONTACT EST PERDU AVEC LA SONDE GAGARIN

Posté le 08-30-61

Shibanokuji (NN) – Quelques instants seulement avant que la sonde *Gagarin* n'intercepte la comète de Halley, les experts en télémétrie ont perdu tout contact avec elle, plongeant dans la stupeur des millions de personnes à travers le monde.

Les senseurs de *Gagarin* étant prévus pour s'activer automatiquement à moins de 500 kilomètres de la comète, des spectateurs matriciels du monde entier s'étaient abonnés à la télétransmission en direct proposée par Yamatetsu. Malheureusement, au moment si attendu, aucune image ni aucune donnée ne leur est parvenue.

Cet événement a porté un rude coup à l'image de Yamatetsu, et la corporation a aussitôt offert des remises sur ses services et sur son contrat MetaMatrix pour apaiser la grogne de ses clients. Dans l'intervalle, ses ingénieurs travaillent d'arrache-pied à renouer le contact avec la sonde. Bien qu'on puisse craindre que *Gagarin* ait été détruite à la suite d'une défaillance technique, d'une collision avec une micrométéorite ou d'un sabotage, la compagnie continue d'espérer que ce silence radio n'est que temporaire et que la communication avec la sonde pourra bientôt être rétablie.

Le sabotage

Pour ceux qui aiment prendre un peu plus de risques et ramasser un peu plus d'argent, il sera toujours possible de monter des shadowruns visant à retarder ou à détruire une sonde concurrente. Fort heureusement, le lancement d'un engin spatial est une chose complexe, qui implique une longue chaîne de personnes et de moyens logistiques – autant de failles potentielles à exploiter. Étant donné les mesures de surveillance qui entourent la plupart des bases spatiales et des ateliers de montage, vous avez intérêt à miser sur le subterfuge et l'infiltration en douceur si vous voulez avoir une chance de vous en tirer plus ou moins vivants.

Une alternative au sabotage direct sur site consiste à enlever ou assassiner une personnalité clef du programme. La disparition du directeur de projet, de l'expert en télémétrie ou du concepteur des scanners peut retarder durablement un lancement, voire compromettre définitivement la mise au point de la sonde. L'exfiltration de l'astrophysicien en chef de l'adversaire le prive non seulement de son meilleur atout, mais offre aussi sur un plateau ses spécifications techniques et autres petits secrets à votre employeur.

- Inutile de procéder à une véritable exfiltration si vous pouvez atteindre la cible par le chantage ou les menaces contre ses amis ou sa famille. En forçant un membre du personnel à travailler pour vous, vous pouvez retarder ou saboter le programme de l'intérieur. Si c'est bien fait, l'adversaire n'aura même pas conscience de l'existence du problème.

- *Mongoose*



Un moyen détourné de saboter le lancement d'une sonde consiste à entraver la production ou la livraison d'une pièce ou d'un équipement indispensable ; ou, plus subtil encore, de remplacer certaines fournitures critiques par d'autres en mauvais état. De la sorte, et sous réserve que le matériel en question échappe à la vigilance des services d'inspection, vous êtes assurés de provoquer tôt ou tard un accident qui pourra même être attribué à une erreur humaine. C'est une solution commode, car les fournitures, aussi importantes soient-elles, sont rarement surveillées d'aussi près que la sonde ou le pas de tir eux-mêmes.

Si les options vous font défaut, il reste toujours le bon vieux assaut frontal contre la sonde ou le lanceur. D'autres systèmes critiques sont parfois plus vulnérables, comme les systèmes informatiques, centres de contrôle, réservoirs de carburant, antennes de guidage et autres relais satellites. Ce type de run est de loin le plus dangereux, car il vous entraîne au cœur même du dispositif de sécurité. Et si le lancement a lieu depuis une station orbitale, vos chances de réussite deviennent encore plus minces.

- Ce qui est chouette avec cette solution, c'est que même un échec peut produire le résultat escompté. Une infiltration sur site, même si elle ne parvient pas à endommager l'objectif, entraînera toujours des vérifications à n'en plus finir qui retarderont d'autant la date du lancement.
- Argent

La protection

Étant donné l'importance de l'enjeu et des personnes, du matériel et des profits impliqués, la sécurité va être une question primordiale. C'est vrai qu'il y a peu de chances pour qu'une corpo engage des shadowrunners afin de défendre sa sonde ou son pas de tir, mais sous la pression de la concurrence, il n'est pas impossible qu'elle pactise avec le diable et leur confie la protection de certains éléments secondaires de son personnel, de son système informatique ou de son matériel.

Bien entendu, des shadowrunners seront plutôt engagés pour une défense proactive – autrement dit, pour traquer et éliminer les menaces potentielles. Avec tout le battage spirituel qu'on fait autour de la comète, il ne manque pas de fanatiques manipulables pour jouer les taupes, les saboteurs ou les kamikazes. Sans compter les policlubbers, les autres shadowrunners et tous les adversaires traditionnels de la corpo en question.

Si une corpo peut recourir à des shadowrunners pour faire son sale boulot et la débarrasser des gêneurs, pourquoi s'en priverait-elle ? Surtout que, c'est triste à dire, mais la plupart d'entre nous seraient prêts à signer tout de suite.

LA GRIME

(Connexion: forum de discussion des affaires métahumaines : 9 septembre 2061 à 21:23:04)

- Bienvenue sur le forum des affaires métahumaines, consacré à tout ce qui se rapporte à la métahumanité et aux relations interraciales.
- MA SIG Bot

- Hé, jetez donc un coup d'oeil là-dessus!
- Kobold

//Début de fichier en attachement//

UNE DOUBLE GOBELINISATION?

Posté le 09-06-61

Atlanta (HTB) – Des responsables du St. Mary's Hospital ont confirmé ce soir qu'un troll non identifié admis la veille au soir semblait passer par une deuxième phase de gobelinisation. D'après les rapports, le malheureux aurait été ramassé dans la rue et conduit à l'hôpital par la police, alertée par des passants. "Il hurlait comme si on lui tordait les entrailles, et on voyait les os de son visage se remodeler sous la peau – c'était horrible!" a confié un témoin. "J'ai cru d'abord qu'il était sous l'influence d'un sort, ou peut-être d'un esprit; mais l'analyse spectrale a révélé qu'il subissait une sorte de transmogrification somatique" a déclaré un mage témoin de la scène qui a préféré demeurer anonyme.

Les responsables de l'hôpital se sont refusés à tout commentaire sur la transformation du troll, indiquant seulement qu'il paraissait subir une "phase récessive de sa gobelinisation." Ils ont réfuté catégoriquement les rumeurs selon lesquelles le troll aurait pu être infecté par une sorte de maladie, affirmant simplement que "son corps parachève apparemment le processus qu'il n'avait fait qu'entamer auparavant."

//Fin de fichier en attachement//

- Ça m'a l'air douteux, comme histoire. Vous avez déjà entendu parler d'une gobelinisation incomplète?
- Kobold
- Non, mais théoriquement, c'est possible. Quand on touche à la génétique de masse, il faut s'attendre à voir surgir des cas de mutations.
- Lela





• Oh, nom de Dieu! Je crois que je vais aller me faire examiner dès demain, Je n'ai pas envie de finir de me gobeliniser en pleine shadowrun – ou pire, au beau milieu d'un rencart.

• Grimsley

• Allons! J'ai toujours pensé que tu n'étais pas la moitié d'un ork, Grims.

• Siouxzi

• Il y a un truc qui me chiffonne dans cette coupure de presse. Je ne vois pas comment on peut se transformer en troll à moitié seulement. Les médecins ont forcément remarqué quelque chose la première fois, non ? À mon avis, le pauvre gars est plutôt une espèce de cobaye qui s'est échappé d'un labo corpo et qui a réussi à faire les gros titres avant d'être repris. Je parie qu'il oeuvrait à sa manière pour le développement de la nanotechnologie.

• Encino

• Écoutez ça. L'autre soir, je m'ennuyais, si bien que j'ai décidé de craquer les fichiers du St. Mary's pour voir de quoi il retournait, J'ai dû déployer des trésors d'ingéniosité, parce que le Centre de Contrôle des Maladies avait mis les scellés sur les fichiers. Vous imaginez un peu ? Il y a une demi-douzaine d'agents des CAS qui montent la garde en permanence autour de la matrice de l'hôpital en ce moment même. Et on nous dit que tout va bien... Bon, j'ai quand même réussi à me faufiler à l'intérieur, et là, bingo ! D'abord, notre ami troll n'a que vingt ans. Autrement dit, il ne s'est jamais gobelinisé – il est né troll, de parents trolls et fiers de l'être. Ensuite, son bilan de santé est nickel. Aucune maladie, aucun problème de santé, aucune anomalie génétique. Ce n'était pas un demi-troll ou Dieu sait quoi, c'était un vrai troll, parfaitement constitué. Enfin, sa transformation a de quoi fiche les jetons. Apparemment, il aurait perdu ses cornes, développé un groin et une fourrure épaisse lui aurait poussé sur tout le corps. Ça a l'air dingue, non ?

• Grid Reaper

• Cette histoire de double gobelinisation sent le canular à plein nez. C'est encore un coup des sans-crocs pour se payer notre fiole.

• Bull

“Le meilleur decker ork que vous n'avez jamais rencontré”

• Je ne vois pas pourquoi en faire tout un plat. Quelle que soit son histoire, ce troll n'est qu'une anomalie de la nature, un recul génétique, peut-être. En tout cas, il ne risque pas de contaminer qui que ce soit, vu que son problème est manifestement d'origine génétique.

• Lingua Chef

(Déconnexion)

(Connexion: forum de discussion des affaires métahumaines : 10 septembre 2061 à 21:48:11)

• Hé, vous vous souvenez de ce troll dont je vous ai parlé, il y a quelques jours? Quelqu'un avait dit qu'il n'y avait pas de quoi s'inquiéter. Ben, tiens!

• Kobold

//Début de fichier en attachement//

DES CENTAINES DE TRANSFORMATIONS – EST-CE UNE NOUVELLE VAGUE DE GOBELINISATION ?

Posté le 09-10-61

Seattle (AP) – Des responsables de la santé publique ont invité ce soir la population à conserver son calme et à faire taire les rumeurs alarmantes et les folles spéculations que suscitent les dizaines de métamorphoses inexplicables signalées dernièrement à Seattle – et les centaines de cas similaires qu'on rapporte dans le monde entier.

“Il ne s'agit ni d'une maladie ni d'un virus. Ce n'est pas quelque chose de contagieux” a martelé le Dr Fonda Peters, chef des services de santé de la ville. “Nous sommes confrontés à la possibilité d'une nouvelle vague de gobelinisation, semblable à celle que nous avons connue, il y a quarante ans. Les victimes ne présentent aucune menace pour la santé ou la sécurité publique.” Le Dr Peters a ensuite abordé la question des soins à apporter à ceux qui subissent ces transformations. Elle s'est refusée à tout commentaire sur la nature exacte des métamorphoses recensées à ce jour.

Moins d'une heure après cette annonce, Jasper Squashright, de la Commission des Droits des Orks, s'est insurgé violemment contre les propos du Dr Peters. “Ces gens ne sont pas des ‘victimes’ ! Ce terme est une insulte pour l'ensemble de la communauté métahumaine. Un ork n'est pas une victime de la gobelinisation, pas plus que ces changelins – l'évolution qu'ils connaissent n'a rien de honteux. Nous demandons au Dr Peters de présenter des excuses publiques pour ses paroles maladroites qui ne peuvent qu'attiser le foyer de l'intolérance raciale.”

//Fin de fichier en attachement//

• On dirait qu'on est sur le point d'assister à l'émergence d'une nouvelle race, Quelqu'un sait à quoi elle ressemble?

• Kobold

• Ne sautons pas aux conclusions. D'après les rapports que j'ai pu voir ; les transformations sont très diverses. Certains ont simplement les cornes ou les oreilles qui poussent, tandis que d'autres connaissent des changements plus étonnants, comme des écailles sur la peau – ou comme ce type à Calcutta auquel est venu un troisième oeil. Peut-être qu'on va voir apparaître toute une variété de nouveaux métatypes.

• Swarm

• Je ne sais pas, mais ça m'étonnerait. Quand on fait les comptes, ces métamorphoses restent quand même très rares. À en juger par le battage médiatique, on pourrait croire que la moitié des habitants de Seattle sont devenus verts et tout poilus, mais à ma connaissance, il y a eu moins de dix cas en ville (jusqu'à maintenant). À moins que cette nouvelle vague ne démarre très lentement, je n'ai pas l'impression qu'il y aura suffisamment de représentant de chaque variante pour qu'on puisse véritablement parler de nouveaux métatypes.

• The Smiling Bandit

“Je suis de retour ! Ha! ha! ha!”

• Donc, tu prétends que cette deuxième vague de gobelinisation n'est pas en train de faire naître une nouvelle race mais simplement une série de mutants, de monstres et de phénomènes de foire?

• Lynch



- Si tu veux, oui.
- The Smiling Bandit
"Je suis de retour! Ha! ha! ha!"

• Les vieux de la vieille se souviennent peut-être de la première vague de gobelinisation. Rappelez-vous ce climat de terreur, de panique, de haine, et le chaos qui s'est ensuivi. Je sais que ce n'est pas nouveau pour vous, mais il faut que ce soit dit – nous subissons toujours le contrecoup de cette période. Lequel d'entre vous a oublié les Nuits de la Rage? Même si la poussière est retombée, même si les orks et les trolls ont fondé leurs propres communautés, s'ils sont désormais mieux tolérés, le monde ne les a toujours pas pleinement acceptés. Cette nouvelle vague de métamorphoses n'annonce rien de bon.

- MOM

Putain, je ne sais pas comment vous pouvez discuter de tout ça aussi calmement. Dans mon quartier, les gens ont totalement pété les plombs! On ne parle plus que de cette nouvelle épidémie qui vous transforme en gobelin, certains parlent même d'un rétrovirus militaire corporatiste qu'on aurait accidentellement répandu dans la nature. Les gangs dressent des barricades, les citoyens ordinaires font des réserves de nourriture et s'enferment avec leur fusil, ou tentent de quitter la ville. J'ai même assisté au tabassage en règle d'un pauvre ork qui se faisait traiter de "foyer d'infection". Je vous le dis, on file droit vers une nouvelle Nuit de la Rage!

- Brick

• Mmm, j'ai l'impression que la Lone Star ne va pas chômer ce soir. J'en profiterai bien pour me faire une petite shadowrun, moi.

- HoodRat

• Ouais, eh bien, bonne chance! Toutes les installations corporatistes sont sur le pied de la guerre. La ville entière est sous tension.

- Night Owl

• Un drone de l'Humanis a lâché des prospectus au-dessus de mon quartier, appelant la population à réunir tous les "mutants" et à les enfermer avant qu'ils ne puissent propager leur "maladie". Le texte sous-entendait fortement que tout métahumain était un mutant en puissance. Je vous jure, il y en a vraiment qui ne perdent pas une occasion...

- Brick

• Je suis au Seattle General Hospital. Jusqu'ici, nous avons admis en tout et pour tout cinq changelins – on est loin de "l'épidémie" ou du "cataclysme" dont j'entends parler sur les chat-rooms et les forums de discussion. Par contre, la foule grossit devant l'hôpital, pour brailler et agiter des pancartes disant "Dehors les mutants!" ou "Pas de ça chez nous!". J'ai comme le sentiment que la situation ne va pas tarder à dégénérer.

- Code Red

(Déconnexion)

(Connexion: forum de discussion des affaires métahumaines : 13 septembre 2061 à 09:06:01)

• Quelle nuit! On voit encore la fumée des incendies au-dessus de Redmond et de Downtown. Les rues sont tellement jonchées de débris et d'éclats de verre que je vous déconseille fortement de prendre votre voiture. Voici les dernières nouvelles.

- Kobold

//Début de fichier en attachement//

LA VILLE EN PROIE À L'ÉMEUTE

Posté le 09-13-61

Seattle (IIN) – La Lone Star demande à chacun de rester chez soi et hors de la rue ce matin, à la suite d'une nuit d'émeutes et de violence qui a ravagé la totalité du métroplexe. Plusieurs incendies déclenchés par les émeutiers n'ont toujours pas été maîtrisés, et les forces anti-émeutes de la Lone Star patrouillent dans les rues pour en chasser les pillards.

Le gouverneur Lindstrom a décrété l'État d'urgence à 3 heures du matin, rappelant les troupes de Fort Lewis pour aider à ramener l'ordre dans la ville. De sources officielles proches du gouverneur, si les émeutes ne se calment pas, la loi martiale sera décrétée et un couvre-feu entrera en vigueur dès ce soir. Partout dans le monde, des dizaines d'autres villes connaissent le même déchaînement de violence, suscité par une nouvelle flambée de gobelinisation que les scientifiques ont baptisée Gobelinisation Récessive Irrégulière à Manifestation Éruptive, ou GRIME.

Les violences ont débuté tard dans la nuit d'hier devant le Seattle General Hospital, où une foule massive s'était rassemblée pour protester contre l'admission des "changelins", ou victimes de la GRIME. Quand on amena en ambulance un jeune homme avec des sabots, dont le corps était le siège d'inflammations douloureuses généralisées, la foule a explosé et submergé le service d'ordre de l'hôpital. Quand elle a enfin pu être repoussée, l'établissement avait subi de sérieux dégâts; plusieurs incendies s'y étaient déclarés, allumés par des cocktails Molotov. La foule s'est ensuite éloignée vers le centre-ville, fracassant les vitrines, incendiant les véhicules et agressant les métahumains.

Quand la nouvelle a été diffusée dans la Matrice, des émeutes similaires se sont déclarées dans différents quartiers du métroplexe. Plusieurs groupes et gangs métahumains ont riposté aux agressions en se constituant en milices, et quelquefois même en exerçant des représailles contre les humains. La Lone Star a été fortement critiquée pour la lenteur et l'inefficacité de ses agents dans toute cette lamentable affaire.

//Fin de fichier en attachement//

- Et c'est reparti !

- Rohit

(Déconnexion)

UN RÉVEIL BRUTAL

• Le monde est encore en train de se remettre, incrédule, du choc déclenché par la GRIME – les émeutes font toujours rage en certains endroits. Parmi le flot des spéculations et des témoignages vibrants d'émotion, j'ai sélectionné ce petit bijou de rationalisme paisible. C'est un article de la propre main d'Ehran le Scribe, excusez du peu, que le Dunkelzahn Institute of Magical Research a fait parvenir aux newsnets pour qu'ils le diffusent gratuitement sur la Matrice. Bon, en temps normal, Shadowland ne publie pas d'informations qu'on peut trouver partout dans la Matrice, mais on s'est dit que cet article pourrait nous aider à comprendre à la fois ce qui se passe et le genre de réaction qu'attendent des gens comme Ehran.

Vu qu'il est assez court, je vous balance le texte en lecture seule; vous pourrez le commenter sur le forum approprié.

- Captain Chaos

Posté le 14 septembre 2061 à 14:52:06



Je ne suis pas du matin. Je ne saute pas hors de mon lit, frais et dispos, prêt à empoigner à bras le corps la journée qui commence. Je traîne, en m'accrochant au sommeil aussi longtemps que possible. J'ai toujours préféré la nuit au matin, et j'ai vu beaucoup plus de couchers de soleil que de levers. J'apprécie de me laisser confortablement flotter à la lisière du sommeil, sans quitter tout à fait le monde des rêves. À mon âge, on dort quand on le peut, ce qui – je l'avoue à regret – se fait de plus en plus rare ces derniers temps. Le réveil est pour moi un processus laborieux et graduel, qu'il convient de ne pas précipiter sous crainte de me voir grincheux et irritable pour toute la journée.

Le monde non plus n'est pas du matin. On dit qu'il s'est "Éveillé" en 2011 ; je dis, moi, que notre Mère la Terre a ouvert les paupières, bâillé, s'est étirée puis s'est roulée sur le côté pour continuer à sommeiller encore un peu – une petite cinquantaine d'années. Et maintenant, la voilà de nouveau qui entrouvre les paupières, qui bâille et qui étire ses muscles engourdis ; mais elle n'est toujours pas tirée du lit. Il va nous falloir patienter encore un peu avant qu'elle ne soit pleinement réveillée.

L'analogie est un peu simpliste, mais très juste. Jusqu'ici, les gens avaient tendance à considérer l'Éveil comme un simple processus on/off. Un jour, la magie n'existait pas, et le lendemain, poof ! voilà Yule, 2011 et la magie existe. "Le monde a changé" dit-on. "Il s'est Éveillé." C'est une interprétation restrictive et tout à fait abusive. Ce qu'il faut bien comprendre, c'est que l'Éveil n'est pas un *événement* – c'est un *processus*, une série d'événements. C'est un cycle sans commencement ni fin. Certes, il existe certains événements auxquels nous pouvons accorder un rôle pivot – comme des panneaux indicateurs au bord du chemin, signalant la distance parcourue ; mais il ne faut pas confondre ces panneaux avec la route elle-même, ou avec le voyage.

Prenez la gobelinisation, par exemple. En principe, elle a eu lieu une dizaine d'années après l'Éveil, quand les orks et les trolls ont rejeté leur apparence humaine pour assumer leur vrai visage. Mais les métazoologistes pourraient vous donner plus d'une dizaine de dates différentes pour la "gobelinisation" d'espèces animales. Même pour l'*homo sapiens*, il y a dix ans de différence entre le retour des elfes et des nains en 2011 et l'apparition des orks et des trolls en 2021.

Ces événements ont tous eu lieu après la date généralement admise pour l'Éveil, certains voilà quelques années seulement (tant il est vrai qu'on découvre chaque année de nouvelles espèces de métacréatures). Tout cela nous indique que l'Éveil est loin d'être terminé. Mais la plupart des gens refusent de reconnaître les signes. Ils considèrent la gobelinisation comme un processus particulier, distinct des événements de 2011, sans voir le schéma d'ensemble qu'ils élaborent.

L'Éveil n'est pas terminé. En fait, il commence à peine. Nous en sommes aux cinquante premières années d'un processus qui s'étend sur plusieurs *millénaires*, sur une durée supérieure à l'histoire du monde connu. Ce que nous vivons cette année n'est qu'un avant-goût de l'avenir, un premier pas sur un sentier long et tortueux. Un sentier qui promet autant de merveilles que de danger.

En quoi consiste exactement ce pas que nous aurions franchi, me demanderez-vous ? Ce que les scientifiques ont baptisé Gobelinisation Récessive Irrégulière à Manifestation Éruptive, ou GRIME, fait partie d'un processus naturel. De même que certains traits métahumains ne s'expriment qu'en présence d'une concentration de mana bien précise, certains traits latents attendent encore les suites de l'évolution de la manaspère pour se manifester. C'est un phénomène parfaitement normal et naturel.

Les "changelins" apparus à la suite de cette expression ne sont pas différents par nature des métahumains d'il y a quarante ou cinquante ans. Par contre, j'espère qu'ils n'auront pas à subir les persécutions et l'incompréhension auxquelles nous nous sommes heurtés lorsque nous avons révélé pour la première fois notre vrai visage. Ils ne sont pas malades. Ce ne sont pas des "mutants". Ils ne sont pas maudits. Ce sont toujours vos frères et vos sœurs, vos parents, vos enfants, vos amis. Vous n'avez rien à craindre d'eux. Avant de les condamner, demandez-vous quels traits latents se dissimulent en vous, et rappelez-vous que l'Éveil est loin d'être terminé.

Nous vivons une époque de changements. La crainte et l'ignorance doivent céder le pas à la compassion et au savoir. Chassez vos peurs, et remplacez l'ignorance par la compréhension. On dit que ceux qui ne parviennent pas à tirer les leçons de l'histoire se condamnent à la répéter ; il est des leçons qui se paient au prix fort. Je vous en prie, retenons celle de ces cinquante dernières années et ne retombons pas dans nos errances passées. Ne recommençons pas une nouvelle Nuit de la Rage. Ne tolérons pas qu'une nouvelle génération soit sacrifiée sur l'autel de la bêtise et de la méfiance.

LA SCIENCE ET LA GRIME

• Bon ! Pour le meilleur ou pour le pire, une nouvelle vague de changement vient de balayer le monde. Même si elle a eu un impact différent et sensiblement moins fort que celui de la gobelinisation, elle a quand même laissé des traces. Ceux qui ont subi la transformation ont connu les mêmes réactions de crainte et de rejet que les orks et les trolls en leur temps. Les émeutes qui s'en sont suivies n'ont fait qu'ajouter au climat d'hystérie et de fin du monde qui accompagne notre petit caillou spatial favori.

Afin de couvrir la GRIME sous ses différents angles, j'ai rassemblé quelques articles émanant de sources plus ou moins crédibles. Le premier, volé à Yamatetsu, jette un éclairage scientifique sur la question. Je me suis dit que ça pourrait nous changer de commencer par les faits, rien que les faits, avant de nous lancer dans le bizarre ou dans le farfelu. Et puis, pour une fois qu'une perspective corporatiste peut nous apporter quelque chose...

• Captain Chaos

Posté le 23 septembre 2061, à 11:14:51

À: Yuri Shibanojuji, président de Yamatetsu

De: Dr Alexi Urbanowski, directeur de la Recherche génétique, Pensodyne

Date: 22 septembre 2061

Objet: Rapport d'enquête sur la question de la GRIME

PRÉSENTATION

La métamorphose que la communauté scientifique désigne sous l'acronyme de GRIME est l'expression de traits magiques ou métahumains jusque-là inactifs ainsi que de séquences d'ADN génétiquement récessives. Elle a pour conséquence la transformation soudaine et souvent brutale du sujet ; en cela, elle est similaire à la gobelinisation des premiers orks et trolls. En dépit de tout ce qu'on a pu lire ou entendre à ce sujet, le pourcentage réel de GRIME au sein de la population est très inférieur au ratio de la gobelinisation. Nos études font apparaître que moins d'une personne sur cent possède les caractéristiques génétiques nécessaires – même si les incertitudes qui planent encore sur la métagénétique doivent nous amener à considérer ce chiffre avec prudence.

Le premier cas officiel de GRIME s'est déclaré le 4 septembre 2061. D'autres cas peu nombreux ont été enregistrés



dans la semaine suivante. Le gros des transformations a eu lieu le 10 septembre 2061, avec plus de deux cents cas signalés dans le monde entier. Le phénomène s'est poursuivi depuis à un rythme régulier, même si, en nous basant sur sa croissance actuelle, le ratio devrait atteindre la moitié de nos estimations d'ici le 1er janvier 2062. Il est plus que probable que la GRIME suivra la trajectoire en cloche des expressions métagénétiques antérieures. Si cela devait se vérifier, et sous réserve que nos estimations soient correctes, la GRIME devrait pratiquement cesser vers le mois d'août ou septembre 2062.

À ce jour, nos rapports indiquent que les cas de GRIME se déclarent indifféremment dans toutes les régions du monde. Cela dit, certaines données ne nous sont pas encore parvenues et certains pays du Tiers-Monde et autres pays isolationnistes comme Tir Tairngire rechignent à nous communiquer des chiffres.

Avant de poursuivre, je me dois de préciser que tout ceci, comme l'essentiel de la théorie métagénétique, n'est que pure hypothèse. Bien que les secteurs les plus triviaux du génome métahumain aient pu être cartographiés avec succès, bon nombre de traits métagénétiques conservent leur mystère. Les traits récessifs responsables de la GRIME appartiennent précisément à cette catégorie, et toute conclusion hâtive à leur sujet risquerait de se révéler parfaitement fautive dans un avenir proche.

CLASSIFICATION

La GRIME est liée à un certain nombre de séquences d'ADN, associées à un large panel de métatraits plus ou moins bien documentés. L'examen de ces séquences a permis d'aboutir à trois classifications.

La GRIME de classe 1 est attribuée aux séquences d'ADN qui affichent une ressemblance marquée avec des séquences déjà associées à certains métagènes spécifiques. Ces nouvelles séquences, toutefois, semblent incomplètes par rapport aux originales. C'est selon nous l'explication de l'expression génétique partielle de certains métatraits déjà référencés chez les humains et les Éveillés, comme les oreilles pointues, les crocs, les cornes ou la faculté de percevoir le monde astral.

La GRIME de classe 2 serait déclenchée par l'activation d'anciennes séquences d'ADN, jusque-là négligées par le développement génétique. Le processus exact de leur expression demeure incertain, car nous n'avons pas pu à ce jour en identifier de marqueurs. Les traits concernés sont, par exemple, un pelage, une queue, des pupilles fendues verticalement ou même des branchies parfaitement fonctionnelles. Comme ceux de la classe 1, ils ont tendance à obéir à un schéma d'ensemble ; ce sont par exemple des traits canins ou pisciformes.

- Pisciformes? C'est quoi, des hommes-poissons?
- Winger

- En quelque sorte. Disons des gens qui manifestent certaines caractéristiques physiques propres aux poissons. Je pense que le bon docteur fait référence à Nathan Saunders, un "changelin" qui a développé des mains palmées et des branchies fonctionnelles tout en conservant une apparence humaine. Malheureusement, Saunders a besoin de s'immerger presque en permanence sous peine de souffrir d'une grave déshydratation de la peau qui lui occasionne des saignements épidermiques en moins d'une heure. On n'a rien sans rien, pas vrai les gars?
- Jack Q

La GRIME de classe 3 se caractérise par l'expression de traits génétiques mutants ou inconnus auparavant, conduisant parfois à la mort du sujet. En théorie, la classe 3 peut englober n'importe quelle métamorphose, mais l'expérience nous amène à penser qu'elle produit plus volontiers un changement physiologique unique qu'une transformation radicale de multiples traits. Des exemples connus sont la perte de toute pilosité, une coloration inhabituelle de la peau ou même, en un cas, l'apparition d'une phalange supplémentaire à deux doigts de chaque main.

Dans chaque classe de GRIME, on s'aperçoit que le génome a été altéré au fil du temps. Bien que les métagènes soient restés stables durant des périodes où le niveau de mana ambiant s'est élevé au-dessus d'un certain seuil et qu'ils soient copiés sans problème lors de la production des gamètes, il est possible que leur encodage ait été altéré par l'effet du hasard ou d'une mutation standard à une époque où les métagènes étaient inactifs.

- Eh? Tous les mots sont français – j'ai vérifié – seulement, mis bout à bout comme ça, ils n'ont absolument aucun sens.
- Winger

- Traduction: les gènes responsables des traits métahumains et des aptitudes magiques sont antérieurs à l'Éveil, et ils étaient tout aussi susceptibles que les gènes normaux de se décomposer et de muter (sous l'effet des radiations, d'un hasard fortuit, d'un croisement volontaire ou Dieu sait quoi encore). Donc, il est tout à fait possible que la GRIME ne soit qu'une expression de métagènes mutants.
- Tanaka

- Alors, les victimes de la GRIME seraient des saloperies de mutants? Une preuve de plus que ces aberrations de la nature doivent être jetées dans des camps avant qu'elles ne puissent contaminer – **0,8 Mp effacés par l'opérateur système.**
- Curtis

- Tu es gentil, tu vas haranguer les foules en délire sur un autre forum. Ici, on essaie de rester polis.
- Captain Chaos
"Je suis partout!"

La majeure partie des mutations qu'a pu connaître le patrimoine génétique humain n'ont pas évolué pendant toute la durée de l'ère géologique. Toutefois, les progrès et les abus de la technologie au cours des derniers siècles ainsi que le traitement de l'alimentation biochimique, les radiations, l'épuisement de l'ozone et la pollution qui en ont résulté ont créé un environnement propice aux mutations. Cet environnement a pu faire exploser dans certains cas les méta-liens du génome humain pour aboutir à cette incroyable mosaïque de la GRIME.

- Ah, quel beau retour de bâton ! Depuis des années qu'on nous serine que la biotechnologie va sauver le monde, que la nourriture génétiquement modifiée n'est pas nocive, que les pesticides éloignent les parasites, que les hormones boostent la production et que les aérosols sont plus pratiques, ça fait plaisir de voir un savant pointer du doigt les errances de notre société.
- The Smiling Bandit
"Je suis de retour! Ha! ha! ha!"

Les métagènes exprimés par la GRIME étant incomplets, ils ne provoquent pas de gobelinisation totale contrairement à ce



qui s'est produit voilà quarante ans, mais plutôt la manifestation d'une famille de traits associés à des caractéristiques génétiques secondaires. Presque toujours, la métamorphose s'accompagne de l'apparition de certains défauts génétiques. La division de l'ADN étant responsable de la création des chaînes protéinées du corps humain, il n'est pas étonnant que la digestion et les allergies soient également affectées. Beaucoup de "changelins" (comme les surnomment les médias) souffrent d'une intolérance à certaines conditions extérieures banales ou d'allergies alimentaires inhabituelles, voire d'allergie pathologique à certaines substances ordinairement bénignes.

- Les protéines du corps humain sont produites par l'ADN. Une altération de cet ADN, même infime, peut bouleverser radicalement le fonctionnement de certaines protéines. Une "changeline" de ma connaissance s'est retrouvée ainsi incapable de digérer la moindre protéine animale. Les plus malchanceux peuvent être incapables de fixer les molécules d'oxygène à leur hémoglobine, ou de produire certains interférons ou certains leucocytes – devenant ainsi plus vulnérables à certaines maladies. Autre possibilité, la création d'une enzyme totalement nouvelle qui ouvre les portes de l'organisme aux substances toxiques, comme dans le cas de ce changelin dont la peau absorbait la pollution de l'air de la conurb – il est décédé en quelques jours.

• Tanaka

CAUSES POSSIBLES

Que la GRIME soit un phénomène en cours ne fait aucun doute, mais ses causes demeurent problématiques. Plusieurs catalyseurs possibles ont été pointés dans la presse comme au sein de la communauté scientifique. On a ainsi beaucoup parlé de la coïncidence entre l'apparition de la GRIME et la première observation à l'oeil nu de la comète de Halley; du cinquantenaire de l'Éveil et des rapports supposés avec le calendrier maya. Il est clair que la plupart de ces explications se fondent sur des croyances irrationnelles, et qu'elles ne sont d'aucune utilité dans une enquête scientifique. Les événements auxquels elles se rapportent ont frappé l'imagination du public, c'est incontestable, mais la magie obéit à des cycles et ne se plie pas aux caprices des calendriers métahumains.

Il a été démontré que le niveau de mana ambiant n'avait cessé de progresser, lentement mais sûrement, depuis le premier jour de l'Éveil. Même si les travaux effectués dans ce domaine apparaissent souvent contradictoires ou peu convaincants, je considère cette augmentation du niveau de mana comme la cause la plus vraisemblable de la GRIME. Tout comme l'Éveil et la gobelinisation, j'ai le sentiment que la GRIME se produit lorsque le niveau de mana atteint un seuil

suffisant pour activer les métagènes récessifs et inertes. En raison de sa relative complexité et de son caractère polymorphe, il paraît vraisemblable que ses métagènes nécessitent une plus grande concentration de mana que ceux des métatypes standard et autres aptitudes magiques. Cela expliquerait pourquoi nous n'avons toujours pas découvert de marqueur génétique de la GRIME, susceptible de nous indiquer si un sujet est candidat ou non à la métamorphose ; il n'existe peut-être aucun marqueur de ce genre, ce qui rendrait le dépistage de la GRIME difficile (voire impossible) avant sa manifestation.

- Cette théorie bien commode s'impose peu à peu dans les esprits. Il faut reconnaître qu'elle s'accorde à merveille avec les précédentes théories de la métagénétique proposées notamment par le Dr Mendelson. Si elle devait se vérifier, ça voudrait dire que la thérapie génétique n'aura pas le moindre effet sur la GRIME, pas plus que sur aucun métagène découvert à ce jour.

De fait, la plupart des tentatives pour corriger les métagènes entraînent la mort du sujet. Si cette hypothèse est vraie, il s'ensuit qu'il ne peut exister aucun remède à la GRIME.

• Tanaka



Une autre théorie circule, qui mérite qu'on s'y attarde – celle du métarétrovirus. Il est parfaitement possible, en effet, que la GRIME soit le fruit d'un rétrovirus qui ciblerait et activerait certains gènes spécifiques, voire réécrirait certains codes génétiques dans l'organisme. Cette hypothèse, tout comme la mienne, expliquerait l'absence de marqueurs génétiques de la GRIME, même si le rétrovirus doit passer par un vecteur inhabituel. Étant donné le

pourcentage de la population mondiale affectée à ce jour et l'homogénéité de la répartition des cas, j'écarterais les vecteurs sexuels, l'air et l'eau au profit d'un vecteur plus universel encore. Peut-être existe-t-il dans le sol à la manière de la polio du siècle dernier? Tous les indices semblent pencher en faveur du contraire, mais l'éventualité n'est pas à écarter.

- Donc la GRIME pourrait être causée par un rétrovirus? Vous ne croyez pas que ce virus pourrait avoir été produit en laboratoire? Qu'il y aurait une conspiration à l'oeuvre là-dessous? Que le virus aurait pu être propagé par erreur, à la suite d'une tragique défaillance?

• Reynard

- En un mot : non. Étant donné le taux de réussite pathétique des manipulations métagénétiques, je dirais que c'est impossible. En plus, il me paraît extrêmement douteux qu'un



rétrovirus libéré en un point du globe se répande partout de manière aussi égale et qu'il produise un nombre si faible d'occurrences.

• Tanaka

• N'en sois pas aussi sûr. J'ai eu plus d'une fois l'occasion de jeter un coup d'oeil dans des labos corpos secrets, et certaines des monstruosités que j'ai vues me réveillent encore en sursaut en pleine nuit, le coeur battant et la sueur au creux des reins. C'est vrai qu'une partie de leurs travaux sent le délire de savants fous, mais certains de ces manipulateurs de gènes connaissent vraiment leur boulot et sont parvenus à créer de nouvelles formes de vie très curieuses à partir de pratiquement rien. Alors, pourquoi pas un métavirus de la GRIME?

• Feral

POPULATION AFFECTÉE

Nos données les plus récentes tendent à montrer que la GRIME affecterait de préférence les humains ordinaires. Viennent ensuite les métahumains ordinaires, sans préférence particulière pour un métatype ou pour un autre ; et enfin, les Éveillés, qui semblent être les moins touchés. On note un plus grand pourcentage d'humains que de métahumains parmi les victimes Éveillées. Les autres facteurs traditionnels comme l'âge, le genre ou l'appartenance ethnique ne semblent pas entrer en ligne de compte.

Plusieurs théories tentent d'expliquer les raisons de cette inégalité entre métatypes au sens large, mais aucune ne paraît réellement convaincante.

PERSPECTIVES

Comme le reste de la métagénétique, la GRIME a eu un impact énorme sur notre société. Une étude approfondie nous paraît s'imposer, et notre comité travaille déjà sur une douzaine de propositions de projets dans ce sens. À l'exception de nos incursions infructueuses et parfois désastreuses dans le domaine de la thérapie génétique, nos autres expériences ont connu un certain succès et commencent à fournir des résultats probants, malgré nos limitations budgétaires. La qualité des volontaires a rarement été au rendez-vous, mais nous avons pu néanmoins en apprendre ce dont nous avons besoin. Par la suite, grâce à leurs nouvelles capacités, nous avons largement trouvé à les employer. Je prépare actuellement un rapport détaillé sur l'ensemble du programme, que vous aurez sur votre bureau d'ici la fin du mois.

• Des "volontaires", hein? Mieux vaut ne pas creuser la question...

• Droog

• Tu sais, toutes les corpos ne sont pas des entités maléfiques qui ne songent qu'à kidnapper de pauvres innocents à des

fins d'expériences scientifiques. N'oublie pas qu'une bonne partie des changelins voient leur état comme une maladie ou une infection susceptible d'être soignée. Beaucoup seraient prêt à vendre leur âme à une corpo contre une chance de revenir à la "normale". Et puis, certains n'ont peut-être pas le choix – peut-être que leur état les met en situation de devoir s'adapter ou mourir.

• Pumpkin Eater

Selon mon opinion professionnelle, il ne fait aucun doute que nous devrions poursuivre nos recherches dans cette voie et leur allouer davantage de crédits. Les débouchés potentiels d'une maîtrise de la métagénétique sont quasi-illimités – c'est une nouvelle branche de la science qui s'offrirait à nous.

• C'est vrai, songez un peu à tout ce qu'on pourrait faire. Des armées de vigiles Éveillés dotés d'un blindage naturel et d'une musculature de troll; des légions d'employés amphibies pour travailler dans les aquacologies ; des bataillons de négociatrices corporatistes belles comme des elfes et libérant des nuages de phéromones; de quoi donner le tournis, non?

• Strip

Petite note personnelle :

Toute mon équipe se joint à moi pour exprimer nos regrets les plus sincères concernant la tragédie qui frappe le membre du conseil d'administration de Yamatetsu Hideo Yoshida. Nous espérons sincèrement que sa métamorphose sera aussi indolore que possible, et qu'elle n'entraînera pas trop de complications dans sa vie. Toutefois, et d'après l'état actuel de nos connaissances, je me dois de le prévenir que la thérapie génétique qu'il suit restera très probablement sans effet.

Il sera peut-être réconfortant pour M. Yoshida d'apprendre que nous n'avons pas encore établi à ce jour si les traits métagénétiques associés à la GRIME sont héréditaires ou non. Les autres métagènes ne le sont pas. Si c'était le cas, nous serions en mesure d'affirmer, en nous fondant sur le modèle actuel de la reproduction métahumaine, que les changelins seront beaucoup plus nombreux dans les générations à venir et qu'ils représenteront un pourcentage de la population beaucoup plus important. En d'autres termes, il n'est pas tout seul. Dites-lui bien que j'ai dit cela.

• Non, mais je rêve ! La GRIME va vraiment se transmettre de génération en génération jusqu'à ce qu'on soit tous des changelins?

• Ira

• Voilà qui équilibrerait singulièrement les chances, je trouve. Ça mettrait tout le monde sur un pied d'égalité. On ne connaîtra sans doute pas ça de notre vivant, mais ça pourrait





vouloir dire que les générations futures échapperont définitivement à la haine raciale.

• Brick

• Malheureusement, je crois que le bon docteur déforme un peu les faits à sa convenance. Il a déjà été établi que les autres métatraits ne se transmettaient pas forcément des parents à l'enfant. Au cours de la reproduction, les croisements et autres mutations naturelles peuvent déplacer les segments du code génétique. Étant donné que la GRIME vient à peine d'apparaître, il est trop tôt pour dire si elle obéit au même principe – même si ça semble probable. Donc, même avec deux parents changelins, il n'y a aucune garantie que tu en deviennes un toi aussi.

• Tanaka

• Alors pourquoi le docteur se permet-il de raconter n'importe quoi?

• Argos

• Il se trouve que M. Yoshida est, comment dire, un brillant exemple du vieux conservatisme de japanacorp qui animait autrefois Yamatetsu. Or, ce bon docteur Alexi Urbanowski est un nain; vous imaginez d'ici la joyeuse cordialité qu'il doit y avoir entre eux. À mon avis, ces regrets confraternels sont une manière pour le doc de remuer le couteau dans la plaie.

• MacBeth

LA CRISE DE LA GRIME

• Beaucoup d'entre vous connaissent le visage et la voix de Rohit Talwar grâce à la tridéo. Ce leader emblématique de l'Ork Rights Commission de Seattle était une personnalité controversée. En raison de son pacifisme déclaré, beaucoup voyaient en lui une autorité apaisante au sein du mouvement, un chef naturel qui allait consacrer la rupture avec les violences du passé et porter l'ORC vers une légitimité nouvelle. D'autres le considéraient comme un idéaliste bêlant, dont l'opposition à la lutte armée trahissait la faiblesse.

Rohit Talwar est décédé le 15 septembre 2061. Il a été frappé à mort alors qu'il tentait de protéger un changelin contre la colère d'un gang des rues. Il n'a pas rendu les coups, et il est tombé au côté du malheureux qu'il voulait défendre. Les meurtriers courent toujours.

Le texte suivant, extrait de son journal, a été lu à haute voix à ses obsèques.

• Captain Chaos

Posté le 25 septembre 2061 à 01:34:42

J'étais enfant lors de la Nuit de la Rage. Je ne m'en souviens pas très bien, mais je me rappelle la crainte que mes parents ont ressentie cette nuit-là. Je n'avais encore jamais vu mon père trembler comme ça. Il était humain, comme moi. Nous avions des amis, des parents, qui étaient orks ou trolls. Nous avions aussi peur pour eux que pour nous.

J'aimerais pouvoir dire que c'était la préoccupation d'un monde plus juste qui m'a fait entrer à l'Ork Rights Commission quelque dix ans plus tôt, mais ce serait faux. C'était la peur. La peur que la tactique adoptée par les jeunes militants de l'ORC et d'autres groupes radicaux ne mène qu'à une nouvelle nuit comme celle qui s'était imprimée au fer rouge dans mon esprit d'enfant. Je pensais que cette peur, cette sonnette d'alarme que tirent notre corps et notre esprit lorsque nous sommes menacés de souffrir, suffirait à me motiver pour répandre le bien autour de moi. Je considérais que la violence

ne pourrait pas conduire à une évolution positive. J'espérais que mon influence, comme celle de Gandhi ou de Martin Luther King, pourrait amener à une meilleure compréhension. Parfois, c'est dans notre esprit que se nichent les plus grandes illusions.

• La violence n'est pas toujours la meilleure solution, mais les foules en colère sont sourdes au discours de la raison, et la seule manière d'obtenir l'attention des structures du pouvoir consiste à les menacer directement ou à frapper leurs marges bénéficiaires.

• Brick

C'est peut-être uniquement la familiarité qui a fait peu à peu mieux accepter la métahumanité. Nous avons vu des candidats orks et trolls se présenter à des élections, et parfois les remporter. Certains se sont même présentés aux élections présidentielles; et le fait qu'un dragon l'ait emporté est certainement un signe positif. L'avenir radieux que j'avais envisagé commençait à prendre une tournure concrète, quand tout a basculé.

La GRIME a ressuscité les vieilles haines. Les gens raisonnables se sont tournés vers les médias et la Matrice pour être informés, et peut-être rassurés, mais en vain. Au lieu d'apaiser les craintes, les médias n'ont fait qu'alimenter les rumeurs et la paranoïa. Au lieu de faits scientifiques et de compréhension, ils n'ont propagé que les spéculations et la haine. La Nuit de la Rage était de retour.

La haine brillait dans les yeux des humains comme dans ceux des métahumains. Sa cause: un petit groupe de malheureux qui auraient mérité notre soutien et notre pitié. Privés d'informations, les gens ont supposé le pire – la peur s'est insinuée dans leur cœur et a contaminé leur esprit. Nul ne sait quelle étincelle a mis le feu aux poudres ce 12 septembre, mais il est certain que ceux qui ont assisté aux événements ne les oublieront pas de sitôt.

Je ne connais pas les chiffres: combien de blessés, de morts, le coût des dégradations et du pillage. Ce que je sais, c'est ce que j'ai ressenti cette nuit. Chaque fois que j'endors, je revois le visage empli de crainte de mon père. Je soupçonne ma fille d'avoir surpris cette même expression sur mon visage quand les rues se sont embrasées de nouveau. Je prie pour qu'elle ne soit pas hantée un jour par les mêmes cauchemars que moi.

Les émeutiers qui ont dévasté Seattle cette nuit ne s'en sont pas pris qu'à des bâtiments publics ou à des voitures, mais à des individus. Aggression, meurtre, viol ne sont que des mots tant qu'ils ne vous touchent pas personnellement, vous ou quelqu'un que vous aimez. Chaque jour, nous sommes assaillis par des nouvelles de violence qui nous parviennent du monde entier: victimes de la GRIME attaquées par des foules en délire, hôpitaux rasés jusqu'aux fondations pour avoir accueillis des changelins.

Les changelins ont commencé à rendre les coups, entraînant une escalade de la violence et alimentant la haine. Mais que pouvaient-ils faire d'autre?

Nous cherchons des réponses en nous tournant vers nos leaders politiques et financiers et n'en trouvons aucune. Les hommes politiques atteints par la GRIME se sont presque tous retirés loin des regards, et ceux qui choisissent de poursuivre leur vie publique sont décriés et menacés. Ceux qui dénoncent le traitement des changelins sont passés à tabac par la populace ou les policlubs. Beaucoup de corporations commencent à fermer leur porte aux changelins, et Dieu sait ce qu'il advient de ceux qui vivent à l'intérieur des complexes corporatistes.



• Okay, il y a deux ou trois changelins qui ont perdu leur boulot ou qui ont découvert que leur assurance-santé ne couvrirait pas les métamorphoses d'origine génétique. Mais je n'ai jamais entendu dire qu'une corpo avait mis ses changelins dans une charrette ou se servait d'eux comme rats de laboratoire.

• Pistol Pete

• Alors, c'est que tu ne connais pas Yakashima. La corpo a fait le nettoyage par le vide dès que la GRIME a commencé à faire les gros titres. Tous ceux qui étaient touchés chez elle ont disparu, et leur fichier a été effacé. Pire que sous l'inquisition. Tu ne me crois pas, vérifie dans les registres du personnel. Et si tu crois possible qu'une corpo de cette importance n'ait eu aucun cas de GRIME déclaré dans ses rangs, appelle-moi: je voudrais te parler d'un terrain formidable que j'ai à vendre sur la face cachée de la Lune.

• Moon Man

• Certaines corpos ont approché la chose sous un angle plus positif. Ainsi, Wuxing et Yamatetsu embauchent tous les changelins qui se présentent. Bon, c'est vrai qu'elles ne cherchent peut-être qu'à les étudier en aussi grand nombre que possible...

• Tricky

Je prie chaque jour pour que la violence cesse et que la guérison puisse commencer. J'espère que tous les partis en présence verront la lumière de la raison et de la tolérance. Je tente pour ma part d'agir conformément à mes convictions. J'ai retenu les leçons de ma jeunesse, et je ne me déroberai pas. J'affronterai ma peur. Je la regarderai dans les yeux et je la vaincrai, j'espère que d'autres suivront mon exemple et que, tous ensemble, nous pourrions mettre un terme à cette folie.

LA POLITIQUE DE LA HAINE

• Comme chaque histoire, celle de la GRIME peut se raconter de plusieurs manières. Voici donc la version de "l'autre camp", extraite d'un discours de Donald Leyton, membre éminent du policlub Humanis. Leyton a prononcé ce discours devant la faille de Dunkelzahn, juste avant le déclenchement d'une émeute massive qui s'est soldée par des centaines de morts et de blessés.

• Captain Chaos

Posté le 5 octobre 2061 à 20:04:39

Je ne sais pas ce que vous en pensez, mais quand je vois le décalage entre les lois de notre gouvernement et les faits scientifiques, j'ai envie de vomir! Il est prouvé depuis longtemps que la métahumanité représente une souche génétique distincte du génome humain pur – à tel point qu'on a pu la décomposer en plusieurs sous-espèces. Il est donc absurde de présenter un elfe, par exemple, comme un *méta-humain*. Le code génétique d'un elfe, ou d'un ork, est aussi différent de celui d'un homme que celui d'un chimpanzé. Les chimpanzés ne sont pas reconnus légalement comme des humains, que je sache; alors pourquoi faudrait-il reconnaître les orks comme des *méta-humains*? Après tout, les chimpanzés sont souvent beaucoup plus fréquentables!

(rires et applaudissements)

Voilà pourquoi je dis que c'est un crime contre la race humaine que la législation proposée par le député Slattery voilà plusieurs années n'ait jamais été votée. Comme vous le savez, vous qui soutenez l'Humanis depuis de nombreuses

années, cette loi aurait classé les elfes, les nains, les orks et les trolls comme autant de sous-espèces distinctes de l'homme et non comme des races au sens classique et légal du terme. Hélas, elle a été rejetée sous l'impulsion des libéraux, qui ont prétendu qu'elle constituerait une violation de l'arrêté de 2023 de la Cour Suprême accordant aux métahumains les mêmes droits et privilèges qu'aux humains. Mais c'était faux! Ce sont des menteurs. Tous des menteurs.

• La loi Slattery proposait de classer la métahumanité comme une sous-espèce, et non comme une race à part entière. Légalement, ça aurait eu pour effet d'interdire aux métahumains de défendre leur statut racial selon la Constitution. Certes, ils auraient eu le droit de posséder des armes et de pratiquer la religion de leur choix, comme n'importe quel citoyen, mais ils n'auraient pas bénéficié de la protection légale contre la discrimination, pas plus qu'ils n'auraient pu voter lors des élections fédérales. Cette loi a été présentée plusieurs fois devant le Congrès, mais elle n'est jamais passée.

• Legal Eagle

Et voilà qu'une nouvelle menace contre la race humaine nous montre sa face hideuse – ces mutations infectieuses pompeusement baptisées Gobelisation Récessive Irrégulière à Manifestation Éruptive. Cette maladie génétique n'est rien d'autre qu'une étape supplémentaire sur le chemin de la dilution du génome humain. Une nouvelle espèce bâtarde en émerge, encore plus éloignée de ses racines humaines que les trolls ou les orks. Non seulement ces monstres jouissent de privilèges spéciaux et de la protection de notre gouvernement, mais encore sont-ils autorisés à déambuler librement dans la rue, où ils peuvent propager en toute impunité leur décrépitude génétique.

• Même sur un plan strictement scientifique, c'est un tissu d'absurdités. Tous les métahumains peuvent se reproduire entre eux avec des résultats divers, ce qui a conduit les savants à les classer comme des sous-espèces et non comme des espèces en elles-mêmes. La distinction est importante.

• Tanaka

• Ce type est une ordure de l'Humanis qui considère les métahumains comme une race inférieure, point. Sa rhétorique est vieille comme le monde, elle n'a fait que changer de cible. Le pire, c'est qu'au sein même des communautés métahumaines et des nations elfiques, certains sentiments lui font écho. Le racisme revêt plusieurs visages, bonhomme, et ils ne sont pas tous dans le même camp.

• Argent

Demandez-vous pourquoi le gouvernement dilapide des fonds publics à soigner ces mutants (qui représentent moins de 1% de la population) alors que des gens continuent de mourir du cancer ou du SIVTA. Demandez-vous à quoi vous êtes prêts à renoncer pour offrir une place gratuite à cette racaille. À l'éducation de vos enfants? C'est ce que vous faites, si j'en crois un rapport récent du gouvernement indiquant que plus de 20% des enfants de ce pays sont illettrés. Un chiffre qui donne le vertige, supérieur à celui de beaucoup de pays du tiers-monde. Il y a chez nous davantage de sans-SIN que de mutants. Où sont les fonds consacrés à *leur* santé? À *leur* éducation? Où en sont les programmes de réinsertion destinés à leur rendre un SIN? Ces gens ne sont pas des aberrations génétiques, Ce sont pour la plupart de braves gens qui ont juste besoin qu'on leur tende la main. Je crois que nous ferions mieux de leur consacrer à eux l'argent de vos impôts.



(bravos et applaudissements)

Nous ne pouvons pas tolérer plus longtemps qu'une administration libérale offre des abris à des mutants génétiques pendant que des enfants humains meurent de faim. Nous devons traiter ce phénomène de GRIME comme n'importe quelle épidémie et nommer des experts pour combattre et guérir l'infection. Nous avons besoin de chefs à poigne et d'une action énergique pour isoler les victimes de la GRIME avant qu'elles ne propagent la maladie, par voie sexuelle ou autre. C'est la procédure standard définie par le Centre de Contrôle des Maladies, et je propose que nous la suivions scrupuleusement quel qu'en soit le prix.

(bravos et applaudissements)

Une fois de plus, notre pays doit être le phare du monde libre. Tous les yeux sont braqués sur nous. Je demande que des centres d'internement pour mutants soient établis à l'extérieur de chaque grande ville, dans chaque État et dans chaque comté. C'est la seule manière de nous protéger jusqu'à ce qu'une solution acceptable puisse être trouvée.

(bravos et applaudissements)

Il faut cesser de croire que cette administration libérale abâtardie se préoccupe de nos intérêts – les intérêts de la race humaine pure. C'est à nous qu'il revient de prendre des mesures pour assurer la maîtrise de l'épidémie. Si elle ne peut pas être guérie, elle doit être stoppée – et tout de suite! Notre avenir génétique et l'avenir de l'humanité sont en jeu. Nous ne pouvons pas nous permettre d'être faibles! Nous ne pouvons pas nous permettre de rester les bras croisés! Nous devons agir et nous devons gagner, aujourd'hui et pour toujours!

(bravos, suivis de cris, de salves et de hurlements)

• Tiens! C'est curieux, je ne vois aucun appel à l'extermination des races inférieures. Ce type est vraiment de l'Humanis? Ou bien est-ce que j'aurais raté quelque chose?

• Winger

• Rappelle-toi que ce qu'on voit là, c'est le visage public de l'Humanis. Même eux ne peuvent pas se permettre de se répandre ouvertement en incitation à l'émeute. Considère ce discours comme un appel aux armes. Lis entre les lignes, et tu verras le message que tu cherches, à peine caché. Je suis sûr qu'en privé, Leyton tient des propos beaucoup plus virulents.

• Puddy

• Peut-être, mais ce n'est pas dans les médias qu'on les entendra. L'Humanis s'est déjà fait aligner une fois, aussi bien sur le plan juridique que politique, pour avoir craché ce genre de bile. Le racisme d'aujourd'hui est beaucoup plus feutré, plus hypocrite. Sur le fond, le message reste le même, par contre.

• Legal Eagle

UNE GRIME QUI FAIT FUREUR

• Une onde de choc telle que la GRIME ne pouvait pas rester sans conséquence sur la conscience et la culture populaires. Voici un article que j'ai pioché dans la Matrice. La GRIME est déjà intégrée dans les milieux branchés, qui l'ont acceptée beaucoup plus vite que la gobelinisation. Espérons que leur exemple inspirera les foules.

• Captain Chaos

Posté le 28 octobre 2061 à 11:41:30

Bonsoir, je suis Linda Teng et vous êtes sur Seattle Beat, où je vous parle de la toute dernière tendance qui fait fureur à Seattle.

La culture populaire a subi un électrochoc récemment avec l'apparition des changelins sur le devant de la scène. De la peur à la fascination, la GRIME est dans tous les esprits. Même son nom ne fait qu'ajouter au mystère!

Au dernier recensement, on comptait plus de 5000 changelins dans le seul métroplex de Seattle. Après plusieurs semaines d'hospitalisation et d'acclimatation sociale, ils sont désormais prêts à se révéler au grand jour. Une sous-culture entière s'est spontanément développée pour répondre à leur attente ; on trouve désormais des boîtes GRIME spécialement conçues pour les mettre à l'aise!

Les boîtes à GRIME sont des endroits tout à fait à part. On le voit bien au Fractured Helix, la première à avoir ouvert ses portes dans Downtown. Comparé à ses voisins, le Fractured Helix est un îlot de différence génétique, où les changelins sont mis en lumière au lieu d'être montrés du doigt. Les non-changelins sont également admis, mais c'est bien la seule chose normale dans cet établissement.

La plupart des artistes qui se produisent en live sur la scène en hauteur du FH sont des changelins, comme Digit, le "clavier" qui monte. Non seulement la métamorphose de Digit lui a donné l'oreille absolue, mais elle lui a également fait pousser un doigt supplémentaire à chaque main, ce qui lui permet de plaquer des accords d'une complexité sans précédent. Il se fait souvent accompagner de la bombe toute catégorie Noticia Nightcord, dont les cordes vocales métamorphosées produisent des sonorités qu'on ne trouve généralement qu'en pleine nature. Ce duo est si populaire qu'il est déjà passé plusieurs fois sur la Matrice locale et qu'il est âprement disputé par plusieurs compagnies de production. Nous avons eu la chance de pouvoir échanger quelques mots avec Digit juste avant son dernier concert, et voici ce qu'il nous a dit:

- Ce n'est pas comme si je n'avais jamais joué de ma vie, vous savez. Je suis musicien depuis toujours, et ma musique n'a pas changé tant que ça. Pour moi, c'est juste une sorte de clin d'oeil, vous voyez? Un petit truc en plus. J'ai toujours composé, c'est juste que maintenant, je touche un public beaucoup plus large. La GRIME m'a fait un cadeau et je m'en sers, comme un don du Ciel. Je n'ai pas honte de le dire.

Le Fractured Helix est rapidement devenu le rendez-vous incontournable de tous les changelins branchés comme des voyeurs et des curieux. La semaine dernière, il arrivait en troisième place sur la liste des dernières boîtes en vogue, juste derrière les incontournables Inferno et 93. Son directeur: une star de la scène de San Francisco, devenue célèbre pour sa voix rauque et sa stature de nain – Bonaparte. Il ne pèse peut-être pas bien lourd, mais il a un flair inimitable en matière de show-biz. C'est peut-être bien ce qui faisait défaut à la vie nocturne de Seattle. Nous sommes allés le trouver et voici ce qu'il nous a confié:

- Bien sûr, tout ça est très excitant, mais vous savez, j'ai simplement vu un créneau et tenté ma chance. Mais ce n'est pas qu'une question d'argent. Je n'étais pas né aux pires moments du racisme, aussitôt après la gobelinisation, et je n'étais qu'un gosse durant la Nuit de la Rage. Mais depuis, j'ai eu plus que ma part d'humiliations et je me suis dit qu'il était temps de faire quelque chose. Pour moi, le Fractured Helix est un lieu où changelins, métahumains et humains peuvent se retrouver et passer du bon temps en savourant le meilleur en matière de boisson, de spectacle et de musique. De la façon dont je vois les choses, quand vous faites la fête avec quelqu'un, vous ne vous réveillez pas le lendemain matin avec des idées de haine plein la tête. C'est ma petite contribution à l'harmonie entre les races, si vous voulez.

Et au remplissage de ton portefeuille, mon vieux Bonaparte.



Le succès du Fractured Helix ne doit pas occulter celui d'autres boîtes à GRIME plus modestes, dont beaucoup ont ouvert dans des locaux à bon marché en toute illégalité, sans avoir les licences adéquates pour la vente d'alcool et de narcotics. Ces boîtes sont généralement réservées aux seuls changelins, mais certaines acceptent de vous laisser entrer si vous en avez les tripes et les nuyens.

L'explosion de la GRIME a également ses mauvais côtés. C'est peut-être notre malédiction, mais les gens veulent toujours ce qu'ils n'ont pas – ou ne peuvent pas avoir. La GRIME ne fait pas exception. C'est ainsi que de nombreuses personnes font appel à la technologie pour reproduire ce que d'autres obtiennent grâce à la nature. Certains se cantonnent à des méthodes bénignes comme la teinture de l'épiderme, les prothèses et autres lentilles de contact, mais d'autres dépensent des fortunes en transformations définitives – chirurgie plastique et autres implantations de bioware. Et je ne vous parle pas d'oreilles en pointes ou de fourrure; certains changelins manifestent parfois des transformations exotiques qu'aucune personne saine d'esprit ne voudrait imiter. Celles qui ont tenté malgré tout l'expérience ont parfois connu de graves complications.

Eh oui, comme toutes les modes, la folie de la GRIME va parfois trop loin.

C'était Linda Teng, pour Seattle Beat.

LES CHANGELINS

♦ Certains d'entre vous apprécient peut-être Jack Q, l'un des plus célèbres fouille-merde de la tridéo de Seattle. Les autres sont peut-être agacés par ses airs de petit saint et la facilité avec laquelle il traîne la réputation des gens dans la boue au prétexte de rechercher la vérité. Quel que soit votre avis, vous conviendrez que ses interviews sont souvent amusantes. Celle que lui a accordée la première célébrité changeline, Rebecca Constantine, ne fait pas exception à la règle. La voici pour vous dans son intégralité.

♦ Captain Chaos

Posté le 12 décembre 2061 à 07:31:59

Jack Q: Je reçois aujourd'hui Rebecca Constantine, l'une des premières superstars changelines. Rebecca, ne m'en veuillez pas mais je vous trouve chaude comme une chatte sur un toit brûlant.

Rebecca Constantine: C'est ce qu'on me dit souvent. Ça vient des gènes félins.

JQ: Ma foi, je dois reconnaître que vous donnez une autre dimension à l'expression "splendide animal".

RC: Seriez-vous en train de me draguer, Jack?

JQ: Pas du tout. Je suis un professionnel, Rebecca. Je ne me permettrais jamais.

RC: Notez bien que ça ne me dérangerait pas.

JQ: Waouh! Okay. Enchaînons. Qu'avez-vous ressenti lors de votre transformation?

RC: Ça m'a dérangé sur tout le corps pendant une heure – c'était atroce – et puis la vraie transformation a commencé. Les modifications les plus importantes ont pris quelques jours, pendant lesquels la douleur a été insupportable. Le pire, c'a été les yeux. J'en ai eu des migraines épouvantables pendant



une semaine. Je suis bien contente qu'il ne me soit pas poussé une queue, comme à d'autres personnes que je connais. Ça doit faire un mal de chien.

JQ: Et d'une femme tout à fait normale, vous êtes devenue cette féline incroyable.

RC: Ouaip.

JQ: J'ai cru comprendre que votre métamorphose avait occasionné pas mal de bouleversements dans votre vie. Vous avez perdu votre travail, le soutien de votre famille et de vos amis... voulez-vous nous raconter ce qui s'est passé?

RC: Je travaillais à la réception d'une grande compagnie de transport maritime de Seattle. Officiellement, j'ai été renvoyée pour avoir craché une fois de trop à la figure de mon patron. Ce gros lard me harcelait depuis longtemps, mais les félins ne font pas bon ménage avec les porcs. Oh, et aussi parce que j'avais un peu griffé le coursier alors qu'on s'envoyait en l'air dans le placard à balai – sauf que ça, c'était un accident. Ils ont dit que je l'avais agressé, et ils ont pris ça comme excuse pour me virer. J'aimais bien ce gamin. J'avais des remords pour les cicatrices que je lui ai laissées, alors je me suis fait retirer les griffes.

JQ: Et pour vos amis et votre famille?

RC: Eh bien, j'ai perdu mes amis à cause de leur intolérance. Quant à ma famille... elle n'approuve pas la vie que je mène depuis ma métamorphose. Chez nous, la moralité est une chose très importante, et moi... je suis quand même une star du porno.

JQ: Je croyais que le terme consacré était "simulatrice simsens".

RC: Ma famille m'a élevée dans le respect des valeurs traditionnelles. J'étais une fille très comme il faut, avant de me GRIMER.

JQ: Et maintenant, vous êtes une chatte de gouttière.

RC: C'est vous qui improvisez vos vannes, ou bien c'est le mignon petit étudiant à l'autre bout du prompteur qui vous les écrit?

JQ: Celle-là, c'était moi. Désolé.

RC: Ce n'est rien, chéri. Je ne voulais pas me montrer aussi agressive. Mon médecin dit que c'est à cause de mes gènes félins que je me contrôle si mal. Il m'est pratiquement impossible de dire non à mes impulsions.

JQ: Dites-moi, vous avez des impulsions, en ce moment, Rebecca?

RC: Rraouh. Ne me tentez pas, Jack, sinon je pourrais bien faire exploser votre indice de connexions. Et je ne suis pas certaine que votre fournisseur d'accès soit capable de suivre.

JQ: Je ferais n'importe quoi pour augmenter mon indice de connexions. Enchaînons. Rebecca, j'ai le sentiment que vous n'êtes pas totalement franche avec moi.

RC: Comment ça? Je suis toujours franche.

JQ: Eh bien, le docteur Poule, du Dunkelzahn Institute for Magical Research, a découvert qu'il n'existait aucun lien entre la physiologie et la psychologie des changelins – en d'autres termes, que la GRIME n'affecte que l'apparence physique de l'individu, pas sa personnalité. Vous ne seriez pas en train de me faire un numéro, histoire de donner un petit coup de pouce à votre carrière?

RC: Vous ne seriez pas en train de me traiter de menteuse, Jack?

JQ: Non. De comédienne, plutôt.

RC: Qui allez-vous croire? Une vieille peau de psychologue ou moi?

JQ: Le Dr Poule est loin d'être une vieille peau. Elle ne serait peut-être pas aussi sensationnelle que vous dans une combinaison en latex, mais c'est une sommité dans son domaine. Je crois que je me rangerai à son avis. Désolé.

RC: Ce n'est pas comme ça que vous allez marquer des points, Jack.

JQ: Que pouvez-vous me dire au sujet de la Fondation Draco? J'ai cru comprendre qu'elle aidait les changelins mis à la porte à retrouver du travail. Est-ce elle qui vous a fait entrer dans cette nouvelle carrière?

RC: Non, je doute que la Fondation cautionne ce que je fais. Elle a effectivement proposé de me présenter des médecins spécialisés dans la GRIME, mais j'ai préféré me débrouiller toute seule. Et mes nouveaux employeurs m'ont trouvé un spécialiste pour m'aider à m'adapter à mes nouveaux problèmes.

JQ: Quel genre de problèmes?

RC: Oh, alimentaires, principalement. J'ai un nouveau régime assez particulier à base de viande.

JQ: Qu'a-t-il de particulier?

RC: Disons simplement que l'immeuble où j'habite n'a plus de problème de rongeurs.

JQ: Oh. Eh bien, je crois que le temps qui nous était imparti est pratiquement écoulé. Si vous souhaitez faire plus ample connaissance avec Mlle Constantine, vous trouverez la liste de ses simulations dans notre sommaire. J'avoue avoir une préférence pour *En chaleur*, soit dit en passant.

RC: Merci.

JQ: Rebecca, voulez-vous arrêter de vous lécher comme ça?

RC: Voyons, Jack! C'est pour me nettoyer.

LA GRIME AFFECTE LA NATURE

• Il ne faut pas perdre de vue que la GRIME est un phénomène qui n'affecte pas que le genre métahumain – toutes sortes de créatures ont subi des transformations. L'article suivant est tiré du numéro de novembre 2061 du *Neoscientist*. Certains d'entre vous l'ont peut-être déjà lu? Dieu sait que ce journal a vu grossir le nombre de ses abonnés ces derniers



temps. Pour les autres, j'espère que vous saurez lui trouver un intérêt, en particulier si vous envisagez prochainement un run à la campagne.

• Captain Chaos

Posté le 12 décembre 2061 à 22:51:30

LA GRIME OU LES MYSTÈRES DE LA NATURE

Par Talla Dullemond

Dans un article intitulé *De l'incidence de la GRIME sur la faune et la flore de la steppe azanienne*, les fameux scientifiques azaniens Carmel et Anthony Masala ont stupéfié le monde scientifique par leurs travaux concernant les effets de la GRIME sur la nature.

Les Masala ont en effet recensé plusieurs dizaines de nouvelles sous-espèces parmi les animaux, les plantes et les insectes d'Afrique du Sud. Comme dans les cas de métamorphose métahumaine, les différences affichées par ces sous-espèces restent généralement plus subtiles qu'une transformation complète et rendent la créature plus apte à occuper sa niche écologique.

• Si j'ai bien compris, les tatous ne se transforment pas en rhinocéros, mais les rhinocéros peuvent se couvrir d'une carapace articulée?

• Scarab

• C'est exactement ça. Et puisqu'on en parle, je crois que je vais me déconnecter pour aller nourrir mon chat avant qu'il ne développe des super-pouvoirs et s'envole par la fenêtre ou se venge en se faisant les griffes sur mon deck...

• Minx

Les Masala ont découvert qu'une créature pouvait manifester une aptitude particulière sans que celle-ci ne s'étende à l'ensemble de l'espèce. Par exemple, on connaît au moins trois métamorphoses différentes du campagnol commun. Dans un cas, il a développé une coloration adaptive, un deuxième a montré des réflexes accrus et le troisième s'est couvert de minuscules piquants assez semblables à ceux d'un porc-épic.

Dans un communiqué récent, le Comité international de la nomenclature zoologique et botanique a fait savoir que le suffixe de "novo" (signifiant renouveler, transformer ou altérer) serait désormais attaché à la désignation traditionnelle des espèces GRIMÉes. Par exemple, une variante GRIMÉE du scarabée commun, qui avait d'abord été surnommée "scarabée disjoncteur" pour ses surprenantes facultés de défense par décharges électrostatiques, s'intitule désormais *Elateridae Novo Beta*. La variante Alpha, pour sa part, a développé la capacité d'émettre un liquide acide depuis son abdomen afin de décourager les prédateurs.

• Croyez-moi, les gars, ne vous ramassez pas une de ces saloperies dans les cheveux sinon c'est un aller simple pour la lobotomie et le remodelage facial.

• Caliban

Dans son article, le couple aborde la question de la viabilité commerciale des nouvelles espèces, en déclarant que, à ce stade, trop peu d'animaux ou de plantes étaient encore affectés par la GRIME pour qu'il soit envisageable d'en tirer un quelconque bénéfice marchand. Ils citent en exemple le cas d'une variante duelle du machaon (*Papilio Antimachus Novo Gamma*), un papillon dont la couleur des ailes se modifie en permanence. Une étude préliminaire aurait fait apparaître que cette particularité serait due à un pigment particulier, sensible aux variations astrales de l'aura du papillon.

• Ça, c'est intéressant. On voit tout de suite les débouchés : si ce pigment pouvait être extrait, on pourrait le produire en aérosols pour que les médecins ordinaires puissent – après avoir suivi une formation, quand même – analyser l'état de santé de leurs patients d'après les variations de leur aura. Sans compter les bagues de sentiment qui deviendront enfin réalité!

• The Smiling Bandit

"Je suis de retour! Ha! ha! ha!"

• Ça pose aussi la question de savoir si la GRIME se transmet de manière héréditaire ou si elle frappe au hasard. J'imagine qu'on le découvrira avec le temps, même si la magie a la sale habitude de créer ses propres règles.

• Dr Doolittle

• Ce que ce document ne dit pas, c'est qu'on a signalé de nombreux spécimens de créatures radicalement nouvelles; pour ce qu'on en sait, ils sont littéralement sortis de nulle part.

• Psychojester

L'article des Masala prend soin de signaler que les effets de la GRIME ne se limitent pas à la faune. Toutes sortes de plantes Éveillées ont également été recensées. Parmi les plus remarquables, notons cette nouvelle variété de trèfle qui manifeste une immunité plutôt gênante aux herbicides. Bon nombre des plantes étudiées ont développé une nature duelle, afin d'attirer les pollinisateurs par la vision astrale. N'importe quelle marguerite peut briller dans l'ultraviolet, mais le spectre astral est comparativement beaucoup moins fourni, ce qui rend ces plantes plus visibles pour les abeilles Éveillées.

• Génial... du super-trèfle. Qu'est-ce que j'en ai à f...?

• Frogger

• Ces nouvelles plantes ne sont peut-être pas de taille à te dévorer tout cru, mais la prochaine fois que tu te feras attaquer par un essaim d'abeilles qui auront confondu tes focus activés avec des marguerites éveillées, ne vient pas pleurnicher sur ce forum.

• Tamino

"Trop facile!"

• Écoute un peu ce qu'on te dit, Froggy. Le monde se transforme autour de toi, et tu t'en fiches? Si la curiosité n'est pas une motivation suffisante, réfléchis un peu aux débouchés d'une immunité aux toxines, par exemple; tu imagines les profits qu'on pourrait réaliser en développant une variante de blé ou de soja capable de pousser dans un sol toxique? Tu ne te dis pas qu'il y a sûrement quelque part des chercheurs qui planchent là-dessus? Et que ça pourrait faire une cible de choix pour des shadowrunners?

• NightRain

"Ne votez pas, ça les encourage."

LES NOUVEAUX PARANATURELS

• Depuis l'apparition de la GRIME, les parazoologistes s'agitent dans tous les coins comme des fourmis industrieuses pour tenter d'identifier et de cataloguer les nouvelles espèces. Quelques-uns ont déjà fait d'étonnantes découvertes, donnant un coup de fouet à leur carrière et décuplant leur valeur sur le marché de l'exfiltration. Les nouvelles espèces suivantes ont toutes été identifiées par le Dr David Wright. Certains d'entre vous connaissent peut-être déjà ce disciple du célèbre Dr Patterson, disparu voilà quatre ans au cours d'une



expédition en Amazonie. Depuis cette tragédie, le Dr Wright a entrepris de poursuivre l'oeuvre de son ancien mentor en publiant plusieurs guides de métacratures. Les exemples suivants sont extraits de son dernier ouvrage.

• Captain Chaos

Posté le 15 décembre 2061 à 22:09:38

FLUOMOUSSE

C'est dans l'Alliance Allemande et d'autres régions d'Europe Centrale que la fluomousse est apparue pour la première fois. On découvrit rapidement que cette mousse très résistante pouvait pousser pratiquement n'importe où, à condition de disposer de suffisamment d'eau. Depuis sa découverte, plusieurs corporations se sont mises à la produire en quantité industrielle à l'intention d'une clientèle désireuse de bénéficier de ses propriétés particulières.

La fluomousse est une plante duelle sensible au plan astral. Quand elle détecte une activité magique ou une concentration de mana sur le plan astral, sa forme physique subit une réaction chimique qui lui fait émettre une lueur fluorescente verte.

Aujourd'hui, la fluomousse est devenue un instrument de sécurité astrale à bon marché, souvent utilisée en conjonction avec une caméra ou une cellule photosensible réglée pour déclencher l'alarme quand elle se met à briller. Certaines corporations commencent à l'utiliser sur les murs ou des conteneurs, afin qu'elle fasse office de barrière astrale en plus de système d'alarme.

• L'utilisation de la fluomousse en sécurité astrale ne va pas sans poser quelques problèmes. D'abord, sa nature duelle la rend vulnérable aux sorts mana. Une mousse morte ne brille



pas. Ensuite, elle interdit le recours à des esprits liés; un esprit qui s'aventurerait trop près de la mousse déclencherait aussitôt l'alarme. Même chose pour les barrières magiques et autres constructions astrales – elles doivent être installées à distance. Je ne sais pas pour vous, mais personnellement, je préfère mille fois me fier à un esprit qu'à de la mousse Éveillée.

• Shetani

• La faculté de la mousse à détecter l'activité astrale se fonde sur la proximité, et non sur un quelconque contact visuel. En conséquence, certains experts plus fûtés que les autres ont eu l'idée d'en cacher dans des conteneurs opaques, avec des cellules photosensibles (bien entendu, la mousse a besoin de lumière pour subsister, si bien qu'elle n'est "en veille" que la moitié du temps; le reste du temps, elle reçoit les rayons d'une lampe à bronzer). Un magicien sous forme astrale ou un esprit n'a aucun moyen de la repérer à moins de glisser la tête à l'intérieur du conteneur; par contre, la fluomousse peut parfaitement détecter leur présence, s'allumer et déclencher l'alarme.

• Peek-a-boo

GLUEUR

Il a été signalé une douzaine de ces créatures répugnantes dans différents marais et égouts à travers le monde. On a d'abord pensé qu'il s'agissait d'une variante GRIMÉE d'une goule ou d'un goblin, mais cette théorie a dû être abandonnée car les glueurs ne sont pas infectés par le virus du SIVTA.

Le glueur est une créature mince et musculeuse atteignant en moyenne 1,40 mètre et pesant 150 kg, dotée de quatre yeux myopes. Les spécimens capturés à ce jour se sont révélés pâles, léthargiques, et affichent une préférence marquée pour les lieux sombres et retirés. Le glueur possède dans le cou et la cavité pectorale des glandes spéciales capables de produire une substance extrêmement poisseuse. En crachant cette colle sur ses proies, il les immobilise temporairement en les clouant au sol ou contre les objets qui les entourent. La victime suffoque en quelques minutes.

Le glueur utilise sa colle pour fixer les dépouilles de ses victimes sur son propre corps, se constituant ainsi peu à peu une carapace protectrice faite d'une horrible et grotesque mosaïque de créatures. Les sécrétions poisseuses qu'il continue à produire coulent le long de cette carapace et durcissent comme de la résine, renforçant ainsi son efficacité. Le glueur alimente les dépouilles par un réseau de veines, à travers lesquelles il en extrait les nutriments vitaux.

La carapace du glueur est extrêmement résistante, capable de renvoyer une grêle de balles, mais mollit rapidement à la suite d'une exposition au soleil ou à la chaleur. Son poids et sa taille peuvent varier de manière importante, selon le nombre et le type de créatures qui la constituent. Le plus grand glueur recensé à ce jour mesurait pas loin de 3 mètres de large pour un poids dépassant les 500 kg.

• Eh, doc, j'ai une question pour vous! Il y a quelques semaines, j'étais en train de patauger dans les égouts après un petit boulot quand je suis tombé sur un de ces trucs, comment vous les appelez, un glueur. Le plus dingue, c'est qu'il n'avait pas de carapace! C'était une toute petite chose pâle et blanchâtre, qui a couru se planquer dès qu'elle a été prise dans le faisceau de nos torches. Comme on était un peu pressés et qu'elle n'avait pas l'air de s'intéresser à nous, on ne s'est pas arrêtés pour jouer.

Une minute plus tard, on tombe sur cet amas de bestioles collées les unes aux autres. On serait passés sans y prêter



attention, mais voilà qu'il s'est mis à nous cracher des espèces de glaviots poisseux ! On l'a criblé de balles, cette saloperie, et je vous prie de croire qu'il nous en a fallu un bon paquet. Quand la chose a fini par se calmer, on l'a retournée sur le dos et qu'est-ce que vous croyez qu'on a vu ? Une petite chose blanchâtre comme celle qu'on venait de croiser.

Vous avez une explication ?

• Jaws

• Une théorie prétend que les glueurs se reproduiraient de manière asexuée. Les rares spécimens qui ont pu être étudiés n'avaient pas d'organes de reproduction. Il est tout à fait possible que, lorsqu'il s'est suffisamment nourri, un glueur se débarrasse de sa carapace en y pondant simultanément une espèce de rejeton. La vieille carapace permettrait au petit de se nourrir en attendant d'être suffisamment fort pour se constituer la sienne propre. Quant au géniteur, il n'aurait plus qu'à se reconstituer une nouvelle carapace.

• Wright

• J'ai une nouvelle métacréature à signaler – enfin, je crois. Je faisais partie d'un équipage de contrebandiers à bord d'un bateau dans l'Atlantique Nord, et on avait embauché un nouveau manoeuvre, un Gallois du nom de MacDougal. C'était un type assez bizarre, qui ne parlait à personne. Bref, on a eu des problèmes et on s'est retrouvé avec les garde-côtes aux fesses. Comme ça commençait sérieusement à sentir le rous-si, notre pilote a tenté le tout pour le tout et mit la barre droit sur Tir na nOg – en plein dans le Voile.

Bon, vous savez sans doute que le Voile est une sorte de triangle des Bermudes magique que le Tir a tissé autour de ses côtes pour tenir les intrus à distance ; eh bien, je peux vous dire

que ça marche ! On perd totalement le sens de l'orientation, et on ne peut même plus distinguer le haut du bas. En plus de ça, tous les instruments s'affolent. Impossible de suivre un bateau dans ses conditions.

Donc, on a réussi à semer nos poursuivants et on est sortis du Voile à une dizaine de milles au sud-ouest de notre dernière position enregistrée. Mais quand on a émergé de la brume, MacDougal a brusquement perdu les pédales. Il s'est mis à courir partout, en hurlant et en déchirant ses vêtements. Moi et quelques autres l'avons plaqué sur le pont, mais pendant qu'on le maintenait, il s'est mis à se transformer. Sa peau s'est couverte d'écailles, son cou s'est allongé et son visage s'est prolongé en bec avec de petites cornes sur le côté ; en quelques secondes, il s'est arraché à ses frusques et nous a tous envoyés promener comme des pantins.

J'ai fait partie de ceux qui ont eu la chance de ne pas voler par-dessus bord, si bien que j'ai pu l'observer de près. Eh bien, si je n'avais pas vu quelle taille faisait Dunkelzahn à la tri-déo, j'aurais juré qu'il s'était transformé en dragon. Il en avait les écailles, les griffes et les ailes, sauf qu'il ne mesurait que deux mètres cinquante. Bien sûr, c'était peut-être un dragon depuis le début, que le passage à travers le Voile aurait forcé à quitter sa forme humaine ; mais j'ai vraiment eu le sentiment qu'il était le premier surpris par sa métamorphose.

Quoi qu'il en soit, MacDougal ne s'est pas attardé pour nous fournir des explications, vu que le Vindicator monté sur le pont avant pivotait déjà dans sa direction. Il a déployé ses ailes et il s'est envolé. On ne l'a jamais revu. Est-ce que c'était simplement une nouvelle manifestation de la GRIME, ou quelque chose de plus bizarre encore ? À vous de me le dire.

• George

• J'ai comme l'impression que le Voile n'avait pas brouillé que ton sens de l'orientation.

• Callisto

• Pas sûr. J'ai déjà entendu une histoire du même genre, à propos d'un gars qui se serait transformé en petit dragon à Jakarta. Le premier rapport que j'ai lu indiquait qu'il s'était mis à tout casser autour de lui, avant de disparaître mystérieusement quand un dragon plus grand était arrivé sur les lieux.

Curieusement, quand je suis retourné lire cet article après avoir lu le message de George, je ne suis pas arrivé à remettre la main dessus. En fait, je serais prêt à parier que quelqu'un s'est donné beaucoup de mal pour faire disparaître toute référence à cet article.

• Pink Eye

• D'après ce que tu racontes, je dirais que bébé dragon a fondu un câble et que maman ou papa dragon est venu lui flanquer une fessée. Personne ne sait rien à propos des bébés dragons ou de la manière dont ils deviennent adultes, pas vrai ? Et si leurs parents les envoyaient parmi nous sous forme humaine pour apprendre les ficelles ? Je ne sais pas, comme un genre de séminaire, 'voyez ? Je veux dire, on est en train de parler de *dragons*. On devrait plutôt se féliciter qu'ils n'envoient pas leurs gamins à l'école avec les autres gosses métahumains.

• Bob – qui peut écrire son nom à l'envers

• Ou peut-être que les enfants dragons se gobelinisent à la puberté, comme le font certains orks et trolls.

• Red Menace

• J'ai rencontré l'une de ces créatures, et autant que je puisse en juger, il ne s'agissait pas d'un dragon. Par contre, il travaillait



pour un Ver. Il est clair que ces créatures sont liées aux dragons d'une manière ou d'une autre, mais d'après mon expérience, leur relation serait plutôt du type maître-esclave.

- Shetani

- Toutes ces créatures ne travaillent pas pour des dragons – même si ces derniers aimeraient bien. Beaucoup poursuivent leurs propres objectifs, et suivent leur propre chemin.

- Quicksilver

OURS CORNU

Ce gigantesque plantigrade à cornes de bélier est apparu pour la première fois dans le nord des UCAS. Depuis, on en a signalé plus d'une trentaine, presque toujours dans les régions froides de l'hémisphère nord, particulièrement en Yakoutie et en Norvège. Mais des ours cornus ont été vus dans les forêts du nord de l'État Libre de Californie, ce qui semblerait indiquer qu'ils peuvent parfaitement supporter des climats moins rigoureux.

L'ours cornu, beaucoup plus impressionnant que l'ours brun ordinaire, peut atteindre les quatre mètres en position debout. Il porte de larges cornes enroulées de chaque côté du crâne, et sa fourrure est d'un brun foncé presque noir.

Comme la plupart des ours, c'est un animal d'une force et d'une endurance remarquables, qui peut être dangereux lorsqu'il est en colère. Son cuir exceptionnellement dur et épais lui permet d'encaisser sans broncher des coups qui abattraient sur place un animal moins coriace. Créature duelle, il fait preuve d'une rapidité et d'une puissance hors du commun que seule la magie peut expliquer.

Lorsqu'un intrus pénètre sur son territoire (sous forme physique ou astrale), l'ours cornu adopte toujours le même

comportement; il se porte à sa rencontre et pousse un rugissement de défi pour le faire fuir.

- Ce n'est pas tout à fait ça. Moi et mon équipe, on était dans une toundra gelée dans un pays dont le nom importe peu quand on est tombés sur une de ces bestioles. Elle s'est dressée de toute sa hauteur et nous a rugi à la face, comme si elle voulait nous faire peur. On ne voulait pas lui tirer dessus, pour ne pas attirer l'attention, et on ne pouvait pas faire un détour non plus. Alors mon pote Tor, qui a du sang amérindien et qui la jouait un peu solo ces derniers temps, a décidé de relever le défi. Il a sorti sa hache et s'est jeté sur l'ours. Il s'est d'abord pris quelques coups de pattes, mais ensuite, il a réussi à en placer un bon lui aussi. L'ours a battu en retraite et nous a regardé passer en léchant sa blessure. C'était bizarre.

Inévitablement, quand on est repassés au même endroit trois jours plus tard, on est retombés sur l'ours. Il a renouvelé son défi, sauf que cette fois, on avait du monde sur les talons et on n'avait pas le temps de s'amuser. Si bien qu'on lui a tiré dessus. La sale idée qu'on avait eue! Il nous a chargés comme un ouragan, en faisant voler les arbres sur son passage. Les balles de moyen calibre ricochaient sur sa peau. Il a attrapé Tor et l'a déchiré en deux comme une poupée de chiffon. Heureusement, on avait de l'artillerie lourde avec nous pour le calmer.

Rétrospectivement, notre façon de gérer la chose la première fois était la bonne. À bon entendeur...

- Mac

- Tu veux dire que ces animaux sont intelligents?

- Mime

- Pas vraiment, même s'ils sont plus malins que les ours ordinaires. Beaucoup d'animaux montrent un comportement similaire à celui-ci, en tout cas vis-à-vis des membres de leur propre espèce. C'est juste un peu plus évident chez l'ours cornu, voilà tout.

- Wright

RAIE NOCTURNE

La raie nocturne est une variante Éveillée de la raie manta. À la différence de sa cousine, cependant, elle n'est nullement confinée au milieu aquatique; elle passe au contraire le plus clair de son temps à flotter en l'air, en lévitation magique. Elle mesure en moyenne 1,80 mètre de long, queue comprise, pour une envergure de près de 3 mètres.

La raie nocturne est un prédateur de nuit, qui passe les heures chaudes de la journée à dormir sous terre à l'abri du soleil. Sa peau bleu-noir la rend virtuellement invisible dans le ciel nocturne. Sa queue se termine par un long dard grâce auquel elle inocule son venin à sa proie. Sa gueule est bardée de plusieurs rangées de crocs acérés avec lesquels elle lacère et dévore son gibier.

La raie nocturne est une créature duelle, même si elle ne manifeste aucun intérêt pour les formes astrales des magiciens ou des esprits.

On en a signalé très peu de spécimens à ce jour, mais tous se situaient dans des régions isolées, jouissant généralement d'un climat tempéré.

- Ne rigolez pas avec le venin de ces saloperies. Un jour, je me faisais retaper dans une clinique discrète de Portland après un boulot quand on a apporté cet énorme troll bardé de chrome dans le lit à côté du mien. Bon, je ne suis pas exactement un petit modèle et j'ai moi aussi mon comptant d'accessoires, mais croyez-moi, je n'aurais pas voulu me retrouver au corps à corps avec ce troll; et il était là, à brailler comme une fillette.





Après quelques minutes, il a fini par se casser la voix et il s'est contenté de frissonner en silence pendant que le doc essayait de trouver quoi faire. Et puis, il a eu quelques convulsions, son visage a viré au noir et il a cassé sa pipe.

C'est pas comme ça que je voudrais partir, ça c'est sûr. Si j'ai le choix, je m'en irai en douceur, dans mon sommeil, dans des draps de soie brodés à l'or fin.

• Krom

• Il y a environ un mois, j'ai aperçu une douzaine de ces raies nocturnes dans le ciel de Houston. Elles ne faisaient rien de spécial, juste décrire des cercles. Comme je ne savais pas ce que c'était, je les ai observées un moment. Elles dansaient dans la nuit, en se découpant à contre-jour sur la lune; c'était un spectacle incroyable, à vous couper le souffle. Et puis, elles ont fini par s'en aller.

• Maelwys

RAT-DÉMON

Le rat-démon est le résultat d'une vaste diffusion de la GRIME au sein de l'espèce paranaturelle connue sous la désignation de rat du diable. Très similaire à son diabolique cousin, le rat-démon a été aperçu dans la quasi-totalité des métroplexes et des grandes villes de la planète.

Un peu plus gros que le rat du diable, le rat-démon atteint fréquemment un mètre de long, plus un mètre supplémentaire pour la queue, qui l'aide à trouver son équilibre. Sa différence physiologique la plus frappante avec son cousin est la paire de petites cornes pointues qu'il développe au sommet du crâne, dans l'alignement des yeux. Son pelage est aussi dru que celui d'un rat normal. Il résiste aussi bien aux poisons et aux maladies que ses cousins, et sa salive

exceptionnellement corrosive peut infliger de graves brûlures. En règle générale, il est beaucoup plus coriace que le rat du diable, et on a signalé plusieurs cas de rats-démons qui se seraient remis rapidement de blessures apparemment mortelles.

À l'instar du rat du diable, le rat-démon est très intelligent. Il montre une grande facilité à reconnaître et à éviter les pièges. Les rats-démons semblent avoir une sorte d'organisation sociale, agissant de concert et prenant la tête de véritables meutes de rats normaux et même de rats du diable. Leurs pattes antérieures, très agiles, leur ont parfois permis d'ouvrir des cages dans lesquelles ils étaient enfermés. Ce sont des chasseurs très agressifs, qui ne craignent pas de s'en prendre à l'homme.

• Vous savez ce qu'on obtient quand on fourre un rat-démon dans le mixeur? Un rat-démon très, très en colère.

• Jaws

• Décrire ces bestioles comme agressives, c'est un euphémisme. Les rats du diable sont des mangeurs d'ordures, qui fouillent dans les poubelles et ne rechignent pas à dévorer de la chair morte de temps à autre. Les rats-démons, par contre, sont des prédateurs. Ils se nourrissent d'ordures quand ils n'ont rien d'autre, mais s'ils ont faim et qu'ils voient passer une proie potentielle à proximité, ils foncent!

• Mime

• Attendez une minute. Ces trucs peuvent se régénérer? Nom de Dieu, la conurb est foutue !

• Piper





SANGRE DEL DIABLO

Dans la forêt tropicale d'Amérique du Sud se trouve un arbre que les indigènes appellent sangre del drago, le sang du dragon. Pendant des siècles, on a attribué à sa sève rouge foncé des propriétés médicinales miraculeuses. Depuis plusieurs dizaines d'années, des légendes circulent à propos d'une version Éveillée de cet arbre qui aurait effectivement des vertus guérissseuses.

Le sangre del diablo (le sang du diable) représente la version GRIMÉE et dénaturée de cette noble essence. On n'en a signalé que quelques spécimens, et il est à souhaiter qu'ils ne se propagent pas. Pouvant atteindre 40 mètres de hauteur, cet arbre colossal possède de nombreuses propriétés magiques.

Le sangre del diablo ne se nourrit pas de chlorophylle, contrairement à la plupart des plantes. Carnivore, il recourt à une forme de séduction magique pour attirer ses proies. Quand celles-ci sont suffisamment proches, il les avale et les recouvre de sève corrosive. Rapidement tué puis dissout par la sève, le gibier n'a plus qu'à être assimilé par le sangre del diablo sous forme liquide.

Le bois poreux du sangre del diablo est d'une solidité étonnante, qui défie les moyens d'abattage traditionnels (hache, tronçonneuse, feu, etc.). Le sangre del diablo se montre également très résistant à la magie.

• Ces abominations ne sont pas seulement le fruit de la GRIME, mais aussi de nombreuses années de torture et d'empoisonnement de notre Mère Terre. Voilà comment, à cause des errements de la métahumanité, une entité bénéfique, une créature de la Terre, a pu être dénaturée et transformée en un prédateur aussi redoutable que maléfique.

• Son of Gaia

• Des arbres toxiques carnivores? Faites-moi penser à soutenir le programme local de déboisement.

• Bull

"Le meilleur decker ork que nous n'avez jamais vu."

• Ce que Doc Wright ne mentionne pas, c'est que son vieux maître Patterson a disparu dans la jungle amazonienne voilà quatre ans alors qu'il recherchait le légendaire sang du dragon. La question serait de savoir s'il a découvert l'arbre Éveillé ou le sangre del diablo...

• Who



• Je connais un rupin qui est prêt à verser une fortune contre le bois d'un de ces foutus arbres. Il veut s'offrir une table en bois rouge sang dans son salon et considère apparemment que le sangre del diablo correspondrait à ses exigences de rareté et de qualité. À ceux que ça tenterait de jouer les bûcherons, je dis: attention! D'autres que vous s'y sont cassé les dents.

• Psycho Toon

HYSTÉRIE

Rien de tel que le chaos général, la prolifération des sectes, la recrudescence de la ferveur religieuse et la bizarrerie ambiante pour vous faire respirer le parfum de fin du monde qui flotte sur la planète. Karl Marx a écrit un jour que la religion était l'opium du peuple; si c'est vrai, les sectes en sont le cauchemar BTL! Certaines plus ridicules que dangereuses, mais c'est hélas loin d'être le cas pour toutes. Les sectes sont-elles à l'origine de la folie du monde ou n'en sont-elles que le produit?

La plupart des habitants des grandes villes se soucient assez peu des sectes. Ils espèrent simplement qu'ils ne seront pas parmi les victimes de la prochaine attaque au gaz dans le métro ou que leurs adolescents rebelles n'iront pas coller des affiches pour la Confrérie Universelle rien que pour les embêter. Mais en évoluant dans les ombres, certains d'entre nous peuvent être amenés à croiser de drôles d'oiseaux, sectateurs ou autres; alors, mieux vaut savoir à quoi nous avons affaire. Voici un rapide tour d'horizon de quelques sectes les plus allumées, choisies parmi des centaines d'autres. Certains de ces articles émanent de shadowrunners, d'autres sortent directement de la bouche de la démente. Vous pouvez déjà activer vos filtres anti-n'importe quoi.

- Captain Chaos

Posté le 5 octobre 2061 à 15:03:46

LES ENFANTS DU DRAGON

Par Rae Martin, reporter à NewsNet, 9 août 2061

Depuis l'époque où la métahumanité a décidé pour la première fois que ça ne serait pas une mauvaise idée de se servir d'outils et de porter des vêtements, les gens ont toujours voulu faire partie de quelque chose qui les dépasse. Ça peut être un pays, un club ou même un forum de discussion. Mais le domaine où cette volonté s'exerce de la façon la plus visible reste encore et toujours la religion, dans le Sixième Monde plus encore que dans tout autre.

L'une des premières bénéficiaires de ce "désir de prière" a été l'organisation dite des Enfants du Dragon. Il s'agit d'un groupe religieux formé à la suite du tragique assassinat du président Dunkelzahn en 2057 pour "porter au monde la parole sacrée du dragon". Les membres de ce groupe sont persuadés que Dunkelzahn était une entité d'essence divine qui s'est sacrifiée pour le salut de l'humanité.

Alors qu'on célèbre le quatrième anniversaire de sa mort, avec la comète de Halley au-dessus de nos têtes, tournons-nous vers les Enfants pour voir s'ils entretiennent toujours le feu sacré.

- Ces gars-là me font pitié. Ressentir un tel vide en soi qu'on éprouve le besoin de le combler avec quelque chose d'extérieur, c'est une sensation que je n'ai jamais comprise. La véritable force se trouve en soi.

- Mystic



• L'incapacité à voir plus loin que le cadre limité de son expérience personnelle me paraît encore pire. Ne donne pas de leçons sur des questions qui t'échappent complètement. Le dragon nous a montré la voie, et tout ce que nous faisons, c'est célébrer ce fait et tenter de le partager avec les autres. Si tu ne peux pas comprendre ça, c'est toi qui me fais pitié.

• Sister Goldenhair

• Je viens de charger Shadowcell avec, en boucle, le cours de mathématiques binaires le plus rasoir que j'ai pu trouver. Le premier qui déclenche une flamewar sur des questions de croyances spirituelles ou religieuses se le prend en pleine poire. Un peu de respect, les amis; de respect et de tolérance.

• Captain Chaos

"Je suis partout !"

Le nombre de personnes qui se revendiquent de ce groupe a littéralement explosé depuis la mort de Dunkelzahn. Le retour de la comète de Halley n'a fait qu'amplifier le phénomène, en poussant les gens à chercher des réponses aux événements qui se déroulent autour d'eux. Il reste néanmoins difficile d'estimer avec précision combien ils sont, car ils recrutent beaucoup auprès des sans-SIN et autres habitants de la rue.

• Tout ça rappelle un peu trop la Confrérie Universelle, à mon goût.

• Joey

• On peut dire la même chose de pratiquement n'importe quelle autre association consacrée aux pauvres. La différence, c'est que les Enfants du Dragon ne perdent pas toute liberté d'esprit, ne se couvrent pas d'écailles et ne développent pas d'allergie aux insecticides. En plus, toutes les enquêtes anti-cafards menées sur eux ont fait chou blanc.

• Deprogrammer

Cette habitude rend tout recensement impossible, mais selon l'estimation la plus vraisemblable, ils seraient près de 80 000 répartis sur l'ensemble des UCAS.

• Doux Jésus! Je me disais bien qu'on voyait pas mal d'amis des dragons ces derniers temps, mais je n'avais pas idée qu'ils étaient autant. J'ai même vu une pub tridéo pour eux l'autre jour, pendant le match des Timberwolves.

• Curious George

• Eh ben, ça, si ce n'est pas une indication !...

• Zephyr

Les Enfants du Dragon ont connu un succès qui les place à égalité avec n'importe quelle autre religion apparue depuis l'Éveil. Leurs congrégations, appelées crèches, s'organisent autour du temple, qui constitue le pivot de leur vie religieuse. Le premier et le plus important des temples du Dragon a été construit sur l'île de Prince Edward, UCAS, et il est considéré par les membres de la secte comme le centre de leur foi.

• Mlle Martin a parfaitement raison. Tous les grands événements de la vie des Enfants du Dragon ont lieu au temple, qu'il s'agisse du mariage, des funérailles ou que sais-je encore. Je me suis laissé dire que chaque membre de la secte était supposé s'y rendre en pèlerinage tous les deux ou trois ans, pour communier avec l'esprit de Dunkelzahn ou quelque chose dans ce goût-là. J'ai demandé à un pote que j'ai dans la

secte de m'expliquer un peu ce qui s'y passe, mais il a dit qu'il n'avait pas le droit d'en parler en dehors de sa crèche.

• Sam I Am

• Vous avez déjà jeté un coup d'oeil à ces temples sur le plan astral ? Ils sont une sacrée présence.

• Collide

• C'est parce qu'ils contiennent tous une rognure de griffe de Dunkelzahn, intégrée dans un autel spécial. Tu n'imagines pas le pouvoir qui se dégage de ces reliques.

• Abyssinia

• Ils ne plaisantent pas non plus avec la sécurité astrale. Ce joli lierre qu'ils font pousser sur les murs des temples est en réalité une vigne étrangleuse, conçue pour te retenir le temps que les surveillants astraux te tombent dessus. S'ils ne t'avaient pas déjà repéré eux-mêmes, bien sûr. Ils se montrent ouverts et amicaux tant que tu ne leur donnes aucune raison de se comporter autrement, mais attention ! Ce ne sont pas des enfants de chœur, et ils ne s'embarrassent pas de manières avec les petits curieux et autres trouble-fête.

• Wild Child

• Comment diable ont-ils fait pour se procurer des rognures de griffes de Dunkelzahn ?

• Madam Rouge

L'organisation a d'abord voulu acheter le terrain à proximité de la faille de Dunkelzahn pour y construire son temple principal, mais n'a pas obtenu les autorisations. Elle a donc acheté à quelques kilomètres et fait bâtir le temple de son chapitre de DC en l'espace de deux ans après la mort du président. Depuis, elle a construit deux nouveaux temples à St Louis et à Boston et a fondé de nouvelles crèches plus modestes aux quatre coins des UCAS.

Le fondateur et chef spirituel des Enfants du Dragon se fait appeler David Dragonson. De son vrai nom David Lawrence Emerson, il est né à DC en 2031. Son père, membre du conseil d'administration d'une corporation de moyenne importance, lui garantissait une vie de luxe et de privilèges. C'était un enfant unique, dépourvu de talent magique et sans ambition, qui n'avait jamais brillé à l'école ni au travail. Bien qu'il fût populaire, il comptait peu d'amis et paraissait incapable de trouver un but à sa vie, passant de cause en cause à la recherche d'un objectif digne de lui.

• Emerson est sorti avec ma soeur pendant deux ans, au collège. Il faisait partie de ces gars qui peuvent sourire, proférer les mensonges les plus abominables et s'en tirer comme ça parce qu'on ne peut pas s'empêcher de bien les aimer. Il aurait fait un formidable politicien, sauf qu'il ne finissait jamais ce qu'il avait commencé, pas même un paquet de chewing-gum.

• Desiree

• Bof, quand on voit nos hommes politiques actuels, je ne crois pas que ç'aurait été réhabilitaire.

• Poli Sci

• Ce genre de charisme est souvent la marque d'un talent magique latent. Je me demande pourquoi personne n'a su voir le potentiel qu'il y avait en lui.

• Mystic

Ne sachant plus quoi faire, son père lui trouva une planque dans l'équipe de campagne de Dunkelzahn. La





campagne parut provoquer un déclic dans l'esprit du jeune David, qui se jeta à corps perdu dans le travail. Il se bâtit rapidement la réputation d'un collaborateur dévoué et imaginatif. Quelque chose l'inspirait chez le dragon, lui faisait nourrir des rêves qu'il n'avait jamais encore faits. Ces rêves volèrent en éclats lors de l'assassinat de Dunkelzahn.

Après la disparition du président, Emerson entreprit de monter une garde silencieuse sur le lieu de l'explosion. Des mois durant, il se comporta comme un homme frappé de démence, fixant la faille pendant des heures et récitant le testament de Dunkelzahn à tous ceux qui voulaient l'écouter. La plupart des passants traitèrent par le mépris ce clochard hirsute qui délirait à propos de l'ancien président; mais d'autres groupies du dragon lui prêtèrent l'oreille, et lorsqu'il finit par s'en aller, ils partirent avec lui.

• On m'a raconté que parmi les premiers disciples d'Emerson se trouvait Chara Kendring, chef de la sécurité magique du quartier-général du Parti républicain. Elle a disparu en même temps qu'Emerson et réapparut six mois plus tard lors d'une conférence de presse au grand temple de l'île de Prince Edward. Son départ a semé une drôle de panique chez les Républicains quand les grosses légumes l'ont appris; ils avaient tous peur de voir leurs petits secrets exposés au grand jour.

• DeeCee Insider

Deux mois plus tard, David réapparaissait sous le nom de Dragonson, chef spirituel des Enfants du Dragon. Il fit une première déclaration à l'émission de talk-show "UCAS Today", annonçant au pays qu'il venait porter la bonne parole de Dunkelzahn. Son mouvement devint célèbre lorsqu'il se mit à

accomplir des actes magiques, comme des guérisons ou des transmutations, alors que ceux qui le connaissaient l'avaient toujours cru magiquement inactif. Il expliqua que ses facultés magiques étaient un don du dragon, et les fidèles accoururent en masse.

• Les Enfants du Dragon sont devenus le rendez-vous de tous ceux qui aimeraient devenir magiciens. Apparemment, quelques personnes considérées jusque-là comme normales se seraient découvert des capacités magiques en intégrant la secte; depuis, les oubliés de l'Éveil s'y précipitent comme des lemmings.

• Mystic

• On prétend que les nouveaux Éveillés auraient un totem Dragon. Ce serait le cour de la doctrine de la secte, et ceux qui n'étaient pas chamans auparavant le seraient devenus au contact du totem.

• Wild Child

• C'est ridicule. Un totem ne se limite pas à un petit groupe de personnes. Soit il existe partout et de toute éternité, soit il n'existe pour personne. Okay, les totems sélectionnent leurs recrues, mais ils ne sont quand même pas sélectifs *à ce point*.

• Caliban

• Mais si c'était un nouveau totem ? La magie n'est pas revenue depuis suffisamment longtemps pour qu'on puisse prétendre en connaître toutes les règles. Cette seule année devrait nous en fournir de nombreuses preuves.

• Miranda

• Dragonson est lui-même un dragon. C'est la seule explication possible à toute cette histoire.

• Dragonslayer

Au cours des années suivantes, les Enfants du Dragon atteignirent un plafond. Ils continuaient à se consacrer à leur sacerdoce, aidant les pauvres et les nécessiteux, mais le nombre des fidèles s'était stabilisé. Rien ne le laissait prévoir, pourtant les nouvelles adhésions se faisaient de plus en plus rares. Les observateurs en conclurent que la secte n'avait été qu'un feu de paille allumé dans la mouvance de la mort de Dunkelzahn. Le regain d'activité de ces derniers mois est en train de leur donner tort.

Dernièrement, la secte a fondé deux nouveaux temples à Denver et à Seattle. D'autres groupes ont commencé à s'étendre, non seulement en différents points des UCAS, mais également dans les CAS, obligeant plus d'une crèche à déménager dans des locaux plus grands pour accueillir le nombre croissant de ses adeptes. On a accusé la comète de Halley d'être partiellement responsable de ce regain d'intérêt pour les sectes. Toute influence de l'hystérie mise à part, la question de savoir pourquoi les Enfants du Dragon se sont proportionnellement développés beaucoup plus que n'importe quelle autre secte reste posée.

• La secte s'est développée plus vite que les autres parce qu'elle se concentre uniquement sur le Sixième Monde. Je veux dire, qui d'autre vénère un dragon ? Emerson a remarquablement bien choisi son moment. N'oublions pas qu'il a été formé aux

AUCUN SUSPECT DANS LES SANGLANTS ASSASSINATS DU QUARTIER FRANÇAIS

Posté le 14-08-61

Nouvelle-Orléans (HTB) – La police ne privilégie aucune piste dans la sanglante affaire du multiple homicide découvert dans un appartement du Quartier Français. On dénombre au moins onze adultes et deux enfants parmi les victimes ; la police s'est refusée pour l'instant à révéler leur identité. On ignore encore si ce carnage est l'oeuvre d'un meurtrier unique ou s'il faut l'imputer à une secte ou au trafic de drogue.

Bien que les détails des meurtres soient tenus secrets, voici ce qu'a pu nous révéler Chad Ear, le livreur de pizzas qui a découvert les corps :

- Putain, mec, c'était dingue. Je m'étais gouré de numéro, et j'ai vu que la porte était entrebâillée. Il faisait sombre à l'intérieur, mais j'ai senti un truc bizarre, comme de l'encens, un peu ; ouais. Alors, j'ai frappé et j'ai glissé la tête à l'intérieur, et j'ai allumé la lampe de mon casque qui me sert d'habitude à lire les commandes dans le noir. Putain, mec, il y avait du sang partout. Sur les murs, au plafond, en grosses flaques sur le plancher. D'abord, j'ai pensé à du sirop ou à un truc comme ça, mais ensuite j'ai vu les corps. Putain, mec, c'était un massacre. Ils avaient tous eu la gorge tranchée, et il y avait une sorte de bout de peau flasque qui en sortait. J'imagine que c'était leur langue. Putain, mec, j'ai appelé les flics et, le temps qu'ils arrivent, j'ai vu qu'il y avait des traces de mains et d'autres symboles bizarres par terre et sur les murs. J'ai essayé de les déchiffrer, mais les flics m'ont jeté dehors en gueulant que je laissais des traces de sang partout.



principes du marketing et qu'il connaît toutes les ficelles pour rendre un produit attractif. La dernière fois qu'une secte a été construite aussi habilement, c'était au XX^e siècle, par une poignée d'auteurs de science-fiction. L'argent peut faire vendre n'importe quoi.

- Deprogrammer

- Ce n'est pas tout. Dragonson a monté une organisation secrète au sein de la secte, composée principalement d'ex-shadowrunners. Il l'utilise à des missions de protection ou de guérilla contre les "forces obscures" comme l'aurait fait Dunkelzahn selon lui – l'une de ses premières interventions a consisté à éradiquer un nid d'esprits insectes à DC.

- Blossom

- Méfiez-vous d'un certain Joshua Morningstar. Avec sa voix angélique, c'est lui qui est derrière la récente flambée des adhésions. Et c'est probablement lui qui héritera du titre de gourou et de tout le saint-frusquin quand Dragonson passera la main.

- Abyssinie

Quelle qu'en soit la cause, il est indéniable que les Enfants du Dragon font désormais partie du paysage des UCAS, au même titre que les sectes judéo-chrétiennes traditionnelles. Si certains s'inquiètent de l'importance qu'ils prennent, d'autres les accueillent à bras ouverts. Quelques grincheux ont souligné des similitudes entre eux et la Confrérie Universelle, d'autres ont affirmé au contraire qu'ils oeuvraient pour le bien de la métahumanité; mais jusqu'à présent, rien n'indique que les Enfants du Dragon soient autre chose que ce qu'ils prétendent. La seule chose dont on puisse être certains, c'est qu'ils ne sont pas prêts de disparaître.

LE SEPTIÈME SCEAU

Par Fatima

Charles Manson. Jim Jones. Shoko Asahara. Qu'ont-ils en commun, outre le fait qu'ils soient morts ? Vous ne voyez pas ? Quelques noms supplémentaires vous éclaireront peut-être. Que diriez-vous de Skyler Parks, du chapitre de Tacoma du policlub Humanis ? Ou de Youn Kim Abal, des Néo-Moonies de Bellevue ? Vous voyez mieux ? C'est normal. Ce sont tous des leaders spirituels extrêmement charismatiques. Ce sont également des gens qui encouragent leurs fidèles à poser des bombes, à mélanger des produits chimiques mortels et à faire des dizaines ou des centaines de victimes au lieu de se contenter de distribuer des tracts et de danser en pyjama dans les aéroports.

Les gars, j'ai un nouveau nom à ajouter à cette liste: Jeremiah Adams. C'est le leader du Septième Sceau, une secte de dangereux brandisseurs de Bible auxquels il ne faut pas raconter que les humbles hériteront de la Terre. Bon, le Septième Sceau ne compte encore aucun massacre à son actif, mais ça ne va sûrement pas tarder, faites-moi confiance.

- Pfff. Encore un laïus alarmiste? Cap', pourquoi tu laisses passer des âneries pareilles? C'est seulement quelques excités qui paniquent à l'approche de la comète. Rien de sérieux. On voit des trucs dix fois plus bizarres à Hong Kong.

- Droog

- Va dire Ça à tous ceux qui souffrent sur un lit d'hôpital parce que la GRIME transforme leur corps. Ou parce qu'un salopard de l'Humanis les a tellement dérouillés qu'ils devront boire avec une paille pour le restant de leurs jours.

- Doc

J'ai découvert cette secte en rendant visite à une copine qui venait de sortir de l'hôpital. Elle venait de se GRIMER, mais sa manifestation était mineure et l'hôpital s'était contenté de lui faire un check-up avant de la renvoyer à la maison. Et avant que vous me posiez la question, ouais, elle possède un SIN. Elle dirige une petite boutique de talismans à Renton. Elle y était quand je suis passée la voir.

- Je crois savoir qui est la copine de Fatima : une certaine Rosy Baker, et sa boutique s'appelait le Rose's Magic Garden. C'est moche, ce qui lui est arrivé; j'aimais bien sa boutique, et elle avait toujours une tasse de thé au chaud pour ses amis ou ses bons clients.

- BethSheba

En arrivant, je suis tombée sur une bande d'olibrius qui brandissaient des Bibles et des pancartes en jetant des poignées de cendres sur les passants. Apparemment, la nouvelle de la métamorphose de ma copine avait fait le tour du quartier et les guignols étaient sortis du bois. Certains braillaient que c'était la fin du monde. En m'approchant, j'ai vu au coin des pancartes une indication : Apocalypse 5 : 6-14. Bon, je ne suis pas une spécialiste de la Bible, loin de là, je sais juste que l'Apocalypse décrit une vision de fin du monde dans laquelle une guerre spirituelle se livre pour le salut de l'humanité. Malgré tout, il y avait quelque chose chez ces mabouls qui vous faisait dresser les poils sur la nuque, si bien que j'ai voulu les regarder dans l'astral.

Évidemment, je m'en suis mordu les doigts. La violence des émotions qui les transportaient, la haine, l'excitation, la ferveur religieuse et le désespoir, m'a immédiatement donné la migraine. Mais je n'ai remarqué aucun signe d'influence magique chez eux, et j'ai commis l'erreur d'en conclure qu'ils ne présentaient pas de danger.

J'ai traversé la foule, en avalant un peu de cendres et en me faisant fusiller du regard au passage. J'ai trouvé ma copine à l'intérieur qui prenait le thé, encore un peu secouée par la tournure des événements. Je l'ai réconfortée de mon mieux, et puis j'ai proposé de la raccompagner chez elle. Pendant qu'elle fermait sa caisse, j'ai vu que la foule dehors avait grossi. On a enfilé nos manteaux et on est sorties.

Dès qu'ils l'ont aperçue, ces maniaques nous sont tombés dessus. Repentez-vous! qu'ils criaient. Que celui qui a le cœur pur lui jette la première pierre! a beuglé un autre en lançant une pierre à travers la porte vitrée. Une deuxième pierre a touché ma copine en plein visage. Elle s'est écroulée comme une masse. Là, j'ai vu rouge.

Vous l'aurez voulu! j'ai crié, et j'ai balancé un sort d'étourdissement au beau milieu de la foule. Ça m'a donné le temps de traîner ma copine dans ma voiture, sauf que les fanatiques que j'avais manqués en voulaient à ma peau, maintenant ; heureusement, j'ai pu les occuper avec un esprit que j'avais en stand-by. Les choses ne se sont pas calmées après notre départ, malheureusement ; ces bâtards ont mis le feu à la boutique de ma copine et déclenché une émeute qui s'est propagée à l'ensemble du quartier. D'autres métas qui passaient dans le coin se sont faits salement arranger. Ce n'est que plus tard que j'ai appris que l'Humanis était dans le coup.

Après avoir mis ma copine en sûreté, je suis partie à la pêche aux infos. Ma première piste, c'était la référence à l'Apocalypse. La citation renvoyait à des histoires d'incendies, de déluges et de tremblements de terre qui se produisent à la fin du monde après que sept sceaux ont été rompus. Mais ce qui a retenu mon attention, surtout, c'est le passage à propos du septième sceau et de cette étoile que la Bible appelle Absinthe qui tombe sur la Terre. À quoi croyez-vous que ça



m'a fait penser ? Ceux qui ont répondu "à la comète" ont gagné. Ça m'a fait froid dans le dos, et je me suis dit que tout ça méritait d'être creusé.

J'ai engagé un decker pour récupérer les rapports d'arrestation des émeutiers, et j'ai appris qu'un certain nombre d'entre eux étaient liés à une secte religieuse appelée le Septième Sceau, dirigée par un certain Jeremiah Adams. On a fait une petite recherche sur ce M. Adams, et là, surprise ! C'était un changelin. Sa photo montrait clairement les sept cornes qui lui faisaient comme une couronne autour de la tête. Vous parlez d'une victime de la mode... Au début, j'ai cru que ses cornes étaient peut-être artificielles, mais pensez-vous ! C'était rien que du naturel. Ce qui posait La Grande Question : pourquoi une secte dirigée par un changelin voudrait-elle s'en prendre à d'autres personnes touchées par la GRIME ?

Je me suis renseignée à droite, à gauche, et j'ai appris que ses fidèles appelaient Jeremiah "l'Agneau de Dieu". Dans l'Apocalypse, l'Agneau de Dieu est la seule personne digne de rompre les sceaux et de prononcer le jugement dernier, car il est revenu d'entre les morts (je résume). Dans le cas de Jeremiah, ça n'avait aucun sens. Comment pouvait-on revenir d'entre les morts ?

On a creusé un peu plus loin et découvert le pot aux roses. Jeremiah était encore un second couteau de l'Humanis quelques mois plus tôt, avant sa métamorphose. Apparemment, il avait dû dire ce qu'il ne fallait pas aux personnes qu'il ne fallait pas, parce qu'il a failli mourir entre les mains des Fils de Sauron, ce groupuscule extrémiste d'orks et de trolls. Ils l'ont coincé dans une ruelle et l'ont piétiné jusqu'à ce que ses entrailles virent au pudding. L'Humanis a réglé sa note d'hôpital à grand renfort de publicité, en clamant partout dans les médias que ce drame illustrait bien à quel point les métahumains ne sont que des animaux enragés.

Et puis, en plein hôpital. Jeremiah s'est GRIMÉ en changelin. L'Humanis se retrouvait avec un sérieux paradoxe sur les bras – un métahumain dans ses rangs ! Aucun problème, ont déclaré les brandisseurs de Bible du groupe. Lisez ce passage, là. Ce n'est pas un monstre, mais un élu du Seigneur. Il est l'Agneau de Dieu. Et que je cligne des yeux, et que je me répands en gémissements.

- N'accordez aucun crédit aux propos de Fatima. Nous avons découvert qu'elle travaillait pour différents éléments subversifs qui cherchent à saper ce qui reste de notre société. Si vous voulez connaître la vérité, venez assister à l'une de nos réunions à Renton ou appelez au RTL 5536-76-0612.

- Hugh Mann

Il faut être honnête, l'Humanis a exploité au mieux ses deux neurones pour parvenir à tirer profit de la situation. Le policlub a élaboré toute une mythologie autour de Jeremiah. La GRIME, la comète et la folie qui a saisi le monde ces derniers temps sont les conséquences de la rupture du septième sceau ; le sixième a été brisé juste avant l'Éveil, et les grandes catastrophes antérieures peuvent être attribuées à la rupture des autres sceaux. Bien entendu, vous observerez que Jeremiah n'était pas encore né à cette époque, mais allez dire ça à ces fanatiques ! Ils vous ignorent, font semblant de ne pas comprendre, et finissent par vous traiter de païen et de pécheur. Et là, ça barde pour votre matricule ; selon eux, les métahumains et les victimes de la GRIME ne font pas partie des tribus d'Israël qui seront sauvées. Ils ont été marqués.

Et voilà comment l'Humanis construit cette secte sur la haine et la superstition, en se servant de Jeremiah comme d'un homme de paille. Sauf qu'il n'est pas une simple



marionnette. J'ai eu l'occasion de le voir à l'oeuvre, et ses discours ont une réelle force de conviction ; il a un charisme incroyable. Et je le crois tout à fait capable de réfléchir tout seul. Pour l'instant, en tout cas, il fait le jeu de l'Humanis. Il sème l'ignorance sur la vraie nature de la GRIME et recrute de braves dévots bien crédules pour les jeter dans la gueule du loup : et pendant ce temps, les contributions et autres donations affluent dans les coffres de l'Humanis. Sur le papier, c'est de l'argent propre, mais en réalité c'est le fruit de la tromperie des humbles et de l'extorsion du petit commerce.

- Il y a pire. Ces gars-là ne sont pas seulement des brutes racistes, ce sont aussi des assassins. Ils n'ont pas hésité à sacrifier rituellement un enfant ork dans les locaux d'Ingersoll Aquaculture à Snohomish. La compagnie a dû fermer pendant une journée, le temps d'étouffer l'affaire dans les médias et de faire le ménage. Et pourquoi ? Parce qu'une semaine plus tôt, Ingersoll avait décidé de sponsoriser une équipe de Ligue junior composée presque entièrement de métahumains.

- Day-Zee

- C'est entendu, le Septième Sceau n'est pas précisément composé d'enfants de choeur – mais c'est normal, quand on sait combien il y a de satanistes dans leurs rangs. Laissez-moi vous expliquer. Quand Jeremiah a fait sa première apparition à la tridéo, avec sa couronne de cornes et son discours sur l'imminence de l'Apocalypse, il a retenu l'attention d'un certain Simon White. Vous l'avez sûrement déjà vu, il se tient toujours deux pas derrière Jeremiah. Il est devenu son bras droit. Il se trouve que je connais White depuis longtemps, et que je sais qu'il obéit à la voix de l'Ennemi. À mon avis, il doit voir Jeremiah sous un angle radicalement différent – comme l'incarnation vivante de son idole.

- The Redmond Baron

- Es-tu en train d'insinuer qu'il considère Jeremiah comme l'Antéchrist ?

- D. Thomas

- Pas exactement. Satan et l'Ennemi ne sont pas nécessairement une seule et même chose. Mais il voit certainement la marque de la Bête sur Jeremiah, sans quoi il ne s'investirait pas autant dans la secte. Le plus effrayant, c'est que White avait déjà sa propre secte auparavant, et que tous ses membres ont rejoint le Septième Sceau. Ils doivent prendre un pied pas possible – d'habitude, les chrétiens sont leurs pires ennemis, et voilà qu'ils les mènent par le bout du nez.

- The Redmond Baron

LA RENAISSANCE ATLANTE

Par Miroth Be'nahven

- Miroth ? Nom de Dieu, quel genre de mère peut baptiser son gamin Miroth ?

- Court Jester

- Pas la sienne, apparemment. J'ai fait quelques recherches sur ce type pour le compte d'une vieille connaissance. Il semblerait que son nom de baptême soit en réalité Nick Reithoth, qu'il soit né à Auburn en 2030 et qu'il travaillait encore dans une petite agence d'affichage publicitaire il n'y a pas six mois. Son père était ouvrier et sa mère femme au foyer. Qui

MULTIPLES DISPARITIONS DANS LA SECTE CLANDESTINE

Posté le 28-08-61

Vladivostok (NN) — Le ministre de l'Intérieur a annoncé aujourd'hui l'ouverture d'une instruction concernant la disparition d'une vingtaine de membres présumés de la secte clandestine Franchissement du Vide, à Vladivostok. Les adeptes de cette secte croient que la comète de Halley signale l'ouverture d'un "pont entre les mondes" qui verra le retour d'esprits inconnus à ce jour, destinés à régner sur la métahumanité. Les disparitions remonteraient à plus d'une semaine ; l'attention des policiers aurait été attirée par des traces de sang et de rituel magique au domicile de l'une des personnes disparues.

aurait cru que leur brave petit gars deviendrait un jour un fondu d'Atlante ?

- Gobstopper

Certaines personnes se sentent parfois en perpétuel décalage dans l'existence. Quels que puissent être leur réussite sociale, leur célébrité, leur richesse, leur succès en amour, elles ne sont jamais tout à fait comblées. Malgré tous leurs efforts, elles ne connaissent jamais de repos. Jusqu'à aujourd'hui.

Aujourd'hui, ici, nous tenons enfin la clef du mystère. Le retour de la comète nous apporte un savoir merveilleux. Réjouissez-vous, tous les dépossédés de la Terre, car l'espoir est enfin revenu. Il a pour nom Ale'i Menatis.

Ceux qui appartiennent à la communauté des magiciens savent que l'Atlantide n'avait rien d'une vision chimérique. Son existence est désormais avérée. Perdues depuis des millénaires sans nombre, ses ruines gisent sous les vagues dans une fosse anonyme ; son savoir et sa culture ont été rayés de la surface du globe. Mais en est-on bien sûr ?

À Ale'i Menatis, nous avons redécouvert notre vérité intérieure et notre glorieuse destinée. Nous ne cherchons plus en vain ce que la vie ne saurait nous offrir. Nous n'aspirons plus à cette chose indicible et insaisissable dont nous ressentions cruellement l'absence. Plus maintenant. Désormais, nous connaissons les joies de la fraternité et de la complicité. Désormais, nous connaissons la paix et la satiété de l'âme qui nous étaient promises depuis toujours. Vous aussi, vous pourriez les connaître.

- Vous n'imaginez pas à quel point ce discours fumeux touche une corde sensible chez les costards. La Renaissance atlante fait un malheur au sein des corporations, en particulier auprès des cadres moyens.

- Howler

- Bien sûr, qu'il touche une corde sensible. C'est bien pour ça qu'il a été conçu.

- Deprogrammer

- Le cynisme est le dernier recours des damnés. Votre refus de surmonter vos limitations m'attriste au-delà des mots.

- Kale'iana



Durant le dernier âge de l'Empire atlante, les dirigeants, devenus faibles, avaient laissé la société se dégrader au point de devenir indigne de son ancienne grandeur. L'Empire se replia sur lui-même, et la xénophobie se répandit parmi ses habitants. Le gaspillage et la corruption devinrent endémiques, et les rares dirigeants suffisamment clairvoyants qui restaient comprirent que la fin du monde était proche. Ils s'efforcèrent futillement de prévenir leurs concitoyens.

Les dissidents finirent par s'avouer qu'il était vain d'espérer provoquer un changement. En grand secret, ils commencèrent à se regrouper et à se réunir pour décider de ce qu'il convenait de faire. Ils se baptisèrent eux-mêmes les Ale'i, ce qui veut dire Promesse. Grands étaient leurs compétences et leur savoir. Leurs pouvoirs magiques étaient sans commune mesure avec ce que l'homme a pu connaître depuis. Au prix de terribles difficultés, et de souffrances plus grandes encore, ils découvrirent un moyen de projeter leur âme dans un lointain avenir, où elle pourrait renaître avec toutes ses connaissances pour ressusciter la culture atlante dans tout l'éclat de sa gloire. Cet avenir, c'est notre présent.

- Stop ! J'ai la rate qui va exploser! Oh, bon sang, pourquoi je n'y ai jamais pensé moi-même ? Quel que soit celui qui a imaginé ça, je le salue bien bas.
- The Laughing Man
"Ha! Je me marre..."
- Es-tu vraiment certain qu'il ne s'agit que d'un canular?
- Orange Queen

La venue de la comète de Halley dans ce Sixième Monde en proie à la magie est le premier des Trois Signes. Nous sommes désormais les Ale'i, la Promesse, enfin de retour. Ressuscités parmi les hommes de cette époque, nous cherchons à retrouver nos frères et nos sœurs et à faire naître une nouvelle ère de paix et de sagesse. Venez vous joindre à nous!

- Okay, puisqu'il faut que quelqu'un se dévoue. Quels sont les deux autres signes, et que signifient-ils?
- Fish
- En principe, ces signes correspondent à différentes étapes de réalisation de la Promesse. Le premier n'est que le commencement, mais au troisième, l'Atlantide renaîtra de ses cendres. Les Atlantes se montrent très discrets concernant les deux autres signes – probable qu'ils veulent se garder toutes les options.
- Deprogrammer

Ale'i Menatis est un groupe d'hommes et de femmes qui portent en eux les esprits réincarnés d'anciens Atlantes. Nous nous réunissons régulièrement pour débattre de notre mission dans cette époque et aider à localiser nos frères disparus. Grâce à une technique appelée "sublimation", nous pouvons activer la mémoire latente des nouveaux membres.

- Laissez-moi vous raconter un peu comment se déroule cette "sublimation", comme l'écrit ce bon vieux Nick. D'abord, l'impétrant est placé dans une grande pièce obscure; on passe de la musique atonale douce, et des mini-projos sont braqués sur lui pour l'éblouir. Un prêtre en robe noire à capuchon vient l'installer dans un caisson d'isolement, où il le connecte avec des électrodes à un programme

de simulation qui le persuade de ne faire plus qu'un avec l'océan. L'expérience peut se poursuivre sur plusieurs heures ou ne réclamer que quelques minutes, selon la réticence du sujet. Quoi qu'il en soit, quand le nouveau membre est débranché, il se rappelle tous les détails de son ancienne vie d'Atlante. Pitoyable.

- Deprogrammer
- Tu es en train de nous dire que ce Be'nahven est un dealer de BTL?
- Buzz
- L'Ale'i Menatis utilise une sorte de narcopuce modifiée pour obtenir le résultat désiré. Après la première séance, le sujet conserve sa personnalité de base mais possède des traits de caractère supplémentaires. Ces traits peuvent être approfondis par de nouvelles séances ou des puces personnalisées.
- Inside Outted
- Rien de tel qu'une dénonciation anonyme pour mettre en appétit. J'ai bien envie d'aller faire un petit tour sur les forums de religion pour voir ce que je peux récolter avec ça.
- Slamm-O
- Tous les candidats ne se révèlent pas être des Ale'i. Ces suppositions sont grotesques.
- Duffy
- Toute cette histoire ne me dit rien qui vaille.
- Syzygy

Qu'il soit bien entendu que tous ceux qui se sentent poussés à nous rejoindre ne sont pas des Ale'i. Pour autant, tous ceux qui veulent embrasser notre cause ont leur place parmi nous. Nous ne refuserons jamais personne. Si vous souffrez d'un sentiment de solitude, de rejet de la part de ceux qui devraient être vos compagnons, de perpétuel décalage avec votre entourage, n'hésitez plus ! Venez à nous. Notre voyage ne fait que commencer.

- Sur ce point, Duffy a raison. Évidemment, si on se penche sur la liste des candidats reçus et des recalés, on s'aperçoit que les Atlantes sont souvent influents, compétents ou très riches; et que les recalés sont plutôt des personnes au bas de l'échelle, sans talents particuliers ni revenus mirobolants. Reitooth sait s'entourer, pas d'erreur – comme n'importe quel autre charlatan qui nourrit des rêves de grandeur.
- Deprogrammer

MACABRES MUTILATIONS À PORTLAND

Posté le 02-09-61

Seattle (IIN) – Selon des sources non officielles, un macabre message a été retrouvé tard hier soir dans le centre de Portland, sous la forme d'au moins six langues de métahumains clouées à des panneaux indicateurs autour d'un petit parc public. Toutes ces langues avaient été fraîchement coupées, mais aucun indice n'a pu permettre de remonter jusqu'aux victimes ni à la moindre trace de violence. La police a bouclé le périmètre, et se refuse à confirmer ou infirmer la théorie selon laquelle une sorte de rituel sanglant aurait été conduit sur les lieux.



• Sans oublier les Éveillés – eux sont reçus automatiquement. Ils ne vont quand même pas laisser des magiciens à la porte de leur “cercle magique”, non mais sans blague.

• Magister

• Finalement, qui tire les ficelles de cette secte ? Où vont les fonds collectés ? À quoi sont employés tous ces tarés manipulés ? Est-ce que ces Atlantes se contentent de se réunir, ou quoi ? Franchement, ils ne me font pas l'impression de représenter une menace.

• George

• Excellentes questions ! J'ai voulu procéder à quelques recherches rapides pour y répondre : chou blanc sur toute la ligne. Je ne sais pas qui tire les ficelles, mais il est sacrément discret. Tant mieux ! J'ai toujours aimé les défis. Je vais me mettre sérieusement au boulot, c'est tout. S'ils utilisent des BTL, ils sont bien obligés de se fournir auprès de quelqu'un.

• Marauder

• Y aurait-il un lien entre ces guignols et la Fondation atlante ?

• Rooster

• La Fondation les considère comme des rigolos épris de folklore. En fait, elle vient juste de renvoyer tous les “Ale!” qu'elle a pu trouver parmi ses employés. Apparemment, des membres de la secte avaient entrepris de l'infiltrer. J'ai l'impression que les Croisés mystiques acceptent mal la concurrence.

• Bard

• Dites, personne n'a eu des nouvelles de Marauder, dernièrement ?

• Maximus

• Non, sérieusement, personne ?

• Maximus

L'ÉGLISE DE LA LUMIÈRE ÉTERNELLE

Par Rose Red

J'ai dit au Cap' qu'il se passait un truc intéressant avec cette soi-disant Église de la Lumière éternelle. Il m'a demandé d'approfondir, alors, voilà deux coupures de presse pour vous donner les bases. À vous de remplir les trous.

//Début de fichier en attachement//

DES FLEURS À PUYALLUP

Posté sur KSAF Community Concerns, 11 août 2061

Quelques quartiers de Puyallup ont eu la surprise de voir défiler ce matin plusieurs centaines d'humains et de métahumains en longues robes flottantes et pantalons blancs, distribuant des tracts, des fleurs et des repas complets dans des sacs en plastique. Ces gens, qui se réclamaient de l'Église de la Lumière éternelle, viennent d'ouvrir un refuge dans les Puyallup Barrens, à l'angle de la 52e et de Canyon Road.

• Eh ben, il devait y avoir une chouette ambiance. Je suis surpris que l'Humanis n'en ait pas profité pour faire une petite descente.

• Chopped Liver

• J'étais là (désolé, vous ne saurez pas pourquoi) et je peux vous dire que si la plupart de ces néo-hippies avaient une gueule à se faire tabasser au prochain coin de rue, il y avait aussi un service d'ordre discret. Certains de ces enfants-fleurs

étaient largement de taille à se défendre, et je ne crois pas qu'ils ne portaient que des tatouages sous leurs jolies robes blanches. Il m'a semblé identifier aussi quelques magiciens prêts à la bagarre dans le lot.

• Smiley

La réaction des habitants de Puyallup a été mitigée. Certains ont accepté de bonne grâce les fleurs et les repas gratuits, en remerciant les membres de l'Église pour leur générosité. D'autres ont eu une réaction amusée ou, dans quelques cas, hostile. “Où tu te crois avec tes marguerites, Ducon ? Vire-moi ton petit cul parfumé de l'autre côté de ces barbelés et retourne à Downtown – on n'a pas besoin de votre charité !” a déclaré un habitant qui a préféré rester anonyme. “Ces putains de fanatiques s'imaginent toujours savoir ce qui est bien pour nous.”

La fondatrice de l'Église, Ellen Barai, a donné une conférence de presse à son retour au refuge. “La souffrance et la division n'ont que trop duré” a-t-elle déclaré. “À la Lumière éternelle, nous entendons nous consacrer à l'éradication de la misère et de la haine partout où nous pourrions les atteindre ; partout où la Lumière pourra dissiper les ténèbres de l'obscurantisme. Nous accueillons tous les nécessiteux : ce qui est à nous est à vous.”

Mme Barai était citoyenne de Renraku avant la fermeture de l'arcologie, où elle travaillait comme infirmière. Elle a été récupérée au début de l'année par les troupes des UCAS.

• Renraku ? Ça explique le brusque changement de philosophie, dans ce cas.

• Zephyr

• Ellen a été d'une aide inestimable pour la Résistance. Elle a sauvé un nombre incalculable de vies humaines.

• Peregrine

Grâce à ses indemnités de licenciement et autres investissements, Mme Barai a fondé l'Église de la Lumière éternelle et s'est mise en quête d'adeptes et de financements. L'Église existe depuis cinq mois maintenant, et son audience croît régulièrement. Les membres font vœu d'obéissance, de charité et de pauvreté, et offrent tous leurs biens à l'Église. Convertis en argent liquide, ces biens servent à financer les dépenses et les dons de l'Église.

• Vous n'imaginez pas le nombre de rigolos qui plaquent tout pour s'embarquer dans cette galère. Le programme n'a pourtant pas grand-chose d'alléchant ! Mais on dirait qu'un tas de gens sont prêts à n'importe quoi pour faire le “bien”, histoire de se racheter une conduite avant la fin du monde. Bien sûr, il peut encore y avoir des insectes là-dessous... On verra.

• Wiz Kid

• Disons les choses comme elles sont. Cette secte persuade les costards de renoncer à une vie de compétition impitoyable pour mener une existence de don de soi ascétique. En se débarrassant aux passages de tous leurs biens... et de tous leurs secrets. Je suis prêt à parier que certains de ces pauvres types en savent long sur leur corpo. Les services de sécurité doivent surveiller la secte de près.

• Headhunter

• Mme Barai a remarquablement joué le coup. Elle est la fille de Thomas Barai, l'un des hommes les plus riches de Bellevue, connu pour ses relations avec la famille Bigio. Quand elle a fondé sa secte, elle s'est entourée de financiers et de



juristes grassement rémunérés pour couvrir l'angle légal et commercial de son affaire. Comme ça, ils investissent l'argent des donations et ne dépensent que les dividendes.

- The Chromed Accountant

"Simple question de dollars et de bon sens."

- Ils sont peut-être clairs sur le plan légal, mais attends que les Bigio viennent réclamer le remboursement de leur dette, et on verra ce que deviendront les beaux principes de la Lumière éternelle.

- Louie

Le refuge de Puyallup propose une soupe populaire, des locaux d'hébergement, une clinique de jour et des cours pour enfants et pour adultes. L'Église prévoit de lui ajouter début 2062 un atelier et une épicerie afin de compléter la formation des visiteurs par des travaux pratiques et une expérience concrète. Deux autres refuges sont en cours de construction à Puyallup et à Redmond.

Interrogée sur la position de la secte concernant la comète, Mme Barai a déclaré: "je ne prétends pas lire l'avenir. À mes yeux, la comète symbolise surtout l'incertitude de notre époque et la beauté qu'on peut lui conférer si on essaie suffisamment fort. C'est le fondement de notre Église et de notre mission. Et tous ceux qui veulent se joindre à nous sont les bienvenus."

//Fin de fichier en attachement//

- Elle n'est qu'un pion de Deus. Le nom de sa secte, Lumière Éternelle, y fait d'ailleurs directement référence. Elle et tous ses adeptes pro-métahumains doivent griller.

- Cristof

- Ouaiiis! Rien de tel qu'un grand bol de paranoïa raciste otaku pour bien démarrer la journée.

- Cleo

//Début de fichier en attachement//

UN REFUGE DÉTRUIT DANS UN INCENDIE

Posté sur KSAF Community Concerns, 5 septembre 2061

La Lone Star a déclaré qu'un incendie volontaire était à l'origine de l'explosion qui a ravagé le nouveau refuge de

l'Église de la Lumière éternelle dans les Puyallup Barrens. Une douzaine au moins de membres de la secte ont péri dans les flammes, quoique certains ont peut-être été tués avant le début de l'incendie. D'après des rapports non confirmés, plusieurs autres membres seraient portés disparus.

"C'est scandaleux ! C'est terrible ! Comment peut-on s'en prendre ainsi à une organisation humanitaire ?" a déclaré une habitante du quartier, Moira Jacobs, une habituée de la soupe populaire du refuge. Nous n'avons pas réussi à joindre la dirigeante de l'Église, Mme Ellen Barai, pour recueillir ses commentaires.

La Lone Star s'est refusée à révéler si elle avait ou non des suspects.

//Fin de fichier en attachement//

- Alors, qui a fait ça ? C'est une corpo qui s'est vengée après avoir perdu un employé de valeur, ou bien une exfiltration qui a mal tourné ?

- George

- À mon avis, c'est plutôt un coup de la pègre. Les Bigio utilisent probablement la secte pour blanchir leur argent, et l'un des syndicats d'en face aura décidé de leur donner une leçon.

- Moe

- Faut-il absolument qu'il y ait une conspiration derrière chaque chose ?

- Cynic

LE NOUVEAU DJIHAD ISLAMIQUE

(Connexion: forum de discussion du Moyen-Orient: 4 septembre 2061 à 01:25:33)

- Salut à tous. Il ne se passerait pas un truc spécial, à Makkah, en ce moment ? J'ai reçu un coup de fil assez surprenant d'un vieux copain à moi, qui a piqué ma curiosité.

- Ammar

- Je n'ai rien entendu de spécial, non. Pourquoi, que t'a raconté ton copain ?

- Saevar

- Heu... Makkah ?

- SJT

- La Mecque, chien d'infidèle. Un de ces jours, va vraiment falloir que tu fasses quelque chose pour ta culture générale, tu sais.

- Saevar

- Eh bien, le copain en question faisait un petit saut astral chez sa soeur pour voir comment avançaient les travaux de sa maison, et il est passé au-dessus de Makkah en chemin. Et là, il a été témoin d'une grande agitation et d'un truc incroyable qui flottait dans l'astral. Il a dit que c'était juste à côté de la Kaaba. Il n'a pas réussi à me le décrire.

- Ammar

- La Kaaba, c'est bien l'autel au centre de La Mecque, pas vrai ? Est-ce qu'il n'y a pas toujours une présence astrale exceptionnelle autour de cet endroit ? Il me semble avoir lu quelque chose là-dessus il y a des années. Je crois que c'était en

UNE SECTE MYSTÉRIEUSE RESPONSABLE DU CARNAGE

Posté le 23-09-61

Austin (AP) – La Lone Star a annoncé aujourd'hui qu'elle avait acquis la preuve que les carnages de Tenochtitlan, Ankara, Seattle, Pusan, Tunis et Samarkand étaient liés à une secte d'adorateurs de la comète, appelée le Franchissement du Vide. On ignore encore si les personnes retrouvées mortes sur les lieux étaient des victimes innocentes ou des membres de la secte. La Lone Star n'écarte ni la thèse du suicide collectif ni celle du meurtre de masse.

D'après son porte-parole, "les membres du Franchissement du Vide sont considérés comme dangereux. Nous pensons que la secte magiques et extrêmement dangereuse. Nous pensons que la secte multiplie les suicides rituels ou les meurtres à grande échelle dans le but d'ouvrir une sorte de portail entre les métaplans". C'est toute l'information dont nous disposons pour l'instant.



rapport avec le flot des fidèles qui s'y bousculent en permanence. Ton pote a dû passer à une heure de grosse affluence.

• Polo

• Je pense qu'il est habitué au phénomène, ô infidèle. Il a dit que ça n'avait rien à voir. Que quelque chose d'énorme était arrivé à la Kaaba. J'aimerais bien savoir quoi.

• Ammar

• Ouais, ouais, ouais. J'ai fait ma petite enquête sur les serveurs d'infos, et voilà ce que j'ai récolté. Ça vient d'un site à scandales pirate – un truc occidentalisé, mais basé dans l'Alliance Allemande, à mon avis.

• Transplanted Soul

//Début de fichler en attachement//

LE LEADER DE L'UNITÉ ISLAMIQUE ASSASSINÉ

Posté le 04-09-61

<Source inconnue> – Terrible nouvelle en provenance de La Mecque. Badr al Din Ibn Eisa, leader du très populaire Mouvement d'Unité Islamique, a été abattu ce soir devant la Kaaba par des agresseurs non identifiés. Les détails de l'événement attendent encore une confirmation officielle, mais la mort du plus charismatique des leaders islamiques est malheureusement avérée.

Un témoin oculaire, qui a préféré rester anonyme, décrit l'attentat en ces termes : Ibn Eisa était en train d'effectuer l'Umrah, au milieu du rite de Tawaf. Plusieurs hommes ont jailli de la foule, en sortant des armes. Les gardes du corps d'Ibn Eisa ont réagi aussitôt et déclenché une fusillade. Mais il était trop tard ; Ibn Eisa a reçu une balle dans la tête. Il avait du sang partout. Je l'ai vu couché sur le dos, les yeux ouverts, fixés sur

le ciel. J'ai entendu quelqu'un crier: 'Il Allah Akbar!' Nous avons essayé de l'aider, mais nous avons été trop lents. Nous n'avons rien pu faire."

Selon d'autres témoins, les agresseurs ont tous été tués. On dénombre également de nombreux blessés parmi les passants. Le meurtre n'a pas encore été revendiqué. Plus d'informations dès que nous aurons de nouveaux éléments.

//Fin de fichler en attachement//

• Et voilà l'explication, les gars. Ibn Eisa sert désormais de nourriture pour les goulues. Sans doute un coup d'une faction ou d'une autre. Je me demande si le Mouvement d'Unité Islamique va tenir le coup, tiens.

• Transplanted Soul

• Ô Allah le Miséricordieux...

• Ammar

• Le Mouvement d'Unité Islamique? Okay, cette fois, je suis largué pour de bon. Quelqu'un veut bien m'expliquer de quoi il retourne – en mots d'une syllabe maximum, si possible?

• SJT

• Quelqu'un d'autre, s'il vous plaît; il faut que je prenne le premier vol semi-balistique pour San'a – j'ai de la famille, là-bas.

• Ammar

• Okay, SJT, c'est moi qui m'y colle. Alors écoute : je vais considérer que tu étais sur Mars ces trois dernières années. Arrête-moi dès que ça commence à t'évoquer quelque chose. Cet Ibn Eisa, c'était l'un des plus grands prophètes de l'Islam. Beaucoup voyaient en lui la réincarnation de Mohammed.



- Ces derniers temps, il a mis sur pied un gigantesque mouvement social au Moyen-Orient, dont l'objectif était d'unifier toutes les nations et les peuples islamiques – le Mouvement d'Unité Islamique.

- Kephalos

- Holà, mon vieux Keph, pas la peine de remonter comme ça jusqu'au Déluge. Je vais simplement poster l'une des nombreuses bios qui traînent dans la Matrice, ça ira plus vite.

- Amitri

//Début de fichier en attachement//

FICHE POLITIQUE 1338A: BADR AL DIN IBN EISA

Posté le 12 août 2061

Le chef spirituel Ibn Eisa naquit en 2016 à Al-Basrah, dans le sud-est de l'Irak. On sait peu de choses de sa jeunesse, mais il se fit rapidement connaître et respecter en tant que mufti, ou interprète sunnite de la loi coranique. Sa piété et sa sagesse lui valurent de nombreux admirateurs et disciples au sein des dirigeants islamiques.

Ibn Eisa fonda le Mouvement d'Unité Islamique en réaction à l'échec du Deuxième Djihad ottoman et aux querelles incessantes qui déchiraient les nations islamiques. Le mouvement prit de l'envergure quand Ibn Eisa aida à négocier un règlement de la deuxième guerre Iran-Irak. Ibn Eisa fut l'un des fers de lance de l'unification de la péninsule arabique. Quand la grande Arabie fut fondée à partir des anciens États d'Arabie Saoudite, du Yémen, d'Oman, du Koweït, des Émirats Arabes Unis, du Qatar et du Bahreïn, il devint conseiller officiel du premier calife d'Arabie, Kalim Sa'ud.

Ce succès fit accourir les fidèles par milliers au sein du Mouvement d'Unité Islamique. Le soutien populaire dont il jouit désormais en Arabie, en Syrie et au Liban fait d'Ibn Eisa l'égal d'un chef d'État. Son appel à réinstaller un pouvoir islamique fort au Liban fait des émules, obligeant plusieurs dirigeants de la région à le soutenir. Son influence lui vaut également de nombreux ennemis; Ibn Eisa a déjà été la cible de multiples tentatives d'assassinat.

//Fin de fichier en attachement//

- Donc, ce type était une sorte de grand vizir qui conseillait les puissants dans l'ombre, c'est ça ? Je suppose qu'il a dû marcher sur les pieds d'une quelconque grosse légume.

- Tacks

- On dit qu'Ibn Eisa était vraiment un homme de foi et de conviction et qu'il se vouait corps et âme à la réunification de l'Islam, qu'il considérait comme une mission d'essence divine. D'autres leaders islamiques auraient plusieurs fois essayé d'exercer une influence temporelle sur lui, mais il n'obéissait qu'à ce qu'il appelait "une autorité supérieure".

- Saevar

- Deux des conseillers les plus fourbes d'Ibn Eisa, ont disparu de la vie publique il y a environ un mois. Peut-être qu'ils ont compris qu'ils misaient sur le mauvais cheval et qu'ils sont partis manipuler quelqu'un de plus prophète, enfin, de plus profitable pour eux.

- Desert Fox

- Très drôle. Bon, et maintenant, la question à cent nuyens. Qui l'a effacé ?

- Tacks

- Eh bien, il ne faut pas oublier qu'Ibn Eisa avait orchestré l'occupation victorieuse du Liban le mois dernier – gros succès politique pour le Mouvement d'Unité Islamique. J'imagine que les Israéliens n'ont pas dû apprécier de voir un mouvement si influent s'agiter à leurs portes. Après tout, Jérusalem est l'enjeu d'un bon millénaire de guerres saintes. Ils l'ont probablement liquidé par mesure d'autodéfense préventive.

- Hulagu

- Israël se méfie du MUI depuis le premier jour, évidemment, et ce ne serait pas la première fois qu'elle s'en prendrait à lui. La semaine dernière encore, plusieurs hauts dirigeants du mouvement ont mystérieusement disparu, et je suis prêt à parier mon cyberdeck contre une vieille figue pourrie qu'ils jouissent actuellement de l'hospitalité du Mossad. C'est peut-être la raison pour laquelle Ibn Eisa s'était installé temporairement à Makkah.

- Amitri

- C'est vrai que le Mossad n'est pas connu pour faire dans la dentelle. C'est l'un des services de renseignements les plus retors et les plus froidement pragmatiques du monde. Un coup comme ça serait bien dans sa manière – il aime faire passer un message fort.

- Rubin

- Ouais, sauf qu'ils ont fait d'Ibn Eisa un martyr, et que ça va leur retomber sur le bec tôt ou tard.

- Tacks

(Fin connexion)

(Connexion: forum de discussion du Moyen-Orient: 7 septembre 2061 à 01:25:33)

- ALLAH LE MISÉRICORDIEUX!

- Ammar

- Entièrement d'accord avec toi, mon pote. Je suis cette affaire depuis que je suis tombé dessus, il y a une demi-heure. C'est incroyable. C'est forcément un canular.

- Saevar

- Dites, ça ne vous ferait rien d'être un petit peu plus clairs, tous les deux ?

- Tacks

- Badr al Din Ibn Eisa vient de ressusciter d'entre les morts!

- Ammar

- Va te coucher, Ammar. Dors un peu. Tu as l'air fatigué.

- Tacks

- Oh, bon sang ! Lisez ça. Les newsnets du Moyen-Orient le passent en boucle. C'est une véritable folie! Mais ça m'a l'air parfaitement authentique.

- Zook

//Début de fichier en attachement//

IBN EISA EST VIVANT!

Posté le 09-09-61

<Source inconnue> - C'est un Mouvement d'Unité Islamique en fête qui a tenu une conférence de presse voilà quelques minutes pour annoncer la résurrection de son leader Badr al Din Ibn Eisa. En dépit de sa mort, confirmée voilà cinq jours après que des agresseurs masqués l'ont abattu devant la



Kaaba, Ibn Eisa est apparu en personne ce matin à un groupe de fidèles en deuil qui s'étaient rassemblés devant son mausolée à La Mecque. Sous les hurlements de joie de la foule en délire, Ibn Eisa a embrassé les autres leaders du mouvement et fait la proclamation suivante:

"Allah le Grand, le Miséricordieux n'en a pas encore terminé avec moi. Pendant mon absence, j'ai reçu la vision d'une voie nouvelle. Le Mouvement d'Unité Islamique a rempli sa mission. Notre peuple ne sera bientôt plus qu'un. Il faut désormais tourner nos regards vers nos ennemis, vers tous ceux qui veulent nous abattre. Je déclare un nouveau mouvement pour exécuter la volonté d'Allah. Je déclare un Nouveau Djihad islamique!"

//Fin de fichier en attachement//

- J'ai bien envie de me rendre au Moyen-Orient, moi. J'ai l'impression qu'il va y avoir du boulot pour nous.
- Prime Runner
- Si j'étais toi, j'y réfléchirais à deux fois. Ton cul d'infidèle risque de repartir dans un sac en plastique.
- Mirage
- Je ne marche pas. Personne ne revient d'entre les morts. C'est une mise en scène depuis le début. Quand même, il faut avoir de sacrées *cojones* pour monter un coup pareil.
- Tacks

• Je ne sais pas. Je viens de lire quelques fichiers. Apparemment, ils l'avaient bel et bien embaumé et enterré. Et il a déjà passé toute une batterie de tests, y compris un examen génétique, pour établir son identité.

• Amitri

• Ah, c'est vrai que les fichiers informatiques ne mentent pas.

• Sidewinder

• Ils ont dû recourir à la magie pour le placer en animation suspendue. Est-on réellement certain que ce n'est ni un magicien ni un adepte?

• Viz

• Si c'est un magicien, il cache rudement bien son jeu. Mais quelle que soit la façon dont il a arrangé son martyr sous les yeux de milliers de fidèles, une chose est sûre, c'est que la quasi-totalité de l'Islam le considère désormais comme l'incarnation du Prophète soi-même. Et ça va faire du vilain.

• Mahmoud

• Je parie que les Israéliens ont de grosses gouttes de sueur qui leur coulent le long des tempes en ce moment même. Bien fait pour leur gueule.

• Amitri

(Fin connexion)

HISTOIRES DE FANTÔME

Mon vieux avait coutume de dire que, chaque fois qu'une porte se ferme, ailleurs, une autre s'ouvre. À l'époque, il voulait parler d'heureux hasards, mais je suis certain qu'il serait d'accord pour dire que le dicton s'applique aussi dans ce cas. Les amis, je vous propose maintenant une série de documents consacrés au plus récent et au plus mystérieux des grands de ce monde. Qui est-il? Que veut-il? D'où vient-il? Comme l'a écrit je ne sais plus qui, c'est "un puzzle drapé dans un mystère au coeur d'une énigme". Ou, comme le résumait plus prosaïquement une de mes vieilles connaissances, "ce n'est pas tant ce que tu sais, mais plutôt que ce que tu ignores qui finit par te pousser au fond du trou".

• Captain Chaos

Posté le 27 janvier 2062 à 18:22:49

LA FAILLE DU WATERGATE

• Quelqu'un a "retrouvé" ça enfoui sous une pile de mémos et de rapports du corps des thau-maturges de l'armée, qui menait une étude du site afin de surveiller la faille. De temps à autre, ils doivent repousser les visiteurs magiquement actifs qui viennent régulièrement se recueillir sur le lieu de la mort du président Dunkelzahn, sans parler des manifestants de l'Humanis et des sectes de dingos. Alors évidemment, quand les choses ont viré au vinaigre, ils étaient là pour prendre des notes.

• Captain Chaos

Posté le 27 janvier 2062 à 18:24:09

De: Capitaine Anson Betters

À: Lieutenant-colonel Matthew Jameson

Date: 22 novembre 2061

Objet: Compte-rendu des activités récentes à la faille du Watergate

Monsieur,

La lecture de nos rapports sur la faille depuis septembre a fait apparaître une tendance qui mérite d'être portée à votre attention. Durant les trois derniers mois, nous avons en effet constaté autour de la faille une recrudescence d'activité pour le moins troublante. Considérant, de plus, la multiplication des émeutes depuis l'apparition de la GRIME, il me paraît souhaitable de détacher davantage d'hommes sur le site de la faille si nous voulons prévenir de nouvelles violences et éviter des pertes humaines (ainsi que matérielles). À l'appui de ma demande, j'ai regroupé et résumé ici plusieurs rapports qui, considérés dans leur ensemble, dressent un tableau plutôt préoccupant.





5 septembre 2061

À 0400, à l'occasion de la relève de la garde, les soldats présents rapportent un "frissonnement" de la faille, semblable aux ondes provoquées par un jet de pierre dans une eau calme. Ce type de phénomène n'ayant plus été observé depuis longtemps, il est dûment noté dans le registre et fait l'objet d'un rapport. Le mage de service, le lieutenant Hansen, rapporte que sur le plan astral, la faille a paru s'embraser brièvement, avant de pulser pendant une minute. Il ajoute avoir ressenti de légères nausées, accompagnées de vertiges. Il note aussi que c'est la première nuit où la comète de Halley est visible à l'œil nu.

15 septembre 2061

Les soldats de garde signalent un autre "frissonnement" à 1500, confirmé par des témoins civils. Un trio d'entités spirituelles se manifeste dans les airs, à trois mètres environ au-dessus de la faille. Leur description complète se trouve dans le rapport 622-A-3G; en bref, elles se présentent comme des sortes d'amibes nébuleuses, plus floues que la plupart des apparitions. Elles disparaissent rapidement dans l'espace astral et franchissent le périmètre de nos patrouilles spirituelles. La poursuite astrale se révèle vaine.

- Super. À peine on laisse la porte ouverte que toutes sortes de saloperies commencent à débarquer. La prochaine fois, ce sera quoi? Des démons? Des esprits suceurs de cervelle?
- Waverley

2 octobre 2061

Une manifestation de l'Humanis appelant à la détention et à la mise en isolement des changelins dégénère en émeute quand, après une succession de discours incendiaires, la foule tente de pénétrer le cordon de sécurité qui entoure la faille. Vous avez déjà lu mon rapport à ce sujet, Monsieur; j'attire votre attention sur l'aspect inhabituel de l'événement, que nous n'avons pas communiqué aux médias, à savoir le niveau exceptionnellement élevé du champ magique. Les sorts lancés lors de l'émeute pour tenter de ramener le calme drainaient dangereusement l'énergie de nos magiciens, tandis que leurs élémentaires et leurs esprits refusaient de leur obéir et se contentaient de flotter autour de la faille.

13 octobre 2061

Des membres du DIMR, venus étudier la faille en coopération avec notre équipe, assistent à un étrange incident. À 1119, une douzaine au moins d'esprits du type décrit plus haut surgissent spontanément de la faille, accompagnés d'une vingtaine d'autres esprits semblables à des boules de lumière incandescente. Bon nombre de ces esprits se manifestent sur le plan physique, où ils attirent l'attention de la foule habituelle des visiteurs rassemblée juste derrière le cordon. Les esprits foncent sur la foule, semant une panique qui dégénère en une nouvelle émeute difficile à maîtriser. Au moment de faire les comptes, nous avons perdu un homme, le premier lieutenant James Two-Hats, un chaman Ours. Les pertes civiles se montent à onze victimes, plus six blessés graves. Un de nos véhicules a également été incendié. Quelques-uns des esprits inconnus ont été détruits, les autres ont pris la fuite. Après cet incident, nous élargissons le cordon de sécurité d'une cinquantaine de mètres supplémentaires.

- Ça ne suffira pas. Il faudrait installer des barrières magiques tout autour de la faille si on veut empêcher ces esprits d'aller et venir comme bon leur semble.
- Spiritchaser

31 octobre/1^{er} novembre 2061

Dans la nuit d'Halloween, nous observons de nouvelles manifestations spirituelles autour de la faille. La soudaineté des apparitions et la présence d'une foule en costumes rendent futiles toutes nos tentatives de poursuite physique comme astrale.

À 0022, on vient m'avertir qu'un magicien d'origine asiatique qui suit la tradition wujen désire me parler. Je lui accorde un bref entretien, et l'homme m'apprend que les esprits de ses ancêtres se montrent extrêmement soucieux et agités. Il m'explique que l'un d'entre eux est particulièrement contrarié, car il est mort récemment et son corps a été dérobé. Cet ancêtre décédé nous prévient par la voix du wujen que les "morts" sont sur le point de revenir. Quand je lui demande quelle est la différence entre les morts et les esprits de ses ancêtres, le wujen se contente de répéter sa mise en garde et de faire de grands gestes en direction de la faille et de la foule. Considérant le nombre de cultures ayant inspiré des traditions magiques qui ont toutes leur "jour des Morts" comme Halloween, je ne sais pas trop comment interpréter son avertissement. J'avoue que cette affaire me laisse perplexe, Monsieur; aucun des membres de notre corps ne suit une tradition impliquant des esprits des ancêtres, mais tous ceux qui ont rencontré le wujen confirment qu'il n'avait pas l'air d'un illuminé ni d'une personne possédée.

- Si seulement on avait écouté son avertissement...
- Doc Cane

Depuis ces événements, d'autres fluctuations de la faille ont été observées et consignées, chacune un peu plus importante que la précédente. Les habitants du voisinage commencent à s'inquiéter, et il nous est de plus en plus difficile de garder le secret. On nous a déjà demandé ce que nous avions l'intention de faire à propos du regain d'activité de la faille du Watergate; nous avons besoin d'une démonstration de force si nous voulons prévenir de nouveaux mouvements de panique et dissuader les manifestations susceptibles de dégénérer. Je crois cependant que nous devrions parvenir à garder la situation sous contrôle jusqu'à ce que le commandement décide de la marche à suivre.

LE DRAGON DÉBARQUE

Par Mooch

- Bon, je ne dirais pas que Mooch est une source totalement objective, mais c'est le seul témoin direct que j'ai pu trouver pour nous raconter l'incident. Pour la petite histoire, Mooch est un expert en invocations.

- Captain Chaos

Posté le 25 décembre 2061 à 00:36:55

Bon, avant de commencer, il faut que je vous prévienne: j'aime les dragons. Tout ce qui est en rapport avec les dragons. S'il y a le mot "dragon" dans le nom, qu'il s'agisse d'un bouquin, d'une vidéo, d'une puce, d'une BD, d'une tridéo, d'une sim, d'un t-shirt, d'une barre chocolatée, de n'importe quoi – j'achète. Je lis. Je porte. Je mange. Donc, ce n'est pas un hasard si ce vieux Cap' m'a demandé de poster ce que j'ai vu la nuit d'Halloween.

- Laissez-moi devinez, ce Mooch fait partie des Enfants du Dragon?
- Abyssinia



• Heu, en fait, non. Je kiffe bien leur message, et leurs soirées sont d'enfer, mais je ne suis pas encore prêt à prendre ma carte de fanatique.

• Mooch

Bref, je me trouvais donc la nuit d'Halloween devant l'hôtel du Watergate, vu que c'est là que le Prez Dunkelzahn a avalé son extrait de naissance, et j'admirais le tourbillon de mana autour de la faille. Il y avait une grande fiesta à l'intérieur du Watergate, en l'honneur du cinquantenaire de l'Éveil, mais vous devinez bien que je n'étais pas sur la liste des invités. Moi et mon copain Lee, on a donc décidé de se joindre à la fête qui avait lieu dehors. On a discuté un moment avec deux types fin bourrés qui déliraient sur le Grand D, sur le secours qu'il apporterait aux changelins s'il était encore en vie, ce genre de conneries; et puis un troisième gars s'est amené, leur a collé une boîte de bière de soja dans la main et leur a dit: "Allez, hop ! Cul sec!" et ils ont recommencé à rigoler et tout est rentré dans l'ordre. Bref, une sacrée ambiance. Et je peux vous dire que les lueurs qui sortaient de la faille, c'était quand même autre chose que ces néons de toutes les couleurs qu'ils avaient à l'intérieur.

Qu'est-ce que je vous disais ? Ah, oui. J'avais décidé de rester en vision astrale toute la soirée, et c'était le pied. Même les bidasses se décoinaient un peu. Ils étaient quand même deux fois plus nombreux que d'habitude à protéger les lieux. Vous parlez d'une corvée, se retrouver de garde la nuit d'Halloween... Enfin, au moins, c'était devant le Watergate... Où j'en étais ? Ah, oui. La faille.

Les gars, c'est le truc le plus dingue auquel j'ai jamais assisté. J'ai failli en mouiller mon short. Lee venait d'engager la conversation avec cette garce qui ne portait rien d'autre qu'un string lumineux, quand je l'ai vu lever les yeux et manquer avaler sa langue. Comme j'étais en face de lui, je me suis retourné pour voir pourquoi il prenait cet air ahuri. Et c'est là que la faille a choisi de nous rappeler qu'elle est une anomalie de la nature, en s'embrasant avec une telle intensité que certains sont restés aveugles pendant une bonne minute. Quelques-uns ont carrément été sonnés. Dans l'astral, c'était moins vif, si bien que l'éblouissement m'a été épargné ; par contre, j'ai eu droit à un incroyable bombardement sensoriel et émotionnel. C'était comme avoir un orgasme tout en mettant un enfant au monde et en se faisant assassiner.

La faille a gonflé et s'est ridée; on voyait bien que quelque chose essayait d'en sortir. J'avais l'impression d'assister à un accouchement. Une lumière bleutée s'est répandue tout autour, traversée ici et là par des éclairs blancs. Sous mes yeux, des esprits ont commencé à s'écouler hors de la faille et à se répandre dans notre monde. Les esprits de l'armée n'ont même pas tenté de s'interposer. Et ils étaient trop nombreux pour que les magiciens militaires puissent les contenir.

Bon, il faut vous dire que j'ai déjà eu affaire à la quasi-totalité des esprits existants ; s'il y en a que je n'ai pas invoqués, je leur ai probablement parlé ou je les ai bannis. Sauf que c'était la première fois que je voyais des esprits de ce genre. J'aime à croire que je suis plutôt blindé, et qu'il en faut pas mal pour m'ébranler. Mais ces choses me flanquaient les jetons. Elles dégageaient une sensation glaciale qui vous faisait dresser les poils sur la nuque. Certaines ressemblaient à de grosses larves, d'autres à des créatures visqueuses venues des abysses. Elles n'avaient pas ce goût âcre que j'associe aux esprits toxiques, par contre elles donnaient l'impression de vouloir dévorer la santé mentale du premier qui croiserait leur regard ; les gens s'écartaient sur leur passage. C'était une scène fantasmagorique qui attirait irrésistiblement l'attention, pire qu'un accident de voitures.

Il semblait y avoir une sorte de mur entre ce qui se trouvait derrière la faille et le reste du monde, et ce mur s'aminçissait à mesure que les esprits se déversaient, toujours plus nombreux. Et là, il y a eu comme une sorte de... déchirement, et j'ai vu pointer la tête astrale d'un dragon occidental. Je n'en avais encore jamais vu en vrai, mais comme je le disais plus haut, je suis un fan des dragons. Celui-ci semblait se tordre dans des convulsions, comme s'il souffrait, et je voyais bien que la faille peinait avec lui. En fin de compte, quelque chose a cédé et la forme astrale du dragon a glissé tout entière au-dehors.

Le dragon était drôlement pâle, d'un blanc livide, presque translucide. C'était peut-être à cause des lumières du tourbillon de mana, mais ses écailles astrales reflétaient une lueur bleutée. Il avait dû agir à la façon d'une bonde, parce que dans son dos, les esprits ont commencé brusquement à se déverser en masse bouillonnante. Il y en avait de toutes les sortes - dont la moitié au moins m'étaient totalement inconnues.

À ce moment-là, j'ai vu arriver quelques mages astraux venant aux nouvelles. C'était probablement des types de l'armée, qui essayaient de décider de la marche à suivre. En tout cas, le dragon, qui ne devait pas être dans son assiette après ce qu'il venait de traverser, a tendu le cou et les a dévorés. Comme ça ! Je ne savais même pas que c'était possible.

Ça l'a quand même réveillé un peu, enfin, c'est ce qu'il me semble, et ça lui a fait prendre conscience de l'endroit où il était. Il n'avait pas l'air content ; il a poussé un rugissement, et plusieurs personnes présentes se sont bouché les oreilles en grimaçant de souffrance. C'est là que j'ai compris que sa forme astrale était manifestée, et que tout le monde pouvait le voir. La plupart des gens étaient fascinés, ou paralysés, c'est difficile à dire ; quelques-uns ont pris leurs jambes à leur cou.

Mais le dragon s'est contenté de prendre son envol, lui aussi, et de partir vers l'ouest à grands coups d'ailes membranées. Je le sais, parce que j'ai laissé mon corps physique entre les mains de Lee pour le suivre sous forme astrale. Ouais, je sais, ce n'était pas bien malin après la scène à laquelle je venais d'assister, mais je n'ai pas pu m'en empêcher. Je n'étais pas le seul, d'ailleurs. On était plusieurs à le suivre. Il a survolé la conurb, puis la campagne... et a fini par nous semer. Il était trop rapide pour nous. On a essayé, pourtant; je suis allé jusque dans les Rocheuses avant de laisser tomber et de revenir dans mon corps.

Et après tout ça, vous savez ce que je me demande ? Maintenant que j'ai entendu les infos sur ce qui s'est passé après son départ, je me dis : qu'est-ce qu'il peut bien y avoir qui l'intéresse au Colorado ?

• Okay, un truc me chiffonne depuis le début dans cette affaire. À en croire ce rapport, les thaumaturges de l'armée savaient depuis un bout de temps que la faille de DC devenait de plus en plus instable. Pourquoi n'ont-ils pas simplement bouclé le périmètre quand la situation s'est dégradée?

• Bandit

• Pas facile à mettre en place, mec. Pas mal de gens ont très mal pris la mort brutale du président Dunkelzahn, et la faille représente une sorte de lieu de pèlerinage pour eux, tu comprends? L'armée a établi un cordon de sécurité - mais comment savoir quelle distance il fallait respecter? Sans parler du fait que la faille se trouve juste devant le Watergate, au milieu des commerces et d'un important trafic piétonnier. Tu imagines le tollé général s'il avait fallu boucler la zone ?

En plus, la querelle fait rage pour savoir qui aura le droit ou non d'étudier la faille. Il n'y a pas tellement d'autres



endroits du monde où l'on puisse se pencher comme ça sur une ouverture vers Dieu-sait-où.

• SocioPat

• Ce qui m'inquiète, moi, c'est que la faille est toujours ouverte et en pleine activité. Qui sait ce qui va en sortir la prochaine fois?

• Miss Tick

CARNAGE À DENVER

• Nous avons intercepté cette transcription, avec les images tridéo correspondantes, quelques secondes après son télé-chargement dans la matrice de KSAF. Naturellement, nous vous la présentons ici dans sa version intégrale. Régalez-vous, et joyeux Noël.

• Captain Chaos

Posté le 25 décembre 2061 à 00:21:13

//Début de fichier en attachement//

Transcription 339, transmission en direct, texte intégral, sans coupure publicitaire ni bande-annonce.

(Note aux techniciens: améliorer la netteté des images)

(Bande audio uniquement)

S. Crosbie: [Bâillements.] Non mais, tu peux le croire, ça ? Quelle barbe. Rater un reportage exclusif sur les cérémonies du cinquantenaire, et tout ça pour quoi ? Pour quelques vues aériennes du teocalli d'Aztech ?

[Réponse indistincte, bruits de matériel en fond sonore.]

S. Crosbie: Un scoop ? Ouais, tu parles. Arrête les BTL, Carl. Regarde-nous, on plane sur place au beau milieu de la nuit. Sans la pleine lune, Ace nous aurait déjà crashés dans les Rocheuses...

[Réponse sarcastique indistincte.]

S. Crosbie: Eh, je n'y suis pour rien si tu as la main lourde sur le manche. [Soupir.] Allez, Carl, allume la caméra et "filme en direction de l'est." Bon sang, tu parles d'instructions à la mords-moi-le-noeud...

[Réponse indistincte, bruits de matériel.]

S. Crosbie: Ouais, ouais. Écoute, contente-toi de prendre le teocalli plein cadre, d'accord ? Avec un peu de chance, on pourra boucler ça rapidement et retourner là où il se passe réellement quelque chose.

Ace: Oh, putain !

S. Crosbie: Hein ? Qu'est-ce que... Oh, nom d'une pipe! Carl, la caméra! Vite!

[Légère amplification du bruit des pales, démarrage de la bande tridéo – brouillée.]

S. Crosbie: Que... C'est quoi ? Bon sang, c'est un énorme dragon blanc, et il fonce droit sur le teocalli ! Et cette caméra, ça vient ?

[Pas de réponse, tentatives de mise au point de la caméra.]

S. Crosbie: La tour sait de qui il s'agit ? Ça ne peut pas être Hestaby... Non ? Merde. Alors, personne ne sait... Je vais devoir improviser l'intro.

Carl: Contenté-toi d'énoncer les faits, Summer.

S. Crosbie: [Distract.] Hon-hon... c'est quoi, ces trucs qui sortent du teocalli ?

[Réponse indistincte provenant du cockpit.]

S. Crosbie: Des drones? de quel genre ?

[Autre réponse indistincte.]

S. Crosbie: Des Scouts et des TADS¹ ? Oh oui, je connais. J'ai fait un reportage sur Aztechnology, une fois. Merde! Ce

dragon vient de cracher une boule de feu sur le teocalli ! C'est dingue – descends plus, Ace! Amène-nous près de l'action. Au diable cette connerie de couloir aérien !

[Grondement et explosion en fond sonore.]

S. Crosbie: [Hurlant.] Carl, tu me fais fonctionner cette putain de caméra ou je te jure par le Christ que je te sacrifie moi-même sur ce teocalli ! On vient de rater une séquence fantastique! Ce... ce dragon vient de se prendre un missile – un putain de *missile*, Carl ! - en plein dans les gencives! Et il vole toujours ! Tu m'entends ?

Carl: Summer, tu la fermes ou je te laisse te débrouiller toute seule avec la caméra, c'est compris ? J'y suis presque. Et ton dragon, il a eu l'air vachement surpris, si tu veux mon avis. Alors, ne t'en fais pas pour ton prix Pulitzer, il ne va pas te filer entre les doigts comme ça.

S. Crosbie: [Grommelant.] Ça va, c'est bon. Je te signale au passage que toi aussi, tu tiens le Pulitzer au bout de ton objectif. On peut y aller, oui ?

[Bruits inintelligibles. La caméra met au point sur le plancher de l'hélicoptère, puis bascule vers l'extérieur. En fond sonore : battement des pales, explosions dans le lointain.]

S. Crosbie: C'est pas trop tôt.

[La caméra pivote sur Summer Crosbie. Elle repousse une mèche blonde qui lui tombe dans les yeux.]

S. Crosbie: Bonsoir, ici Summer Crosbie, pour KSAF News, Denver. Nous sommes en direct au-dessus d'un couloir aérien aztlan et nous assistons à l'un des événements les plus incroyables que Denver ait jamais connu depuis l'apparition du défunt président Dunkelzahn à Cherry Creek Lake. Carl, tu veux bien cadrer ça...

[La caméra pivote de nouveau vers l'extérieur de l'hélicoptère. Zoom sur le teocalli d'Aztech. Le sommet de la pyramide est entouré de filaments bleutés et zébré d'éclairs bleus.]

S. Crosbie: Bon sang! Tu l'as eu ? Okay, ce que nous venons de voir, c'est un nouveau dragon – énorme, tout blanc – merde, il lui faut un nom. Note ça. Ce dragon s'approche en ce moment même de... Eh, et si c'était celui qui est sorti de la faille de Dunkelzahn à DC, il y a une heure ?

[Autre plan du teocalli, mise au point plus nette sur le dragon. Un missile sol-air part du teocalli et file vers le dragon, qui l'évite en battant furieusement des ailes.]

S. Crosbie: Waouh, c'était chaud. Ce dragon s'en prend au teocalli du secteur aztlan depuis plusieurs minutes maintenant. Une flotte de drones d'assaut et de TADS tente de contre-attaquer, et... quoi, encore ?

[Zoom sur trois appareils en approche : deux hélicoptères Aguilar d'Aztechnology et un avion d'attaque au sol Halcon.]

S. Crosbie: J'ai l'impression qu'Aztechnology sort la grosse artillerie...

[Bruits dans le cockpit.]

S. Crosbie: On dirait que c'est à nous qu'ils s'adressent. Monte le volume, tu veux ?

Voix non identifiée: ... hélicoptère. Quittez immédiatement notre espace aérien. Votre présence ici est une violation du...

S. Crosbie: Laisse tomber. On ne va pas commencer à s'inquiéter de leur règlement aérien maintenant. Ils ont d'autres dragons à fouetter, de toute façon.

[Bruits d'arrachement dans le lointain.]

S. Crosbie: Waouh! Jake ? C'est vous, notre consultant en magie. Vous voulez bien nous expliquer ça ?

[Zoom sur le dragon en vol au-dessus du teocalli. Des balles ricochent sur ses écailles. Une forme indistincte se débat entre ses griffes.]

Jake: C'est incroyable. Je suis dans l'astral, et... Oh, mon Dieu! Le dragon est en train d'arracher un esprit très puissant du

¹ Target Acquisition and Designation System, ou système d'acquisition et de désignation de cibles. (NdT)



teocalli! Il est rouge sur le pourtour, c'est peut-être une lueur ou bien du sang. En tout cas, il oppose une sacrée résistance!

S. Crosbie: C'est aussi l'impression qu'il nous fait sur le plan physique, vous pouvez me croire. Bon sang, vous entendez ses hurlements ?

[Un drone et un Aguilar s'inscrivent dans le cadre et piquent sur le dragon. Ce dernier lâche avec réticence l'esprit indépendant qui se tord entre ses griffes et se tourne vers les deux appareils, qu'il élimine en quelques coups de pattes. L'esprit en profite pour filer.]

S. Crosbie: [Riant.] Oops, j'ai bien l'impression qu'il s'est échappé. Le dragon n'a pas l'air content.

[Explosion assourdissante; cinq secondes de neige électrostatique.]

S. Crosbie: ... complètement détruit! Je répète, le dragon vient de détruire complètement le teocalli Aztech. C'est incroyable! Carl, j'espère que tu as bien tout pris! Le Pulitzer nous tend les bras!

[Panoramique, on passe du dragon qui évite les balles et les missiles à ce qui reste de la pyramide. Le teocalli n'est plus que débris enflammés, poutrelles tordues et autres ruines fumantes. Longue plainte d'une sirène anti-aérienne en fond sonore.]

S. Crosbie: Comme vous pouvez le constater, il ne reste plus rien. Comment est-ce possible ? Je ne vois aucun... Oui, Jake? Quoi, vous prétendez qu'un simple sort a pu... Oh, mince – mais d'où sortent tous ces esprits ?

Jake: C'est très étrange... Il y a là beaucoup d'esprits que je vois pour la première fois. Des élémentaires... J'aperçois deux sylphes et une salamandre. Et là... Oui, ce sont bien un esprit du vent et un esprit de l'orage.

[Nouvelle explosion : la caméra en trouve la source, un Aguilar qui n'a plus de queue. Il tournoie sur lui-même et perd de l'altitude en crachant un panache de fumée noire.]

S. Crosbie: Ace, assure-toi qu'on ne se prenne pas un hélicoptère sur le coin de la figure et vois si tu peux nous approcher du teocalli. Je veux un gros plan des ruines. Quoi ? Oh, bon – entendu, on s'en occupera plus tard. Mais suis le dragon, d'accord ? Où peut-il aller comme ça ?

[La caméra quitte l'Aguilar en perdition pour revenir sur l'Halcon, qui tire un missile. Une monstrueuse boule de feu se matérialise sur son passage, lèche la carlingue et met le feu à un des réacteurs. Tandis que le chasseur décroche, le dragon esquive le missile avec grâce et s'éloigne à tire-d'aile.]

S. Crosbie: On dirait que le dragon s'éloigne vers le nord, en direction du centre-ville. Non, attendez, il a obliqué vers l'immeuble d'Aztechnology. A-t-il réellement l'intention de faire ce que je crois ?

[Zoom sur l'une des pistes d'envol au sommet de l'immeuble d'Aztechnology, d'où un VBA Lobo est en train de décoller. Le dragon ralentit quelques instants, après quoi l'air se met à vibrer autour de lui.]

S. Crosbie: Cette fois, ils vont devoir sortir le grand jeu. Je suis presque triste pour le dragon. Je me demande s'il a la moindre idée de ce qui l'attend ?

[Trois rayons-lasers partent de tourelles situées aux angles de l'immeuble, traçant des traînées noires sur le flanc du dragon. Tandis que le grand ver pousse un rugissement rageur, un barrage de missiles s'élance vers lui. Les missiles convergent puis, stoppés par une force invisible, explosent à quelques mètres du dragon. Un instant ballotté par le souffle, le dragon reprend sa course vers l'immeuble.]

S. Crosbie: Okay, peut-être pas, finalement. Bon sang, il est coriace! Je... hein ? Sans blague ? Apparemment, d'après notre mage, Jake, le dragon viendrait juste d'invoquer un grand élémentaire de l'air.

[Le VBA tire un nouveau missile en direction du dragon, qui plonge sous sa trajectoire et riposte par un éclair magique. Le sort frappe la carlingue du VBA et le secoue violemment, au milieu d'une explosion de fumée et d'étincelles.]

S. Crosbie: Waouh ! C'est un spectacle de toute beauté. On dirait un combat contre un fantôme. Et on est les premiers sur le coup! Tu peux nous rapprocher un peu ?

[Exclamation indignée provenant du cockpit.]

S. Crosbie: Eh, je demandais, simplement. Je vois bien qu'il y a des missiles qui partent dans tous les coins...

[Grondement d'un réacteur en approche rapide, passage d'un chasseur à quelques mètres de l'hélicoptère de KSAF. L'appareil fait une embardée, faisant valser la caméra.]

S. Crosbie: Ouf! Finalement, je crois qu'on est assez près. Occupe-toi juste de stabiliser avant qu'on soit projetés par-dessus bord.

[L'image se stabilise et se focalise sur un deuxième Halcon, suivi de près par un élémentaire de feu, qui amorce une attaque. Le dragon manœuvre pour se placer à l'abri derrière l'immeuble; l'une des pistes d'envol explose. Des débris volent et retombent dans la rue plusieurs dizaines d'étages en contrebas.]

S. Crosbie: C'est de plus en plus dingue! On dirait que...

[Le VBA, qui a apparemment maîtrisé son début d'incendie, trouve une position appropriée et ouvre le feu au minigun. Une grêle de balles ricoche sur le dragon, protégé par un sylphe. Le dragon s'arrache à l'immeuble Aztechnology, poursuivi par une nuée de drones de patrouille blindés Wandjina. Virant sur l'aile, il oblique vers l'est, droit sur la caméra.]

S. Crosbie: Le dragon fait un véritable carnage, déchaînant sa colère contre l'immeuble Aztechnology et d'autres cibles, et... nom de Dieu, il fonce droit sur nous! Dégage, Ace, dég...

[Comme le dragon passe au-dessus de l'objectif, une de ses ailes vient obturer le cadre. Tout devient noir.]

//Fin de fichier en attachement//

GHOSTWALKER 1, DENVER 0

Par Mitchell Douglas, du *Rocky Mountain Post*,
26 janvier 2062

• Interrogés à propos de la crédibilité et de l'objectivité rédactionnelle du *Rocky Mountain Post*, nos petits copains du Nexus nous ont répondu que ces notions leur étaient totalement inconnues. C'est pourquoi nous avons pris la liberté d'aller récupérer la version originale de cet article, avant les tripotillages du comité de censure. Vous êtes libres d'y apporter vos commentaires, mais tâchez d'éviter les spéculations; j'ouvrirai un forum spécial pour ça un peu plus tard. Je sais à quel point vous aimez bavarder.

• Captain Chaos

Posté le 26 janvier 2062 à 14:57:19

La grande question que tout le monde se pose à Denver, c'est: où cette histoire va-t-elle s'arrêter ? Depuis son apparition, le mois dernier, le dragon surnommé Ghostwalker mène une campagne de terreur qui en amène plus d'un à remettre en question sa foi en l'espèce draconique. C'est incontestablement un être très différent de notre défunt président des UCAS, Dunkelzahn, qui fit sa première apparition ici, à la Mile-High City, au parc fédéral de Cherry Creek Lake. D'où sort donc ce nouveau dragon ? Quels motifs le poussent à livrer cette guerre impitoyable contre Denver ?

Voilà plusieurs semaines, la veille de Noël, la forme astrale de Ghostwalker a émergé de la faille astrale devant



l'hôtel du Watergate à FDC, UCAS, à l'endroit même où le très regretté président Dunkelzahn a trouvé une fin tragique. Après avoir semé la panique, il s'est envolé vers l'ouest et a été repéré en différents points de son périple jusqu'à Denver. Il a, semble-t-il, récupéré son corps matériel en chemin – ce qui pose la question de savoir où il était exactement et où il l'a caché cette fois-ci.

Il s'est ensuite manifesté au-dessus de Denver, dans le secteur aztlan, où il a totalement détruit le teocalli d'Az-technology et sérieusement endommagé son immeuble. Il est ensuite parti vers le secteur CAS, puis, après une brève escarmouche avec les gardes-frontière, a fini par s'en aller et disparaître.

- Sacré combat tournoyant que ç'a été, pour sûr! J'en ai vu qu'une partie avant que le dragon ne décroche, mais je peux vous dire que je ne suis pas près de l'oublier. J'ai entendu dire que Ghostwalker s'était servi d'un sort d'invisibilité, un truc si puissant que même les mages de service étaient incapables de dire s'il était toujours en vie ou si une balle perdue l'avait envoyé au paradis des dragons.
- CASper

C'est alors que les médias, en raison de sa couleur et de son affinité manifeste avec les esprits, l'ont surnommé Ghostwalker. Il n'est pas réapparu pendant plusieurs jours, que les représentants d'Aztlan ont mis à profit pour accuser les UCAS de terrorisme, attendu que le dragon était venu de leur secteur; les UCAS ont nié toute responsabilité dans cette affaire, affirmant être tout aussi perplexes que l'Aztlan.

- Si vous trouviez que l'ambiance au Conseil était déjà tendue avant les ravages occasionnés par le dragon, vous auriez dû assister à la dernière session. À un bout de la table, vous aviez le conseiller aztlan, Hector Ramirez, prêt à lâcher une bonbonne de napalm sur la tête de Jeremy Falloon, le conseiller des UCAS, assis à l'autre bout. Et Falloon, ne sachant pas ce qui se passait, qui se retenait de lui bondir à la gorge! Même Betty Kalheim, la porte-parole des CAS, a un peu durci le ton.

• Drac

Après trois jours de trêve, Ghostwalker a refait surface dans le secteur UCAS. Et le carnage a recommencé, avec l'incendie d'un gratte-ciel. Une demi-douzaine de personnes ont péri dans les flammes, qui se seraient propagées si les pompiers n'étaient pas intervenus à temps. Parmi les disparus se trouve Glennis Shand, leader du polyclub Unity dans le secteur CAS.

- J'étais juste un peu plus bas dans la rue quand c'est arrivé. J'ai entendu des cris et, en me penchant par la fenêtre, j'ai vu cet enfoiré de dragon en train de se bagarrer avec une sorte d'esprit. La simple vision de cet esprit m'a fait dresser les cheveux sur la tête. Il était noir comme le charbon, avec de petits points lumineux à l'intérieur du corps, et il irradiait littéralement de froideur et d'inhumanité. Ghostwalker l'a mis en pièces, Dieu merci, et l'a éparpillé au vent astral.
- Espiritu

- La nuit tombe, et les autres royaumes s'entrouvrent pour accueillir leurs enfants.
- Choi-Mu



• Waouh ! J'ai raté une distribution gratuite de peyotl, ou quoi ? Et au passage, j'aimerais bien qu'on m'explique ce que fabriquait cette Mlle Shand dans le secteur UCAS si son policlub est basé dans le secteur CAS?

• Quinn

• Excellentes questions. La première, surtout. Il reste un peu de peyotl ?

• Eagle-Eye

• J'ai entendu d'autres récits du même genre. C'est toujours un ami d'un ami qui prétend avoir vu Ghostwalker affronter un esprit inconnu au cours d'une bataille titanesque. L'une de ces histoires au moins provient du secteur pueblo, où le dragon aurait défié un poste frontière. Les autres me paraissent plus douteuses. Je suis allé raconter tout ça à un chaman que je connais, et il a eu l'impression que, en comparaison du récit pueblo et du rapport posté plus haut, les esprits étaient moins puissants dans les autres histoires. Si on n'avait pas vu Ghostwalker invoquer des esprits, je jurerais qu'il leur donne la chasse, pour une raison connue de lui seul.

• Marley

Confirmant l'hypothèse que c'était bien le policlub qu'il visait, Ghostwalker s'en est pris ensuite au siège de l'Unity dans le secteur CAS. Le temps que les forces de sécurité arrivent sur place, prêtes à en découdre, le dragon avait terminé son oeuvre. D'après les rapports, il n'était resté que le temps de semer une monstrueuse confusion magique – provoquant une succession d'accidents plus meurtriers les uns que les autres –, avant de disparaître une fois de plus. À la suite de l'attaque, des représentants du policlub Humanis ont exprimé leur sympathie envers l'Unity, déclarant, je cite, que c'était "un triste jour pour l'humanité. Nous sommes assaillis de tous côtés par des êtres radicalement différents, qui voudraient nous faire disparaître de la surface de la terre."

• De quoi fiche les jetons, quand on pense que l'Humanis et l'Unity se déchirent à qui mieux mieux depuis 2052. J'imagine que, cette fois, ils ont décidé de présenter un front uni devant la menace commune.

• Jackie

Ces événements tragiques, hélas, n'étaient que la partie émergée de l'iceberg dans la guérilla conduite par Ghostwalker. S'appuyant sur un arsenal de sorts d'une puissance incommensurable, ses facultés draconiques et la capacité d'appeler à lui toutes sortes d'esprits, de wyverns et même d'oiseaux-tonnerre à une occasion, il a pris pour cible tous les secteurs, en happant sans logique apparente. Les seuls éléments communs à ses attentats sont leur nombre relativement élevé de victimes et la terreur qu'ils inspirent chez bon nombre de survivants. Même le Council Hall, situé en secteur aztlan et réduit aujourd'hui à un amas de décombres, n'a pas été épargné. Les autres lieux ravagés par le dragon au cours des dernières semaines comprennent la maison du président du secteur pueblo, Julio Caron, divers établissements de Chinatown (CAS), la Denver Foodstuffs, Inc. (sioux), le Rocky Mountain Arsenal (UCAS), le parc de loisirs de Lakeside (ute), la filiale Ares Arms d'Ares Macrotech (CAS) et Fort Carson (pueblo).

Moins d'une semaine après le début des attaques, cependant, et à la surprise générale, les UCAS et le gouvernement sioux cessèrent toute riposte et ordonnèrent à leurs concitoyens de n'opposer aucune résistance à Ghostwalker. Les deux pays auraient même exhorté – vainement – les autres gouvernements à le laisser tranquille.

• Bon, je peux comprendre qu'on n'ait pas envie de cha-touiller un grand dragon, mais ordonner la cessation des ripostes, ça me paraît un peu gros. Quelqu'un a dû tirer les bonnes ficelles en haut lieu.

• Edmar

• Je me suis laissé dire que les ordres venaient effectivement de très haut, de Nadja Daviar pour les UCAS et de la conseillère Lucinda Gray Arrow pour les Sioux.

• Jacob

• Je croyais que c'était Mary Cat Dancing, la conseillère sioux; ne me dites pas que cette vieille dominatrice a fini par casser sa pipe après tant de siècles!

• Papillon

• Toi, tu n'es pas de Denver, pas vrai ? Non, Mary Cat Dancing est toujours vivante, même si elle a l'air de quelqu'un qui aurait dû y passer depuis vingt ans. Elle a accompli les cinq ans de son mandat puis s'est retirée pour combattre un cancer. Elle habite toujours à Denver, malgré tout, et demeure très influente. Lucinda est sa remplaçante.

• Jacob

• Une minute – comment ça, Ghostwalker a attaqué le Rocky Mountain Arsenal ? Je croyais qu'il était abandonné?

• Bullwinkle

• Apparemment pas. Quand il est passé à l'assaut, le dragon s'était entouré de plusieurs oiseaux-tonnerre. Ils ont brouillé les systèmes de tout un tas d'appareils et d'engins au sol; à mon humble avis, l'endroit servait de repaire à des contrebandiers, et les UCAS fermaient les yeux en échange d'une part des bénéfices.

• Leggy

• Combien as-tu touché pour nous servir cette histoire à dormir debout, Leggy? La vérité, c'est que les UCAS utilisaient l'Arsenal comme base militaire secrète et camp d'entraînement – après tout, le traité de Denver interdit toute présence militaire dans la zone libre.

• Shelley

• Tu crois honnêtement que les UCAS aurait pris le risque d'installer une base militaire là-bas? Non, Leggy a mis en plein dans le mille – c'était bien un repaire de contrebandiers, même si l'essentiel de leur trafic se faisait plutôt vers le sud, l'Aztlan, le Yucatan et l'Amazonie. Le Rocky Mountain Arsenal alimentait en armes et gadgets technologiques la moitié des rebelles d'Amérique du Sud. Les UCAS faisaient plus que fermer les yeux; ils faisaient pratiquement de la vente directe!

• Southern Cross

• Domage pour Jammer et son équipe. Ils nous auraient tout raconté depuis des lustres s'ils n'avaient pas été butés.

• Louis

• Quelqu'un peut m'expliquer comment ce Ghostwalker choisit ses cibles? Tout ça ne m'a pas l'air très logique.

• Bouncing Betty

• Je peux toujours te proposer une théorie, en me basant sur tout ce qu'on sait et en rajoutant une bonne dose de spéculation et de tactique.

Certaines cibles peuvent se justifier par une volonté d'imposer une terreur sacrée chez la population. Le journaliste



l'écrit lui-même; les cibles sont apparemment choisies pour faire un maximum de victimes ou parce qu'elles ont un caractère éminemment symbolique qui garantit que leur destruction ne passera pas inaperçue. C'est une tactique fréquente chez les terroristes, en particulier quand ils défendent une cause.

D'autres sites, comme le parc de loisirs de Lakeside, s'expliquent plus difficilement. Mais comme nous avons affaire à un dragon, je suppose qu'il faudrait prendre d'autres facteurs en considération – des facteurs qui nous échappent pour l'instant. Peut-être qu'il règle simplement quelques vieux comptes.

- Argent

Même ainsi, malgré les secteurs aztlan et CAS réclamant la tête du dragon à cor et à cri, les secteurs ute et pueblo ont annulé leur ordre de tirer à vue et adopté une stratégie d'autodéfense et de repli prudent. Nous avons appris de source sûre que le Conseil se réunirait demain en présence de Ghostwalker pour tenter de parvenir à un règlement pacifique.

“Nous sommes persuadés que Ghostwalker, en dépit de méthodes peu orthodoxes, n'est pas animé de mauvaises intentions” a déclaré le conseiller jeremy Fallon. “J'espère sincèrement que, quand viendra le moment de discuter, chacun réussira à mettre ses griefs de côté et que nous pourrons travailler ensemble pour le bien de tous.” M. Fallon s'est ensuite entretenu confidentiellement avec la vice-présidente des UCAS Nadja Daviar, actuellement en visite à Denver.

- Je viens de vérifier, la vice-prez Daviar est arrivée à Denver tôt dans la matinée du 24. Autrement dit, elle est venue “régler quelques affaires pour le compte de la Fondation Draco” le jour même de l'apparition de Ghostwalker. Qui croit à une coïncidence ?

- Pipeline

Selon la conseillère sioux Lucinda Grey Arrow: “Combattre le feu par le feu, c'est bien joli dans une guerre contre vos ennemis, mais nous ne considérons pas Ghostwalker comme notre ennemi. C'est toute la zone libre du Front Range qui est jeu ici, et pas seulement nos secteurs respectifs. Il est temps d'éteindre les flammes avant qu'elles ne nous consomment tous.”

Le conseiller aztlan Hector Ramirez n'est pas de cet avis : “Nous avons été la cible d'un terrorisme de la pire espèce. Plus personne n'est en sécurité. Comment assurer à notre peuple que le dragon a changé d'avis ? Ce n'est pas une attente réaliste. Nous devons être prêts à défendre notre territoire et, si c'est nécessaire, à éradiquer la menace.”

À cette fin, l'Aztlan a commencé cette semaine à faire venir des troupes aéroportées de Manchaca dans son secteur de la zone libre. Malgré le tollé de protestations aussitôt soulevé par cette mesure, les CAS ont décidé de faire de même; des troupes et du matériel sont déjà partis de la base de l'Air Force de Dyess, à Abilene, ainsi que d'autres bases récupérées après la scission des anciens États-Unis.

“Cette mesure [de l'Aztlan] est une violation caractérisée du traité de Denver. Nous ne faisons qu'en tirer les conséquences. Nous devons protéger nos ressortissants et nos intérêts” a expliqué Elizabeth Kalheim, la représentante CAS au Conseil de

Denver. “Sans soutenir aucunement les agissements des dirigeants du secteur aztlan, nous devons malheureusement admettre que leur méfiance vis-à-vis de Ghostwalker n'est pas dépourvue de fondements.”

- Autant pour les rapports de bon voisinage...

- Ranger

- Et merde ! Maintenant, tout le monde va vouloir envoyer ses troupes. Je veux dire, pourquoi se priver ? Le traité a déjà été violé, on peut aussi bien le faire voler par-dessus les moulins. J'avais un rencart ce week-end, en plus.

- CASper

- Comment diable les Azzies ont-ils pu envoyer des troupes aéroportées ? Les CAS ne les ont pas descendus dès qu'ils ont pénétré leur espace aérien ?

- Tenser

L'OPINION DE SES CONFRÈRES

Posté le 02-01-62

Hestaby : “Ghostwalker est... quelqu'un qui nous manquait cruellement dans le Sixième Monde. J'aurais seulement souhaité qu'il revienne plus tôt. Ses agissements à Denver ne me surprennent pas. Franchement, si n'importe lequel d'entre nous se retrouvait dans la même situation, nous ferions la même chose. Toutefois, les temps ont changé. J'espère qu'il va régler cette affaire de façon satisfaisante, et vite.”

Hualpa : “Ghostwalker s'est montré quelque peu brutal, mais je dois confesser une certaine admiration pour sa tactique. Elle est audacieuse et inattendue et témoigne d'une grande intelligence. C'est le digne rejeton de son noble père. Je voudrais l'inciter à la plus extrême prudence, cependant. Il risque de marcher sur les pieds de quelqu'un qu'il vaut mieux éviter de déranger.”

Lofwyr : “Aucun commentaire.”

Lung : “Salutations, toi qui es revenu. Reprends ce qui est tien, mais n'oublie pas ce qui appartient à autrui.”

Masaru : “Nous ne nous sommes pas encore rencontrés, mais je ressens une forte affinité pour lui. J'espère que nous pourrions trouver le temps d'en discuter et d'échanger nos idées. Elles ne sont peut-être pas si dissemblables. Je lui souhaite bonne chance.”

Mujaji : “Que peut-on dire de Ghostwalker qui n'ait pas déjà été écrit ? Il ne nous est pas inconnu. Mais il a encore beaucoup à apprendre. Je ne peux que lui adresser mes sincères salutations.”

Rhonabwy : “Je lui adresse toutes mes condoléances.”

Ryumyo : “Un instable fortement chargé par le poids des ans. Son apparition était annoncée ; les vieilles alliances peuvent être forgées de nouveau, ou s'écrouler en cendres. Salutations, toi qui étais perdu. Agis avec discernement.”



• Oh, ils l'auraient fait. Seulement, les Azzies ont fait passer quelques transports en douce au-dessus des CAS et des Pueblos sous couvert de vols commerciaux, et le reste a été dropé par navette suborbitale. Heureusement qu'ils avaient aménagé l'aéroport de Denver, il y a des années, pour recevoir les vols suborbitaux et semi-balistiques.

• Irving

Interrogé sur la situation, le conseiller ute William Huhuseca a fait savoir que, bien que le gouvernement ute ait l'intention de se conformer au traité, il allait lui aussi faire venir des troupes. "Nous devons rester sur nos gardes et prévenir toute velléité offensive de la part d'Aztlan ou des CAS" a-t-il déclaré. "Nous avons l'intention de renforcer nos défenses jusqu'à ce que tout danger soit écarté."

Le dernier conseiller, Jonathan Popé, n'a pas pu être joint au téléphone, pas plus que le président du secteur pueblo Caron.

• C'est parce que Caron se cache; depuis la destruction de sa maison, vous imaginez bien qu'il affiche profil bas. Quant à Popé, j'imagine qu'il est trop occupé à s'enterrer la tête dans le sable en attendant le départ du dragon.

• Firelight

• Si c'est vrai, le Conseil Corporatiste pueblo peut déjà se chercher un nouveau représentant de secteur au Conseil. Les Pueblos n'ont peut-être pas tous le même courage que les Sioux, mais ils ne peuvent pas se permettre de passer pour des trouillards,

• Reid

Depuis la violation du traité de Denver par l'Aztlan, la stabilité de la zone libre du Front Range ne laisse pas d'inquiéter beaucoup de monde. Même si tous les représentants de secteurs ont juré que Denver continuerait à vivre normalement, on constate un renforcement significatif du dispositif de sécurité aux différents points de contrôle. Ces mesures affectent le bon fonctionnement de la ville, car les ouvriers et employés qui doivent changer de secteur pour aller travailler perdent parfois plusieurs heures avant de parvenir sur leur lieu de travail.

• Ça veut dire aussi que le moment est mal choisi pour passer la frontière avec des marchandises illégales ou des passagers clandestins. Les tarifs de la contrebande ont connu une hausse spectaculaire, et les passeurs sont même en position de refuser un boulot.

• Zack

"L'Aztlan a très mal réagi" se plaint un passant qui préfère rester anonyme. "Je comprends qu'ils s'inquiètent au sujet de Ghostwalker, mais nous autres, les petites gens, on aimerait bien pouvoir rentrer chez nous après le boulot sans se demander si notre secteur ne va pas être envahi à notre retour. Comment savoir si ce n'est pas le traité tout entier qui va voler par la fenêtre?"

LES ESPRITS SE RENCONTRENT

Par Priest

• Cet article a été rédigé par Priest, un nom qui sera sans doute familier aux habitués de Denver. Priest est un ancien jésuite, qui a été formé par les meilleurs deckers et brise-glace que l'ordre pouvait lui présenter; mais la vie qu'il menait ne lui convenait pas, et il s'est réfugié dans un endroit où même le

Vatican hésiterait à aller le chercher – le Nexus. En dépit d'une faiblesse avouée pour les nuyens, qui l'a conduit à courir les ombres, c'est un fin decker dont les capacités sont considérablement au-dessus du par.

• Captain Chaos

Posté le 27 janvier 2062 à 16:40:19

Avant tout, laissez-moi vous prévenir qu'au fil des ans, on m'a accusé de toutes sortes de choses, vraies ou fausses. Ce genre de rumeurs circule, et je sais bien que ma réputation n'est pas sans tache. Mais je ne suis pas un rigolo, sauf si on me paye suffisamment. Réfléchissez un peu à ça avant de décider si vous allez, oui ou non, vous farcir ma prose.

• Bâtard. Tu me dois toujours 100 nuyens.

• Shiva

Le jour de Noël, je me trouvais au Brown Palace Hotel, dans le secteur UCAS. Pour ceux d'entre vous qui n'ont jamais eu l'honneur et l'avantage de mettre les pieds à Denver, dans le secteur UCAS ou au Brown, sachez que c'est l'un des établissements les plus classieux de toute la zone libre. On y voit partout des meubles antiques et autres objets d'art placés à des points stratégiques pour rehausser la beauté des ors et des lambris, comme si une SWAT Team de décorateurs avait investi la place armée de mètres à ruban, d'échantillons de tissus et de catalogues de salles de ventes. Comme le prix des chambres y atteint des sommets, les clients sont assurés d'être riches à crever. La direction, cependant, n'y connaît que dalle en sécurité matricielle, ce qui, je dois bien le reconnaître, me mâche singulièrement le travail.

Cette fois-ci, je cherchais un pigeon bien particulier, alors je me suis confortablement installé dans le module esclave des caméras de sécurité. J'étais sûr qu'il se pointerait, Noël ou pas Noël; c'était ce genre de salopard. Un véritable esclavagiste, de me faire bosser comme ça alors que j'aurais dû être en train de déballer mes cadeaux chez moi... mais comme ce sont des grosses légumes comme lui qui me rapportent de quoi me payer ces cadeaux, je ne pouvais pas faire la fine bouche.

Bon, quand j'ai commencé à voir débarquer des gros bras professionnels, j'ai immédiatement imaginé qu'ils venaient pour mon client. Mais après les avoir étudiés d'un peu plus près, je me suis rendu compte qu'ils étaient vraiment nombreux, et drôlement discrets, par-dessus le marché. En fait, ils continuaient d'arriver l'un après l'autre, chacun plus professionnel que le précédent, prenant position dans tous les secteurs du Brown. Naturellement, ça a quelque peu détourné mon attention du travail en cours. Impossible qu'ils soient là pour mon client, à moins qu'il ne soit devenu paranoïaque au dernier degré... mais il n'y avait aucune raison. Je suis trop bon. J'ai donc continué à surveiller, en attendant de voir ce qui allait ressortir de tout ça; je me disais que c'était peut-être Jeremy Falloon qui venait retrouver une de ses maîtresses (vous rigolez, mais je sais des choses sur ce salopard).

Et là, sous mes yeux ébahis, qui se ramène au milieu du hall? SilveryK en personne et une elfe noire aux cheveux blancs.

• Dites, personne ne pourrait le débrancher ou lui dire d'embrayer directement sur le chapitre deux?

• Momma Goose

• Une seconde – SilveryK? Je croyais qu'elle s'était installée dans le Nexus. Qu'est-ce qu'elle pouvait bien fabriquer dans



le secteur UCAS, en compagnie d'un double d'elle-même en négatif?

• Lara

• Comment être sûr qu'il s'agissait bien de SilveryK ? Ça aurait pu être n'importe qui.

• D. Thomas

• Tu connais combien de bombes sexuelles albinos qui sillonnent la Matrice de Denver, Thomas? Crois-moi, c'était elle. Je la reconnaîtrais n'importe où. Je sais que ça peut paraître un cliché, mais elle et moi, ça remonte à loin.

• Priest

Naturellement, ça a piqué ma curiosité. Pendant un moment, je me suis demandé si j'espionnais SilveryK et sa copine pour découvrir ce qu'elles venaient faire au Brown ou si je retournais à mon affaire en cours. Et là, je vous jure que c'est vrai, j'ai vu la vice-prez des UCAS Nadja Daviar se pointer au bras d'un grand rouquin façon armoire à glace, en compagnie d'un troisième larron. Ce dernier était plus petit mais plus massif encore que le compagnon de Mme Daviar... le genre compact, si vous voyez. Il dégageait une irrépressible impression de puissance. Ses cheveux étaient d'un blond très curieux, presque blanc, évoquant les glaciers et les banquises. Ses yeux, que je distinguais parfaitement grâce aux caméras dernier cri de l'hôtel, étaient d'un bleu volcanique.

Bien entendu, si j'ai pu les voir aussi nettement, c'est surtout parce qu'il a braqué son regard droit sur l'objectif – comme ça, directement, sans marquer la moindre hésitation. Ça m'a fait froid dans le dos, et je me suis dit qu'il était peut-être temps de me déconnecter, ou alors de m'intéresser complètement à autre chose – au travail pour lequel on me payait, par exemple. J'étais sur le point de le faire, quand je l'ai vu se mettre à parler tout seul. Ouais, je sais ce que vous pensez: comment peux-tu être certain qu'il parlait? Laissez-moi vous décrire ça autrement – ses lèvres bougeaient, des bruits en sortaient et il n'y avait personne à côté de lui à qui il aurait pu s'adresser. Quant à ce qu'il a dit, si vous voulez le savoir, il va falloir commencer par cracher au bassinet. L'information a peut-être soif de liberté, mais celle-ci exige d'abord le paiement d'une rançon.

Bref, j'avais une main sur le bouton de déconnexion et l'autre sur le clavier pour changer de caméra, en me demandant quelle option était la meilleure pour ma santé et ma tranquillité d'esprit, quand un dernier type est venu rejoindre notre blondin. C'était un ork tellement affreux qu'il aurait attiré l'attention n'importe où – je parie qu'il fait peur non seulement aux petits enfants, mais aux adultes aussi. Ses cheveux crasseux étaient ramenés en natte sur une épaule. Il avait le nez cassé d'un boxeur, des yeux globuleux et un bec de lièvre. J'ai cru que la caméra allait tourner de 180° et il avait l'air tout à fait capable d'attraper le petit copain de Mme Daviar par le fond de la culotte et de le jeter dehors ; par contre, il montrait le plus grand respect envers M. Blonde.

Alors, qui étaient exactement toutes ces personnes ? J'ai quelques hypothèses. Je vous en donne une pour rien : M. Je-parle-tout-seul pourrait bien être Ghostwalker sous forme humaine. Les autres sont laissées à votre appréciation et à votre créditube.

[9,2 Mp effacés par l'opérateur système]

• Ne me faites pas regretter d'avoir ouvert ce document. Gardez vos mouvements d'humeur pour vous.

• Captain Chaos

"Je suis partout!"

• Okay, si cette histoire n'est pas un canular, alors "l'elfe noir aux cheveux blancs" doit être Aina Dupree, vice-présidente de la Fondation Draco. La description correspond, et n'oublions pas que Nadja Daviar est aussi la présidente de la Fondation. Ne me demandez pas qui était le compagnon de Mme Daviar, par contre. Pour ce que j'en sais, ça pouvait aussi bien être son amant. Même chose pour le copain de Ghostwalker.

• Lara

• D'accord, mais ça soulève une question – pourquoi cette réunion ? Je comprends l'intérêt de discuter avec Ghostwalker pour la Fondation Draco, mais pour SilveryK? Ça n'aurait pas un rapport avec le testament du défunt président Dunkelzahn ?

• Findler-Man

• Qu'est-ce que tu racontes? Que Ghostwalker serait venu du fin fond d'un métaplan paumé uniquement pour venir réclamer ce que Dunkelzahn lui aurait légué dans son testament?

• Pan

• Peut-être... je dis bien peut-être... que Ghostwalker est, en réalité, Dunkelzahn revenu de l'au-delà. Ça pourrait expliquer la présence de SilveryK – elle faisait partie du réseau de "vigilance" mis en place par Dunkelzahn. Ce serait assez normal pour le patron de revenir récupérer ce qui était à lui, non ?

• Tom-Tom

• Mouais. Je sais que vous êtes nombreux à penser que tous les dragons se ressemblent, mais j'ai étudié des photos de Dunkelzahn et de Ghostwalker et je peux vous dire que, même s'il y a certaines ressemblances frappantes, les différences sont suffisamment nombreuses pour établir clairement qu'il s'agit de deux dragons différents. Sans parler de la couleur, qui n'a rien à voir.

• Tiamat

• Passe encore pour des zombies, mais un dragon zombie, je ne marche pas. À mon avis, il est plus vraisemblable d'imaginer que Ghostwalker reprend les rênes de l'ancien réseau de contacts du défunt président.

• Conspir-I-See

• Vous feriez mieux d'aller prendre vos médicaments au lieu de voir des conspirations partout. SilveryK était peut-être simplement en dette avec la Fondation Draco. Elle assurait peut-être tout bêtement la sécurité de la réunion. Pourquoi imaginer les scénarios les plus délirants alors que la vérité est souvent très simple?

• Firelight

• Les gars, on a l'impression que vous n'avez jamais lu le testament de Dunkelzahn. Vu comment il a tout arrangé avant d'y passer, je vous parie que Daviar a trouvé toutes les instructions pour cet entretien dans des notes qu'il lui avait laissées. Les dragons planifient tout très longtemps à l'avance; ça expliquerait pourquoi Daviar a débarqué à Denver quelques heures à peine avant Ghostwalker. Je suis sûr que Dunkelzahn avait tout prévu. Je ne serais même pas surpris d'apprendre qu'il avait lui-même réservé la salle de conférence de l'hôtel avant de tirer sa révérence.

Qui veut parier que la prochaine réunion avec Ghostwalker impliquera plusieurs autres dragons?

• Dragonslayer

• Eh, j'ai trouvé un truc intéressant dans les news people de DC. L'armoire à glace qui accompagnait Mme Daviar serait un certain Ryan, décrit comme un adepte redoutable (et à voir comment il est bâti, franchement, ça ne m'étonne pas). Ils ont commencé à se montrer ensemble peu après l'entrée en fonction de la commission Scott. Ça ne nous dit pas ce qu'il faisait à cette réunion, à part peut-être jouer les gardes du corps.

• DeeCeeBelle

• Personne ne sait où Ghostwalker a établi son antre? J'imagine que ce n'est pas loin de Denver. Vous ne sauriez pas s'il existe des réseaux de cavernes dans les Front Range Mountains ?

• Zaratosa

• Bonhomme, on est au XXI^e siècle. Les dragons peuvent prendre forme humaine. Pour ce que j'en sais, il a aussi bien pu louer un spacieux appartement dans le secteur ute.

• Zephyr

• En tout cas, son corps doit se trouver dans la région de Denver, parce qu'il a fait sa première apparition sous forme spectacle et que c'est uniquement en arrivant chez nous qu'il a sorti sa viande du placard. Je me demande où un dragon peut bien cacher sa forme physique pendant des millénaires et des millénaires pendant qu'il se balade à travers les métaplans.

• Silicon Mage

• Personnellement, je suis surpris qu'il puisse envisager de s'installer dans un trou pareil. Remarquez, je suis déjà surpris par sa seule existence...

• The Laughing Man

"Ha! J'me marre..."

L'ANNÉE DE TOUTES LES SURPRISES

• Je me souviens d'une époque où la vie paraissait ennuyeuse, où rien ne semblait vouloir bouger. Je me souviens aussi avoir espéré un changement, souhaité vivre enfin des moments excitants et passionnants. Mais comme d'autres l'ont déjà dit – et le diront encore, sans l'ombre d'un doute : "Fais attention à ce que tu souhaites; tu pourrais bien l'obtenir." Et voilà justement que les choses se mettent à péter de partout. À vous faire regretter la bonne vieille monotonie d'autrefois, pas vrai ?

Souvenez-vous de ça la prochaine fois que vous aspirerez à un changement, et en attendant, lisez toujours cette transcription pirate d'une réunion entre Ghostwalker et le Conseil de Denver. C'est un contributeur anonyme qui nous a fait parvenir ce petit bijou. Comme le Council Hall a été intégralement rasé, le Conseil a dû se réunir dans la suite Compri du Compri Hotel, en secteur pueblo, où la sécurité matricielle n'était pas précisément optimale. Comme dans d'autres transcriptions de ce genre, je vous ai épargné les présentations, formules de politesse et appel des personnes présentes. Vous pourrez faire vos commentaires à la fin du document.

• Captain Chaos

Posté le 27 janvier 2062 à 17:43:02





//Début de la transcription//

Conseil de Denver, Zone Libre du Front Range
Minutes de la séance du 27 janvier 2062
Conseil d'urgence réclamé par Lucinda Grey Arrow, représentante par intérim du secteur sioux.

Sont présents:

Hector Ramirez, pour le secteur aztlan
Elizabeth Kalheim, pour le secteur CAS
Jonathan Popé, pour le secteur pueblo
Lucinda Grey Arrow, pour le secteur sioux
Jeremy Falloon, pour le secteur UCAS
William Huhuseca, pour le secteur ute

Est également présent:

Nicholas Whitebird, représentant le grand dragon Ghostwalker

[Le président Huhuseca procède à l'appel des noms.]

Président Huhuseca: Merci à tous pour votre présence, malgré le caractère peu orthodoxe de cette réunion. Et maintenant, sans m'appesantir davantage sur les vicissitudes de l'existence et sa nature chaotique, je cède la parole à Mme Lucinda Grey Arrow.

Mme Lucinda Grey Arrow: Merci, président Huhuseca. Mes chers collègues, si j'ai réclamé cette réunion, c'est dans le but de parvenir à régler la situation dans laquelle nous sommes. C'est la première fois, depuis la signature du traité de Denver, que nous devons faire face à une crise aussi grave. Je suis intimement convaincue qu'il nous faut parvenir à résoudre ce conflit avec Ghostwalker, et que cette résolution ne pourra être que pacifique. Là-dessus, j'attends vos réactions.

M. Popé: Si c'est la paix que nous cherchons, alors autant aller droit au but. M. Whitebird, je vais être direct, mais, comment mettre un terme à tout ça? Que veut exactement Ghostwalker?

M. Ramirez: À en juger par son comportement, je dirais qu'il veut nous anéantir.

M. Falloon: Hector, je vous en prie, assez de mélodrame. Nous savons tous ici ce que vous ressentez.

Président Huhuseca: M. Falloon, je vous prierai de bien vouloir nous éviter ce genre de familiarités.

M. Ramirez: Je suis convaincu que vous trouvez ça très amusant, mais la population aztlane ne voit aucun humour dans la destruction de son héritage! Nous demandons au dragon de se livrer immédiatement afin qu'il soit jugé pour crimes de guerre.

Mme Kalheim: Crimes de guerre? Vous voulez dire, comme la violation du traité de Denver et le transport secret de troupes et de matériel dans l'espace aérien des CAS?

M. Popé: Mes chers collègues, je vous en prie! J'ai posé une question au représentant du grand dragon. Laissons-le répondre.

M. Whitebird : Mesdames et Messieurs, les exigences de Ghostwalker à ce stade sont très simples. Il souhaite que le gouvernement de la zone libre du Front Range lui soit immédiatement confié.

Président Huhuseca: Quoi ?

M. Ramirez: C'est ridicule, jamais...

Mme Kalheim : je ne vois pas...

M. Falloon: Mais, nous ne...

Mme Gray Arrow: [Hausse le ton] Un peu de calme, s'il vous plaît. Ne parlons pas tous à la fois.

M. Popé: Qu'entendez-vous exactement par là, M. Whitebird?

M. Whitebird: Je vais m'efforcer d'être plus clair, puisqu'il subsiste apparemment une confusion. D'après ce que j'ai compris, cette région était placée autrefois sous la protection et la responsabilité de Ghostwalker. C'était son royaume; il s'est vu contraint de le quitter dans des circonstances qu'il n'a pas jugé bon de me révéler, mais maintenant qu'il est de retour, il souhaite le récupérer.

Je suis sûr que ceux d'entre vous qui ont des origines amérindiennes peuvent comprendre cela – c'est juste une manière de revendiquer des terres que des colons se sont appropriées.

Mme Kalheim: En deux mots, si je comprends bien, vous nous demandez de donner le contrôle de Denver à Ghostwalker?

M. Whitebird: Oui, Mme Kalheim, c'est exactement cela.

M. Ramirez: Inadmissible!

Président Huhuseca: C'est une requête plutôt... délicate. Délicate pour nous, vous le comprenez bien.

Mme Kalheim: Le président a raison. Nous ne pouvons pas faire nos bagages et tout abandonner. C'est impossible.

M. Falloon: Délicate ? C'est une abdication pure et simple de souveraineté nationale. Il nous faudrait une sacrée bonne raison pour accepter, ou mon gouvernement n'aurait plus qu'à mettre la clef sous la porte!

Mme Gray Arrow: Le mien aussi, mais je n'ai pas l'impression que nous ayons réellement le choix. Je me trompe, M. Whitebird ?

M. Whitebird: Non, en effet. Mais Ghostwalker est quelqu'un d'équitable. Il est tout à fait prêt à vous laisser rester, ainsi qu'à déléguer au Conseil la direction des différents secteurs.

M. Ramirez: Cette réunion est une perte de temps. L'Aztlan n'acceptera rien de moins qu'une reddition en bonne et due forme du dragon.

M. Popé: Votre animosité est hors de propos, M. Ramirez. Nous sommes ici pour parvenir à une solution qui convienne à tout le monde, et pas uniquement aux habitants du secteur aztlan. En d'autres termes, nous ne sommes pas ici pour le bénéfice d'Aztechnology.

M. Ramirez: Vos insinuations sont insultantes. Je représente les intérêts du peuple aztlan.

M. Popé: Dans ce cas, vous ne verrez aucun inconvénient à ce qu'Aztechnology cesse de vous verser votre salaire.



M. Ramirez : Les citoyens de Los Angeles permettent peut-être à votre pays de fouler du pied leurs droits élémentaires, mais ceux d'Aztlan sont d'une autre trempe.

M. Falloon : Messieurs, je croyais que nous étions là pour faire la paix, pas pour ranimer la guerre. Les événements de Californie n'ont rien à voir avec ce qui nous préoccupe.

Mme Kalheim : À moi aussi, il me paraît impossible d'accepter. Aux yeux de tous, nous passerions pour des pantins ; cette proposition de nous laisser diriger les choses en sous-main ne tromperait personne. Je suggère respectueusement que le dragon renonce à ses exigences et qu'il nous laisse en paix. Il nous a déjà coûté le traité de Denver.

M. Whitebird : Je crains qu'il n'en fasse rien, Mme Kalheim. Je regrette pour votre traité, mais vous ne pouvez rejeter la responsabilité de sa violation sur Ghostwalker. C'est le secteur aztlan et son gouvernement qui ont choisi de faire venir l'armée.

M. Ramirez : Ce qui ne nous serait pas venu à l'idée si nous n'avions pas été attaqués et contraints de nous défendre, M. Whitebird. Le secteur aztlan a simplement voulu se donner les moyens de riposter aux agressions terroristes et tyranniques du dragon. Une fois encore, nous réclamons sa reddition.

M. Falloon : Que comptez-vous faire, lui passer les menottes et le traîner devant un tribunal ? Réfléchissez un peu, mon vieux. Le dragon ne va pas se rendre uniquement parce que vous le lui demandez, et je doute que vous réussissiez à vous en rendre maîtres.

M. Ramirez : Je vois qu'il s'est déjà rendu maître des UCAS et des Sioux, par contre. À peine a-t-il égratigné vos secteurs que vous capitulez déjà. Ou bien auriez-vous une autre bonne raison de soutenir Ghostwalker ? Est-ce une habitude chez vous de vous coucher devant l'ennemi ?

Mme Gray Arrow : Si c'était le cas, nous serions déjà dans les draps d'Aztlan, M. Ramirez. Ghostwalker n'est pas notre ennemi, même si vous choisissez de le considérer comme tel.

M. Popé : Il a tout de même déclenché les hostilités, Mme Gray Arrow, vous ne pouvez pas le nier. Si le dragon n'est pas notre ennemi, comme vous dites, expliquez-nous par quel tour de passe-passe il est devenu notre ami ? Je crois que nous sommes tous curieux de l'entendre.

Président Huhuseca : L'idée me paraît excellente. Dites-nous donc ce qui a gagné les UCAS et les Sioux à la cause de Ghostwalker.

Mme Kalheim : Vous donnez votre langue au dragon ?

M. Falloon : Je ne suis pas autorisé à en parler, et ce n'est pas à l'ordre du jour.

M. Whitebird : Exact. Tâchons de ne pas nous écarter du sujet si nous voulons trouver une solution pacifique.

M. Ramirez : Nous trouverons une solution pacifique quand Ghostwalker acceptera de se rendre ! Tout le reste est hors de propos. Il menace notre mode de vie, et nous ne resterons pas les bras croisés pendant que ce dragon bafoue nos forces de sécurité.

Mme Kalheim : Pas plus que les CAS ne resteront les bras croisés pendant que l'intervention de l'armée aztlan bafoue le traité de Denver, M. Ramirez. Vos préparatifs sont le prélude à une guerre terrestre. Nous sommes obligés de vous imiter, ne serait-ce que pour assurer notre défense face à une menace qui n'a rien d'hypothétique. Je crains d'ailleurs que ce soit la même chose vis-à-vis de Ghostwalker, M. Whitebird.

M. Falloon : Mme Kalheim soulève un point important. Après les actions d'Aztlan, le traité de Denver est à deux doigts de devenir caduc. En déployant l'armée, M. Ramirez, vous avez déclenché une escalade dangereuse. Nous avons tous des troupes sur place, maintenant, et ne me dites pas que vous n'avez pas remarqué le renforcement de la surveillance en venant ici. Et ça ne fera qu'empirer.

Mme Gray Arrow : La zone libre du Front Range, quelles que soit la ou les personnes qui la gouvernent, ne peut pas se permettre une guerre pour des motifs aussi futiles.

M. Whitebird : C'est pourquoi je vous demande instamment d'accepter les revendications de Ghostwalker. Aussitôt après son entrée en fonction, si je peux parler ainsi, cette affaire pourra être réglée à la satisfaction générale. Ne serait-il pas temps de voter ?

Président Huhuseca : Je comprends votre position, mais vous avez entendu les réticences soulevées par les exigences de votre maître. Peut-être que si vous pouviez en clarifier les termes, nous pourrions procéder à un vote.

M. Whitebird : Très bien, je vais tâcher de ne rien oublier. Le Conseil cessera de représenter les plus hautes instances du gouvernement de Denver – c'est désormais Ghostwalker qui aura la haute main sur les affaires de l'entité autonome que l'on appelle zone libre du Front Range, ou Denver si vous préférez. Toutefois, chacun des secteurs de la zone continuera à être dirigé comme par le passé, dans le cadre de vos lois respectives. Le Conseil recevra son autorité de Ghostwalker et continuera d'exercer son influence comme avant. En d'autres termes, il sera autorisé à administrer la zone libre et à prendre toutes les décisions relatives à la politique, l'économie, la sécurité et les affaires judiciaires. Ghostwalker sera tenu scrupuleusement informé et, chaque fois qu'il le jugera nécessaire, siégera au Conseil ou enverra un représentant exprimer ses volontés – jusqu'à plus ample informé, je resterai son agent de liaison. Ghostwalker aura un droit de veto sur toutes les décisions du Conseil, et sa voix fera autorité dans les situations de blocage.

J'ai en ma possession un fichier électronique qui regroupe tous ces détails de manière explicite. Il a été rédigé par les meilleurs avocats que Ghostwalker a pu contacter. J'en transmettrai une copie à chacun d'entre vous.

Mme Kalheim : Quoi, c'est tout ? On ne nous demande pas de donner en plus nos enfants nouveau-nés ?

M. Popé : Ce sont des exigences exorbitantes, M. Whitebird. J'espère que vous le comprenez.

M. Whitebird : En l'occurrence, ce que je comprends ou non importe peu. Ce sont les termes de Ghostwalker. Je ne suis que son messager.

M. Ramirez : Il nous envoie un laquais pour négocier. L'arrogance de ce dragon dépasse les bornes. Ses termes sont inacceptables.



Mme Gray Arrow: Nous ne pouvons pas nous permettre de partir en guerre. Personne n'en sortira vainqueur. Mais si nous pouvions parvenir à un compromis...

M. Whitebird: Je regrette, Mme Gray Arrow. Ghostwalker a formulé sa proposition de manière on ne peut plus explicite. Il n'a laissé aucune place pour un compromis.

Mme Gray Arrow: [Soupirant] Très bien, je crois malgré tout que nous avons plus à gagner qu'à perdre à tomber d'accord sur ces termes. Je vous exhorte tous à considérer avec le plus grand soin les différentes options qui s'offrent à nous.

M. Popé: En réalité, je n'en vois que deux. Soit nous capitulons et nous devenons les pantins du dragon, soit nous rejetons ses exigences en bloc, et c'est la guerre.

M. Ramirez: Les événements de Los Angeles ont prouvé que les Pueblos n'avaient rien contre une bonne guerre.

Président Huhuseca: Exact. Pas plus que l'Aztlan, d'ailleurs.

Mme Kalhelm: L'Aztlan n'a pas déjà une guerre en cours quelque part ?

M. Falloon: Un coup bas, ma chère. Je suppose que vous faites allusion au Yucatan ?

Mme Kalhelm : En effet. Ce que je voulais dire, c'est que le bellicisme de l'Aztlan n'est plus à démontrer. Ne le laissons pas nous pousser à la guerre. Même si, le cas échéant, les CAS seraient prêts à combattre en première ligne.

M. Ramirez : Armés par Ares, sans doute.

Mme Kalhelm : Comme l'Aztlan par Aztechnology. Voulez-vous comparer leurs bilans financiers ?

Mme Gray Arrow : Ces prises de bec ne mènent à rien. Je propose que nous fassions une pause et que nous reprenions dans une heure.

Président Huhuseca : Approuvé ! Retrouvons-nous ici dans une heure pile. En attendant, je vous invite fortement à ne pas quitter l'enceinte de l'hôtel.

[Le Conseil et M. Whitebird font une pause.]

//Fin de la transcription//

• Waouh ! Sacré tour de montagnes russes. Personne n'a eu mal au cœur, au moins ?

Ne vous laissez pas abuser par les formules de politesse: tous ces braves conseillers se détestent cordialement et ne ratent pas une occasion de se tirer dans les pattes. Comme la plupart d'entre vous ne doivent pas les connaître, j'ai pris la liberté de vous brosser un rapide portrait de famille.

William Huhuseca : Comme il apparaît dans la transcription, c'est le représentant ute au Conseil de Denver. Ce qui n'apparaît pas, c'est que c'est aussi un ork et un chaman Coyote, ce qui veut dire qu'il n'est pas le dernier à jeter de l'huile sur le feu. Dans l'immédiat, il a l'air plutôt sérieux, mais il ne faut pas s'y fier. Ces derniers temps, la position ute se résume le plus souvent à se ranger à l'avis des Sioux; ou, à l'occasion, à celui des Pueblos, même si les récents développements de la situation californienne ont fait naître une certaine

hostilité entre eux. Conséquences pratiques pour cette réunion du Conseil ? Huhuseca votera probablement comme les Sioux (c'est-à-dire comme Mme Gray).

Elizabeth "Betty" Kalhelm : Trop souvent sous-estimée, celle qui passe pour la simple porte-parole d'Ares et de ses supérieurs des CAS réussit toujours à tirer son épingle du jeu. Elle est rusée comme un renard, et même ses maladresses occasionnelles semblent s'inscrire dans un schéma général parfaitement maîtrisé. Il y a quelques années, elle a dû suivre une cure de désintoxication aux BTL suite à un scandale qui a bien failli lui valoir une procédure d'*impeachment*; mais elle a réussi à retomber sur ses pieds. On a cru un moment que l'arrivée de Ghostwalker allait convaincre les CAS et l'Aztlan de conclure une alliance, mais en amenant des troupes, j'ai bien l'impression que les Azzies se sont tirés dans le pied.

Jonathan Popé : Je me souviens quand il n'était encore qu'un decker de combat dans la matrice pueblo; on a même croisé le fer une fois ou deux. C'est un calme, le genre grosse tête, et quand il prend la parole les autres ont tendance à l'écouter. Jusqu'à maintenant, il a apporté un soutien sans faille à l'Aztlan, mais ça risque de changer dans les prochaines heures. Le Conseil Corporatiste pueblo n'a pas plus que les autres envie d'une guerre, et il a déjà suffisamment sale réputation depuis l'annexion de Los Angeles. Pris entre l'Aztlan et les CAS qui se montrent les dents, Popé se retrouve dans une position délicate.

Hector Ramirez : Comme vous l'avez certainement compris, Ramirez est le représentant aztlan. Et comme tous ses prédécesseurs, il se montre terriblement irritant et pas tellement constructif. Je dois dire que cette fois, il se surpasse. Aztechnology a peut-être décidé de lui laisser les coudées franches – ce n'est pas un secret que la destruction du teocalli a été très, très mal vue en haut lieu. Où vont-ils bien pouvoir procéder à leurs sacrifices humains, maintenant ?

Lucinda Grey Arrow : Lucinda est la représentante du secteur sioux, depuis qu'elle a succédé à Mary Cat Dancing. Elle est aussi futée que la vieille Mary, avec l'avantage d'avoir beaucoup moins d'ennemis. C'est aussi une chamane Chat, et on entend toutes sortes de rumeurs concernant son chat domestique. Personne ne sait exactement quand ou pourquoi elle a décidé que Ghostwalker était la réincarnation de l'Étalon Noir, mais le secteur sioux, comme les UCAS, se montre étonnamment favorable au dragon.

Jeremy Falloon : Les médias aiment à le présenter comme "Falloon le Bouffon", mais si vous croyez ça, vous êtes bons pour croire aussi que la Confrérie Universelle est une bienfaitrice de l'humanité. C'est un vrai Machiavel, malin comme un singe. La plupart de ses ennemis ne le voient pas venir. Son passé est plutôt trouble; en tout cas, il est de taille à se défendre, comme les six voyous câblés qui l'ont agressé dans la rue voilà six ans l'ont appris à leurs dépens. Falloon agit présentement sous la supervision directe de Nadja Daviar.

Quant à Ghostwalker et à son représentant Nicholas Whitebird... vous avez lu les autres documents, alors vous devriez pouvoir vous faire une idée par vous-même. Restez à l'écoute !

• FastJack

• Sois sympa, Jack, j'ai dû réinitialiser deux fois les protections de cette transcription après ton intervention. Tu sais que tu es un mauvais exemple pour les jeunes ?

• Captain Chaos

"Je suis partout !"



//Reprise de la transcription//

[La réunion du Conseil reprend. Le grand dragon Ghostwalker se joint aux participants. Tout le monde s'assied.]

Président Huhuseca : Merci à tous pour votre ponctualité. Ghostwalker, merci d'être venu vous joindre à nous.

Ghostwalker : C'est bien naturel. J'ai toute confiance en Nicholas, mais je tenais à assister aux débats. Cette affaire m'intéresse de près.

M. Popé : Observation très pertinente, honorable Ghostwalker. Cette affaire nous intéresse tous de près.

M. Falloon : C'est pourquoi je propose de couper court aux ronds de jambes et de poursuivre sans plus attendre.

Ghostwalker : [À voix basse à M. Whitebird] Les ronds de jambes ?

M. Whitebird : [Sur le même ton] Il veut dire le bavardage inutile, seigneur.

Ghostwalker : Oui, je vous en prie. Assez de ronds de jambes. Procédez à votre vote.

Président Huhuseca : Mesdames et Messieurs, maintenant que les enjeux sont clairs pour tout le monde, nous devons mettre aux voix la question de savoir si nous suivrons une voie de paix ou de conflit. Comme il s'agit d'une réunion d'urgence, ce sera un vote à la majorité et non à l'unanimité. La suite des débats et autres considérations seront abordées après le vote, puisqu'elles dépendent largement de son résultat. Je vais appeler chacun d'entre vous et vous demander de répondre par oui ou par non. Donnerons-nous suite à la demande de Ghostwalker, mettant ainsi un terme à ce conflit ?

Ghostwalker : Je peux vous assurer que cette capitulation est dans votre meilleur intérêt.

Président Huhuseca : Merci, honorable Ghostwalker. M. Ramirez ?

M. Ramirez : Non. Nous ne nous plierons pas au diktat d'un dragon sans honneur. La volonté indomptable du peuple aztlan ne sera pas broyée sous le joug d'un vulgaire tyran.

Ghostwalker : Je suis surpris d'apprendre qu'il reste un peu de volonté à broyer au sein de votre peuple, après tant d'années à subir la loi d'Aztechnology. J'aurais pensé que les choses ne pouvaient que s'améliorer.

Président Huhuseca : Messieurs, je vous en prie ! M. Falloon ?

M. Falloon : Oui. Les UCAS considèrent la demande du dragon comme valide, et ses termes acceptables. L'assurance que chacun gardera le contrôle de son secteur nous satisfait pleinement.

Ghostwalker : "Ah, mon ami, il enjambe ce monde étroit comme un colosse, et nous, hommes obscurs, passons sous ses énormes jambes, et alentour cherchons des yeux nos tombes sans honneur."

Président Huhuseca : Cassius, dans le *Jules César* de Shakespeare. Je ne savais pas que vous estimiez l'oeuvre du Barde.

Ghostwalker : Je trouve beaucoup d'intérêt à vos classiques. En particulier aux écrits de Niccolo Machiavelli.

Président Huhuseca : Je vois. Mme Gray Arrow ?

Mme Gray Arrow : Oui. Que la paix règne enfin, que les plaies se referment pour ne plus se rouvrir.

Président Huhuseca : M. Popé ?

M. Popé : Oui. Franchement, je ne vois aucune autre manière de stopper le bain de sang qui menace autrement, et nous en avons déjà connu suffisamment ces derniers temps. Mon pays aspire à la stabilité, au moins dans cette région.

Président Huhuseca : Tiens, tiens. Voilà un vote plutôt inattendu.

M. Ramirez : Vous êtes tous en train de commettre une erreur fatale. Êtes-vous aveugles ?

M. Whitebird : Je vous conseille de vous rasseoir, M. Ramirez, et de vous tenir tranquille.

M. Ramirez : Vous me conseillez ? Dans l'intérêt de qui ? Du dragon ?

Ghostwalker : Dans le vôtre. Assis ! Vos ronds de jambes commencent à me fatiguer.

Président Huhuseca : S'il vous plaît, finissons-en avec ce vote, d'accord ? Mme Kalheim ?

Mme Kalheim : La décision n'est pas facile. Établir un dragon comme suzerain de Denver... Mais la seule alternative, depuis la violation du traité, serait une guerre généralisée. Alors, nous votons oui.

[Stupéfaction générale, plusieurs secondes de silence.]

M. Ramirez : Quoi ?

Président Huhuseca : Comme nous avons une majorité avec ou sans mon vote, qui, au passage, est oui également, la motion est adoptée. Denver, ou zone libre du Front Range, est désormais sous la protection et l'autorité suprême de Ghostwalker.

M. Ramirez : Pauvres imbéciles ! Tout cela n'est qu'une mascarade. Le traité est désormais caduc. Vous précipitez Denver dans la guerre et le chaos. Je vous garantis que vous scellez votre propre destin.

Ghostwalker : Assis, petit homme. Vos menaces sont pathétiques. Je suis au courant de vos préparatifs pour couper la Matrice de Denver. Cela n'arrivera pas. Votre réseau a été confié aux Pueblos.

M. Ramirez : C'est du bluff.

M. Whitebird : Non, Monsieur, j'ai bien peur que non. Des arrangements ont été pris pour que le Conseil Corporatiste pueblo assume le contrôle de la Matrice, comme M. Popé peut en attester. Nous attendons l'approbation de ce transfert par la Cour corporatiste d'une minute à l'autre, à la lumière des preuves produites par Ghostwalker et de la décision que ce Conseil vient de rendre.



M. Falloon : Regarde la vérité en face, Hector. L'Aztlan s'est fait émasculer.

M. Ramirez : Espèce de bâtard bouffi de suffisance... nous n'allons pas nous laisser faire.

Ghostwalker : On ne vous demande pas votre avis. L'Aztlan n'est plus le bienvenu à Denver. Faites vos bagages et disparaissez.

M. Ramirez : Quoi ? Nous ne partirons pas ! Ce n'est pas un lézard qui va nous jeter dehors !

Mme Kalhelm : En effet, ce sont les troupes des CAS qui vont s'en charger.

M. Ramirez : Est-ce une menace ? Vous n'ignorez pas que nous avons des troupes sur place, nous aussi.

Ghostwalker : Plus pour longtemps. À l'heure où je vous parle, l'armée des États Américains Confédérés envahit le secteur aztlan et commence la procédure d'évacuation.

[Plusieurs agents de sécurité non identifiés font leur entrée.]

M. Whitebird : Si je peux me permettre, seigneur, l'hélicoptère de M. Ramirez vient de se poser. Nos hommes sont prêts à l'escorter jusqu'à la piste.

Mme Kalhelm : Dépêchez-vous, Hector. Vous ne voudriez pas rater votre vol. Ghostwalker, merci. Les CAS vont désormais prendre le contrôle de l'ancien secteur aztlan, conformément à notre accord.

Ghostwalker : Un marché est un marché. Faites donc.

M. Ramirez : Vous n'êtes que des idiots, tous autant que vous êtes. Peu importe. Ce n'est plus de mon ressort, à ce qu'il semble. Je vous souhaite bien du plaisir avec votre dragon. Bon débarras.

[M. Ramirez quitte la salle de réunion, encadré par les agents de sécurité.]

Président Huhuseca : Waouh. Bon... [Racléments de gorge] Ceci nous amène au point suivant. Avant d'aborder la suite de l'ordre du jour, nous devons considérer les modifications à apporter au traité de Denver. Ghostwalker ?

Ghostwalker : Je laisse le Conseil décider de ce qu'il convient de faire, avec deux suggestions. Une – réécrivez-le, sans inclure l'Aztlan parmi les signataires. Deux – ajoutez une clause définissant mon statut. Assurez-vous de préciser clairement que c'est moi qui commande. Denver est sous mon autorité. Vous en dirigez simplement les secteurs.

Mme Kalhelm : [En murmurant] Comme ça, c'est clair.

M. Falloon : Qu'en est-il de la situation militaire ? Si ceux qui ont déjà des troupes sur place sont autorisés à les maintenir, les autres vont devoir combler leur retard, sinon ça ne pourra pas marcher. Ou bien, faites-les partir. Renvoyez tout le monde, et on redémarre à zéro. Quelle option préférez-vous ?

Ghostwalker : Aucune. Le traité stipule clairement qu'aucun pays n'a le droit de stationner des troupes militaires sous son



autorité dans la zone libre du Front Range. Toutefois, la défense est une préoccupation légitime que nous ne pouvons pas nous permettre de négliger. Je vous propose donc la solution suivante : l'établissement d'une force commune de "maintien de la paix" pour la défense de Denver, composée d'un nombre égal d'unités de vos différents pays. Cette force de défense sera commandée de manière autonome par des officiers loués à la zone par chacun d'entre vous. Vous les nommerez à votre guise, mais c'est moi qui ferais la sélection finale. Bien entendu, ces troupes seront placées sous mon autorité.

M. Falloon : Cela me paraît raisonnable, même si ce genre de projet commun fonctionne toujours plus facilement sur le papier qu'en pratique. Il est certain que cela devrait étouffer dans l'oeuf toute velléité de reconquête de la part de l'Aztlan.

M. Popé : Cela aura aussi pour avantage de régler une fois pour toutes la question de la présence militaire, et de nous épargner les faux-fuyants et les hypocrisies de ces dernières années.

M. Falloon : Bien dit. L'établissement de cette force armée et la réécriture du traité va nous demander plusieurs séances, et je suis sûr que tout le monde ici aura du pain sur la planche pour calmer le jeu, maintenant que les combats ont éclaté dans le secteur az... je veux dire, dans le secteur CAS. Je propose de les inscrire à l'ordre du jour de notre prochaine réunion.

Mme Gray Arrow : J'appuie la proposition.

Président Huhuseca : La motion est adoptée et consignée.

Mme Kalhelm : Curieux de votre part, Mme Gray Arrow, vous qui vous présentiez comme un ardent défenseur de la paix.

Mme Gray Arrow : La paix ne peut être maintenue qu'au prix d'une grande vigilance, malheureusement. Ce n'est pas vous qui allez me contredire là-dessus.

Ghostwalker : Beaucoup d'hommes de bien, considérés comme de grands dirigeants, pensaient la même chose.

//Fin de la transcription//

- L'Aztlan fichu à la porte de Denver ! Oh putain, c'est vraiment sérieux ?

- The Kid

- Quoi, tu n'as pas entendu Hector Ramirez en bouffer sa cravate ? Bien sûr, que c'est sérieux.

- Lara

- Et c'est les CAS qui ramassent la mise. Bien joué, les gars.

- CASper

- C'est de mon pays que tu es en train de parler. Enfoiré de vampire.

- Eagle Warrior

(1,3 Mp effacé par l'opérateur système)

- Je sais que c'est une question sensible, mais tâchons de rester polis.

- Captain Chaos

"Je suis partout !"

- Je vois mal l'Aztlan céder la place aux CAS sans résistance. Comment se passent les combats ?

- People Watcher

- Pas aussi mal qu'on pourrait s'y attendre. L'invasion des CAS a visiblement bénéficié d'un gros soutien spirituel, qui a réussi à clouer au sol le gros des forces aériennes aztlanes. Il y a eu quelques accrochages très violents aux postes frontières, mais les CAS ont rapidement pris le contrôle tactique du secteur. C'est l'immeuble d'Aztechnology qui a tenu le plus longtemps; le combat a fait rage pendant des heures.

À ce que j'ai compris, les troupes des CAS expulsent automatiquement tous les citoyens et employés d'Aztechnology; les autres habitants du secteur étant détenus jusqu'à ce que le cas de chacun soit étudié individuellement. En fait, la plupart se verront sans doute proposer de rester sous tutelle des CAS; beaucoup ont déjà accepté.

- Pyramid Watcher

- C'est clair que, à choisir, mieux vaut habiter n'importe où sauf en Aztlan. C'est vrai aussi que je connais des aspects d'Aztechnology dont aucun métahumain ne devrait jamais être témoin...

- Midnight Angel

- Même en examinant les cas un par un, les CAS sont assurés de laisser passer quelques partisans d'Aztechnology entre les mailles du filet. Soyez certains qu'on entendra bientôt parler d'une cinquième colonne qui oeuvrera dans l'ombre pour ramener le secteur dans le giron des Azzies.

- Warmonger

- Je me suis laissé dire que Henequen Enterprises faisait du lobbying pour récupérer certains de ces habitants en secteur sioux. Pour ceux qui ne le savent pas, cette compagnie est dirigée par Henequen, un petit serpent à plumes qui aurait travaillé autrefois pour Aztechnology. À mon avis, il essaie de faire sortir ses agents avant qu'ils ne soient hors de portée. Je me demande ce qu'il pense de Ghostwalker ?

- Monitor

- Hmm, je vous parie que le vide laissé par le départ forcé d'Aztechnology va profiter à un syndicat du crime ou à un autre. On sait que les triades sont bien implantées dans le secteur CAS, et ça m'étonnerait qu'elles laissent passer cette occasion de s'agrandir. À moins qu'elles ne soient prises de vitesse...

- China Doll

- J'imagine que les Azzies sont déjà en train de semer les graines de la reconquête – ce n'est pas le genre à renoncer facilement. Bien sûr, il faudra probablement qu'ils récupèrent une partie de leurs troupes engagées au Yucatan, et ça ne va pas se faire sans mal.

- Sidewinder

- En tout cas, toute cette affaire montre que Ghostwalker n'a pas chômé ces dernières semaines. Quand il n'était pas en train d'incendier tel ou tel quartier de Denver, il était visiblement en train de négocier d'arrache-pied. Il s'est acquis le soutien des CAS en leur offrant le secteur aztlan et celui des Pueblos en leur confiant la Matrice de Denver (là, je dois dire, je suis plutôt content – l'idée d'avoir l'Aztlan comme administrateur me donnait la chair de poule).

- Zephyr



• À en croire cette réunion secrète au Brown Palace, Ghostwalker a également mis Nadja Daviar – et donc les UCAS – dans sa poche. Mais qu'en est-il des Sioux ? Pourquoi Lucinda Grey Arrow l'a-t-elle soutenu ?

• Puma

• La curiosité a tué le chat, tu sais.

• The Laughing Man

“Ha! J'me marre...”

• Hé, je crois que je vois comment SilveryK peut s'inscrire dans le tableau. Je doute sérieusement que Ghostwalker soit suffisamment versé dans les opérations matricielles pour avoir vu venir cette histoire de coupure des réseaux par Aztechnology – par contre, je vois très bien SilveryK ou le Nexus lui servir l'information sur un plateau. La seule question, c'est, qu'ont-ils obtenu du dragon en échange ?

• Slamm-O !

• Moi, j'ai l'impression que tous ces rigolos ont oublié un principe fondamental dans toute négociation : on ne traite pas avec un dragon. Ghostwalker va les presser comme des citrons et les rouler dans la farine. Caveat emptor.

• Dragonslayer

• Caveat emptor ?

• GnuB

• Traduction approximative : “Prends garde quand tu achètes.” C'est loin, les cours de latin.

• Etty Molly Gee

• Ce sera intéressant de voir l'influence qu'aura Ghostwalker sur le Conseil. Le Conseil de Denver a toujours été un tigre de papier, totalement inefficace dans sa gestion de la zone – raison pour laquelle on y vivait si bien dans les ombres, d'ailleurs. Maintenant que le tigre a des crocs, la situation risque d'être complètement différente.

• Little Red

• Hé, personne n'a rien sur ce Whitebird ? D'où il sort, etc. ? Ou bien le dragon l'aurait-il amené avec lui du fond de son méta-plan ?

• Joey

• Il n'existe aucun SIN, authentique ou non, au nom de Nicholas Whitebird. D'après la rumeur, ce serait un chaman ork qui aurait grandi dans le secteur ute.

• FastJack

• Écoutez ça. D'après ce qu'on m'a dit, Ghostwalker était en train d'effectuer une de ses attaques de guérilla dans le secteur ute, où il rasait un pâté d'immeubles pour quelque obscure raison. Brusquement, cet aveugle mystique qu'on surnomme le Guide est sorti de nulle part, la main posée sur l'épaule d'un chaman ork mal fagoté. Ils se sont plantés tous les deux au milieu de la rue, tranquilles, comme s'ils assistaient à ce genre de scène tous les jours.

Le dragon les a repérés et il a lâché (littéralement) ce qu'il était en train de faire. Il s'est posé dans la rue et il a avancé la tête à quelques pas à peine du Guide. Ils se sont regardés un moment dans le blanc des yeux, puis le Guide a déclaré à Ghostwalker qu'il lui amenait “celui qu'il cherchait.” Et il a poussé l'ork en avant – un ork identifié par la suite comme étant Nicholas Whitebird. Le grand ver l'a examiné de la tête aux pieds, comme s'il le passait aux rayons X pour s'assurer

qu'il portait bien la bonne couleur de sous-vêtements ou, je sais pas, et puis il a hoché la tête. Le plus bizarre ? Pendant plus d'une minute, Ghostwalker et le Guide sont restés comme ça, face à face, sans dire un mot; après quoi le mystérieux Ute a tourné les talons et s'en est allé sans même un “au revoir”, ou un “j'me tire”, ni rien. Et depuis, Nicholas n'a plus quitté le service du dragon.

• Hectic

• Ouais, sauf que ce n'était pas Nicholas, l'ork moche à faire peur qui escortait Ghostwalker à cette rencontre au Brown Palace. Personne n'a réussi à déterminer qui c'était ?

• George

LA ZONE LIBRE DU FRONT RANGE

• Nous avons reçu ce message le même jour que la transcription de l'entretien entre le Conseil de Denver et Ghostwalker avec instructions de le publier. Il venait directement du Nexus, et comme l'envoyeur a pris la peine de dire “s'il vous plaît”, nous avons décidé qu'il était dans notre intérêt de lui faire plaisir. Sans compter qu'il y avait un moment que nous n'avions pas reçu de déclaration officielle d'un autre dragon que Dunkelzahn, encore moins d'un dragon qui bouleversait à ce point le statu quo. Eh oui : nous tenions notre première “déclaration d'indépendance” de notre voisin des Rocheuses.

Détail qui peut avoir son importance, cette missive nous est parvenue à la même date que la première conférence de presse du grand dragon Dunkelzahn, cinquante ans auparavant.

• Captain Chaos

Posté le 27 janvier 2062 à 21:03:42

À tous ceux qui découvrent ce message, salutations. Je suis celui que vous appelez Ghostwalker. Les médias vous ont abreuvés de reportages sur moi et sur les récents événements de Denver, pour un résultat qui me laisse dubitatif. Je n'ai voulu accorder aucune “interview” pour la bonne et simple raison que, si je veux voir triompher la Vérité, je ne peux pas me fier à autrui pour relayer mes paroles. En consultant les personnes en lesquelles j'ai confiance, j'ai appris que les interprétations tendancieuses et les raccourcis “créatifs” étaient le lot commun des journalistes; j'ai donc renoncé à passer par eux. Je dois pourtant m'adresser à vous tous, et c'est pourquoi j'ai choisi ce mode de communication qui permet à l'information de circuler librement tout en conservant son intégrité.

On m'a demandé qui j'étais, et quels étaient mes plans pour Denver, ou zone libre du Front Range. Comme il me faut remonter très loin en arrière pour répondre, je vais commencer par là. Vous autres éphémères vous souciez beaucoup trop de ce genre de choses à mon avis, mais, comme cette époque est dans une large mesure la vôtre, je me plierai à vos usages et satisferai votre curiosité.

À la suite d'événements très lointains, fort heureusement impossible à relater aujourd'hui, je me suis vu contraint d'abandonner mon royaume, que vous appelez aujourd'hui Denver. Maintenant que je suis de retour, j'ai naturellement repris ma place en tant que gardien et protecteur de cette région. Certains ont mis mes méthodes en doute; je les mets au défi de prouver que j'ai eu tort. Quoi qu'on puisse penser de mes agissements, je dirai simplement que la nécessité m'a forcé la main. Il en est sorti un espoir de guérison et de stabilité, néanmoins, là où ne pouvaient exister que méfiance et menace de violence. J'ai même autorisé le Conseil de Denver à conserver les prérogatives que lui conféraient l'ancienne version du traité de



Denver et les différents gouvernements dont il émanait. Et qui s'en plaindrait aujourd'hui, parmi tous ceux qui ont accepté de leur plein gré mon autorité ?

Les protestations les plus vives et les plus fréquentes concernaient le retrait des intérêts aztlans dans la zone. J'avais pour cela de nombreuses et bonnes raisons, dont je n'ai pas l'intention de discuter. Toute explication serait inutile pour ceux qui comprennent, et insuffisante pour ceux qui ne comprennent pas. La seule consolation que j'ai à offrir est que je me suis fait de nouveaux ennemis à rajouter à la liste que je dressais autrefois. C'est ainsi.

Le bannissement de l'Aztlan a laissé un vide, que j'ai choisi de combler en m'adressant aux États Américains Confédérés. J'ai surpris des commentaires désobligeants à ce sujet, comme si le fait d'avoir "traité avec un dragon" était une chose honteuse. Des propos de ce genre portent atteinte à l'honneur draconique, et je ne tolérerai pas qu'ils soient tenus en ma présence. Considérez que vous êtes prévenus. Les dragons ont fait beaucoup pour l'espèce humaine, et j'entends imposer le respect qui leur est dû. Mais, malgré tous nos pouvoirs, je vous concède qu'il est souvent commode de disposer d'un intermédiaire auprès de vous.

C'est pourquoi je déclare officiellement que Nicholas Whitebird est désormais mon agent de liaison, non seulement auprès du Conseil de Denver, mais auprès du monde en général, à partir de dorénavant et jusqu'à nouvel ordre. Traitez avec lui comme vous le feriez avec moi ; il parle avec ma voix et mon autorité. Il assistera les secteurs dans leur gestion des affaires courantes, en veillant à ce que tout se passe au mieux pour la population de Denver. Il supervisera également la construction d'un nouveau Council Hall dans le

secteur UCAS. Pour le soulager d'une partie du fardeau de ses responsabilités, j'ai désigné un bureau, basé dans le secteur sioux, qui sera entièrement à son service.

Inévitablement, certains d'entre vous souhaiteront m'entretenir en audience privée. Ce désir est prévisible et naturel, et j'ai d'ores et déjà mis en place les moyens par lesquels vous pourrez me soumettre vos doléances. Vous comprendrez cependant que mes occupations nombreuses ne me permettent pas de perdre mon temps à des affaires d'importance secondaire ; c'est pourquoi il sera opéré un tri parmi les solliciteurs. Toute sollicitation devra s'accompagner d'un don convenable si elle veut être prise en compte.

Pour tirer profit des avantages de cette époque, ces sollicitations s'effectueront par le biais de la Matrice. J'ai beaucoup appris au sujet de cet instrument aussi ingénieux que remarquable, et j'ai créé un noeud dans le réseau de télécommunications régionales de Denver. Ceux qui souhaitent s'entretenir avec moi devront déposer dans la messagerie un exposé succinct de leur affaire, ainsi qu'une adresse où les contacter. Là d'où je viens, il est d'usage d'accompagner toute sollicitation d'un don – il peut s'agir indifféremment d'informations précieuses, de nuyens ou de toute autre forme estimable de gratification. Les demandes qui ne satisferont pas cet usage seront ignorées. Si je choisis de vous accorder audience, mon agent de liaison arrangera avec vous un lieu et une date à ma convenance.

Je suis d'un naturel clément et généreux, mais je n'ai aucune patience pour la stupidité ; je m'attends néanmoins à développer d'excellentes relations avec Denver. Cette région si chère à mon coeur est promise à un avenir radieux, et j'ai la ferme intention d'être l'instrument de son accomplissement.

DU MANA COMME S'IL EN PLEUVAIT



Il n'y a aucun doute là-dessus. Cette année a connu davantage de changements, de bouleversements et de bizarreries magiques "naturelles" que n'importe quelle autre depuis l'Éveil et la guerre de la grande danse-fantôme. Le nombre de tempêtes de mana dans le monde a presque doublé, et certaines ont éclaté dans des régions jusque-là épargnées par le phénomène. D'après les experts, les lignes de mana de la planète ont crû en activité et en intensité; on en a découvert de nouvelles, et les anciennes ont parfois modifié leur cours – à la fois sur le plan géographique et dans le domaine astral. La communauté magique découvre tous les jours de nouveaux concepts, depuis les barrières de mana aux creux de mana en passant par toutes les variantes intermédiaires.

On pourrait facilement consacrer des centaines de mégapulsations à ce sujet, mais mieux vaut garder ces documents pour d'autres dossiers. La question cruciale qui nous intéresse ici serait plutôt de savoir si ces fluctuations du mana sont provoquées par l'apparition de la comète, ou si leur manifestation simultanée n'est que le fruit d'une coïncidence. La plupart des experts en thaumaturgie s'accordent à dire que la comète ne serait qu'un signe avant-coureur de grands bouleversements – le héraut d'un nouvel âge. Qu'elle ne serait en rien le catalyseur de ces bouleversements. Mais naturellement, ce n'est pas forcément l'opinion de votre chaman local.

Quoi que vous puissiez en penser, les temps ont bel et bien changé et ces nouveaux développements sont ici pour durer. Beaucoup risquent d'avoir un impact direct sur votre carrière de shadowrunners – après tout, il n'est jamais inutile de se tenir au courant de l'actualité.

Et pour se mettre en bouche, voici tout de suite un rapport émanant, non pas d'un chaman ou d'un mage, mais d'un shadowrunner absolument pas magicien, du nom de Drake. Notre ami Drake a eu la chance de participer à une réunion des actionnaires de Wuxing et à la soirée privée qui a suivi, au cours desquelles il a pu enregistrer de fascinantes informations sur la manière dont Wuxing est en train de s'enrichir grâce à ces bouleversements magiques.

• Captain Chaos

Posté le 12 décembre 2061 à 03:00:41

WUXING, OU L'ART DE TIRER SON ÉPINGLE DU JEU

Par Drake

En tant que shadowrunner, j'ai pris l'habitude d'acquérir des actions de mégacorps chaque fois que j'en ai l'occasion. Grâce à quoi, je reçois des bilans périodiques et j'assiste à des réunions d'actionnaires où on m'informe des derniers résultats financiers et des projets à court et à moyen termes. Je vous concède que c'est souvent assez rasoir, mais si vous savez lire entre les lignes, vous pouvez apprendre plein de choses concernant la structure interne d'une compagnie et peut-être même commencer à deviner ce qu'elle trafique en sous-main.





Bon, évidemment, certaines mégacorporations sont privées – Aztechnology, Novatech ou Saeder-Krupp, par exemple ; mais les autres sont publiques, et vous pouvez acheter leurs actions dans n'importe quelle banque ou agence de courtage, ou encore par l'intermédiaire de votre bon vieux Johnson.

- Vous seriez surpris de voir qui participe à ce genre de réunions : magnats de la finance, espions de la concurrence, shadowrunners, informateurs... On se croirait presque à une convention de shadowrunners, la sécurité corporatiste en plus.
- DefCon

Dernièrement, j'ai saisi l'occasion que m'offraient mes actions Wuxing pour sauter dans un vol suborbital jusqu'à Hong Kong. On m'avait refilé un tuyau comme quoi Wuxing comptait élargir le champ de ses activités, si bien que j'ai engagé un decker pour m'obtenir une invitation à la soirée privée des gros actionnaires qui devait suivre la réunion. Je m'attendais bien à surprendre quelques secrets, mais je peux vous dire que ce sont plutôt les secrets qui m'ont surpris !

Ce que j'ai appris de plus étonnant émanait directement du P.-D.G. de Wuxing, Wu Lung Wei soi-même. Voici une transcription du discours d'introduction qu'il a prononcé devant l'assemblée des actionnaires. Malgré son ton réservé d'homme d'affaires chinois faisant un rapport de routine, ses paroles ont eu leur petit effet.

//Début de la transmission audio//

Honorables actionnaires de Wuxing,

L'an dernier, les analystes financiers du monde entier annonçaient qu'il nous serait impossible de maintenir notre rythme de croissance explosif, et de poursuivre notre ascension fulgurante au sein des plus grandes corporations du globe. Je suis heureux de vous annoncer que nous les avons fait mentir au-delà de leurs estimations les plus folles.

Mais avant d'entrer dans les détails, je voudrais accueillir chaleureusement l'honorable membre du conseil d'administration Sharon Chaing-Wu, qui relève juste de congé de maternité. Elle m'a fait l'immense bonheur de donner cinq petites héritières à la famille Wu, cinq filles magnifiques en pleine santé. Fo, Shui, Moak, Tou et Gum développent déjà des personnalités très distinctes, si bien que je ne devrais avoir aucun mal à les différencier les unes des autres.

- Pour ceux dont l'algorithme de traduction n'aurait pas fait son boulot, les noms des gamines de Wu signifient respectivement Feu, Eau, Terre, Bois et Métal/Or (selon le contexte). Ce sont les cinq éléments de la tradition wujen.
- Chang

- De vraies quintuplées ? Je ne connais pas grand-chose à la maternité, mais est-ce que ce n'est pas plutôt rare ?
- iShmoo

- Sans doute les effets de la Pièce de Chance que Sharon Chaing-Wu a obtenue par le testament de Dunkelzahn. Selon la légende, ces pièces auraient des pouvoirs de fécondité. Apparemment, c'est vrai.
- Natasha

- Bah ! Personne n'a jamais pu prouver que les Pièces de Chance détenaient la moindre magie. Si ça se trouve, ce ne sont que des babioles parfaitement ordinaires.
- Night Owl

Il est important de retracer l'origine de notre cheminement corporatiste si nous voulons pleinement apprécier notre réussite actuelle. Permettez-moi de vous raconter une anecdote personnelle, vous verrez qu'elle n'est pas sans rapport avec ce qui nous intéresse.

Notre pèlerinage dans le monde de la haute finance a débuté sous de bien sombres auspices, en l'an 1986, durant les vacances de Qingming. Mon honorable père Wu Kuan-Lei fut contacté par l'un de nos ancêtres alors qu'il était en prière devant l'autel familial. Tous les experts thaumaturgiques vous diront qu'un tel contact n'a pu avoir lieu avant l'Éveil, et pourtant, les esprits de mes ancêtres m'ont confirmé que cela a bien été le cas.

L'ancêtre qui s'est adressé à mon père n'était autre que Wu Xu, l'un des fondateurs de notre famille, et il avait un terrible message pour lui. Il était venu le prévenir que l'autel ancestral des Wu, où ma famille venait prier depuis des milliers d'années, traversait une grave crise géopathique. Le feng shui du lieu avait été troublé, et le flux de son chi était en train de se tarir. Bien qu'il eût été bâti par les petits-fils de Wu Xu sur un important nexus de ligne draconique, certaines modifications de l'environnement détournaient ses énergies ailleurs.

- À l'intention des pauvres Occidentaux complètement largués, Qingming est un jour férié où les familles se réunissent autour du tombeau de leurs ancêtres. Il tombe généralement le 4 ou le 5 avril. C'est l'occasion d'un "grand nettoyage de printemps," où l'on balaye les brindilles et les feuilles mortes avant d'honorer les ancêtres par des offrandes. Les Chinois célébraient déjà Qingming avant la dynastie Tcheou (XI^e siècle av. J.-C. à 221 av. J.-C.). Alors, ce n'est pas si étonnant que les ancêtres choisissent ce jour plutôt qu'un autre pour glisser un mot d'avertissement à l'oreille de leurs descendants.
- Phillipau

- Bon, il y a un problème de feng shui au tombeau, et alors ? Et puis d'abord, c'est quoi, le feng shui ?
- Hades

- Le feng shui est l'art ésotérique de la géomancie, qui enseigne que le relief d'un paysage, la disposition d'un bâtiment, affecte l'écoulement du chi, ou force vitale. Bien que le chi et le mana ne soient pas tout à fait la même chose, un endroit où le chi s'écoule sans entrave sera généralement favorable au mana également. La juste appréciation du feng shui est importante pour les wujens, car elle peut affecter le flux du mana ambiant.
- Phillipau

- En fait, cette distinction est typiquement contemporaine. Pour les wujens de l'ancienne école, chi et mana ne font qu'un. C'est pourquoi ils réclament la paternité du concept, puisque les Orientaux soignent leur chi depuis des milliers d'années.
- Scoop

- Certains Chinois croient que si le feng shui d'un autel des ancêtres est néfaste, il risque d'affecter la bonne fortune de la famille ; un mauvais feng shui se traduit généralement par une mauvaise passe. Le feng shui est si important pour certaines familles qu'elles font parfois exhumers leurs ancêtres pour corriger le problème. Il existe pour ça des rituels spécifiques.
- Bo

Mon père ne fut pas totalement surpris par la nouvelle que lui apportait Wu Xu. Il soupçonnait depuis longtemps que



notre autel ancestral n'était plus disposé correctement, mais la compétence lui faisait défaut pour rectifier la situation. Il fut quand même inquiet d'apprendre que le feng shui du lieu était si dérégulé que notre ancêtre avait ressenti le besoin de le lui signaler personnellement. L'affaire était grave et réclamait des mesures immédiates.

Wu Xu parla à mon père d'un endroit à Aberdeen, quartier de Hong Kong qui nous est familier à tous, et pour une bonne raison. C'était là que nos ancêtres devaient être inhumés. C'était un endroit au feng shui exceptionnel, digne des énergies originales qui s'écoulaient autrefois à travers notre autel ancestral. Suivant le conseil de l'esprit, mon père acquit le terrain en question. Et c'est précisément à cet endroit que le siège de notre corporation, la Wuxing Skytower, fut bâti de nombreuses années plus tard, en 2017. Le déménagement s'est révélé payant, aussi bien pour la Wuxing Corporation que pour ma famille. La prospérité ne nous a plus jamais quittés.

- Il y a un quartier de Hong Kong qui s'appelle Aberdeen ?
- Esprito
- Ça remonte à l'époque du protectorat britannique. Ce n'est pas le seul, d'autres quartiers de la ville portent aussi des noms anglais.
- Phillipau
- Les compagnies de Hong Kong prennent le feng shui de leurs immeubles très au sérieux. Peu après l'achèvement de la Wuxing Skytower, une corporation concurrente a construit un autre bâtiment juste à côté, ce qui a déclenché une "guerre du feng shui". Les coins du nouvel immeuble envoyaient des "flèches empoisonnées" d'énergie négative en direction de la Skytower. Pour s'en protéger, Wuxing a fait remplacer toutes les vitres de sa tour par du verre-miroir, renvoyant symboliquement l'énergie négative à sa rivale. Elle ne s'est pas arrêtée là; elle a acheté le terrain voisin de la tour de ses concurrents et y a fait construire une immense fontaine publique, pour "noyer" symboliquement l'ennemi.
- Foster
- Wu n'exagère pas quand il vante le feng shui du siège de Wuxing – il se dresse en plein à l'intersection de deux lignes draconiques majeures. D'après les mages avec qui j'ai parlé, ce serait un lieu de grand pouvoir.
- Snow Tiger
- Exact, l'immeuble est construit comme un gigantesque focus de mana. On m'a d'ailleurs fait remarquer que sa silhouette reproduisait celle de certaines vieilles chapelles des ancêtres. En fait, c'est le building tout entier qui fait désormais office d'autel ancestral de la famille Wu!
- Bork3
- Cette croisée des lignes dégage un tel pouvoir qu'il paraît peu probable qu'elle ne servait pas avant l'arrivée de Wu. Ce qui voudrait dire que, pour rebâtir l'autel de ses ancêtres, papa Wu a dû commencer par déplacer l'autel d'une autre famille.
- Talon

C'est toujours une mauvaise idée de déranger les cendres des ancêtres, surtout quand il ne s'agit pas des vôtres; la famille Wu n'a pas dû se faire des amis sur ce coup-là.

Posthumous Lee

Avant d'envisager l'avenir, il est nécessaire de comprendre le passé. Et maintenant, assez avec ces vieilles histoires. Penchons-nous sur les événements présents.

On m'a demandé de commenter l'effet des changements de la manasphère dans la région de Hong Kong sur le déroulement de nos opérations quotidiennes. Ceux d'entre nous qui travaillent sur place sont parfaitement au courant de la situation à Hong Kong, toutefois, je vais m'étendre un peu sur la question pour le bénéfice de nos actionnaires qui suivent cette réunion via la Matrice. Depuis quelques mois, le monde astral est désormais visible pour tous aux alentours de notre Skytower, et cela dans un rayon approximatif d'un kilomètre.

Ce n'est pas la première fois que ce genre d'incident se produit à Hong Kong. De fait, notre ville est aussi célèbre pour sa magie imprévisible et ses brusques sautes de chi. Des dizaines d'occurrences semblables ont été signalées au cours des dernières années, où la barrière entre le monde physique et le plan astral est devenue transparente comme du verre, permettant aux non-magiciens d'admirer les miroitements de vie et d'énergie qui brillent de l'autre côté. Ces fenêtres sur l'au-delà n'ont jamais duré longtemps – quelques jours, tout au plus – jusqu'à aujourd'hui. Les causes exactes du phénomène font l'objet d'une enquête, mais je tiens à vous assurer à tous que nous avons consulté de nombreux géomanciens de renom, et que chacun d'entre eux nous a confirmé qu'il était inoffensif. De fait, il est probable que ce soit simplement la résultante du feng shui exceptionnel de notre Skytower. Une telle abondance de chi entre nos murs prouve à l'évidence que nous sommes sur une voie de bonheur et de prospérité.

- Notre magicienne a fait les frais du phénomène lors d'une opération de surveillance préliminaire à une exfiltration. Habitante Beijing, nous ne savions pas que l'espace astral était devenu visible autour de la tour. Donc, notre chamane se projette dans l'astral et commence à fouiller l'appartement du pigeon, tranquillement, comme elle fait toujours. Et, elle a dû s'interposer entre lui et sa tridéo, parce qu'il l'a aperçue et s'est mis à gueuler comme un perdu. Inutile de dire qu'il s'est réfugié au siège de sa compagnie et que notre exfiltration s'est trouvée sérieusement compromise.
- Manchu
- Cette démocratisation de la vision astrale a aussi ses bons côtés, quand on a des raisons de redouter une surveillance astrale par exemple. C'est aussi très intéressant dans les runs de nuit – les sorts maintenus brillent dans le noir, tout comme les focus activés. Discerner l'aura d'une personne offre également certains avantages; en y regardant d'assez près, vous pouvez noter un changement dans la couleur de l'épiderme d'une personne quand elle s'emporte, devient triste ou cède à une émotion quelconque. Je me souviens d'un pauvre type dans un bar, que j'avais tellement énervé qu'il commençait à émettre un halo de lumière rouge. J'arrivais même à distinguer certains de ses implants d'après les zones sombres de son aura.
- HK Kid
- Quand l'espace astral devient perméable à la vision normale, tous les monstres magiques cherchent désespérément la sortie de secours. Goules, esprits insectes sous forme charnelle et autres entités duelles se retrouvent brusquement à découvert. Les esprits toxiques se mettent à briller comme des lampions. Difficile de se cacher dans ces conditions.
- Blacklight



- Le Camouflage fonctionne toujours, cela dit, ce qui signifie que certains petits malins arrivent malgré tout à masquer leur aura.
- Huck

J'ai cru comprendre que certains d'entre vous avaient exprimé des inquiétudes vis-à-vis de notre sécurité magique en raison de la visibilité de l'espace astral. Je voudrais les rassurer une bonne fois pour toutes. Il est exact que nos esprits de surveillance sont désormais visibles par tous, mais il convient d'ajouter que le plus endurci des espions industriels y regarderait à deux fois avant d'oser se frotter à eux. Le directeur de la sécurité m'a informé que le nombre seul des esprits que nous avons en patrouille – et dont la puissance est largement au-dessus de ce qui se pratique ordinairement – suffit déjà à décourager les intrus. Le reste de notre dispositif magique continue à fonctionner mieux que jamais, et a même été récemment perfectionné. En fait, la visibilité de l'espace astral s'est révélée un grand avantage pour notre sécurité, puisque désormais nous n'avons plus besoin de personnel Éveillé pour détecter les tentatives d'intrusion astrale ! Vous pouvez donc recevoir l'assurance que le siège de Wuxing demeure aussi sûr que jamais, si ce n'est plus.

- Il ne blague pas quand il parle du nombre d'esprits qui sont de faction autour du bâtiment ; je suis passé devant la semaine dernière, et je peux vous dire qu'ils se bousculent pire que le public à l'entrée d'une finale de championnat. J'en ai repéré au moins une douzaine qui tournoyaient dans le périmètre, plus une demi-douzaine d'autres qui traînaient dans le coin, prêts à intervenir. Il y en avait de toutes sortes – élémentaires, esprits des éléments, esprits de la nature, plus quelques-uns que je n'ai pas réussi à identifier. Le spectacle attire d'ailleurs toutes sortes de curieux, et parfois, les esprits vont jusqu'à discuter le bout de gras avec les non-magiciens. Incroyable.
- Thaumus

- Tous ces esprits ne sont pas attachés au service de Wuxing. La nature de l'endroit semble attirer les esprits indépendants, et ils n'hésitent pas à discuter entre eux ou avec les autres. Du diable si j'ai la moindre idée de quoi ils peuvent discuter.
- Red Phoenix

//Fin de la transmission audio//

Le reste du discours de Wu est passablement rasoir, ce qui fait que j'ai préféré le couper. En gros, il a passé encore plusieurs minutes à s'auto-congratuler et à vanter les mérites de Wuxing pour faire grimper le cours des actions, sans oublier de lancer quelques piques aux concurrents japonais et aux malheurs qu'ils ont connus ces dernières années. Le reste de l'assemblée était à l'avenant, avec différents officiels qui ont pris la parole pour ne rien dire ou s'étendre longuement sur l'incroyable réussite financière de la compagnie.

Après l'assemblée, je suis retourné me changer à l'hôtel puis je me suis rendu à la soirée privée des VIF. Après être passé entre les deux impressionnantes statues de dragons qui gardent l'entrée de la Skytower (pour canaliser le chi, à ce qu'on m'a expliqué), j'ai été escorté jusqu'au vaste penthouse qui coiffe le gratte-ciel. Il fait définitivement partie des concurrents au titre de huitième merveille du monde ; chaque centimètre carré des lieux est décoré à l'or fin ou rehaussé d'incrustations de jade. Le sol est en dalles de jade, comme la

majeure partie du plafond. Et l'architecte a su tirer parti des nuances de couleurs du matériau pour dessiner d'incroyables tableaux historiques.

Au centre de la salle se dresse une somptueuse statue figurant trois carpes plongeant dans l'eau, avec un luxe de détails exquis. On m'a expliqué qu'il s'agissait du légendaire Dragon de Jade du Vent et du Feu, léguée à Wu par le grand dragon Dunkelzahn. Des allées dégagées relient la statue aux huit portes de la salle, entourées chacune de bas-reliefs en jade leur donnant l'apparence d'une gueule de dragon. Ces allées, et le Dragon de jade lui-même, brillent d'une sorte de lueur fantomatique – un flot d'énergie astrale visible aux simples mortels. C'est assez impressionnant, je dois dire.

- Si j'ai bien compris, Wuxing dérive les lignes de mana directement sur le Dragon de Jade du Vent et du Feu. Ça représente beaucoup d'énergie dans une seule statue. À quoi peut-elle bien leur servir ?
- Neutron

- C'est peut-être elle qui rend l'espace astral visible autour de la tour ?
- King

- Voyons voir : feng shui signifie "terre et eau". La statue s'appelle le Dragon de Jade du Vent et du Feu. Ça m'a l'air complémentaire – les quatre éléments sont couverts.
- Drapes

- Sauf que les chercheurs Éveillés employés par Wuxing sont principalement des wujens, et non des mages. Leur tradition a cinq éléments, et non quatre (laisse tomber l'air et remplace-le par le métal et le bois).
- Denang

- Est-ce que le Dragon de Jade ne pourrait pas agir comme une sorte de prisme à mana ? En orientant le mana des lignes draconiques plutôt vers tel ou tel élément, ou vers tel type de magie ? C'est peut-être un artefact dont la magie ne s'est pas encore activée parce que le niveau de mana ambiant n'est pas encore suffisant – et Wu essaierait de "l'éveiller" en avance.
- Yeoh

- Il n'y a pas un géomancien dans la salle ? Il pourrait peut-être nous en dire plus.
- Magister

J'ai beau ne pas être magicien, je pouvais sentir de manière presque palpable le pouvoir qui passait dans cette pièce. L'air scintillait, vibrant d'auras et d'esprits. Je me sentais d'un calme et d'une sérénité surnaturels. Les magiciens présents prenaient le pied de leur vie, quelques-uns planaient même à quelques pouces au-dessus du sol, comme s'ils le faisaient tous les jours ; d'autres crépitaient littéralement d'énergie (ils prétendaient ne pas pouvoir s'en empêcher, mais je ne sais pas s'il fallait les croire). Je ne crois pas que j'assisterai à un spectacle plus fabuleux de toute ma vie. J'attends avec impatience la soirée de l'année prochaine...

À mesure que la soirée avançait, les choses devenaient de plus en plus intéressantes. Apparemment, Wu aime un peu trop lever le coude – à moins qu'il n'ait été grisé par un sentiment de puissance. Quoi qu'il en soit, sa lèvre inférieure tremblotait légèrement quand il s'est adressé au beau milieu de la nuit à un petit groupe de gros actionnaires. Voici ce qu'il leur a dit :



//Début de la transcription audio//

Pour ceux d'entre vous qui ne le connaîtraient pas encore, je vous présente M. Jan Drucus. Voilà plusieurs années qu'il travaille chez nous, et je dois dire qu'il fait de l'excellent travail dans la gestion de nos relations avec les autres membres du Groupe de Prospérité du Pacifique.

J'ai le plaisir de vous annoncer que M. Drucus vient d'être nommé au conseil d'administration de Deebers-Omnitech. Cette promotion inaugure une ère nouvelle de coopération entre Wuxing et Deebers, dont nous allons immédiatement tirer avantage.

- Deebers-Omnitech ? C'est une filiale d'Universal Omnitech, elle-même membre du GPP lancé par Wuxing, alors je ne vois pas où est la nouveauté ?

- Numb

- C'est parce que tu t'arrêtes à la surface des choses, mon pote. Aztechnology possède une grosse partie d'Universal Omnitech, et ça fait déjà un moment qu'elle tire Wuxing par la manche. D'abord, parce qu'elle aimerait bien entrer dans le Groupe de Prospérité du Pacifique (ça ne coûte rien de rêver); et ensuite, parce que depuis que Wuxing fait partie des Dix Grandes, elle n'arrête pas de s'étendre sur des marchés qu'Aztech considère comme sa chasse gardée. Si Wuxing commence à planter ses crocs dans Universal Omnitech, la corpo pourrait rapidement se transformer en champ de bataille.

- Frontline

Comme beaucoup d'entre vous en ont été informés par les médias, plusieurs gisements d'orichalque naturel ont été découverts au cours de la semaine dernière. En fait, chez Wuxing, nous sommes au courant pour ces gisements depuis le début de l'automne, et nous avons naturellement pris des mesures afin de devancer la concurrence. Grâce à la géomancie et au déchiffrement des lignes draconiques, nos chercheurs ont réussi à localiser ces sites avant même que le monde ne connaisse leur existence.

- Balivernes! J'ai vu les nouvelles, comme tout le monde, mais je continue à croire que c'est impossible. L'orichalque ne peut pas exister à l'état naturel – c'est le produit d'un long et difficile processus alchimique. Cette histoire sent le coup de pub à plein nez.

- Silicon Mage

- Tu crois qu'une mégacorp de la taille de Wuxing irait jeter de l'argent par les fenêtres pour des histoires de légendes et de mythes ? Pas moi. Ça fait des années qu'on parle d'orichalque à l'état naturel, c'est vrai, mais on dirait que la fiction est devenue réalité. Merci, comète, grâce à toi j'ai l'impression qu'on ne va pas manquer de boulot !

- Prime Runner

- Ça explique en tout cas certaines rumeurs que j'ai entendues il y a quelques mois. On parlait d'équipes de recherche de Wuxing procédant à des quadrillages et autres expériences magiques bizarres dans des régions paumées – les Appalaches, le Caucase, des coins comme ça. On disait aussi que Wuxing avait forcé la vente de plusieurs terrains dans le nord-ouest du pays de Galles, chassé tous les fermiers locaux et installé une base secrète. On

dirait que Wuxing ne recule devant rien pour s'approprier ces gisements.

- Ned

- Qu'est-ce que c'est que cette histoire de déchiffrement des lignes draconiques pour trouver de l'orichalque ? Les géomanciens peuvent vraiment faire ça ? Si c'est le cas, chaque corporation va bientôt vouloir le sien.

- Crane

- L'idée même de pister les gisements d'orichalque par la géomancie est ridicule. Les druides et les wiccans jouent avec les lignes de mana depuis des années, et ils valent à peine mieux que des mages de bibliothèque pour ce qui est de les comprendre. Wu fait simplement son petit numéro pour impressionner ses actionnaires.

- Ley Lo

- Tu te trompes, Lo. J'ai vu des géomanciens accomplir des trucs avec les lignes draconiques, qui sont à des années-lumière de la théorie magique actuelle.

- Snow Tiger

- Ça ne me paraît pas si absurde. Pas mal de traditions magiques se sont aventurées hors des sentiers battus, en affinant certaines techniques, certains rituels ou certaines pratiques métamagiques bien au-delà de ce qu'on connaît généralement; prenez le vaudou, par exemple – il a fallu attendre plusieurs décennies après l'Éveil pour que les mages dans leur ensemble acceptent de le reconnaître comme une tradition magique à part entière. Ça ne me surprendrait pas du tout que les géomanciens wujens aient le pouvoir de faire ce que dit Wu.

- Talon

- Je le croirai quand je le verrai.

- Ley Lo

- Hé, si ce Dragon de Jade est vraiment posé sur un carrefour de lignes de mana, vous ne pensez pas qu'il pourrait avoir un rapport avec le repérage des sites d'orichalque ?

- Zeng

- La tradition chinoise stipule clairement qu'il est dangereux de jouer avec les Veines du Dragon. Des nations se sont effondrées pour moins que ça.

- Yang

DECOUVERTE D'UNE VEINE D'ORICHALQUE

Posté le 27-11-61

Boston (NN) – Une équipe de chercheurs dirigée par Tamara Nimbus, du Dunkelzahn Institute of Magical Research, a confirmé aujourd'hui que le minerai inconnu dont une veine a été découverte dans les montagnes du Transvaal en Azanie était bien de l'orichalque, un métal précieux utilisé en alchimie. On pensait jusqu'ici que ce métal ne pouvait être qu'un alliage synthétique et n'existait pas à l'état naturel. La nouvelle a donné le signal d'une véritable "ruée vers l'orichalque", les prospecteurs du monde entier partant en quête de nouveaux gisements. Plusieurs dizaines de filons auraient déjà été découverts à travers le monde.



• C'est en cours, ne t'impatiente pas. Cette récente "dispute frontalière" entre les Tsimshians et les Salish-Shidhes n'était pas un simple geste de mauvaise humeur; le différend portait sur une nouvelle ligne de mana découverte à leur frontière. Ce sont les Tsimshians qui l'ont pour l'instant, mais les Salish-Shidhes vont certainement vouloir la récupérer – en particulier si elle mène à un gisement d'orichalque. Je me suis également laissé dire que ça s'agissait pas mal dans l'arrière-pays chinois. Je connais des mercenaires qui refusent du boulot tellement ils sont sollicités.

• Key

Étant donnée la faible importance de nos moyens en matière d'extraction minière, nous avons décidé de confier à DeBeers-Omnitech la plus grosse part du travail. Au cours des derniers mois, nous avons acquis les droits d'exploitation de plusieurs milliers de kilomètres carrés de terrain et mis en place des installations qui s'annoncent d'ores et déjà très prometteuses. D'après nos premières estimations, nous devrions être en mesure d'extraire plus d'une douzaine de tonnes de ce précieux métal alchimique. Nos analystes estiment les gisements en notre possession à 20% des ressources disponibles, et des douzaines d'équipes travaillent d'arrache-pied à nous assurer les sites que personne n'a encore revendiqués. Nous sommes incontestablement dans une position privilégiée pour exploiter au mieux de nos possibilités ce potentiel limité. Buvons à notre succès!

//Fin de la transcription audio//

Et voilà, les enfants. Wu a encore balancé quelques banalités et autres témoignages d'autosatisfaction, et la soirée a continué. J'ai quitté Hong Kong beaucoup mieux renseigné sur les ambitions et les projets de Wuxing... et j'ai voulu vous en faire profiter.

• Waouh, faut reconnaître que Wu a drôlement planté les Azzies sur ce coup-là ! Je lui tire mon chapeau.

• Maus

• Oh, je ne pense pas que les Azzies aient dit leur dernier mot. À l'heure qu'il est, ils doivent être en train de faire tout ce qu'ils peuvent pour récupérer UO et DeBeers-Omnitech, et se sucrer au maximum sur les bénéfices miniers de Wuxing.

• Pyramid Watcher

• Les corpos jouent sur du velours dans cette histoire; elles n'ont même pas besoin d'acheter les terrains, il leur suffit d'acquiescer les droits d'exploitation minière – ce qui revient beaucoup moins cher, en particulier quand les occupants ignorent quelles richesses recèle leur terrain.

• Pragmaticus

• Ou qu'ils signent avec un pistolet sur la tempe... C'est vraiment une belle arnaque. Les compagnies les plus riches s'amènent, privent les autochtones des millions de nuyens de ressources qu'ils possédaient sans le savoir, bousillent l'environnement à grands coups d'exploitations polluantes, puis tirent leur révérence en ne leur laissant que les yeux pour pleurer. Enfoirés de bâtards corporatistes !

• Cletus

• Quelle différence avec le bon vieux capitalisme des familles?

• Retro Bob

• C'est le genre d'infos à faire encore grimper l'action Wuxing. C'est vrai que, vu qu'on spéculait dessus depuis que le Grand D leur a refilé la moitié de ses investissements, son cours est déjà très surévalué. À mon avis, quand l'action finira par se faire rattraper par sa valeur réelle, elle s'offrira une dégringolade sévère.

• Nuyen Nick

• Pas nécessairement. Wuxing est toujours en chasse; elle augmente constamment son capital pour racheter des dizaines de petites corpos de la zone Pacifique, et elle fait pareil dans le reste du monde pour conquérir de nouveaux marchés. Comme elle rachète ces compagnies uniquement en actions, ou presque, elle n'a jamais besoin de liquidités et peut laisser reposer son compte en banque. Les autres compagnies entrent dans son jeu parce que ses actions crèvent le plafond et que leur ascension ne semble pas près de s'arrêter.

Quand l'action Wuxing subira-t-elle une correction de sa valeur? Pas de sitôt, apparemment. D'abord, elle se maintient parfaitement; et ensuite, plus elle achète de compagnies grâce à ses actions, plus elle renforce sa valeur marchande, justifiant a posteriori sa valeur boursière. Si elle continue à grossir au même rythme, Wuxing n'a aucune raison de se faire rattraper par le marché. C'est un cercle vertueux.

• The Chromed Accountant

"Simple question de dollars et de bon sens."

• Traduction : la surévaluation de l'action Wuxing devient moins évidente à mesure que la mégacorp absorbe de petites corpos. Tant que Wuxing continue sa politique d'expansion agressive, elle n'a rien à redouter. Mais je ne serais pas surpris de voir les Azzies lui jeter quelques clous sous les pneus dans un avenir proche.

• Stewart

LA RUÉE VERS L'ORICHALQUE

Par Rockhound

• Dès qu'on a su qu'il y avait de l'orichalque à trouver, les moindres corpos, pays, groupes magiques ou simples prospecteurs équipés d'un détecteur de métaux se sont mis à retourner la planète à la recherche de "l'or magique." Wuxing a pris une sérieuse avance sur tout le monde, c'est entendu, mais il reste apparemment de nombreux gisements à découvrir.

Pour nous expliquer ce qu'est exactement l'orichalque et où on peut le trouver, j'ai engagé les services d'un métagéologue que nous appellerons Rockhound. Les propriétés alchimiques de l'orichalque n'ont pas de secret pour lui; en plus, il a extrait du minerai de ses propres mains, si bien qu'on peut dire qu'il connaît son sujet sur le bout des doigts.

• Captain Chaos

Posté le 27 janvier 2062 à 12:51:44

Pour la plupart des gens, ce n'est que du minerai brillant qui vaut un gros paquet de nuyens. Pour les Éveillés, c'est le matériau dont se pave le chemin du pouvoir. Pour moi, la découverte de gisements d'orichalque à l'état natif a été le moment le plus excitant de toute ma carrière.

• Métagéologue ? Il y a un diplôme pour ça ?

• Francis

• Bien sûr ! La métagéologie est enseignée au MIT&T. L'examen final connaît un taux d'échec d'environ 90%. Les personnes recalées se rabattent généralement sur des matières plus faciles, comme l'ingénierie moléculaire industrielle.

• Talon



Commençons par les bases. L'orichalque est un alliage magique composé de cuivre, d'or, d'argent et de mercure. Sans magie, une telle composition serait parfaitement impensable – et même, risible. Il y a encore quelques mois, tous les experts vous auraient certifié que l'orichalque ne pouvait pas exister à l'état natif. La seule manière de l'obtenir passait par un processus alchimique complexe, parfaitement impossible à reproduire de manière naturelle.

Tout a changé quand, en l'espace d'une nuit, une douzaine de gisements d'orichalque sont apparus à la surface du globe. Certains, en des endroits que les métagéologues avaient déjà examinés sans rien remarquer de particulier. L'existence de ces gisements montre clairement qu'ils n'ont rien de naturel ; ils ne sont pas le résultat d'un long processus géologique. Et pourtant, les filons sont bien là, prêts à être exploités.

Comment expliquer cela ? Simple. Si la biosphère est un organisme vivant, il est normal que son Éveil s'accompagne de modifications de la nature du sol et du relief. À un moindre degré, nous avons déjà assisté à quelques-uns de ces changements lors du premier Éveil, et dans les années qui ont suivi dans des pays Éveillés tels que Tir Tairngíre, Tir na nOg ou l'Amazonie. Nous sommes en train de prendre conscience qu'il se produit actuellement un "deuxième Éveil", comme le démontrent la GRIME et d'autres événements. Il est donc vraisemblable que, à mesure que le niveau de mana ambiant continuera à grimper, nous assisterons à des changements de plus en plus nombreux et importants dans la géologie globale.

• Notez que l'orichalque n'est pas le seul "minéral Éveillé" découvert dans le sol cette année. Les métagéologues de

plusieurs corps et universités en ont identifié au moins cinq autres encore plus rares. Mais ne vous attendez pas à ce qu'on en parle dans la Matrice avant un bout de temps – c'est le genre de découverte qui peut faire ou briser une carrière ou une corpo.

• Manganese Shake

• Tu as des preuves de ça ?

• D Bunker

• J'ai lu quelque part que les métagéologues se demandaient combien de temps les gisements d'orichalque resteraient accessibles. D'après certains, leur existence ne serait qu'un phénomène temporaire qui prendra fin après le deuxième passage de la comète. D'autres affirment au contraire qu'ils sont là pour de bon.

• Hyper Billy

La quasi-totalité des gisements d'orichalque connus à ce jour ont été localisés à proximité de croisements de lignes de mana, de sites de pouvoir et autres endroits caractérisés par une activité magique inhabituelle. On ne sait pas encore quoi conclure de cette observation, même si la corporation Wuxing prétend avoir localisé des gisements en suivant les lignes de mana – affirmation contestée par d'autres experts.

• Écoutez ça. Les rapports de Wuxing signalent un taux exceptionnellement élevé d'apparitions spirituelles spontanées autour des sites d'orichalque. Souvent des esprits qui entendaient protéger leur territoire, en plus.

• Grasshopper



Je sais déjà à quoi vous pensez – qu’il est temps de prendre une pioche, de vous trouver un filon, d’arracher une ou deux pépites et de rentrer chez vous pour en faire un focus ou vous payer une Saab Dynamit 778. Seulement, ce n’est pas aussi simple. L’exploitation nécessite tout un matériel de forage ; l’orichalque lui-même est généralement recouvert de sulfate de cuivre ou de nickel. Ce qu’on extrait du sol, c’est un minerai – de l’orichalque mêlé à d’autres métaux. Avec tout autre métal précieux, on commencerait par le raffiner par fusion dans un creuset, d’où il s’écoulerait sous forme de concentré ; puis on le dégagerait du concentré avec de l’acide chlorhydrique, on le filtrerait et enfin, on le fondrait en lingots. Malheureusement, dans le cas de l’orichalque, un tel processus aurait pour effet de décomposer l’alliage en ses différents composants ; pour raffiner le minerai d’orichalque, il faut lui faire subir une purification alchimique complexe que le shadowrunner moyen est incapable de réaliser avec sa trousse de chimiste amateur. Il faut disposer au minimum d’un atelier d’enchancement et posséder de solides connaissances. Les corpos sont beaucoup mieux équipées que les particuliers pour réaliser ce processus.

Il subsiste à propos de l’orichalque naturel un point important qui échappe à bon nombre de prospecteurs et d’enchanteurs. Des études scientifiques ont démontré que l’orichalque extrait du sol, même après raffinage, conservait un certain degré d’impureté qui le rendait moins efficace que l’orichalque de synthèse. Il conserve toutefois une valeur très supérieure à celle d’autres matériaux.

LES POINTS CHAUDS

Bon, où cela nous amène-t-il ? Aux dernières nouvelles, un kilo d’orichalque brut valait toujours plus de 1 000 000 ¥. Pas mal, pour de la caillasse de couleur qu’il suffit d’extraire du sous-sol. Pas étonnant que ceux qui trouvent des gisements soient prêts à tout pour enregistrer leur concession. Voici un rapide survol des principaux sites dont j’ai entendu parler, avec un petit topo sur ceux qui les exploitent.

Antarctique

Voilà quelques semaines, des scientifiques japonais de la base de Showa qui procédaient à des forages dans la glace des monts Transantarctiques pour récupérer des échantillons de roche et de minerais ont signalé la découverte d’un filon d’orichalque. Avant que des marines impériaux aient pu être envoyés pour fortifier le site, une tempête de neige s’est abattue sur la région et ne s’est pas calmée depuis. Une expédition devrait se rendre sur place dès que le temps le permettra – ce qui risque de prendre encore plusieurs semaines.

- Moi, je te parie que certains n’attendront pas la fin de la tempête.
- Arctic Fox

Asamando

Thema Laura, reine de la nation goule africaine d’Asamando, avait passé un contrat avec DeBeers-Omnitech voilà plusieurs années pour l’exploitation de ses mines de diamants, d’or et d’autres métaux précieux. L’extraction du minerai produisait toutes sortes de déchets que la compagnie se contentait de rejeter dans les eaux de la Volta Noire.

Aujourd’hui, non seulement on a découvert de l’orichalque en Asamando, mais on s’est également aperçu qu’une bonne part de ces déchets qui jonchent le lit du fleuve se sont transformés en orichalque ! La nouvelle a provoqué une véritable ruée de prospecteurs.

...dont beaucoup ont disparu mystérieusement quelques semaines après leur arrivée. Je pense qu’on devine tous comment ils ont fini.

- Posthumous Lee

Les gisements asamandiens sont une véritable bénédiction pour le pays – la reine s’en sert comme d’une carotte dans ses négociations internationales politiques et commerciales. Jusqu’ici, ça marche.

- Omniphagist

Avebury, Angleterre

Le cercle de pierres d’Avebury est si vaste qu’une petite ville se tient à l’intérieur. C’est le plus grand cercle de pierres connu. Il s’étend sur plusieurs kilomètres et coupe la ley line de mai. On y trouve la plus importante concentration de filons d’orichalque d’Angleterre.

Une filiale de Wuxing a son siège à Avebury, dans un vieux manoir ayant appartenu autrefois à la famille de James Harper-Smythe, important actionnaire de la mégacorp. Ses activités exactes sont plutôt nébuleuses, et pour une petite filiale, elle s’entoure d’un système de sécurité impressionnant. Avant même qu’on ne commence à parler d’orichalque dans les médias, Harper-Smythe avait essayé de racheter de vastes terrains autour de la ville ; il s’était heurté à une levée de boucliers de l’aristocratie locale et de ses alliés druides, peu désireux de voir un site historique classé partir dans le secteur privé.

Avebury, qui a toujours été un endroit très touristique, est désormais complètement envahie par les badauds, druides et autres visiteurs new age avides de voir de leurs propres yeux ce qui se passe là-bas. Wuxing continue de batailler pour les droits d’exploitation minière, mais c’est une cause perdue. Le Protecteur d’Angleterre a mis son Conseil de Superviseurs sur l’affaire, afin de veiller à la préservation du “patrimoine national.”

- Le Protecteur soutient les druides sur ce coup-là – il faut les voir se marcher les uns sur les autres pour revendiquer le site. Évidemment, ils ne peuvent pas l’exploiter eux-mêmes sans passer pour des hypocrites... à moins d’embaucher des prospecteurs en sous-main.
- Natasha

Azanie

Fief de DeBeers-Omnitech, un des leaders mondiaux en matière d’exploitation de métaux précieux, l’Azanie possède environ la moitié des réserves de diamants du globe. Il semblerait désormais qu’elle possède également une bonne partie de son orichalque naturel. En fait, beaucoup d’anciennes mines de diamants désaffectées ont réouvert depuis qu’on y a trouvé des traces d’orichalque. DeBeers-Omnitech engrange des profits colossaux, et Wuxing s’est imposée dans le pays presque en l’espace d’une nuit.

- Soutenu par Wuxing, Bas Groenenburg, le P.-D.G. de DeBeers-Omnitech, s’est montré très agressif dans sa politique de conquête de nouveaux marchés. Il vient d’engager la passe d’armes de sa vie avec le tout nouveau directeur du conseil d’administration, Victor Heinrich. Heinrich a été parachuté par Universal Omnitech, qui compte se servir de lui pour reprendre le contrôle de DeBeers. On ignore pour l’instant s’il est soutenu par les Azzies ou si c’est seulement un fidèle partisan d’Universal Omnitech. L’avenir le dira.
- Boer Hunter



Aztlan

Même si le gouvernement aztlan a mis l'étouffoir sur cette affaire, on sait d'après plusieurs rapports que de nombreux projets de fouilles ont été financés par Aztechnology sur différents sites archéologiques, en général dans ou autour de teocallis, sur des emplacements présumés de lignes de mana.

Népal

Dès qu'on a appris que la nouvelle station météorologique de Wuxing était en réalité une mine d'orichalque, l'Himalaya s'est couvert de mineurs et autres entrepreneurs. Les premiers rapports indiquent que l'afflux des étrangers aurait grandement profité à des bandes de pillards ainsi qu'à des tribus de sasquatches.

- Je me trouvais dans l'Himalaya la semaine dernière, et j'ai entendu pas mal d'histoires de yetis. Apparemment, les abominables hommes des neiges ont parfaitement compris ce que voulaient ces prospecteurs qui grouillaient brusquement dans tous les coins; ils ont occupé plusieurs sites et n'ont accepté d'en partir qu'après avoir obtenu ce qu'ils voulaient – souvent de la nourriture ou des outils. Beaucoup de gens considèrent les sasquatches comme de vulgaires animaux, mais je vous garantis qu'ils sont plus malins qu'on ne s'y attendrait.
- Llama Marna

Récemment, une expédition visant à installer un relais-satellite sur l'Everest est redescendue en rapportant avoir trouvé de l'orichalque près du sommet. Au vu des conditions météo qui règnent là-haut, de la raréfaction de l'oxygène et des difficultés propres à l'escalade, l'exploitation de ce filon promet d'être impossible, mais je suis sûr que des joyeux casse-cou vont vouloir s'y risquer malgré tout.

Pérou

D'après des rapports récents, on aurait trouvé des traces d'orichalque dans les vestiges d'anciennes mines d'émeraude des Andes péruviennes. On n'en sait pas beaucoup plus, la source d'informations s'étant apparemment tarie.

- C'est parce que Shiawase, les marines impériaux japonais, la guérilla communiste et les cartels fantômes de la drogue se livrent une guerre acharnée pour le contrôle de ces sites.
- 16 Volt

Snowdownie, pays de Galles

Depuis des années, la rumeur prétend que la comtesse de Snowdown supervise l'exploitation de l'orichalque dans les grottes de Blenau Ffestiniog et les montagnes de Snowdownie centrale. Malgré ses dénégations, la comtesse maintient autour de ces sites une sécurité qui a toujours su décourager les curieux. D'après la légende, on trouverait des globes d'orichalque à l'intérieur de stalactites de quartz – affirmation qui va à l'encontre des récentes découvertes. Bien sûr, la rumeur est peut-être non fondée mais, dans ce cas, pourquoi les opérations minières auraient-elles redoublé d'intensité en Snowdownie ?

- Rockhound a raison, ils n'ont pas le même orichalque en Snowdownie. Ne me demandez pas pourquoi, mais il y a une sorte de magie dans ces grottes qui fait pousser l'orichalque à l'intérieur du cristal. Du coup, on ne parle plus vraiment d'exploitations minières mais plutôt de fermes de récolte.
- Falcon

- Ben voyons ! Et là d'où tu viens, il n'y aurait pas une sorte de magie qui ferait pousser des globes d'orichalque à la place de la matière grise ? Hmm ?
- Blastoma

UCAS

Plusieurs gisements ont été découverts dans le sud des UCAS près de Cumberland, dans le Kentucky, tout près de la frontière avec les CAS. L'un d'eux affleure au flanc d'une montagne qui a été exploitée pendant des années jusqu'à épuisement. La qualité de son orichalque est toutefois contestée, certains experts remettant en cause sa pureté.

- Je connais cette montagne. C'est un endroit sinistre, affreux. La végétation n'a jamais complètement repoussé sur le sol pelé. Tout ce qui pousse là-bas porte les stigmates de la pollution.
- Dogpatch
- Il traîne pas mal de dingos dans ces collines, qui vivent dans les bois et se cachent dans les galeries désaffectées. Méfiez-vous d'eux. On parle beaucoup de "maraudeurs de la nuit" et autres mauvais plaisants. Je vous invite à faire preuve de la plus grande prudence dans la région.
- Cletus
- Je me suis laissé dire que les CAS lorgnaient de près sur cette montagne. C'est vrai qu'elle est si près de la frontière...
- Dan-O

Ukraine

La Fondation atlante a réussi à acquérir les droits d'exploitation de plusieurs gisements localisés par elle dans les montagnes du Caucase, non loin d'une demi-douzaine de ses chantiers de fouilles archéologiques. Elle a passé un marché avec le gouvernement ukrainien : elle lui reverse une partie des bénéfices en échange d'une protection militaire.

- Oh, je crois que le gouvernement ukrainien se laisserait facilement convaincre de virer la Fondation atlante hors de ses frontières; c'est juste qu'il a besoin de fric, comme tout le monde.
- Reality Czech
- J'ai vu quelques-uns de ces chantiers de la Fondation; putain, c'est pire que des camps de travail ! Des dizaines d'Ukrainiens morts de faim – dont pas mal de nains – y triment comme des bêtes du matin au soir, dans des conditions effroyables, pour une maigre pitance et un peu d'eau croupie, sans jamais recevoir de soins médicaux quand ils se blessent ou chopent une de ces maladies qui traînent en permanence. Quelqu'un devrait quand même se décider à faire quelque chose à propos de ces goulags.
- Maus

L'île Sans Nom

De tous les endroits où l'on a signalé de l'orichalque, c'est l'un des plus intéressants du point de vue du métagéologue. Dans son testament, Dunkelzahn légua à Federated Boeing les terres et droits d'exploitation minière d'un îlot volcanique devant apparaître dans le Pacifique le 3 octobre 2060. Et l'île est apparue, pile le jour annoncé, à 301 kilomètres des côtes de Pérolie, au grand ravissement de tous les fans du dragon. Federated Boeing a aussitôt pris position dessus pour réclamer son dû. Mais après un rapide examen, elle s'est aperçue que l'île n'avait rien de particulier. Comme cela ne valait pas le



coup d'y construire une base de recherche ou une escale de transport, la compagnie s'est contentée d'y établir une poignée de gardes et de l'oublier. Les gardes ont disparu quelques mois plus tard, suite à une altercation avec des pirates de Big Sur à la recherche d'un nouveau port d'attache, et personne n'a pris la peine de les remplacer.

Récemment, FB a décidé de revenir jeter un coup d'oeil à son île – et découvert avec stupeur qu'elle était squattée par Wuxing et DeBeers-Omnitech. Le duo avait installé une exploitation clandestine pour nettoyer les filons d'orichalque qui affleurent partout sur l'île ! Après un bref échange de roquettes, la situation s'est stabilisée sur une impasse. Wuxing occupe toujours le terrain, appuyée par plusieurs vedettes lance-missiles, et soutient devant la Cour corporatiste que Dunkelzahn n'avait aucun droit légal de donner des terres qui n'existaient pas encore. Si la Cour ne tranche pas très vite, la situation risque de dégénérer.

- Si la Cour rend un arrêt défavorable à Wuxing, vous pouvez être sûrs que la compagnie va tenter d'emmener avec elle tout l'orichalque qu'elle pourra avant de vider les lieux. Personne ne sait où je pourrais louer un sous-marin ?
- 9-Finger Steve

Autres sites

Les sites détaillés plus haut sont uniquement ceux dont j'ai eu connaissance par le téléphone arabe des métagéologues. Mais je serais prêt à parier ma collection de pierres rares qu'il en existe au moins le double dont l'existence n'a jamais fait les gros titres et qui

sont exploités jusqu'au dernier gravillon à l'heure même où nous parlons. Et, avec les prospecteurs toujours plus nombreux qui retournent la planète, on peut s'attendre à en voir d'autres. La guerre des exploitants a encore de beaux jours devant elle.

- Ça, je veux bien croire en effet que les corpos n'épargnent aucun effort pour localiser de nouveaux gisements – moyens satellites, sismographes, sans parler des bons vieux forages à la papa et autres fouilles à la dynamite.
- Retro Bob

NAUFRAGE DANS LE PACIFIQUE

Posté le 05-02-62

Hong Kong (HTB) – Un cargo de la compagnie Wuxing, le *Jade Petal*, a coulé la nuit dernière à environ 150 kilomètres à l'ouest des Samoa occidentales. Malgré les recherches qui se poursuivent encore à l'heure actuelle, aucun membre d'équipage n'a été repêché. On ignore ce qui a pu provoquer la rupture brutale de la coque que l'on soupçonne d'être à l'origine de la tragédie. Le bateau transportait du matériel de forage léger pour le compte de DeBeers-Omnitech. Wuxing a demandé l'ouverture d'une enquête auprès de la Cour corporatiste, en affirmant qu'une escadrille d'hélicoptères de combat Aguilar d'Aztechnology aurait été repérée dans la zone. La Cour corporatiste et Aztechnology se refusent pour l'instant à tout commentaire.



aux copains. Nocturne continuait à pousser des petits gargouillis étranglés.

Je lui ai crié de la fermer.

C'est là qu'il s'est tourné vers moi.

Son oeil gauche était sorti de son orbite et pendouillait au bout du nerf optique. Une main osseuse lui agrippait le cou, et j'ai vu un deuxième bras jaillir du sol pour lui empoigner le visage. Sa bouche était tordue, et de l'écume en sortait. One Ton a cessé de rire et s'est mis à dégueuler.

J'ai couru. J'ai courrrrrrr

[Un paragraphe effacé]

- Cette fois, il y en avait douze pages - soit trois minutes environ.
- Captain Chaos
"Je suis partout !"

• Si je ne venais pas de lire dans la presse qu'une bande de cadavres étaient revenus à la vie aujourd'hui dans la morgue d'un hôpital du centre-ville, je croirais à une mauvaise blague. Je veux dire, des zombies? C'est quoi, ça, une rétrospective La Nuit des morts-vivants ?

- Pragmaticus

• Je viens d'effectuer une recherche globale sur les serveurs d'infos, et j'ai noté une trentaine d'agressions par des zombies au cours des derniers jours. On dirait que c'est sérieux. Les médias ne devraient plus tarder à saisir d'où vient le vent et à déclencher une panique paranoïaque.

- Scoop

• C'est quoi, la cause ? Une épidémie ? La magie ? Et qu'on n'essaie pas de me dire que c'est encore un coup de la comète, hein, sinon ça va ch... dans le ventilo.

- Pragmaticus

• Ben, ça doit être un truc vaudou.

- Swamp Monster

• Sûr! Une cabale de hougans s'est constituée pour rassembler secrètement des cadavres et lancer une armée de zombies à la conquête du monde... Tiens ! C'est une idée, finalement...

- Holden C

Il y avait des mains partout. On aurait dit qu'elles poussaient du sol. J'ai vu sortir un bras, et même un crâne. J'ai continué à hurler et à courir. Le seul endroit où je savais que je serais en sécurité, c'était dans la Land-Rover.

J'ai entendu One Ton crier au secours derrière moi. Qu'il aille se faire foutre, j'ai pensé. Il n'avait qu'à courir.

Je me suis arrêtée seulement quand j'ai cessé d'entendre hurler Nocturne. J'ai regardé derrière moi et je les ai vus. Des cadavres animés. Ils étaient en train de s'arracher à la terre. Certains n'étaient plus que des squelettes, d'autres ressemblaient plutôt à des goulés. J'ai crié à m'en faire péter les poumons quand cinq d'entre eux ont plaqué One Ton au sol. Cet abruti d'ork hurlait comme une fillette.

Ça ne m'a pas arrêtée longtemps. J'ai foncé vers le garage. J'avais l'intention de regagner la Land-Rover et de rouler d'une traite jusqu'à Vancouver. Au diable cet endroit.

J'ai entendu un coup de feu, puis j'ai boulé dans la poussière. Je ne sentais plus ma jambe gauche. J'ai dû m'évanouir une seconde, parce que je me suis réveillée face contre terre avec des élancements dans la jambe.

Je me suis retournée et j'ai découvert une sorte de zombie debout au-dessus de moi.

Je n'avais encore jamais rien vu de pareil. Ça ne collait pas avec les sims de série Z dont j'avais l'habitude.

C'était un humain, un mâle, au corps émacié. Il portait encore un vieux uniforme militaire en lambeaux. Il me contemplant du fond de ses orbites creuses. Son crâne était pratiquement à nu, et la partie gauche de sa mâchoire pendait lamentablement. Il tenait maladroitement un pistolet rouillé.

Il a tendu la main vers moi. Je l'ai fauché avec ma jambe valide, et j'ai entendu des os se briser. Il m'a basculé dessus. J'ai roulé sur le côté pour l'éviter. Ça aurait été comique d'assister à ses efforts pathétiques pour se relever, si je n'avais pas eu si mal et si ce n'avait pas été un putain de squelette vivant.

Il a fait quelques pas vers moi. Mais ses jambes tremblaient, on voyait bien qu'elles ne fonctionnaient plus de la bonne manière. Même avec ma blessure, je pouvais encore le distancer.

D'autres ont commencé à rappliquer. J'ai même vu un chien, qui s'arrachait des lambeaux de chair sur les pattes. J'ai hurlé. Je ne pouvais pas m'en empêcher. J'ai vidé mon chargeur sur eux. Les balles s'enfonçaient avec un bruit mou, les couchaient sur le sol. J'ai même touché le chien. Mais ils continuaient à arriver.

Ma jambe me faisait si mal que j'avais l'impression d'être brûlée au fer rouge. J'ai boitillé jusqu'à la grange et j'ai ouvert la porte. La Land-Rover était toujours là, exactement comme on l'avait laissée. J'ai sauté jusqu'à la portière et grimpé sur le siège du conducteur. J'étais en train de mettre le contact quand je l'ai vu dans le rétroviseur. C'était One Ton ! Je n'en croyais pas mes yeux. Je hurlais, je riais, je sanglotais sans pouvoir me contrôler. J'étais absolument terrorisée.

Il avançait plus lentement que d'habitude, mais il était sûrement blessé lui aussi. Quand il est arrivé à ma hauteur, j'ai ressenti une drôle d'impression, comme une nausée. Je me suis dit que c'était ma jambe et le soulagement de le voir. Et puis, il m'a touchée. Sa main était glaciale, et j'ai eu l'impression qu'il aspirait ma vie hors de mon corps. J'ai recommencé à hurler, et c'est là que j'ai vu le trou dans sa nuque, gros comme le poing, et la moelle épinière qu'on devinait entre les chairs.

J'étais en train de mourir. Je le savais. Pourtant, j'étais incapable de bouger.

Au prix d'un dernier effort, j'ai sorti les jambes et je l'ai cogné. Il n'avait pas d'équilibre, et il s'est écroulé contre la porte avant de glisser sous la voiture. Il e agrippé ma jambe, celle qui était cassée. Je n'avais pas d'autre moyen de me dégager que de claquer la portière sur ma jambe et sur ses bras. Je l'ai fait, plusieurs fois, en hurlant sans discontinuer. Tout ce dont je me souviens ensuite, c'est d'avoir lancé le moteur. La Land-Rover a bondi en avant et s'est encastrée dans la porte. J'ai calé. Et puis, tout est devenu noir.

J'ignore combien de temps je suis restée dans les vapes. La batterie de la Land-Rover fonctionnait toujours, et j'ai réussi à sortir une AK-97 d'une des caisses. La bonne nouvelle, c'est que One Ton tressaillait toujours sur le sol, à l'endroit où je lui avais roulé dessus.

J'ai aussi retrouvé le cyberdeck de Nocturne. J'ai essayé de me souvenir comment fonctionnait la liaison satellite. Il me l'avait montré, une fois.

J'ai écrit ça entre deux évanouissements.

Ils sont là, dehors. Ils m'observent.

La dernière fois que j'ai repris conscience, One Ton avait disparu. C'est mauvais signe. Je ne peux plus aller nulle part, mais peut-être que ce message alertera quelqu'un. Qu'on m'enverra de l'aide.

Je les entends qui approchent. Il fait noir comme dans un four, et ma vision thermographique ne capte absolument rien.



Je viens seulement de penser à vérifier, cette saloperie de chargeur est vide. Il ne me reste même pas une dernière balle pour en finir. Les voilà. Bon sang, c'est Nocturne qui ouvre la marche.

J'espère seulement que...<dvfn,B.Z wùklgfn, bx'xc'p bbfs \$fbsg

//Fin de transmission//

- Une Land-nover bourrée de flingues, qui attend dans une vieille grange paumée au milieu d'une réserve indienne abandonnée, c'est cool ! On se retrouve à Pierre ?
- Prime Runner

• Hmm. Noir comme dans un four, un sentiment de panique, une peur tétanisante, l'impression d'avoir sa vie aspirée hors de son corps, tout ça me fait penser à une sorte d'esprit. Peut-être une variante de spectre, ou alors un genre d'esprit indépendant.

- Magister

• Personne n'a jamais eu l'occasion d'examiner ces choses en vision astrale ?

- Philosomancer

• Si, moi, J'aidais un copain à se débarrasser discrètement d'une vieille connaissance prématurément disparue. On est passés déposer le corps à une boutique locale censée servir de couverture à Tamanous. L'endroit était dépourvu de vie... mais grouillait de morts-vivants ! On s'est tirés en vitesse, mais j'ai eu l'occasion de jeter un coup d'œil dans l'astral. Ces choses étaient des créatures duelles. Si je peux me permettre une hypothèse, on aurait dit qu'il s'agissait de corps possédés par des esprits – à quelques différences près. Je ne saurais pas l'expliquer, mais ça flanquait les jetons. J'ai balancé un éclair mana sur l'un d'eux, et il l'a écarté d'un geste comme si je lui avais jeté une tomate. Si vous tombez sur ce genre de créatures, un bon conseil : cassez-vous !

- Monocle

LA CHASSE AUX SORCIÈRES

Par Doc Cane

• Dès que les premiers rapports d'attaques de zombies et de morts qui marchent ont commencé à tomber à la tridéo, les rumeurs et spéculations les plus folles ont submergé tous les serveurs. Vu l'atmosphère d'hystérie collective qui flotte partout en ce moment, il n'est pas surprenant que certains aient aussitôt fait le lien avec les adeptes du vaudou ; en moins de temps qu'il ne faut pour l'écrire, la chasse aux sorcières était lancée. Partout à travers le monde, houngans et adorateurs des loas se retrouvent montrés du doigt, contraints à l'exil, agressés ou même jetés en prison. Même dans la Ligue caraïbéenne, d'où le vaudou tire ses racines, l'hostilité de la foule les fait vivre dans la terreur.

Afin de donner à chacun toutes les armes possibles pour sauver son cul, j'ai réuni ici les infos en notre possession. N'oubliez pas que nous ignorons totalement qui sont ces esprits ou ce qu'ils nous veulent, alors tâchez de maintenir vos débordements paranoïaques dans les limites du supportable.

J'ai demandé à Doc Crane de bien vouloir nous faire part de ses lumières sur la situation en cours. Il est en première ligne depuis le début de cette folie zombiesque. Certains d'entre vous se souviendront peut-être que c'est lui qui a rédigé le petit topo sur le vaudou dans notre document concernant la

Grande Facile², si bien qu'il sait de quoi il parle. Lisez et apprenez, les enfants. Ça pourrait vous sauver la vie.

- Captain Chaos

Posté le 22 janvier 2062 à 11:47:31

Il y a des fois, les gars, où on se dit qu'on vit vraiment des heures sombres. On entend raconter partout que les morts sont revenus à la vie, qu'ils mangent la chair des vivants et souillent le sol qu'ils foulent. Aiguillonné par la peur, chacun se cherche un bouc émissaire. On accuse les magiciens, et en particulier ceux qui parlent aux boas. Les fauteurs de crainte prétendent que les houngans et les mambos auraient invoqué les esprits du mal pour terroriser les vivants. J'ai entendu des experts rejeter la responsabilité du phénomène sur les guerres vaudoues qui ont secoué les Caraïbes voilà quelque temps. Les médias parlent de "malédiction vaudou". On sait tous à quel point la mauvaise presse peut être dangereuse. Mais je connais des esprits qui le sont plus encore...

Comprenez-moi bien. Que les morts puissent revenir à la vie n'est pas une nouveauté. Pour ceux qui sont familiers des loas et des tours de Guédé, la vue d'un cadavre titubant n'a rien de remarquable. Oui, il est tout à fait exact que le vaudou fait parfois appel à la réanimation des corps. Mais ces zombies, puisque c'est leur nom, sont les serviteurs des boas ; ils ne doivent leur existence qu'à leur seule volonté. Ils n'ont rien de commun avec les créatures qui déferlent actuellement sur le monde pour se repaître des vivants.

En vérité je vous le dis, de nouveaux esprits se sont infiltrés dans notre monde. Les cadavres qu'ils habitent ne sont que des coquilles vides, la forme extérieure qu'ils ont choisie d'endosser. Ils n'ont pas d'autre but que de se nourrir et de tourmenter les mortels. À leurs yeux, nous ne sommes que du bétail.

• Super ! Ça nous aide beaucoup. "C'est vrai, il nous arrive d'animer des cadavres et de les faire danser et se nourrir de cervelle, mais ceux-là ne viennent pas de chez nous, c'est forcément quelqu'un d'autre !" Pitié, Cap', tu n'as vraiment trouvé personne de plus sérieux pour nous mettre au parfum ?

- Hotwire

• Ta gueule, cloporte. Un de mes copains s'est fait avoir par une bande de ces créatures, et je veux savoir d'où elles viennent. J'ai un compte à régler avec elles.

- Sneaks

La création d'un zombie représente une lourde responsabilité, qu'aucun houngan ou mambo ne prend à la légère. La plupart des zombies ne sont que des cadavres animés, de vulgaires marionnettes entre les mains de leur créateur. En de rares occasions, il arrive que l'un d'eux brise ses ficelles et devienne ce que l'on appelle un grand zombie. Bien qu'il soit doté de pouvoirs terrifiants et se nourrisse effectivement de chair humaine, le grand zombie est plus proche d'un esprit de la nature ou d'un élémentaire qui aurait échappé au chaman ou au mage qui l'a invoqué ; malgré sa ressemblance avec les esprits qui nous préoccupent ici, il n'a rien de commun avec eux.

D'accord, allez-vous me dire, mais qu'en est-il des houngans qui suivent la voie obscure ? Vous n'avez pas tort. Comme toutes les religions, le vaudou a sa face obscure. Ceux qui pratiquent les rites petros marchent sur le chemin noir de la colère et de la vengeance. Ils s'adonnent au sacrifice humain et utilisent le pouvoir du sang pour invoquer des

²The Big Easy, surnom de la Nouvelle-Orléans. (NdT)



esprits malfaisants qui punissent ceux qui leur ont fait du tort. Cet appétit de pouvoir finit toujours par entraîner leur perte, mais certains sont incapables d'y résister. Sachant ça, on comprend facilement comment les médias et le grand public ont pu attribuer aux houngans la responsabilité de ces dernières attaques.

Et cependant, même les adeptes du rite petro qui honorent Baron Samedi s'accordent à dire que ces morts-vivants ne sont pas les serviteurs du loa. Dans la tradition vaudoue, les esprits des morts représentent une force qu'il faut craindre et respecter. Mais ceux-là ne sont pas les esprits d'ancêtres défunts; ils sont totalement différents, beaucoup plus proches des esprits insectes qui se sont infiltrés dans notre monde, par exemple. C'est peut-être tout simplement un aspect du cycle de mana qui ne s'était pas encore manifesté.

- J'en connais qui prétendent que ces nouveaux morts-vivants sont un avertissement – le signe précurseur d'un grand nettoyage. Quand ils auront purifié le monde du mal qui l'infecte, ils s'en iront.

- Necropolis

- Purifié le monde ? Merde, il leur faudrait déjà un mois rien que pour purifier mon quartier. En plus, d'après ce qu'on m'a dit, ces salopards bouffent n'importe qui – les petits enfants innocents comme les criminels endurcis.

- Holden C

Sachant ça, il m'est pénible de voir des ignorants et des violents s'en prendre aux enfants des boas. Au cours des dernières semaines, les adeptes du vaudou ont été accusés de crimes dont ils étaient innocents, rejetés pour leurs croyances et injustement traqués par des personnes avides de se venger; certains gouvernements leur ont même imposé un couvre-feu et d'autres restrictions. Les CAS ont été jusqu'à offrir une récompense pour tout houngan ou mambo surpris à poursuivre ses pratiques cultuelles.

- Quoi? Les CAS ont mis à prix la tête des houngans ? La Nouvelle-Orléans doit être à feu et à sang !

- 9-Finger Steve

- Vérifie ce genre d'infos avant de sauter au plafond, bonhomme, c'est comme ça que naissent les rumeurs. Voici le texte officiel de la proclamation des CAS:

"Jusqu'à ce que la nature de ces entités puisse être déterminée, et dans le souci de la sécurité et de la santé publiques, la police veillera à contrôler strictement la pratique de la magie en général et celle du vaudou en particulier. De plus, le gouvernement des CAS offre une récompense de 100000 \$ pour la capture de toute personne associée à l'invocation et au contrôle d'entités extra-planaires à des fins d'animation de cadavres, qu'ils soient (méta)humains ou animaux."

Autrement dit, la récompense ne vise que les houngans – ou autres magiciens – qui créent des zombies. Et la création de zombies était déjà illégale, de toute façon. Tu vois qu'il n'y a pas de quoi s'exciter comme ça.

- Pragmaticus

- Génial, non seulement ça donne carte blanche aux flics des CAS pour déroutier les magots, mais en plus, ça encourage la création de milices pour faire appliquer une justice de cul-terreux. Je suis bien content de m'être tiré du pays.

- Tex-Mex

- Pas faux, ça. La mesure concerne tous les magiciens, et pas uniquement les houngans. La semaine dernière encore, des dizaines de boutiques de talismans ont dû fermer, et d'autres ont été totalement dévastées par une foule enragée.

- Scorch

- Il faut voir les endroits où le gouvernement "isole" toutes les personnes soupçonnées d'avoir le moindre rapport avec les esprits zombies ou le vaudou. À côté, les camps de rééducation du début du siècle ont l'air d'un country club.

- Spyder

- Les mesures draconiennes prises par les CAS ont provoqué un afflux massif de réfugiés dans la Ligue caraïbéenne. La Ligue elle-même n'est pas épargnée par le phénomène, d'ailleurs; quelques îles n'ont pas mieux réagi que les CAS, même si la plupart tentent surtout d'apaiser les craintes de la population et parfois même de protéger les adeptes du vaudou.

Cette situation n'a fait qu'accroître les tensions entre les différents royaumes pirates. On a signalé plusieurs escarmouches déclenchées par la crainte des zombies. Pour empirer les choses, le gouvernement des CAS et le gouvernement britannique ont instauré un blocus des voies maritimes; ils abordent tous les navires qui passent et les inspectent astrelement pour s'assurer qu'aucune entité suspecte ne se trouve à bord. En conséquence, le coût du transport maritime a grimpé en flèche, sans parler des tarifs du marché noir. Pas mal de pirates sont en train de faire fortune en passant clandestinement les réfugiés des CAS dans la Ligue caraïbéenne.

- Scoop

- Certains matériaux pour fétiches qu'on ne trouve que dans les Caraïbes atteignent des tarifs vertigineux. Celui qui arrive à contourner le blocus pour en ramener sur le continent peut les revendre au prix qu'il veut.

- Monkeyboy

- Il y a deux jours, la Navy britannique est tombée sur un cargo au sud des Bermudes qui grouillait de marins morts-vivants. L'équipage de prise s'est fait complètement massacrer avant que les Rosbifs n'envoient le navire par le fond à grandes giclées de napalm.

- Hotwire

Nos gens ne subissent pas ces provocations sans réagir. Bon nombre de sectes vaudoues ont décidé de résister par des moyens pacifiques et non-violents. Quelques-unes ont choisi de riposter par la force. Celles qui continuent d'opérer à visage découvert dans les CAS cherchent à s'unir contre le gouvernement et multiplient les actions diplomatiques.

- Je ne crois pas que quiconque ait seulement essayé de gagner la prime gouvernementale à la Nouvelle-Orléans. Les gens du coin ne sont pas fous, ils ne vont pas risquer de se mettre à dos les krewes, zobops et autres sectes rouges.

- Tex-Mex

La Voix d'Hogou est la plus connue et la plus bruyante de ces sectes légalistes qui appellent à présenter un front uni contre cette agression injustifiée. Son chef par intérim, Marcus Cross, a essayé de rencontrer différents membres du gouvernement des CAS mais a fini par se faire arrêter aux marches de la capitale.



• D'après le dernier communiqué officiel, Marcus Cross aurait été "placé en résidence surveillée pour sa propre sécurité" à proximité de Houston. Autrement dit, on l'a jeté dans un camp de détention où il va croupir jusqu'à la fin des temps.

• Spyder

• C'est qui, ce Marcus ? Je croyais que c'était Justin Rochefort, le houngan en chef de la Voix ?

• Agent 68

• C'était. Il a effectivement été nommé houngan en chef le 31 décembre 2061 après avoir gagné les rognures de griffes léguées par Dunkelzahn à l'issue d'une série d'épreuves. Il s'est fait avoir deux jours plus tard, alors qu'il se rendait à Washington pour recevoir son prix auprès de la Fondation Draco. Marcus est devenu chef par intérim, mais il n'est pas la moitié du leader qu'était Justin. Son arrestation a porté un coup sévère à l'influence politique de la Voix, déjà sérieusement ébranlée par la mort de Justin. J'imagine qu'une nouvelle guerre des chefs va bientôt avoir lieu.

• Eye Tower

• C'est le culte de Shango de Trinidad qui a liquidé Rochefort. Ils n'ont jamais pu l'encadrer, parce qu'il n'était pas originaire de la Ligue caraïbéenne.

• Jack W. Frost

• Personnellement, je parierais plutôt pour les CAS ou les Azzies. Ils ont tous les deux intérêts à maintenir la division des sectes et à les empêcher de devenir une force unie avec laquelle il faudrait composer.

• Fishy

L'arrestation de Marcus n'a fait que jeter de l'huile sur le feu. On raconte que les sectes rouges voudraient se venger du gouvernement des CAS. Plusieurs bâtiments officiels ont déjà été la cible d'attentats aux explosifs ou aux esprits. Beaucoup réclament la levée des restrictions et de la prime ainsi que la libération de Marcus.

• Nous ne resterons pas les bras croisés pendant qu'on persécute nos frères comme ça. Notre vengeance s'abattra sur nos ennemis.

• Maman Sangre

• Et alors, qu'est-ce que tu comptes faire, invoquer quelques touffeurs de chair humaine supplémentaires ? Bien ! Fais-moi donc savoir où tu te caches, que je puisse récolter la prime offerte pour ta peau.

• Black Eagle

• Une info de dernière minute. On a retrouvé deux cadavres hier dans le cimetière de Bâton Rouge. L'un était celui de l'adjoint au maire, et l'autre celui de l'interne disparu du bureau du gouverneur. On leur avait arraché le cœur, et ils portaient tous les deux des traces de morsure. Personne ne sait qui a fait le coup ?

• Impact

Entendez bien cet avertissement, les enfants. Ce ne sont pas les adeptes des loas qui ont fait apparaître ces nouveaux morts-vivants. Mais si l'on nous persécute à cause d'eux, nous ferons couler autant de sang qu'il sera nécessaire pour traverser cette période néfaste.

MORT À L'ARRIVÉE

• Vous voulez un topo sur ces nouveaux zombies ? Pas de problème ! Pour une fois, les fédéraux ont bien fait leur boulot. Témoin, cette alerte nationale qui vient de tomber sur tous les serveurs d'infos. Et rien que pour vous, nous avons ajouté le document confidentiel qui y était joint à l'intention exclusive des services de police et de certaines agences gouvernementales.

• Captain Chaos

Posté le 23 janvier 2062 à 04:21:40

ALERTE NATIONALE: AVERTISSEMENT À PROPOS DES ESPRITS "SHEDIMS"

Publié le 10 janvier 2062

La découverte récente d'un nouveau type d'esprits magiques susceptibles de provoquer divers problèmes psychologiques a conduit le département de la Santé et des services métahumains (DSSM) à publier cet avertissement à l'intention du public.

Ces esprits, baptisés "shedims" par les médias, étaient totalement inconnus jusqu'à une période récente. On les a signalés dans tout le pays et dans le monde entier.

• Ce nom a-t-il une signification particulière ?

• Tomtom

• "Morts-vivants", tout simplement.

• Joey

Bien que leur apparition reste un événement rare, le trauma potentiel qu'elle peut entraîner est suffisant pour que tous les membres de la communauté soient avertis de leur existence et de leurs pouvoirs.

Qui sont les shedims ?

Les shedims sont des créatures magiques qui vivent sur le plan astral. Ils ont la faculté de prendre le contrôle des cadavres métahumains ou animaux, auxquels ils redonnent l'apparence de la vie.

• Ça alors, ils peuvent aussi posséder des cadavres d'animaux ? C'est la joie, si on peut se retrouver poursuivi par un requin shedim ou une gargouille shedim.

• The Alarmist

Nous ne disposons pour le moment d'aucune information supplémentaire concernant l'origine de ces esprits, mais un programme d'urgence a été mis en place pour découvrir le moyen de s'opposer à eux. Ses découvertes seront rendues publiques dès que possible.

En quoi peuvent-ils affecter ma santé ?

Tous les renseignements recueillis à ce jour indiquent que les shedims ne peuvent en rien affecter votre santé. Ils ne peuvent pas prendre possession d'un corps vivant, et comme ils sont incapables d'affecter le monde physique, vous n'avez rien à craindre d'eux.

• C'est faux ! Un de mes copains était sorti faire un petit tour dans l'astral, et quand il est revenu, son corps avait disparu ! Il l'a retrouvé habité par un esprit dont l'aura lui était totalement inconnu, qui l'avait tranquillement emprunté pour une balade.

• Wallow

• Tu dis que ces shedims n'animent pas uniquement les cadavres, mais aussi n'importe quel corps "vide" qui traîne ?



Bon Dieu, il y a des fois où je suis bien content de n'être qu'un adepte.

- Cannonball

- De toute façon, si c'est ton corps qu'ils veulent, ils ont d'autres moyens de se l'offrir...

- Wavy

Toutefois, il est arrivé dans certains cas que des personnes subissent de graves traumatismes psychologiques consécutivement à la possession d'un cadavre par un shedim. C'est pourquoi le DSSM recommande à chacun de bien lire les recommandations des Conseils généraux, ci-dessous, et de les suivre à la lettre.

- "Traumatismes psychologiques." Sûr, il y a de quoi péter les plombs quand on se fait arracher le visage et bouffer les entrailles par un putain de zombie. Non, sans blague, on les recrute où les petits génies qui rédigent ce genre de baratin gouvernemental ?

- Young

- Dans les cabinets publicitaires corporatistes.

- 9-Finger Steve

Conseils généraux

Il est recommandé que tous les corps soient incinérés immédiatement après la mort, sauf indication contraire des autorités appropriées – le tribunal local, les services de police ou le FBI.

- Deux jours après la publication de ce petit laïus, on a vu se multiplier les protestations contre cette recommandation. Chrétiens, juifs, musulmans, pour une fois ils étaient tous d'accord pour dire que c'était contraire à leurs principes religieux fondamentaux. Un porte-parole est même venu déclarer à la tridéo qu'ils porteraient l'affaire devant les tribunaux si la mesure n'était pas retirée rapidement.

- ASDF

- Pourquoi ne pas se contenter d'une inhumation classique ? Si un shedim pénètre dans un cadavre, il se retrouvera quand même six pieds sous terre dans un cercueil. Comment voulez-vous qu'il se sorte de là ?

- Expo-Man

- Quoi, tu ne regardes jamais les sims d'horreur ? Les morts ne sont pas pressés, tu sais, ils peuvent prendre tout leur temps pour sortir, même s'il leur faut des mois pour se creuser un chemin vers l'extérieur avec leurs ongles. Ce n'est pas comme s'ils devaient respirer, manger, ou faire des choses de ce genre.

- Cannonball

- Il n'y a rien de plus terrifiant que de marcher dans un cimetière et d'entendre quelqu'un cogner à l'intérieur d'un cercueil sous vos pieds.

- Steel

Les corps qui ne peuvent pas être incinérés doivent être conservés à l'abri de barrières magiques. Des mesures sont en cours pour équiper chaque morgue de ce genre d'installations, mais il faudra un certain temps avant que la totalité des établissements des UCAS en soient dotés.

Ne faites pas confiance aux personnes ou compagnies offrant d'incinérer vos morts si elles sont incapables de produire les licences appropriées délivrées par le gouvernement

local, d'État ou fédéral. En cas de doute, n'hésitez pas à contacter le DSSM pour vérifier une licence avant de signer le moindre document.

- Là, je ne pige pas.

- Joey

- C'est pour contrer le trafic d'organes. Ils ne pouvaient quand même pas écrire : "Ne confiez pas le cadavre de votre grand-père à une compagnie louche car elle risquerait de revendre ses organes."

- Streak

- Ce qui se produit fréquemment ces derniers temps. Avec la psychose des shedims, les gens veulent se débarrasser de leurs morts le plus vite possible, et souvent, ils les abandonnent à la première personne qui leur propose d'en disposer de manière à prévenir tout risque de possession. Généralement, ils sont même prêts à verser un supplément contre l'assurance que le corps sera bien découpé en morceaux après leur départ.

- Plaidinum

- Ce qui soulève la question de savoir si on peut avoir confiance même dans les compagnies sous licence ? Après tout, on ne voit jamais le cercueil pénétrer dans l'incinérateur – il disparaît dans un monte-charge et n'est réellement brûlé qu'une fois que toute le monde est rentré à la maison. Brrr... Je préfère ne pas y penser.

- Fullerton

Numéros RTL à retenir

Département de la Santé et des services métahumains des UCAS (DSSM) : NA/UCAS-NC 202 (625-7365)

Bureau des renseignements du DSSM: 800 (239-8226)

Centre national d'intervention : 800 (424-8802)

//Début du fichier en attachement//

RAPPORT DU DSSM SUR LES ESPRITS SHEDIMS – CONFIDENTIEL

- C'est la partie que le gouvernement n'a pas envie de confier au public pour l'instant. La situation y est décrite sous un jour beaucoup plus inquiétant que dans le communiqué officiel.

- Captain Chaos

"Je suis partout!"

Ce rapport détaille ce que nous savons actuellement des esprits shedims (appelés simplement "shedims" dans la suite du texte). Notre connaissance du phénomène est incomplète, mais plusieurs études sont en cours afin d'estimer le danger qu'il représente pour la population des UCAS. On a supposé chez le lecteur une compréhension élémentaire des principes de base de la magie.

Bien que les premières apparitions de shedims remontent fin septembre 2061, la preuve définitive de leur existence n'a pas été établie avant le 25 décembre 2061.

Le mot "shedim" signifie mort-vivant en hébreux. Employé pour la première fois par une station tridéo indépendante, il a été repris depuis par l'ensemble des médias.

Habitudes & comportements

On a émis l'hypothèse que les shedims étaient venus de leur métaplan d'origine jusque dans le plan astral par des moyens indéterminés. Au contraire de la plupart des esprits



que nous connaissons, ils sont incapables de se manifester dans le plan matériel sans assistance extérieure. La seule véritable habitude qu'on leur connaisse est une quête inlassable d'un corps à occuper.

Pour interagir avec le monde physique, le shedim doit posséder un corps. Il jette le plus souvent son dévolu sur le cadavre d'un métahumain ou d'un animal, mais il est arrivé qu'il possède le corps inanimé d'un magicien ayant projeté son être conscient dans le plan astral.

- Waouh ! C'est fini de quitter mon corps sans aucune protection astrale. La prochaine fois, je laisse au minimum une barrière ou un esprit pour monter la garde.
- Wiz Kid

L'état du cadavre ne semble pas être une condition déterminante, même si les shedims affichent une préférence marquée pour les corps les plus "frais". Une fois possédé, le cadavre cesse apparemment de se décomposer, même si les éléments dont nous disposons ne couvrent pas une période de temps suffisamment longue pour l'affirmer de manière certaine. Les shedims semblent incapables de sortir ou d'abandonner un corps une fois qu'ils l'ont occupé.

- En tout cas, le muséum d'Histoire naturelle vient de renforcer sa sécurité astrale. Ça ne leur a pas plus, le coup du shedim qui s'est tiré dans une de leurs momies.
- Word Broker

Aucune sous-espèce spécifique de shedims n'a pu être identifiée avec certitude, même si les rencontres documentées donnent à penser que certains spécimens possèdent des facultés que d'autres n'ont pas. On ignore à ce stade s'il s'agit de simples variations au sein d'une même espèce ou si c'est un signe qu'il existe plusieurs races de shedims. Une observation minutieuse sur le plan astral a fait apparaître des caractéristiques individuelles parmi les shedims, accréditant la thèse selon laquelle certains seraient tout simplement plus puissants que d'autres.

La majorité des shedims semblent voyager en meutes, préférant animer des groupes massifs de cadavres. On ignore s'il faut y voir une marque de leur comportement social ou un simple réflexe de protection/survie. Ils ne montrent aucun signe d'intelligence et agissent davantage par instinct qu'à l'issue d'un processus de réflexion. Ils semblent se nourrir principalement de l'énergie vitale des êtres vivants; pour une raison encore indéterminée, ils peuvent aussi dévorer la chair humaine ou métahumaine.

On a observé quelques exceptions à ce schéma comportemental. Certains shedims restent à l'écart des autres, préférant visiblement agir seuls. Ils semblent plus inventifs que les autres, mais on ne peut pas affirmer avec certitude que ce sont des êtres pensants.

- Une nouvelle espèce de morts-vivants suceurs de vie et bouffeurs de cervelle, c'est vrai que ça manquait. J'espère au moins qu'ils sont plus vulnérables que leurs cousins aux indigestions de plomb à haute vitesse.
- Arclight

L'aspect extérieur des cadavres animés par des shedims les font fréquemment confondre avec des goules (*manesphagus horridus*) ou des zombies (pas de taxonomie reconnue).

- Si tu te fies seulement à l'odeur, c'est sûr. Mais sinon, il est facile de faire la différence avec un peu d'expérience.
- Harry

- Comme si on avait la moindre envie d'avoir ce genre d'expérience.
- Expo-Man

Quelques mesures de protection élémentaires

Les magiciens du DSSM ont testé plusieurs méthodes de contrôle spirituel standard sur les shedims, avec un degré de réussite variable. Apparemment, ces esprits ne répondent pas aux techniques hermétiques ou chamaniques d'invocation ou de contrôle standard. Dans la mesure où le plan astral d'où les shedims sont originaires n'a pas encore pu être identifié, les techniques d'invocation ou de contrôle des esprits indépendants n'ont pas encore été testées.

- J'ai rencontré quelqu'un qui m'a affirmé avoir invoqué un shedim, ce qui tendrait à prouver que c'est possible. Il ne m'a pas dit comment il avait fait, remarquez.
- Cannonball
- J'étais là, ce soir-là, tu t'en souviens ? Le gars nous charriait une haleine à saouler tout un car de supporters. Personnellement, j'accueillerais ses déclarations avec un léger scepticisme.
- Sister Sledgehammer

Bon nombre de shedims ont montré une résistance inhabituelle à la magie. Ils possèdent également la faculté de régénérer les dommages infligés à leur corps d'accueil. Cette faculté ne va pas jusqu'à lui rendre sa souplesse et sa fonctionnalité d'origine, mais permet de le ramener à l'état de décomposition où il se trouvait lors de la possession initiale. Ces facteurs compliquent singulièrement l'élimination des shedims. Il a néanmoins été démontré que les sorts mana affectaient l'esprit du shedim et non son corps d'accueil, et qu'une attaque mana suffisamment puissante pouvait pénétrer ses défenses et le blesser, voire le tuer. Par ailleurs, si le corps d'accueil est totalement détruit, le shedim ne peut plus le régénérer et se trouve expulsé dans l'espace astral.

Quand ils occupent un corps, les shedims se présentent comme des créatures duelles, sujettes à ce titre aux barrières astrales et autres dispositifs de sécurité magique.

Les expériences menées sur les spécimens ayant pu être capturés ont montré que les méthodes de bannissement traditionnelles fonctionnaient de la même manière sur les shedims que sur n'importe quel autre type d'esprit, sous réserve qu'ils ne se trouvent pas à l'intérieur d'un corps d'accueil au moment du rituel. La procédure de bannissement peut être conduite sur un shedim présent dans un corps, auquel cas elle s'apparente à un exorcisme, mais elle réclame davantage d'énergie car elle ne fait que chasser l'esprit hors du cadavre; il faut ensuite reprendre la procédure une seconde fois pour l'éliminer définitivement.

Apparemment, un shedim est incapable de reprendre possession d'un corps dont il a été exorcisé.

Les solutions à long terme

La solution la plus évidente au problème posé par les shedims consiste à leur barrer tout accès aux cadavres, ce qui aurait pour conséquence de les confiner dans l'espace astral, où ils sont relativement faibles et vulnérables.

Des mesures d'urgence ont été mises en place pour recommander l'incinération des corps (métahumains et animaux) dans un délai de 24 heures après le décès, et le stockage derrière d'épaisses barrières astrales de ceux n'ayant pas (encore) pu être incinérés. Même si cette solution n'en est pas une, nos calculs portent à 40% minimum le taux de réduction estimée de manifestations de shedims.



Les shedims représentent une grave menace pour la santé et la sécurité des citoyens des UCAS, en particulier de ceux qui ont régulièrement affaire à des cadavres dans l'exercice de leur profession. Chacune de leurs apparitions doit immédiatement faire l'objet d'un rapport aux autorités compétentes.

//Fin du fichier en attachement//

LE SOMMEIL DES MORTS

- Je n'aurais jamais imaginé que l'Église catholique se trouverait un jour à la pointe de la théorie magique, et pourtant, c'est elle qui semble la moins désarmée face au déferlement des shedims. L'interview qui suit propose une bonne approche de nos nouveaux visiteurs astraux, dans un langage que même un profane comme moi est à même de comprendre.

- Captain Chaos

Posté le 12 février 2062 à 20:09:02

//Début de la transcription audio//

Jenkins : Bonsoir, et merci d'être avec nous. Je reçois ce soir le père Paul Rass, expert en esprits et directeur des relations publiques de l'ordre de Saint Sylvestre de l'Église catholique romaine. Bon retour parmi nous, père Rass.

Rass : Merci de m'avoir invité, Kevin. Toujours heureux de pouvoir faire profiter votre public de mes modestes lumières.

Jenkins : Eh bien, espérons que cette interview sera aussi instructive que la dernière que nous avons faite au commencement de la GRIME – on avait atteint un score phénoménal !

Rass : (souriant) Je ferai de mon mieux.

Jenkins : Je n'en doute pas une seconde. Et maintenant, dites-moi, c'est une sacrée famille de nouveaux esprits que nous avons vu déferler récemment par la faille de Dunkelzahn, pas vrai ?

Rass : Oui, c'est exact, Kevin – même si nous étions loin d'avoir catalogué tous les types d'esprits existants avant cela, notez bien. C'est comme dans l'étude du monde animal – chaque fois qu'on pense en avoir fini, quelqu'un découvre une nouvelle espèce d'insecte ou d'autre chose. C'est pareil avec les esprits – ces nouvelles espèces ne font qu'allonger la liste de celles que nous n'avons pas encore étudiées. Honnêtement, j'ignore si nous pourrions jamais identifier la totalité des espèces spirituelles. Ou animales, d'ailleurs.

Jenkins : Un brin de pessimisme, mon père?

Rass : Pas vraiment, Kevin. C'est juste que je ne suis pas certain que nous parviendrons à le faire avant le Deuxième Avènement de notre Seigneur, et quand bien même ce serait le cas, comment le saurions-nous ? Ce n'est pas comme si nous avions une liste de noms à cocher, vous savez.

Jenkins : Très juste. Je vous concède ce point. Et maintenant, j'aimerais que vous nous parliez un peu de ces nouveaux esprits – et en particulier des plus célèbres, les fameux "shedims". Que pouvez-vous nous en dire ?

Rass : Ma foi, la communauté magique possède peu d'éléments pour le moment, mais nous avons réussi malgré tout à

découvrir quelques petites choses à leur sujet. Contrairement aux autres esprits, qui répugnent généralement à prendre une forme matérielle dans le monde physique, les shedims n'aiment pas rester sous forme astrale et cherchent dès que possible à se manifester. Cependant, ils sont incapables de se constituer un corps à partir de rien, comme le font les autres esprits ; ils ont besoin d'habiter un corps déjà existant. Il suffit simplement que celui-ci soit inoccupé.

Jenkins : Qu'entendez-vous par "inoccupé", mon père ? L'expression a de quoi surprendre.

Rass : Eh bien, en un mot, ils ne peuvent habiter qu'un corps vidé de son âme. En d'autres termes, leur pouvoir de possession semble limité aux cadavres.

Jenkins : Donc, ils ne peuvent pas posséder les vivants ? Seulement les morts ?

Rass : C'est ça. En l'état actuel de nos connaissances, en tout cas.

Jenkins : Y a-t-il quelque chose que nous puissions faire pour protéger nos morts contre les atteintes de ces créatures ?

Rass : La nature sacrée des derniers sacrements semble empêcher les shedims de pénétrer dans le corps, pour un temps.

Jenkins : Mais pas indéfiniment ? Y a-t-il autre chose ?

Rass : Ma foi, la crémation du corps aussitôt après la mort prive les shedims d'un corps d'accueil, même si nous y sommes plutôt hostiles par principe, sauf cas de force majeure. Les membres de mon ordre travaillent jour et nuit à un moyen de défendre les cercueils des fidèles contre toute intrusion astrale, ce qui empêcherait les shedims d'accéder aux corps et interdirait donc toute tentative de possession. Les corps en attente d'être inhumés devraient également être placés à l'abri dans des lieux consacrés – les gouvernements de différents pays commencent à mettre en place des endroits de ce genre, mais bien entendu, je vous recommande plutôt de recourir aux services de l'Église.

Jenkins : Bien entendu. Dites-moi, mon père, que se passe-t-il quand un shedim prend bel et bien possession d'un corps ?

Rass : Eh bien, pour commencer, les shedims s'emparent indifféremment de cadavres humains ou animaux. Il existe un parallèle évident entre eux et ces démons dont le nom est Légion, chassés hors du corps d'un homme par notre Seigneur et projetés dans les corps d'un troupeau de porcs. C'est le plus ancien type d'esprit qui se soit réellement retrouvé dans un corps animal, ce qui accredit la thèse d'une origine démoniaque des shedims.

Jenkins : Êtes-vous en train de me dire que ces esprits pourraient être des serviteurs de Satan ?

Rass : C'est une possibilité, en effet. Le pouvoir des derniers sacrements va dans le sens de cette hypothèse, tout comme le fait que les exorcismes pratiqués par l'Église se soient révélés très efficaces pour expulser les shedims hors de leurs corps d'accueil.

Nous vivons une époque de magie et de grands mystères, Kevin. La gobelinisation et la GRIME ont donné vie à de



très anciennes légendes – est-il si difficile de croire que le diable est bien réel et qu'il lance ses créatures contre les enfants de Dieu ? Je sais que ça peut paraître une incongruité, et je ne prétends pas avoir la certitude que les shedims sont des entités démoniaques, mais à notre époque, il me semble peu réaliste d'écarter cette idée pour la seule raison qu'elle paraît incongrue.

Jenkins : Okay, okay, mon père, je capitule – vous marquez un point. Selon vous, que faut-il faire si on tombe nez à nez avec un de ces cadavres possédés par un shedim ?

Rass : Avant tout, gardez vos distances ! Je n'insisterai jamais assez là-dessus. Laissez les experts affronter ces esprits. Contactez votre prêtre ou, si aucun n'est disponible, un magicien à la conscience claire. Votre prêtre contactera mon ordre, qui a des représentants dans le monde entier, et nous arriverons aussitôt, de jour comme de nuit, pour pratiquer un rituel d'exorcisme puis de bannissement. En attendant, efforcez-vous de garder le shedim au même endroit, mais surtout, sans vous exposer physiquement.

Jenkins : Que pensez-vous de ces rumeurs selon lesquelles les corps de plusieurs magiciens auraient été possédés alors qu'ils étaient en projection astrale ?

Rass : Elles sont malheureusement exactes. Quand un magicien se projette dans le plan astral, son âme se sépare de son corps. Il est alors possible à un shedim de posséder le corps pendant que l'esprit est au loin.

Jenkins : Je vois. Eh bien, nous arrivons au bout du temps qui nous était imparti, si bien que je vais vous remercier, père Rass, et souhaiter le bonsoir à tous nos auditeurs. Retrouvez-moi demain, je recevrai un marin qui a rencontré les fantômes de Barbe Noire et de son équipage au grand complet !

COMME UN VOLEUR DANS LA NUIT

• Les échanges suivants sont extraits d'un forum de discussion consacré aux shedims. Vous comprendrez en le lisant pourquoi j'ai jugé bon de les recopier ici.

• Captain Chaos

Posté le 15 février 2062 à 09:37:41

(Connexion: forum de discussion des shedims: 13 février 2061 à 15:48:30)

• Quelqu'un a une idée de la manière dont les autres esprits considèrent ces shedims ? Est-ce qu'ils s'entendent bien ? Est-ce qu'ils sont copains dans l'astral ? Ou est-ce qu'ils les traitent comme des raclures répugnantes, vomies du plus pourri des métaplans ?

• Inquisiteur

• J'ai jeté un élémentaire de feu contre un groupe de shedims, une fois. Apparemment, il s'est beaucoup amusé à carboniser les corps, mais c'est normal, chez lui. Je n'ai pas eu le sentiment qu'il manifestait de répugnance ou d'excitation particulière.

• Shetani

• Moi, je suis tombé sur des shedims dans un cimetière, et j'ai demandé à l'esprit du lieu de m'aider à les chasser. Il m'a

rendu ce service, mais non sans réticence. J'ai eu l'impression qu'il était mal à l'aise à l'idée d'avoir affaire à des choses aussi peu... naturelles.

• Eli

• J'ai vécu la même expérience, mais c'est une réaction classique chez les esprits des lieux très fortement marqués par la magie.

• Necropolis

• Quelle est la position des loas au sujet des shedims ?

• Inquisiteur

• J'ai le bonheur de porter le manteau de Guédé, le seigneur de la mort, devant lequel s'éteint toute chose. Guédé apprécie les farces et les ruses, et se délecte à jouer des tours aux mortels. Mais croyez-moi, les shedims ne le font pas rire. À ses yeux, ils constituent une offense son pouvoir, et il les élimine chaque fois qu'il en a l'occasion.

• Horse Fly

• J'ai un message à faire passer.

Récemment, mon grand-père est mort. Grand'pa Joe était le chef de la tribu, et il nous a guidés à travers de nombreuses années difficiles. Quand sa santé a commencé à décliner, il a rejoint le cercle des anciens et continué à nous prodiguer ses sages conseils. À sa mort, nous avons organisé une cérémonie traditionnelle à sa mémoire et à celle de nos ancêtres. Nous avons appelé nos ancêtres pour accompagner Grand'pa Joe dans son dernier voyage.

Dans la nuit du lendemain, j'ai reçu une visite de nos ancêtres. Ils étaient rarement venus me trouver, et jamais à plusieurs. Mais cette fois, ils étaient venus en nombre, et Grand'pa Joe était parmi eux.

Les ancêtres étaient fâchés : "Qu'as-tu fait ?" m'ont-ils demandé. "Pourquoi nous avoir déshonorés ainsi ?" J'ai courbé l'échine devant leur colère. J'avais peur. Une lueur glaciale flambait dans leurs prunelles. Je leur ai répondu que je ne comprenais pas. Alors, ils m'ont traité d'irresponsable. De mauvais gardien. Je les ai suppliés de m'expliquer ce que j'avais fait de mal.

Grand'pa Joe s'est avancé d'un pas. Voilà ce qu'il m'a dit : "Que tous sachent. Que chacun sache, partout. Nous ne tolérerons pas cette intrusion. Nous ne tolérerons pas cette exploitation de nos dépouilles sacrées. Ceux qui veulent nuire à notre mémoire doivent être détruits. Ils ne sont pas les bienvenus en ce monde et ne méritent pas plus d'hospitalité qu'un voleur dans la nuit !"

Là-dessus, Grand'pa Joe est reparti, et les autres avec lui.

J'ai dévalé le sentier jusqu'à l'endroit où nous avions enterré Grand'pa Joe, mais je ne suis pas allé jusqu'à sa tombe. Arrivé à mi-chemin, j'ai aperçu une silhouette au clair de lune, peut-être plusieurs. J'ai demandé à Hibou de me prêter ses yeux, et j'ai distingué clairement cette abomination. Le corps de Grand'pa Joe venait vers moi, suivi de plusieurs autres. Sauf que ce n'était pas Grand'pa Joe. C'était un voleur.

J'ai suivi les instructions de mes ancêtres. Je vous conseille à tous à faire pareil.

• Night Watcher

(Fin de connexion)

L'EXPLOSION DU SOLEIL LEVANT

Le Japon a connu pas mal de changements en un laps de temps relativement court. En dépit d'un article de sa Constitution lui interdisant théoriquement de se doter d'une armée, le gouvernement avait développé dès les années 1950, et avec l'aval des États-Unis, une "force de police" conséquente, devenue "force de sécurité nationale" en 1952, puis "force d'autodéfense du Japon" en 1954. Et puis, ce fut la Deuxième Guerre de Corée, dans laquelle la Corée du Nord lança plusieurs missiles nucléaires contre le Japon (tous abattus avant d'atteindre leur cible). Ces événements amenèrent d'importantes réformes en 2006, mettant l'empereur encore plus en avant et faisant du Japon l'actuel Japon impérial. La "force d'autodéfense" changea de nom une nouvelle fois et devint tout simplement l'armée impériale. Même si l'empereur est pratiquement dépourvu du moindre pouvoir politique, toutes les mesures prises par le gouvernement le sont en son nom et à la gloire des siècles précédents. Le Japon a également entamé une campagne d'extension agressive, à la fois sur les plans militaire et économique, illustrée par l'occupation des Philippines en 2021 et de San Francisco en 2036. Sans oublier bien sûr l'expansion des japanacops à travers le monde.

Devinez quoi ? Ce n'est qu'un début. Lisez ça, vous allez comprendre.

• Captain Chaos

Posté le 16 mars 2062 à 04:24:55

LA CATASTROPHE FRAPPE

(Connexion : forum de discussion du Japon: 27 octobre 2061 à 00:02:50)

• Je viens d'apprendre par les serveurs de presse que le Japon aurait subi une série de petites secousses au cours des deux dernières heures, Quelqu'un a suivi les infos ?

• Snow Dragon

• Ouais. Semblerait qu'ils se soient tapé 5,5 près de Yokohama il y a un peu plus de deux heures, et on vient d'enregistrer 5,9 au large de Nagoya. La secousse de Yokohama a provoqué plusieurs incendies et fait quelques dégâts matériels, mais rien de spectaculaire. On n'a rien pour l'instant sur celle de Nagoya. Elle a eu lieu au large, alors on peut s'attendre à un petit raz-de-marée.

• Manticore

• Rien de très surprenant là-dedans. Ça fait plus d'un an que le Japon tremble sur ses bases. Les séismes mineurs se sont multipliés, et certains petits volcans d'Hokkaido crachent de la fumée par intermittence depuis des mois. Vous voulez parier que le grand tremblement de terre de Gajira frappera Tokyo cette année ? Ça fait si longtemps qu'on l'attend.

• Spavin





- Oh, mon Dieu ! Vous avez vu ça ? L'île la plus au sud du Japon vient de s'envoler en fumée !
- Armistice

//Début du fichier en attachement//

FLASH D'INFORMATION SPÉCIAL DE NEWSNET

27 octobre 2061 à 06:07:54 GMT (16:07:54 heure locale)

En direct à proximité de Sasebo, Japon

Mesdames et Messieurs, ce que vous découvrez derrière moi par la fenêtre de notre hélicoptère NewsNet, c'est un immense panache de fumée au-dessus du mont Unzen, qui est entré en éruption sans crier gare il y a moins de trente minutes. Le volcan, qui recouvre l'essentiel de la péninsule de Shimbara, a explosé en plusieurs endroits mais le gros de son activité semble se concentrer autour de Fugendake, l'un des pics de sa partie orientale.

À travers le nuage de cendres et de fumée, il nous est impossible de distinguer la ville voisine de Shimbara, construite au pied du volcan, mais on peut d'ores et déjà redouter que les pertes en vies humaines soient effroyables. Selon des rapports non confirmés qui nous parviennent à l'instant même, il a pu y avoir également un raz-de-marée dans la baie. Nous n'avons aucune idée du nombre de victimes, mais on sait que les dégâts pourront s'étendre jusqu'à la banlieue de Nagasaki, à près de cinquante kilomètres d'ici.

Le gouvernement impérial japonais a déclaré l'État d'urgence nationale et a suspendu tous les vols au départ ou à destination de l'île de Kyushu. Les vols suborbitaux sont annulés dans tout le pays en raison du nuage de poussière qui se diffuse en haute atmosphère, et des restrictions sévères frappent tout le trafic aérien civil au-dessus du Japon. Les aéroports internationaux de Séoul et de Pusan ont également suspendu leurs vols trans-atmosphériques et commencent à détourner tout le trafic qui n'est pas d'importance vitale.

L'éruption se poursuit en ce moment même, et de nombreuses secousses secondaires sont enregistrées sur la côte est de...

Quoi, qu'est-ce qu'il y a ?

Les amis, un chasseur de la Mitsuhama vient de nous ordonner par radio de quitter les lieux immédiatement. Le pilote a indiqué qu'il agissait au nom du gouvernement impérial et qu'il était prêt à ouvrir le feu si nécessaire. Il ne nous reste plus qu'à lui obéir. Restez à l'écoute, nous reprendrons l'antenne aussitôt que nous aurons du nouveau.

C'était Rolf Davidson, en direct du Japon, pour NewsNet.
[Coupe sur un plan orbital estampillé Shiawase Envirotech]
[Coupe sur un plan de montage caméra au sol]

//Fin du fichier en attachement//

- Oh putain, c'est pas fini ! Ils viennent d'enregistrer un séisme de 7,2 à Yokohama, et un autre encore dans la mer du Japon. Une alerte au tsunami vient d'être déclenchée sur la totalité de la côte nord. D'autres secousses secondaires se déclarent un peu partout. On dirait que l'éruption de l'Unzen a déclenché un très, très mauvais karma au Japon. Il n'y a plus qu'à espérer que le Fuji-Yama ne va pas s'y mettre à son tour.
- Aenima

- Eh bien, je ne sais pas pour vous mais, personnellement, je viens de revendre toutes mes actions dont le nom avait une consonance plus ou moins japonaise. Les japanacops vont prendre un sérieux coup de bambou sur ce coup-là.
- Armistice

- Oh, que oui. Unzen est loin des grandes industries, mais Yokohama est un centre industriel majeur, et il y a énormément d'usines et de bâtiments qui vont souffrir. Attendez-vous à voir le cours de Renraku tomber en flèche.
- Denada

- Il n'y a pas que le Japon qui soit touché; on dirait que c'est tout l'Anneau de Feu qui saute comme un couvercle. La Californie, la Nouvelle-Zélande, l'Indonésie... Moi je vous le dis, Maman Terre n'est pas contente.
- Yael

- Oh, non – j'ai de la famille dans une des aqualogies Saotome en mer du Japon. Je viens d'essayer de les joindre et je suis tombé sur un message "serveur indisponible". Personne n'a de nouvelles ?
- Inari

- Waouh ! Non, mais vous avez vu un peu ces clichés orbitaux ? J'aurais jamais cru qu'un volcan pouvait rejeter autant de déchets dans l'atmosphère. L'île a presque entièrement disparu ! On dirait que Yokohama aussi a souffert; je distingue la fumée de quelques incendies.
- Spavin

- J'ai vu des clichés de l'éruption du Saint Helens au siècle dernier. Si c'est pareil avec l'Unzen, il ne va pas rester grand monde en vie aux environs du volcan. C'était grand, Shimbara ? On sait combien il y a eu de morts ?
- Ereskanti

- "C'était" qu'il demande. Et il a raison. Au dernier recensement, la population de Shimbara atteignait 180 000 habitants. Ajoutez à ça toutes les petites villes autour d'Ariake-kai – la baie – et vous parvenez à un total d'environ 300 000 personnes. Le décompte final des victimes dépendra de la gravité des tsunamis et des dégâts subis à Nagasaki et Yokohama.
- Hastur-3

- Bon sang ! Ça va flanquer une sacrée pagaille au Japon. Tous ces séismes vont coûter chaud en réparations aux japanacops et au gouvernement, et les squales corporatistes vont humer l'odeur du sang et rappliquer en meute pour faire main basse sur les compagnies affaiblies. Ça veut dire beaucoup de boulot pour nous, les gars; à condition de ne pas avoir peur de se salir les mains, parce qu'il va falloir travailler vite et sans fioriture.
- Findler-Man

(Fin de connexion)

(Connexion : forum de discussion du Japon : 29 octobre 2061 à 15:40:23)

- Voilà les nouvelles du front.
- Armistice

//Début du fichier en attachement//

RÉUNION DE CRISE DE LA DIÈTE JAPONAISE

Posté le 29-10-61

Washington (NN) – Le Japon vit toujours dans l'angoisse depuis la dramatique éruption de l'Unzen et les séismes consécutifs qui ont eu lieu jeudi, tard dans l'après-midi. La lave et les cendres ont pratiquement rasé la ville de Shimbara et la région environnante, qui abritaient plus de deux cent cinquante mille personnes. Les villes voisines ont subi des tsunamis, des pluies



de cendres et de pierres, des nuages de vapeurs toxiques et pire encore. On dénombre déjà plusieurs dizaines de milliers de victimes, et ce macabre recensement est certainement loin d'être terminé. La PacRim Bank a déjà estimé le coût de ce désastre à plusieurs dizaines de milliards de nuyens.

Les cendres et les pierres ponces retombent jusqu'à Tokyo et Osaka, entraînant l'annulation de tous les vols suborbitaux et la fermeture des ports les plus proches sur l'île de Kyushu pour raisons de sécurité ; la communauté corporatiste a exprimé de vives protestations à l'idée de la perte économique. Les photos satellites montrent clairement l'étendue et l'intensité du nuage de cendres, qui dérive lentement vers l'est au-dessus du Pacifique. Le bilan des victimes du séisme de Yokohama dépasse les 5 000 personnes, alors que les pompiers finissent à peine de maîtriser le dernier incendie du secteur industriel. Sur la côte nord, près de 900 personnes sont portées disparues depuis le passage du tsunami de cinq mètres de haut déclenché par le séisme en mer du Japon.

La Diète se réunit actuellement pour évaluer la situation et mettre au point un plan d'urgence. Shobo Kazama, le Premier ministre japonais, a également réclamé une enquête au sein des services chargés de la surveillance géologique de l'Unzen. Shiawase Envirotech, responsable de l'observation satellite et du suivi climatologique qui devaient, en principe, permettre d'anticiper ce genre de catastrophe naturelle, se refuse pour le moment à tout commentaire. C'est dans un climat de vive tension que le gouvernement a réclamé des comptes à la compagnie et lui a demandé pourquoi son système d'étude et d'observation de plusieurs milliards de nuyens n'a pas détecté le moindre signe avant-coureur des séismes ou de l'éruption.

À l'heure où le soleil se couche sur une Tokyo en proie à la désolation, le pays tout entier se prépare dans la douleur à faire son deuil des trop nombreuses victimes de la catastrophe.

//Fin du fichier en attachement//

LE GOUVERNEMENT DU JAPON IMPÉRIAL

Shadowland > Japon > Aides > Gouvernement

L'empereur : Symbole du Japon et de l'unité du peuple, l'empereur est le chef de l'État. Tout est fait et décidé en son nom, même s'il ne détient aucun pouvoir politique réel. Son titre, héréditaire, se transmet de père en fils.

La Diète : Composée de la Chambre des représentants et de la Chambre des conseillers, la Diète détient le pouvoir législatif. Ses membres sont élus par le peuple, mais bon nombre d'entre eux émergent en sous-main auprès des grandes corporations.

Le Cabinet : Siège du pouvoir exécutif, le Cabinet est dirigé par un Premier ministre investi par l'empereur, mais élu par la Diète. Le Premier ministre nomme à son tour les différents ministres de son Cabinet. La Diète a la capacité de dissoudre le Cabinet à l'issue d'un vote de défiance.

Le pouvoir judiciaire : Il repose entre les mains d'une Cour suprême et des cours locales. Le président de la Cour suprême est élu par le Cabinet et investi par l'empereur, et le reste de ses membres est directement nommé par le Cabinet.

• Eh ben, on dirait que la Diète n'y est pas allée de main morte. Aux dernières nouvelles, les marines impériaux avaient reçu l'ordre de se retirer de San Francisco et de rentrer au bercail pour aider les sauveteurs. L'annonce a été faite par l'empereur lui-même, dans une proclamation préenregistrée.

• Faedra

• C'est curieux. Voilà une semaine que plus personne n'a vu Sa Majesté impériale, avant même l'éruption. Depuis, il se refuse à toute interview et apparition publique, se retranchant derrière un prétendu besoin de "suivre personnellement la tragédie de l'Unzen et de prier pour les âmes des victimes."

• Mushin

• En tout cas, si cet ordre était confirmé, les marines nous ficheraient la paix pour un bout de temps. Ça devrait singulièrement faciliter le boulot en ELC. Je parie que tous les méta-humains de Frisco sont en train de verser des larmes de crocodile à propos de l'Unzen.

• Dexter

• Ouai. Non seulement ça va nous faciliter le boulot, mais ça va aussi le rendre beaucoup plus lucratif à long terme. Un marché ouvert est toujours meilleur pour les affaires, en particulier quand il est en hausse.

• Roughcut

• Je peux confirmer les infos de Faedra. La base des marines impériaux près du port de San Francisco bourdonne comme une ruche, et toutes les permissions ont été suspendues. On dirait que deux divisions au moins se préparent à rentrer.

• Tuskadero

• Hmm... est-ce qu'ils emmènent leur artillerie lourde avec eux? Ou peut-on espérer en voir une partie tomber du camion ?

• Kilroy

• Je viens de consulter un peu les rumeurs sur Asgard; apparemment, il se produirait la même chose dans les garnisons japonaises aux Philippines, au Pérou et dans le nord de l'Australie. Les esprits savent jusqu'où il compte aller, mais dans l'immédiat, on dirait bien que le gouvernement japonais rappelle tous les hommes dont il peut se dispenser. Les japanacops doivent éprouver une certaine nervosité à voir partir comme ça leur bouclier protecteur et leur grosse matraque.

• Nils

• Sans parler du fait que ça va sans doute donner toutes sortes d'idées aux rebelles, pirates et autres entrepreneurs du coin. À mon avis, c'est le moment où jamais d'effectuer une petite "livraison d'armes indépendante" dans la zone Pacifique.

• Glaive

(Fin de connexion)

(Connexion: forum de discussion du Japon : 4 novembre 2061 à 18:55:14)

• Jetez un coup d'oeil là-dessus - l'un des officiers impériaux en poste à Frisco refuse de se retirer. Je ne sais pas ce que les japanacops locales ont pu offrir à ce général Saito, mais elles ont visiblement



réussi à le convaincre de trahir son gouvernement. Ses soldats le suivent comme un seul homme; à ce qu'il semble, ils lui sont plus dévoués qu'à leur empereur. Quoi qu'il en soit, ça veut dire que les japanacops peuvent toujours compter sur l'armée pour couvrir leurs fesses à San Francisco, même si les hommes de Saito ne peuvent plus défendre le même territoire que par le passé.

- Argent

- Ouais, et Saito fait une figure de proue idéale pour le mouvement anti-impérial qui se dessine au sein des corpos.

- Discus

- Eh bien, Armistice avait raison. Le marché des obligations a subi un sérieux ralentissement depuis l'éruption. Comme on pouvait s'y attendre, les japanacops ont gelé tous leurs investissements en attendant une évaluation précise du coût de la reconstruction. On peut s'attendre à voir pas mal de compagnies de recherche licencier à la pelle ou pratiquer des coupes sombres dans leur budget. Tout ça va les rendre vulnérables. Conséquence : une situation rêvée pour des shadowrunners.

- The Chromed Accountant

"Simple question de dollars et de bon sens."

- Personne n'a remarqué qu'il y avait eu une véritable épidémie de morts soudaines dans la famille impériale, dans la semaine qui a suivi l'éruption ? J'ai relevé plusieurs empoisonnements alimentaires, des chutes accidentelles, deux accidents d'hélicoptères et même une agression criminelle en pleine rue. En tout, ça nous fait quand même dix-sept personnes tuées.

- Neon Flower

- Ridicule. Il n'y a pas d'agressions criminelles en pleine rue au Japon.

- Mushin

- Justement. À mon avis, quelque chose a créé une énorme vacance dans les cercles du pouvoir et on assiste aux effets secondaires d'une course désespérée pour la combler. Ça bouge énormément dans les ombres japonaises en ce moment; la police et le Yakusa sont à couteaux tirés, et les AAA se jettent des regards soupçonneux. La seule chose qui les empêche de se jeter à la gorge les unes des autres, c'est la retenue polie qu'impose l'étendue de la catastrophe.

- Neon Flower

- C'est bien vrai. Moi et mon équipe, on travaille essentiellement sur la côte ouest de l'Amérique, et pourtant, on vient de nous faire trois propositions différentes pour des japanacops triple-A, toutes dirigées contre d'autres compagnies japonaises. Ça chauffe partout dans le monde, en ce moment. Quant à savoir qui a déclenché ça, là...

- Pasquale

(Fin de connexion)

UN EMPEREUR EST MORT

Par Naginata

- Certains d'entre vous se rappellent peut-être Naginata, le philanthrope qui nous avait brossé un exposé sur Shiawase il y a quelque temps. Nous pensions qu'il avait disparu pour de bon dans les ombres de Chiba. Apparemment, non – il est vivant, il va bien et il a toujours des infos de première main à

partager avec nous. Désolé pour le style, parfois un peu formel, mais nous avons dû passer son texte au traducteur automatique. J'ai rajouté un appendice interactif pour aider les *gaijins* comme moi à s'y retrouver.

- Captain Chaos

Posté le 8 janvier 2062 à 10:43:46

Bonsoir à tous. J'espère que vous êtes tous en bonne santé. Comme vous le savez peut-être, les ombres du Japon ont été particulièrement intéressantes et dangereuses ces deux derniers mois. L'éruption de l'Unzen a eu des répercussions dépassant largement les seuls dégâts matériels, dont le monde entier ressent encore le contrecoup. À Chiba, des alliances se forment, évoluent et se dissolvent en l'espace d'une nuit; il semble que, pour le moment tout au moins, le monde des affaires ait oublié tout souci d'étiquette ou de simple respect.

Il existe une raison objective à ce climat délétère. Elle est désormais dans le domaine public, comme le démontre l'article que j'ai joint en appendice.

//Début de la coupure de presse//

3 janvier 2062

... Aujourd'hui, le gouvernement japonais a publié une déclaration à l'ensemble des réseaux de presse internationale pour confirmer la mort de l'empereur Kenichi et de la plupart de ses proches parents dans l'éruption de l'Unzen, deux mois auparavant. L'empereur et sa famille assistaient à la reconsécration d'un autel shinto dans l'une de leurs propriétés sur les berges de l'Ariake-kai, près de la ville de Shimbara. On présume qu'ils ont été emportés, soit par une coulée de boue volcanique, soit par le tsunami consécutif au séisme sous-marin qui a suivi l'éruption.

Le Premier ministre Kazama a déclaré que le Japon était profondément choqué et attristé par la perte de son bien-aimé empereur et de ses proches. Il a appelé la population à conserver son calme et à consacrer ses efforts aux travaux de reconstruction dans la région de l'Unzen.

Kazama-san a ensuite indiqué que Yasuhito, 14 ans, le petit-fils et unique descendant de l'empereur, assumerait nommément le trône impérial au cours d'une cérémonie de couronnement prévue pour le 5 janvier. Ce long délai était nécessaire, a-t-il ajouté, pour retrouver et inhumer dans la dignité les corps des membres de la famille impériale et assurer une transition sans heurts. Kazama-san a également déclaré qu'un *sessho* avait été choisi par le Conseil de la Maison impériale, afin d'assurer la régence jusqu'aux 18 ans de Yasuhito. Il s'agit de Taro Yonekura, l'un des derniers membres survivants de la famille impériale, lointain cousin de Yasuhito.

Les marchés financiers japonais ont accueilli ces nouvelles avec une appréhension sensible, perdant 200 points supplémentaires pour atteindre leur plus bas niveau depuis deux ans. Mitsuhamma Computer Technologies a déposé une protestation formelle auprès du gouvernement, stipulant, je cite, que "sans un chef en situation de diriger et capable de mobiliser le soutien populaire, la nation connaîtra les plus grandes difficultés à retrouver la stabilité et la prospérité." Les autres corporations se sont refusées à tout commentaire.

//Fin de la coupure de presse//

- Sérieusement, ce Yonekura est effectivement l'un des derniers rescapés de la famille impériale. Ils tombent comme des mouches, ces derniers temps. À part Yasuhito, ceux qui restent sont tous au moins à une génération d'écart du noyau dur de



GLOSSAIRE

Doshin	policier
Gaijin	étranger
Kawaruhito	métahumain (litt. "personne transformée")
Kuge	aristocrate de la Cour impériale
Miko	magicien shinto (généralement une femme)
Oni	variante du métatype ork fréquemment rencontré au Japon
Sessho	régent impérial
Tenno heika	l'empereur (litt. "Seigneur Fils du Ciel")

la Maison impériale; ils n'en font partie que grâce aux liens du sang d'un de leurs ascendants, et parce que personne n'a jamais pris la peine de les priver de ce statut.

• Neon Flower

• Des rumeurs persistantes relient Yonekura à Yamatetsu. Je ne serais pas étonné que ce soit la vraie raison de l'agitation des autres mégacorps.

• Packer

• Naginata n'exagère pas quand il évoque un climat de règlements de comptes. C'est vrai que les choses ont bien changé depuis deux mois. J'ai vu un type se faire couper en deux au fouet à monofilament devant la porte d'une boîte de Kyoto le Jour de l'An. Les *doshins* locaux n'ont même pas sourcillé – ils se sont contentés d'emballer le corps et d'éponger le sang. On se croirait à OK Corral. En plus, les japanacorps sont trop occupées à se tirer dans les pattes pour aider à ramener le calme en sortant de leurs poches leurs services de filicaille Pink Samurai ou leurs petits clans ninjas personnels. Je vous jure, on se croirait à l'ouverture de la chasse.

• Just Johnny

Depuis deux jours, le Japon a un nouveau *tenno heika*, et ce n'est qu'un enfant. Pire encore, son lignage n'est pas exempt de tout soupçon ; on prétend officiellement qu'il serait fils unique, mais une rumeur persistante soutient qu'il aurait un demi-frère et une demi-soeur, nés onis tous les deux et assignés à résidence à Yomi. C'est pour cette raison que, bien qu'il soit parfaitement humain, Yasuhito n'avait jamais été considéré comme un prétendant sérieux au trône.

• L'histoire est vraie, j'ai vérifié. Il avait bien un frère et une soeur, qui sont morts à Yomi voilà quelques années dans un incendie.

• Bearclaw

• Mon pauvre, ne me dis pas que tu as gobé cette histoire? J'ai exfiltré les deux gamins moi-même – et je peux vous dire que ça n'a pas été du gâteau. L'incendie a servi de couverture, pour faire croire aux Japonais qu'ils étaient morts. En fait, ils se portent à merveille.

• Ice Queen

• Si c'est vrai, ça veut dire que le pire reste à venir; attendez un peu qu'un groupe anti-japonais mette la main sur eux pour les utiliser contre leur frère...

• Argent

Le pouvoir de l'empereur étant principalement symbolique, l'âge de Yasuhito ne constitue pas véritablement un

problème. Il est représenté par son cousin Yonekura, qui agit officiellement en tant que sessho – mais dont la rumeur prétend qu'il exécute en fait à la lettre les instructions de son jeune cousin.

Les Japonais accordent énormément d'importance à la tradition et à la conformité, et le choix de ce nouvel empereur représente un total renversement de l'ordre naturel des choses. Il est source d'une consternation infinie au sein des *kuges* les plus vieux. Beaucoup refusent de s'incliner, même symboliquement, devant quelqu'un qu'ils considèrent comme impur. Yasuhito n'aura peut-être pas le temps d'atteindre sa

majorité, car son règne risque d'être bref et sanglant – on parle déjà à voix basse de régicide.

Quelle que soit la vérité, il circule de nombreuses rumeurs à propos de Yasuhito. Mais l'une d'elles fait l'objet d'un véritable tabou, c'est le fait qu'il se trouvait apparemment avec la famille impériale lors de l'éruption de l'Unzen. Les *mikos* de Kyushu racontent qu'on l'aurait découvert en train de marcher sur la plage d'Ariake-kai après la catastrophe, nu et poussiéreux mais totalement indemne. Certains jurent même qu'il serait entouré d'une sorte d'aura astrale indéfinissable; pourtant, les examens ont prouvé depuis qu'il ne possédait aucun talent magique latent. Par quelle magie a-t-il bien pu échapper au souffle dévastateur d'une éruption volcanique? Les plus grands mages du Japon restent perplexes.

Le plus mystérieux, dans toute cette histoire, reste peut-être le terreau social où il a su planter les racines de son influence et de sa popularité. En quelques jours à peine, il s'est acquis le soutien de la majorité des prêtres shintoïstes et bouddhistes, plus celui d'au moins une grande famille japonaise. Beaucoup de *kuges* parmi les plus jeunes et les plus ambitieux travaillent dans l'ombre à forger de nouvelles alliances, motivés, sans doute, par l'éventualité d'un avancement rapide. Le Palais impérial est incontestablement divisé.

• Dites donc, ça ne traîne pas, chez eux. Ils se passent d'empereur pendant deux mois, puis ils couronnent un gosse en moins de deux jours... et les factions se bousculent déjà pour organiser le régicide? Je vais vous dire, ils ne savent pas ce qu'ils veulent... Au fait, l'empereur n'avait pas fait une apparition tridéo quelques jours après l'éruption?

• Defcon

• Si. Je me suis repassé la bande sur un équipement un peu plus pointu – c'est un habile montage électronique. Oh, ce n'est pas facile à voir; on remarque surtout quelques incohérences dans le reflet des prunelles. Un truc à se demander dans quelles proportions au juste les reportages qu'on nous montre à la tridéo ne sont pas *tous* bidonnés...

• KrackR

• L'éruption a tué quasiment tout le monde à Shimbara, et on a retrouvé ce gosse qui marchait tranquillement au milieu des cendres ? Ne me dites pas que c'est un coup de bol. Soit c'est un mage très puissant, ce qui – en principe – est impossible, soit sa prétendue présence sur place n'est qu'un bobard de la propagande. Je ne vois pas d'autre explication.

• Idoru

• Ne sois pas aussi catégorique. Il y a plus de choses au ciel et sur la terre, Idoru, que n'en a rêvé ta philosophie.

• Izanagi



♦ J'ai mené ma petite "enquête" sur le serveur impérial. En résumé, il semblerait qu'une clinique clandestine Renraku près de Beppu ait effectué un examen physique et magique complet de Yasuhito une douzaine d'heures environ après le cataclysme. On lui a fait subir tous les tests possibles et imaginables, sans détecter la plus petite anomalie. Le rapport mentionne bien des "difficultés" à mener à bien certaines procédures, mais sans plus de précision.

♦ Manticore

♦ Détail intéressant, la position du clergé shintoïste est loin d'être unanime. Le grand public ne le sait pas, évidemment, mais en coulisses ce soutien à l'empereur fait l'objet de "débats philosophiques" houleux.

♦ Kamiko

Yasuhito a entrepris de rallier la Diète à sa cause tambour battant, et un nombre surprenant d'hommes politiques se sont déjà rangés derrière lui. Yonekura passe beaucoup de temps en compagnie de différents membres influents de la Diète, probablement pour passer des accords et renforcer la position de son cousin; s'il continue sur sa lancée, Yasuhito pourrait bientôt faire passer des décrets ayant force de loi, devenant ainsi le premier empereur à détenir un vrai pouvoir politique depuis un siècle.

Bien sûr, les japanacorps résistent et usent de leur influence à la Diète pour tenter de bloquer cette ascension avant qu'il ne soit trop tard. Yamatetsu, de son côté, soutient à fond le *sessho* et son cousin. Les rumeurs qui établissent un lien entre la mégacorp et le jeune empereur se confirment de plus en plus.

Les partisans de l'empereur à la Diète ont déjà entamé une initiative auprès des deux chambres pour ouvrir le marché japonais, baisser les taxes et réduire les restrictions commerciales imposées aux compagnies étrangères. La communauté commerciale japonaise a réagi avec horreur et fait donner la cavalerie pour enrayer le processus.

Yasuhito semble également poursuivre une vendetta personnelle avec la corporation Shiawase, qu'il tient apparemment pour responsable dans la mort de sa famille. Il a réclamé à Tadashi Shiawase une explication et des excuses officielles concernant l'échec de son système de surveillance géologique — sans résultat jusqu'ici. L'opinion publique est de son côté, cependant, et pourrait bien forcer la main à Shiawase.

Yonekura travaille avec des membres de la Diète à un assouplissement des lois concernant l'immigration et la discrimination envers les *kawaruhitos*. Il faudra vraisemblablement un certain temps avant que cette initiative ne débouche sur des lois concrètes, car l'empereur n'a pas le soutien nécessaire pour imposer un tel bouleversement des mentalités. Malgré tout, Yasuhito a demandé publiquement à la population de mettre un terme à la discrimination.

Sa mesure la plus récente, et peut-être la plus importante sur un plan symbolique, a consisté à endosser de nouveau son statut divin, auquel la famille impériale avait dû renoncer après la Deuxième Guerre mondiale, il y a plus d'un siècle. Étonnamment, le clergé shintoïste lui a immédiatement reconnu ce statut. En termes pratiques, c'est de peu d'importance, mais c'est néanmoins un signal fort de son désir de commander et de son mépris affiché des conventions qui prétendraient s'opposer à ses ambitions.

♦ Waouh, tout ça en deux jours? C'est un peu trop surréaliste pour moi.

♦ Spazz



• Je crois que je vois où il veut en venir – en imposant changement sur changement à ses opposants, il les maintient en porte-à-faux permanent et les empêche d'organiser une riposte efficace. Tactiquement, c'est brillant. Je me demande où il a appris les ficelles de la politique, et auprès de qui.

• Sun Tzu II

• Ce n'est pas en deux jours qu'il va changer le Japon, quand même. Il aura beau faire passer toutes les lois qu'il voudra, il faudra des siècles pour faire disparaître le racisme et la xénophobie.

• Satchmo

• Je donnerais ma main droite pour savoir qui se cache derrière Yasuhito et tire les ficelles dans l'ombre.

• Darien

• Eh bien, les gens avec lesquels on le voit le plus souvent sont, dans l'ordre: Yonekura; Kiyoshi Hirai, un membre influent de la Chambre des représentants, dont on dit qu'il serait un homme de paille de la PacRim Bank; Shobo Kazama, le Premier ministre; une femme inconnue que lui aurait présentée Yonekura; et Shidzue Ishimoto, un *miko* et ami de longue date de la famille impériale. C'est probablement parmi ces gens qu'il faut chercher les conseillers de Yasuhito – en tout cas, tous le soutiennent comme un seul homme.

• Kamiko

• À tous les coups, c'est Yamatetsu. Avec l'empereur dans sa poche, le Japon va devenir un endroit vachement intéressant.

• Happyjan

• Pas si sûr. Ça pourrait aussi bien être le yakusa, Ryumyo, ou n'importe qui d'autre. Ce qui est certain, c'est que je n'aimerais pas être la place de Yasuhito. Son espérance de vie doit se mesurer en jours.

• Spellbinder

• Tu serais surpris. On raconte qu'il a déjà survécu à une tentative d'assassinat. Apparemment, on aurait essayé de le tuer par magie aussitôt avant son couronnement; il paraît que son assassin est mort d'une manière horrible. Il ne restait pratiquement plus rien à autopsier.

• Debear

L'ART DE CHEVAUCHER LE TIGRE

(Connexion: forum de discussion du Japon: 11 mars 2062 à 05:20:47)

• Alors, les gars, où on en est avec le Japon?

• Muchacho

• Heu... par où commencer ? Tiens : apparemment, Shiawase est rentrée en grâce auprès de l'empereur. Quant à savoir comment elle a réussi, là...

• Maxus

• En fait, ç'a été étonnamment simple : Tadashi Shiawase a fiancé sa fille Hitomi à l'empereur. Le mariage doit avoir lieu après le seizième anniversaire de Yasuhito. Je ne sais pas trop qui a fait la bonne affaire, mais il semblerait que Hitomi ne soit pas enchantée par cet arrangement; il faut dire qu'elle a quand même six ans de plus que l'empereur. J'ai l'impression que Tadashi s'en balance complètement – je crois que, pour avoir le privilège de mettre un pied dans la famille impériale, il aurait été prêt à donner sa fille à la Confrérie Universelle.

• Neon Flower

• Donc, Shiawase a fait copain-copain avec la famille impériale. Les autres japanacorps doivent écumer de rage.

• Dark Father

• Possible. Mais la plupart préfèrent se tenir à distance de l'empereur, au cas où il partirait dans une de ses spectaculaires explosions de colère. Il faut reconnaître qu'il est plutôt imprévisible. Shiawase tient le tigre par la queue, désormais; elle a intérêt à bien s'accrocher. Les esprits savent ce qui lui a pris de courir un risque pareil. Ça ne lui ressemble pas.

• Disconnected

• Pour aggraver les choses, Yonekura a recruté plusieurs *onis* pour étoffer les rangs de la Garde impériale. Ç'a été un sacré choc, à la Cour; la plupart des nobles n'avaient même jamais vu de *kawaruhito* avant ça. Certains *kuges* se donnent d'ailleurs beaucoup de mal pour nier leur existence ; mais ça n'a rien d'évident, surtout quand un oni de deux mètres de haut en armure traditionnelle vous bloque l'accès à la salle du trône, katana au clair.

• Neko

• Les choses finissent quand même par se tasser, au moins sur le plan économique; la Bourse remonte progressivement au niveau qu'elle avait avant l'éruption de l'Unzen, et les corpos commencent à voir un peu plus loin que leurs querelles intestines. À l'évidence, la donne politique a été considérablement remaniée depuis un an. Il y a désormais une rébellion ouverte aux Philippines, et San Francisco n'est plus sous le contrôle du Japon. Je suis curieux de voir comment va évoluer ce meilleur des mondes,

• Ainu

• Les marines impériaux sont de nouveau disponibles. On n'a plus besoin d'eux pour déblayer les décombres. Les corpos font pression auprès du gouvernement pour qu'ils soient redéployés dans leurs anciennes bases afin de protéger leurs intérêts territoriaux, mais pour l'instant, l'empereur a fait jouer son influence toute neuve pour s'opposer à leur requête.

• Mushin

• Ouais, maintenant, on leur demande de reconstruire le pays. L'Armée de terre est affectée à des missions de surveillance autour des zones dangereuses ou encore instables, tandis que le Génie s'occupe de redresser les ponts, les barrages et tout ça. La Navy et les marines effectuent des opérations de recherche et de sauvetage à travers les îles. L'Air Force aide à déterminer depuis les airs l'étendue exacte des dommages et donne un coup de main aux pompiers. L'un dans l'autre, je dirais qu'ils sont plus utiles que jamais.

• Snowblind

• N'oublions pas que les militaires font serment de loyauté à l'empereur, et que le bushido est une chose qu'ils prennent très au sérieux. Yasuhito les garde aussi comme arme d'intimidation pour faire filer doux les corpos. Je doute qu'il accepte de les déployer hors du territoire national avant que son pouvoir ne soit solidement établi.

• Dark Father

• Un observateur extérieur pourrait croire que l'empereur brasse beaucoup d'air pour pas grand-chose; mais en réalité, toutes ces actions visent à un but bien précis – maintenir ses adversaires sur le qui-vive et en perpétuel décalage tandis qu'il transforme le rôle symbolique de l'empereur en véritable pouvoir politique.

• Sun Tzu II



- Vous en connaissez beaucoup, des gamins de quatorze ans capables d'un tour de force pareil ? Il y a forcément quelqu'un derrière lui qui le conseille. Je n'arrive pas à croire que personne ne l'ait encore destitué ou assassiné. Qui tient tellement à le voir au pouvoir ?

- Defcon

En fait, on ne peut pas le destituer. Les Japonais sont beaucoup trop concernés par le drame qui se joue en ce moment pour ça. Il faut conserver au moins un semblant de monarchie constitutionnelle. Quant à le tuer, certains s'y sont déjà essayés – à plusieurs reprises. Je crois qu'on en est pour l'instant à deux tirs au fusil à lunette, trois empoisonnements, une bombe, deux attaques magiques et une chute accidentelle du haut d'un immeuble de quatre étages; tous perpétrés par des professionnels confirmés. Jusqu'ici, l'empereur s'en est toujours sorti miraculeusement indemne, en dépit des dommages collatéraux. Pas étonnant que sa divinité s'impose petit à petit dans les esprits. Et quand on ne peut pas se débarrasser d'un empereur divin, que faire d'autre qu'essayer de lui être agréable ?

- Izanagi

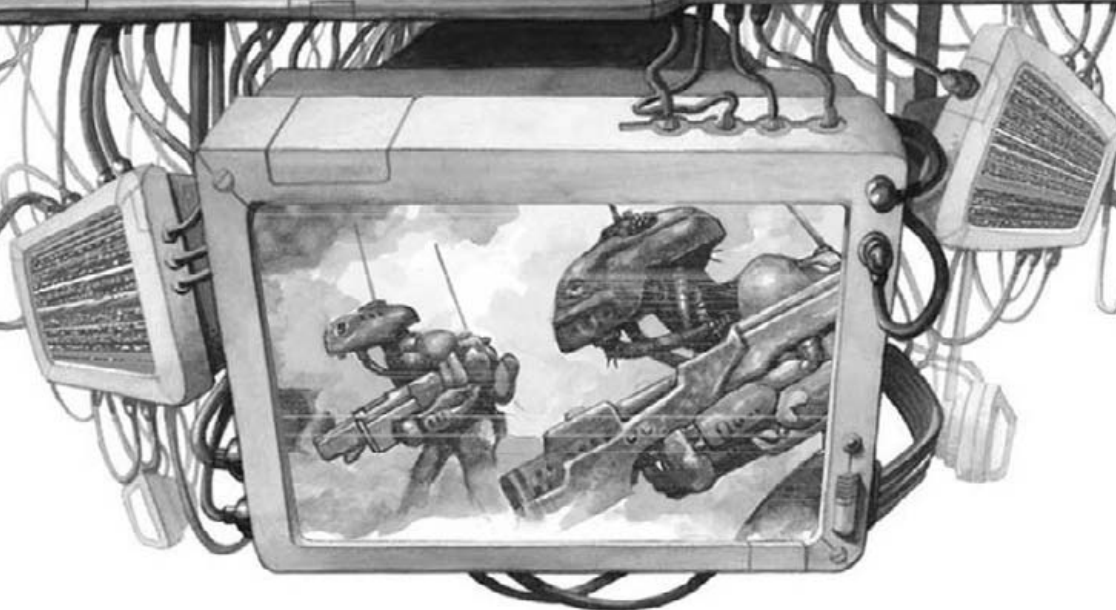
- D'après mes sources, la bombe et l'un des tirs au fusil à lunette peuvent être attribués à Yasuhito en personne – en passant par toute une série d'intermédiaires, bien entendu. J'ai l'impression qu'il a mis en scène ces tentatives d'assassinats pour accréditer son statut divin, et que les autres tentatives n'ont fait que renforcer cette image. Tout ça n'explique pas comment il fait pour s'en sortir, notez bien.

- Silverback

- Les gars, la conclusion de tout ça c'est que le vieux Japon à l'ancienne est en train de disparaître corps et biens. Les choses changent à une vitesse incroyable. Pour nous autres shadowrunners, ça veut dire des occasions à la pelle – et pas seulement pour les Japonais, ni même pour les humains. Les autres mégacorps vont toutes vouloir se faire une place au soleil levant. Sans parler du conflit entre l'empereur et les corpos pour le contrôle de la Diète. Le plomb va voler bas, je vous le dis. Moi, je m'en fiche, il paraît que le Japon est un endroit magnifique à cette époque de l'année.

- Neon Flower

CALIFORNIA ÜBER ALLES



Celui-là nous sort tout chaud des presses, les gars. Avec tout le barouf occasionné par la GRIME, les attaques de zombies shedims, les ravages du dragon et la série de cataclysmes au Japon, on en avait complètement oublié le retrait des troupes impériales japonaises de la ville de San Francisco, des Philippines, de l'Australie et du Pérou. Naturellement, les japanacorps de la Baie n'ont pas beaucoup apprécié de voir leur armée privée rentrer à la maison et abandonner la ville aux loups kawaruhitos. Heureusement pour elles, un officier impérial renégat a pris les choses en main !

Avec ces kilomètres d'installations de recherche de pointe qui s'étendent le long de Silicon Valley, vous imaginez bien que Damien Knight n'allait pas laisser faire sans réagir. Il a donc dressé un obstacle de taille entre les troupes renégates et la vallée – abandonnant le reste de la Californie à son triste sort. Naturellement, ses hommes sont on ne peut mieux renseignés sur la situation à Frisco – et leurs infos ont atterri, les esprits savent comment, dans ma boîte à lettres. Vous pouvez poster des commentaires, alors s'il vous plaît, n'hésitez pas à nous faire part de ce que vous savez; ça m'ennuierait qu'on doive se contenter du point de vue d'Ares, dans cette histoire.

• Captain Chaos

Posté le 27 novembre 2061 à 12:02:38

CHAOS À SAN FRANCISCO

Rapport d'évaluation des opérations tactiques

Ares Macrotechnology

Lieutenant-colonel L. Ritter

22 novembre 2061

Comme vous ne l'ignorez certainement pas si vous lisez ce rapport, la situation à San Francisco a viré au tragique. La présente évaluation a pour objectif de vous l'exposer en détail. Trois facteurs principaux ont contribué à cette dégradation. En premier lieu, le séisme qui a frappé la région de la Baie le 27 octobre ; San Francisco est construite depuis longtemps en prévision de ce genre de catastrophe, et n'en a pas trop souffert, mais les banlieues moins protégées de Berkeley et d'Oakland à l'est de la baie s'en sont beaucoup moins bien sorties. En second lieu, la secousse beaucoup plus dévastatrice et l'éruption volcanique qui ont frappé le Japon à la même date ; cette crise a entraîné le retrait par la Diète des troupes impériales japonaises, qui n'ont donc pas pu participer aux opérations de secours et de reconstruction en baie de San Francisco. Ares Macrotechnology, informée de la situation, a immédiatement envisagé un redéploiement stratégique. Le troisième facteur, néanmoins – le putsch sans violence du colonel Keiji Saito – nous a pris totalement par surprise. Saito a refusé de se replier avec les troupes sous son commandement, en violation directe des ordres de l'empereur.



• Le putsch de Saito ne s'est pas déroulé aussi facilement qu'Ares a l'air de le croire. De la manière dont on m'a raconté ça, la moitié des marines avaient déjà plié bagage, y compris les officiers supérieurs. Saito devait ramener l'arrière-garde. Quand il a stoppé le processus d'évacuation, c'a été un joyeux bordel pendant quelques heures. L'ordre est venu du Japon d'arrêter Saito, mais les marines qui ont tenté de l'exécuter ont été abattus. La plupart des autres étaient dévoués corps et âme à leur commandant. Il a d'ailleurs laissé partir ceux qui le souhaitent – malheureusement, le premier bateau a coulé comme une boule de bowling, entraînant tous ses passagers par le fond; personne n'a plus voulu partir après ça. J'ai aussi entendu dire que Mitsuhama avait prêté des troupes et des drones pour aider Saito à protéger certains secteurs jusqu'à ce que sa dictature soit mise en place. Et, bien entendu, personne n'a plus de nouvelles de l'ancien gouverneur impérial, Shiro Kawanaga, depuis le déclenchement du putsch (on prétend qu'il se cache quelque part et fait l'objet d'une chasse à l'homme impitoyable).

• Wallfly

• Qu'est-ce c'est que cette histoire de redéploiement stratégique d'Ares ? Que comptaient-ils faire exactement ?

• Crash Test Dummy

• N'appartenant pas à la direction d'Ares, je ne peux pas te répondre avec certitude, mais je te parie mon dernier nuyen

UNE SÉRIE DE SÉISMES ET D'ÉRUPTIONS ÉBRANLENT LE PACIFIQUE

Posté le 27-10-61

Seattle (IIN) – Une vague d'activité sismique d'une amplitude sans précédent a secoué le monde aujourd'hui, déclenchant sur son passage tremblements de terre, éruptions volcaniques et raz-de-marée dans toute la ceinture du Pacifique. Au Japon, c'est l'île de Kyushu qui a été la plus sévèrement touchée; l'éruption de l'Unzen a totalement rasé la ville de Shimbara et noyé le pays sous les cendres. Un tsunami a dévasté la région environnante, occasionnant des millions de nuyens de dégâts et un nombre de victimes encore indéterminées.

D'autres régions ont également souffert. Tous les rapports ne nous sont pas encore parvenus, mais on sait déjà qu'en Nouvelle-Zélande, le volcan Ngauruhoe a fait éruption, crachant un panache de cendres chaudes et de braises qui ont déclenché une série d'incendies incontrôlables. Le mont Suribachi a lui aussi fait éruption, dévastant une grande partie d'Iwo Jima et obligeant la population à évacuer l'île. Plusieurs conduits volcaniques ont craché des débris dans les Îles Aléoutiennes, broyant des véhicules, détruisant des maisons et faisant quatorze blessés. Laves de fond et éruptions volcaniques ont ravagé des pans entiers de la côte indonésienne; on parle de plusieurs milliers de morts et de disparus. Au moins six volcans ont enveloppé les Philippines dans un brouillard de cendres et de débris. Un tremblement de terre a frappé la région de la Baie, faisant quelques dégâts matériels à San Francisco et dévastant plusieurs quartiers de Berkeley et Oakland. En Aztlan, le volcan Santa Maria Que-zaltenango a recouvert de lave la campagne voisine, et près de Concepcion, des fumées toxiques jaillies du sol ont fait plus d'une cinquantaine de victimes.

contre ton premier bol de café de soja qu'ils envisageaient d'envoyer Knight Errant en force après le départ des Bridés. Pourquoi ? Parce que Frisco est la principale tête de pont des japanacops en Amérique du Nord. En occupant les rues avec leur service de sécurité sous prétexte de "réprimer les émeutes" (ça a fonctionné à merveille après l'assassinat de Dunkelzahn), ils auraient tenu les japanacops par les couilles. N'oublie pas que le séisme de San Francisco n'était que le dernier d'une série qui a secoué toute la Californie. Même si Frisco n'a pas subi le dixième de ce que Los Angeles a encaissé, si toutes les troupes japonaises s'étaient retirées conformément aux ordres, la ville serait devenue une véritable poudrière. Et Knight Errant aurait été le dernier rempart entre les japanacops et la foule enragée. Ils auraient pu réclamer ce qu'ils voulaient.

• The Wyrms Ouroboros

• Quand on sait en plus que le lieutenant-colonel Ritter est arrivé à Silicon Valley fin octobre, donc bien avant le putsch de Saito à San Francisco, on comprend qu'Ares s'était préparée longtemps avant d'être obligée de déployer ses troupes en novembre.

• Demonseed Elite

• C'est qui, ce Ritter, de toute façon ? Ça doit être un gros bonnet pour avoir écrit ce rapport d'évaluation.

• Selkie

• Je vais te dire : Ritter, c'est vraiment le gars discret – mais je suis le roi de l'indiscrétion. Je suis donc en mesure de t'apprendre que Lloyd Ritter descend d'une longue lignée d'employés d'Ares, et qu'il a gagné ses galons de lieutenant-colonel après plusieurs campagnes difficiles pour le compte de la compagnie – notamment une impitoyable chasse aux insectes à travers le monde, suite à l'affaire de Chicago. Il était en première ligne lors de la destruction d'un nid à Istanbul. Actuellement, il commande l'un des bataillons Knight Errant en poste à Silicon Valley – le détachement des Renseignements et Reconnaissance, pour être précis. Voilà pourquoi c'est lui qui rédige ce rapport à l'intention du Q.G.

• Marley

• Ritter a également couru les ombres sous le nom de Grey Knight. Et il possède le Talent.

• Grim Faerie

• Bouh, que c'est vilain de trahir les confidences sur l'oreiller !

• Grey Knight

Le colonel Saito – qui se fait désormais appeler général de protectorat Saito – contrôle les deux divisions de marines impériaux japonais restées à San Francisco. Ses états de service au Pérou, dans les Philippines et enfin à Frisco le font apparaître comme un chef autoritaire et compétent. Il descend d'une grande famille de militaires, dont l'origine remonte à l'époque glorieuse des samouraïs. Ce n'est certainement pas un homme à sous-estimer. Il connaît bien ses hommes, et il a su gagner leur estime et leur loyauté – ce que le gouverneur Kawanaga n'a jamais réussi. De plus, c'est un maître tacticien et un fin stratège, comme le montre la disposition de ses troupes depuis le putsch.





• Okay, petit portrait du personnage : le colonel – pardon, le général – Saito est bien comme Ritter l'a décrit. Ça n'a jamais été le plus diplomate des marines impériaux, ce qui explique pourquoi il est resté si longtemps colonel – jusqu'à ce qu'il décide de s'octroyer sa première étoile tout seul. Strict, bourru, c'est un représentant de la vieille école qui constitue l'épine dorsale de l'armée japonaise depuis la fin de la Deuxième Guerre mondiale. C'est un homme de décision, qui attend des résultats rapides et ne fait pas dans la dentelle. Pas étonnant qu'Ares préfère assurer une présence militaire aux abords de Silicon Valley.

• Marley

• Saito a également été en poste sur l'île de Vomi, où le Japon exile ses métahumains. Comme la plupart de ses prédécesseurs et successeurs, il traitait les détenus comme des chiens, n'hésitant pas à exécuter les fauteurs de troubles ou à laisser ses prisonniers mourir par centaines de malnutrition ou de malaria.

• Krathis

Depuis qu'il a pris le pouvoir, le général Saito a montré des dispositions agressives qui justifient pleinement le maintien d'une forte présence militaire à Silicon Valley. Ses motivations politiques font apparaître des penchants patriotiques et fortement hostiles aux métahumains, bien dans "l'esprit de Yamato" qu'on observe au Japon à l'heure actuelle – à savoir, la croyance en la supériorité de la race japonaise. D'ordinaire, une armée renégate tombe rapidement à court d'approvisionnement, mais nos renseignements indiquent que Saito serait financé et soutenu par les corporations du Conseil corporatiste de San Francisco : Mitsuhama Computer Technologies, Renraku Computer Systems, Shiawase Corporation, PacRim Bank et la Financial Services Corporation. On sait d'autre part que Saito est épaulé par diverses organisations internationales de suprématie humaine, ainsi que par certaines factions au sein du gouvernement japonais.

Les corporations le soutiennent pour qu'il défende leurs intérêts dans la région, les organisations racistes, pour renforcer leur influence et gagner de nouveaux militants, et les politiciens par opposition à l'empereur.

• De toute évidence, Ares n'était pas au courant pour l'enfant-empereur à l'époque où ce rapport a été écrit. Les politiciens japonais soutiennent Saito dans l'espoir de se servir de lui pour renverser Yasuhito dans un proche avenir.

• Ginsu

• "Diverses organisations internationales de suprématies humaines," je me marre ! Saito fait son lit avec l'Human Nation, oui ! Il lui offre l'occasion qu'elle attendait depuis toujours, l'espoir d'une vraie nation eugénique construite pour une humanité sans tache. En contrepartie, l'Human Nation mobilise tous ses sympathisants influents pour garantir que personne ne viendra compromettre le beau protectorat tout neuf de Saito.

• Anonyme

• Bienvenue ! Vous entrez officiellement dans le royaume de la paranoïa anti-conspirations.

• Critic

• Ce soutien de l'Human Nation explique pourquoi le gouvernement de Californie à Sacramento capitule aussi facilement devant le régime de Saito. Évidemment, les marines japonais stationnés dans les rues de la capitale fournissaient déjà un élément d'explication...

• Eponine

• Capitule ? Bah ! Ces pantins du gouvernement n'ont commencé à s'intéresser à l'affaire qu'à partir du moment où les troupes de Saito ont envahi Sacramento. Et bien sûr, à ce moment-là, il était un peu tard.

• Local Yokel

• En fait, le gouvernement fait ce qu'il peut pour contourner les ordres de Saito, mais il n'a pas beaucoup de marge de manœuvre. Je ne dis pas que ses membres sont des petits saints – loin de là –, mais simplement qu'ils n'apprécient pas plus que ça de voir les troupes de Saito déambuler dans leur ville. Ils ne peuvent pas faire grand-chose, mais ils maîtrisent depuis longtemps l'art de sourire et de hocher la tête tout en vous faisant un enfant dans le dos.

• Arnold

• L'Human Nation ? Des pantins sans tripes au gouvernement ? La population métahumaine de Californie ne peut pas tolérer cette situation plus longtemps ! Debout, les... - 1,5 Mp effacés par l'opérateur système.

• Mad Hatter

• Tu connais la règle – garde tes diatribes de sergent recruteur pour les forums appropriés.

• Captain Chaos

"Je suis partout!"

Fort d'un soutien logistique inépuisable et d'un moral des troupes à toute épreuve, le général Saito a entrepris de développer sa mainmise sur la région, prenant le contrôle de l'ensemble de la Baie et poussant jusqu'à Sacramento. L'objectif évident de cette expansion, outre le fait de faciliter les rapports avec les groupes anti-métahumains de la région, était de s'emparer de trois grandes bases aériennes militaires locales, principalement McClellan, à Sacramento, mais aussi Beale à Marysville et Travis à Fairfield. Seules les troupes placées sous notre commandement, au général Torres et moi-même, ont empêché Saito de se développer vers le sud.

Si le général Saito devait concentrer ses attaques sur notre ligne de défense à Silicon Valley, nous serions en net désavantage et il est plus que probable qu'un engagement prolongé se solderait pour nous par une défaite. En chiffres purs, les troupes de Saito sont dix fois supérieures aux nôtres, même s'il n'a conservé que la moitié des troupes impériales qui étaient basées à San Francisco. Et depuis la prise de ces trois bases, il dispose d'une immense supériorité aérienne dans la région. Notre demande de renforts ayant été rejetée, il est heureux que le général Saito ait tourné son attention vers l'est et qu'il doive mater des soulèvements locaux dans les régions qu'il contrôle déjà. Ses forces ont affronté les nôtres à l'occasion de plusieurs escarmouches, mais il n'a jamais envoyé de détachement important contre nous, et ne devrait pas le faire tant qu'il continue sa progression dans Central Valley. Il est tout à fait possible que les mégacorporations japonaises, ayant perdu l'avantage de la surprise, redoutent les accusations d'Ares devant la Cour corporatiste si elles attaquaient Silicon Valley maintenant.

• Si on se fie à ce chiffre de dix contre un, et en se basant sur les deux divisions de Saito, ça veut dire qu'Ares aligne environ deux mille cinq cents bonshommes. Est-ce que ce n'est pas un peu beaucoup pour des forces corporatistes?

• Static

• Oui, ça fait beaucoup, mais n'oublie pas que c'est d'Ares qu'il est question; bon nombre de ces hommes sont en réalité



de simples agents de Knight Errant équipés de matériel de combat Ares Arms. Ritter lui-même dirige un bataillon de renseignements et de reconnaissance de cinq cents hommes. Le reste des troupes est placé sous le commandement du général Frank Torres, et se compose de deux bataillons blindés plus deux bataillons d'infanterie mécanisée. Ils gardent la frontière entre les troupes de Saito et Silicon Valley, en se concentrant particulièrement sur l'accès autoroutier par le nord.

• Stillman

• Les troupes d'Ares sont bien entraînées et bien équipées, mais elles sont contraintes d'adopter une posture défensive, au moins à découvert. Elles n'ont pas la puissance de feu nécessaire pour défier l'armée de Saito, surtout depuis qu'on leur a refusé les renforts qu'elles réclamaient. Damien Knight a bien tenté de convaincre le gouvernement des UCAS qu'il était dans son intérêt d'envoyer un corps expéditionnaire en Californie pour ramener l'ordre, mais avec tout ce qui lui est tombé sur le râble cette année, le gouvernement a refusé. Knight a plaidé la cause de la Réunification californienne, mais tout le monde a bien compris qu'il ne songeait qu'à faire main basse sur les installations industrielles des japanacops défendues par Saito.

• Raygun

Sur le plan tactique, une offensive militaire contre les forces du général Saito serait rigoureusement inenvisageable. Notre position solide à Silicon Valley autorise néanmoins la mise en place d'opérations de sabotage. Des éléments insurrectionnels sur le propre territoire de Saito nous servent à la fois d'alliés et de couverture. Dans la partie est de la baie de San Francisco, à Berkeley et Oakland plus précisément, une rébellion est déjà à l'oeuvre dans la clandestinité. Composée principalement de métahumains et de sympathisants humains dont les rangs ont grossi depuis l'apparition de la GRIME, elle manque encore de ressources et d'envergure, mais nous permet d'infiltrer efficacement nos propres saboteurs à l'intérieur du protectorat.

• Grmpf. Maintenant que l'Armée Populaire métahumaine a la preuve qu'Ares utilise des agents infiltrés pour servir ses propres intérêts, comptez sur elle pour faire le ménage et débarrasser les taupes.

• Slingshot

La campagne militaire de Saito visait en partie à éradiquer les éléments criminels au sein du protectorat, ce qui a compromis un temps notre capacité à utiliser la pègre de San Francisco comme couverture. Après enquête, il s'avère que les mesures prises par Saito en la matière consistaient simplement à aider le yakusa à se débarrasser de la concurrence. Grâce à son soutien, le syndicat du crime japonais a pratiquement éliminé le clan mafieux des Worczek. Toutefois, les triades continuent à opérer dans les banlieues d'Oakland/Berkeley, travaillant main dans la main avec les forces révolutionnaires qu'elles alimentent en armes et en renseignements; elles se sont déclarées prêtes à collaborer avec nos agents contre des fournitures militaires. Nous avons ainsi pu jeter une première tête de pont sur le territoire de Saito.

Toutefois, avec la pression croissante à laquelle sont soumis les révolutionnaires et le renforcement des mesures de sécurité autour du pont du Golden Gate, nous avons jugé utile d'en prévoir une deuxième en nous servant de nos relations avec les pirates de Big Sur. En équipant ces pirates, nous les avons encouragés à monter plus au nord pour profiter de la crise que traverse San Francisco. Nous les aidons à chaque

occasion, et en échange, ils nous permettent de contourner les forces navales restreintes de Saito et de débarquer nos agents sur les quais mêmes de San Francisco. C'est un chemin plus commode pour nos hommes, mais nous l'utilisons avec parcimonie pour ne pas attirer l'attention. Ces deux têtes de pont nous ont déjà permis de remplir avec succès plusieurs opérations d'infiltration au coeur du protectorat de Saito. D'autres rapports suivront pour évaluer notre impact sur son régime.

• De quelles relations avec les pirates parle-t-il ? Depuis quand Ares a des alliés parmi les pirates de Big Sur ? Et depuis quand les pirates de Big Sur remontent aussi loin au nord que San Francisco ?

• Wipeout

• On a effectivement vu les pirates de Grania O'Malley opérer à San Francisco dernièrement, mais seulement depuis le putsch de Saito. Avant que les Bridés ne retirent le gros de leurs forces navales, c'était trop dangereux. Maintenant, au contraire, ça devient vachement intéressant pour la reine pirate; il y a plein de marchandises à passer en contrebande, et plein de navires impériaux renégats qui n'attendent que d'être abordés.

• Reality Czech

• Le business n'est pas la seule chose qui attire O'Malley dans la région. Vous savez, ces fameuses relations dont on nous causait plus haut ? Vous pouvez dire merci à Arthur Vogel pour ça. Vous aviez peut-être oublié ce nain du conseil d'administration d'Ares, mais lui en tout cas n'a pas chômé; il s'est donné au moins autant de mal que Knight pour défendre la position d'Ares dans la région. Après tout, la majeure partie de ses copains écoterroristes sont basés près de Big Sur – et quand on sait qu'O'Malley est liée à des policlubs écolos depuis sa jeunesse, la boucle est bouclée.

• Hazeldean

• Conneries. O'Malley n'a pas plus de préoccupations écologiques que n'importe quelle agricorp. Il n'y a que le fric qui l'intéresse.

• Skeptic

• Réfléchis un peu. À quoi d'autre Ritter peut-il faire allusion ? La relation entre Vogel et O'Malley par le biais de ses amis éco-verts est parfaitement vraisemblable. Tout ça, c'est la même famille.

• Green Machine

• Il y a une autre inconnue dans l'équation que Ritter oublie de mentionner : les Rangers californiens. Pour le moment, ils ont pour ainsi dire disparu de la circulation, mais ne les oublions pas. La situation actuelle les a dispersés aux quatre coins du pays, et ils pourraient faire pencher la balance d'un côté comme de l'autre. Depuis que Saito a fait fermer leurs QG de Sacramento et de Berkeley et sécurisé les principales autoroutes à travers le protectorat, pas mal de Rangers locaux ont rejoint des alliés assez inattendus – contrebandiers ou pirates, pour ne pas les nommer. Par contre, les autres restent branchés sur radio Sacramento et se tiennent à l'écart des affaires du général Saito.

• Panzer Man

• Les Rangers sont d'une nature indépendante – ne tiens pas ceux qui continuent de s'intéresser à la politique pour quantité négligeable. Ares a passé des accords avec certains



d'entre eux, en offrant du matériel militaire contre les services d'une unité mobile locale aguerrie. J'irais jusqu'à dire que les pantins de Sacramento encouragent cet état de fait; plus il y aura de conflits intérieurs, moins on leur mettra la pression et plus ils auront d'occasions de se ranger du côté du plus fort.

• Ranger Rick

VIVRE LIBRE OU MOURIR!

• Quand on se balade dans les banlieues de Berkeley/Oakland ces jours-ci, il y a quatre choses qu'on ne peut pas manquer. La première, ce sont les dégâts causés par le tremblement de terre; d'énormes fissures qui traversent la chaussée, des bâtiments tordus qui vacillent sur leurs fondations brisées... La deuxième, c'est le regard mauvais des habitants métahumains; on voit qu'ils doivent se battre rien que pour avoir le droit d'exister chez eux. La troisième, c'est le foisonnement de graffitis pro-métahumains, anti-Saito et anti-japonais – ça va du slogan griffonné à la fresque murale. La quatrième, c'est une véritable neige de tracts distribués au hasard à travers la ville par l'Armée Populaire métahumaine, appelant à la révolution. À l'intention de ceux d'entre vous qui pourraient se sentir solidaires, j'ai choisi de transcrire l'un de ces tracts sur Shadowland. Faites-en ce que bon vous semble.

• Captain Chaos

Posté le 29 novembre 2061 à 04:35:12

Ouvrez les yeux ! Regardez autour de vous ! Ne vous y trompez pas, nous sommes en guerre. Une guerre pour notre droit à la vie. Depuis l'arrivée des marines japonais en 2036, la métahumanité est persécutée; jetée en esclavage par les lois de Protection culturelle et rejetée par les siens. Pendant plusieurs décennies, nous avons vécu comme des citoyens de seconde zone, méprisés et humiliés par ceux qui s'estiment meilleurs que nous parce qu'ils n'ont pas d'oreilles pointues, de crocs ou de cornes. Nous avons essayé tous les recours pacifiques pour faire valoir notre cause, notre cause d'égalité entre l'humanité et la métahumanité. En vain ! Pendant ce temps, des milliers de métahumains ont payé cet échec de leur liberté et de leur vie.

Aujourd'hui, notre lot quotidien est devenu pire encore. Le soldat japonais renégat Keiji Saito, l'un de nos principaux oppresseurs depuis des décennies, a décidé de se tailler un empire à San Francisco. Un empire bâti sur la haine et le crime, sur les cadavres des métahumains. Les paroles du général trahissent clairement ses pulsions sanguinaires et meurtrières. En voici un échantillon, tiré du discours qu'il a prononcé après avoir déposé le gouverneur impérial :

"Nous ne battons pas en retraite la queue entre les jambes; nous ne rentrerons pas en rampant vers une île dévastée et un empereur sans honneur. Nous ne laisserons pas s'effondrer la grandeur du Japon impérial. Moi, général Keiji Saito, je ne le tolérerai pas. Jusqu'au jour où l'empereur s'éveillera de son rêve embrumé et prendra conscience de ses erreurs de jugement, nous garderons San Francisco au titre de protectorat japonais. Notre mission consiste à préserver la ville des griffes de la racaille métahumaine. Son existence indigne est une atteinte à tout ce que représente le Japon, une insulte à l'esprit de Yamato qui nous unit. Que les métahumains provoquent l'effondrement des autres civilisations s'ils le désirent, mais ils n'auront jamais San Francisco".

• Vas-y, Keiji, sors tout ce que tu as sur le coeur.

• Bung

• Si Saito est tellement raciste, la proximité de Tir Tairngire doit lui flanquer des boutons. Une nation entièrement dirigée par des métahumains, si près dans le nord...

• Pablo

• Sa campagne d'expansion comprend peut-être un projet d'invasion du Tir ?

• Outtadown

• Ha ! Ha ! Si le marché du shadowrunning entre en récession, tu pourras toujours te reconvertir dans les blagues de cabaret. Tu crois vraiment que les deux malheureuses divisions de traîtres de Saito pourraient vaincre la puissance militaire du Tir ? T'es cinglé.

• Tears-of-a-Clown

• Il n'y a pas de quoi rire. Les forces actuelles du général ne survivraient sans doute pas à une invasion de Tir Tairngire, mais sa popularité va croissant et ses troupes vont grossir à mesure qu'il avancera dans Central Valley. Il est en train de bâtir une puissance militaire de haine en Californie, une haine dirigée contre un peuple. Un autre homme a déjà fait ça, une fois. Il s'appelait Hitler.

• Blake

Désormais, les gros bras de Saito contrôlent le pays de San Francisco à Sacramento et son discours de haine se propage bien au-delà. Dans toute la région de la Baie et Central Valley, les métahumains sont arrêtés au seul motif de leur identité et déportés dans des ghettos en dehors des villes de San Francisco et Sacramento. Là, les gardes de Saito les assassinent en toute impunité, avant de les jeter sans autre cérémonie dans des fosses communes.

Nous ne pouvons plus tolérer cela sans réagir. Nous devons nous battre pour préserver le souffle de vie qui nous reste. Nous devons résister à Saito par tous les moyens à notre disposition et lui montrer que la métahumanité ne capitulera pas sans combattre. L'Armée Populaire métahumaine dirigera la lutte. Nous frapperons avec compétence et précision, le coeur rempli de fierté à l'idée de ce que nous sommes. Vous qui êtes prêts à lutter pour connaître des lendemains meilleurs, vous qui êtes prêts à souffrir pour offrir un avenir à vos enfants, transmettez notre message. Redressez la tête, rejoignez les rangs de l'Armée Populaire métahumaine et battez-vous pour la liberté !

• En règle générale, ce genre d'appel au peuple me laisse plutôt sceptique, alors est-ce que quelqu'un pourrait me mettre au parfum ? Je veux dire, y a-t-il vraiment des camps d'internement pour métahumains dans Central Valley ?

• Architect

• J'habite à Sacramento maintenant, et je n'ai jamais été aussi content d'être humain. Les troupes de Saito ont purement et simplement balayé les troupes californiennes qui nous défendaient. Vous me direz que nos gars étaient mal entraînés, sous-équipés et à court de jus depuis des années en raison de restrictions budgétaires (comprenez : écrémage discret au profit de certains membres du conseil municipal). Pire encore, ils devaient affronter de temps à autre les attaques racistes d'extrémistes locaux – lesquels n'attendent aujourd'hui qu'une chose, que le régime de Saito élimine les métahumains une bonne fois pour toutes. Pratiquement tous les membres du gouvernement de Sacramento sont assignés à résidence désormais, et les troupes de Saito font du porte-à-porte pour arrêter les métahumains. Mais je n'ai vu aucun camp d'internement en ville.

• Lefty



• Regarde vers l'ouest, du côté du parc de loisirs de Brannan Island. Tu y trouveras deux ghettos flambant neufs. J'ai vu les métahumains y débarquer par camions entiers, derrière le grillage et les barbelés.

• Widow

• La vie n'est pas facile non plus pour les métahumains qui échappent pour l'instant au ghetto. Saito n'a pas les moyens de ratisser intégralement les banlieues de Berkeley/Oakland, mais les métahumains qui y subsistent se font cracher au visage et insulter quotidiennement. Les autres habitants évitent même de leur adresser la parole, de crainte de passer pour des sympathisants. L'APM tente de recruter parmi eux, mais c'est comme si la peur leur avait sucé toute la moelle des os.

• Local Yokel

• La résistance s'organise quand même. L'Armée Populaire métahumaine a utilisé le site de la People's University pour faire connaître le sort des métahumains de Californie. Ça commence à faire du bruit dans les ombres.

• Eye Spy

• Toute la question est de savoir s'il ne sera pas trop tard quand quelqu'un se décidera à agir ?

• Question Mark

ELLE EST TOMBÉE, LA CITÉ DES ANGES

Par Star-Struck

• Ne vous y trompez pas, les amis; la Californie du sud n'a pas moins souffert que celle du nord au cours de ces derniers mois. Los Angeles, la ville d'Hollywood et de "l'industrie du rêve", est devenue le point focal d'une tempête de feu politique digne d'une sim à gros budget. J'ai demandé à un ami que j'ai là-bas de nous faire un petit topo de la situation. Ne le prenez pas au pied de la lettre, il a tendance à en rajouter. Mais, de nos jours, qui n'est pas dans ce cas-là ?

• Captain Chaos

Posté le 20 décembre 2061 à 23:10:58

"Je vis ensuite un autre ange descendre du ciel. Il avait un grand pouvoir et la terre fut illuminée de sa gloire. Il s'écria d'une voix forte : Elle est tombée, elle est tombée Babylone la grande; elle est devenue demeure de démons, repaire de tous les esprits impurs, repaire de tous les oiseaux impurs et odieux. Car elle a abreuvé toutes les nations du vin de sa fureur de prostitution; les rois de la terre se sont prostitués avec elle, et les marchands de la terre se sont enrichis de la puissance de son luxe."

- Apocalypse 18:1-3

Oui, Babylone est tombée, et aujourd'hui on ne peut s'empêcher de penser que l'Apocalypse se rapportait à Los Angeles. Le mois écoulé a mis la Cité des Anges à genoux quand de vieilles lignes de failles (aussi bien politiques que géologiques) ont finalement explosé, avec une violence dévastatrice. Nous aurions dû voir arriver les signes, mais au lieu de ça, nous avons fait comme d'habitude à Los Angeles : nous avons enfoui la tête dans le sable et fait la fête jusqu'au bout de la nuit.

• C'est clair. Prenez El Infierno; au lieu de s'attaquer à un problème social de fond, les riches se sont retranchés derrière de hauts murs et se sont contentés de monter le son, en espérant que tout finirait par s'arranger de soi-même.

• Sick Haxx

• Ça leur est revenu en pleine poire, non ?

• Lemon

À mesure que la comète approchait, les fêtes en l'honneur de la fin du monde devenaient de plus en plus folles. Los Angeles était déterminée à faire oublier pour de bon les célébrations qui ont toujours accompagné les précédents passages de la comète, et elle a déroulé le tapis rouge. Les simstars ne savaient plus quoi inventer pour envoyer sur orbite le gratin de la presse et du monde du spectacle. Les nuyens coulaient à flots dans ces bacchanales, tandis que de l'autre côté de la haie, des familles crevaient de faim dans les bidonvilles.

Nous méritions cent fois une punition, rien que pour notre indifférence et notre orgueil. Mais le monde n'avait pas fini de nous adresser des avertissements, et Los Angeles n'avait pas fini de les ignorer. La GRIME frappa au beau milieu de la folie des "soirées comète", alors que la moitié des riches et des puissants de la ville étaient réunis dans une soirée sybaritique en l'honneur du messenger céleste. Elle bouleversa irrémédiablement le statu quo imposé par le sim-star system. En l'espace de quelques jours, des carrières furent défaits et de nouvelles stars apparurent. Winona Flying Horse se vit pousser des cornes et des griffes (donnant une saveur particulièrement ironique à certaines plaisanteries qui circulaient à ses dépens) et s'enferma à double tour dans son palace de Studio City. Oubliée, sa carrière de starlette du simsens ! Quelques inconnus, au contraire, surent tirer profit de leur brusque mutation. Clarisa Rogers, ex-shampouineuse et étudiante à l'UCLA, signa un contrat pour trois titres chez Amalgamated Studios quand sa peau, ses cheveux et ses yeux virèrent au noir profond et firent d'elle une véritable reine de la nuit.

• La GRIME a fait du bruit à Los Angeles, mais elle n'y a pas déclenché les mêmes émeutes que dans le reste du monde. Ce genre de choses n'arrive pas chez nous. Certains mutants ont fait leur beurre, d'autres ont tout perdu et sont partis se planquer, c'est tout. On voit peu de violence par ici, en dehors des fausses agressions montées de toutes pièces pour se faire de la pub.

• Working Girl

• Toi, tu dois vivre dans les quartiers chic, non ? Parce que, à L.A. Est, la GRIME a déclenché des guerres des gangs comme on n'en avait pas vu depuis des dizaines d'années. Le moindre taré de punk qui pense avec ses couilles a pris prétexte du phénomène pour ouvrir le feu sur ses voisins, ou même sur son propre chef ! Peut-être que les nuyens coulaient à flots à Studio City, mais c'était bien du sang qui remplissait le caniveau.

• Angeleno

Les catastrophes s'abattaient l'une après l'autre sur le monde, et Los Angeles était comme Néron trépignant d'excitation devant Rome en flammes. Et puis, l'Armageddon se déclencha sur la terre. Les océans bouillonnèrent, les montagnes explosèrent, et Los Angeles était comme au spectacle, impatiente de célébrer la fin du monde. La Californie s'écroulait autour de nous, mais aucun de nous n'aurait bougé le petit doigt pour ses voisins. Les directeurs de studios et les stars de simsens n'allaient pas s'en faire pour si peu. Et puis, qu'est-ce que la Californie avait jamais fait pour nous ? Pourquoi aurions-nous dû nous sentir concernés ? Que la fête continue !

Peu après, vint l'heure de payer pour nos péchés.

Les Angelenos avaient ignoré les secousses qui agitaient Los Angeles depuis le mois d'octobre, les considérant comme une simple nuisance mineure. Et puis, le 2 décembre,



un séisme de 8,5 sur l'échelle de Richter éventra Los Angeles. Ce fut le plus violent de toute l'histoire de la Californie. Les immeubles s'effondrèrent comme des châteaux de cartes, et des milliers de personnes moururent. Le tremblement de terre ne fit aucune différence entre les riches et les pauvres, ou les humains et les métahumains. Il tua sans discrimination, et fit s'écrouler nos palais et nos studios autour de nous.

Pire encore, il fit tomber les murs que nous avions érigés pour masquer nos propres problèmes; nous fûmes obligés de contempler le visage de ceux que nous ignorions depuis si longtemps – et l'enfer se déclencha. Les humbles et les pauvres se déversèrent par-dessus les murs abattus dans les jardins somptueux de Studio City et de Fun City. Ils passèrent comme des loups enragés sur le métroplex, pillant, violant et massacrant sur leur passage. Ils reprirent tout ce qu'on leur avait volé.

- Il en fait des kilos, mais il n'est pas si loin de la vérité. C'était réellement l'enfer sur terre. Les riches se verrouillaient à double tour dans leurs palais, en priant pour que les gangs de pillards passent devant sans s'arrêter. Les services de sécurité corporatistes résistèrent et défendirent les studios, en ouvrant le feu indifféremment sur les émeutiers comme sur les passants innocents. De très nombreuses victimes du tremblement de terre moururent asphyxiées, faute d'avoir pu être secourues à temps – les ambulances et véhicules de pompiers qui n'étaient pas bloqués par les décombres se faisaient incendier et renverser. Bilan final: plus de 10 000 morts.

- Demonseed Elite

Les quartiers des studios et des firmes aérospatiales – les vrais maîtres de Los Angeles – se changèrent en camps retranchés. Pour survivre à cet enfer, ils en appelèrent à l'administration californienne. Mais leurs supplications furent ignorées; les derniers représentants du gouvernement de Californie étaient désormais des pantins entre les mains du général Saito, et se fichaient éperdument des problèmes de L.A. Ils se tournèrent alors vers les autorités de la ville; mais ils s'entendirent répondre que Los Angeles était de taille à s'en sortir toute seule (apparemment, leurs bureaux n'avaient pas de fenêtres). En désespoir de cause, ils s'adressèrent directement aux UCAS, aux Utes et aux Pueblos.

Ces trois nations auraient adoré débarquer en héros à Los Angeles, mais les événements de l'année écoulée les avaient déjà fortement secoués. Ce fut les Pueblos qui remportèrent la mise, tout simplement parce qu'ils furent les plus rapides à réagir. Le 8 décembre, les troupes du Conseil Corporatiste pueblo faisaient une entrée triomphale à Los Angeles. La cavalerie était arrivée.

- Star-Struck, comme la plupart des Angelenos, ne connaît pas le fin mot de l'histoire concernant l'arrivée des Pueblos. Ils ont été les plus rapides, c'est vrai. Mais on les a un peu aidés. Pas mal de gros bonnets des médias locaux lorgnaient d'un oeil envieux leur technologie florissante, et bon nombre d'industriels ont vu l'intérêt qu'ils auraient à soutenir leur armée ultramoderne. Certains ont même apporté le concours de leurs propres services de sécurité aux Pueblos pour ramener le calme, dans l'espoir que leur collaboration ne serait pas oubliée.

- Raygun

- Les UCAS ont joué toute l'affaire profil bas, probablement parce que les électeurs n'auraient pas été chauds pour aider la Californie de toute manière, empêtrés qu'ils étaient dans leurs propres emmerdes. Les Utes, par contre, sont livides de

rage; ils accusent les Pueblos d'avoir agi en violation flagrante des accords du Conseil Tribal souverain. En réalité, ces accords ne pèsent plus rien depuis des décennies; les Utes sont simplement furieux de s'être fait griller la politesse.

- Windsinger

- L'invasion pueblo a été facilitée par le recours à une ancienne base militaire Fuchi Industrial Electronics dans le désert de Mojave. Elle a servi de point d'approvisionnement avancé et a permis aux Pueblos de déployer leurs troupes beaucoup plus vite que leurs voisins.

- Slim

- Voilà un bout de temps que Fuchi a disparu du paysage. Qui avait repris la base?

- Crazy Eddie

- Novatech, à la fin de la guerre corporatiste. Officiellement, elle comptait l'utiliser comme terrain d'expérimentation d'armement militaire, mais avec la restructuration qu'elle a subie ces derniers temps, elle n'a pas encore eu le temps de s'en occuper.

- Jammer

- Dis plutôt qu'elle lui a trouvé un emploi plus lucratif, oui. Combien tu paries qu'elle a passé un deal avec le CCP pour lui permettre d'utiliser sa base comme avant-poste?

- Killroy

- La nature du deal me paraît évidente. Novatech louche depuis longtemps sur les compagnies informatiques du CCP. Elle donne un coup de main à l'invasion de Los Angeles et, en échange, le Conseil Corporatiste pueblo permet à ses filiales d'exploiter sous licence sa technologie matricielle de pointe.

- New England Patriot

- Je ne sais pas trop. Je crois que Novatech s'intéresse plutôt à Los Angeles elle-même. Même si le tremblement de terre et les émeutes ont détruit une bonne partie de son économie, il y reste toujours pour plusieurs milliards de nuyens d'industrie dans les domaines du spectacle et de l'aérospatiale. Walker Aerodesign, une filiale de Novatech, adorerait mettre la main sur Los Angeles. Et un contrat d'exclusivité avec les studios d'Hollywood donnerait un sérieux coup de fouet au secteur du divertissement électronique de la mégacorp. À mon avis, Los Angeles ne va pas tarder à devenir la Boston Ouest de Novatech.

- Orange Stripe

Los Angeles est désormais un territoire pueblo. Nous avons payé notre arrogance de notre indépendance. Ce sont aujourd'hui des soldats amérindiens qui patrouillent dans nos rues et reconstruisent notre ville en ruine. Les Pueblos ont étendu leur nation à travers le désert du Mojave jusqu'à L.A. Mais resteront-ils? L'Aztlan et les Utes les ont menacés de représailles, et les soldats pueblos parlent de fantômes et de disparitions étranges dans les sables hantés du Mojave. À l'heure où le plus gros des ennuis semble derrière nous, la question est de savoir si nous avons retenu la leçon.

- L'armée pueblo est pas mal, c'est d'accord, mais quand même pas au point d'intimider l'Aztlan. Qu'est-ce qui a retenu les Azzies de débarquer à leur tour?

- Sandsnake



• Oh, sur le moment, quand les Pueblos sont entrés en Californie, ils ont bien essayé d'envoyer du monde, mais ils ont dû s'arrêter à mi-chemin. Ils n'avaient pas suffisamment de troupes mobilisées pour renvoyer les Pueblos chez eux, et ils se sont fait cueillir à froid. Alors, ils ont battu en retraite, même s'ils continuent à lancer quelques raids de principe de temps à autre. Et puis, depuis, ils ont d'autres chats à fouetter...

• Diego

• Ils voulaient le faire, tu sais. Mais lis le reste de ce dossier et tu comprendras. Ils ont eu d'autres problèmes ailleurs, et ils n'arrivent toujours pas à s'en débarrasser. Les Utes, de leur côté, se contentent de protester – ils n'ont aucune envie d'entrer en guerre contre les Pueblos. En même temps, ils ne peuvent pas se permettre de perdre la face en laissant faire sans rien dire; voilà pourquoi Utes et Pueblos s'échangent des menaces voilées qui, espérons-le, ne seront jamais mises à exécution. Une chose est sûre, tout ça ne va pas aider à préserver l'image d'une grande famille unie de Nations des Américains d'Origine.

• South of the Border

• Le seul obstacle qui empêche encore les Pueblos de contrôler la totalité de la Californie du sud, c'est le désert du Mojave. Il est immense, mortel et rempli d'indépendants qui rejettent farouchement toute forme de gouvernement. Leurs seuls points d'appui sont la base de Mojave et Palm Springs. Cette riche enclave corporatiste a recueilli pas mal de richards de L.A. lors des émeutes, et elle a très vite trouvé un accord avec le CCP.

• The Thirtieth Palm

• Ces histoires de fantômes du Mojave mentionnées par Star-Struck préoccupent énormément les soldats du CCP. Trente-cinq d'entre eux ont disparu mystérieusement dans le désert depuis le début de l'occupation pueblo, en dépit des traqueurs et balises dont ils pouvaient disposer. On parle d'une "sirène des sables" qui attirerait les soldats par sa magie et les viderait de leurs forces vitales. J'ai l'impression que tout ça relève surtout d'un délire paranoïaque, mais il y a bel et bien quelque chose derrière ces disparitions.

• Spooks

LA GUERRE DU YUCATAN



Avec tout ce qui se passe dans le monde depuis ces six derniers mois, on en oublierait facilement les petits conflits qui éclatent dans les régions paumées. Quand on vit dans la conurb, il faut une certaine curiosité pour s'intéresser à des guerres qui se déroulent au fin fond de la jungle, dans un pays à l'autre bout du monde; mais c'est mon job de porter ces affaires à votre attention, de vous raconter ce que personne ne veut vous dire et de vous expliquer en quoi ça vous concerne. Alors, ouvrez vos esgourdes. En ce moment, ça barde au Yucatan, et c'est une histoire qui risque d'affecter non seulement vos petites personnes, mais le monde tout entier.

J'ai regroupé plusieurs messages qui, mis bout à bout, devraient brosser un panorama assez complet du conflit. Le premier est un appel au secours qui a dû tomber dans la moitié des boîtes à lettres de la Matrice. Vos filtres anti-spam l'ont probablement rejeté, à moins que vous l'ayez effacé vous-mêmes sans prendre la peine de le parcourir. Mais lisez-le attentivement, et vous comprendrez à quoi sont confrontés nos amis du Yucatan. J'ai pris la liberté de le traduire de l'espagnol. Si vous avez plus de renseignements sur la situation en cours, n'hésitez pas à nous en faire part.

• Captain Chaos

Posté le 14 février 2062 à 16:28:05

SOUTENEZ LE PEUPLE OPPRIMÉ DU YUCATAN

Posté le 12-02-62

"Nous voilà, les morts; ils meurent de nouveau, mais cette fois pour une vie meilleure."

Le jour où l'armée aztlane a massacré des centaines de civils désarmés, nous, les premiers habitants du Mexique, avons compris qu'il faudrait entamer la lutte. Nous qui supportons depuis des années les conditions effroyables de la misère, de l'absence de liberté et de véritable démocratie, avons décidé qu'il était temps de nous battre pour nos droits fondamentaux. Le sanglant massacre de Campeche en 2050 a prouvé que cette lutte devait passer par la seule voie que le gouvernement aztlan nous avait laissée : le conflit armé.

Depuis douze ans, nous livrons une guerre populaire contre l'oppression militaire et culturelle aztlane. Une guerre pour le respect fondamental, la dignité métahumaine et la vraie liberté. Depuis le début, notre guerre d'émancipation a été la cible de la répression gouvernementale et des attaques militaires et corporatistes. Les médias aztlans et étrangers, qui se moquent bien de la justesse de notre cause, nous ont présentés sous un jour mensonger. Mais aujourd'hui, nous sommes victimes d'une attaque d'ampleur génocidaire, et nous en appelons à la communauté mondiale pour nous soutenir.

• Si les rebelles du Yucatan sont principalement composés de paysans et d'hommes ordinaires, ils représentent malgré tout une force de guérilla beaucoup plus sérieuse que ce message





pourrait le laisser croire. Ils sont suffisamment soutenus par l'Amazonie, Tir Tairngire et d'autres pays pour aligner du matériel militaire de pointe et des capacités Éveillées non négligeables. Sans compter les mercenaires comme moi, qu'il leur arrive d'employer.

- Jungle Creeper

- À en croire le discours des médias aztlans, les rebelles seraient financés par des intérêts étrangers pour tromper le peuple mexicain et faire du tort au pauvre petit Aztlan. La vérité n'est pas aussi simple, bien sûr, mais les rebelles ne sont pas nécessairement des anges non plus.

- Beowulf

- Pour moi, leur cause est juste et ils se battent avec courage, malgré le manque d'intérêt et de soutien de la communauté internationale. De nombreuses régions du Yucatan sont carrément zones interdites pour les troupes aztlanes; dans d'autres, elles avancent sur la pointe des pieds, par crainte des attaques-surprise. Les rebelles utilisent toutes les ficelles de la guérilla, et en inventent de nouvelles chaque jour.

- VC

La semaine dernière, l'armée aztlane a lancé une offensive de grande envergure au Yucatan, affichant clairement son intention d'éliminer jusqu'au souvenir de notre pays et de notre peuple. Les Aztlans veulent assassiner les combattants de la liberté jusqu'au dernier, quel que soit le prix à payer en vies métahumaines ou en dommages occasionnés à notre pays bien-aimé.

À l'heure où je rédige ce message, les troupes aztlanes sont en train de raser les forêts, de brûler les récoltes et de démolir les villages sur l'ensemble de la péninsule. Elles souhaitent ainsi broyer une population déjà à l'agonie, dont le moral n'a pu être brisé par les tactiques de terreur que le gouvernement aztlan a longtemps employées.

Cette offensive dépasse largement le cadre d'une opération militaire. C'est une dévastation pure et simple. Ils rasent la jungle qui protégeait les nôtres contre leurs appareils espions et ils empoisonnent le sol pour que nous ne puissions plus rien y faire pousser. Ils envoient leurs appareils et leurs drones répandre du défoliant et des produits toxiques, gazer les villages et verser une mort invisible dans les points d'eau. Ils ont déjà fait des dizaines de milliers de victimes. Ils ont brûlé des millions d'hectares de champs et de jungle. Ils ont même massacré les animaux de la forêt. Leur cruauté n'épargne personne.

- Depuis quand les paysans embauchent des rédacteurs publicitaires pour jouer sur la corde sensible ? Je ne dis pas que je soutiens les opérations aztlanes au Yucatan, mais je trouve cet appel au secours un brin suspect. J'ai plutôt l'impression d'une fausse rumeur destinée à donner mauvaise presse à Aztechnology. Souvenez-vous que la source n'est pas franchement objective.

- Cynic

- En fait, selon le téléphone arabe mercenaire, ce compte-rendu n'a rien d'exagéré. Je connais des douzaines de groupes de mercenaires qui se sont fait embaucher pour aider les Azzies à "nettoyer la région." Certains ne sont que des bâtards assoiffés de sang, mais j'en connais un au moins qui fait la gueule devant le carnage et la brutalité des moyens employés.

- Artic White

- Que les troupes azzies fassent appel à des armes chimiques ne m'étonne pas. Elles ne sont pas d'une grande utilité dans une guerre conventionnelle, vu qu'elles obligent vos propres troupes à porter des masques et des combinaisons protectrices qui les rendent moins agiles, moins aptes à coordonner leur action et plus vulnérables à la panique. Mais la plupart des guérilleros, et à plus forte raison les civils, sont totalement démunis face à elles. Même des armes chimiques relativement primitives comme le phosgène ou le gaz sarin peuvent avoir des effets dévastateurs contre ce type d'adversaire. Et avec ce qu'on sait fabriquer de nos jours, rien de plus facile que d'éliminer une ville entière, sous réserve de disposer d'un système de dispersion adéquat (principale difficulté dans l'utilisation des armes chimiques, et raison pour laquelle les attentats terroristes qui font appel à elles restent généralement peu efficaces). Et là, je ne doute pas qu'Aztechnology ait tous les moyens qu'il faut.

- Argent

- N'oublions pas que même dans l'éventualité où la population civile survivrait à une attaque chimique, le bétail succomberait probablement, plongeant instantanément des villages entiers dans la misère. Ajoutez à ça le recours intensif aux défoliants, et vous éliminez aussi toutes les récoltes à venir. Après ça, les produits toxiques suivent le parcours habituel le long de la chaîne alimentaire et finissent dans l'organisme métahumain, causant toutes sortes de cancers. Ce genre de guerre est particulièrement sale, et entraîne des répercussions pendant de nombreuses années.

- Mad Chemist

- Ça représente quoi, des millions d'hectares ?

- Asphalt

- Le métroplex de Seattle s'étend sur environ 4000 kilomètres carrés, soit 400000 hectares. À vue de nez, je dirais que des millions d'hectares représentent à peu près l'ensemble du métroplex plus toute la région environnante, dans un rayon allant jusqu'aux Cascades.

- ASDF

Face à cette agression inqualifiable, le peuple mexicain en appelle au soutien de toute la communauté internationale. Nous demandons à chacun d'être solidaire de nos combattants de la liberté. Nous demandons à tous les chefs d'État étrangers de suspendre leurs relations économiques avec la dictature qui cherche à nous anéantir. Nous demandons tout le soutien matériel qui peut nous être apporté, pour nous aider à briser le joug de l'oppression aztlane par tous les moyens nécessaires !

Le Conseil révolutionnaire de la Flamme de la Liberté

- Ou bien achetez des BTL (pas mal de "combattants de la liberté" s'autofinancent par ce trafic).

- Oozin Aah

- Je connais un certain nombre de corpos et de gouvernements qui trafiquent plus de BTL que n'importe quel groupe révolutionnaire. Qui a le plus intérêt à zombifier les masses industrielles par la consommation de BTL ?

- Vitamin X

- Okay, pourquoi maintenant ? Je veux dire, la guerre civile dure depuis plus de dix ans. Pourquoi les Azzies s'énerveraient seulement maintenant ?

- SuperTech



• Eh bien d'abord, dans une guerre de guérilla, tu dois commencer par te mettre la population locale dans la poche – et ce n'est pas en la massacrant que tu vas y arriver. Sans compter que les massacres de civils font toujours mauvais effet sur le plan des relations internationales; un pays comme l'Aztlan doit songer à ce genre de détails. Voilà pourquoi il ne s'était pas encore énervé jusqu'ici.

Pourquoi maintenant ? Je vois deux raisons : Denver et Los Angeles. Quand le grand tremblement de terre a mis la Cité des Anges à genoux, implorant pitié, ce sont les Pueblos qui ont mis la main dessus les premiers. Les Azzies l'avaient plutôt mauvaise et préparaient leur contre-attaque, quand boum ! – Ghostwalker les a virés de Denver. Voilà plus d'une décennie qu'ils doivent gérer à la fois l'insurrection au Yucatan et les accrochages frontaliers incessants avec l'Amazonie et les CAS. Mais ils ne sont pas stupides au point de batailler sur trois fronts à la fois, si bien que, pour marcher sur le nord, ils doivent se désengager quelque part; comme ce n'est pas demain la veille que l'Amazonie cédera, c'est tombé sur les rebelles du Yucatan.

• SWO

• Les Azzies se préparaient probablement à ce genre de crise politique depuis des lustres; comme ça, après la débâcle de Denver, ils n'avaient plus qu'à se rabattre sur le plan B et rayer de la carte leurs sempiternels rebelles. À défaut d'autre chose, une victoire leur permettrait au moins de ramener dans le nord des troupes aguerries et dotées d'un moral en béton. Si j'en juge par la rapidité avec laquelle s'est déclarée l'offensive, les armes chimiques et les appareils de diffusion devaient déjà être en place depuis un bon bout de temps.

• Arctic White

• Moi, j'aimerais bien donner un coup de main au Conseil révolutionnaire, mais le Yucatan, c'est au bout du monde. Vous avez des suggestions sur la manière dont je pourrais aider ?

• Rage

• Le plus simple, c'est d'envoyer de l'argent. Il existe plusieurs comptes publics sur lesquels tu peux faire une donation (fais gaffe, je suis sûr que les Azzies les surveille de près). Tu peux aussi effectuer des travaux bénévoles pour l'une des cinq ou six organisations officielles qui soutiennent la cause. Le Mouvement de Libération du Yucatan a des bureaux à Downtown Seattle, à l'angle de la 12^e avenue et d'Olive Street (c'est ça, à deux blocs de la pyramide d'Aztechnology – joli clin d'oeil, hein ?). Enfin, tu peux t'enrôler comme combattant volontaire, mais il va te falloir trouver un moyen de rejoindre les rebelles. Ou alors, tu peux simplement poser une bombe au siège d'Aztechnology ou à l'ambassade aztlane la plus proche de chez toi. Si chacun fait un petit peu, on finira par y arriver.

• Wreckoon

• À ta place, j'y réfléchirais à deux fois avant de foncer m'enrôler au Yucatan. Opérer dans une région mal connue, loin de ton réseau de contacts habituel, ça n'a rien d'une partie de plaisir. Tu as intérêt à maîtriser au minimum l'espagnol, et un ou deux dialectes indigènes pour être tranquille.

• Marcos

• Les rebelles ont pas mal de contacts dans les communautés Ictinos de la conurb. Ce n'est pas si difficile de les rencontrer, quand on connaît les bonnes personnes. Ils sont toujours en quête de bons trafiquants d'armes, et il leur arrive d'embaucher des shadowrunners pour des opérations contre

Aztechnology. Attention, ils se méfient comme de la peste des taupes et des espions, et ils ont tendance à se montrer paranoïaques.

• Sin Fronteras

• En règle générale, les Johnson qui recrutent pour le compte des rebelles ne travaillent pas directement pour eux, mais plutôt pour de généreux donateurs – les rebelles n'ont pas vraiment les moyens de s'offrir les services de professionnels comme nous. Dernièrement, j'ai eu l'impression qu'Aztechnology recrutait de son côté – pour des missions dirigées contre elle-même. Apparemment, l'idée serait de discréditer les rebelles aux yeux de l'opinion publique, fut-ce au prix de pertes humaines ou de dommages matériels. Sinon, pourquoi un Johnson d'Aztechnology aurait essayé de m'embaucher pour faire un carnage dans un Stuffer Shack et laisser derrière moi des indices incriminant les rebelles (inutile de dire que j'ai décliné la proposition) ?

• Dorwinion

• C'est surtout vrai pour les shadowrunners, qui travaillent essentiellement au coup par coup. Les rebelles sont beaucoup plus intéressés par les mercenaires. Ils se fichent de votre réputation, tant que vous êtes disponible de suite et prêt à vous battre au salaire qu'ils offrent (et qui est un peu léger, il faut bien le reconnaître, sauf en quelques rares exceptions). Les missions qu'ils proposent couvrent toute la gamme habituelle : affrontement direct avec les Azzies, entraînement des guérilleros, opérations spéciales, le grand jeu. Le seul truc qui sorte un peu de l'ordinaire, c'est que vous travaillez pour les rebelles, alors que d'habitude, dans une guérilla, les mercenaires sont plutôt employés par le camp dominant (gouvernemental).

• Matador

L'AUTRE CAMP

• Voici un message des forces armées aztlanes, intercepté et décrypté par l'un de nos correspondants; il est antérieur à l'appel au secours, mais on le comprend mieux si on le lit après.

• Captain Chaos

Posté le 14 février 2062 à 16:32:39

À: Major-général J. Sanguino, État-major des forces terrestres
De: Colonel A. Oviedo, quartier-général, 62^e division d'infanterie (blindée)

Objet: Opération Rancho Obrero

Date : 06-02-62

Monsieur,

Conformément aux instructions, l'opération Rancho Obreiro dans la zone de feu spéciale du Yucatan est désormais bien engagée. En voici le premier rapport de situation.

Les premiers tirs d'artillerie, tirs de roquettes et bombardements aériens des positions rebelles connues ont débuté à l'heure H 0500, le 05-02-62, en faisant appel à une combinaison d'explosifs et de munitions Croix Violette et Croix Noire. La phase un des opérations a été initiée à 1000 ce même jour; la résistance rebelle a été sporadique et, chaque fois, rapidement écrasée. La confusion créée par les bombardements massifs et les munitions Croix a empêché les rebelles d'organiser leur défense, permettant à nos unités de conquérir leurs premiers objectifs sans pratiquement rencontrer aucune résistance.

Nos pertes sont légères. Dix soldats ont été tués, et trente-neuf blessés, dans des contre-attaques ou des embuscades



rebelles. En trois occasions, nos soldats ont été exposés à la Croix Violette en raison d'une défaillance de leur équipement protecteur; ces incidents ont entraîné cinq morts supplémentaires, et deux hospitalisations. Nous estimons les pertes des rebelles à plusieurs milliers de morts et cinq cents blessés.

- Ben, mon vieux ! Ça m'a l'air d'une sacrée saloperie, cette Croix Violette ! Quelqu'un sait de quoi il s'agit, concrètement ?
- Night 1-Too

- Ça peut être n'importe quoi. "Croix Violette" est vraisemblablement un nom de code pour un gaz de combat, comme Anneau vert-3 ou Sept-7. Ou alors, c'est un truc radicalement nouveau spécialement mis au point par Aztechnology pour éliminer les rebelles. Je te parie que les militaires azzies eux-mêmes ne savent pas ce qu'ils transportent dans leurs bonbonnes – on s'est probablement contenté de leur expliquer comment s'en servir et quelles précautions prendre pour ne pas s'en mettre sur les doigts.

- Earl

Je me demande sur quoi ils fondent leurs estimations des pertes adverses. Plus de morts que de blessés, ça ne me paraît pas très crédible; généralement, c'est plutôt l'inverse.

- Capricorn

- N'oublie pas qu'on parle d'armes chimiques employées contre des gens sans protection. Comme je le disais plus tôt, c'est le genre de truc qui fait un maximum de morts, et pas uniquement chez les rebelles.

- Mad Chemist

- Alors, faisons-leur parvenir quelques caisses de masques à gaz. Je parie que les Azzies en ont tout un entrepôt pas loin du théâtre des opérations.

- Streak

- Fais-moi penser à te parler un jour de cette équipe de shadowrunners de ma connaissance, qui a balancé du gaz neuro-étourdissant dans le circuit d'air conditionné d'un immeuble de bureaux avant de se glisser à l'intérieur avec des masques à gaz pour seule et unique protection.

- ASDF

La phase deux commencera demain matin, conformément à l'horaire prévu. L'Air Force nous a fait savoir qu'elle disposait de suffisamment d'appareils équipés de bonbonnes d'épandage pour arroser l'ensemble des bases rebelles et des villages qui les soutiennent.

À moins d'un durcissement de la résistance, nous devrions boucler les opérations en avance sur le programme, permettant ainsi un redéploiement rapide de la 62^e division. Un rapport détaillé suivra dès que nous aurons davantage d'informations.

- Il ne pourrait pas être un peu plus explicite ? Tous ces "conformément à l'horaire prévu" et autre "suffisamment d'appareils" sont on ne peut plus vagues.

- Wiley

- C'est sans doute parce que ce général Sanguino sait déjà de quoi on lui parle, et que le colonel préfère éviter de donner plus de précisions que strictement nécessaire par crainte que son message ne soit intercepté.

- Night 1-Too

TÉMOIGNAGE DU FRONT

- Comme tout le monde, les soldats azzies écrivent des lettres et des e-mails à ceux qu'ils aiment. Un copain à moi est tombé sur un échantillon de messages dans un relais postal Aztechnology, qui attendaient d'être passés au crible par le service de censure militaire; il a mis la main dessus et a fait parvenir les plus intéressants à Azziewatch. Celui-ci est d'un lieutenant des blindés sur la ligne de front.

- Corona

Posté le 1er mars 2062 à 06:22:19

Au milieu de nulle part, 27 février 2062

Chers Papa et Maman,

Voilà plus de trois semaines que nous avons lancé notre "grande offensive" contre les rebelles. Nous détruisons méthodiquement leur capacité de combat. Depuis quinze mois que je suis au Yucatan, c'est la première fois qu'ils nous opposent une résistance aussi faible, et si les choses continuent au même rythme, nous aurons bientôt pacifié totalement la région – ensuite, comme on dit par ici, "ce sera le tour de Denver."

- Ha ! Viens-y donc, crevure d'Aztlan !

- Texan Tumbleweed

Je dois reconnaître que les rebelles font ce qu'ils peuvent. Les hommes ont beaucoup de respect pour leur ténacité, malgré les atrocités commises par les terroristes contre nos soldats. Beaucoup d'entre eux sont des gens simples, qui n'aspirent qu'à vivre leur vie, comme nos propres familles à la maison. Impossible de faire la différence entre les rebelles et les paysans – ce sont exactement les mêmes. Certains d'entre eux vivent pendant des mois terrés dans la jungle, puis surgissent de nulle part au moment où on les attend le moins. Ils utilisent des réseaux de cavernes et de souterrains creusés de main d'homme pour se déplacer sans être vus et attaquer nos unités par surprise, avant de disparaître à nouveau dans la jungle. Les paysans recueillent les combattants, les nourrissent et cachent leurs armes et leur équipement. Alors, nous sommes obligés de les torturer pour obtenir des renseignements et de brûler leurs villages pour trouver leurs caches. C'est un travail qui me répugne, et je dois continuellement me rappeler qu'il est nécessaire d'éliminer la menace terroriste si nous voulons sauver l'Aztlan de la corruption des puissances étrangères.

- C'est ça, recolle à la ligne du parti. Rien de tel que l'auto-persuasion pour te convaincre de marcher droit.

- Zapatista

Nous tombons souvent sur des pièges, et nous devons rester constamment sur nos gardes. Nos bases sont régulièrement la cible de tirs de roquettes, de mortiers ou même d'attentats suicide. Mais chaque jour qui passe voit l'ennemi s'affaiblir un peu plus – nous rencontrons de moins en moins de patrouilles rebelles, leurs attaques se font plus sporadiques, leurs embuscades moins efficaces, et parmi les prisonniers que nous faisons, on voit de plus en plus de femmes, d'enfants et de vieillards. La victoire finale n'est plus qu'une question de temps.

Notre plus grande victoire, pourtant, a eu lieu la semaine dernière, le 23. Ma section avait participé à une opération de recherche et destruction de quatre jours. Nous avons accroché les rebelles à plusieurs reprises, en leur occasionnant chaque fois de lourdes pertes. Le quatrième jour, mes éclaireurs sont tombés



sur une base ennemie. Nous avons appelé des renforts et engagé une bataille de six heures. Nous avons avec nous des hélicoptères et de l'artillerie, eux disposaient de magie et même d'un serpent à plumes ! Le combat a été rude, mais finalement, mon artilleur a réussi à abattre le monstre d'un missile bien placé. Alors, les rebelles ont compris qu'ils étaient vaincus et se sont enfuis dans la jungle, où notre flanc gauche les a taillés en pièces. Beaucoup de soldats interprètent la mort du serpent à plumes comme le signe du commencement de la fin pour les rebelles.

- Beaucoup de rebelles aussi – la mort d'un dracomorphe abattu en plein vol, c'est quand même un symbole fort. Certains parlent déjà de capituler devant l'armée azzie.

- Isabel

- On sait qui était le lézard ? Henequen ? Pobre ? Hualpa, peut-être ?

- George

- Ce n'était pas un grand dragon, donc non, pas Hualpa. D'après ce que je sais, Henequen dirige toujours son organisation de La Venta à Denver. Ça devait être un des autres.

- Dragonslayer

Je dois m'arrêter ici, car je vais bientôt repartir pour une autre mission. J'espère que vous êtes en bonne santé ainsi que le reste de la famille, et je promets de vous écrire de nouveau à la première occasion.

Votre fils, Manny

- Mouais. J'ai bien l'impression que ça sent la fin pour les rebelles, non ?

- Vulture

- Certains pirates caraïbes se font un paquet de blé en transportant de riches expatriés hors du Yucatan. Pas mal de contrebandiers qui vivent de la livraison d'armes et de fournitures aux rebelles se font désormais payer en avance, depuis que le renforcement du blocus azzie a considérablement augmenté les risques. C'est le signe qu'ils ne s'attendent pas à voir durer les rebelles bien longtemps.

- Lynch

LE POISON DE LA TERRE

- Cet article a été rédigé pour l'e-zine Awakened World par Ms Heather Edwards, docteur en parobotanique diplômée du MIT&T. Elle se trouvait au Yucatan en mission de recherche lors du déclenchement des opérations et n'a pu quitter la région que par des moyens plus ou moins illégaux. En conséquence de quoi, elle a rédigé un article incendiaire dans lequel elle ne mâchait pas ses mots concernant les particularités du conflit. Malheureusement, Aztechnology a eu vent de l'histoire et menacé AW d'une demi-douzaine de poursuites en justice s'il passait cet article sans l'atténuer sous une forme jugée "acceptable" par ses services de censure. Heureusement pour nous, un petit curieux d'Azziewatch a réussi à subtiliser l'article dans sa version originale. Bonne lecture.

- Captain Chaos

Posté le 5 mars 2062 à 11:32:09

L'armée aztlane a déclenché au Yucatan une campagne de grande envergure, aux effets dévastateurs sur l'intégrité des champs magiques de la péninsule. Voici le compte-rendu que nous a envoyé Heather Edwards, notre correspondante sur place.

Il y a environ un mois, l'armée aztlane a lancé une offensive meurtrière sur le Yucatan, visant aussi bien les civils que les guérilleros. Les moyens mis en oeuvre pour éradiquer la menace rebelle s'appuient lourdement sur les armes chimiques et bactériologiques diffusées par voie aérienne, par camions ou même par simples bonbonnes dorsales. D'après les rebelles, les produits utilisés iraient du défoliant au gaz caustique ou innervant en passant par toutes sortes de substances toxiques ou cancérogènes.

Outre des pertes massives au sein de la population métahumaine et de la faune locale, les effets immédiats de cette guerre chimique sont la dévastation de régions entières, champs et forêt confondus. Les rebelles comme les civils rapportent que les troupes aztlanes n'épargnent rien ni personne, et qu'elles brûlent les forêts, détruisent les stocks de nourriture et empoisonnent les points d'eau. Apparemment, le haut commandement aztlan s'estime fondé à recourir à des méthodes aussi drastiques pour éradiquer définitivement "l'infection" rebelle. La population civile fuit les zones de combat par villages entiers, mais les chefs rebelles signalent que les forces aztlanes frappent indifféremment les colonnes de réfugiés.

- On n'en dit pas un mot dans les médias grand public – news-nets, tridéo, que dalle. La machine de propagande d'Aztechnology fonctionne à plein rendement pour étouffer l'affaire et détourner l'attention par tous les moyens – promotions étourdissantes, concours, campagnes publicitaires, nouveaux produits irrésistibles, conférences de presse, apparitions en public de célébrités, le grand cirque. Naturellement, la deuxième manche de la course de sondes arrive à point nommé.

- Subvertiser

Conséquemment à la contamination, à la dévastation et aux massacres, un champ magique élevé s'est développé dans de nombreuses régions, polluant le mana ambiant et troublant l'espace astral. L'usage de la magie devient hasardeux, voire dangereux. Des dizaines de chamans des deux camps rapportent des difficultés de plus en plus grandes à invoquer les esprits de la nature dans les zones affectées, ou signalent que leurs esprits refusent d'y pénétrer – devenant parfois belliqueux ou hostiles. Dans certains cas, les esprits invoqués apparaissent sous la variante toxique de leur manifestation habituelle; j'ai personnellement assisté à l'une de ces invocations, au cours de laquelle l'esprit appelé est apparu souillé, toxique et impossible à maîtriser. Le bannissement, qui n'a pas été chose facile, était la seule solution viable dans ces circonstances. Il a réussi, mais d'autres chamans n'ont pas eu cette chance.

De plus, les forces rebelles rapportent que l'armée aztlane déploie des magiciens formés à la pratique de la magie du sang. Elles affirment que de nombreux prisonniers de guerre auraient été sacrifiés pour que ces "mages sanglants" puissent lancer des sorts de destruction massive et envoyer des esprits du sang sur la piste des rebelles. Même si ce n'est pas la première fois que ce genre de rumeurs circule à propos de l'Aztlan, le nombre de rapports et de témoignages de première main émanant de villageois ou de rebelles ignorant tout de la théorie magique – incapables, donc, d'inventer des récits aussi détaillés – a de quoi faire frémir.

Pire encore, le nombre toujours croissant de rumeurs faisant état d'un changement de comportement des chamans au Yucatan. Beaucoup de ceux qui combattent au côté des rebelles auraient déjà basculé dans la folie, ou quitté le pays en raison de la pression émotionnelle insupportable que la dévastation ambiante faisait peser sur eux. À l'inverse, il paraît que bon nombre de chamans de combat aztlans refuseraient



d'obéir aux ordres ou seraient portés déserteurs. D'autres semblent prendre leur mission un peu trop à coeur, et manifestent une joie obscène dans les entreprises de destruction massive et de carnage à grande échelle qu'ils conduisent méthodiquement. Bien que personne n'en parle ouvertement, ces changements de comportement aussi soudains qu'erratiques s'apparentent fortement à une déviance "toxique."

- Un rapide examen des lieux m'a convaincu. Ces régions dévastées du Yucatan dégagent un mauvais feeling. Dans l'astral, on y voit une sorte de brouillard trouble au goût de cendres, d'agonie et d'autres choses auxquelles je préfère ne pas penser. Dans certains endroits, les dommages causés à l'environnement sont surréalistes; la déformation astrale y atteint une intensité telle que le simple fait de se trouver sur place devient rapidement insupportable. Ils sont en train de tuer ce pays, d'en faire une sorte de néant mort et hideux.

- Eli

- Heu, comment tu fais pour procéder à un "rapide examen" du Yucatan ?

- Mad Chemist

- Tu sais, ce n'est jamais qu'à 4500 kilomètres de Seattle – où j'habite –, et encore plus près de beaucoup d'autres villes nord-américaines. Un magicien en bonne santé pouvant couvrir plus de 6000 kilomètres en une heure sur le plan astral, j'y suis arrivé en 45 minutes environ, y compris quelques étapes pour m'assurer que j'étais sur le bon chemin. En me gardant une marge de sécurité décente, ça me laissait plusieurs heures pour parcourir la région et rentrer à la maison.

- Eli

Quel que soit l'objectif recherché par l'Aztlan, sa campagne militaire actuelle est en train de prélever un tribut terrible sur l'écologie du Yucatan, sur la pureté du mana local et sur l'équilibre mental des magiciens des deux bords. Si elle devait se poursuivre, des zones entières pourraient devenir inhabitables pour l'homme, aussi bien sur le plan astral que physique. Cette menace envers la vie en général est intolérable — il est du devoir de la communauté internationale tout entière de se dresser comme un seul homme contre cette offensive. Si personne n'intervient très vite, ce massacre organisé entraînera des conséquences irréversibles pour la population, l'écologie et le mana du Yucatan.

LE VENT TOURNE

- Cet e-mail émane du même lieutenant azzie dont vous avez pu lire le courrier quelques pages plus haut. Ses parents ne le liront jamais, il a été purement et simplement jeté à la corbeille par les services de censure. Je n'ai pas beaucoup d'affection pour les soldats d'Aztech, mais je plains les pauvres types qui ne sont que des rouages dans la machine et qui se retrouvent à donner leur vie pour une mauvaise cause.

- Corona

Posté le 14 mars 2062 à 18:51:59

Camp de base, 12 mars 2062

Chers Papa et Maman,

Au moment où j'écris cette lettre, j'ignore si je vous reverrai un jour. La guerre a pris récemment une tournure catastrophique et je doute que nous arrivions à sortir d'ici vivants.

Chers parents, les choses ne se passent pas aussi bien que les prétendent les journaux à Tenochtitlan. La désertion devient

un mal endémique — elle a coûté six hommes à ma section rien que dans les deux dernières semaines (deux d'entre eux ont été pris et fusillés). Le moral des troupes est en chute libre, en raison des ravages inutiles que nous infligeons à la population de cette région — une population qui n'est pas si différente des familles que nous avons laissées derrière nous. Nos conditions de vie ne sont pas non plus très faciles; nous sommes contraints de porter nos combinaisons antibactériologiques pendant des jours et des jours. L'air a un goût âcre, et souvent, un brouillard chimique flotte au-dessus des terres. Beaucoup d'hommes tombent malades. Nous avons du mal à dormir à cause des bombardements, des obus, des missiles et des roquettes qui pleuvent continuellement sur les rebelles.

L'insubordination devient également un problème grave. Certains de nos hommes sont en prison pour avoir refusé d'obéir aux ordres ou commis des actes de sabotage. Je soupçonne la mort du sergent Morales, soi-disant abattu par un sniper, d'avoir une cause beaucoup moins glorieuse – ses propres hommes en étaient arrivés à le haïr.

Je vois de nombreux soldats autrefois fidèles à leur unité et à leur pays se retourner contre leurs anciens idéaux; notre propre mission est en train de nous diviser de l'intérieur.

- Je me suis laissé dire que les Azzies tentaient de relever le moral des troupes en remplaçant la piétaille régulière par ces drôles d'ordres militaires qu'ils ont; la quasi-totalité de leurs guerriers-aigles ont été dépêchés sur place, plus un bon paquet de leurs guerriers-otontins. Le haut commandement s'imaginerait apparemment pouvoir en attendre davantage d'enthousiasme et de loyauté.

- Beowulf

- Les Azzies ne sont pas les seuls à ramener des troupes fraîches. J'ai servi un peu comme mercenaire auprès d'une des factions rebelles, et je peux vous dire que l'Amazonie commence à s'impliquer de plus en plus lourdement dans le conflit. Pendant des années, elle s'est contentée de financer la guérilla en lui fournissant du matériel, des armes, de la magie et des conseils. Mais la semaine dernière, elle a carrément envoyé des hommes. Oh, discrètement – ils se font tous passer pour des mercenaires ou des volontaires locaux, et ils n'ont aucun papier sur eux qui puisse les relier de près ou de loin à l'Amazonie. Mais ils se battent comme de vrais soldats d'élite. Sans parler forcément de forces spéciales, ils sont quand même un cran au-dessus du lot.

- Lynch

Les éléments les plus atteints par cette situation sont les chamans. Tous ceux que j'ai vus au cours des dernières semaines, qu'ils appartiennent ou non à mon unité, ont fait preuve d'une insubordination choquante et d'un désintérêt quasi-total pour le bien-être de leurs compagnons d'armes. Récemment encore, la chamane de ma section a provoqué deux incidents le même jour. D'abord, son "reconnaissance" a conduit une escouade en plein dans une embuscade réelle dont – a posteriori – je suis convaincu qu'elle connaissait la présence; ensuite, alors qu'un de nos éclaireurs m'avait appelé à l'avant-garde, elle a profité de mon absence pour ordonner l'exécution des prisonniers que nous avions faits suite à l'embuscade. Je la soupçonne d'avoir eu recours à une forme d'influence magique pour obliger les hommes à lui obéir. C'était un outrage, un meurtre que je ne pouvais pas tolérer. Je l'ai fait mettre aux arrêts et j'ai signalé l'incident à mon capitaine. Il m'a ordonné de la relâcher et d'oublier toute l'affaire.

J'étais stupéfait, mais je n'avais pas encore tout vu. Quelques jours plus tard, elle est devenue folle. L'un des



hommes l'a surprise en plein sabotage des camions de produits chimiques au camp de base. Elle s'est opposée à l'arrestation et a résisté à coups de magie et d'esprits. Il a fallu nous résoudre à l'abattre, mais elle avait eu le temps de faire de nombreux blessés et de déclencher l'explosion d'une cuve de produits qui nous a contraints à déménager le camp.

J'ai entendu des rumeurs parlant de nombreux incidents similaires. Beaucoup de nos soldats ont été retrouvés assassinés et mutilés par des moyens magiques, aussi bien en dehors qu'à l'intérieur des camps. Tous n'avaient pas été tués par les rebelles. On ne peut plus faire confiance à nos chamans. Je les soupçonnerais tous de basculer peu à peu dans le camp de l'ennemi s'ils ne montraient pas autant de plaisir à tuer des rebelles – on dirait qu'ils y trouvent une délectation malsaine. J'ai peur. Si nos propres chamans deviennent incontrôlables, nous sommes perdus.

Je prie Huitzilopochtli pour que cette guerre finisse bientôt. Je voudrais que cette folie s'arrête. Je souhaite de tout mon cœur vous revoir un jour.

Manny

- Après une lettre pareille, c'est clair qu'il peut dire adieu à sa permission.
- GPF

• C'est quand même impressionnant de voir que, en seulement deux semaines, on passe du "la victoire est quasiment à nous" à "nous sommes perdus." Si cette lettre est réellement représentative du moral des Azzies, j'ai l'impression que leur petite guerre-éclair est bien partie pour s'éterniser.

- Findler-Man

LA COLÈRE DE GAÏA

• Cette transcription nous vient tout droit de NewsNet. On dirait que la situation au Yucatan est en train de changer du tout au tout, alors ouvrez grand vos esgourdes.

- Captain Chaos

Posté le 15 mars 2062 à 20:17:52

//Début de la transcription//

Ian McGrath, présentateur de NewsNet: Bonsoir, je suis Ian McGrath, et vous êtes sur NewsNet, pour les informations de neuf heures.

Cet après-midi, à trois heures et huit minutes, un séisme de grande amplitude a frappé la péninsule du Yucatan, à l'est de l'Aztlan. Les scientifiques de l'Institut sismologique des CAS disent qu'il a atteint 7,8 sur l'échelle de Richter et a été suivi d'au moins trois secousses secondaires de moindre importance. L'épicentre a été situé à une centaine de kilomètres au sud de la ville de Mérida, dans une région de jungle à faible densité de population. On a signalé également plusieurs raz-de-marée le long des côtes du Yucatan. Cette catastrophe ne fait qu'ajouter aux dégâts des violentes tempêtes qui frappent la région de façon interrompue depuis plusieurs jours.

Nous n'avons malheureusement aucune image à vous montrer car le gouvernement aztlan a mis la région en quarantaine depuis des années, établissant un cordon de sécurité militaire qui barre l'accès aux civils et aux journalistes en raison des activités de divers groupes rebelles. Voilà pourquoi nous possédons très peu d'informations concernant les effets précis de ce tremblement de terre et des tempêtes sur la population locale, ou sur l'armée aztlane qui semble actuellement au beau milieu d'une offensive contre les rebelles.

D'après les experts de l'Institut sismologique, ici, à Atlanta, les dégâts doivent être très importants dans les zones urbaines, où des ruptures de conduites de gaz et de câbles électriques ont probablement déclenché de nombreux incendies. On soupçonne la plupart des bâtiments de la région de ne pas être aux normes anti-tremblement de terre, de sorte qu'on peut malheureusement s'attendre à ce que de nombreuses victimes soient enterrées sous les décombres. Il est également probable que des pans entiers de jungle ont été déracinés par les secousses.

NewsNet vous tiendra informés au fur et à mesure que nous recevrons de nouvelles informations au sujet de cette catastrophe.

//Fin de la transcription//



• Ouais! Tout ça ne nous dit pas grand-chose. Quelqu'un en sait un peu plus ? Attention, je parle de faits, hein, pas de on-dit ou de rumeurs sans fondements.

• Aghast View

• Ça ne va pas être simple. Les Azzies ont soigneusement bouclé la région. Le séisme a bien desserré un peu le cordon, mais ça ne va pas durer – ils refoulent tous les journalistes, et même les associations humanitaires. J'imagine qu'ils espèrent voir la catastrophe faire une partie de leur sale boulot.

• PG18

• Un tremblement de terre, plus des tempêtes, plus des raz-de-marée, et tout ça à la fois ? Ne me dites pas que c'est une coïncidence. Ça me rappellerait plutôt la magie de grande envergure, façon Grande Danse Fantôme, si vous voyez ce que je veux dire. En particulier quand on voit que ça se produit pendant la plus grande offensive militaire jamais déclenchée par l'Aztlan...

• Uninvited

• Coyote Hurlant et ses adeptes ont accompli leur tour de force il y a quarante-cinq ans, et j'imagine que certains de ces vieux chamans doivent être sensibles à la cause des rebelles; peut-être qu'ils leur ont appris le rituel de la Grande Danse Fantôme, pourquoi pas ?

• Parallel

• À moins que ce ne soit un coup des Amazoniens.

• Xena

• Possible, mais comment faites-vous pour distinguer un séisme naturel d'un séisme d'origine magique ? Même si les rebelles revendiquaient l'affaire, ça ne prouverait rien. Je crois qu'on ne saura jamais vraiment ce qui s'est passé.

• ASDF

• Mais, pourquoi frapper le Yucatan ? Est-ce que ça ne serait pas une manière de se tirer dans le pied ? Je vous accorde qu'il pourrait s'agir d'une ultime tentative désespérée, un genre de politique de la terre brûlée, Mais est-ce qu'ils n'auraient pas pu frapper ailleurs, un endroit où ils auraient fait plus de mal aux Azzies en les obligeant à détourner leur attention ?

• Matador

• En fait, je crois que les rebelles sont mieux préparés que les troupes aztlanes pour résister à une catastrophe naturelle comme celle-là. Ils sont habitués à survivre avec presque rien, alors que les Azzies s'appuient sur des villes et des camps vulnérables aux séismes.

• Mole

• Un arbre qui te tombe sur le crâne te tue aussi sûrement qu'un immeuble, tu sais. Tu aimerais te trouver dans un complexe rebelle souterrain lors d'un tremblement de terre ? Pas moi. Enterré vivant, brrr...

• Cu Chi Crawler

• Dites, si tout ce qu'on lit dans ce dossier est vrai, le Yucatan doit grouiller de chamans toxiques à l'heure qu'il est; et s'ils s'étaient ligués pour provoquer ce tremblement de terre, histoire de venger l'empoisonnement de la nature ? Ils tomberaient par dizaines, pour une magie rituelle de cette magnitude, mais connaissant les toxiques, ce n'est pas ça qui les générerait.

• Silicon Mage

• À moins qu'ils n'aient voulu causer davantage de destruction, tout simplement. Avec ce genre de cinglés, il ne faut pas toujours chercher une motivation logique.

• Nova

• Non. Ce n'était pas le fruit d'une magie humaine. C'est la Terre elle-même qui s'est dressée pour rendre les coups.

• Anonyme

• Vous savez, je me le demande; vraiment. Il se trouve que j'ai rencontré un esprit indépendant au fin fond de la jungle du Yucatan (c'est une longue histoire, et je ne suis pas disposé à vous la raconter gratis). Je ne vous dirai pas son nom, mais appelons-le Lierre. Bon, Lierre est du genre curieux, et il m'a collé pendant des mois pour observer tout ce que je faisais. Quand la tempête s'est déclarée voilà environ une semaine, moi et mon équipage avons décidé de jeter l'ancre à Cuba le temps que ça se calme. La première nuit, j'étais sur le pont, à observer le ciel couvert, quand Lierre s'est pointé devant moi et m'annonce que, désolé, mais il faut qu'il y aille. "La Terre m'appelle," qu'il dit. "Je dois aller la protéger. J'ai une guerre à livrer." Là-dessus, poof ! il a disparu.

Sur le moment, je n'avais pas compris, évidemment. Mais maintenant, je crois que si. Le Yucatan a lancé un appel aux armes, et Lierre a répondu.

• Maroon

• Holà, une seconde, là. La Terre ne donne pas d'instructions aux gens ni aux esprits. C'est une planète. Un très, très gros caillou. Ce n'est pas un être vivant !

• Marx

• Je connais beaucoup de théoriciens de la magie qui prétendent le contraire. Gaïa est effectivement un être vivant. Elle n'est peut-être pas intelligente au sens où nous l'entendons habituellement, mais elle possède incontestablement des mécanismes de protection pour riposter aux agressions.

• Serenity

• À partir de là, je transfère cet échange vers un forum de métaphysique écologique. Laissez tomber la théorie; revenons-en aux faits, si vous voulez bien.

• Captain Chaos

"Je suis partout"

• Ce tremblement de terre et cette discussion m'ont donné envie d'aller rejeter un rapide coup d'oeil dans le sud (mon précédent voyage astral là-bas remontait à trois semaines); eh bien, vous n'imaginez pas comme tout a pu changer.

D'immenses portions de jungle avaient déjà été transformées en bourbiers toxiques à ma première visite, et je peux vous dire que les Azzies ne se sont pas arrêtés en si bon chemin – la situation s'est encore dégradée et touche désormais les zones urbaines. Le tremblement de terre et les raz-de-marée ont rasé une bonne partie des grandes villes (Mérida, Campeche, Valladolid, Tepich, Progreso et plusieurs autres) et la quasi-totalité des villages et hameaux qui avaient survécu aux bombardements. Le pire, c'était peut-être les camps militaires; beaucoup ont été contaminés suite à l'éclatement des cuves ou des citernes de produits toxiques. J'en ai vu plusieurs complètement à l'abandon, jonchés de cadavres.

L'espace astral lui-même était... sale. De ma vie, je n'avais jamais éprouvé un tel dégoût. J'ai eu beau prendre douche sur douche à mon retour, j'ai l'impression de sentir encore la puanteur de la mort sur moi. Pour rien au monde je ne voudrais remettre les pieds là-bas.

• Eli



LE FLUX DES ESPRITS

• Voici les dernières nouvelles en direct de la machine militaire aztèque. Elles ne sont pas fameuses.

• Captain Chaos

Posté le 17 mars 2062 à 09:21:59

À: Major-général J. Sanguino, État-major des forces terrestres

De: Colonel A. Oviedo, quartier-général, 62^e division d'infanterie (blindée)

Objet: Opération Rancho Obrero

Date : 16-03-62

Monsieur,

La situation dans la zone de feu du Yucatan a récemment pris une tournure catastrophique.

Le tremblement de terre a porté un sérieux coup de frein à nos opérations en endommageant ou détruisant plusieurs camps, en coupant nos lignes de communication et en ralentissant notre approvisionnement. De nombreuses routes sont désormais impraticables, et la tempête qui souffle sans discontinuer depuis plusieurs semaines limite nos capacités en matière de drones et de transport aérien. Des dizaines de camps ont subi des fuites chimiques ou des contaminations toxiques, entraînant des centaines de morts et nous contraignant à déménager, voire à abandonner certaines installations irrécupérables. La météo fait même obstacle à l'observation satellite et empêche toute analyse de la situation par ce biais-là.

• J'ai demandé à un pote météorologue s'il y avait quelque chose de bizarre dans cette tempête qui s'acharne sur le Yucatan depuis des semaines, et il m'a répondu que tous ses collègues ne parlaient que de ça. D'après la direction des vents et autres conditions météo locales, elle aurait dû se déplacer depuis longtemps; mais elle s'attarde... Oh, les théories ne manquent pas, on parle de fronts froids, de dépressions locales, mais en fait, personne n'y comprend rien. Ce n'est pas naturel.

• Nimbus

Certaines poches de résistance rebelle ont même réussi à lancer une contre-offensive, profitant de la couverture des éléments. Nous avons perdu le contact avec des compagnies entières, et notre camp de base est menacé. La multiplication des actes de sabotage commence également à poser un sérieux problème.

• Bien joué. Faut toujours frapper quand l'adversaire est en porte-à-faux. Je doute que les rebelles soient en situation de remporter une victoire, mais ils arriveront peut-être à gagner suffisamment de temps et de terrain pour se regrouper et se refaire une santé.

• Arctic White

Nous recevons de plus en plus de rapports faisant état d'attaques par des esprits hostiles. Au début, nous pensions que les rebelles déployaient un degré impressionnant de soutien magique; toutefois, l'analyse de ces attaques par les mages de combat qu'il nous reste indique que nous sommes la cible à la fois d'esprits de la nature et d'esprits toxiques. En un cas, le plus récent, un mage de combat a même identifié un esprit de la nature qui s'est spontanément manifesté – de sa propre initiative, sans l'injonction d'un invocateur. Nous avons aussi pu constater que ces esprits s'affrontaient également

entre eux, et que les esprits toxiques attaquaient aussi bien les rebelles que nous. Mon évaluation de ces rapports est que nous assistons à une sorte de "guerre des esprits" et que nous sommes pris en sandwich au beau milieu. En fait, il est possible que la nature extrême de notre campagne d'élimination des rebelles soit à l'origine de ce conflit.

• Toi, mon gars, tu penses trop. Continue comme ça et tu vas te retrouver simple soldat vite fait, bien fait.

• Bung

• Au moins, il a l'honnêteté de reconnaître que les Azzies sont la cause de ce désastre. La question, c'est, peut-on encore sauver la situation ou le Yucatan est-il condamné à rester un enfer toxique jusqu'à la fin des temps ?

• Snog

• Ne sous-estime pas la faculté de récupération de la Terre. Et n'oublie pas que les rebelles bénéficient du soutien de l'Amazonie. S'ils ont pu sauver la forêt brésilienne, ils arriveront à sauver le Yucatan.

• Green Piece

• Pour autant que les chamans toxiques laissent faire. Pour l'instant, ce serait plutôt eux qui mènent le bal. Et les Azzies n'ont pas encore dit leur dernier mot, de toute façon. Ils ont peut-être perdu une bataille, mais ils sont bien décidés à gagner la guerre.

• Silicon Mage

J'estime que nous sommes actuellement incapables d'affronter les conditions météorologiques, les forces rebelles restantes et ces attaques paranormales. En plus de la confrontation directe, nos adversaires spirituels utilisent leurs pouvoirs magiques avec une grande efficacité. Le déplacement de nos convois d'approvisionnement et de nos transports de troupes est entravé par des manipulations du terrain. Les accidents les plus improbables se multiplient, réduisant à néant le travail de nos équipes de sauvetage et faisant de nombreux morts. Des unités se perdent en patrouilles, ou tombent dans des embuscades, ou encore ouvrent le feu par erreur sur des unités amies. Des soldats terrifiés s'enfuient des camps, déclenchant parfois de véritables vagues de désertion.

En conséquence de tout cela, le moral des troupes se détériore à une vitesse alarmante. On ne peut pas demander à nos soldats d'affronter un ennemi qu'ils sont incapables de voir ou de combattre efficacement.

Selon mon opinion, notre situation est en train de devenir rapidement intenable. Le major-général Salinas partage mon avis et sollicite l'autorisation de retirer toutes nos unités vers nos camps de base, dans l'attente d'un désengagement complet à la fois des rebelles et des forces spirituelles.

• Autrement dit, on est dans la merde jusqu'au cou, tendez-nous vite la main pour nous aider à nous en sortir !

• GPF

• Que les Azzies battent en retraite s'ils le veulent, mais le peuple du Yucatan n'abandonnera jamais son pays.

Entendez-vous les gens chanter ?

Chanter le chant de la colère ?

C'est la musique d'un peuple

Qui ne veut plus supporter l'esclavage!

- Les Misérables, acte I

• Zapatista

QUAND LA POUSSIÈRE RETOMBE...



Je vous entends d'ici : Quoi ? Ce n'est pas tout ? Les sectes, la GRIME, les esprits, les dragons, les catastrophes et la guerre, ça ne suffisait pas ? Ben, non. Les informations présentées dans ce dossier ne constituent que la partie émergée de l'iceberg. Les changements occasionnés un peu partout dans le monde en cette année de la comète sont beaucoup trop nombreux pour tenir tous dans une seule et même compilation de fichiers; sans compter les répercussions et effets secondaires à long terme de ceux que nous avons portés à votre attention. Je vous garantis qu'on n'est pas près d'oublier le passage de la comète de Halley.

Pour piquer votre intérêt, je vous propose maintenant différents survols de ce qui se passe ailleurs dans le monde. Ce ne sont que des exemples, et je suis sûr que vous en trouverez beaucoup d'autres avec un minimum de recherches.

- Captain Chaos

Posté le 21 février 2062 à 05:57:03

LES FERMENTS DE LA RÉBELLION

Par Siukoy

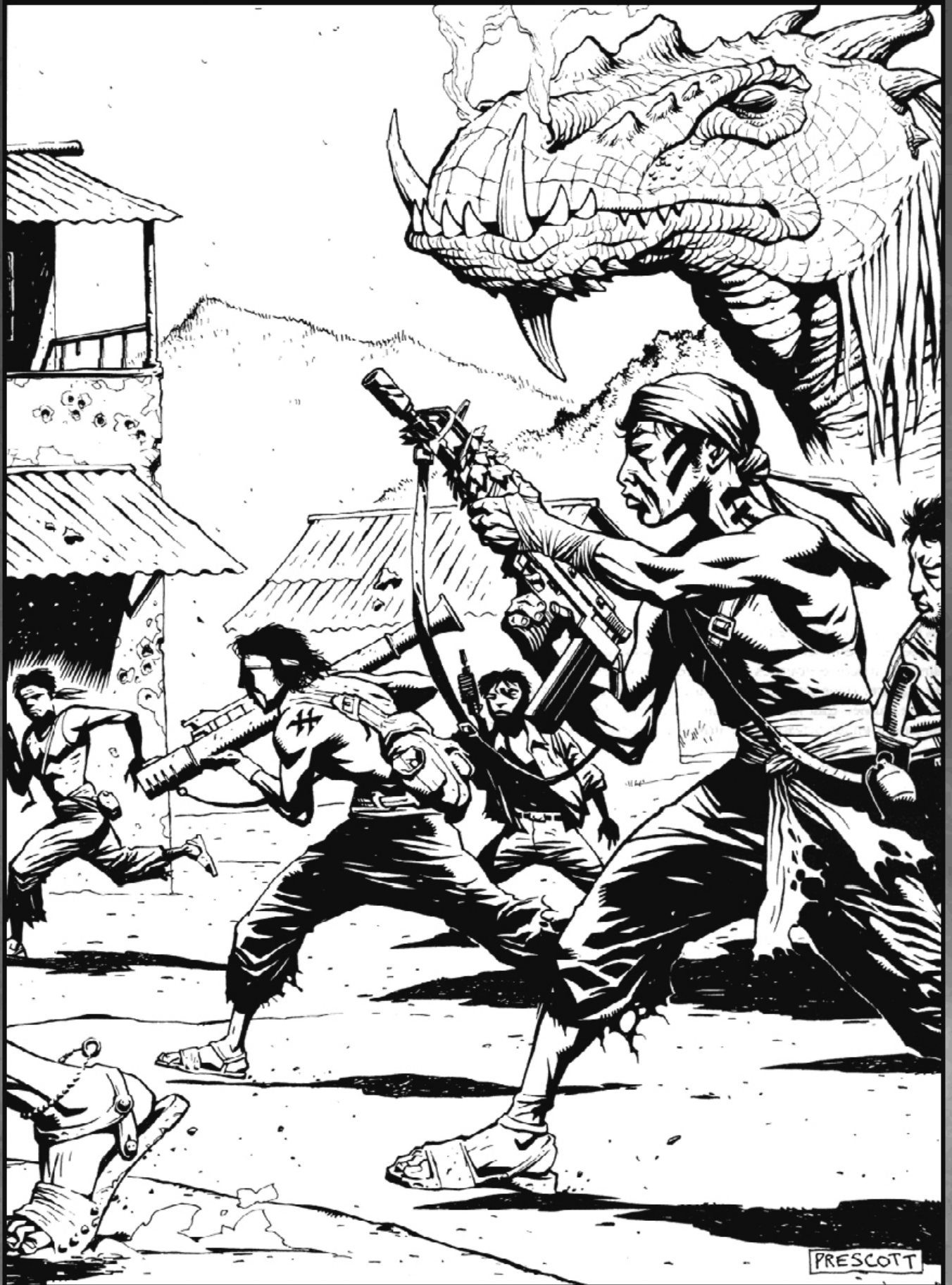
La dernière fois que je me suis adressé à vous, c'était pour vous raconter la vie quotidienne des gens dans la préfecture impériale des Philippines. Nous étions à un mois des élections présidentielles, les premières depuis trente ans, et nous espérions connaître le début d'une nouvelle ère pour notre pays. Mais cet espoir a été balayé, et nous sommes beaucoup à penser que nous aurions dû nous y attendre; après tout, c'était la corporation Fuchi qui fournissait et supervisait l'appareil de vote. Notre candidat, Filipa Salonga, n'a pas remporté l'élection. C'est Carlos Consuni, du Parti des Électeurs catholiques, qui a été élu. Nous aurions pu l'accepter... si Consuni avait joui de la moindre popularité au sein du peuple.

Nous avons crié à la fraude, mais le résultat des élections n'a pas été invalidé. On a craint un instant des soulèvements populaires, et à plusieurs reprises ils ont failli se produire, mais nous sommes restés calmes. Dans le silence de nos coeurs, nous avons formulé des vœux pour que sonne prochainement l'heure de la révolte contre le Hapon.

- Masaru tenait bien la bride aux Huks. Il n'avait pas envie que leur colère se disperse en émeutes et autres gestes futiles qui seraient aussitôt réprimés. Il a laissé les tensions s'accumuler, pour créer une monstrueuse poudrière qui n'attendait plus qu'une étincelle pour exploser.

- Trot

Aujourd'hui, je m'adresse à vous depuis le quartier-général du *Hukbo ng Bayan Laban sa Hapon* sur l'île de Yomi pour vous parler des Philippines libres, des premiers jours de la Republika ng Philipinas. Nous avons lutté et versé notre sang pour en arriver là, et beaucoup d'autres devront





encore mourir avant que la bataille soit définitivement gagnée, mais c'est un sacrifice qui en vaut la peine. Nous avons bien répandu notre sang quand nous étions les esclaves du Japon impérial, nous pouvons l'offrir pour conquérir notre liberté.

- C'est pas gagné d'avance. Je vous souhaite bonne chance, évidemment, mais je ne peux m'empêcher de penser que votre entreprise est vouée à l'échec.
- Jinx
- Je vois d'ici comment tu t'es trouvé ton pseudo¹. Mais abs tiens-toi, s'il te plaît; s'il y a un peuple qui a mérité d'avoir enfin sa chance, c'est bien les Philippins.
- Tikbalang

Quand la comète de Halley est apparue dans le ciel, en septembre, nous y avons vu un signe que notre heure était proche, très proche. En revanche, nous n'avions pas prévu les bouleversements qui l'accompagneraient : le phénomène qu'on a appelé la GRIME et les nombreuses catastrophes qui ont secoué le monde.

Ce furent d'abord des tremblements mineurs, des grondements qui n'étaient pas tout à fait des séismes, sur les îles de Palawan, Mindanao et Visayans. Il y eut un peu de vaisselle cassée, quelques blessés, des accidents et des scènes de panique, mais rien de sérieux. Ce genre d'incidents se produit de temps à autre, et passe presque inaperçu; c'est un risque naturel, quand on vit sur l'Anneau de Feu.

Mais ensuite vinrent les typhons, l'un après l'autre. Les bourrasques et la pluie s'abattirent sur les îles, endommageant les maisons et menaçant la vie des habitants. Les récoltes personnelles furent perdues, les navires important le gros de nos aliments furent détournés de leur route, coulés ou contraints de s'abriter dans des ports voisins; et quand la tempête finit par se calmer, tout le monde poussa un grand soupir de soulagement en les voyant enfin arriver dans nos ports.

• Pas mal de gens, en particulier dans les quartiers pauvres métahumains, sont morts de faim pendant cette période. Comme une bonne partie de la nourriture est importée par les mégacorps, les prix se sont envolés pendant et immédiatement après les tempêtes, et les couches inférieures de la population n'ont pas pu suivre. C'était en partie une question de disponibilité, et en partie à cause des primes de risque qu'il a fallu verser aux équipages. Des raisons valables, du point de vue économique – sauf que la situation aux Philippines est celle d'un quasi-monopole.

• Judy

• La contrebande aussi a traversé une mauvaise passe. D'un côté, vous aviez la possibilité de fourguer une marchandise très attendue, mais de l'autre, il fallait avoir les tripes de braver la tempête pour la livrer. Sans compter que, une fois sur place, vous tombiez neuf fois sur dix sur de pauvres types fauchés comme les blés auxquels vous n'aviez plus qu'à vendre à perte. Non, je vous jure, c'était vraiment par bonté d'âme qu'on continuait.

• Tanker

La vie ne reprit pas son cours normal, mais nous eûmes le temps de réparer une partie des dégâts. Puis, la GRIME frappa dans la deuxième moitié du mois de septembre. Elle toucha sans discrimination les "purs" Japonais comme les Philippins *kalapaw*. Au début, on crut à une sorte de maladie, et les hôpitaux croulèrent sous l'afflux soudain des changelins. Quand on découvrit que le phénomène était d'origine génétique, l'embarras se fit

jour au sein des changelins japonais. La plupart perdirent leur emploi, leurs amis, leur famille même, et furent chassés de leur enclave sous les jets de pierres – ou pire encore, emmenés sur Yomi, l'île des damnés.

- Il faut vous imaginer ça ! Toute votre vie, vous avez été persuadé d'appartenir à la race supérieure, convaincu que votre sang était exempt de toute souillure métahumaine; et brusquement, paf ! voilà qu'il vous pousse une corne, des crocs, ou que vos yeux se mettent à ressembler à ceux des chats, ou encore que vous développez de la fourrure dans des endroits éminemment visibles et suspects. J'ai vu ça cent fois; l'atmosphère de peur et d'illusion déçue était presque palpable.
- Fury

Les problèmes s'accumulaient – le pire restant à venir. En octobre, l'Anneau de Feu tout entier trembla. Vous savez peut-être ce qui est arrivé au Japon, comment l'empereur a été abattu et son empire ébranlé jusqu'à ses fondations; notre île aussi sentit passer la colère de la Terre. Plusieurs volcans entrèrent en éruption – le mont Canlaon sur Negros, les monts Mayon, Pinatubo et Taal sur Luzon, le mont Mantalingajan sur Palawan, et le mont Apo sur Mindanao. Ce fut la catastrophe la plus brutale que les Philippines ont jamais connue. L'air brûlait de cendres et de gaz incandescents, des flots de lave engloutirent les maisons et les installations corporatistes, et les séismes vinrent compléter ce funeste tableau. Les centrales géothermiques Yamatetsu des monts Taal et Apo subirent d'importantes dégradations et durent être fermées sous peine d'exploser. De nombreuses régions furent évacuées lorsque c'était possible; dans d'autres, la population s'abrita où elle put. Certains périrent suffoqués, d'autres furent broyés sous les décombres, d'autres encore, croyant la fin certaine et ne voyant pas d'autre issue, se jetèrent dans l'océan et périrent noyés.

Ce fut littéralement l'enfer sur terre. La panique et l'hystérie régnaient partout. La rumeur prétendit que certaines mégacorps cachaient des refuges souterrains dans leurs installations, et les foules aux abois se jetèrent sur les grilles pour tenter d'y trouver un abri. Parfois, elles réussirent à forcer le passage et pillèrent et brûlèrent les locaux; d'autres fois, elles se firent tailler en pièces par les forces de sécurité.

• Tout spécialement chez Mitsuhama, qui inscrivit un nombre impressionnant d'insulaires au tableau de chasse de ses vigiles.

• Death Angel

• Lors de l'éruption du Pinatubo, ma famille et moi avions déjà subi toutes les catastrophes décrites par Siukoy. Nous étions affamés, à bout de forces, notre maison – les pieds dans l'eau – était quasiment inhabitable, mais nous survivions malgré tout. Quand nous avons senti la terre trembler sous nos pieds, nous n'avons pas hésité. Nous avons emballé nos maigres possessions et nous avons tenté de nous abriter. Mais il n'y avait aucun abri nulle part.

Et puis, nous avons entendu dire que Mitsuhama avait de la place dans son arcologie de Baguio. Nous savions qu'elle avait une structure solide et qu'elle pouvait recueillir beaucoup de monde, car nombre d'entre nous y travaillaient à monter des pièces d'ordinateurs et des jeux vidéos pour les enfants japonais. La mégacorp ne refuserait sûrement pas de nous aider, pensions-nous.

Je ne sais pas ce qui s'est passé, mais, alors que nous approchions de l'arcologie, la peur s'est répandue comme une traînée de poudre et bientôt, nous courions tous comme des fous, dans la panique la plus complète. Ma famille et moi



avons été séparés dans la foule, et ma propre fille m'a été arrachée des mains.

Je les ai vus se faire tailler en pièces sous mes yeux, leurs pauvres corps décharnés transpercés par les balles des armes automatiques qui jaillissaient du sol. Ce fut une vraie bouche-rie. Le temps que je reprenne mes esprits, il était trop tard. Les yeux gonflés de larmes, je m'enfuis loin des corps sans vie de tous les miens.

Aujourd'hui, seule la haine de Mitsuhamma m'habite encore. Que Dieu bénisse les Huks.

• Dalakithon

• Pas mal de créatures Éveillées se sont enfuies de leur cage quand le site Mitsuhamma de Parashield a été touché. Certaines ont disparu dans la nature, d'autres se sont réfugiées dans les villages voisins et harcèlent les populations, dévorant les cadavres ou s'attaquant directement aux personnes isolées.

• Cujo

Dès que ce fut fini, nous entreprîmes de rebâtir. L'étendue des dégâts rendait toutefois la tâche insurmontable. Les gens tentèrent de s'entraider pour redresser leurs masures branlantes, en priant qu'elles ne s'effondrent pas sur eux au beau milieu de la nuit. Souvent, l'eau n'était plus potable ou devait être filtrée, empoisonnée qu'elle était par les émanations toxiques des volcans ou des installations corporatistes en ruine.

Certains d'entre nous en appelèrent naïvement aux représentants du Japon impérial ou des corporations pour les aider. Naturellement, leurs supplications furent traitées par le mépris. On leur répondit que le Japon devait d'abord panser ses propres plaies. Même son de cloche auprès des installations corporatistes endommagées. Pendant ce temps, les gens mouraient par centaines dans les hôpitaux bondés et sous-équipés. La malaria se répandit partout. Le dénuement et la faim firent encore plus de victimes.

• Quel spectacle pitoyable que celui de ces pauvres gens vivant dans la misère et dans la crasse. Dommage que nous ne puissions rien faire pour eux, car il demeure évident pour moi que les Philippines auraient grandement besoin d'être guidés par une main ferme et inspirée.

• Higaonna

• Tu sais, il y a un nom pour les salopards de ton espèce.

• Mansayagan

Certains commencèrent à protester auprès du gouverneur impérial, Fukatsu Saru, ainsi qu'auprès du président fantoche Carlos Consuni, exigeant qu'ils fassent quelque chose. Auparavant, nous aurions calmé ces protestations et tenté de les canaliser pour obtenir des avantages à long terme; mais cette fois, nous n'intervenîmes pas. Il allait se passer quelque chose, nous en avions la certitude.

Et puis, l'ordre parvint de l'empereur du Japon. Les marines impériaux devaient rentrer chez eux pour aider à reconstruire le pays. Nous nous réjouîmes – l'armée d'occupation vidait les lieux ! Les mégacorps tremblèrent à cette nouvelle. Des mesures draconiennes furent prises. Certaines fuirent l'archipel ou déménagèrent leurs installations les plus précieuses vers des sites moins exposés. D'autres firent venir plus de troupes pour combler le vide laissé par les marines. La tension grandit.

Et puis, l'empereur ferma l'île de Yomi. On cessa d'y envoyer des métahumains. Les troupes qui gardaient la colonie pénitentiaire furent rappelées. En l'espace d'une

nuit, elles avaient évacué le bagne, ne laissant derrière elles qu'un détachement symbolique de gardes de sécurité. Pendant des années, Yomi avait incarné tout ce que nous détestions chez nos suzerains impériaux. Pareils à une chrysalide sortant de son cocon, nous sommes sortis de la clandestinité pour attaquer l'ennemi. Yomi fut notre première cible, la plus symbolique entre toutes. Yomi fut l'étincelle qui mit le feu aux poudres,

• Ah, quelle justice poétique.

• Orange Queen

• Passe nous voir un de ces quatre. Nous avons toutes sortes de chants et de poèmes à propos de ce jour-là.

• Masaru

• Un jour splendide, malgré tout le sang répandu. Aucun camp ne s'en est sorti indemne, mais les derniers gardes de sécurité ont fini par évacuer l'île en traînant leurs blessés. Nous les avons vaincus, grâce aux bâtons, de nos arnis, à nos kriss et à nos fusils soigneusement rationnés. Bon nombre d'Huks ont également recouru à leurs dons divins pour faire s'abattre une pluie de feu sur les infidèles et soigner nos camarades.

• Arimaonga

La bataille fut longue, âpre et meurtrière, mais elle se solda par notre victoire. Nous avons montré au gouverneur comme au reste des Japonais que nous n'étions pas des lâches et que nous n'entendions pas subir leur joug sans combattre. Nous leur avons montré que nous étions prêts à mourir pour conquérir notre liberté. Plus jamais nous ne tremblerons sous l'ombre menaçante de l'empire ou des mégacorps japonaises. Notre guerre commence à peine.

• Il ne dit pas ça pour rigoler. Les Huks se soulèvent aux quatre coins de l'archipel. Ils se sont déjà emparés de plusieurs régions dont l'accès est désormais interdit aux corporations, comme à Yomi. Le gouverneur impérial en a fait une attaque et les corps courent dans tous les sens pour défendre leurs actifs. Il y a de la révolution dans l'air !

• Fury

LA TEMPÊTE DE MANA S'INTENSIFIE À SYDNEY

Posté le 03-03-62

Melbourne (NN) – La tempête de mana centrée sur la ville autonome de Sydney s'est une fois de plus intensifiée, avec pour conséquence de couper totalement la ville du monde extérieur. Deux vols internationaux se sont écrasés peu après le décollage, suite à des interférences causées par la tempête. Les autorités ont immédiatement interrompu le trafic aérien. Les trajets terrestres et maritimes également sont rendus impossibles par la violence des vents et les désordres magiques.

Plusieurs secteurs de la ville ont subi de sérieux dégâts suite à des débordements - heureusement localisés - de la tempête de mana. On déplore plusieurs dizaines de victimes, et les habitants construisent en toute hâte des abris de fortune. La crainte de voir la situation s'éterniser ou s'aggraver a provoqué une véritable ruée sur les denrées de base. Des flambées de pillage sporadiques ont été violemment réprimées par la police, pour se déplacer presque aussitôt vers un quartier voisin.



• Ouais, sauf que ça ne va pas durer éternellement; les gouvernements et les mégacorps retombent sur leurs pieds plus vite qu'un troll sous Kamikaze. Ils ont des plans de rechange pour ce genre de situation, sans parler des moyens militaires pour calmer une poignée d'excités armés de bâtons. Garez votre cul, parce qu'ils vont revenir très bientôt, et en force !

• Vet

• Les Huks ont encore quelques atouts dans leur manche, notamment et non des moindres ce putain de grand dragon de Masaru. Je suis d'accord qu'il y a une différence entre organiser une rébellion et la mener à bien, mais si quelqu'un peut réussir, je te fiche mon billet que ce sont les Huks.

• Dark Horse

• Hé, avec toutes les victimes occasionnées par les catastrophes naturelles et la révolution, vous ne savez pas s'ils ont ou non un problème de, comment dire, de morts qui se baladent en liberté ?

• Bardiche

SUR LES FRONTIÈRES

Par Corona

Maintenant que l'Aztlan s'est fait virer de Denver à grands coups de bottes dans l'arrière-train, on est en droit de se demander comment vont évoluer leurs relations avec les CAS. Ils se sont quand même fait mettre jusqu'à la garde, dans cette histoire.

Vous me direz, le torchon brûle entre ces deux pays depuis 2035, quand les Azzies ont décidé de se gloutonner une partie du Texas. Depuis, la frontière est une source perpétuelle de conflits; on ne compte plus les incidents, depuis l'accrochage bon enfant entre patrouilles au franchissement accidentel de frontière par un appareil militaire en manoeuvre ou à la poursuite d'un contrebandier, en passant par toute la gamme des plaisanteries du même genre.

La question de l'espace aérien est devenue particulièrement cruciale quand les CAS ont envahi l'ancien secteur aztlan de Denver. Les Azzies n'avaient plus aucun moyen d'envoyer des renforts sans provoquer une escalade de la violence.

Maintenant, cette question n'est plus tellement d'actualité, mais le feu continue de brûler haut et clair sous la marmite. Au cours des derniers mois, on a signalé une augmentation du nombre d'incursions "civiles" le long de la frontière entre le Texas et l'Aztlan, surtout du côté texan. Les milices civiles ont toujours fait partie du décor, au Texas, mais leur degré d'organisation représente quelque chose de nouveau. Beaucoup d'entre elles reçoivent de l'aide d'une organisation appelée les Fils d'Alamo – qui alimente régulièrement les forums d'Azziewatch. Nous avons effectué quelques recherches à propos de ces *hombres*, et voilà ce que nous avons pu déterrer.

Les Fils d'Alamo ont d'abord été un petit policlub d'intérêt local en 2047, avec moins d'une trentaine de membres, qui se réunissaient en dehors de Fort Worth. D'après leur charte, ils avaient pour objectif de contribuer à la reconquête des territoires volés par l'Aztlan dans les années 2030. Bien qu'ils soient originaires du Texas, on trouve désormais des antennes de leur organisation dans tous les États des CAS, même si, naturellement, le gros de leurs membres se retrouvent dans l'État de la Lone Star.

Jusqu'à récemment, leurs opérations se limitaient à des méthodes standard de pression politique : lobbying, campagnes de propagande matricielles auprès des dirigeants des CAS et de l'Aztlan, manifestations, ce genre de choses. Apparemment, ils ont fini par se lasser de s'adresser à des pantins qui ne leur répondaient pas et se sont résolus à employer des moyens plus directs. Au beau milieu du fiasco de Denver, la

totalité de leurs cadres sont entrés dans la clandestinité. Comme ça, pouf ! En l'espace d'une nuit, une vingtaine de Texans purs et durs disparaissaient dans les ombres.

Pendant environ un mois, il ne s'est rien passé; puis, le bombardement matriciel a commencé. Plusieurs noeuds matriciels ont été vandalisés par des messages appelant à une campagne militaire contre l'Aztlan. Une station tridéo pirate des Fils d'Alamo s'est mise à diffuser ses programmes sur les ondes, soutenue par des lâchers de tracts incendiaires et autres outils de propagande musclée. La rumeur s'est répandue sur Azziewatch que les Fils d'Alamo finançaient plusieurs camps d'entraînement de miliciens en prévision d'une invasion. Ces camps devaient fonctionner depuis un moment, parce que peu de temps après, le premier attentat a eu lieu.

L'affaire a fait les gros titres. Les Fils d'Alamo revendiquaient l'attaque d'un dépôt d'armement militaire aztlan à San Antonio. Quelques jours plus tard, c'est un poste d'écoute aztlan à quelques kilomètres de la frontière qui a été rasé par un tir de roquettes. Plus tard encore, un commandant aztlan s'est fait assassiner par un drone alors qu'il promenait son chien.

L'Aztlan est désormais sur le pied de guerre et accuse les CAS d'incompétence et de complaisance à l'égard de ses groupes terroristes. Des menaces à peine voilées indiquent qu'il envisage des représailles contre les CAS si les Fils d'Alamo devaient frapper une quatrième fois.

• C'est exactement ce que cherchent les Fils d'Alamo, tiens ! S'ils arrivent à provoquer des représailles aztlanes, les CAS seront bien obligés de riposter – et ce sera la guerre.

• Wholly Rollins

• Je me suis laissé dire que pas mal d'officiers des CAS se réjouissaient de la tournure des événements. Affichant publiquement leur sympathie pour la cause défendue par les Fils d'Alamo, ils n'attendent qu'un prétexte pour franchir la frontière avec un peu de matériel lourd. J'ai l'impression qu'ils ne vont pas tarder à le trouver,

• Texas 2-Step

El Paso: Ne jamais capituler. Ne jamais pardonner. Ne jamais oublier.

• Avec les troupes que l'Aztlan a été obligé de redéployer à cause de la situation au Yucatan, les Fils d'Alamo pourraient bien réussir à faire du dégât le long de la frontière. Peut-être même qu'on récupérera une partie de nos terres, qui sait ?

• Fuzzdog

• Aussitôt que nous aurons écrasé la rébellion dans le sud, nous remonterons dans le nord venger nos pertes. Ne soyez pas si prompts à vous réjouir à l'idée de faire main basse sur ce qui nous appartient de droit.

• El Guerrero del Aguila

• Susceptible, le croqueur de piments.

Vous savez ce que les Fils d'Alamo ont fait de mieux ces dernières semaines ? Ce n'est pas d'avoir entraîné les milices. C'est d'avoir réveillé la fierté du Texas. Même ceux qui n'appartiennent pas à un policlub commencent à redresser la tête, et se remettent à parler de république. Et à y croire, qui plus est, à en juger par la tournure des événements.

• Lone Star Rising

• Une république du Texas ? On n'a pas déjà essayé ça une fois ? Bon sang, ça m'inquiète encore plus que tous ces mouvements de troupes le long de la frontière.

• Riggs



RETOUR SUR LES ENFANTS DU DRAGON

Par Deprogrammer

“Le Morse dit: “C’est le moment de parler de diverses choses; du froid... du chaud... du mal aux dents... de choux-fleurs... de rois... et de roses...” Et de dragons. Et de ceux qui voudraient à la fois être dragons et rois. Et de tous ceux qui seraient prêts à donner leur vie pour un malade mental.

J’espère que vous me pardonneriez l’emprunt à Lewis Carroll, mais il exprime assez bien ce que je ressens ces derniers temps quand j’essaie de comprendre ce qui nous arrive dans plusieurs quartiers défavorisés des grandes villes des UCAS. Cette nouvelle Église des Enfants du Dragon, comme ils s’appellent, qui prêche partout la gentillesse et la miséricorde, a revêtu dernièrement un visage beaucoup plus sinistre et inquiétant. Dire que c’est un virage à cent quatre-vingts degrés serait encore en dessous de la vérité ; mais pour être clair, il me faut d’abord revenir un peu en arrière.

Quand nous avons laissé nos chères groupies du dragon, elles s’affairaient à ouvrir des crèches un peu partout sur le continent, à construire des temples et à mener secrètement une guerre contre les “forces obscures.” L’Église, terme que j’emploie uniquement parce que les Enfants du Dragon ont pris un peu trop d’importance pour continuer à les qualifier de secte, se diversifiait dans toutes les directions sous la houlette bienveillante de Dragonson, son fondateur et son prophète. Les Enfants du Dragon ont fini par se développer à tel point qu’ils ont dû se doter d’une organisation interne, composée de crèches (ou congrégations), de temples, d’administrations régionales et d’une administration nationale.

- La plupart des membres de l’administration régionale appartiennent à l’Église depuis le commencement; sur la côte est, beaucoup sont des membres fondateurs – dont Dragonson lui-même.
- Sister Goldenhair

Au niveau national, on trouve un conseil des anciens dirigé par Dragonson, qui fixe le cap de l’Église et distribue les budgets des différentes branches locales et associations caritatives. Le conseil se compose de onze membres, dont trois sont élus par les fidèles.

Dans un groupe qui dépasse cinq personnes, la politique est une cause perdue. Mais dans un groupe à l’échelle d’un continent, sa pratique quotidienne peut devenir une carrière. C’est notamment le cas de Joshua Morningstar, ex-Joshua Keller. Le frère Morningstar était diplômé des beaux-arts de l’université de Virginie quand il a rejoint les rangs de l’Église. Il avait d’abord participé à la campagne de Dunkelzahn, mais s’était fait renvoyer après plusieurs altercations avec des supporters de Brackhaven. Il a continué ensuite à pratiquer une politique “coup de poing” au sein d’organisations anti-Humanis, dont Terra First! et d’autres groupuscules extrémistes. Ses démêlés répétés avec la justice ne faisaient que renforcer sa réputation, mais il se dispersait dans des causes trop diverses. Jusqu’à ce qu’il rencontre les Enfants du Dragon.

- Keller a un casier long comme le bras à la Lone Star. On ne compte plus les fois où il a sorti son flingue dans une bagarre aux poings. Avant de rejoindre les Enfants du Dragon, ce n’était qu’un petit voyou qui se donnait de grands airs d’idéologue; mais depuis, il a gardé le nez propre, même s’il a aussi conservé tous ses vieux copains dans la communauté des ombres.
- Buzz
- La seule raison qui l’empêchait de régler tous ses problèmes à coups de flingue, c’est qu’il y avait quelqu’un derrière lui

pour le faire tenir tranquille. Quand il s’est engagé dans l’Église, on le voyait sans arrêt avec une blonde, plutôt jolie, le genre qui sait comment calmer le jeu. Sauf que maintenant, la fille a disparu dans la nature. Je me demande où elle a pu passer. Des commentaires, Sister Goldenhair ?

- Friar Tuck
- Pas sur la Matrice.
- Sister Goldenhair

Morningstar a connu au sein de l’Église une ascension rapide, même pour une organisation en plein développement; il s’est rapidement bâti une réputation d’intransigeance et de détermination à toute épreuve, et son charisme et ses talents d’orateurs ont bientôt fait de lui la coqueluche de sa crèche. Quand il a commencé à s’occuper de la soupe populaire, les donations ont afflué en masse, ce qui n’a pas manqué de retenir l’attention du président régional. Morningstar s’est vu dès lors chargé de récolter des fonds et de représenter son Église au niveau de la région; il s’est investi à fond dans ses nouvelles fonctions, et à la fin de l’année 2060, on parlait de lui pour le conseil des anciens.

Dragonson n’a pas été long à percevoir le potentiel exceptionnel du personnage; bientôt, lui et Morningstar étaient inséparables. Le conseil n’avait jamais été porté sur les formalités, mais une ascension aussi rapide avait de quoi faire jaser; pourtant, personne n’a protesté et Morningstar en est arrivé à être considéré comme le lieutenant de Dragonson – ou son dauphin, si vous préférez. L’alliance des deux personnalités les plus fascinantes de la religion moderne a dû toucher une corde sensible chez beaucoup de gens, car depuis six mois, l’Église des Enfants du Dragon connaît une croissance et une prospérité dépassant toutes les prévisions. Elle a su notamment attirer dans ses rangs des grands noms d’Hollywood et de DC.

- On raconte qu’on avait même commencé un film, avec Dragonson et Morningstar en personne dans les rôles principaux, centré sur les enseignements du dragon; mais le projet a capoté avec la scission de l’Église, évidemment.
- Angel

On en était là : de nouveaux temples en construction, de l’argent qui entre à la pelle, le bonheur. Et puis, Ghostwalker a débarqué.

Cette apparition, la veille de Noël, a complètement bouleversé les plans des fidèles, et voilà pourquoi. Pendant que Denver succombait au chaos, Morningstar s’est effondré en pleine réunion du conseil. On a fait venir des médecins, on a tenté des soins magiques, rien n’y a fait; personne ne savait ce qu’il avait, et personne n’arrivait à le tirer de sa torpeur. Il est resté inconscient comme ça pendant trois jours, après quoi il s’est réveillé dans un lit d’hôpital et s’est levé en réclamant ses vêtements.

- Les médecins ont parlé d’infarctus, mais en fait ils n’y comprenaient rien. Keller n’avait pas d’antécédents cardiaques et tous les examens qu’il a subis par la suite n’ont pas fait apparaître la moindre lésion résiduelle.
- Doc Faustus
- Ce n’est pas tout à fait exact. Quelques heures avant son réveil, il a été saisi d’une forte fièvre. Et avant cette période d’inconscience, il avait manifesté des symptômes de désorientation, des maux de tête et des vomissements. Le seul scanner qu’il a subi suite à cet épisode a révélé une activité cérébrale inhabituelle, liée à un diagnostic d’encéphalite virale.
- Nursie



• Dans ce cas, pourquoi ça ne figure pas dans son dossier médical ? Et pourquoi son état ne se dégrade-t-il pas, s'il a une encéphalite et qu'il ne se soigne pas ?

• Doc Faustus

• Un, parce que le nuyen est plus fort que le serment d'Hippocrate; et deux – je dois admettre que je n'en sais rien. Peut-être suit-il un traitement. Peut-être que ce n'était qu'une forme bénigne de la maladie. Peut-être que les soins magiques l'ont guéri. Malheureusement, il semble hostile à l'idée de se faire hospitaliser pour subir des examens complémentaires; quant à ses adeptes, ils ne sont certainement pas disposés à entendre que sa révélation divine n'était qu'un délire suscité par la fièvre.

• Nursie

• Ou peut-être que Morningstar a réellement eu une révélation divine, et que tu cherches simplement à le discréditer. Les signes sont là, pour ceux qui veulent les voir. Ghostwalker est la réincarnation de Dunkelzahn, revenu d'entre les morts pour guider l'humanité vers un nouvel âge d'or.

• Brother Starfire

Aussitôt dehors, Morningstar a téléphoné à Dragonson pour réclamer une réunion du conseil. Au cours de cette réunion, il a déclaré qu'une révélation lui avait présenté Ghostwalker comme le sauveur de l'humanité. Cette déclaration a soulevé un véritable tollé, notamment de la part de Dragonson. Apparemment, la majorité des membres du conseil étaient farouchement opposés à l'adoration d'un dragon en particulier, au détriment des enseignements génériques du dragon. Après un débat houleux, Morningstar claqua la porte du conseil.

En quarante-huit heures, le récit de l'esclandre avait fait le tour de l'Église – en grande partie grâce aux efforts de Morningstar lui-même et de ses partisans. Morningstar a enregistré sa révélation sur bande tridéo et l'a fait diffuser sur le réseau national, grâce à ses relations dans l'industrie du spectacle. Dragonson a riposté par une autre allocution tridéo dans laquelle il affirmait que Ghostwalker n'était ni un prophète ni un messie ni la réincarnation de qui que ce soit.

• Dragonson a tenté de contacter Morningstar le jour de la diffusion de sa révélation, mais Joshua a refusé de lui parler. Depuis, ils ne s'adressent plus la parole.

• Sister Goldenhair

Morningstar a alors convoqué une conférence de presse pour appeler tous les vrais fidèles à marcher sur le temple de DC, afin d'en chasser les imposteurs. Au jour dit, il s'est présenté devant le temple à la tête de quatre cents fidèles des crèches locales, pour la plupart originaires de la rue; Dragonson les attendait à l'entrée, soutenu par le service d'ordre et un certain nombre de volontaires.

Dragonson a tenté de s'adresser à la foule pour lui demander de se disperser, mais quelqu'un (dont l'identité reste à déterminer) a brouillé son discours en lançant un sort de confusion. Le sort a été promptement dissipé, mais la situation avait déjà dégénéré en émeute – il y a eu un mort et une quinzaine de blessés. Toutes les crèches du pays se sont réunies pour discuter de l'incident, et ce fut le chaos; des temples ont été assiégés, et des alliances diverses ont dressé les crèches les unes contre les autres.

• C'est Morningstar qui a lancé le sort de confusion pour empêcher Dragonson de reprendre ses fidèles en main.

• Anon

• Impossible. Il n'est pas magicien.

• Mystic

• Tu l'as examiné depuis son hospitalisation ? Tu serais surpris.

• Brother Starfire

• Balivernes. Ce n'est pas parce que c'est arrivé à Dragonson que ça va arriver à tous les prophètes à la petite semaine.

• Abyssinia

En fin de compte, voilà comment ça s'est fini. La plupart des anciens membres de l'Église, ceux qui occupaient des postes influents en particulier, sont restés fidèles à Dragonson et aux préceptes d'origine. Presque tous les membres du conseil, sauf un, se sont rangés derrière lui. Même chose pour les dirigeants régionaux. En conséquence, Dragonson a cru pouvoir annoncer que tous ceux qui rejoindraient Morningstar se verraient interdire l'accès aux temples jusqu'à ce qu'ils reviennent dans le giron de l'Église. Ce qui a transformé pas mal de temples en zones de feu, parce que beaucoup de crèches – surtout les plus actives dans les milieux défavorisés – avaient suivi Morningstar.

• C'est clair qu'interdire l'accès aux lieux de culte à une faction militante n'est pas le meilleur moyen de garantir la paix. Je me demande à quoi pensait Dragonson en prenant cette décision.

• Sandstorm

Depuis, les partisans de Morningstar font le siège des temples, livrant une sorte de guérilla contre les agents du service d'ordre. Les attaques sont fréquentes contre les crèches loyales envers Dragonson ; la dernière en date, à Seattle, a causé la mort d'une famille de quatre personnes. Il faut dire que bon nombre de partisans de Morningstar sont d'anciens shadowrunners et autres criminels pas toujours repentis, habitués à régler leurs problèmes par la force. En quelques semaines, Morningstar a rassemblé autour de lui une petite armée de fanatiques bien décidés à s'emparer des lieux de culte. Des fusillades ont éclaté partout, et même le temple de l'île du Prince Edward n'a pas été épargné.

Il s'agit par définition d'une guerre sainte. À ce titre, ses participants des deux bords se moquent pas mal des dommages collatéraux, en particulier les partisans de Morningstar. Ces affrontements rivalisent en violence avec les plus brutales des guerres des gangs, et on dit même que les hommes de Joshua n'hésitent pas à poser des bombes dans les crèches rivales. Ne venez pas me dire que je ne vous ai pas prévenus. Si vous avez des proches dans l'une ou l'autre des factions, je vous conseille vivement de les encourager à prendre un peu de recul avec leur religion pendant un moment. Ça pourrait bien leur sauver la vie.

• Sait-on ce que pense Ghostwalker des agissements de Morningstar ?

• Fetish

• On dit que Morningstar aurait été l'un des premiers à lui adresser une demande après sa déclaration d'indépendance. On ne sait pas trop ce qu'il en est sorti, mais les partisans de Morningstar ont réussi à s'emparer du temple de Denver et y ont établi leur quartier-général. Ghostwalker n'a fait aucune déclaration officielle à ce sujet.

• Denver Lowdown

• Si tu étais un dragon, pourquoi voudrais-tu dénoncer les agissements d'une secte de mabouls littéralement suspendus à la moindre de tes paroles ?

• Sith

INFORMATIONS DE JEU

Les événements décrits dans *L'Année de la comète* bouleversent définitivement l'univers de *Shadowrun*. Alors que chacun pensait que l'Éveil n'était plus qu'un lointain souvenir, le passage de la comète survient à point nommé pour rappeler que l'univers recèle encore d'innombrables surprises. Même si la comète elle-même n'est qu'un symbole, les événements qui l'accompagnent sont bien réels, et propres à affecter durablement les personnages dans le monde de *Shadowrun*.

Ce chapitre fournit au maître de jeu tous les éléments et caractéristiques de règles nécessaires pour exploiter au mieux ce supplément.

COMMENT UTILISER CE SUPPLÉMENT

La meilleure façon d'intégrer *L'Année de la comète* dans une campagne consiste à en tisser la trame à partir de ses différents chapitres, en exploitant chaque événement l'un après l'autre. La chronologie indicative proposée page suivante récapitule le déroulement de l'année de manière synthétique. Au début de l'an 2061, la folie médiatique commence à se déclencher autour de la comète. Les scientifiques débattent de sa nature et de son impact, les organisations religieuses cherchent à recruter, à se protéger ou à se préparer, toutes sortes de sectes et de cinglés sortent au grand jour et les corpos et les politiciens exploitent ce climat d'hystérie pour couvrir leurs activités inavouables. La course des sondes s'engage, déclenchant une vague de campagnes publicitaires, de merchandising et de nationalisme corporatiste. Dans les bars et jusque dans la rue, la comète revient toujours au centre de toutes les conversations, et certains spécialistes de la survie procèdent à quelques ultimes préparatifs avant la fin du monde. Il devient impossible de se connecter à la Matrice, d'allumer la tridéo ou d'ouvrir un journal sans être aussitôt assailli par des gros titres sur la comète ou la course des sondes. Ce battage médiatique va bien finir par porter sur les nerfs du plus enthousiaste des astronomes amateurs; ce n'est qu'une fois blasés que les personnages seront mûrs pour affronter le déferlement de la GRIME.

L'apparition de la GRIME suscite d'abord un mouvement de panique générale. La paranoïa revient en force, chacun se demandant qui sera la prochaine "victime" du phénomène et en quoi consistera sa transformation. La peur entraîne un regain de xénophobie, la haine conduit aux émeutes, et finalement, la planète entière connaît une période de troubles et de violence similaire à la Nuit de la Rage. Et la GRIME n'est qu'un commencement. Viendront ensuite les catastrophes naturelles, les fluctuations magiques, Ghostwalker, les shedims, la guerre et la révolution.

Les personnages des joueurs peuvent facilement être pris dans ce tourbillon d'événements, soit parce qu'ils sont directement concernés, soit dans le cadre d'une *shadowrun*. Ils peuvent être atteints eux-mêmes par la GRIME, par exemple, ou apprendre que les corps de leurs parents ont été volés par des shedims. À moins qu'ils ne soient embauchés pour exfiltrer l'ingénieur en chef sur un projet de sonde spatiale, ou sauver un cadre important de la série de



CHRONOLOGIE DE L'ANNÉE DE LA COMÈTE

2061

Janvier	Début de la folie médiatique.
Janvier-septembre	Première manche de la course des sondes : chaque mégacorp tente d'être la première à envoyer une sonde à la rencontre de la comète. Toutes échouent, l'une après l'autre, suite à un accident ou un sabotage.
Août	Un typhon s'abat sur les Philippines.
Septembre	La comète de Halley devient visible à l'oeil nu. Partout dans le monde, les tempêtes de mana et autres perturbations magiques croissent en fréquence et en intensité; on note des fluctuations dans la faille de Dunkelzahn ; l'espace astral devient transparent au voisinage du siège de Wuxing à Hong Kong. Sharon Wu donne naissance à des quintuplés. Wuxing découvre les premiers gisements d'orichalque et démarre secrètement leur exploitation.
4 septembre	Premier cas officiel de GRIME. Ibn Eisa, leader du Mouvement d'Unité islamique, est assassiné.
9 septembre	Ibn Elsa revient d'entre les morts et proclame le Nouveau Djihad islamique.
10 septembre	La GRIME se propage à travers le monde et se poursuit à un rythme régulier.
12 septembre	La paranoïa suscitée par la GRIME déclenche des émeutes et des troubles dans toutes les grandes zones urbaines.
Octobre	La GRIME se poursuit à une cadence soutenue, dans un climat général de violences contre les métahumains.
27 octobre	Explosion de l'Anneau de Feu ; le Japon est frappé par une série d'éruptions volcaniques et de raz-de-marée; la baie de San Francisco est touchée par un séisme; six éruptions et un tremblement de terre dévastent les Philippines; beaucoup d'autres régions de la ceinture Pacifique sont également touchées.
29 octobre	La Diète japonaise ordonne le repli de toutes les troupes impériales en poste à l'étranger pour assister les sauveteurs et l'effort de reconstruction du Japon.
Novembre	La comète de Halley disparaît temporairement derrière le soleil. Le général Saito s'insurge contre l'ordre de la Diète et déclenche un putsch militaire à San Francisco avec l'appui des japonais. Ses troupes prennent position dans Central Valley et s'emparent rapidement de Sacramento et de plusieurs sites stratégiques. Ares envoie l'armée défendre Silicon Valley.
1er novembre	Les esprits des ancêtres préviennent d'un "retour prochain des morts."
27 novembre	La nouvelle de la découverte de gisements d'orichalque à l'état natif déclenche une ruée vers l'orichalque.
2 décembre	Un séisme détruit L.A.; les murailles s'effondrent, la ville est en proie aux pillards et aux émeutiers.
8 décembre	Le Conseil Corporatiste pueblo s'empare de L.A. et des régions environnantes.
24 décembre	La forme astrale de Ghostwalker débouche de la faille de Dunkelzahn, suivie d'une nuée d'esprits; le dragon apparaît à Denver, détruit le teocalli d'Aztechnology et cause d'importants dommages dans toute la ville; au cours des semaines suivantes, il mène une véritable guérilla contre la ville. Première attaque officielle de "zombies" (shedims). Il y en aura beaucoup d'autres au cours des semaines suivantes.
25 décembre	Ghostwalker rencontre secrètement Aina Dupree et Nadja Daviar de la Fondation Draco, ainsi que SilveryK (pour le Nexus) et Ryan Mercury (Assets, Inc.).

2062

Janvier	Les CAS mettent à prix la tête des magiciens réanimateurs de cadavres, L'Aztlan envoie des troupes dans son secteur de Denver en violation directe du traité ; les autres secteurs imitent son exemple.
3 janvier	Le nouvel enfant-empereur du Japon est officiellement intronisé.
27 janvier	Le Conseil de Denver rencontre Ghostwalker et lui remet le contrôle de la ville; l'Aztlan est chassé de Denver; l'armée des CAS envahit son secteur.
Février	L'empereur annule le décret concernant l'île de Yomi ; aux Philippines, la rébellion des Huks éclate ouvertement.
5 février	L'armée aztlane lance une campagne de destruction massive au Yucatan.
Mars	La comète de Halley réapparaît derrière le soleil.
15 mars	Un tremblement de terre, des raz-de-marée et une tempête frappent le Yucatan, stoppant l'offensive aztlane; dans les semaines qui suivent, esprits toxiques et esprits de la nature s'affrontent dans une guerre sans merci.
Avril	La comète de Halley disparaît à la vue. Tous les gisements d'orichalque s'épuisent du jour au lendemain ; on n'en découvre pas de nouveaux. Les nouveaux cas de GRIME deviennent extrêmement rares.





catastrophes naturelles qui frappent le Japon. L'évolution globale du monde risque aussi de les affecter de façon plus indirecte, par son impact sur les mentalités et la situation personnelle de chacun ; certains de leurs contacts vont peut-être rejoindre une nouvelle secte, par exemple, ou décider de s'engager dans la rébellion philippine. Le maître de jeu est libre de choisir à sa guise les événements qu'il veut faire vivre de l'intérieur aux personnages, et ceux qu'il préfère leur raconter en toile de fond.

Les événements décrits dans ce supplément soulèvent tous un certain nombre de questions. Qui a saboté la sonde *Whipple* de Novatech ? Quels sont les véritables objectifs de l'Église de la Lumière éternelle ? Qui tire les ficelles du nouvel empereur du Japon ? Wuxing est-elle réellement capable d'utiliser le feng shui pour localiser les gisements d'orichalque ? Qui sont les shedims et pourquoi sont-ils là ? Qui remportera la seconde manche de la course des sondes ? Qui est Ghostwalker, que veut-il et où a-t-il bien pu passer ? Autant d'interrogations auxquelles le maître de jeu est libre d'apporter la réponse de son choix, en fonction de sa campagne. Certaines trouveront peut-être une réponse dans un futur supplément *Shadowrun*, d'autres resteront sans doute des énigmes, ouvertes à toutes les interprétations et spéculations.

FAIRE JOUER LA COURSE AUX SONDES

La course aux sondes est le scénario idéal pour introduire les personnages dans la trame narrative de *L'Année de la comète*. Comme indiqué pages 12-21, plusieurs corpos y sont engagées. Depuis les agences de publicités aux laboratoires de recherche, en passant par les pas de tir et les centres de contrôle, ce ne sont pas les clients ni les cibles qui manquent pour les shadowrunners.

Le maître de jeu peut impliquer les personnages dans la première manche de la course, en leur faisant jouer un rôle dans le sabotage de l'une des sondes, par exemple; ou alors, les faire participer à la seconde manche, forcément plus acharnée – les corpos impliquées ont toutes perdu la face une fois, et tiennent absolument à redorer leur blason. La deuxième manche représente également la dernière chance d'attraper la

comète avant qu'elle ne reparte dans le grand vide. Certains concurrents étant définitivement écartés, la pression est d'autant plus grande sur ceux qui restent en course.

Plusieurs sondes ont survécu à la première manche de la course et conservent la possibilité de participer à la seconde: les *Gigas* et *Velox* d'Ares, la *Götterbote* de Proteus, la *Kepler* de Shibata, la *Gagarin* de Yamatetsu et les sondes construites par Trans-Orbital et Hisato-Turner. Les autres corporations, comme Saeder-Krupp, Novatech et Shiawase, doivent en construire de nouvelles pour prendre part à la course. Enfin, il reste toujours la possibilité qu'une autre corpo absente de la première manche décide de tenter sa chance au second tour.

LA GRIME

Comme la vague d'Expression Génétique Inexpliquée (EGI) qui a produit les nains et les elfes, ou la vague de Gobelinisation qui a donné les orks et les trolls, la GRIME n'est qu'une conséquence de la lente montée du niveau de mana ambiant dans le Sixième Monde. Et comme les premiers effets de l'Éveil, elle rappelle que le monde est en perpétuelle transformation et que sa folle escapade vers le futur ne fait que commencer.

Au contraire de l'EGI et de la Gobelinisation, par contre, la GRIME ne crée pas de nouvelles espèces métahumaines (quoique la situation semble différente dans le cas des animaux). Elle développe plutôt de nouvelles variations ou différences – certains diront mutations. Une personne touchée par la GRIME ne se transforme pas réellement, mais manifeste plutôt des caractéristiques ou facultés nouvelles qu'elle possédait jusqu'alors à l'état latent. Les effets de la GRIME sont définitifs; ceux qui les subissent – appelés "changelins" – ne retrouveront jamais leur apparence d'origine.

En fait, le pourcentage réel de personnes affectées par la GRIME dans le monde de *Shadowrun* reste très mince – moins de 1%. Toutefois, comme le phénomène coïncide avec le retour de la comète de Halley et qu'il évoque par ailleurs l'impact énorme que l'EGI et la Gobelinisation ont exercé en leur temps, il exacerbe les craintes et les préjugés d'une population mondiale à l'esprit fortement troublé. Les premiers cas de GRIME sont à ce point montés en épingle par les médias, l'Humanis et les prédicateurs de toute espèce que le phénomène devient l'étincelle qui met le feu aux poudres.

LA GRIME DANS VOTRE CAMPAGNE

Prenez soin d'introduire progressivement les événements relatifs à la GRIME dans votre campagne. Début septembre 2061, les médias signalent quelques incidents isolés, considérés comme de simples anomalies dans un monde déjà en proie à la bizarrerie. Quand la GRIME frappe à grande échelle le 10 septembre, par contre, elle fait aussitôt les gros titres. La peur et la panique se répandent, et chacun s'interroge à propos de cette nouvelle "Gobelinisation influencée par la comète." L'Humanis s'empare du thème et parle de fléau mondial et de mutations. Les manifestations dégénèrent en émeutes, les changelins, montrés du doigt et agressés, quittent le plexe par milliers, et pendant quelques jours, le monde oscille au bord du chaos. Puis, l'équilibre revient peu à peu, même si les mois suivants connaissent encore quelques problèmes et actes de violence isolés.

LA GRIME ET LES PERSONNAGES

Pour les joueurs de *Shadowrun*, la GRIME représente l'occasion de donner à leurs personnages des traits, des caractéristiques ou des facultés uniques – quelque chose qui les mette définitivement à part du commun des personnages non-joueurs. Ce n'est pas quelque chose qui devrait modifier



TABLE DU TEST DE GRIME

Personnage	Modificateur
Éveillé	+ (Magie/2, arrondie à l'entier supérieur)
Métahumain	
Nain, elfe, ork, troll	+2
Variante (gnome, etc.)	+3
Albinos	+4
Otaku	+4
Infecté par le WHMH	+5
Zoocanthrope	+6

profondément leur façon de jouer – la GRIME ne crée ni nouvelles races ni super-pouvoirs, et dans la plupart des cas, elle n'aura même pas un impact direct sur la vie des personnages. Bien qu'elle pèse incontestablement sur l'univers de jeu et joue un rôle décisif dans certains événements, elle ne devrait avoir qu'une influence mineure sur les personnages eux-mêmes. Les changements qu'elle apporte sont essentiellement cosmétiques – ils offrent une nouvelle diversité de styles et ouvrent un champ plus large à l'interprétation.

Notez que les personnages les plus susceptibles d'être affectés sont les personnages non-magiciens dépourvus d'implants – ils ont environ 15% de chance de devenir des changelins. Les autres – magiciens, métahumains et personnages cybernétisés – passeront vraisemblablement entre les gouttes. Le pourcentage de personnages-joueurs touchés par la GRIME est très supérieur à ce qu'il est dans la population mondiale de l'univers de *Shadowrun*; c'est tout à fait intentionnel. Après tout, le pourcentage de magiciens aussi est plus élevé chez les shadowrunners que dans l'ensemble de la population mondiale. Et puis, tout l'intérêt de la GRIME est d'en jouer les conséquences du point de vue des personnages.

Personnages existants

Le maître de jeu qui choisit d'exploiter *L'Année de la comète* dans sa campagne devra décider s'il veut ou non "infliger" les effets de la GRIME aux personnages de ses joueurs. Il est parfaitement libre de décréter qu'aucun personnage-joueur n'est atteint par le phénomène, ou, au contraire, que tous sont affectés ! Mais notre conseil est de faire comme dans la vie et de vous en remettre au hasard.

Avec la méthode aléatoire, le maître de jeu doit demander un test de GRIME pour chaque personnage. À lui de choisir le moment le plus adéquat, d'un point de vue dramatique, pour faire intervenir une éventuelle métamorphose. Tous les personnages ne seront pas nécessairement affectés en septembre 2061 – beaucoup de changelins ne se découvriront que plusieurs mois après. La transformation elle-même peut être rapide et brutale, ou au contraire graduelle, s'étalant sur plusieurs jours voire plusieurs semaines. En fonction de la gravité des modifications, le phénomène peut aller jusqu'à entraîner une hospitalisation ou une période d'adaptation et de traumatisme physique et émotionnel.

Les changelins dont la métamorphose est évidente peuvent devenir la cible d'insultes et d'attaques racistes (voir *La GRIME et les rapports sociaux*, page 137). Ce sera l'occasion pour le maître de jeu d'introduire de nouveaux ennemis et antagonistes, ou même d'embarquer les personnages dans une nouvelle aventure. À l'inverse, la GRIME a aussi des aspects "cools" dans la culture underground, et les changelins sont jalouxés, idolâtrés, voire carrément imités dans certains

milieux. Ce phénomène secondaire peut permettre au maître de jeu d'introduire de nouveaux alliés, amis ou fans auprès des personnages, ou de les propulser dans un style de vie radicalement différent.

Nouveaux personnages

Quand un nouveau personnage est créé pour intégrer une campagne de *Shadowrun* située après septembre 2061, le maître de jeu peut l'autoriser à être GRIMÉ. Il y a deux manières de procéder. Soit le maître de jeu demande un test de GRIME pour chaque nouveau personnage, comme dans le cas de personnages déjà existants, soit il permet au joueur de choisir des effets négatifs et positifs de la GRIME

pour son personnage comme s'il lui prenait des atouts et des défauts (voir le *Shadowrun Companion*, page 15). Si c'est cette dernière méthode qui est utilisée, considérez que le fait d'être un changelin coûte 5 points de création ; n'autorisez pas les joueurs à prendre des effets positifs et négatifs de la GRIME sans payer ce prix.

LE TEST DE GRIME

Pour déterminer si un personnage est ou non affecté par la GRIME, faites un test d'Essence (12). Appliquez les modificateurs éventuels indiqués sur la table du test de GRIME. Pour ceux qui ont des scores fragmentaires en Essence, arrondissez à l'entier supérieur. Quant à ceux qui ont une Essence variable (comme les vampires), les cyberzombies ou ceux qui ont une Essence égale ou inférieure à 0, ils ne peuvent pas être affectés.

Le karma ne peut pas servir dans un test de GRIME.

La gravité de la GRIME

Un personnage dont le test de GRIME est réussi devient un changelin. Lancez pour lui 1D6 et ajoutez 2 points pour chaque succès excédentaire obtenu au test. Le résultat indique le nombre de points d'effets négatifs acquis par le personnage. Faites ensuite un deuxième jet de 1D6 (toujours avec le même bonus de 2 points par succès excédentaire) pour déterminer le nombre de points d'effets positifs qu'il obtient.

Si le maître de jeu l'autorise, le joueur peut dépenser jusqu'à 5 points de karma pour retenter l'un ou l'autre de ces deux jets. Le deuxième résultat est sans appel.

EFFETS DE LA GRIME

Les effets de la GRIME se décomposent en deux catégories, les négatifs et les positifs. Chacun a une valeur en points. Comme dans le système d'atouts et de défauts (*Shadowrun Companion*, page 15), les effets positifs ont une valeur positive et les négatifs, une valeur négative. Contrairement aux atouts et défauts, cependant, il y a peu de chance que les points de GRIME négatifs et positifs s'équilibrent.

Quand un personnage se GRIME, le maître de jeu peut laisser le joueur choisir les effets positifs et négatifs correspondants, ou lui demander de les tirer aléatoirement sur la table des effets de la GRIME (page 137).

Divers effets ne peuvent pas s'appliquer à certains personnages – le cas échéant, demandez au joueur de retirer ou de choisir un autre effet.

EFFETS NÉGATIFS DE LA GRIME

Les effets suivants ont une valeur négative, notée entre parenthèses. Leurs conséquences éventuelles en termes de règles sont indiquées dans leur description.



Anomalie de la pilosité (-1 ou -2)

La pilosité du personnage prend une couleur ou une texture inhabituelle, ou pousse selon des motifs ou sur des parties du corps tout à fait surprenantes. Ses cheveux et ses poils peuvent virer au violet, par exemple, à moins qu'il ne développe une crinière autour de la tête et sur les épaules, ou encore qu'il ne se couvre entièrement d'une fine fourrure, comme la variante elfique des Êtres de la Nuit (Night Ones). La valeur de cet effet dépend de son degré de visibilité et de l'influence qu'il aura sur les chances du personnage de se faire remarquer, reconnaître ou mal voir.

Cet effet est incompatible avec l'effet "plumes".

Bio-Incompatibilité (-5/-2 pour un personnage Éveillé)

Similaire au défaut Bio-Rejection (*Shadowrun Companion*, page 19), cet effet provoque le rejet complet de tout cyberware (y compris les nano-implants, mais pas le nanoware) et du bioware qui n'est pas de culture, par l'organisme du personnage. Si le personnage porte déjà des implants lorsqu'il est touché par la GRIME, il tombe malade et voit sa santé décliner en l'espace de (Constitution) jours; s'il n'est pas hospitalisé et qu'on ne lui retire pas ses implants en Constitution x 2 jours, il meurt.

Coloration de la peau (-1 ou -2)

La peau du personnage prend une teinte inhabituelle, soit sur la totalité du corps, soit sur certaines parties seulement. Un Noir peut voir ses mains, ses pieds et son visage blanchir, par exemple, tandis qu'un Blanc pourra développer des taches léopard brunes sur la nuque, les épaules et les bras, à moins que sa peau ne vire tout entière à l'orange ou au rouge comme celle d'un oni. La valeur de l'effet dépend de son degré de visibilité et de l'influence qu'il aura sur les chances du personnage de se faire remarquer, reconnaître ou mal voir.

L'effet ne peut pas s'appliquer à une armure dermale ou à une peau altérée par le bioware.

Coloration des yeux (-1)

L'iris, le blanc ou même la totalité des yeux du personnage change de couleur et prend une teinte inhabituelle; dorée, argentée, peut-être même un oeil entièrement noir et l'autre entièrement blanc. La plupart des observateurs considéreront simplement qu'il a des yeux cybernétiques. Cette coloration n'a aucune conséquence sur l'acuité oculaire.

L'effet ne peut pas s'appliquer à des yeux cybernétiques ou à des yeux de chat bioware. Il est incompatible avec l'effet "yeux de chat" (page 137).

Défenses (-1)

Des défenses de petite taille sortent de la mâchoire inférieure du personnage, similaires à celles d'un ork ou d'un troll. Elles gênent quelque peu son élocution.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un ork ou à un troll.

Écailles (-1 ou -2)

Le personnage se couvre d'une peau écailleuse, semblable à celle d'un serpent ou d'un lézard, soit sur la totalité de son corps, soit sur certaines parties. Ces écailles peuvent dessiner un motif particulier ou être d'une couleur inhabituelle (rouge vif ou bleu turquoise, par exemple). Périodiquement, cette peau écaille se détachera par plaques pour laisser place à une peau neuve poussant par-dessous. La valeur de cet effet dépend de son degré de visibilité et de l'influence qu'il aura sur les chances du personnage de se faire remarquer, reconnaître ou mal voir.

Les écailles n'ont aucun effet protecteur. Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage qui possède une armure dermale.

Épines (-10)

Cet effet, sans doute l'un des plus hideux de la GRIME, fait souffrir le martyr au personnage en développant sur son squelette des excroissances épineuses tranchantes comme des rasoirs, qui lui transpercent la peau. Autrement dit, le personnage se couvre d'épines osseuses sur tout le corps. Soumis à la torture, il doit passer par une période d'acclimatation de (10 - Volonté) jours pour s'habituer à la souffrance perpétuelle qu'elles lui causent. Durant cette période, il subit un malus de +4 à toutes ses actions en raison de la douleur (les drogues, sorts et implants anti-douleur peuvent réduire ce malus, mais ils allongent aussi la période d'acclimatation).

Non content de présenter un aspect extérieur particulièrement horrible, le personnage ne peut plus porter d'armure ou de vêtements trop serrés contre lesquels le frottement des épines serait insupportable. Il doit se faire fabriquer sur mesure ses armures et ses vêtements, pour une augmentation de prix de 50%.

Avec le temps, le personnage devient tellement habitué à souffrir qu'il développe l'équivalent du pouvoir d'adepte de Résistance à la Douleur (*Shadowrun III*, page 169) au niveau 3. Par contre, il devient plus lent à récupérer et développe gratuitement l'effet "ralentissement de la guérison" (page suivante). Ses épines le rendent un peu plus dangereux au combat à mains nues, dans lequel il ajoute +1 à la Puissance de ses coups.

La chirurgie peut permettre de retirer ses épines, mais elles repoussent en deux semaines de souffrances intolérables, durant lesquelles le personnage subit un modificateur de +2 à toutes ses actions.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage qui possède une armure dermale.

Infection astrale (-5)

Un personnage affligé de cet effet très particulier souille progressivement le mana qui l'entoure, développant un champ magique (*La Magie du Sixième Monde*, page 83) qui l'accompagne partout. S'il reste sur place pendant plus d'une heure, l'endroit développe un champ magique de 1. Avec le temps, ce champ peut grimper jusqu'à une valeur égale à la moitié de l'Essence du personnage (arrondie à l'entier inférieur, pour un minimum de 1). Ce champ magique affecte la magie aussi bien sur le plan physique que sur le plan astral. L'infection s'estompe et disparaît en une heure dès que le personnage s'éloigne.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage Éveillé.

Nature duelle (-10/-5 pour un personnage Éveillé)

Cet effet relie en permanence le personnage au plan astral, lui conférant une nature duelle. Cet état est permanent; comme toute créature duelle, le personnage peut affecter et être affecté par les objets astraux (comme les barrières) et les formes astrales (les esprits, les magiciens sous forme astrale et ainsi de suite). Ce qui veut dire qu'il est aussi vulnérable à la possession qu'aux attaques astrales, bien qu'il puisse se défendre selon les règles standard du combat astral. Un avantage, néanmoins : il peut désormais apprendre la compétence de Lecture d'Aura.

Si le personnage est un Éveillé, il peut toujours se projeter sur le plan astral et laisser son corps physique derrière lui; toutefois, dès qu'il regagne son corps, il retrouve sa nature duelle.



Oeil de cyclope (-4)

Cet effet provoque le flétrissement et la disparition des yeux du personnage, comme s'ils n'avaient jamais existé, assorti du développement d'un nouvel oeil, unique, directement au-dessus du nez. Les yeux cybernétiques éventuels sont expulsés par l'organisme. Le personnage conserve les mêmes facultés oculaires que précédemment, mais sa vision du relief est diminuée et lui coûte un modificateur de +2 à toutes ses attaques à distance.

Oreilles pointues (-1)

Cet effet allonge et affine les oreilles, qui deviennent semblables à celles des elfes et autres métahumains. Le personnage peut donc se faire passer pour un elfe s'il le désire. Toutefois, les elfes qui découvriront la supercherie risquent de réagir avec une hostilité mêlée de mépris.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage non-humain.

Plumes (-1 ou -2)

Cet effet entraîne l'apparition de plumes sur le corps du personnage, soit à la place du système pileux, soit en d'autres endroits. Ces plumes peuvent être souples et duveteuses (et légèrement imperméables, comme le plumage d'un canard) ou rudes et épaisses. La valeur de cet effet dépend de son degré de visibilité et de l'influence qu'il aura sur les chances du personnage de se faire remarquer, reconnaître ou mal voir.

Les plumes n'ont aucun effet protecteur.

Ralentissement de la guérison (-2)

Cet effet ralentit les défenses de l'organisme du personnage, qui prend davantage de temps pour récupérer de ses blessures comme de la fatigue. Ajoutez un malus de +2 à tous ses tests de guérison.

Rejet des animaux (-1)

Le personnage dégage quelque chose, une odeur ou on ne sait quoi, qui rend nerveux les animaux et les métacréatures. Tout animal qui se trouve à proximité immédiate du personnage a une réaction de peur et d'hostilité (appliquez un modificateur de +2 à toute tentative pour le maîtriser, le calmer ou le rassurer). En situation de combat, un animal attaquera toujours le personnage en premier de préférence à un autre adversaire.

Troisième oeil (-2)

Un troisième oeil pousse au milieu du front du personnage. Ce troisième oeil n'entraîne aucun modificateur à la vision, sauf qu'il permet au personnage de continuer à percevoir le relief même avec un oeil clos. Quand il est fermé, le troisième oeil se remarque sur un test de Perception (4).

Queue résiduelle (-1)

Un moignon de queue pousse au bas du dos du personnage. Elle peut être écailleuse, comme celle d'un lézard, ou poilue, comme celle d'un chien, ou glabre, comme celle d'un rat. Au contraire de la queue "complète" (page suivante), elle n'offre aucun avantage en matière d'équilibre. Elle peut être agitée légèrement, au prix d'un effort. Elle oblige le personnage à faire retoucher légèrement ses pantalons, et rend rapidement inconfortable la station assise dans certaines positions.

Défauts

En plus des effets spécifiques ci-dessus, une personne touchée par la GRIME peut aussi développer les défauts suivants à

titre d'effets négatifs (voir *Atouts et défauts*, in *Shadowrun Companion*, page 15) : Allergy (-2 à -5), Color Blind (-1), Low Pain Tolerance (-4), Night Blindness (-2/-1), Weak Immune System (-1), Sensitive Neural Structure (-2/-4), Simsense Vertigo (-2/-4), Astral Impressions (-2) et Spirit Bane (-2).

EFFETS POSITIFS DE LA GRIME

Les effets suivants ont une valeur positive, notée entre parenthèses. Leurs conséquences éventuelles en termes de règles sont indiquées dans leur description.

Branchies (4)

Des ouïes d'amphibiens s'ouvrent de chaque côté du cou du personnage, lui permettant de respirer sous l'eau. Son système respiratoire et sanguin évolue de manière à lui permettre d'utiliser alternativement ses poumons (à l'air libre) et ses branchies (sous l'eau). Cet effet procure les mêmes avantages que les branchies artificielles OXSYS (*Cannon companion*, page 55). Il ne peut pas s'appliquer à un personnage équipé d'OXSYS.

Cornes (2)

Cet effet fait pousser une ou plusieurs cornes sur le crâne du personnage. Elles peuvent ressembler à des cornes de bœuf, comme celles d'un troll, ou à des bois de cerf, ou à de petites cornes démoniaques, ou même à une couronne d'excroissances osseuses autour du crâne. En combat à mains nues, elles imposent un modificateur de -1 d'Allonge et permettent d'infliger des dommages de (For) M.

Crocs (2)

Les canines du personnage poussent et s'affinent, devenant aussi tranchantes que celles d'un carnivore. En combat à mains nues, elles permettent de mordre avec un malus de -1 d'Allonge, pour des dommages de (For +1) L.

Dépôts épidermiques (2)

Le personnage développe sous l'épiderme des amas durs et tendineux, semblables à ceux d'un troll, qui ajoutent +1 à sa Constitution pour ses tests de résistance aux dommages.

Sur un troll ou un personnage équipé d'une armure dermale, les dépôts se font encore plus consistants et plus répandus. Leur bonus est cumulatif avec ceux de l'armure dermale ou de l'armure naturelle.

Gobelinisation (10)

Un personnage qui subit ce processus radical et douloureux se métamorphose en métahumain. Un humain se gobelinise nécessairement en ork ou en troll, tandis que les autres métahumains deviennent des métavariants de leur propre espèce (un ork peut se transformer en oni ou en ogre, par exemple). Les anciens modificateurs raciaux du personnage sont remplacés par les nouveaux ; sa taille, son poids et son apparence peuvent également connaître une évolution spectaculaire. Au choix du maître de jeu, certains implants peuvent subir une distorsion ou une rupture suite à la transformation du corps.

Le maître de jeu est encouragé à peser soigneusement toutes les conséquences lorsqu'il décide d'autoriser ou non cet effet.

Goût amélioré (2)

Cet effet affine le sens du goût du personnage et fonctionne de manière identique au pouvoir d'adepte du même nom (*Shadowrun III*, page 169).

Il ne peut pas s'appliquer à un adepte possédant déjà ce pouvoir.



Griffes ou serres (2)

Les ongles du personnage durcissent, s'affinent et s'allongent pour devenir pareils aux griffes et aux serres d'un prédateur naturel. En combat à mains nues, ces griffes et serres infligent des dommages de (For +1) L.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage qui possède des lames digitales.

Griffes rétractiles (3)

Cet effet est similaire à l'effet "griffes ou serres" (voir plus haut), sauf que les griffes en question sont rétractiles, comme celles d'un chat.

Il ne peut pas s'appliquer à un personnage qui possède des lames digitales.

Odorat amélioré (2)

Cet effet affine le sens de l'odorat du personnage et fonctionne de manière identique au pouvoir d'adepte du même nom (*Shadowrun III*, page 169).

Il ne peut pas s'appliquer à un adepte possédant déjà ce pouvoir.

Ouïe basse fréquence (2)

Le personnage devient capable de percevoir les sons en deçà de la fréquence normale perceptible par l'oreille humaine.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage équipé d'oreilles cybernétiques ou d'implants auditifs basse fréquence.

Ouïe haute fréquence (2)

Le personnage devient capable de percevoir les sons au-delà de la fréquence normale perceptible par l'oreille humaine.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage équipé d'oreilles cybernétiques ou d'implants auditifs haute fréquence.

Pattes de satyre (6)

Les jambes du personnage se transforment et deviennent semblables aux pattes arrière d'un quadrupède (comme les Cyberjambes "pattes de chèvre", dans *La Chair & le Chrome*, page 37). Ses pieds se changent en sabots fourchus. Ses jambes se couvrent également de poils drus, comme celles d'un satyre. Elles lui permettent de courir beaucoup plus vite – ajoutez 1 à son multiplicateur de course. Le personnage bénéficie également d'un bonus de +2 aux dommages dans ses coups de pieds, et de +1 en Athlétisme pour tout ce qui implique des sauts.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage qui possède des jambes cybernétiques.

Poche marsupiale (2)

Le personnage développe une poche sur la poitrine ou l'abdomen, pareille à celle d'un kangourou. Il peut y dissimuler des objets d'une Dissimulation de 6 ou supérieure, ce qui ajoute +4 à leur indice de Dissimulation.

Queue (2)

Une longue queue pousse au bas du dos du personnage, atteignant une taille comprise entre 1 m et 2 m. Elle peut être écaillée comme celle d'un lézard, poilue comme celle d'un chien ou glabre comme celle d'un rat. Le personnage ne la contrôle pas, et elle peut avoir tendance à fouetter l'air, à battre la mesure ou à s'enrouler autour des choses. Elle améliore grandement l'équilibre du personnage et lui apporte un

bonus de -2 à tous ses tests impliquant l'équilibre, l'escalade, le saut, les chutes, le renversement et ainsi de suite. Cumulée avec un implant auditif d'amélioration de l'équilibre, elle procure un bonus de -3. Sa présence oblige le personnage à faire retoucher ses pantalons, et rend rapidement inconfortable la station assise dans certaines positions.

Queue préhensile (5)

Une queue préhensile fonctionne exactement comme une queue ordinaire (voir ci-dessus) à cette différence près que le personnage peut la manier consciemment comme un membre supplémentaire. Elle peut servir à déplacer ou porter des objets, par exemple. Naturellement, sa précision n'a rien de comparable à celle d'une main et elle ne permet pas de manipuler des instruments de précision, d'appuyer sur une gâchette ni rien de ce genre. Appliquez un modificateur de +2 à toute tentative du personnage d'utiliser un objet avec elle. La queue préhensile a une Force égale à la moitié de la Force d'origine du personnage (arrondie à l'entier inférieur). Elle est tout à fait à même de supporter le poids du personnage s'il choisit de se suspendre quelque part ; après tout, elle est quand même rattachée à sa colonne vertébrale.

Et, non, la queue préhensile ne donne pas droit à une attaque supplémentaire.

Résistance aux maladies (1, 3 ou 5)

Similaire à l'avantage *Resistance to Pathogens* (*Shadowrun Companion*, page 21), cet effet ajoute, pour chaque niveau, +1 à la Constitution du personnage dans ses tests de résistance aux maladies. Ce bonus est cumulatif avec ceux d'éventuels implants et sorts ou celui de la résistance naturelle des nains.

Résistance aux poisons (1, 3 ou 5)

Similaire à l'avantage *Resistance to Toxins* (*Shadowrun Companion*, page 21), cet effet ajoute, pour chaque niveau, +1 à la Constitution du personnage dans ses tests de résistance aux toxines. Ce bonus est cumulatif avec ceux d'éventuels implants et sorts ou celui de la résistance naturelle des nains.

Venin (2, 4, 6 ou 8)

Le corps du personnage se met à produire une toxine naturelle (à laquelle le personnage lui-même devient totalement immunisé). La valeur de cet effet dépend du vecteur de la toxine :

Ingestion (2): La salive ou le mucus du personnage est toxique en cas d'ingestion (dans la nourriture ou la boisson).

Injection (4): La salive ou le mucus du personnage est toxique en cas d'injection dans le sang (au moyen d'une seringue ou d'un pistolet à aiguilles, par exemple).

Inhalation (6): Le personnage peut exhaler un gaz toxique pour ceux qui le respirent. Appliquez les règles du vaporisateur (*La Chair & le Chrome*, page 66).

Contact (8): La toxine produite par le personnage agit par simple contact épidermique. Elle peut être appliquée sur une arme ou un projectile, et peut également être crachée (voir *La Chair & le Chrome*, page 67).

Le venin a une Puissance égale à la Constitution d'origine du personnage, un niveau de dommages de M. et une virulence Immédiate. Le personnage peut en produire jusqu'à (Essence) doses par jour. Au choix du maître de jeu, le venin peut être encore plus dangereux ou entraîné des effets similaires à ceux d'une drogue – dans ce cas, la valeur de l'effet doit être augmentée en proportion.



Vision astrale (6)

Cet effet développe chez le personnage un Éveil partiel et lui confère un indice de Magie de 1. Il lui permet de percevoir l'espace astral et les auras, comme un vrai magicien (voir *Perception astrale*, *Shadowrun III*, page 170). Le personnage peut également apprendre les compétences magiques de Lecture d'Aura et d'Enchantement. Il ne peut pas se projeter sous forme astrale, cependant, ni développer d'autres pouvoirs ou compétences magiques.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage Éveillé (adeptes inclus).

Vision thermographique (2/1 pour un decker ou un interfacé)

Le personnage acquiert une vision thermographique équivalente à celle d'un nain ou d'un troll.

Yeux de chat (2)

Les yeux du personnage se transforment en yeux de félins. Comme les yeux de chat bioware (*La Chair & le Chrome*, page 71), ils sont fendus verticalement et procurent une vision lumière faible naturelle. Ils réfléchissent la lumière sous un éclairage réduit et brillent dans l'obscurité.

Si le personnage possédait déjà une vision thermographique naturelle, sa transformation la lui fait perdre – cet effet a pour lui une valeur de 0 points.

Cet effet ne peut pas s'appliquer à un personnage dont les yeux ont déjà été remplacés par du cyberware ou du bioware.

Atouts

En plus des effets spécifiques ci-dessus, une personne touchée par la GRIME peut aussi développer les atouts suivants à titre d'effets positifs (voir Atouts et défauts, in *Shadowrun Companion*, page 15) ; Exceptional Attribute (2), Adrenaline Surge (2), Double jointed (1), High Pain Tolerance (2 par case), Lightning Reflexes (2, 4 ou 6), Natural Immunity (1 ou 3), Night Vision (2/1), Quick Healer (2), Toughness (3), Will to Live (1, 2 ou 3), Perfect Time (1), Photographic Memory (3), Sense of Direction (1), Animal Empathy (2), Astral Chameleon (2), Magic Resistance (1 à 4), Poor Link (2) et Spirit Affinity (2).

LA GRIME ET LES RAPPORTS SOCIAUX

Les changelins ont tendance à se distinguer nettement au milieu de la foule. Beaucoup de gens les considèrent comme des monstres, au mieux comme des mutants. Leur aspect inhabituel peut être un handicap dans les rapports sociaux, car il risque de mettre certaines personnes mal à l'aise ou d'éveiller leur méfiance, voire leur hostilité.

En règle générale, appliquez un modificateur de +1 à tous les tests de Charisme – et compétences liées au Charisme – effectués par un changelin. Ce modificateur peut être augmenté par le maître de jeu s'il estime que les manifestations extérieures de la GRIME sont particulièrement visibles, bizarres ou effrayantes chez lui (comme dans le cas de pattes de satyre ou d'épines).

TABLE DES EFFETS DE LA GRIME

Effets positifs	Résultat
3D6	Gobelinisation
3	Pattes de satyre
4	Lancez 1D6: 1-3 Griffes rétractiles; 4-6 Poche marsupiale
5	Dépôts épidermiques
6	Lancez 1D6: 1-3 Résistance aux maladies; 4-6
7	Résistance aux poisons
8	Lancez 1D6; 1-3 Griffes ; 4-6 Serres
9	Choisissez un atout (<i>Shadowrun Companion</i>) comme effet positif, ou inventez-en un
10	Vision thermographique
11	Lancez 1D6: 1-3 Crocs ; 4-6 Cornes
12	Lancez 1D6: 1-3 Oûie haute fréquence ; 4-6
13	Oûie basse fréquence
14	Lancez 1D6: 1-3 Odorat amélioré ; 4-6 Goût amélioré
15	Yeux de chat
16	Venin
17	Queue préhensile
18	Branchies
	Vision astrale
Effet négatifs	Résultat
3D6	Épines
3	Bio-incompatibilité
4	Oeil de cyclope
5	Troisième oeil
6	Rejet des animaux
7	Défenses
8	Coloration de la peau
9	Anomalie de la pilosité
10	Coloration des yeux
11	Choisissez un défaut comme effet négatif (ou inventez-en un)
12	Oreilles pointues
13	Lancez 1D6: 1-3 Plumes ; 4-6 Écailles
14	Queue résiduelle
15	Ralentissement de la guérison
16	Infection astrale
17	Nature duelle
18	

Inversement, il peut arriver que la métamorphose d'un changelin soit bien considérée, voire idolâtrée, comme dans les boîtes GRIME décrites page 32. Le modificateur s'annule alors, ou peut même devenir un bonus de -1 dans les rapports du changelin avec ses fans.

INVENTER VOS PROPRES EFFETS

Le monde de *Shadowrun* connaît beaucoup plus d'effets de la GRIME qu'il n'était possible d'en détailler ici. C'est pourquoi le maître de jeu et les joueurs sont vivement encouragés à imaginer leurs propres effets s'ils le désirent. Ces effets doivent être soumis à l'approbation du maître de jeu et doivent veiller à respecter un certain équilibre en termes de règles et de points de valeur. Basez-vous sur les effets décrits ici, ainsi que sur les atouts et défauts détaillés dans le *Shadowrun Companion*.



LA GRIME ET LES PERSONNAGES NON-JOUEURS

Il est important de se rappeler que la GRIME est un processus totalement aléatoire, pouvant aussi bien affecter les personnages non-joueurs que les personnages joueurs. Le maître de jeu est encouragé à GRIMER au moins deux ou trois de ses personnages non-joueurs; s'il le souhaite, il lui suffit d'effectuer un test de GRIME pour les principaux acteurs de sa campagne.

Un personnage non-joueur changelin peut être le principal moteur d'une aventure. S'il a été victime d'une agression de l'Humanis, par exemple, il peut embaucher les personnages pour se défendre ou se venger, à moins qu'il n'ait été tué et que les personnages ne soient chargés d'enquêter sur sa mort; de même, les effets de la GRIME peuvent permettre de donner à un méchant ce petit détail en plus qui en fait toute la saveur, comme un mage maléfique affligé d'épines ou un M. Johnson frappé d'un troisième oeil.

LES NOUVELLES CRÉATURES

Les caractéristiques suivantes sont celles des nouvelles métacréatures décrites pages 35-40.



FLUOMOUSSE

La fluomousse est rapidement devenue très populaire comme système d'alarme astral relativement bon marché. Même si elle ne peut pas intervenir, elle brille pendant plusieurs minutes chaque fois qu'elle détecte une activité astrale. La moindre opération magique sur le plan astral la fait réagir, qu'il s'agisse d'un sort ou de la présence d'un focus, d'un esprit ou d'un magicien en projection astrale.

La fluomousse est considérée comme une créature duelle. Sa Puissance est limitée par sa taille; elle ne peut pas excéder le quintuple de sa surface en mètres carrés.

Pouvoirs: Sensibilité à la Magie (sur le plan astral uniquement)
Faiblesses: Exigences Alimentaires (eau)



GLUEUR

Le glueur installe généralement son antre dans les sous-sols, égouts et autres bâtiments abandonnés, mais on le rencontre aussi dans les terrains lourds et humides, comme les marécages. Il passe le plus clair de son temps à guetter le passage de ses proies – souvent des charognards attirés par l'odeur de ses précédentes victimes. Il les immobilise ensuite en leur crachant sa colle, puis s'avance à pas traînants pour les fixer à son enveloppe. Il les recouvre d'une nouvelle couche de colle, qui durcit en l'espace de quelques heures. Des veines se développent pour relier les nouvelles victimes aux anciennes, et permettre au glueur de se nourrir des carcasses.

Au fil du temps, l'enveloppe qui recouvre le glueur devient pesante et inconfortable; le monstre finit par s'en débarrasser et par produire un rejeton, qui atteint l'âge adulte en deux mois.

Co	Ra	F	Ch	I	V	E	Ré
4/*	5x3	6	1	4/5	5	6	5

Initiative: 5 + 1 D6

Attaques : 4M

Pouvoirs: Armure Renforcée, Engloutissement, Sort Inné (Glue), Toucher Paralysant

Faiblesses: Allergie (au soleil, grave)

* **Notes:** Le glueur gagne 1 point d'armure par tranche de 6 points de Constitution qu'il ajoute à sa carapace. Il engendre un petit dès qu'il parvient à 13 points d'armure. À mesure que sa carapace s'alourdit, sa Constitution grandit, tandis que sa Rapidité et sa Réaction diminuent. Pour chaque tranche de 4 points d'armure qu'il possède, comptez +2 en Constitution et -1 en Rapidité et en Réaction.



OURS CORNU

L'ours cornu est une créature très intelligente et farouchement attachée à son territoire. À la maturité, il peut atteindre les 4 mètres de haut, pour une masse de 600 kg. Quand un intrus pénètre sur son territoire, il le défie en combat singulier. Si le défi est relevé, l'animal combat sans sortir ses griffes et n'inflige que des dommages étourdissants; à la première blessure, il bat en retraite et laisse passer son vainqueur. Si au contraire c'est lui le vainqueur, il attend de son adversaire qu'il quitte immédiatement son territoire (dès qu'il a repris conscience, en tout cas).

Si les règles du combat singulier sont transgressées, par exemple si les adversaires se mettent à plusieurs contre lui, ou utilisent des sorts ou des armes à distance, l'ours cornu donne libre cours à sa férocité et déploie ses pouvoirs pour combattre jusqu'à la mort.

Co	Ra	F	Ch	I	V	E	Ré
13/6	6x4	13	-	4/6	5	6 (Z)	5

Initiative: 5 + 2D6

Attaques: 10M (Étourdissants) avec les griffes rentrées, 13G avec les griffes sorties, +2 d'Allonge

Pouvoirs: Accroissement d'Attribut Physique (Force), Réaction Accrue



RAIE NOCTURNE

La raie nocturne est un prédateur redoutable, qui plonge sans un bruit sur sa proie pour la piquer de son dard, avant de se poser tranquillement pour la dévorer à loisir. Virtuellement invisible et inaudible, elle bénéficie souvent de l'effet de surprise.

Co	Ra	F	Ch	I	V	E	Ré
6	6x4	6	-	4/4	4	6	5

Initiative: 4 + 1D6

Attaques : 8M

Pouvoirs: Chape d'Ombre, Silence, Sort Inné (Lévitacion), Venin (6G, virulence: 1 tour de combat)



RAT-DÉMON

Le rat-démon possède une ruse démoniaque et une intelligence animale très vive. Il se déplace ordinairement par bandes, en compagnie de rats du diable et de rats ordinaires. Les bandes d'une douzaine de bêtes ou moins chassent subrepticement, en s'appuyant sur les pouvoirs de dissimulation

des métarats pour encercler leur proie; les bandes plus importantes attaquent en masse et ne s'embarrassent pas de subtilités.

Co	Ra	F	Ch	I	V	E	Ré
5/4	6 x 3	5	5	4/6	4	6 (Z)	6

Initiative: 6 + 2D6

Attaques: 6M

Pouvoirs: Contrôle Animalier (rats ordinaires, rats du diable), Dissimulation (personnelle), Immunité (agents pathogènes, poisons), Salive Corrosive

Faiblesses: Allergie (au soleil, modérée)

Notes: Il y a 1 chance sur 6 pour qu'un rat-démon possède le pouvoir de Pestilence (SIVTA-3). Les rats contaminés ne sont que porteurs du virus, eux-mêmes étant immunisés contre ses effets.

Il y a également 1 chance sur 6 qu'un rat-démon possède le pouvoir de Régénération.



SANGRE DEL DIABLO

Cet arbre utilise son pouvoir de Compulsion pour attirer à lui ses victimes. Une fois sa proie suffisamment proche, il l'enserre et l'entraîne dans ses replis, où sa sève la dissout. Son écorce dure comme le fer et sa résistance au feu, sans parler de sa résistance à la magie, le rendent particulièrement difficile à abattre.

Co	Ra	F	Ch	I	V	E	Ré
16/8	5 x 0	14	-	2/5	6	8	3

Initiative : 3 + 1D6

Pouvoirs: Compulsion, Engloutissement, Garde, Immunité (feu) Sécrétions Corrosives

Notes: Traitez le pouvoir d'Engloutissement comme un engloutissement dans la boue (*Les Métacréatures*, page 10).

UTILISER L'HYSTÉRIE

Les diverses sectes et factions religieuses décrites dans ce supplément ne sont qu'un échantillon des croyances délirantes et des querelles religieuses qui fleurissent dans le sillage de la comète. L'ampleur de l'événement fait sortir toutes sortes de fêlés de leur placard : faux prophètes, charlatans, fous, monstres et saints hommes. Chacun développe sa propre opinion sur la comète et s'en sert pour exploiter les désespérés et les gogos.

Ces cultes ne se reposent pas uniquement sur l'hystérie ambiante pour pêcher leurs recrues – ils emploient toute la gamme des techniques sectaires pour les fidéliser durablement. Leur principale méthode consiste à jouer sur les

besoins, les craintes et le sentiment d'insécurité des gens – ils trouvent le vide dans l'existence de leurs adeptes et leur offre un moyen de le combler. Beaucoup de leurs recrues sont d'anciens toxicomanes ou des personnes déçues par la religion; d'autres recherchent désespérément à se raccrocher à un groupe, à faire partie d'une communauté, à se fondre au sein d'une grande famille.

Une fois prises dans la nasse, les recrues sont souvent soumises à une discipline de vie très stricte, destinée à les garder attachées au groupe. La secte tente de dominer tous les aspects de leur vie. Elle les encourage à quitter leur travail et à lui faire don de tous leurs biens, pour les placer sous sa dépendance. La pression des camarades, le poids des responsabilités, les récompenses, punitions et gratifications sexuelles ne sont qu'un commencement – les drogues, BTL, menaces, chantages et pratiques de coercition magique peuvent également jouer leur rôle. Ce genre de secte est le terrain de jeux privilégié des créatures paranormales comme les mauvais esprits indépendants, les vampires, les esprits insectes ou les nomades.

Que deviendront ces sectes après le passage de la comète de Halley ? Connaîtront-elles une désaffectation, une implosion ou une transformation radicale ? Les plus extrémistes appelleront peut-être au suicide collectif de leurs membres en voyant la comète manquer à leurs attentes, mais comme la plupart servent uniquement de couverture à des motivations beaucoup plus pragmatiques, elles perdureront probablement tant que les vrais objectifs de ceux qui les manipulent n'auront pas été percés à jour.

UTILISER LES ENFANTS DU DRAGON

À l'origine, les Enfants du Dragon était une organisation religieuse qui semblait sincèrement s'intéresser à des projets d'aide aux déshérités, sans-SIN et autres laissés-pour-compte des UCAS. Secrètement, son leader souhaitait surtout lutter contre les forces du mal comme Dunkelzahn en son temps, même si les efforts de l'un et de l'autre n'ont pas abouti à grand-chose. Le schisme (et la violence qui l'accompagne) permet au maître de jeu d'introduire une dispute religieuse entre deux parties qui, au reste, seraient plutôt fréquentables.

Les leaders des deux factions, Dragonson et Morningstar, sont deux chefs charismatiques et influents avec des relations dans l'ensemble de la classe politique et du monde du spectacle. Le conflit qui les oppose peut être un ressort dramatique très efficace, permettant par exemple d'attirer un contact des personnages ou un personnage non-joueur dans le tourbillon de la violence, ou d'y précipiter les personnages eux-mêmes. La bataille se livre principalement autour des temples, mais chaque rencontre entre membres de factions adverses peut déboucher sur un affrontement.

Dragonson, le fondateur des Enfants du Dragon, ne désire qu'une seule chose : retrouver l'unité de son mouvement et continue à suivre la voie tracée par Dunkelzahn. Il comprend bien les réalités politiques et économiques du Sixième Monde, et n'hésite pas à faire protéger ses temples et ses crèches par des professionnels – généralement des mercenaires. Parfois, il embauche également des shadowrunners qu'il envoie en mission contre les "forces obscures." La majorité de ses adeptes, toutefois, se compose de personnes tout à fait ordinaires. Dragonson lui-même constitue une énigme, car l'origine de ses talents magiques n'a jamais été expliquée. S'est-il réellement Éveillé ? Ou sa magie émane-t-elle d'une source inconnue ?

Morningstar est la bête noire de Dragonson. Proclamant que Ghostwalker est Dunkelzahn réincarné, il est prêt à faire couler le sang pour sortir les Enfants du Dragon de ce qu'il



considère comme une ornière. Bon nombre de ses adeptes, qui représentent environ le tiers des Enfants du Dragon, viennent des bas-fonds – individus louches, anciens shadowrunners et autres criminels plus ou moins repentis. On leur a interdit l'accès aux temples, et ils sont prêts à suivre Morningstar dans les pires excès pour reconquérir ce qu'ils croient être leurs droits légitimes. Jusqu'ici, Ghostwalker adopte à leur égard une bienveillante neutralité – à moins que...? Morningstar s'est-il aussi Éveillé ? Ou bien y aurait-il quelqu'un d'autre derrière lui, qui tirerait les ficelles dans l'ombre ?

Certains membres Éveillés des Enfants du Dragon prétendent suivre un nouveau totem ou idole qu'ils appellent Dragon ; à vous de choisir si cette prétention est fondée ou non. Si vous décidez d'accepter le totem Dragon dans vos campagnes, voici quelles en sont les caractéristiques :

Dragon

Dragon est un grand ver, sage et rusé, qui voit le futur s'étaler devant lui dans toutes ses ramifications. Au lieu de suivre celle qui lui convient, il les détourne *toutes* en direction de son objectif. Dragon est un maître manipulateur, subtil et clairvoyant, dont les actes attendent parfois plusieurs années avant d'entraîner des répercussions. Sa force est sans limites, mais c'est un avant tout un être de mesure, conscient que chacune de ses décisions peut se révéler lourde de conséquences et qui cherche à maintenir un équilibre harmonieux.

Environnement: montagnes.

Avantages: +2 dés pour les sorts de détection et de manipulation, +1 dé pour les esprits des Montagnes.

Désavantages: Les chamans Dragon doivent avoir une intelligence minimum de 6. Sûrs d'eux-mêmes jusqu'à la suffisance, ils doivent réussir un test de Volonté (6) pour changer d'avis sur le conseil d'un tiers. Ce sont également d'affreux grippe-sou, qui doivent réussir un test de Volonté (6) pour renoncer au moindre objet de valeur.

UTILISER LA SECTE DU SEPTIÈME SCEAU

Le Septième Sceau est une secte haineuse de culs-bénis financés par le policlub Humanis. Bien qu'il soit principalement basé à Seattle, il peut compter quelques adeptes dans d'autres plexes voisins. Jeremiah Adams, ce changelin membre de l'Humanis devenu le leader de la secte, encourage ses fidèles à réclamer le repentir et à propager la haine et le chaos dans une société déjà passablement perturbée. Mais c'est une personnalité complexe, et qui cache bien son jeu. Est-il vraiment un simple porte-parole de l'Humanis, chargé de remplir les coffres d'Alamos 20 000 et de Brackhaven ? Est-il le pion de quelque cabale secrète d'adorateurs de l'Adversaire ? Ou bien est-il un manipulateur de génie au charisme éblouissant, qui poursuit des ambitions plus personnelles ?

Les personnages ont différentes manières de croiser la route du Septième Sceau. Tout d'abord, en étant eux-mêmes la cible des extrémistes s'ils sont changelins, métahumains ou Éveillés ; mais ils peuvent également être embauchés par la famille d'un adepte de la secte, soucieuse de faire enlever et "déprogrammer" son rejeton. Un groupe comme les Mères des Métahumains peut aussi leur demander d'enquêter sur Jeremiah et de percer à jour ses véritables objectifs ; à moins que les Fils de Sauron ne les appellent à l'aide pour éliminer une bonne fois pour toutes ce culte de haine. Quoi qu'il en soit, ce sera toujours le prétexte idéal pour introduire des prophéties apocalyptiques, des textes apocryphes, des attentats racistes et des fanatiques dans une aventure.

UTILISER LA RENAISSANCE ATLANTE

En surface, les Ale'i Menatis ont formé une organisation autonome qui recueille des gens déprimés en quête d'identité pour leur offrir un nouveau départ et un but dans l'existence. En grattant un peu, on découvre que c'est surtout une organisation nébuleuse qui exploite la crédulité des gens et leur extorque de l'argent, des informations, etc. Sa direction reste très discrète ; on connaît surtout Miroth Be'nahven (ou Nick Reithoth), son représentant emblématique. Miroth est un opportuniste et un égocentrique sans aucune considération pour le bien-être de ses fidèles. S'il a rarement recours à la violence, il n'a aucun scrupule à piétiner la vie ou l'identité de ses victimes. Bien qu'il ne soit pas Éveillé, il recrute activement auprès des magiciens et se sert d'eux pour "convertir" de nouveaux membres.

Même s'ils préfèrent propager leurs idées par les moyens habituels, les Ale'i Menatis n'ont rien contre le fait de recourir aux BTL et au conditionnement pour garantir la fidélité de leurs recrues.

Bien entendu, il reste bon nombre de questions sans réponse. Qui dirige vraiment les Ale'i Menatis ? Quels sont leurs objectifs ? Que font-ils de l'argent, des informations et des biens qu'ils arrachent à leurs recrues ?

UTILISER L'ÉGLISE DE LA LUMIÈRE ÉTERNELLE

L'Église de la Lumière éternelle est l'une des rares bonnes surprises de cette période particulièrement sombre. Ni apocalyptique ni homicide ni suicidaire, elle travaille activement à aider les plus défavorisés. Ellen Barai est une femme qui a une vision, mais qui n'en demeure pas moins éminemment pragmatique. Elle s'est vouée corps et âme à faire le bien autour d'elle. Son Église recrute au sein de la population qu'elle assiste, mais parvient aussi à se faire connaître dans des cercles plus fortunés d'où elle reçoit de nombreuses donations.

Malheureusement, Barai est quelque peu naïve ; pour fonder son Église, elle a accepté le soutien, les conseils et les services de beaucoup d'amis en cheville avec le milieu, en relation notamment avec la famille mafieuse des Bigio. Maintenant, ces gens peu recommandables demandent qu'on leur renvoie l'ascenseur et Barai est confrontée à un dilemme : trahir et exploiter ceux qu'elle essaie d'aider, ou dire non à la Mafia et s'exposer aux conséquences. Tôt ou tard, il se pourrait bien qu'elle fasse appel à des shadowrunners à vocation humanitaire pour se protéger – tandis que les Bigio et d'autres en recruteront de leur côté pour la faire plier.

Barai est une ancienne employée de Renraku qui a perdu son travail après la "destruction" de Deus. Rien n'indique de manière formelle qu'elle ait pu jouer un rôle dans les plans de l'IA, mais le maître de jeu est libre de broder à sa convenance à partir de cette idée.

UTILISER LE NOUVEAU DJIHAD ISLAMIQUE

Badr al Din Ibn Eisa est le leader charismatique du Mouvement d'Unité islamique. Élevé dans une région déchirée par la guerre, le fondamentalisme et les querelles intestines, il a fondé ce mouvement pour unifier l'islam sous une seule et même bannière. Après ses débuts de négociateur entre l'Irak et l'Iran, il a vu grossir le rang de ses fidèles et a réuni suffisamment d'États pour reconstituer la grande Arabie, ainsi que pour financer plusieurs mouvements de libération du Liban.

Personnalité incontournable du Moyen-Orient, Ibn Eisa représente un danger pour de nombreux chefs d'États islamiques car il jouit de l'appui des masses populaires et peut les obliger à prendre certaines mesures contre leur volonté. Depuis des années, il était la cible des potentats locaux ainsi

que de différents groupuscules extrémistes. L'occupation du Liban en a fait un ennemi d'Israël, qui craint de le voir un jour lui déclarer la guerre. Qui l'a assassiné ? Au maître de jeu d'en décider. Les personnages peuvent fort bien être engagés pour le surveiller peu avant sa mort ou même pour traquer ses meurtriers.

Le retour d'Ibn Eisa d'entre les morts a choqué le Moyen-Orient et soulève de nombreuses questions. Sa mort n'était-elle qu'une mise en scène savamment orchestrée, un coup de publicité ? L'Ibn Eisa actuel ne serait-il qu'un imposteur ? Ou faut-il voir derrière cette histoire une machination beaucoup plus inquiétante ? Une chose est certaine – depuis sa mort, Ibn Eisa n'est plus le même. Ses anciens appels à l'unité ont cédé la place à des appels enflammés au djihad – la guerre sainte contre les ennemis de l'islam. En l'espace d'une nuit, le nombre de ses fidèles a augmenté dans des proportions épiques, faisant de lui la personne la plus influente du Moyen-Orient. Quel est son but ? Si le Djihad est déclaré, qui en sera la cible ? Le monde islamique s'unira-t-il sous les couleurs de la guerre sainte ?

Plusieurs aventures peuvent naître de cette situation. Les pays menacés par le Djihad – Israël, l'Égypte, le Pakistan et la Turquie pour n'en nommer que quelques-uns – peuvent embaucher des shadowrunners pour enquêter sur la mystérieuse résurrection d'Ibn Eisa ou pour infiltrer son organisation à la recherche de maillons faibles. Des ennemis d'Ibn Eisa peuvent vouloir orchestrer un deuxième attentat, dans l'espoir de l'éliminer pour de bon cette fois. Et à mesure qu'Ibn Eisa consolidera son emprise au Moyen-Orient, d'autres opportunités se présenteront – le Nouveau Djihad islamique voudra savoir qui sont ses ennemis, et par quel biais les attaquer.

UTILISER LES HISTOIRES DE FANTÔME

Comme tous les événements qui entourent le retour de la comète de Halley, l'apparition de Ghostwalker et le chaos qu'elle déclenche risque d'entraîner le monde de *Shadowrun* dans une direction imprévue. C'est l'occasion pour les personnages de découvrir de nouveaux horizons, aussi bien au propre qu'au figuré.

LA FAILLE DE DUNKELZAHN

La faille est une déchirure dans la trame de la réalité, un trou béant entre le monde physique et des métaplans inconnus. Comme il est raconté dans *Portfolio of a Dragon: Dunkelzahn Secrets*, son existence est un effet secondaire de l'assassinat du grand dragon Dunkelzahn, le soir de son inauguration en tant que président des UCAS. Elle s'ouvre à quelque six mètres au-dessus du sol devant l'hôtel du Watergate, et défie toute tentative d'investigation ou d'exploration – plusieurs magiciens confirmés sont morts en l'étudiant. La faille est un lieu de pèlerinage pour les fans de Dunkelzahn, qui viennent s'y recueillir et déposer des fleurs. C'est également le lieu de ralliement favori de certains policlubs de DC, dont l'Humanis. Elle attire des milliers de touristes, de chercheurs et de prédicateurs.

Dans les derniers mois de 2061, la faille se trouble et s'agite, et à plusieurs reprises elle laisse d'étranges esprits s'en échapper. Quand Ghostwalker en sort à son tour, il apporte avec lui tout un cortège d'esprits. Beaucoup sont des shedims (voir page 143), les autres sont inconnus.

La faille constitue un élément de décor fantasmagorique pouvant servir de toile de fond à différentes scènes; la rencontre des personnages et d'un M. Johnson dans la foule qui attend devant, par exemple, ou encore l'infiltration ou la perturbation d'une manifestation politique. Le cordon de troupes déployé par l'armée des UCAS et la présence de soldats, de





images et d'esprits compliquent singulièrement l'usage de la force dans le voisinage. La faille seule est déjà dangereuse, car des choses étranges se déroulent parfois à proximité.

L'agitation de la faille peut être un outil dramatique, amenant par exemple les personnages à traquer certains de ces esprits inconnus qui débouchent de nulle part, ou à dérober des rapports d'étude de l'armée ou des autres groupes s'intéressant au phénomène. Certains des esprits qui sortent de la faille sont des esprits libres (*La Magie du Sixième Monde*, page 113), tandis que d'autres appartiennent à de nouvelles catégories d'esprits non recensées à ce jour. Ils peuvent être inoffensifs et amicaux, dangereux ou poursuivre simplement leurs propres objectifs.

LES RAVAGES DE GHOSTWALKER

La première attaque de Ghostwalker et les semaines de guérilla qui s'ensuivent offrent de multiples occasions de péripéties. Les personnages peuvent simplement se retrouver au mauvais endroit au mauvais moment, pris entre Ghostwalker et l'un de ses adversaires (Aztechnology, des vigiles ou l'un de ces mystérieux esprits que le dragon semble poursuivre). Ils peuvent aussi être embauchés par une cible potentielle désireuse de se protéger du dragon ou être chargés d'enquêter sur le dragon lui-même, ses objectifs et ses alliés.

Cette période de chaos se prête bien aux aventures free-lance; certains shadowrunners voudront peut-être s'en servir pour dresser d'anciens ennemis les uns contre les autres ou profiter simplement de la diversion qu'elle constitue. Le renforcement des mesures de sécurité augmentera les risques mais aussi les profits de la contrebande; et puis, quand l'Aztlan et les autres nations feront intervenir l'armée, les shadowrunners pourront être engagés pour saboter l'une ou l'autre de ces opérations ou collecter des informations sur les forces en présence.

Les shadowrunners peuvent même travailler pour Ghostwalker, dans le cadre de son plan méthodique pour s'emparer de la ville; il va avoir besoin de professionnels de confiance pour mener à bien ses négociations, chantages, assassinats et autres manœuvres d'intimidation.

DANS LES GRIFFES DU DRAGON

Les choses ne s'arrangent pas quand Ghostwalker obtient le contrôle de la zone libre du Front Range – en fait, elles empirent.

Tout d'abord, l'invasion du secteur aztlan par l'armée des CAS entraîne de multiples répercussions. Si l'opération militaire en elle-même ne prend guère qu'une journée, il faut des semaines aux troupes CAS pour pacifier le secteur; des poches de résistance aztlanes leur livrent une guerre de harcèlement, qui s'épuise progressivement sans jamais totalement s'achever. Des milliers de personnes sont internées dans des camps en attendant d'être déportées ou relâchées comme citoyens probatoires des CAS. Naturellement, les syndicats du crime, Johnson à la petite semaine et autres criminels en col blanc tirent avantage de la situation pour rafler de nouveaux marchés et piller les fichiers des concurrents.

L'annonce que la ville possède désormais un nouveau suzerain ne fait pas que des heureux à Denver. L'Humanis et les autres policlubs dont la haine raciale est le fonds de commerce descendent dans la rue et réclament le départ du dragon. Des milliers de corpos et de citoyens quittent la ville pour des plexes à l'avenir moins incertain. Simultanément, les services administratifs locaux sont sévèrement remaniés et réorganisés. Autant d'occasions à saisir pour des shadowrunners entreprenants.

Naturellement, les événements de Denver ne sont pas sans influence sur le reste du monde. Aztechnology brûle de récupérer son secteur, et une série de conflits éclatent le long de la frontière avec les CAS. L'Aztlan, peu désireux de livrer une guerre sur plusieurs fronts, décide d'en finir une bonne fois avec la rébellion au Yucatan – ce qui entraîne les événements catastrophiques décrits page 112. La révision du traité de Denver modifie également l'équilibre des forces au sein des NAO, provoquant des débats houleux au Conseil Tribal souverain et des tensions dans les pays voisins. On sait très peu de choses de Ghostwalker et de ses projets, et chacun des États de la région garde les yeux braqués sur lui. Et puis, il y a les autres dragons, dont la réserve surprend lorsqu'il s'agit d'accueillir l'un de leurs frères revenus de l'au-delà...

LA MAGIE ET LA COMÈTE

Dans la deuxième moitié de l'année 2061, l'apparition de la comète de Halley déclenche une flambée d'événements exceptionnels et de perturbations magiques partout à travers le monde. Esprits bizarres et inconnus, tempêtes de mana et magie sauvage – l'année de la comète est décidément fertile en péripéties ! La manasphère tout entière bouillonne comme un chaudron. En plus de la GRIME et des nouvelles métacréatures, l'augmentation du mana ambiant fait apparaître des gisements d'orichalque naturel et autres bizarreries magiques.

Beaucoup de ces perturbations magiques sont temporaires et très localisées; par exemple, un jour, à l'heure du déjeuner, tous les magiciens de Downtown Seattle voient leurs sorts se retourner contre eux. D'autres phénomènes entraînent des effets plus durables, voire permanents; ainsi, en l'espace d'une nuit, des forêts poussent en des zones totalement désertiques, ou un brouillard perpétuel s'installe sur une région. Certaines perturbations sont suffisamment importantes pour provoquer des catastrophes naturelles, comme des inondations, des coulées de boue, des éruptions volcaniques et des tempêtes dévastatrices.

Certaines de ces perturbations magiques ne représentent qu'une nuisance, comme cette pluie de crapauds qui interrompt la circulation à Downtown; d'autres ont une tournure plus sinistre, comme les spectres et fantômes qui hantent les maisons ou comme le pauvre diable menacé de mort par une étrange "malédiction." Quelques-unes détruisent des maisons, des véhicules, voire font des victimes humaines.

Plusieurs personnes et groupes magiques cherchent à détourner ces effets à leur profit, pour prendre le contrôle d'une nouvelle ligne de mana ou d'un site de pouvoir, pour renforcer leur influence ou donner un coup de pouce à leur cause. Les perturbations magiques et ceux qui les exploitent peuvent servir de points de départ à de multiples aventures.

Pour le maître de jeu désireux de se reporter aux règles existantes concernant ce genre d'effets magiques, les chapitres de *La Magie du Sixième Monde* consacrés aux champs magiques, à la houle mana et à la magie sauvage (pages 83-88) fournissent une base solide. Le maître de jeu est également encouragé à inventer ses propres perturbations magiques.

WUXING ET LA COURSE À L'ORICHALQUE

Depuis septembre 2061, des gisements d'orichalque naturel apparaissent spontanément partout dans le monde. S'ensuit une véritable "ruée vers l'orichalque" à laquelle participent des milliers d'individus et de corporations.

Au début, les rares personnes ou associations à être dans le secret gardent l'information pour elles afin d'en tirer avantage le plus longtemps possible. Wuxing, mégacorp



étroitement liée à l'art du feng shui et aux géomanciens qui le pratiquent, est l'une d'entre elles. Dès que la nouvelle de la découverte des premiers gisements parvient à son siège, elle envoie des wujens experts en métamagie géomancienne remonter les lignes draconiques partout à travers le monde afin de localiser de nouveaux filons. D'autres théoriciens de la magie s'esclaffent à cette idée et affirment qu'elle n'est qu'un écran de fumée derrière lequel Wuxing cache des méthodes de prospection parfaitement scientifiques.

Dès que Wuxing trouve un gisement, elle se débrouille pour obtenir le terrain ou au moins les droits d'exploitation du sous-sol – par tous les moyens nécessaires. Dans la plupart des cas, elle commence par la manière douce – offres d'achat, échanges commerciaux ou enregistrement légal de concession – en faisant bien attention de ne jamais prononcer le mot magique : "orichalque". Si elle éveille des soupçons ou se voit opposer un refus, elle s'en remet au plan B – agents corporatistes, mercenaires et shadowrunners débarquent en force et recourent à la corruption, au chantage, à la fraude matricielle, aux faux documents et aux tactiques traditionnelles d'intimidation comme le meurtre et l'expropriation brutale.

En raison de son manque de matériel d'exploitation minière, Wuxing est contrainte de s'appuyer sur un allié pour tirer pleinement profit de ses gisements d'orichalque. Son choix se porte naturellement sur DeBeers-Omnitech, une filiale d'Universal Omnitech, membre du Groupe de Prospérité du Pacifique. En tant que leader mondial de l'exploitation des diamants et autres minerais précieux, DeBeers-Omnitech est idéalement placée pour mobiliser rapidement et en grand secret tout le personnel et l'équipement nécessaires. Un partenariat est bientôt trouvé, et les deux corpos prennent une avance significative sur la concurrence.

Mais Wuxing ne peut pas espérer garder le secret indéfiniment, et après quelques mois, l'existence de gisements d'orichalque naturel trouve le chemin des gros titres de la presse. En quelques jours, la "ruée vers l'orichalque" voit tous les prospecteurs et corpos minières du monde retourner la terre entière caillou par caillou.

Bien que Wuxing et DeBeers-Omnitech disposent d'un avantage incontestable, le spectre d'Aztechnology hante leurs opérations. En effet, Aztechnology maintient depuis des années des relations étroites avec Universal Omnitech et voit d'un mauvais oeil la mégacorp de Hong Kong marcher sur "ses" plates-bandes – en particulier lorsque l'enjeu est aussi important. Elle en veut également à Wuxing de la tenir à l'écart du Groupe de Prospérité du Pacifique. Très vite, une guerre éclate dans l'ombre entre les deux mégacorps, avec Omnitech en point de mire.

La ruée vers l'orichalque offre de très nombreuses occasions d'emploi aux shadowrunners. Beaucoup de gisements potentiels se trouvent dans des régions perdues; les prospecteurs doivent d'abord reconnaître le terrain avec des guides, des porteurs et des aventuriers pour les défendre contre les métacréatures, les bandits et les seigneurs de guerre. Une fois le gisement trouvé, reste à acquérir le terrain lui-même ou au moins ses droits d'exploitation; souvent, le propriétaire rechigne à vendre. Enfin, lorsque la concession est verrouillée sur plan légal, il faut encore défendre les installations minières contre les shadowrunners et autres groupes qui pourraient tenter de s'en emparer par la force.

L'ÉPUISEMENT DES RESSOURCES

Au milieu de 2062, peu après la disparition à l'oeil nu de la comète de Halley, les prédictions de certains métagéologues se confirment; tous les filons d'orichalque se tarissent et ceux dont l'exploitation n'avait pas encore pu commencer

s'évanouissent mystérieusement du jour au lendemain. On ne découvre plus aucun gisement nouveau et la ruée s'interrompt brusquement.

Les corpos, toutefois, restent vigilantes; partant du principe que le niveau de mana ambiant pourrait continuer à grimper et faire revenir l'orichalque naturel, elles continuent à surveiller les sites probables d'une éventuelle réapparition. Adoptant une stratégie à long terme, elles espèrent cette fois verrouiller la question de la possession des terrains avant la prochaine ruée. Ce genre d'investissements peut suffire à occuper des shadowrunners pendant des années.

UTILISER L'ORICHALQUE À L'ÉTAT NATIF

Contrairement à l'orichalque alchimique, l'orichalque naturel contient de nombreuses impuretés et imperfections. Toutefois, les méthodes traditionnelles de raffinage des matériaux alchimiques (voir *Raffiner les matériaux* dans *La Magie du Sixième Monde*, page 41) ne peuvent pas s'appliquer à lui sans provoquer sa désagrégation; traitez donc le minerai d'orichalque comme un matériau déjà raffiné, devant subir une "circulation" (voir *Fabriquer des radicaux* dans *La Magie du Sixième Monde*, page 42) avant de pouvoir être utilisé. Pour réussir à éliminer toutes les impuretés, l'alchimiste doit réussir un test d'Enchantement (Alchimie) contre un seuil égal au nombre d'unités d'orichalque brut, multiplié par 3. Une unité de minerai brut pèse 20 grammes et permet d'obtenir une unité de 10 grammes d'orichalque radical.

L'orichalque naturel n'est pas aussi efficace que l'alchimique; il en faut deux unités (au lieu d'une pour l'orichalque alchimique) pour procurer un bonus de -1 au test d'Enchantement. De même, il en faut deux unités pour réduire de 1 le coût en karma du premier lien. Pour plus d'informations, voir *La Magie du Sixième Monde*, pages 44-45.

L'ORICHALQUE À L'ÉTAT NATIF AU MARCHÉ NOIR

En raison de ses impuretés, l'orichalque naturel se négocie au marché noir à bien meilleur prix que l'orichalque alchimique. À l'état de minerai brut, il coûte environ 25 000 ¥ l'unité (20 grammes). Une fois raffiné, il coûte environ 50 000 ¥ l'unité (10 grammes).

Après le début de la ruée vers l'orichalque, on trouve au marché noir beaucoup d'orichalque naturel vendu comme de l'orichalque alchimique. Sans un examen minutieux, il est très difficile de faire la différence entre les deux. Pour les distinguer, il faut réussir un test de métagéologie (6) (ou autre compétence de connaissance similaire) ou obtenir au moins cinq succès à un test d'analyse astrale.

LES SHEDIMS

Les shedims sont des esprits issus d'un métaplan inconnu, qui ont récemment découvert le chemin de notre monde. Les seuls qui ont été rencontrés jusqu'ici se sont montrés très agressifs envers les humains comme envers les esprits, de sorte que leurs motivations n'ont pas pu être déterminées; on sait simplement qu'il s'agit d'entités étrangères à ce monde, avec une conscience et des préoccupations étrangères.

La première manifestation officielle d'un shedim eut lieu peu de temps après l'apparition de Ghostwalker à la faille de Dunkelzahn. Une nuée d'esprits accompagnaient le dragon, profitant de la voie tracée à travers leurs métaplans pour pénétrer dans celui de la Terre. Une fois arrivés, ils s'éparpillèrent aux quatre vents; la plupart sont toujours là, quelque part. Beaucoup étaient des shedims, et ne manifestaient aucun désir de retourner dans leurs métaplans d'origine.

Les shedims constituent un type particulier d'esprits libres, très différents des autres – notamment par l'usage et



l'accumulation qu'ils font de l'Énergie Spirituelle. Ont-ils ou non un nom véritable ? Le monde scientifique se perd en conjectures.

Quand un shedim a trouvé le chemin de notre monde et en a pénétré l'espace astral, il ne peut plus regagner volontairement son plan d'origine. Toutefois, sa forme astrale semble particulièrement instable et sa puissance s'épuise rapidement. La seule manière pour un shedim de demeurer dans notre monde consiste à se fixer sur un corps physique. À défaut, il est rapidement expulsé dans les métaplans (voir page suivante).

Le nombre de shedims signalés à travers le monde dépasse largement celui des esprits aperçus en compagnie de Ghostwalker. Ils connaissent de toute évidence d'autres manières de se rendre de leur propre chef dans le plan astral de la Terre. Les premiers arrivants ont peut-être trouvé un moyen de faire venir les autres, à moins que Ghostwalker n'ait simplement ouvert une brèche qui ne se refermera plus.

Le degré d'intelligence, les motivations et la malice observés chez les shedims varient grandement d'un individu à l'autre. Certains théoriciens de la magie ont avancé l'hypothèse qu'il pourrait en exister différents types.

RÈGLES

En tant qu'esprits, les shedims ont un indice de Puissance qui reflète leur pouvoir. Cet indice est employé pour tous leurs attributs.

Forme astrale

Au contraire de bon nombre d'esprits qui apparaissent sur le plan astral comme des agrégats d'énergie cohérents, sous une forme individuelle distincte, les shedims se présentent comme des apparitions inconsistantes translucides, évoquant vaguement des sortes de grosses méduses flottantes.

Comme le suggère leur apparence un peu trouble, les shedims sont plutôt faibles sur le plan astral. En fait, ils ne disposent que de très peu de temps avant que leur forme astrale ne se dissolve, les renvoyant abruptement sur leur métaplan d'origine. Chaque tranche de 24 heures passée sous forme astrale leur coûte ainsi 1 point de Puissance. Un shedim dont la Puissance est réduite à 0 est détruit.

La seule manière pour un shedim d'éviter cette dissolution rapide de sa forme astrale consiste à prendre possession d'un corps (voir plus loin, *Animation*). Une fois à l'abri dans un corps d'accueil, il cesse de perdre sa Puissance. Toutefois, le compte à rebours repart aussitôt qu'il en est chassé ; c'est la raison pour laquelle la recherche d'un corps à occuper est la première préoccupation d'un shedim à son arrivée sur Terre.

Le caractère éthéré de la forme astrale des shedims les rend difficiles à détecter sur le plan astral. Appliquez un modificateur de +2 à tous les tests de perception astrale et autres tentatives de détection magique (Sensibilité Magique, Détecter la Magie) dirigés contre un shedim.

Le manque de consistance de leur forme astrale autorise par contre les shedims à franchir facilement les barrières astrales en recourant au pouvoir de Dissimulation d'Aura (voir *Tromper une barrière astrale*, dans *La Magie du Sixième Monde*, page 88). Appliquez un modificateur de -2 au seuil de réussite du shedim pour le test d'opposition.

Énergie Spirituelle

Quand un shedim pénètre dans l'espace astral depuis les métaplans, il reçoit 1 point d'Énergie Spirituelle, dont il peut se servir de toutes les manières indiquées page 114 de *La Magie du Sixième Monde*. L'indice d'Énergie Spirituelle d'un shedim ne peut pas excéder sa Puissance.



Les shedims peuvent augmenter leur Puissance ou leur Énergie Spirituelle en dépensant du karma (voir *Utilisation du karma utile*, page 116 de *La Magie du Sixième Monde*). Ils acquièrent ce karma utile grâce à leur pouvoir Drain de Karma (voir page suivante) ou le reçoivent sous forme de don (voir *Esprits libres et karma utile*, dans *La Magie du Sixième Monde*, page 115).

Invocation et bannissement

On ignore encore à l'heure actuelle comment font les shedims pour trouver et pénétrer dans le plan astral de la Terre. Aucun magicien n'a jamais réussi à les invoquer ni à les contrôler.

Par contre, il reste possible de les bannir (voir *Shadowrun III*, page 188). Un shedim qui possédait un corps (voir *Animation*) lors de son bannissement est simplement expulsé dans l'espace astral, à sa Puissance normale; il ne peut plus occuper le corps dont il a été chassé avant un délai de 24 heures (même si un autre shedim peut parfaitement le faire). On ignore si le bannissement d'un shedim sous forme astrale a pour effet de le détruire ou simplement de le renvoyer sur son métaplan d'origine.

Réserve de Karma

Un shedim pénètre dans ce monde avec une Réserve de Karma de 1D6. Cette réserve peut augmenter de 1 point au prix de 10 points de karma utile. Le maître de jeu est libre d'adapter ce montant de la façon qu'il juge appropriée.

POUVOIRS

Les shedims rencontrés à ce jour ont mis en oeuvre l'un ou l'autre des pouvoirs suivants : Animation, Aura Mortelle, Chape d'Ombre, Compulsion, Dissimulation d'Aura, Drain de Karma, Garde, Immunité (âge, agents pathogènes, toxines), Peur, Régénération, Silence, Souffle Nocif. La plupart de ces pouvoirs sont décrits dans *Les Métacréatures* (pages 6-14); les autres proviennent de *L'Année de la comète* ou de *La Magie du Sixième Monde* (Dissimulation d'Aura, page 116). Le maître de jeu est libre de décider quels pouvoirs possède chaque shedim, en fonction de son importance et de son rôle dans sa campagne.

Notez qu'un shedim sous forme astrale ne peut utiliser que les pouvoirs basés sur le mana; ceux qui ont une base physique nécessitent un corps d'accueil.

Les shedims souffrent également d'une allergie modérée au soleil.

Animation

Type: M. · Action: Complexe exclusive · Portée: Spéciale · Durée: Spéciale

Les shedims ne peuvent pas se manifester sous forme physique comme la plupart des autres esprits (bien qu'ils puissent faire apparaître leur forme astrale dans le monde

TABLE DES ATTRIBUTS DES CADAVRES

Le corps est mort depuis...	Constitution	Rapidité	Force	Multiplieur de course
Moins d'une heure	-	-1	-	-
1 heure - 24 heures	+1	-3	-	-2
24 heures - 1 semaine	-	-1	-1	-
1 semaine - 1 mois	-1	-2	-2	-
1 mois - 1 an	-2	-4	-3	-
1 an - 10 ans	-3	-5	-4	-1
10 ans - 100 ans	-4	-9	-5	-1
100 ans - 1 000 ans	-6	-8	-7	-2
Plus de 1 000 ans	-8	-10	-10	-2

physique). Pour agir dans le monde physique, ils ont besoin d'animer un corps ayant contenu autrefois un esprit vivant – autrement dit, un cadavre. Ils ne peuvent pas posséder le corps d'un être vivant (contrairement aux esprits doués du pouvoir de Possession), à moins qu'il ne s'agisse d'un corps laissé vacant par son esprit, comme c'est le cas pour celui d'un magicien qui se projette dans le plan astral.

Pour animer un corps – qu'on désignera sous le terme d'"enveloppe", le shedim doit se trouver au contact de son aura. On procède ensuite à un test de Puissance contre un seuil de réussite qui dépend de "l'âge" de l'enveloppe, comme indiqué sur la table d'*Animation par les shedims*. L'animation d'une enveloppe encore en vie, mais désertée par son esprit, est beaucoup plus facile que celle d'un cadavre décomposé vieux de mille ans. Le processus d'animation réclame une action complexe exclusive. En cas de réussite, le shedim occupe l'enveloppe ; en cas d'échec, il perd 1 point de Puissance. Il a droit à une nouvelle tentative, mais avec un malus cumulatif de +2 à chaque fois.

Un shedim qui anime un corps devient une créature duelle et peut bénéficier de ses pouvoirs physiques. Les attributs physiques du corps se voient augmentés par sa Puissance (plus son Énergie Spirituelle), mais l'esprit continue à se servir de ses propres attributs mentaux. Les sorts mana peuvent l'affecter, tandis que les coups et les sorts physiques n'affectent que son enveloppe.

Tant qu'il est dans l'enveloppe, le shedim bénéficie de toutes ses anciennes aptitudes; le corps d'un nain lui procure ainsi une vision thermographique, tandis que celui d'un troll lui procure une armure dermale et un bonus en Allonge.

TABLE D'ANIMATION PAR LES SHEDIMS

Enveloppe	Seuil de réussite
Toujours en vie (magicien en projection astrale)	4
Mort depuis...	
Moins d'une heure	5
1 heure - 24 heures	6
24 heures - 1 semaine	8
1 semaine - 1 mois	9
1 mois - 1 an	10
1 an - 10 ans	11
10 ans - 100 ans	12
100 ans - 1 000 ans	15
Plus de 1 000 ans	18



Quand un shedim a animé un corps, il ne peut plus en sortir de son propre chef; si ce corps est tué une seconde fois (les dommages subis atteignent le seuil Fatal et ne peuvent plus être régénérés), le shedim est immédiatement expulsé dans l'espace astral. Il peut aussi être arraché à son enveloppe par une défaite en combat astral, le bannissement ou la possession de l'enveloppe par le biais de la métamagie (ou du pouvoir de métacréatures du même nom).

Enveloppes mortes: Selon la cause de sa mort, un cadavre peut être en plus ou moins mauvais état; le processus de décomposition peut aussi être plus ou moins avancé, en fonction du temps écoulé depuis le décès. Pour refléter cela, modifiez ses attributs physiques et multiplicateurs de course selon la *table des Attributs des cadavres* (page précédente). Aucun attribut ne peut être inférieur à 1. Les dommages subis par le cadavre avant son animation ne gênent pas le processus; par contre, le shedim ne peut pas les soigner, même avec le pouvoir de Régénération.

La décomposition et les dommages antérieurs à l'animation affectent par contre les performances de l'enveloppe. Par exemple, une enveloppe dont les yeux ont disparu ou ont été gravement endommagés ne permet pas au shedim de voir normalement (même s'il lui reste toujours la vision astrale).

Seul le cyberware "passif" de l'enveloppe – l'armure osseuse, l'armure dermale – continue de profiter au shedim. Tout ce qui nécessite une interaction avec le mental ou le système nerveux, ou une impulsion électrique quelconque, ne fonctionne plus et n'apporte plus aucun bonus. Même chose pour le bioware qui dépend des fonctions vitales, à l'exception de certains implants passifs (yeux de chat, renforcement des articulations, renforcement musculaire, membranes nictitantes, orthoderme) – sauf bien sûr si les parties du corps correspondantes sont trop gravement décomposées ou endommagées. Le nanoware ne fonctionne pas sur un cadavre.

Une fois animée, l'enveloppe cesse de se décomposer jusqu'au départ du shedim. Les dommages subis par un corps animé ralentissent le shedim selon les règles habituelles; s'il possède le pouvoir de Régénération, le shedim peut les soigner.

Quand un shedim quitte une enveloppe, celle-ci passe par une phase de décomposition ultrarapide. Elle atteint en l'espace d'un tour de combat le degré de délabrement qu'elle aurait si elle n'avait jamais été animée. Un corps occupé par un shedim depuis des années, ou des décennies, peut brutalement se racornir et se changer en momie desséchée, en squelette, voire tomber purement et simplement en poussière.

Un shedim peut retourner dans une enveloppe d'où il aurait été chassé, mais cela lui est plus difficile que l'animation initiale; appliquez un test de Puissance un modificateur cumulatif de +4 pour chaque occupation antérieure.

Enveloppes vivantes: Quand un shedim anime la dépouille inerte d'un magicien en projection astrale, ce dernier sent aussitôt qu'il est arrivé quelque chose. Si son corps a bougé, il peut tenter de le localiser par les moyens habituels (voir *Shadowrun III*, page 172). Appliquez un modificateur de +2 au test de recherche – la présence du shedim brouille en effet le lien reliant le magicien à son corps.

Si le magicien retrouve le shedim, il peut tenter de l'engager en combat astral, de le bannir ou de reconquérir son corps par la compétence de métamagie Possession.

Avec une enveloppe vivante, le shedim doit songer à la nourrir, à la faire boire et à prendre soin d'elle pour la maintenir en vie et pouvoir continuer à s'en servir. Beaucoup de shedims ne comprennent pas immédiatement ce concept et laissent leur corps d'accueil se dégrader, jusqu'à ce qu'ils finissent

par comprendre ce qu'il lui faut. Si l'enveloppe meurt, l'esprit est expulsé dans l'espace astral; toutefois, rien ne l'empêche de réanimer aussitôt ce qui n'est plus désormais qu'un cadavre.

Un shedim qui occupe une enveloppe vivante peut profiter de tous ses implants, même s'il ne comprend pas forcément ce qu'ils sont ni comment ils fonctionnent. En revanche, il n'obtient pas accès à sa mémoire, à ses compétences, à sa personnalité ni à ses pouvoirs magiques.

Aura Mortelle

Type: P · Action: Perm. · Portée: Spéciale · Durée: Maintenue

Ce pouvoir permet au corps animé par le shedim d'inspirer un effroi viscéral et une vague de pourrissement tout autour de lui, dans un rayon égal, en mètres, à la Puissance de l'esprit plus son Énergie Spirituelle. Cette aura a plusieurs effets.

Tout d'abord, un froid glacial saisit toutes les personnes affectées. Leur haleine se fige en nuage au sortir de leur bouche et elles ont la chair de poule; le froid reste toutefois insuffisant pour geler l'eau.

Ensuite, l'aura déclenche le pourrissement de toute matière organique dans l'aire d'effet. La nourriture se gâte, les plantes se fanent, le bois pourri et les textiles naturels s'effilochent. L'aura n'est pas suffisamment puissante pour affecter des êtres vivants de la taille d'un homme ou d'un animal de taille moyenne, mais elle provoque le décès instantané des insectes et des petits animaux comme les souris.

Enfin, l'aura inspire à tous un sentiment de panique totale; un personnage qui entre dans la zone d'effet doit faire un test de Volonté (Puissance de l'esprit). S'il est réussi, il a peur mais parvient à garder le contrôle de ses nerfs. Dans le cas contraire, la panique le submerge et le cloue sur place; il ne peut plus que gémir et se tordre de terreur, et souiller son pantalon. À la fin de chaque tour de combat consécutif, il peut tenter un test d'opposition entre sa Volonté et la Puissance de l'esprit; en cas de réussite, il reprend son sang-froid et peut agir normalement.

Un shedim qui possède le pouvoir de Dissimulation d'Aura peut s'en servir pour "éteindre" temporairement son Aura Mortelle.

Drain de Karma

Type: P · Action: Complexe exclusive · Portée: Toucher · Durée: Maintenue

Ce pouvoir permet au shedim d'absorber comme une éponge le karma utile de sa victime. Si cette dernière tente de se dérober, il lui faudra sans doute réussir un test de Combat à Mains Nues pour parvenir à la toucher.

Pour aspirer le karma utile, le shedim doit réussir un test d'opposition entre sa Puissance (plus son Énergie Spirituelle) et la Volonté de sa victime. Chaque succès net lui permet de drainer 1 point de karma utile – sous réserve que celle-ci en dispose. Si la victime n'a pas de karma utile, le shedim aspire à la place sa Réserve de Karma, à raison de 1 point par tranche de 2 succès nets; ces points sont alors directement convertis en karma utile. Si la victime ne possède pas non plus de Réserve de Karma, ce pouvoir reste sans effet sur elle. Tout karma aspiré par le shedim est définitivement perdu par le personnage.

Le drainage lui-même est un processus incroyablement douloureux pour la victime, qui souffre par ailleurs d'effets secondaires tels que crampes, vertiges et nausées. La victime doit réussir aussitôt un test de Volonté (Puissance de l'esprit) ou s'effondrer au sol; elle coche également une case de dommages physiques pour chaque point de karma drainé.



Les dommages provoqués par ce pouvoir se manifestent de plusieurs façons. Beaucoup de victimes ont tendance à se dessécher et à se flétrir comme une vieille pomme; d'autres développent des signes de vieillissement prématuré, comme l'apparition des cheveux blancs, la perte des cheveux ou les tavelures sur les mains. Certains shedims videraient littéralement le corps de leurs victimes drainées à mort.

UTILISATION

Le maître de jeu a différentes manières d'utiliser les shedims dans sa campagne. Il peut tout d'abord en faire des morts-vivants titubants dévoreurs de cervelle et de chair humaine, comme on en voit dans les nanars de série Z. Il peut également en faire des créatures machiavéliques, qui découvrent progressivement les avantages de la technologie moderne. Tous ne sélectionnent pas leurs corps d'accueil avec un soin jaloux, mais certains peuvent rechercher spécifiquement des enveloppes vivantes pour infiltrer la société métahumaine.

Les shedims font d'excellents adversaires pour les personnages des joueurs, puisque même les plus faibles d'entre eux détiennent suffisamment de pouvoirs pour leur donner du fil à retordre. Leur capacité à s'emparer des corps des magiciens en fait la bête noire des personnages Éveillés, et – accessoirement – permet de calmer les excès éventuels de certains joueurs dans le domaine de la projection astrale.

Les motivations des shedims demeurent floues, de sorte que le maître de jeu est libre de leur faire jouer le rôle de son choix dans sa campagne. Certains peuvent accumuler les cadavres à l'intention de nouveaux arrivants, d'autres ne sont peut-être ici-bas que pour se repaître de l'énergie vitale des habitants de la Terre; certains peuvent même travailler pour d'autres entités, ou même, pour des services gouvernementaux ou corporatistes, pourquoi pas ?

Les shedims font d'excellents méchants récurrents car ils peuvent survivre à la mort de leur corps d'accueil et sont difficiles à traquer sur le plan astral.

Vous trouverez plus de détails concernant les shedims dans de prochains suppléments *Shadowrun*.

LE CATACLYSME JAPONAIS

Le désastre qui endeuille le Japon (voir *Le Couché du Soleil Levant*, page 94) a des répercussions sur l'ensemble du monde. Le Japon impérial est une nation de tout premier plan sur la scène internationale et il accueille certaines des mégacorporations les plus puissantes du monde; quand il vacille sur ses bases, c'est toute la planète qui tremble.

LA VOIX DE L'ANNEAU DE FEU

Tout commence par une série d'explosions volcaniques, de raz-de-marée et autres catastrophes naturelles qui infligent des dommages sérieux, quoique pas irrémédiables, aux infrastructures japonaises. Les personnages qui se trouveraient au Japon pendant cette période, et sur l'île de Kyushu en particulier, verraient leur vie menacée par des coulées de lave, des vapeurs toxiques, des raz-de-marée et des séismes dévastateurs. Le seul fait d'échapper à la zone dangereuse peut constituer une aventure en soi. Les shadowrunners peuvent également être engagés pour retrouver une personne disparue ou pour exfiltrer une personnalité recueillie dans un hôpital ou un camp de secours.

Bon nombre de gens peu scrupuleux vont bien évidemment vouloir profiter du chaos ambiant. Les corporations les plus durement touchées risquent d'être la cible d'OPA hostiles ou de la piraterie corporatiste, tandis que les installations endommagées deviendront temporairement plus vulnérables

aux intrusions. Les japanacops vont devoir prendre des mesures énergiques pour sortir au plus vite de cette période d'incertitude économique; les coureurs des ombres ne vont pas chômer.

Le cataclysme ne s'arrête pas aux frontières du Japon : c'est l'ensemble de l'Anneau de Feu (nom donné à la chaîne de volcans qui constellent la zone Pacifique) qui s'embrase, semant partout le chaos et la destruction. Certaines régions en sont quittes pour subir quelques secousses mineures et autres nuages de cendres, mais d'autres sont entièrement ravagées par les coulées de lave et les pluies de particules incandescentes. Des villes sont rasées, et des populations entières décimées.

L'ENFANT-EMPEREUR

Avec la mort de l'empereur et l'ascension d'un gamin de quatorze ans sur le trône, la classe politique du Japon est affaiblie et divisée. Fort de la protection de son régent, de son inexplicable invulnérabilité, de l'appui de Yamatetsu et d'autres influences plus discrètes, l'enfant-empereur passe un certain nombre de décrets qui déstabilisent tout l'appareil du pouvoir japonais. Du jour au lendemain, ses traditions et ses coutumes sont remises en question, et il semble impuissant à l'empêcher.

Dans un tel foisonnement de factions et d'intérêts divergents, les occasions d'emploi ne manquent pas pour les shadowrunners. Bon nombre de représentants de la vieille école voudraient éliminer ou destituer l'empereur avant qu'il ne cause davantage de dégâts, et l'on dit même que l'empereur organiserait en personne de fausses tentatives d'assassinat contre lui pour établir de manière irréfutable son statut divin. Chacun se demande qui tire les ficelles dans l'ombre derrière lui; beaucoup voudraient bien les tirer à sa place. D'autres préfèrent jouer la carte de la loyauté et s'engagent à fond au côté de l'empereur.

Quand les troupes japonaises sont rappelées au pays pour aider à l'effort de reconstruction, la domination japonaise à l'étranger s'effondre; ce retrait militaire a de graves conséquences en Californie (voir page 103) et aux Philippines (voir page 122), mais d'autres pays comme le Pérou et l'Australie en sont affectés aussi. Bon nombre de japanacops qui comptaient sur les marines impériaux pour asseoir leur suprématie se retrouvent brusquement sans appui ; elles doivent donc rétablir rapidement d'autres moyens d'intimidation ou se retirer avec armes et bagages de zones devenues trop chaudes pour elles.

LE CHAOS EN CALIFORNIE

Les ravages occasionnés par l'explosion de l'Anneau de Feu n'épargnent pas la baie de San Francisco, et en particulier les banlieues d'Oakland et de Berkeley. Mais le plus grand choc, c'est sans doute l'annonce du retrait des marines impériaux, qui laisse les japanacops se débrouiller seules en Californie. Heureusement pour elles, un officier renégat japonais vole à leur secours et fomenté un putsch, refusant d'obéir aux ordres de son empereur. Une forte proportion de marines impériaux restent en arrière, soutenus par les forces de sécurité corporatistes. Presque aussitôt, le nouveau général Saito lance une grande campagne militaire destinée à étendre sa zone d'influence en Californie. Ses préjugés racistes éclatent au grand jour.

L'EMPIRE DE SAITO

La rébellion de Saito, le putsch et l'offensive militaire qui s'ensuivent offrent d'innombrables possibilités de faire intervenir les shadowrunners. Ils peuvent être chargés par le



général d'enlever discrètement des personnalités clés du régime en place, d'intimider les officiers et la troupe pour les convaincre de le soutenir, ou encore de s'emparer de postes stratégiques. Par la suite, les shadowrunners peuvent travailler à sauver des prisonniers, à faire sortir des fugitifs hors de la ville ou à réunir des informations sur le nouveau régime pour le compte de puissances étrangères.

Quand Saito commence à étendre la main sur la Californie et s'empare de Sacramento et d'autres régions critiques, les shadowrunners peuvent lui servir d'éclaireurs, de saboteurs ou d'espions, préparant le terrain et semant la discorde entre les groupes racistes de Central Valley et la population métahumaine, par exemple; Saito n'ayant plus qu'à intervenir sous le prétexte fallacieux de rétablir l'ordre. Par ailleurs, le général prête également main-forte au Yakusa, en l'aidant à éliminer la concurrence et à étendre son influence.

Dans les secteurs contrôlés par Saito, le racisme institutionnalisé est très présent. Les métahumains sont ouvertement persécutés, contraints d'obéir à une réglementation spéciale, parfois même emprisonnés dans des camps. Des milices racistes pro-Saito patrouillent dans les rues, passant à tabac les métahumains et autres individus indésirables. Certains métahumains tentent de riposter, soit par des manifestations, soit en entrant dans la clandestinité pour rejoindre les rangs de l'Armée Populaire métahumaine. L'APM et quelques groupuscules associés intensifient leur campagne de guérilla, et la People's University (voir *Target: Matrix*, page 72) devient le point central de la lutte. Les shadowrunners peuvent être impliqués, soit comme victimes de la réglementation raciste, soit comme recrues de l'APM.

ARES ET SILICON VALLEY

Quand la nouvelle du retrait des marines impériaux se répand, Ares tourne les yeux vers San Francisco. S'il n'y avait pas eu Saito, elle aurait peut-être tenté quelque chose elle-même; à défaut, elle se retrouve obligée d'envoyer des troupes défendre ses intérêts dans la région comme l'éventualité d'une invasion.

C'est le lieutenant-colonel Lloyd Ritter, alias Grey Knight, qui dirige la section de renseignement dans la région, et il n'a rien contre le fait d'engager des shadowrunners. En plus des missions habituelles de renseignement et de sabotage, il peut leur demander d'établir le contact avec des cellules de l'APM ou même de leur donner un coup de main dans certaines opérations. Les shadowrunners peuvent aussi être embauchés pour faire passer des armes ou du personnel sous le nez des troupes de Saito. Comme indiqué dans *Corporate Download*, Ares propose parfois de payer les shadowrunners en équipement plutôt qu'en liquide.

Ares a également établi une liaison avec les pirates de Grania O'Malley, basée sur la région côtière de Big Sur. Elle leur fournit du matériel, des crédits et des renseignements de première main sur les cibles potentielles de la concurrence, et en échange, les pirates débarquent ses agents sur les quais de San Francisco et harcèlent les vedettes de Saito. En général, ils se contentent de contourner ses navires de guerre à bord de leurs hors-bord rapides et furtifs, mais parfois, ils profitent de l'occasion pour se lancer à l'abordage et s'emparer d'un bâtiment. Heureusement pour eux, Saito a autre chose à faire que de s'occuper d'eux pour l'instant.

LA CITÉ DES ANGES

La situation à Los Angeles est un peu confuse, mais devrait néanmoins fournir de multiples occasions de travail aux shadowrunners. La GRIME a eu un certain impact sur les milieux du spectacle; des stars changelines ont quitté le

devant de la scène, d'autres ont été catapultées au firmament. Les shadowrunners peuvent ainsi se retrouver à jouer les gardes du corps auprès d'une star changeline harcelée par les photographes et par les fans, ou d'une étoile montante menacée par une ancienne gloire sur le déclin. Des journaux tridéo à scandales peuvent les engager pour retrouver une star qui se cache et dévoiler au grand jour sa nature de changelin. Pendant ce temps, dans les ghettos, la GRIME réveille les vieilles rancunes et en suscite de nouvelles, ce qui déclenche une nouvelle guerre des gangs.

Le tremblement de terre qui éventre Los Angeles frappe plus d'un mois après l'explosion de l'Anneau de Feu, mais ses effets n'en sont pas moins dévastateurs. Les murs érigés entre l'élite dorée et les classes laborieuses s'effondrent, et l'enfer se déchaîne. Les riches recrutent en catastrophe des gardes du corps et des vigiles pour défendre leurs précieuses petites personnes et leurs luxueuses villas; les studios et les stars en profitent pour s'entredéchirer et régler de vieux comptes.

L'arrivée de l'armée pueblo et le nouveau régime sont à la fois des événements bienvenus et des motifs de rancœur. Certains gangs essaient bien de livrer une résistance de principe, mais l'occupation est déjà un fait accompli. L'Aztlan met tous les bâtons qu'il peut dans les roues des Pueblos et engage des shadowrunners pour saboter leurs lignes d'approvisionnement, organiser des milices locales et perturber l'occupation par tous les moyens. Bon nombre de corpos et de gros bonnets du spectacle choisissent de s'expatrier vers des lieux plus cléments et engage des contrebandiers pour les faire sortir discrètement. L'armée pueblo fait également appel à des indépendants pour lui paver la route, en s'emparant de certains objectifs, en négociant la paix avec les gangs les plus turbulents et en arrachant des accords à certaines personnalités influentes.

En dehors de l'Aztlan, l'autre obstacle majeur auquel se heurte l'occupation pueblo est le désert du Mojave. L'endroit a toujours été infesté d'esprits, de magie sauvage et de créatures étranges; mais depuis le passage de la comète, c'est encore pire. Les troupes pueblos découvrent à leurs dépens que tenir le Mojave n'est pas une tâche facile; certains parlent même d'une "sirène des sables" qui attireraient les soldats dans les dunes par ses mirages et le charme de sa voix. Les shadowrunners peuvent très bien être amenés à enquêter sur ces disparitions pour le compte du commandement pueblo.

LA GUERRE AU YUCATAN

L'offensive aztlane au Yucatan est massive, brutale et impitoyable. Les têtes pensantes d'Aztechnology en ont assez de supporter cette rébellion larvée sur leurs arrières, car elles ont d'autres soucis militaro-politiques plus importants. L'ordre est donc donné d'écraser définitivement tous les foyers de rébellion, par tous les moyens nécessaires. Sachant que les rebelles sont retranchés dans la jungle et bénéficient du soutien des villageois locaux, les Azzies optent pour une campagne d'extermination totale à grand renfort de bombes incendiaires et d'armes chimiques.

Au début, ces mesures extrêmes se révèlent terriblement efficaces; les rebelles sont mis en déroute et dispersés. Mais la déforestation massive, le massacre et la contamination chimique entraînent de dramatiques répercussions; les chamans et les esprits des deux bords sont soumis à de graves tensions psychologiques en raison des ravages opérés sur le mana local. Certains chamans préfèrent fuir de crainte de perdre la raison, d'autres tentent de lutter contre le contre-coup magique du carnage systématique et de la pollution



organisée. Beaucoup – y compris ceux qui travaillent à l'offensive aztlane – finissent par succomber à l'atmosphère de dégradation et de folie générale et basculent du côté des forces toxiques. Devenus des chamans toxiques, ils ne font qu'empirer les choses, repoussant toujours plus loin les frontières de la brutalité et de la sauvagerie et se retournant même contre leurs propres alliés.

La jungle du Yucatan, autrefois vibrante de mystère, de vie et de magie, ne sera bientôt plus qu'un champ de ruines. Les esprits de la nature locaux, confrontés à la menace de leur propre extinction, n'ont pas d'autre choix que de prendre part à la lutte. De leur côté, les esprits toxiques se multiplient et se font de plus en plus agressifs.

Quelle est la cause des tempêtes, des tremblements de terre et des raz-de-marée qui balayent la région ? Faut-il y voir une révolte de la Terre elle-même ou l'oeuvre des esprits de la nature ? Les puissances toxiques ont-elles provoqué ces catastrophes pour aggraver encore la situation, ou est-ce le fruit d'une ultime contre-attaque désespérée des rebelles et de leurs alliés amazoniens ? Et dans ce cas, qui leur a enseigné des rituels d'une telle ampleur, et quel en a été le prix pour leur vie et leur santé mentale ? Personne ne le sait, mais une chose est certaine : le cataclysme a remis les compteurs à zéro. Quand la poussière retombe, rebelles et troupes aztlanes se retrouvent dans le même état lamentable. Alors qu'ils commencent à se retirer et à se regrouper, les esprits continuent à se livrer une guerre sans merci pour l'avenir même de la péninsule. Le Yucatan peut-il encore être sauvé, ou la pollution l'a-t-elle d'ores et déjà condamné à n'être plus qu'un désert sans vie ?

LA GUERRE DE JUNGLE

Il y a plusieurs manières d'impliquer les personnages dans les événements du Yucatan. On demande des mercenaires dans les deux camps; le salaire est meilleur du côté de l'Aztlan, mais la cause rebelle éveille peut-être davantage de sympathie. Rejoindre le camp des rebelles peut déjà constituer une aventure en soi, car l'Aztlan impose un blocus très serré autour de la péninsule. Naturellement, les profits – et les dangers – de la contrebande d'armes, de biens et de personnes augmentent en conséquence.

Aztechnology va jusqu'à engager des mercenaires pour infiltrer les rebelles et saper leur moral en les frappant de l'intérieur. La guerre de jungle doit impressionner les personnages par son intensité et sa brutalité; des hectares de forêt ont disparu, des villages entiers ont été rasés et une odeur de produits chimiques flotte en permanence au-dessus des ruines fumantes.

Les shadowrunners peuvent aussi participer au conflit dans d'autres régions du globe, en frappant des cibles Aztechnology pour le compte de partisans des rebelles. Ils peuvent être chargés d'assassiner de hauts dirigeants azzies, de saboter des systèmes matriciels azzies ou d'effectuer des raids contre des installations azzies. En alourdissant la facture de guerre, les sympathisants de la cause rebelle espèrent forcer l'Aztlan à se retirer. D'autres adversaires de l'Aztlan – les Pueblos, les CAS ou l'Amazonie pour n'en citer que quelques-uns – profitent de l'occasion pour prendre le train en marche et financer leurs propres shadowruns contre lui, sous couvert de soutien aux rebelles.

LES ZONES TOXIQUES

L'armée aztlane largue des quantités invraisemblables de produits chimiques sur le Yucatan, depuis les défoliants aux insecticides en passant par les neurotoxines et les agents bactériologiques. Bombes incendiaires et napalm contribuent également à déboiser des secteurs entiers de jungle. En conséquence, la majeure partie du Yucatan est désormais gravement polluée, et plusieurs régions se sont déjà transformées en zones toxiques inhabitables.

La contamination chimique affecte naturellement les personnages présents au Yucatan. En ce qui concerne les produits chimiques et leurs effets directs sur l'organisme, consultez *La Chair & le Chrome*, pages 101-123. Mais même sans recevoir des armes bactériologiques sur le coin de la figure, les personnages peuvent subir les effets secondaires des largages. Nuages toxiques, fumées dangereuses et autres gaz mortels flottent sur la quasi-totalité du Yucatan. L'air qu'on respire en conserve l'odeur, et l'eau qu'on boit doit être soigneusement décontaminée. Le simple fait de traverser une région bombardée peut s'avérer dangereux, car les toxines en suspension dans l'air ont vite fait de s'accumuler dans l'organisme.

L'indice de pollution

Une façon simple de dépeindre cet effet consiste pour le maître de jeu à attribuer à chaque région un indice de pollution allant de 1 (pollution légère) à 10 (désert mortel). Il peut

pour cela s'en remettre au hasard en lançant simplement 1D6 (les zones ayant un indice de pollution de 7 ou plus restent quand même une exception). Pour chaque jour qu'ils passent dans une région toxique, les personnages doivent réussir un test de Constitution pour résister aux dommages de la pollution (voir la *table des Dommages de la pollution*). Les combinaisons anti-bactériologiques et autres systèmes protecteurs fonctionnent normalement. N'oubliez pas de tenir compte, dans ce test, des éventuels modificateurs dus à des dommages physiques (mais pas étourdissants). De même, comme la présence de polluants présente un risque supplémentaire

dans toutes les opérations médicales effectuées à l'intérieur d'une zone toxique, ajoutez l'indice de pollution de la zone au seuil de réussite de tous les tests de premiers soins et autres procédures.

La faune

Même si, dans la plupart des cas, ce n'est pas immédiatement perceptible, de nombreuses espèces animales du Yucatan ne survivront pas à la pollution ambiante. La plupart tomberont simplement malades et mourront; certains, toutefois, pourront développer des mutations. Utilisez les règles des *Créatures mutantes* et des *Métacratures toxiques* détaillées pages 15-16 dans *Les métacratures*.

Esprits et chamans

Quand une région devient toxique, elle devient le domaine d'esprits toxiques. Les esprits de la nature ne peuvent plus y être invoqués directement. Les esprits capables de passer d'un domaine à un autre peuvent pénétrer dans un domaine toxique, mais rechignent à le faire. Pour plus de détails concernant les esprits et chamans toxiques, reportez-vous à *La Magie du Sixième Monde*, page 124.

TABLE DES DOMMAGES
DE LA POLLUTION

Indice de pollution	Dommages
1	2L
2	3L
3	4M
4	5M
5	6M
6	6G
7+	(Indice)F



Un personnage de chaman qui se trouve au Yucatan en cette période troublée s'expose à de sérieuses tensions psychologiques. Il risque de faire des cauchemars terribles ou d'avoir des visions abominables; son totem va vraisemblablement l'encourager à fuir le plus vite possible ou, au contraire, à lutter par tous les moyens pour préserver ce qui reste de l'écologie du Yucatan. Les esprits qu'il invoquera seront sans doute réticents à l'accompagner dans certains secteurs et, d'une manière générale, se montreront beaucoup moins accommodants. Le maître de jeu est libre d'infliger temporairement au personnage un défaut mental ou autre pénalité appropriée (comme une case de dégâts étourdissants irrécupérable) pour refléter le traumatisme psychique qu'il subit. Aucun chaman ne devrait être contraint à céder au chant des sirènes toxiques (mais la tentation peut être forte...). Si un personnage de chaman devient toxique, il se transforme immédiatement en personnage non-joueur.

À mesure que la guerre se poursuit, les apparitions spontanées d'esprits (voir *La Magie du Sixième Monde*, page 98) se font de plus en plus fréquentes dans la péninsule. Les esprits toxiques ne sont pas en reste et font peser une menace de plus en plus lourde sur les personnages.

LES EFFETS SECONDAIRES

Il était évidemment impossible de couvrir tous les changements apportés au monde de *Shadowrun* par les événements décrits dans *L'Année de la comète*. Ce chapitre offre quelques exemples de répercussions et de transformations. Le maître de jeu est encouragé à en inventer d'autres en fonction de sa propre campagne.

LA RÉBELLION PHILIPPINE

Comme d'autres scénarios décrits dans ce supplément, la rébellion philippine offre de multiples occasions d'emploi aux shadowrunners; ils peuvent s'impliquer dans l'aide aux populations en détresse, les opérations clandestines opportunistes, la contrebande, la piraterie, la guérilla ou l'espionnage corporatiste — et ce n'est qu'un début.

La rébellion commence à peine, et le maître de jeu seul sait comment elle finira. Les japanacorps parviendront peut-être à s'unir pour l'étouffer dans l'oeuf; à moins que le conflit ne s'éternise des années durant, sans qu'aucun camp ne parvienne à prendre le dessus; ou encore, que la révolution des Huks réussisse à bouter définitivement les Japonais hors de l'archipel — mais pour les remplacer par quoi ?

LES FILS D'ALAMO

S'ils continuent sur leur lancée, les Fils d'Alamo ont toutes les chances de parvenir à leurs fins — une guerre ouverte à la frontière entre les CAS et l'Aztlan, avec la possibilité que les CAS reprennent un peu de l'ancienne terre texane. Mais si la tension monte entre les deux pays, le ton n'est pas moins vif au sein même des CAS, entre les partisans des Fils d'Alamo et ceux qui redoutent de voir une guerre se solder par une nouvelle défaite pour leur nation. Quant à l'Aztlan, combien de temps continuera-t-il à supporter stoïquement les attaques terroristes avant d'exercer des représailles ?

Les shadowrunners peuvent jouer différents rôles dans cette affaire. Ils peuvent être embauchés pour soutenir les Fils d'Alamo, ou au contraire les débusquer ou les éliminer. L'Aztlan peut aussi les charger de noyauter leur organisation ou de commettre des atrocités en leur nom pour saper leur image; à moins qu'il n'opte pour la guerre et ne demande aux shadowrunners de riposter aux attentats des Fils d'Alamo par des sabotages spectaculaires dans les CAS.

LE RESTE DU MONDE

Les groupes et événements présentés dans ce supplément ne sont qu'un maigre échantillon de ce qui se passe un peu partout dans le monde. Comment Tir Tairngire réagit-il à l'expansion du général Saito ? Et les Utes à l'annexion de Los Angeles par les Pueblos ? Les guérilleros du Sentier lumineux vont-ils reprendre du poil de la bête avec le retrait militaire du Japon au Pérou ? Quel accueil réserveront à la GRIME les métroplexes et les corporations d'Europe ? Comment les autorités de Vladivostok vont-elles régler la question des meurtres et suicides rituels commis au nom de la comète ?

Si la campagne du maître de jeu se déroule dans une autre région du monde que celles décrites dans ce supplément, il devra déterminer en quoi les bouleversements de cette année exceptionnelle vont modifier le quotidien de ses personnages. Y a-t-il des corporations locales impliquées dans la course des sondes ? Des sectes bizarres apparaissent-elles dans le paysage ? La région est-elle épargnée ou non par les émeutes liées à la GRIME ou les catastrophes naturelles qui suivent l'explosion de l'Anneau de Feu ? Les révolutions et les guerres étrangères ont-elles une influence sur le pays, inspirent-elles un conflit local ? Des personnalités en vue se transforment-elles en changelins ? Y a-t-il un déferlement de shedims à la morgue ou au cimetière du plexe ? À charge pour le maître de jeu de doser soigneusement les événements qu'il désire intégrer et de décider au mieux comment impliquer les personnages sur place sans perdre de vue les bouleversements de la scène internationale.

SUGGESTIONS D'AVENTURES

Les idées d'aventures qui suivent ne sont que quelques-uns des synopsis que vous pouvez facilement développer en vous appuyant sur *L'Année de la comète*.

L'EXTINCTION DES FEUX

Les shadowrunners sont engagés par Shiawase pour garder un oeil sur Mark Coleman, le scientifique responsable de la conception des senseurs sur le projet de sonde *Brahe*. Coleman est invité à une "soirée-comète" que donne une star du simsens dans son penthouse de Downtown. Shiawase craint que des concurrents n'en profitent pour l'exfiltrer et fournit des invitations aux shadowrunners afin qu'ils le protègent à son insu.

Malheureusement pour les shadowrunners, une taupe d'Ares au sein de Shiawase a vent de leur mission et décide de s'amuser un peu. Au plus fort de la soirée, il se débrouille pour prévenir Coleman qu'ils travaillent en réalité pour Aztechnology et sont ici pour l'exfiltrer. Coleman devient nerveux, paranoïaque et tente de rester à bonne distance des shadowrunners. Il ne veut pas alarmer son hôtesse, mais ne s'éloigne plus des membres du service de sécurité.

Peu après, un black-out temporaire frappe le penthouse — l'oeuvre d'une secte d'adorateurs de la comète qui veut éteindre toutes les lumières. S'ensuit une belle pagaille. Coleman, qui croit à une exfiltration, tente de fausser compagnie aux shadowrunners. Ces derniers doivent faire face au service de sécurité, aux invités ivres et paniqués, à l'absence de lumière et à un Coleman qui les prend pour des ennemis et refuse de se laisser emmener à l'abri.

C'EST L'ESPRIT

À Denver, fin janvier 2062, les shadowrunners sont embauchés par un homme qu'ils identifient plus tard comme Nicholas Whitebird, l'émissaire de Ghostwalker. Whitebird leur demande de retrouver la trace d'un mage hermétique du



nom de Gervaise Brooks. Il leur en donne une bonne description mais ne sait pas grand-chose de plus à son sujet, hormis qu'il doit se trouver dans le secteur aztlan et que c'est un individu plein de surprises. Il charge les shadowrunners de le capturer et de le lui amener.

Ce qu'ignorent les shadowrunners, c'est que Brooks est en fait l'une des identités d'un fragment du grand esprit de Denver qui se fait appeler Rojo. Il va leur falloir s'introduire dans le secteur aztlan (étroitement surveillé depuis les premières attaques de Ghostwalker), remonter jusqu'à Brooks et tenter de le kidnapper. Rojo tente de s'échapper en recourant à la magie et à la ruse, et ne dévoile sa vraie nature que contraint et forcé. La capture d'un esprit libre devrait poser quelques difficultés aux shadowrunners. S'ils ont découvert qu'ils travaillent en réalité pour Ghostwalker et qu'ils parviennent à en convaincre Rojo, ils pourront peut-être le persuader de les accompagner sans faire de difficultés – à condition de lui promettre qu'il ne sera pas "puni."

Pour compliquer les choses, les CAS envahissent le secteur aztlan au beau milieu de l'enquête. Si les shadowrunners réussissent à ramener Brooks/Rojo à Whitebird, Ghostwalker vient le chercher en personne pour l'emmener Dieu sait où.

Rojo est un grand esprit des villes avec une Puissance de 9, une Énergie Spirituelle de 5 et les pouvoirs de Dissimulation d'Aura, Dissipation, Domaine Personnel, Forme Humaine, Portail Astral, Richesse et Sorcellerie.

EMBALLEZ, C'EST PESÉ

Cette aventure part de la mort d'un des personnages joueurs. Ne le faites pas mourir rien que pour pouvoir la jouer; gardez-la simplement en réserve pour le cas où un personnage se ferait descendre.

Le cadavre du shadowrunner mort est choisi comme corps d'accueil par un puissant shedim. Qu'il se trouve à la morgue, ou qu'il ait été abandonné sur le lieu d'un massacre, ou encore enterré au cimetière ou en n'importe quel endroit à proximité d'autres cadavres, tous les autres corps du voisinage sont également animés par des shedims.

Les personnages apprennent la disparition du corps de leur compagnon d'armes par les journaux, ou par un contact qui leur demande pourquoi leur vieux copain se promène en ville en titubant. Ils doivent alors le retrouver et lui permettre enfin de trouver le repos, mettant un terme aux exactions d'une meute de zombies shedims.

C'EST LA FIN DU MONDE !

L'année 2061 marque le retour de la comète de Halley et le cinquantenaire de l'Éveil – vous comptez faire la fête ou vous planquer à l'abri? Chaque jour amène son cortège de surprises. Qui peut savoir s'il ne va pas se transformer en changelin génétique, ou se faire sacrifier par une secte apocalyptique? Serez-vous à Denver quand le dragon deviendra fou furieux, ou au Japon quand l'Anneau de Feu sonnera le glas de l'empire? Irez-vous combattre les esprits toxiques au Yucatan, ou serez-vous pourchassés par les morts qui marchent?

L'Année de la comète chamboule profondément le monde de *Shadowrun*, en décrivant une série d'événements à partir desquels joueurs et maîtres de jeu peuvent imaginer toutes sortes d'aventures et de péripéties. Avec un nouveau dragon, de nouveaux esprits et de nouvelles expressions génétiques susceptibles de changer la vie de vos personnages.

L'Année de la comète est un supplément pour *Shadowrun III*.

Il s'adresse à tous les joueurs et maîtres de jeu, quel que soit leur niveau d'expérience.



Shadowrun® est une marque déposée de FASA Corporation. Copyright © 2002 FASA Corporation. Tous droits réservés. Shadowrun ® est édité par: Jeux Descartes, 1 rue du Colonel Pierre Avia - 75503 Paris cedex 15 avec l'approbation de FASA Corporation. © Jeux Descartes.

FASA
CORPORATION



26,00 € - S531



ISBN: 2-7408-0226-9